

Επικοινωνία:  
**spzygouris@gmail.com**



**You Tube**



Spyros Georgios Zygoris

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επανα

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς

θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδ

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς

θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς

θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι

ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς

θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι

ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό

και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να

συνεχίσει.

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς

θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι

ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό

και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να

συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά

θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης

Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς

θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι

ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό

και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να

συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά

θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης

Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμ

Έλεγχος\_Αριθμού

Τέλο

Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού  
Αρχή\_επανάληψης

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού  
Αρχή\_επανάληψης

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού  
Αρχή\_επανάληψης

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε

"Δώσε ένα αριθμό"

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε	“Δώσε ένα αριθμό”
Διάβασε	α

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε ένα αριθμό"

Διάβασε α

Αν  $a > 0$

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η  
διαδικασία”

Διάβασε απάντηση

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά **μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά** στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία”

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = “ΟΧΙ ”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάσει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά **μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά** στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία”

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = “ΟΧΙ ”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία”

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = “ΟΧΙ ”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Εντολή αλλαγής

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία”

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = “ΟΧΙ ”

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε “Μεγαλύτερος από το 0”

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε “Μικρότερος από το 0”

Αλλιώς

Εμφάνισε “Ίσος με το 0”

Τέλος\_αν

Εμφάνισε “Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία”  
απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = “ΟΧΙ ”

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάσει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε ένα αριθμό"

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε "Μεγαλύτερος από το 0"

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε "Μικρότερος από το 0"

Αλλιώς

Εμφάνισε "Ίσος με το 0"

Τέλος\_αν

Εμφάνισε "Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία"

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = "ΟΧΙ"

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε ένα αριθμό"

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε "Μεγαλύτερος από το 0"

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε "Μικρότερος από το 0"

Αλλιώς

Εμφάνισε "Ίσος με το 0"

Τέλος\_αν

Εμφάνισε "Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία"

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = "ΟΧΙ"

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.95

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζει αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με το μηδέν.

Στη συνέχεια θα ρωτά τον χρήστη αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Η διαδικασία θα επαναλαμβάνεται επαναληπτικά μέχρι ο χρήστης να απαντήσει αρνητικά στην ερώτηση αν επιθυμεί να εισάγει και άλλον αριθμό.

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς  
θα ελέγχει τη σχέση τους με το μηδέν.

Από την εκφώνηση καταλαβαίνουμε ότι  
ο αλγόριθμος θα εκτελείται πάντα για τον πρώτο αριθμό  
και κατόπιν θα ρωτά τον χρήστη, αν επιθυμεί να  
συνεχίσει.

Αφού θα εκτελεστεί τουλάχιστον μία φορά  
θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος Έλεγχος\_Αριθμού

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε ένα αριθμό"

Διάβασε α

Αν  $a > 0$  τότε

Εμφάνισε "Μεγαλύτερος από το 0"

Αλλιώς\_αν  $a < 0$  τότε

Εμφάνισε "Μικρότερος από το 0"

Αλλιώς

Εμφάνισε "Ίσος με το 0"

Τέλος\_αν

Εμφάνισε "Επιθυμείς να συνεχιστεί η διαδικασία"

Διάβασε απάντηση

Μέχρις\_ότου απάντηση = "ΟΧΙ "

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Τέλος Έλεγχος\_Αριθμού

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι το άθροισμα τους να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το **άθροισμα** τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το **άθροισμα** και το **πλήθος** των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το **άθροισμα** τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το **άθροισμα** και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.



2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το **άθροισμα** τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το **άθροισμα** και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το **άθροισμα** και το **πλήθος** των αριθμών που διαβάστηκαν.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε **τουλάχιστον ένα αριθμό,**

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης**

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης  
**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**Αλγόριθμος**    **Άθροισμα\_Αριθμών**

**Τέλος**    **Άθροισμα\_Αριθμών**

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**Αλγόριθμος**    **Άθροισμα\_Αριθμών**

**Τέλος**    **Άθροισμα\_Αριθμών**



2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης  
**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών  
    άθροισμα ← 0
```

```
Τέλος  Άθροισμα_Αριθμών
```

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
```

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς μέχρι το άθροισμα τους να γίνει μεγαλύτερο ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  "Δώσε ένα αριθμό"
        Διάβασε  α
```

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε  α
        άθροισμα ← άθροισμα+α
```

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε   α
        άθροισμα ← άθροισμα+α
        πλήθος ← πλήθος+1
```

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε   α
        άθροισμα ←  άθροισμα+α
        πλήθος ←  πλήθος+1
    Μέχρις_ότου  άθροισμα≥100
```

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών



2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι το άθροισμα τους να γίνει μεγαλύτερο ή ίσο με το 100**. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε   α
        άθροισμα←  άθροισμα+α
        πλήθος←  πλήθος+1
    Μέχρις_ότου  άθροισμα≥100
```

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι το άθροισμα τους να γίνει μεγαλύτερο ή ίσο με το 100**. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε   α
        άθροισμα ←  άθροισμα+α
        πλήθος ←  πλήθος+1
    Μέχρις_ότου  άθροισμα≥100
```

Εμφάνισε “Το άθροισμα των αριθμών είναι”,άθροισμα

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι το άθροισμα τους να γίνει μεγαλύτερο ή ίσο με το 100**. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

```
Αλγόριθμος  Άθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε   α
        άθροισμα←  άθροισμα+α
        πλήθος←  πλήθος+1
    Μέχρις_ότου  άθροισμα≥100
```

Εμφάνισε “Το άθροισμα των αριθμών είναι”,άθροισμα

Τέλος Άθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

Αρχή\_επανάληψης

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α  
    **άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

Αρχή\_επανάληψης

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α  
    **άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

Αρχή\_επανάληψης

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α  
    **άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

**Εμφάνισε** "Το πλήθος των αριθμών είναι",**πλήθος**

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

Αρχή\_επανάληψης

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α  
    **άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

**Εμφάνισε** "Το πλήθος των αριθμών είναι",**πλήθος**

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Συνθήκη

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

    άθροισμα ← 0

    πλήθος ← 0

Αρχή\_επανάληψης

    Εμφάνισε "Δώσε ένα αριθμό"

    Διάβασε α  
    άθροισμα ← άθροισμα+α

    πλήθος ← πλήθος+1

    Μέχρις\_ότου άθροισμα ≥ 100

    Εμφάνισε "Το άθροισμα των αριθμών είναι", άθροισμα

    Εμφάνισε "Το πλήθος των αριθμών είναι", πλήθος

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α  
        **άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

**Εμφάνισε** "Το πλήθος των αριθμών είναι",**πλήθος**

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης  
**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α

**άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

**Εμφάνισε** "Το πλήθος των αριθμών είναι",**πλήθος**

**Τέλος** Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**,  
οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης  
**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

**άθροισμα** ← 0

**πλήθος** ← 0

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε ένα αριθμό"

**Διάβασε** α

**άθροισμα** ← **άθροισμα**+α

**πλήθος** ← **πλήθος**+1

**Μέχρις\_ότου** **άθροισμα**≥100

**Εμφάνισε** "Το άθροισμα των αριθμών είναι",**άθροισμα**

**Εμφάνισε** "Το πλήθος των αριθμών είναι",**πλήθος**

**Τέλος** Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε **αριθμό** που θα **διαβάζουμε**

Θα **τον προσθέτουμε** στη μεταβλητή **το άθροισμα**

Την **μεταβλητή άθροισμα** θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να **διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό**, οπότε θα **χρησιμοποιήσω** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

```
Αλγόριθμος  Αθροισμα_Αριθμών
    άθροισμα ← 0
    πλήθος ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε  “Δώσε ένα αριθμό”
        Διάβασε   α
        άθροισμα ←  άθροισμα+α
        πλήθος ←  πλήθος+1
    Μέχρις_ότου  άθροισμα≥100
    Εμφάνισε  “Το άθροισμα των αριθμών είναι”,άθροισμα
    Εμφάνισε  “Το πλήθος των αριθμών είναι”,πλήθος

Τέλος  Αθροισμα_Αριθμών
```

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο ή ίσο με το 100**. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

    άθροισμα ← 0

    πλήθος ← 0

Αρχή\_επανάληψης

    Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

    Διάβασε α

    άθροισμα ← άθροισμα+α

    πλήθος ← πλήθος+1

    Μέχρις\_ότου άθροισμα ≥ 100

Εμφάνισε “Το άθροισμα των αριθμών είναι”, άθροισμα

Εμφάνισε “Το πλήθος των αριθμών είναι”, πλήθος

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.96

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει επαναληπτικά αριθμούς **μέχρι** το άθροισμα τους **να γίνει μεγαλύτερο** ή ίσο με το 100. Στο τέλος θα εμφανίζεται το άθροισμα και το πλήθος των αριθμών που διαβάστηκαν.

Κάθε αριθμό που θα διαβάζουμε

Θα τον προσθέτουμε στη μεταβλητή το άθροισμα

Την μεταβλητή άθροισμα θα την αρχικοποιήσουμε σε 0.

Πρέπει να διαβάσουμε τουλάχιστον ένα αριθμό, οπότε θα χρησιμοποιήσω τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Εντολή αλλαγής

Συνθήκη

Αλγόριθμος Αθροισμα\_Αριθμών

    άθροισμα ← 0

    πλήθος ← 0

    Αρχή\_επανάληψης

        Εμφάνισε “Δώσε ένα αριθμό”

        Διάβασε α

        άθροισμα ← άθροισμα+α

        πλήθος ← πλήθος+1

    Μέχρις\_ότου άθροισμα ≥ 100

    Εμφάνισε “Το άθροισμα των αριθμών είναι”, άθροισμα

    Εμφάνισε “Το πλήθος των αριθμών είναι”, πλήθος

Τέλος Αθροισμα\_Αριθμών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος θα **τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος θα **τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)



2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος θα **τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας του κενού **είτε** όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας του κενού **είτε** όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε **όταν** δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε **όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Όσο όνομα<> “ “ και όνομα <> “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “ επανάλαβε  
Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”  
Διάβασε α,β,γ  
 $MO \leftarrow (α+β+γ)/3$   
Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,MO  
  
Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”  
Διάβασε όνομα  
Τέλος\_επανάληψης

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)



```
Όσο όνομα<> " " και όνομα <> "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ" επανάλαβε
  Εμφάνισε "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"
  Διάβασε α,β,γ
  ΜΟ ← (α+β+γ)/3
  Εμφάνισε "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

  Εμφάνισε "Δώσε όνομα του μαθητή"
  Διάβασε όνομα
Τέλος_επανάληψης
```

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)



```
Όσο όνομα<> " " και όνομα <> "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ " επανάλαβε
Εμφάνισε "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"
Διάβασε α,β,γ
ΜΟ ← (α+β+γ)/3
Εμφάνισε "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

    Εμφάνισε "Δώσε όνομα του μαθητή"
    Διάβασε όνομα
Τέλος_επανάληψης
```

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος θα **τερματίζει όταν** (:μέχρι... ) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)



```
Όσο όνομα<> " " και όνομα <> "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ " επανάλαβε
Εμφάνισε "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"
Διάβασε α,β,γ
ΜΟ ← (α+β+γ)/3
Εμφάνισε "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

    Εμφάνισε "Δώσε όνομα του μαθητή"
    Διάβασε όνομα
Τέλος_επανάληψης
```

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- **το όνομα και**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
- τους τρεις βαθμούς

για κάθε μαθητή,

όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος  
διαφορετικό

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- **το όνομα και**
- **τους τρεις βαθμούς**

**για κάθε μαθητή,**

**όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι**

**διαφορετικό**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
- τους τρεις βαθμούς

για κάθε μαθητή,

όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι

διαφορετικό

- του κενού **H**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
- τους τρεις βαθμούς

για κάθε μαθητή,

όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι

διαφορετικό

- του κενού **H**
- της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- **το όνομα και**
- **τους τρεις βαθμούς**

**για κάθε μαθητή,**

**όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι**  
**διαφορετικό**

- **του κενού **H****
- **της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.**

**Έχουμε**

**Μέχρι**

**(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- **το όνομα και**
- **τους τρεις βαθμούς**

**για κάθε μαθητή,**

**όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι**  
**διαφορετικό**

- **του κενού **H****
- **της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.**

**Έχουμε**

**Μέχρι**

**(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)**

**και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- **το όνομα και**
- **τους τρεις βαθμούς**

**για κάθε μαθητή,**

**όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι**  
**διαφορετικό**

- **του κενού **H****
- **της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.**

**Έχουμε**

**Μέχρι**

**(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)**

**και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με**

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
- τους τρεις βαθμούς

για κάθε μαθητή,

όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι  
διαφορετικό

- του κενού **H**
- της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜC

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών  
Αρχή\_επανάληψης

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα **διαβάζει** τα ονόματα ενός **συνόλου** μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα **διαβάζει** τα ονόματα ενός **συνόλου** μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και **τους βαθμούς** στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος **είναι διαφορετικό**
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα **διαβάζει** τα ονόματα ενός **συνόλου** μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και **τους βαθμούς** στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος **είναι διαφορετικό**
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

ΜΟ ← (α+β+γ)/3

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι  
διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι  
διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε όνομα του μαθητή"

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

Διάβασε α,β,γ

ΜΟ ← (α+β+γ)/3

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

Μέχρις\_ότου

όνομα = " " ή όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ← (α+β+γ)/3

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα= " " **H** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα= " **H** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι  
διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα= " " **Η** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ← (α+β+γ)/3

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα= " " **Η** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ← (α+β+γ)/3

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα = " " **H** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε όταν δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε

**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)

και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με

**Δομή επανάληψης:**

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** “Δώσε όνομα του μαθητή”

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ←  $(\alpha + \beta + \gamma) / 3$

**Εμφάνισε** “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,“είναι”,ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα= “ “ **H** όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος θα τερματίζει όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του κενού είτε όταν δοθεί η λέξη ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ (με χρήση της δομής Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου)

Ο αλγόριθμος θα διαβάζει

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε όνομα του μαθητή"

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= " " **H** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= “ “ Η όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν»

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= “ “ Ή όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= “ “ Ή όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες



## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα = “ “ Η όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= “ “ Ή όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπουν να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= “ “ Ή όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπουν να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα = “ “ Η όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπουν να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Τότε στις συνθήκες βάζουμε **ίσο =** και τις **ενώνουμε** με το λογικό τελεστή **H**

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα= “ “ Η όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών



είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπουν να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Τότε στις συνθήκες βάζουμε **ίσο =** και τις **ενώνουμε** με το λογικό τελεστή **H**

## Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

### Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε όνομα του μαθητή”

Διάβασε όνομα

Εμφάνισε “Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:”

Διάβασε α,β,γ

$ΜΟ \leftarrow (α+β+γ)/3$

Εμφάνισε “Ο μέσος όρος του ”,όνομα,”είναι”,ΜΟ

Μέχρις\_ότου όνομα = “ “ Η όνομα = “ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ “

Τέλος ΜΟ\_Μαθητών

είσοδος είναι

ούμε με

ις\_ότου



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση γράφει «μέχρι» ή «όταν» και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (είτε να είναι ίσο με....είτε να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπουν να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Τότε στις συνθήκες βάζουμε **ίσο =** και τις **ενώνουμε** με το λογικό τελεστή **H**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ←  $(α+β+γ)/3$

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα = " " **H** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση **γράφει «μέχρι»** ή **«όταν»** και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (**είτε** να είναι ίσο με...**είτε** να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπει να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Τότε στις συνθήκες βάζουμε **ίσο** = και τις ενώνουμε με το λογικό τελεστή **H**

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι  
διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ←  $(α+β+γ)/3$

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα=" " **H** όνομα="ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση **γράφει «μέχρι»** ή **«όταν»** και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (**είτε** να είναι ίσο με....**είτε** να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπει να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Τότε στις συνθήκες βάζουμε **ίσο** = και τις **ενώνουμε** με το λογικό τελεστή **H**  
Για να τερματίζει κάποτε η επανάληψη.

2.84B

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τα ονόματα ενός συνόλου μαθητών της Β΄ Εν.Λυκείου και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται ο μέσος όρος των γραπτών του. Ο αλγόριθμος **θα τερματίζει όταν (:μέχρι... )** δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας του **κενού** είτε **όταν** δοθεί η λέξη **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ** (με χρήση της δομής **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**)

Ο αλγόριθμος θα **διαβάζει**

- το όνομα και
  - τους τρεις βαθμούς
- για κάθε μαθητή,  
όσο το όνομα που δόθηκε σαν είσοδος είναι  
διαφορετικό
- του κενού **H**
  - της λέξης **ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ**.

Έχουμε  
**Μέχρι**

(Δεν ξέρω πόσες επαναλήψεις)  
και μας προτρέπει να ασχοληθούμε με  
Δομή επανάληψης:

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

**5 Μεταβλητές:**

1. όνομα ,
2. Βαθμοί α,β,γ
3. ΜΟ

Αλγόριθμος ΜΟ\_Μαθητών

**Αρχή\_επανάληψης**

**Εμφάνισε** "Δώσε όνομα του μαθητή"

**Διάβασε** όνομα

**Εμφάνισε** "Δώσε τους 3 βαθμούς του μαθητή:"

**Διάβασε** α,β,γ

**ΜΟ** ←  $(α+β+γ)/3$

**Εμφάνισε** "Ο μέσος όρος του ",όνομα,"είναι",ΜΟ

**Μέχρις\_ότου** όνομα = " " **H** όνομα = "ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ "

**Τέλος** ΜΟ\_Μαθητών



Όταν σε μια άσκηση στην εκφώνηση **γράφει «μέχρι»** ή **«όταν»** και η συνθήκη εξαρτάται από 2 συνθήκες (**είτε** να είναι ίσο με....**είτε** να είναι ίσο με)-ή περισσότερες και μας προτρέπει να λύσουμε την άσκηση με την Δομή επανάληψης

**Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Τότε στις συνθήκες βάζουμε **ίσο =** και τις **ενώνουμε** με το λογικό τελεστή **H**  
Για να τερματίζει κάποτε η επανάληψη.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως **είσοδο 2 βαθμούς** και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. **Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.**

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως **είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους**. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς . Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.



Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

⊖

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

⊖

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.



Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε	“Δώσε τον 1 <sup>ο</sup> θετικό αριθμό”
Διάβασε	α

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης  
Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό”

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε “Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό”

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος **θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς** και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω **2 φορές** τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",(α+β)/2

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",(α+β)/2

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",(α+β)/2

Τέλος ΜΟ\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>



Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",(α+β)/2

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>



Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Προσοχή θέλω μόνο 2 βαθμούς.



Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως **είσοδο 2 βαθμούς** και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Προσοχή θέλω μόνο 2 βαθμούς.



Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως **είσοδο 2 βαθμούς** και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να **ελεγχθεί** αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

**Αν είναι τότε** θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

**Αν δεν είναι** θα πρέπει να **εισαχθεί εκ νέου**.

⊖

Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν **χρησιμοποιήσω 2 φορές** τη δομή επανάληψης **Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου**

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.97

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Προσοχή θέλω μόνο 2 βαθμούς.



Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα δέχεται ως είσοδο 2 βαθμούς και θα εμφανίζει το μέσο όρο τους. Ο αλγόριθμος θα απαιτεί από τον χρήστη να δώσει θετικούς αριθμούς. Δηλ. αν κατά λάθος ο χρήστης εισάγει κάποιο αρνητικό βαθμό θα πρέπει να εμφανίζεται μήνυμα να ξαναδώσει τον αντίστοιχο βαθμό. Η διαδικασία θα πρέπει να επαναληφθεί μέχρι και οι δύο βαθμοί να είναι θετικοί.

Αφού διαβαστεί ένας βαθμός θα πρέπει να ελεγχθεί αν είναι μεγαλύτερος από το μηδέν.

Αν είναι τότε θα πρέπει να διαβαστεί ο επόμενος.

Αν δεν είναι θα πρέπει να εισαχθεί εκ νέου.



Η διαδικασία αυτή μπορεί να υλοποιηθεί αν χρησιμοποιήσω 2 φορές τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης....Μέχρις\_ότου

Αλγόριθμος MO\_με\_Έλεγχο

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 1<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε α

Μέχρις\_ότου α>0

Αρχή\_επανάληψης

Εμφάνισε "Δώσε τον 2<sup>ο</sup> θετικό αριθμό"

Διάβασε β

Μέχρις\_ότου β>0

!Όταν τερματίσουν και οι δύο επαναλήψεις οι βαθμοί θα είναι θετικοί

Εμφάνισε "Ο μέσος όρος των βαθμών είναι:",  $(\alpha + \beta) / 2$

Τέλος MO\_με\_Έλεγχο

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.  
Κάθε τροχοφόρο που εισ  
αυτοκίνητα 5€ και λεωφο



2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.



2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα **Ferry Boat** ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα **Ferry Boat** ξεκινά το δρομολόγιο του **όταν γεμίσει** με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα **μηχανάκια** πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

2.98

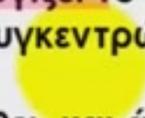
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.



2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.  
Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.  
Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.  
Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.  
Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.  
Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο,

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα.

Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο.

Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

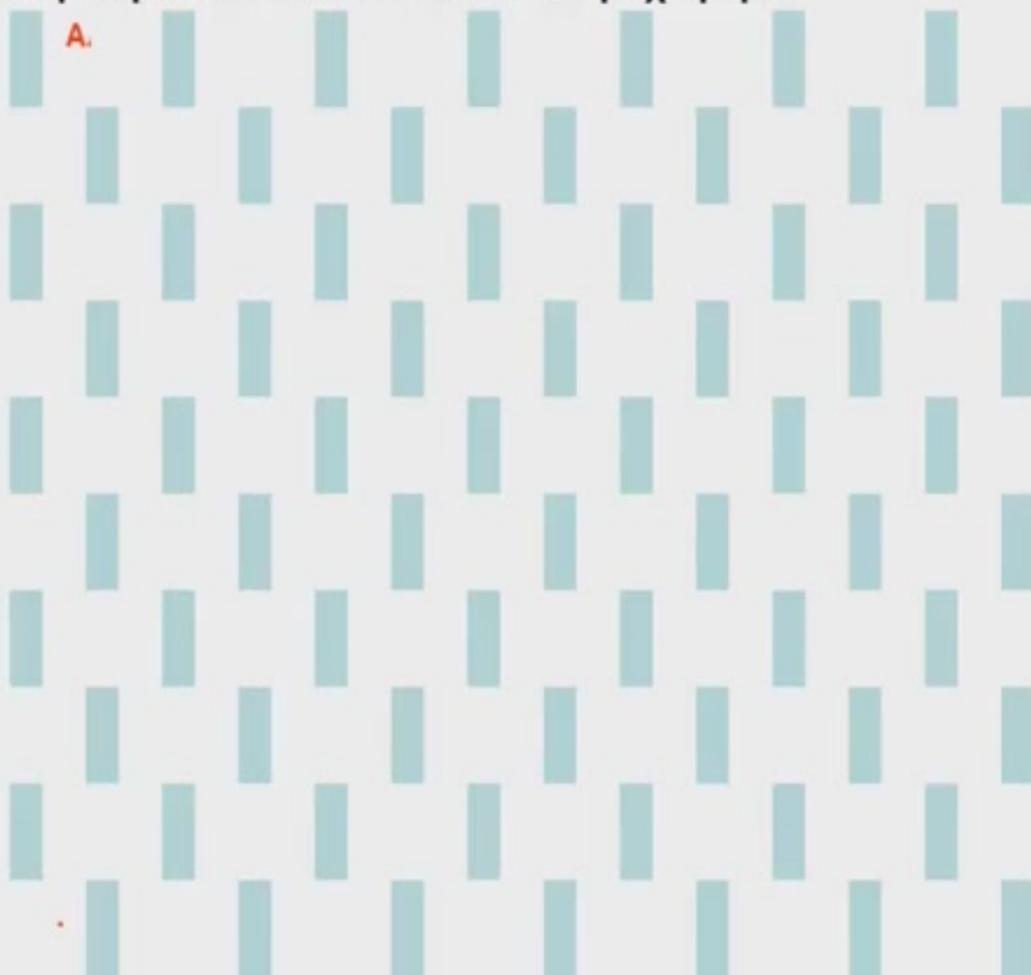
Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€. Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου. Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.  
Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό, οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.  
Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

A.



2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αλγόριθμος FerryBoat

άθροισμα ← 0

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αλγόριθμος FerryBoat  
    άθροισμα ← 0  
Αρχή\_επανάληψης

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€. Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου. Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης

Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αλγόριθμος FerryBoat

    άθροισμα ← 0

Αρχή\_επανάληψης

    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"

Τέλος FerryBoat

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης

Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αλγόριθμος FerryBoat

    άθροισμα ← 0

Αρχή\_επανάληψης

    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"

    Διάβασε τύπος

    Αν τύπος="Μηχανάκι"

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
```

Τέλος FerryBoat

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος="Μηχανάκι" τότε
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος="Μηχανάκι" τότε
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
```

Τέλος FerryBoat

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο"
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    
```

Τέλος FerryBoat

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```
Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    
```

Τέλος FerryBoat

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"

Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
        Διάβασε τύπος
        Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 3
        Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 5
        Αλλιώς
            ποσό_πληρωμής ← 10
        Τέλος_αν
        Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
        άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
        Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
        Διάβασε απάντηση
        Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

3 περιπτώσεις  
Για κάθε  
τροχοφόρο που  
εισέρχεται

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
        Διάβασε τύπος
        Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 3
        Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 5
        Αλλιώς
            ποσό_πληρωμής ← 10
        Τέλος_αν
        Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
        άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
        Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
        Διάβασε απάντηση
        Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

2.98

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€. Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου. Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει. Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό. οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές. Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

3 περιπτώσεις  
Για κάθε  
τροχοφόρο που  
εισέρχεται

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
        Διάβασε τύπος
        Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 3
        Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 5
        Αλλιώς
            ποσό_πληρωμής ← 10
        Τέλος_αν
        Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
        άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
        Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
        Διάβασε απάντηση
        Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

3 περιπτώσεις  
Για κάθε  
τροχοφόρο που  
εισέρχεται

**ΠΡΟΣΟΧΗ**

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
        Διάβασε τύπος
        Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 3
        Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 5
        Αλλιώς
            ποσό_πληρωμής ← 10
        Τέλος_αν
        Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
        άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
        Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
        Διάβασε απάντηση
        Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αν ΝΑΙ φεύγει το πλοίο  
Αν οτιδήποτε άλλο μένει  
και φορτώνει

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```



## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αν ΝΑΙ φεύγει το πλοίο  
Αν οτιδήποτε άλλο μένει  
και φορτώνει



```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
        Διάβασε τύπος
        Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 3
        Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 5
        Αλλιώς
            ποσό_πληρωμής ← 10
        Τέλος_αν
        Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
        άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
        Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
        Διάβασε απάντηση
        Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αν ΝΑΙ φεύγει το πλοίο  
Αν οτιδήποτε άλλο μένει  
και φορτώνει

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
    Αρχή_επανάληψης
        Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
        Διάβασε τύπος
        Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 3
        Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
            ποσό_πληρωμής ← 5
        Αλλιώς
            ποσό_πληρωμής ← 10
        Τέλος_αν
        Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
        άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
        Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
        Διάβασε απάντηση
        Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
        Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
    Τέλος FerryBoat
    
```



## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Στο Ρίο-Αντίρριο ένα Ferry Boat ξεκινά το δρομολόγιο του όταν γεμίσει με τροχοφόρα. Κάθε τροχοφόρο που εισέρχεται στο Ferry-Boat πληρώνει ένα σύνολο χρημάτων. Τα μηχανάκια πληρώνουν 3€, τα αυτοκίνητα 5€ και λεωφορεία και τα φορτηγά 10€.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα δίνεται ως είσοδος η απάντηση του προσωπικού προς τον καπετάνιο. Αν η απάντηση είναι καταφατική, το πλοίο ξεκινά, αν όχι εισέρχεται άλλο ένα τροχοφόρο.

Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα διαβάζει τον τύπο του τροχοφόρου και θα υπολογίζει το ποσό πληρωμής και θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Επίσης θα καταγράφει τα συνολικά χρήματα που συγκεντρώθηκαν και θα τα εμφανίζει στο τέλος του αλγορίθμου.

Μετά την είσοδο ενός τροχοφόρου θα ερωτάται το προσωπικό αν μπορεί να εισέλθει και άλλο τροχοφόρο.

Για κάθε τροχοφόρο θα διαβάζουμε τον τύπο του και θα εμφανίζουμε τι πρέπει να πληρώσει.

Για να γεμίσει το πλοίο θα χρειαστούν αρκετά τροχοφόρα και στο τέλος να δοθεί καταφατική απάντηση προς τον καπετάνιο, από το προσωπικό.

οπότε η επανάληψη θα εκτελεστεί αρκετές φορές.

Συνεπώς θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή επανάληψης Αρχή\_επανάληψης.....Μέχρις\_ότου.

Αν ΝΑΙ φεύγει το πλοίο  
Αν οτιδήποτε άλλο μένει  
και φορτώνει

```

Αλγόριθμος FerryBoat
    άθροισμα ← 0
Αρχή_επανάληψης
    Εμφάνισε "Δώσε τον τύπο τροχοφόρου:"
    Διάβασε τύπος
    Αν τύπος=" Μηχανάκι" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 3
    Αλλιώς_αν τύπος=" Αυτοκίνητο" τότε
        ποσό_πληρωμής ← 5
    Αλλιώς
        ποσό_πληρωμής ← 10
    Τέλος_αν
    Εμφάνισε "Πρέπει να πληρώσεις:", ποσό_πληρωμής
    άθροισμα ← άθροισμα + ποσό_πληρωμής
    Εμφάνισε "Το πλοίο γέμισε;"
    Διάβασε απάντηση
    Μέχρις_ότου απάντηση="ΝΑΙ"
    Εμφάνισε "Το σύνολο των χρημάτων είναι:", άθροισμα
Τέλος FerryBoat
    
```



Επικοινωνία:  
**spzygouris@gmail.com**



**You Tube**



Spyros Georgios Zygoris