

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Επικοινωνία:

spzygouris@gmail.com



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **πεπερασμένη** σειρά ενεργειών (όχι άπειρες),

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **πεπερασμένη** σειρά ενεργειών (όχι άπειρες),

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

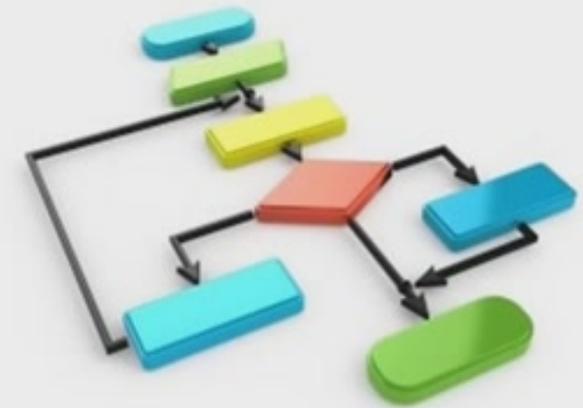
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,

είναι μια **Πεπερασμένη** σειρά ενεργειών (όχι άπειρες),



αυστηρά καθορισμένων και εκτε

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

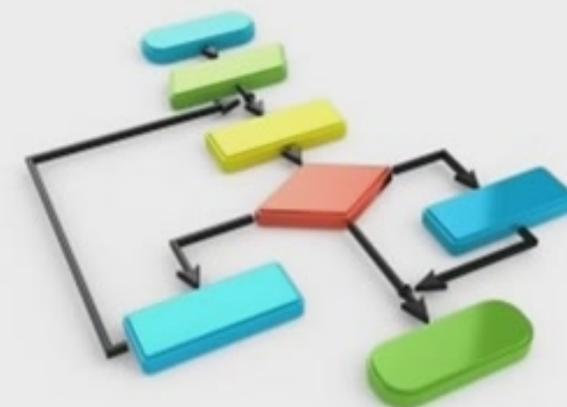
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,

είναι μια **Πεπερασμένη** σειρά ενεργειών (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **Πεπερασμένο** χρόνο,

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

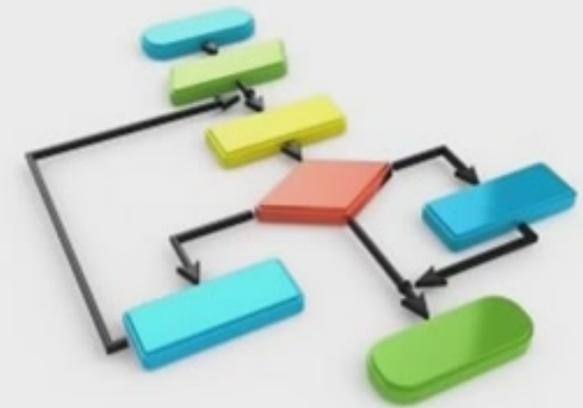
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,

είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

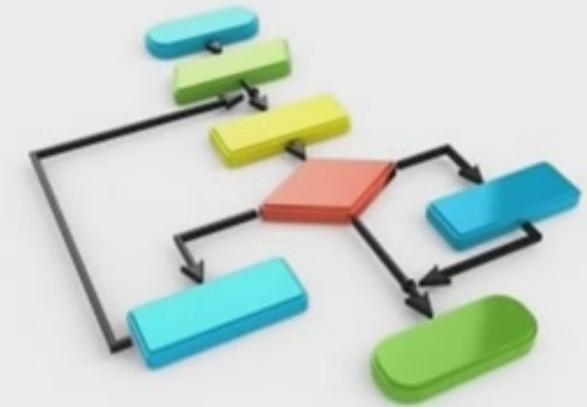
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ χρόνο**,

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

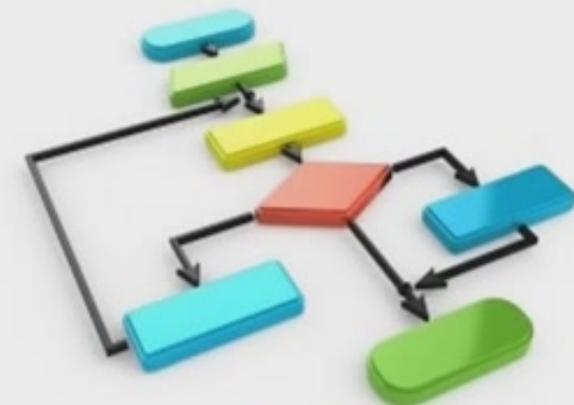
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ χρόνο**,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

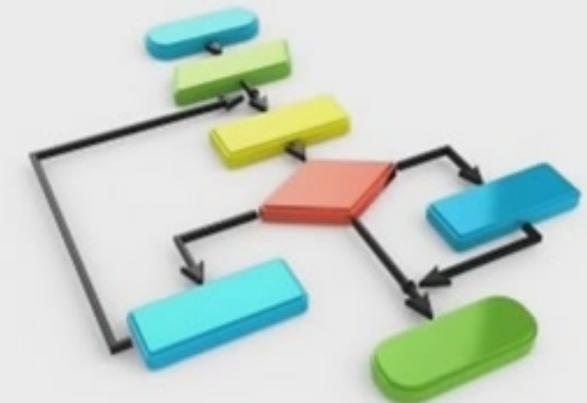
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ χρόνο**,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



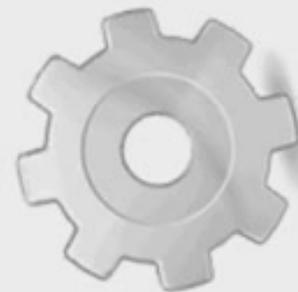
# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

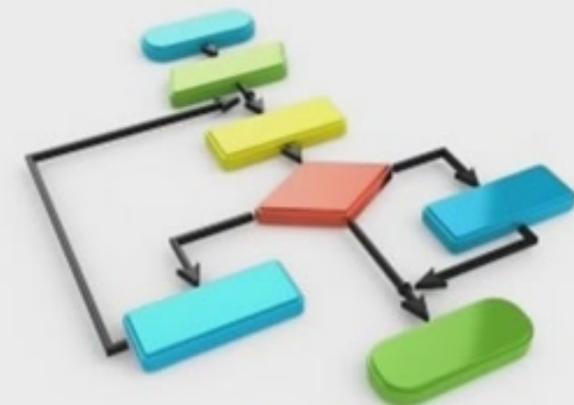
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

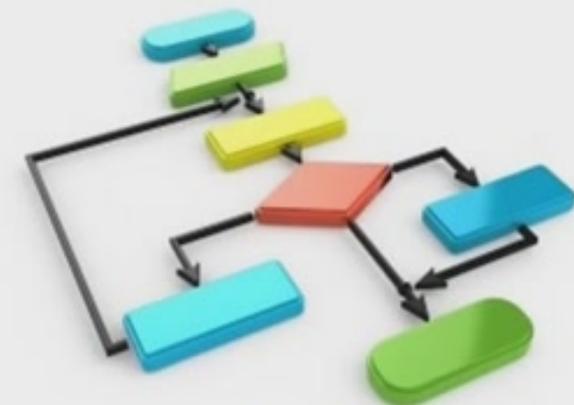
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

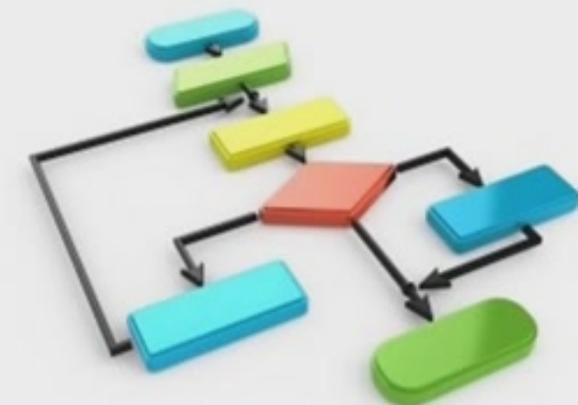
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



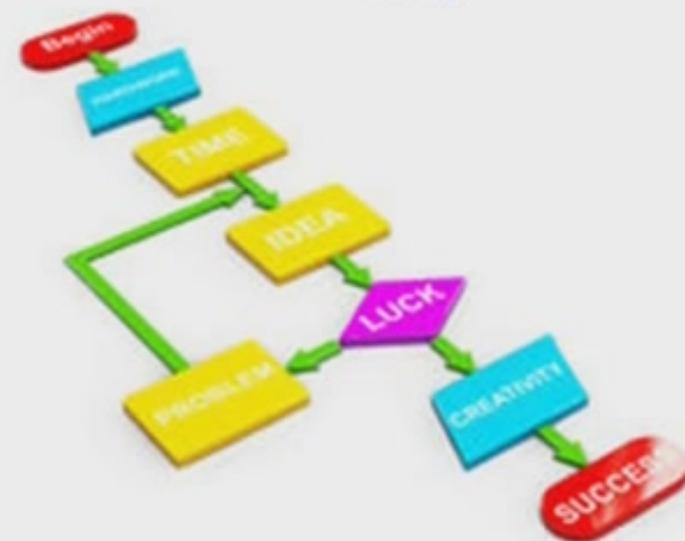
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

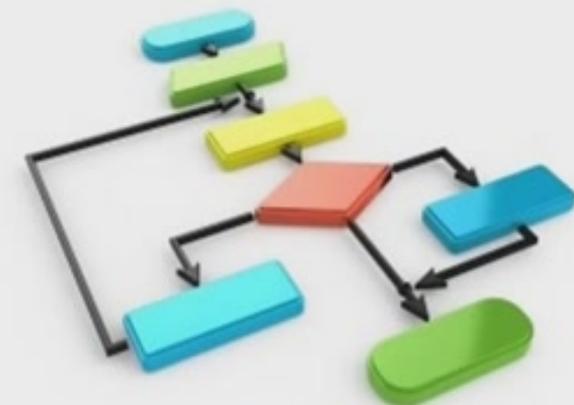
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



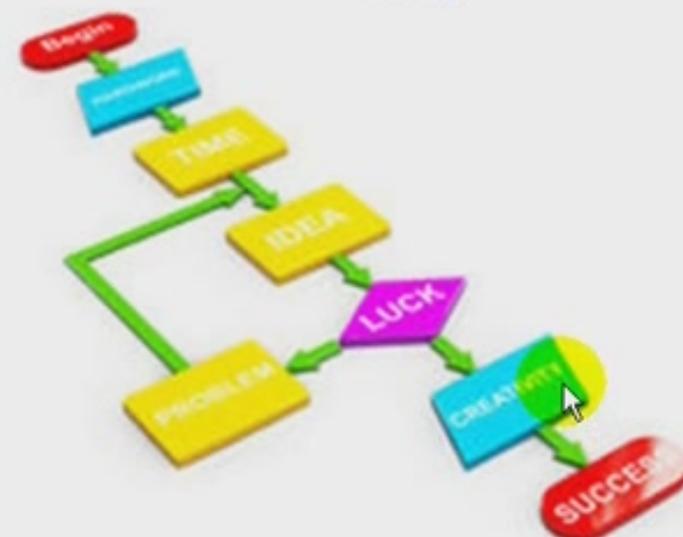
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

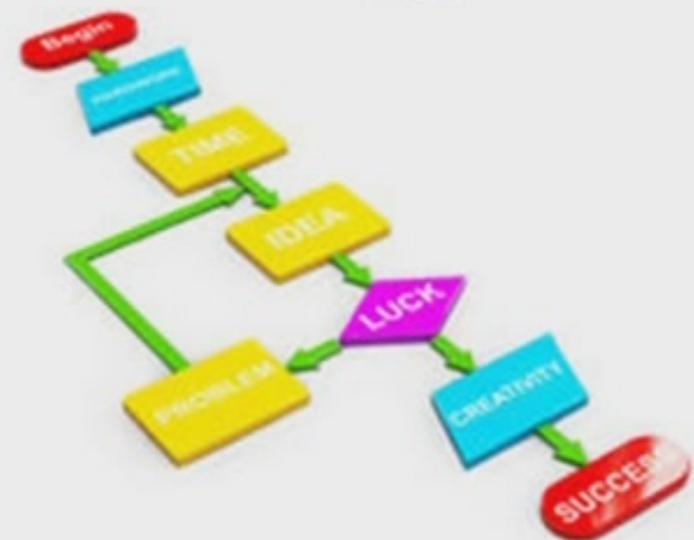
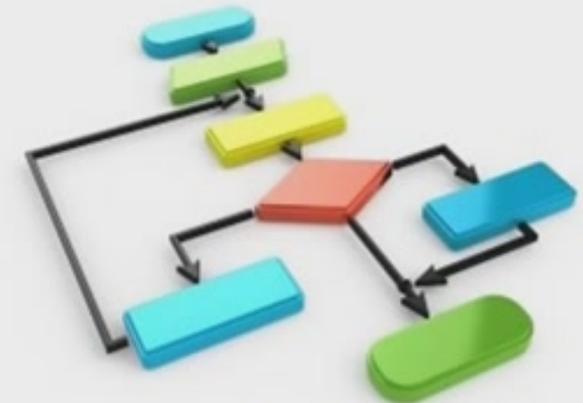
Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,

είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),

αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,

που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

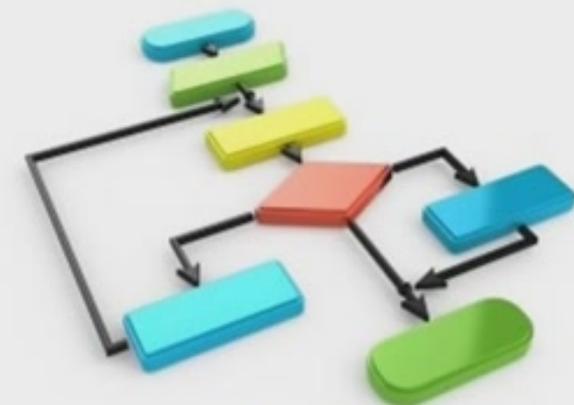
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



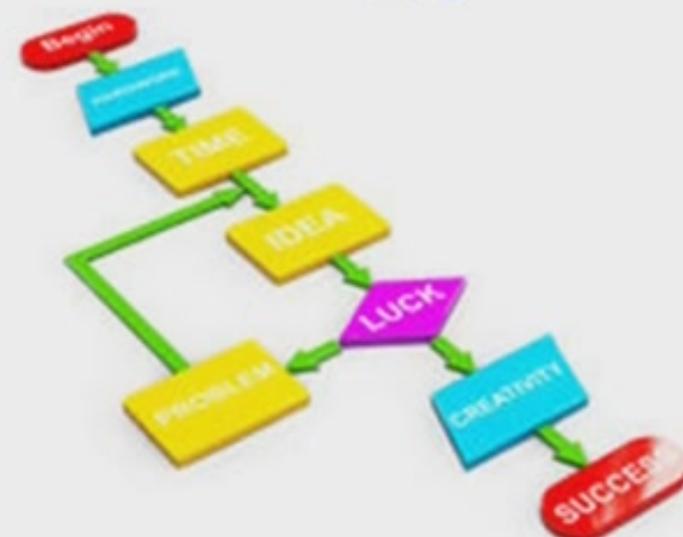
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

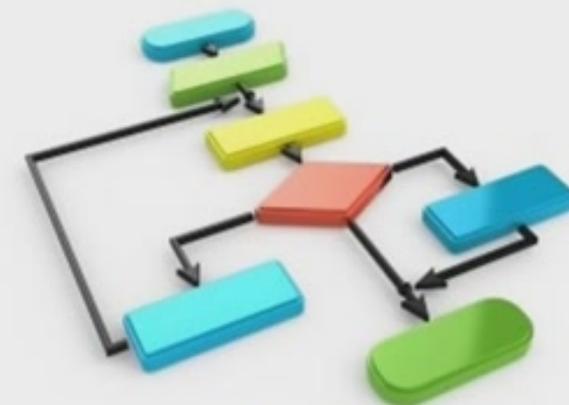
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



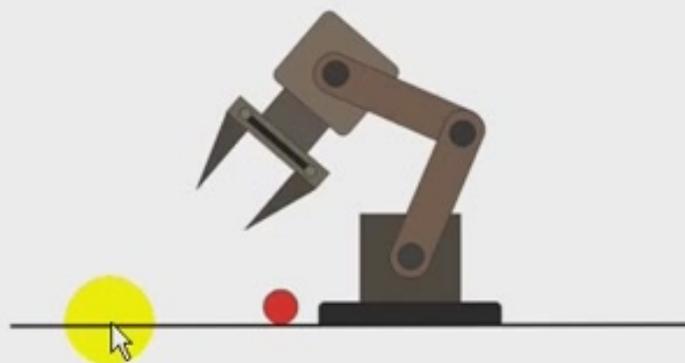
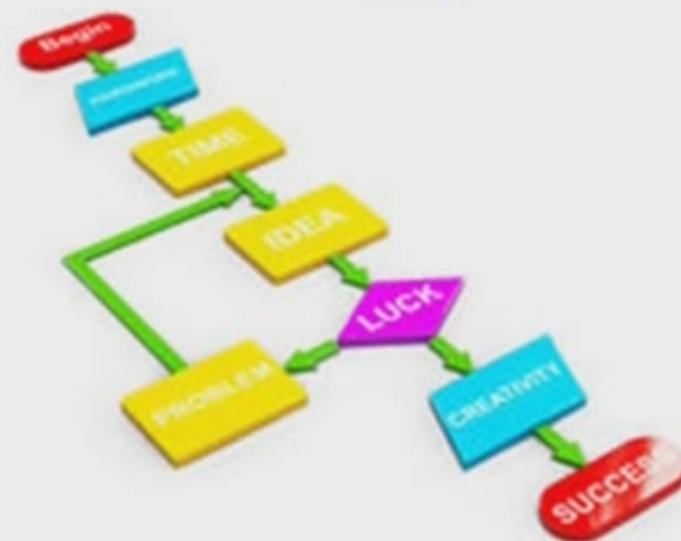
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

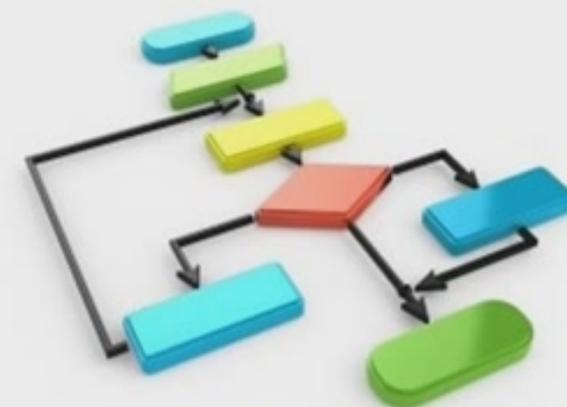
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



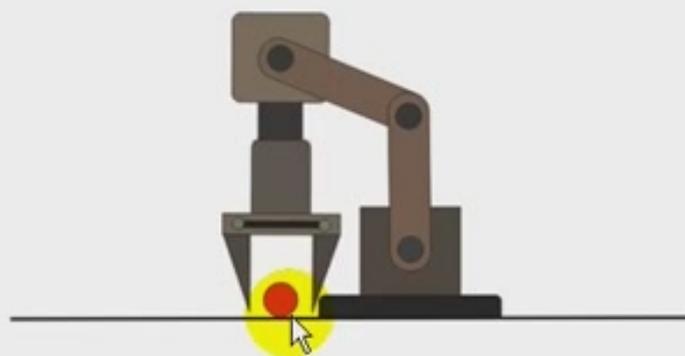
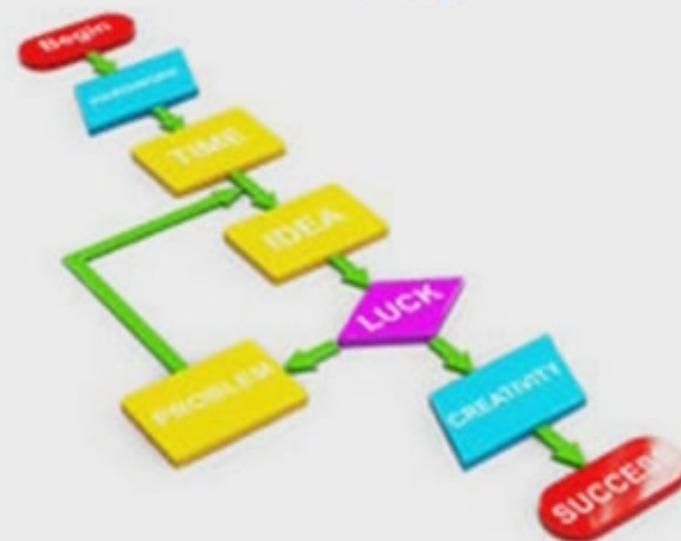
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

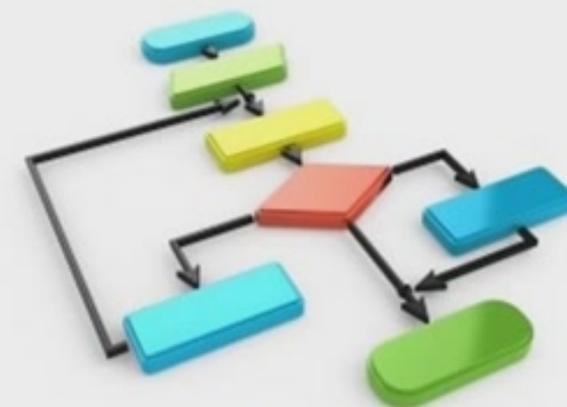
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



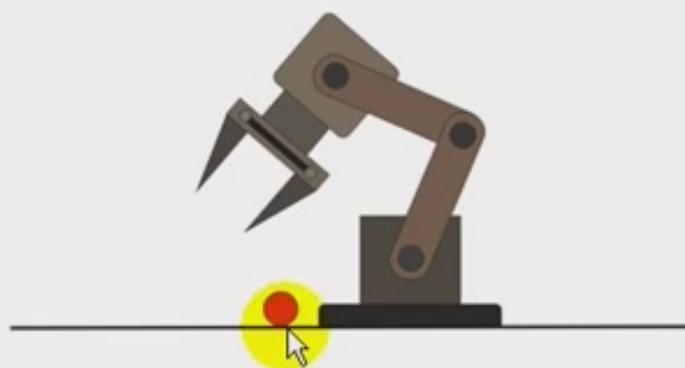
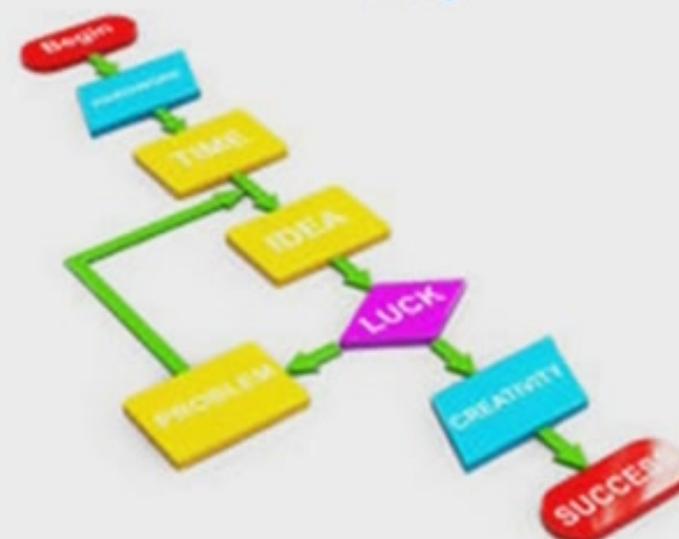
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

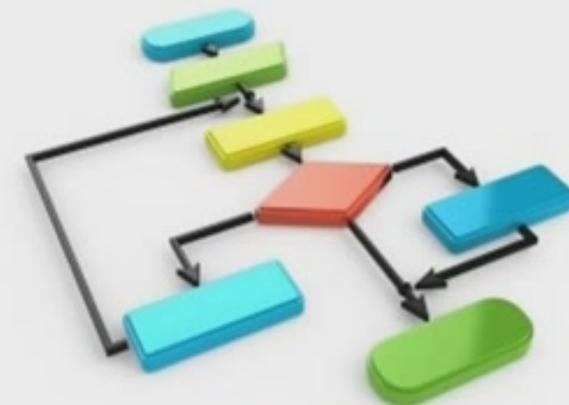
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



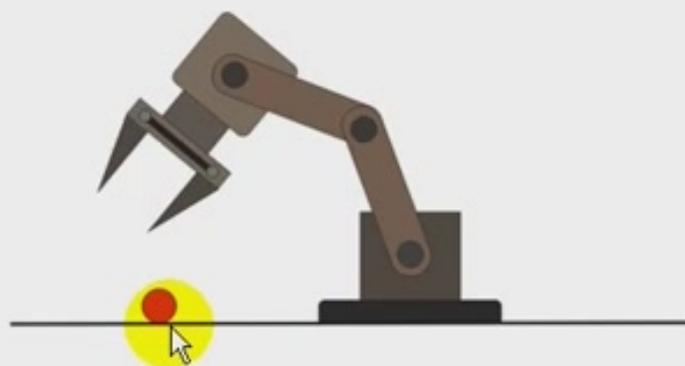
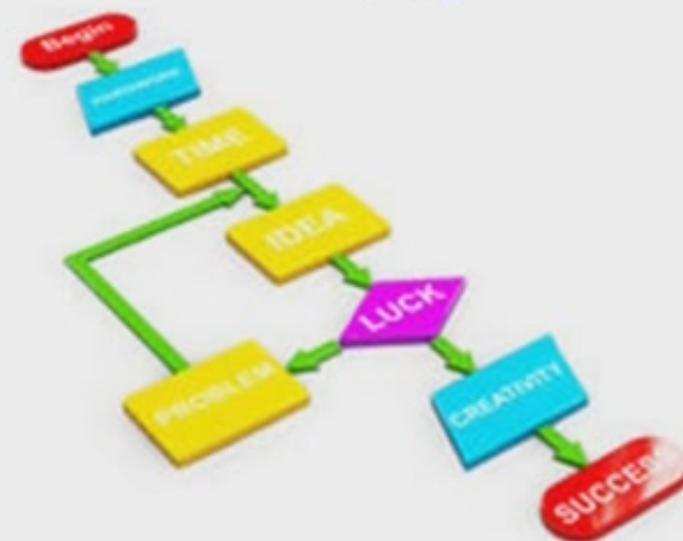
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

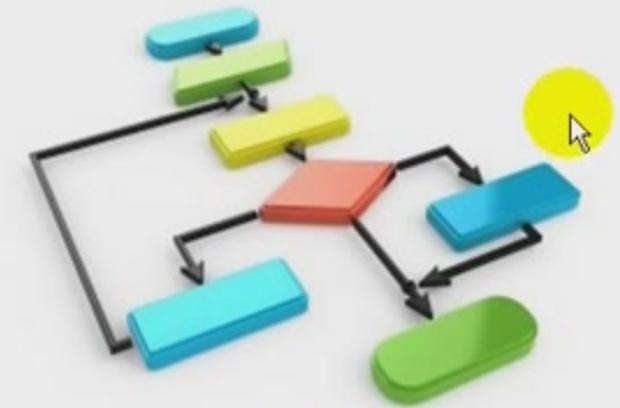
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



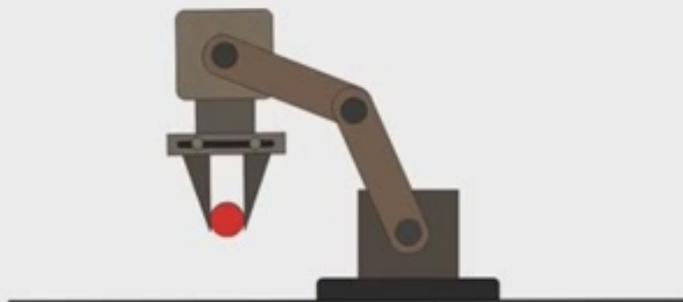
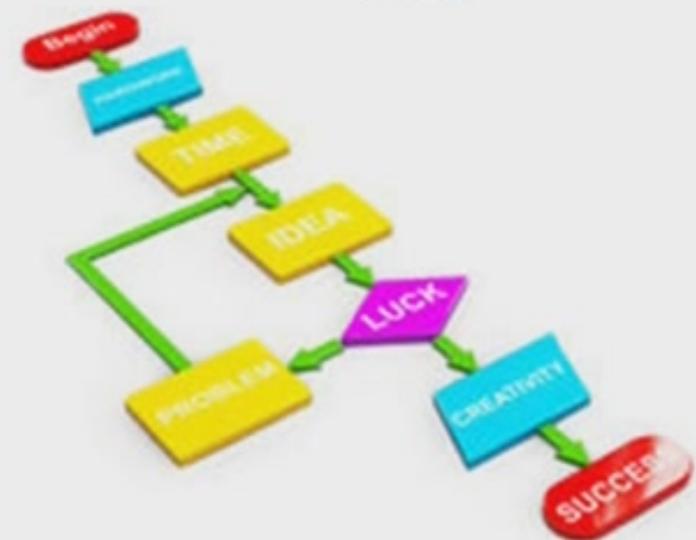
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

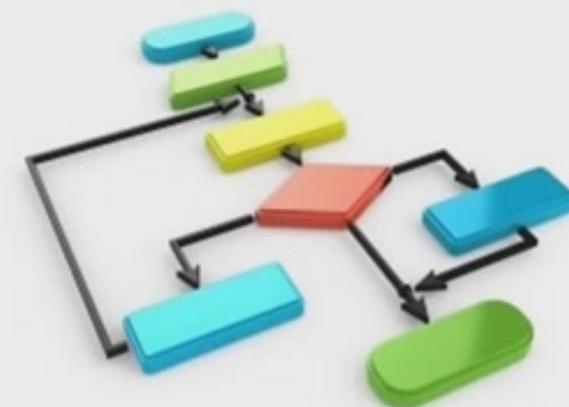
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



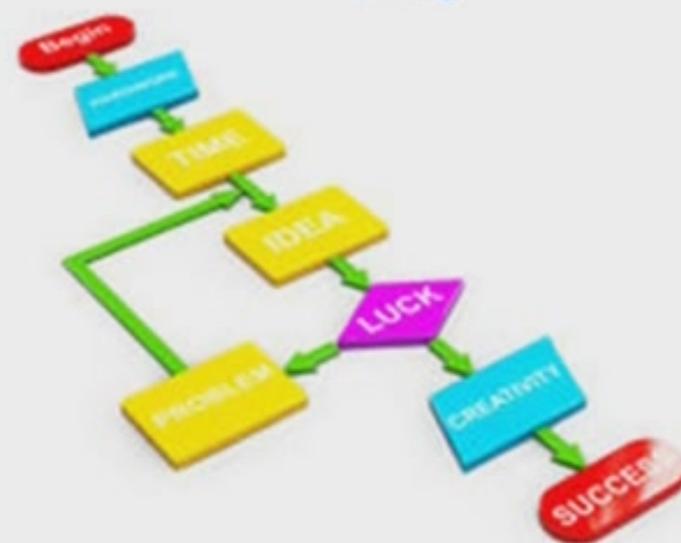
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

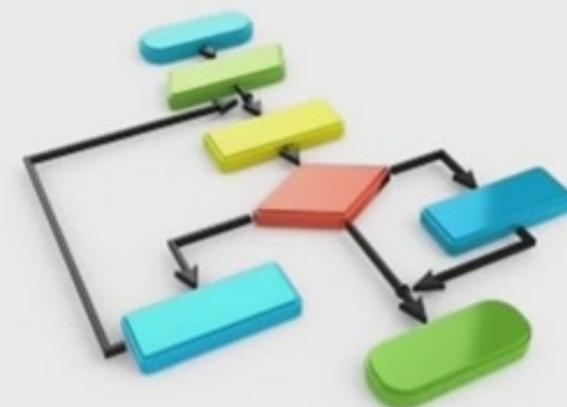
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



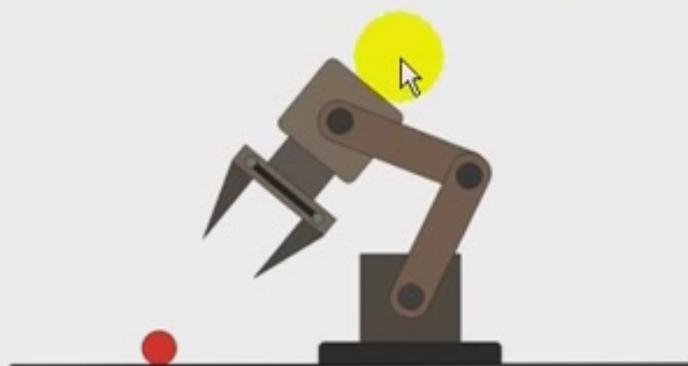
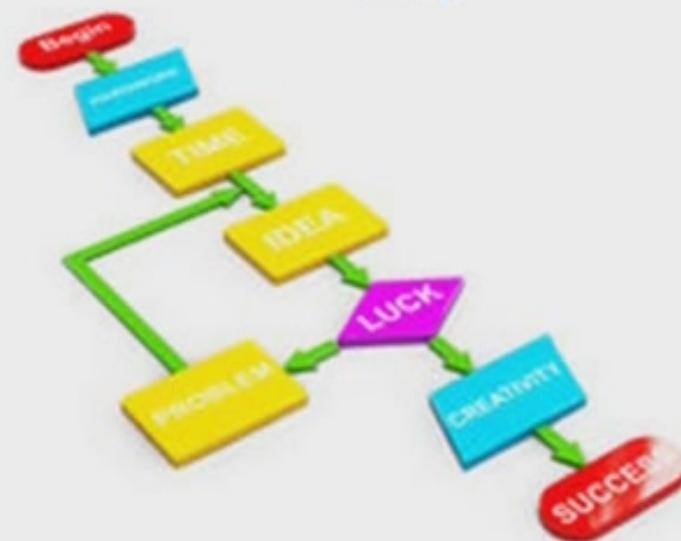
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

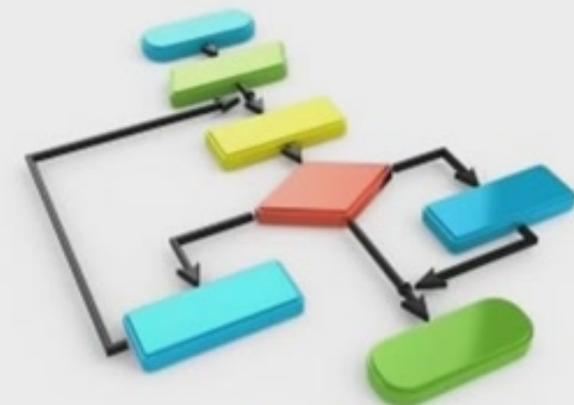
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



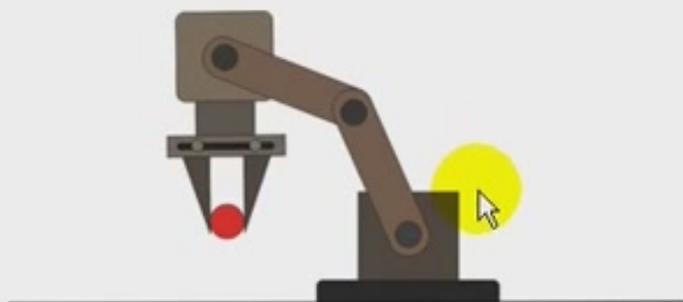
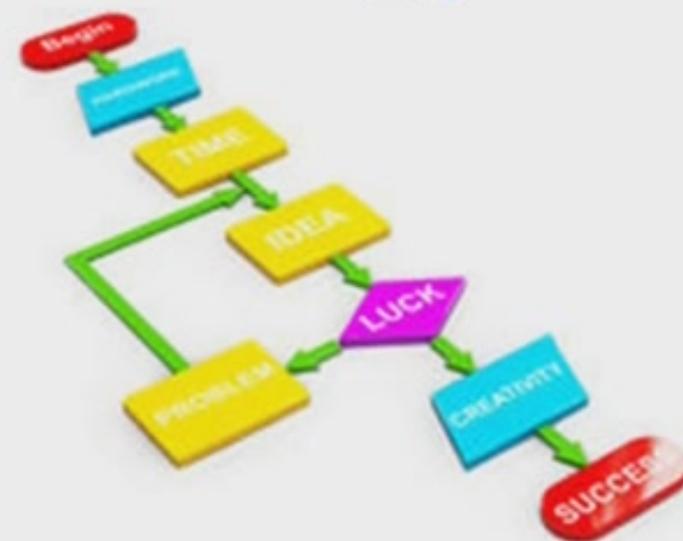
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

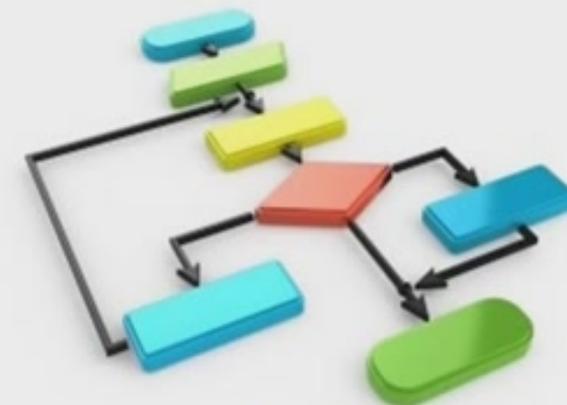
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



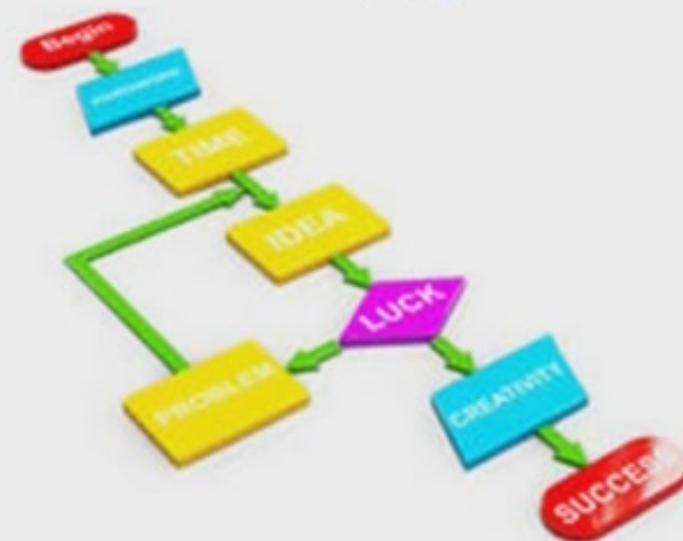
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

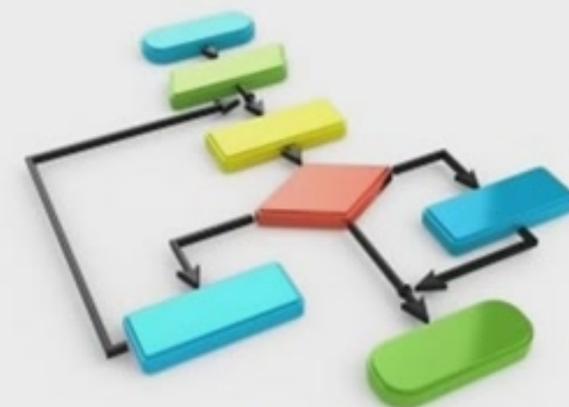
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



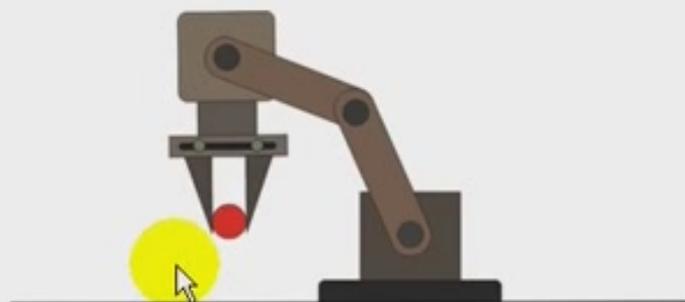
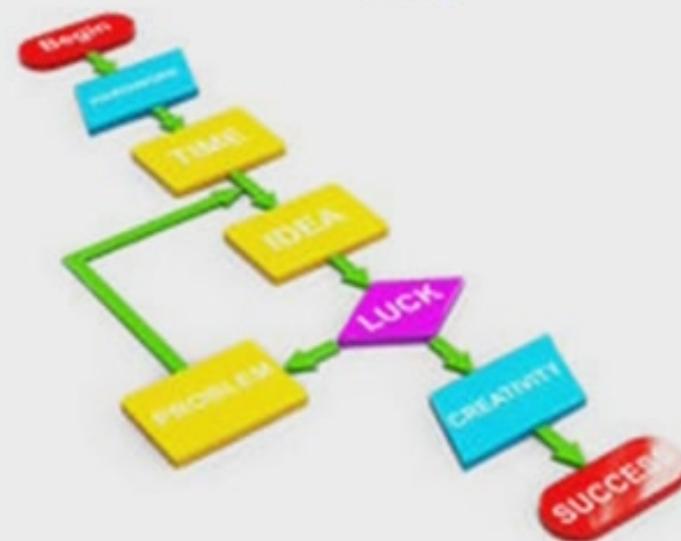
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

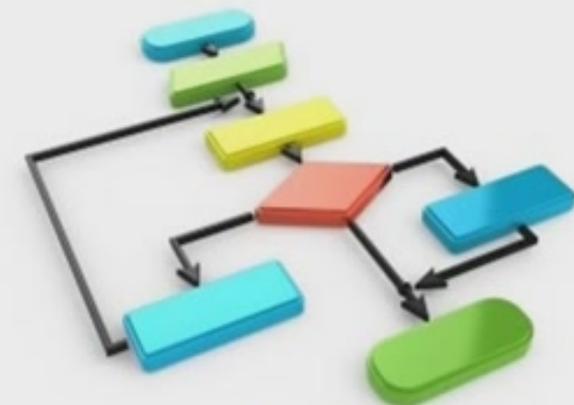
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



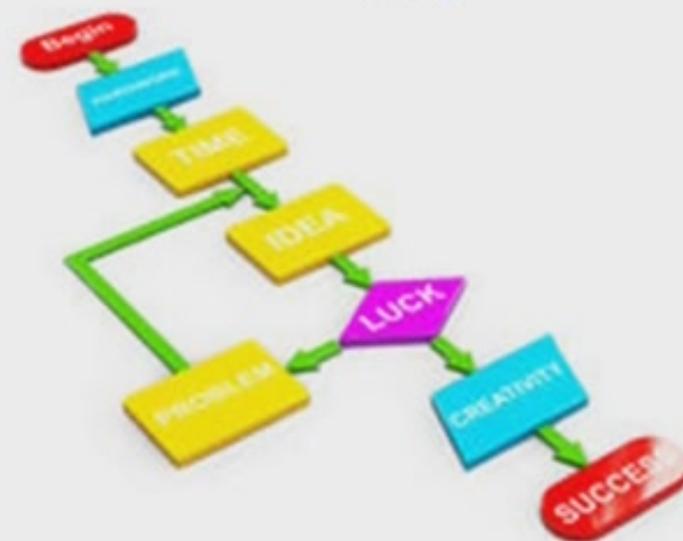
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

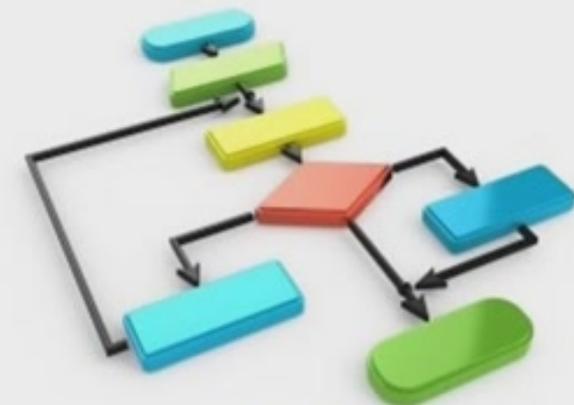
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να δοθεί ο ορισμός του Αλγορίθμου.

Αλγόριθμος, σύμφωνα με το βιβλίο,



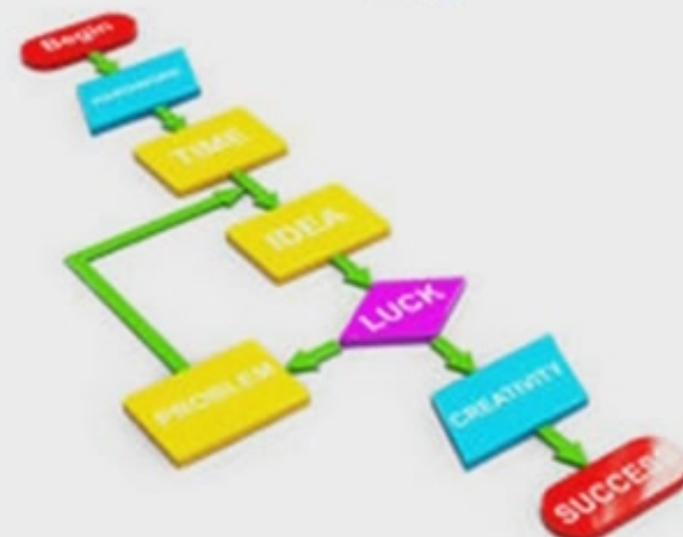
είναι μια **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΗ** σειρά **ενεργειών** (όχι άπειρες),



αυστηρά **καθορισμένων** και **εκτελέσιμων** σε **ΠΕΠΕΡΑΣΜΕΝΟ** χρόνο,



που **στοχεύουν** στην **επίλυση** ενός **προβλήματος**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

**Τα κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

**1. Είσοδο** : Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** : Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** : Να έχει **δεδομένα εισόδου** που θα επεξεργαστεί

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

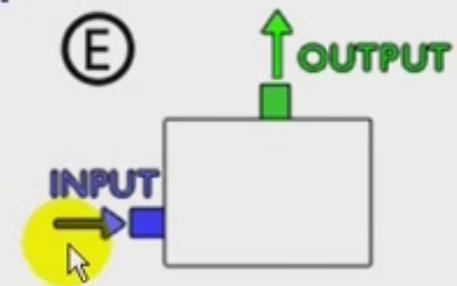
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει **δεδομένα εισόδου** που θα επεξεργαστεί



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

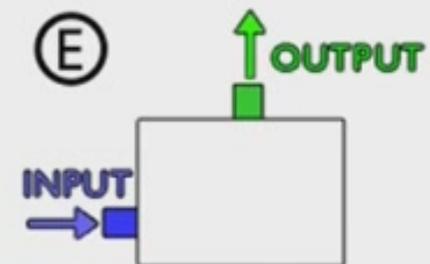
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει **δεδομένα εισόδου** που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να ι



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

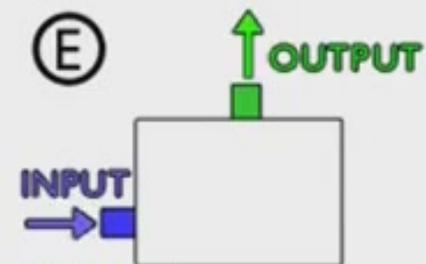
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

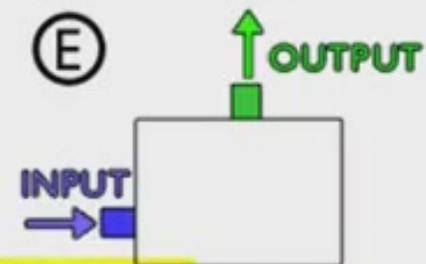
## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,  
• είτε



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

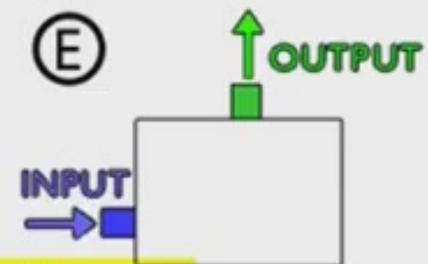
Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,

- είτε προς το χρήστη,
- είτε



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

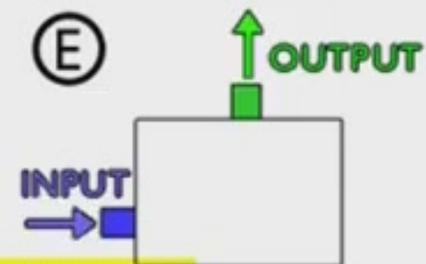
Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,

- είτε προς το χρήστη,
- είτε προς ένα άλλο αλγόριθμο.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

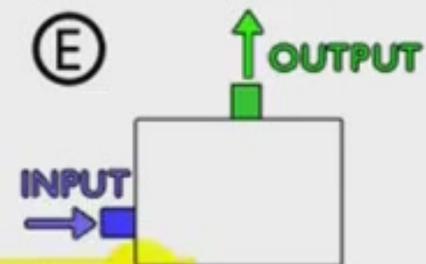
Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,

- είτε προς το χρήστη,
- είτε προς ένα άλλο αλγόριθμο.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

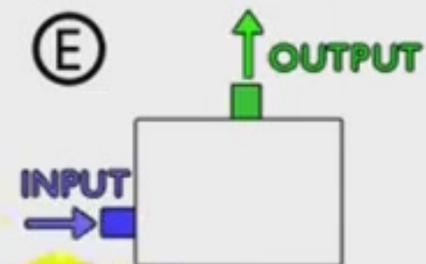
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε προς το χρήστη,
  - είτε προς ένα άλλο αλγόριθμο.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

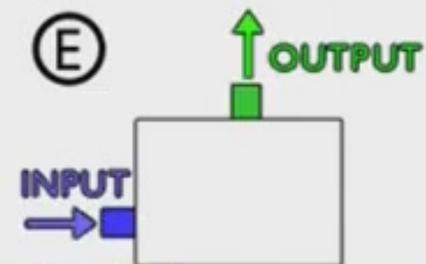
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε προς το χρήστη,
  - είτε προς ένα άλλο αλγόριθμο.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

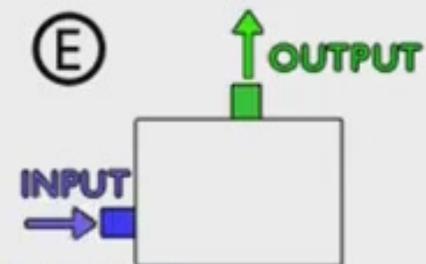
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

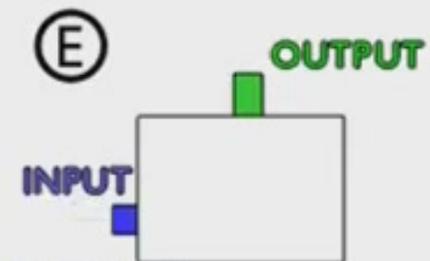
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

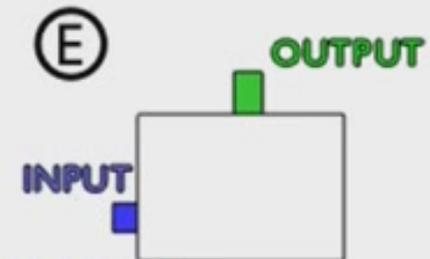
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

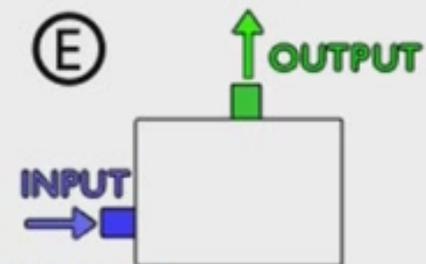
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

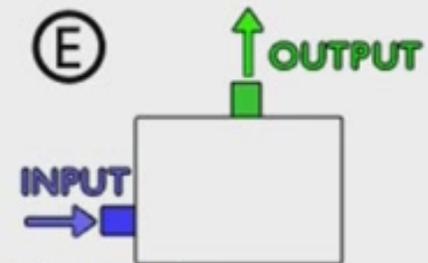
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

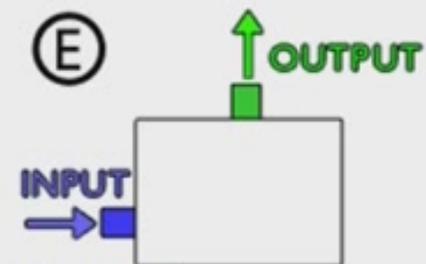
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

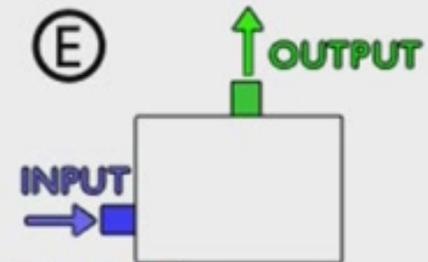
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

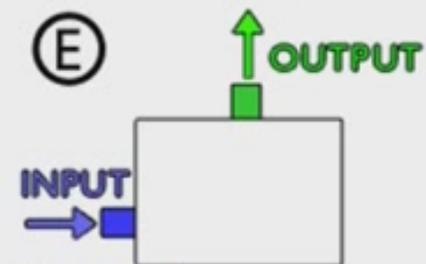
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

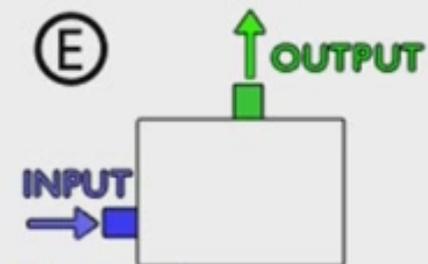
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

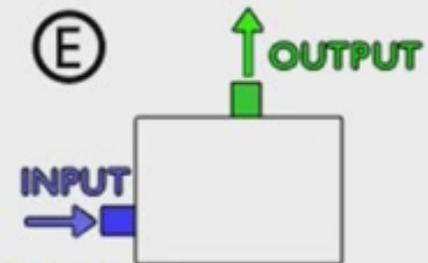
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



πρόβλημα

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

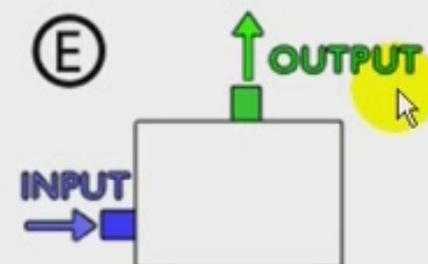
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



πρόβλημα

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

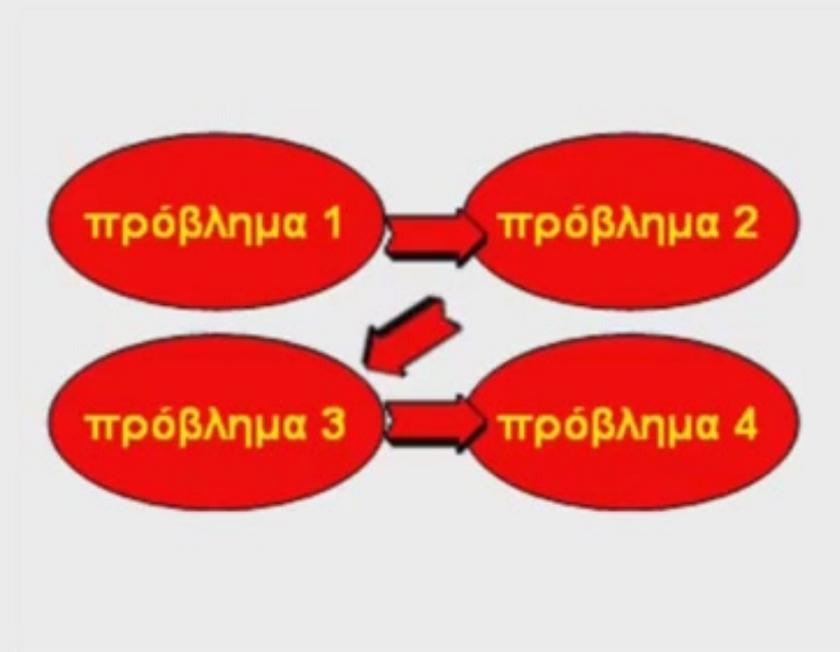
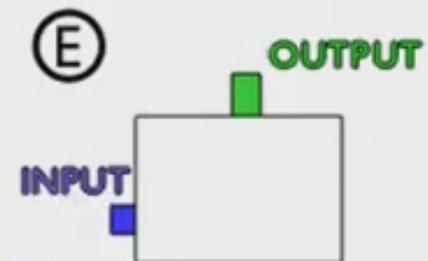
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

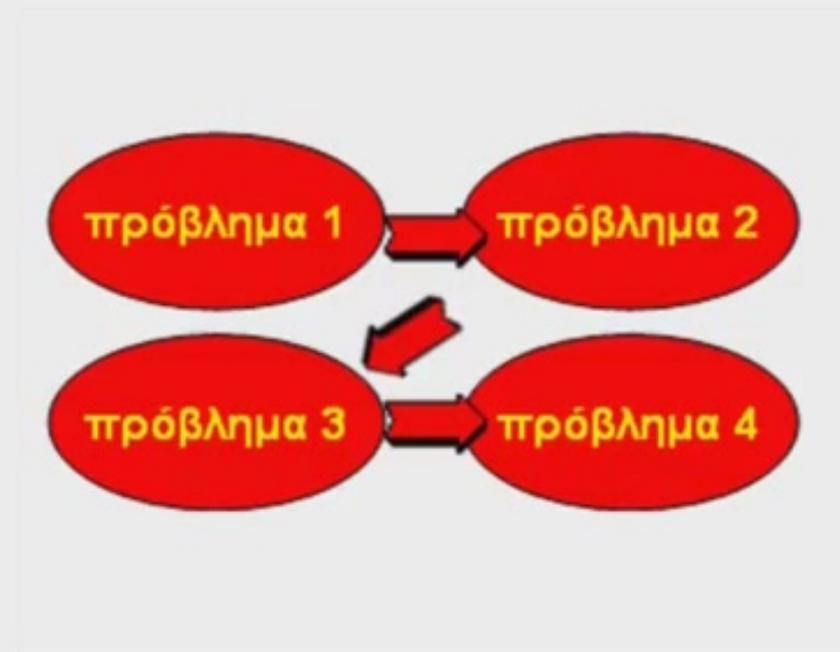
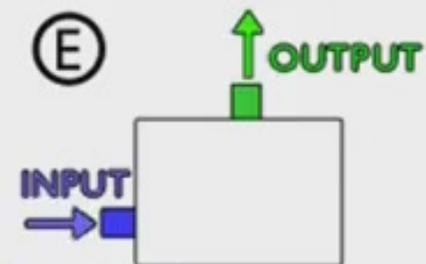
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

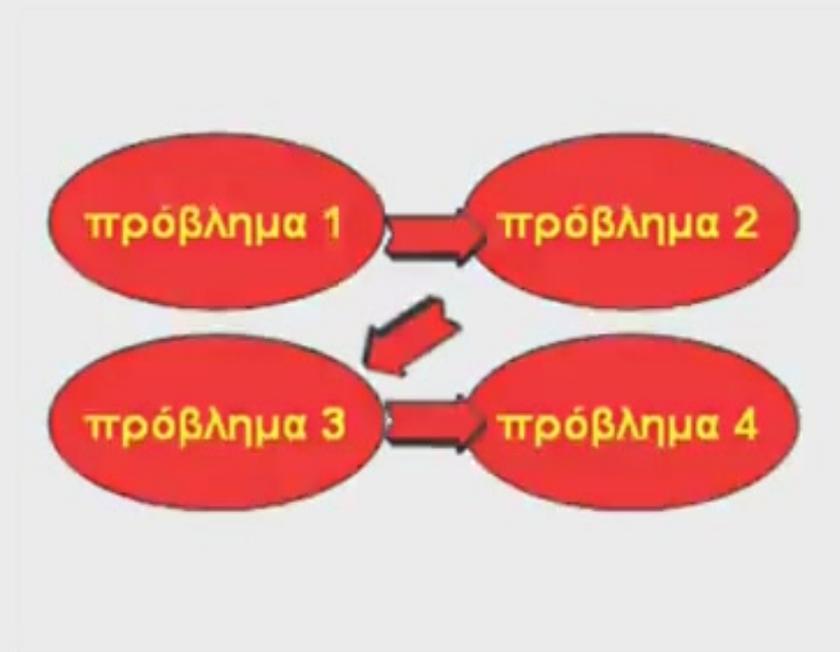
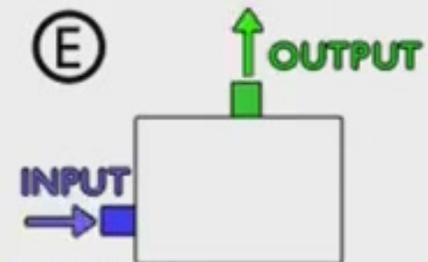
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

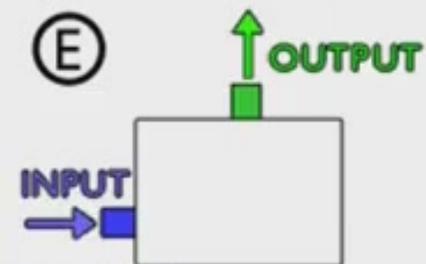
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

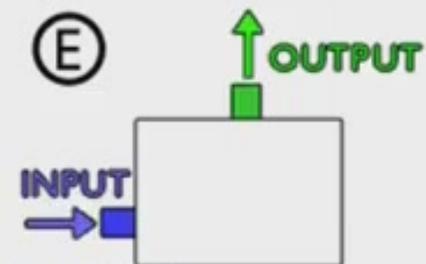
## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε εντολή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

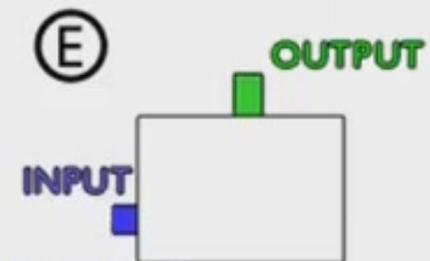
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

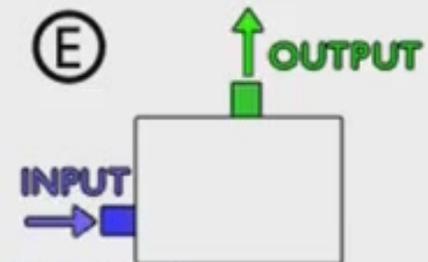
Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί

2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,

- είτε **προς το χρήστη**,
- είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.

3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

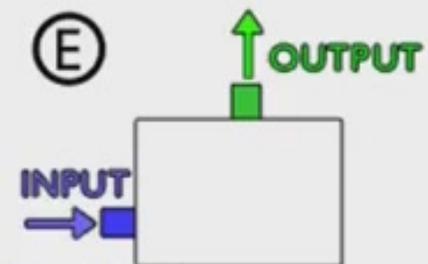
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται χωρίς αμφιβολία** ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

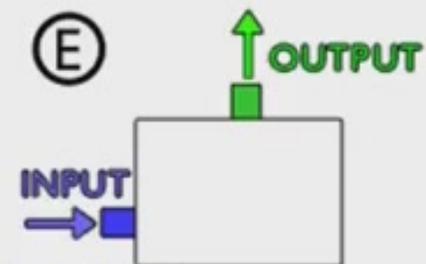
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται χωρίς αμφιβολία** ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

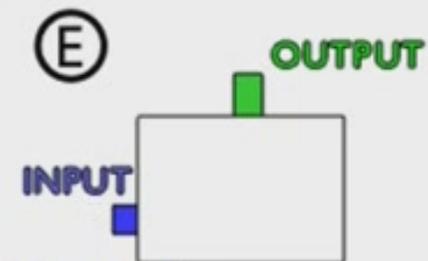
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να ολοκληρώνεται (τερματίζει) μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

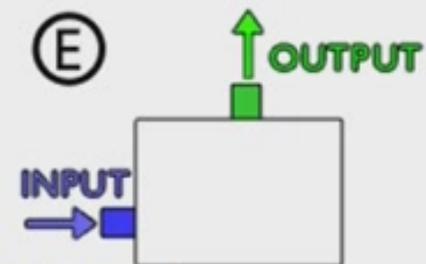
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να ολοκληρώνεται (τερματίζει) μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

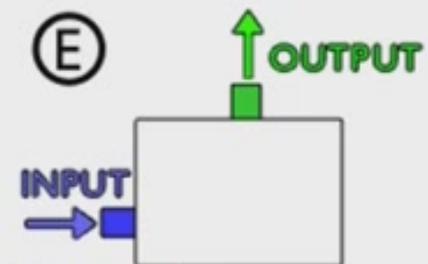
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να ολοκληρώνεται (τερματίζει) μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

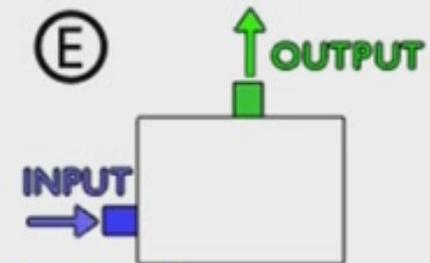
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να **ολοκληρώνεται (τερματίζει)** μετά από **πεπερασμένο αριθμό βημάτων**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

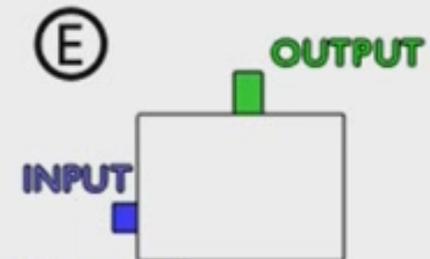
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να **ολοκληρώνεται (τερματίζει)** μετά από **πεπερασμένο αριθμό βημάτων**.
5. **Αποτελεσματικότητα**: Να περιέχει απλές εντολές



The End

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

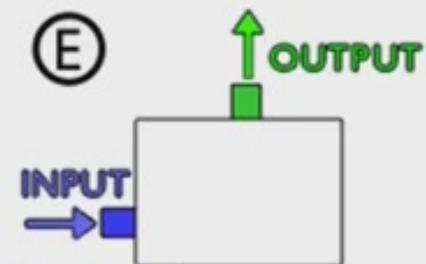
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να ολοκληρώνεται (τερματίζει) μετά από **πεπερασμένο αριθμό βημάτων**.
5. **Αποτελεσματικότητα**: Να περιέχει απλές εντολές



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

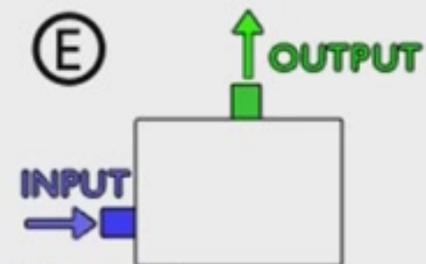
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να ολοκληρώνεται (τερματίζει) μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων.
5. **Αποτελεσματικότητα**: Να περιέχει απλές εντολές



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

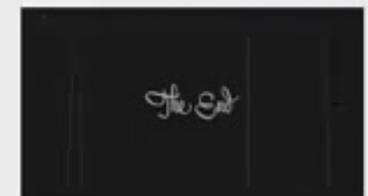
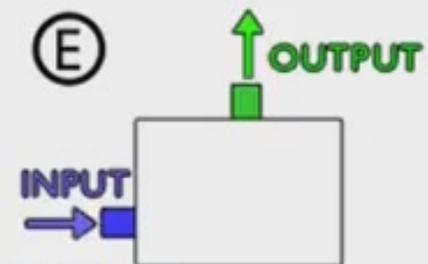
## 2.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφούν τα κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.

Τα **κριτήρια** που πρέπει να ικανοποιεί ένας αλγόριθμος είναι:

1. **Είσοδο** :Να έχει δεδομένα εισόδου που θα επεξεργαστεί
2. **Έξοδο** :Να παράγει τουλάχιστον μία τιμή δεδομένων ως αποτέλεσμα ,
  - είτε **προς το χρήστη**,
  - είτε **προς ένα άλλο αλγόριθμο**.
3. **Καθοριστικότητα** : Κάθε **εντολή** να **ορίζεται** χωρίς αμφιβολία ως προς την εκτέλεσή της, π.χ. διαίρεση με το μηδέν.
4. **Περατότητα**: Να ολοκληρώνεται (τερματίζει) μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων.
5. **Αποτελεσματικότητα**: Να περιέχει απλές εντολές



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- Βρες το μπρίκι

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο **αλγόριθμος** δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι δύο κουταλιές ζάχαρη.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι δύο κουταλιές ζάχαρη.
- **Πρόσθεσε** ένα φλιτζάνι νερό.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι δύο κουταλιές ζάχαρη.
- **Πρόσθεσε** ένα φλιτζάνι νερό.
- **Ανακάτεψε** τον.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι δύο κουταλιές ζάχαρη.
- **Πρόσθεσε** ένα φλιτζάνι νερό.
- **Ανακάτεψε** τον.
- **Ψήσε** τον κι

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο **αλγόριθμος** δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι δύο κουταλιές ζάχαρη.
- **Πρόσθεσε** ένα φλιτζάνι νερό.
- **Ανακάτεψε** τον.
- **Ψήσε** τον καφέ .
- **Ανακάτεψε** τον μέχρι να φουσκώσει.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να περιγραφεί ο αλγόριθμος δημιουργίας ελληνικού γλυκού καφέ με βήματα.



- **Βρες** το μπρίκι
- **Άνοιξε** το συρτάρι όπου υπάρχουν ο καφές και η ζάχαρη.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι μια κουταλιά καφέ.
- **Τοποθέτησε** στο μπρίκι δύο κουταλιές ζάχαρη.
- **Πρόσθεσε** ένα φλιτζάνι νερό.
- **Ανακάτεψε** τον.
- **Ψήσε** τον καφέ .
- **Ανακάτεψε** τον μέχρι να φουσκώσει.
- **Σέρβιρε** τον.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

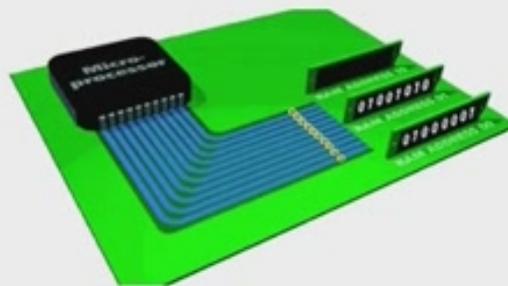
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

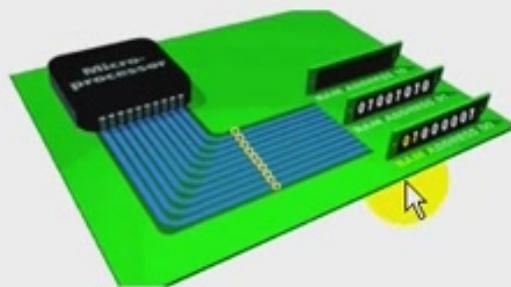
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

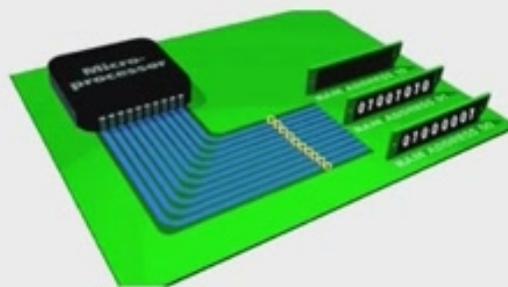
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

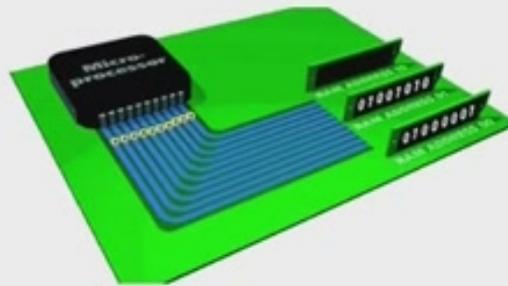
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

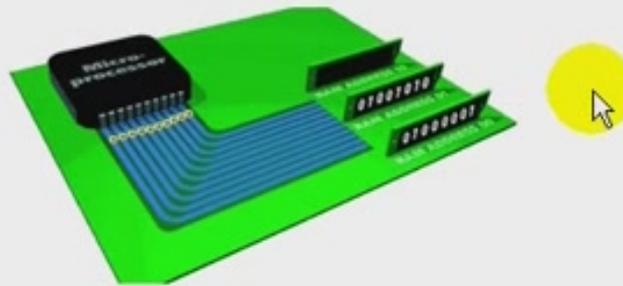
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

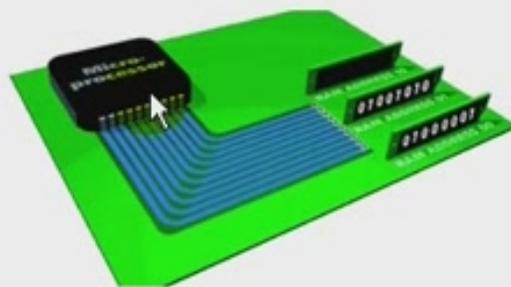
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

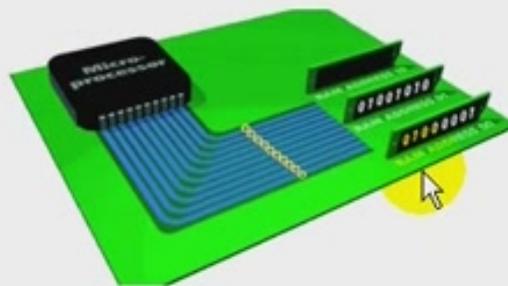
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

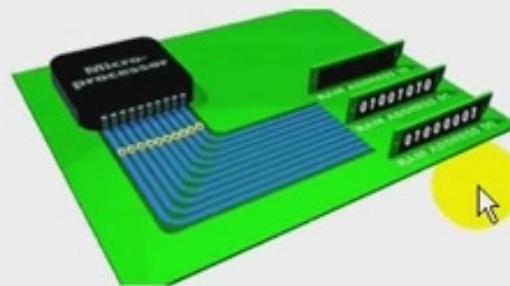
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

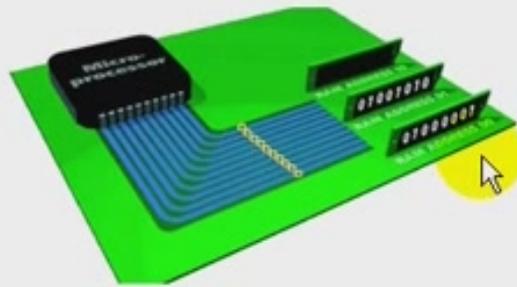
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

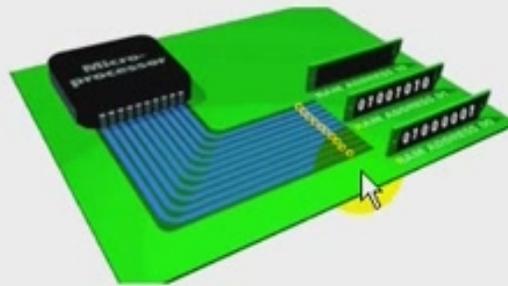
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

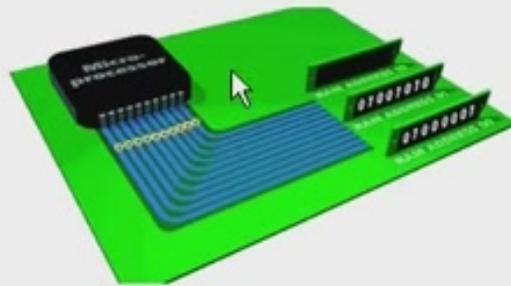
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

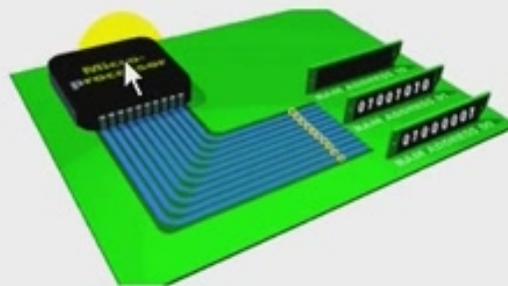
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

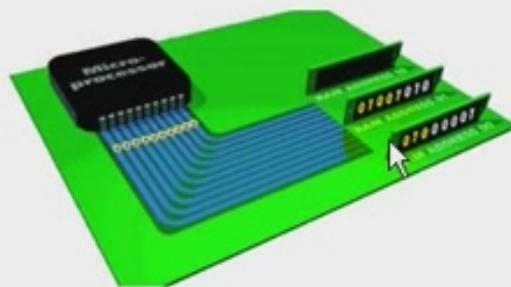
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

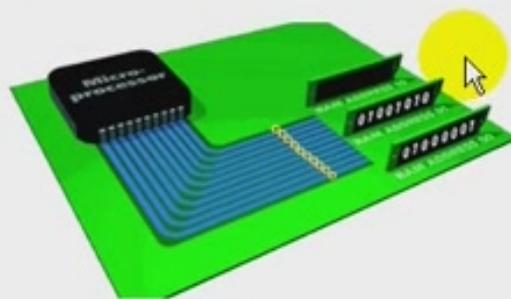
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

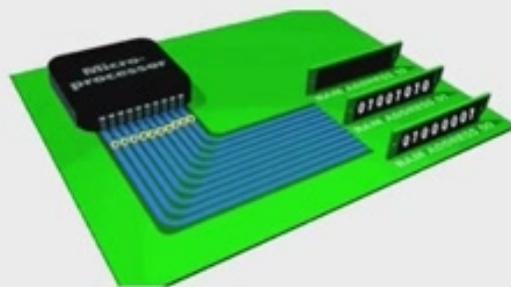
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

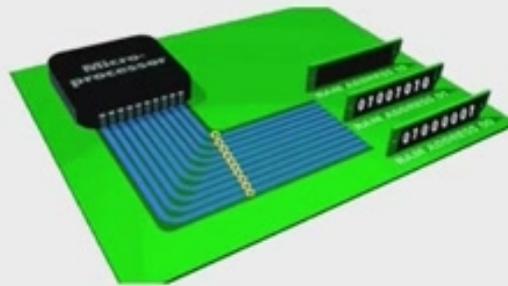
## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η **ταχύτητα** ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.

2. **Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

1. **Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.

2. **Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
```

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```



gcc

**hello.c**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

**hello.c**



**compiler**

gcc hello.c -o hello.exe



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

**hello.c**



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.

**c program**



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf ("Hello!\n");
  return 0;
}
```

**hello.c**



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

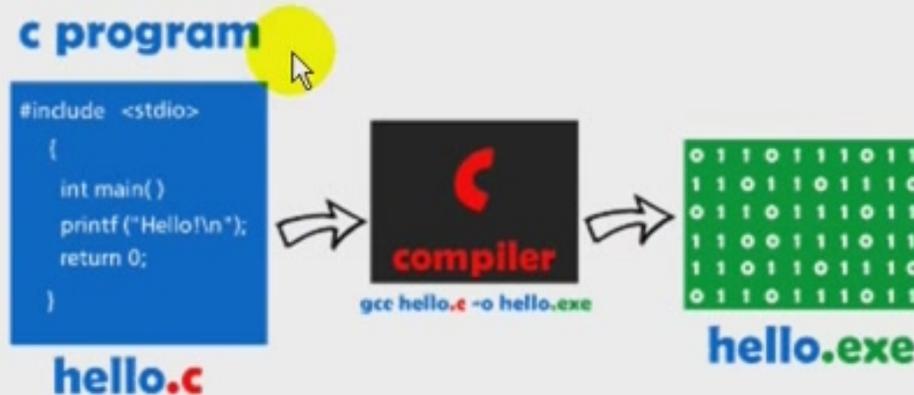
## 2.2

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

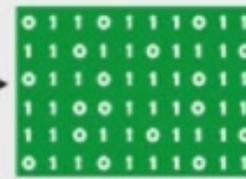
Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

**hello.c**



**hello.exe**



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.
- Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγμα επίλυση ενός προβλήματος.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι υπάρχει κάποιος αποδοτικός αλγόριθμος για την επίλυση ενός προβλήματος.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι υπάρχει κάποιος αποδοτικός αλγόριθμος για την επίλυση ενός προβλήματος.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται **αν** πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την **επίλυση** ενός προβλήματος.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι υπάρχει κάποιος αποδοτικός αλγόριθμος για την επίλυση ενός προβλήματος.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι υπάρχει κάποιος αποδοτικός αλγόριθμος για την επίλυση ενός προβλήματος.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- 4. Αναλυτική:** Μελετώνται οι **υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ το **μέγεθος** μιας **κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την αρχιτεκτονική και
  - την ταχύτητα του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη δομή και τις εντολές του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι υπάρχει κάποιος αποδοτικός αλγόριθμος για την επίλυση ενός προβλήματος.
- 4. Αναλυτική:** Μελετώνται οι υπολογιστικοί πόροι που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ το μέγεθος μιας κύριας μνήμης)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- Αναλυτική:** Μελετώνται **οι υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ το **μέγεθος** μιας **κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- 4. Αναλυτική:** Μελετώνται οι **υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ **το μέγεθος μιας κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- 1. Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- 2. Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- 3. Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- 4. Αναλυτική:** Μελετώνται οι **υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ **το μέγεθος μιας κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- Αναλυτική:** Μελετώνται οι **υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ **το μέγεθος μιας κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- Αναλυτική:** Μελετώνται οι **υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ το **μέγεθος** μιας **κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.2

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Από ποιες σκοπιές μελετά η πληροφορική τους αλγορίθμους;

Η πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους από τις ακόλουθες σκοπιές:

- Υλικού:** Η ταχύτητα ολοκλήρωσης ενός αλγορίθμου εξαρτάται από
  - την **αρχιτεκτονική** και
  - την **ταχύτητα** του Η/Υ.
- Γλωσσών Προγραμματισμού:** Η γλώσσα προγραμματισμού και οι δυνατότητες που προσφέρει επηρεάζει τη **δομή** και τις **εντολές** του αλγορίθμου.
- Θεωρητική:** Ελέγχεται αν πράγματι **υπάρχει** κάποιος **αποδοτικός αλγόριθμος** για την επίλυση ενός προβλήματος.
- Αναλυτική:** Μελετώνται οι **υπολογιστικοί πόροι** που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου (πχ το **μέγεθος** μιας **κύριας μνήμης**)



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με **ποιους τρόπους** μπορεί **να περιγραφεί ένας αλγόριθμος**; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε μορφή έκθεσης. Αποτελεί



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

**1. Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε **μορφή έκθεσης**. Αποτελεί



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε **μορφή έκθεσης**. Αποτελεί
  - **τον λιγότερο επεξεργασμένο** και



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε **μορφή έκθεσης**. Αποτελεί
  - τον **λιγότερο επεξεργασμένο** και
  - τον **πιο αδόμητο** τρόπο παρουσίασης.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε μορφή έκθεσης. Αποτελεί
  - τον **λιγότερο επεξεργασμένο** και
  - τον **πιο αδόμητο** τρόπο παρουσίασης.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε μορφή έκθεσης. Αποτελεί

- τον **λιγότερο επεξεργασμένο** και
- τον **πιο αδόμητο** τρόπο παρουσίασης.

Έτσι μπορεί να οδηγήσει σε μη εκτελέσιμο αλγόριθμο, διότι μπορεί να



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε μορφή έκθεσης. Αποτελεί

- τον **λιγότερο επεξεργασμένο** και
- τον **πιο αδόμητο** τρόπο παρουσίασης.

Έτσι **μπορεί να οδηγήσει σε μη εκτελέσιμο αλγόριθμο**, διότι μπορεί να



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε μορφή έκθεσης. Αποτελεί

- τον **λιγότερο επεξεργασμένο** και
- τον **πιο αδόμητο** τρόπο παρουσίασης.

Έτσι **μπορεί να οδηγήσει σε μη εκτελέσιμο αλγόριθμο**, διότι μπορεί να παραβιασθεί το **κριτήριο της αποτελεσματικότητας**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

1. **Με ελεύθερο κείμενο:** Περιγραφή σε μορφή έκθεσης. Αποτελεί

- τον **λιγότερο επεξεργασμένο** και
- τον **πιο αδόμητο** τρόπο παρουσίασης.

Έτσι μπορεί να οδηγήσει σε μη εκτελέσιμο αλγόριθμο, διότι μπορεί να παραβιασθεί το **κριτήριο της αποτελεσματικότητας**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. Με **διαγραμματικές τεχνικές**: Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι το **διάγραμμα ροής**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

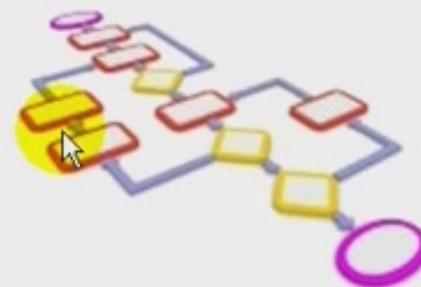
## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. Με **διαγραμματικές τεχνικές**: Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι το **διάγραμμα ροής**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

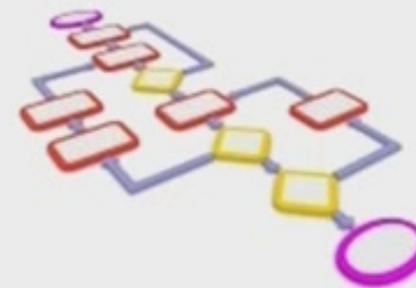
## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. Με **διαγραμματικές τεχνικές**: Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι το **διάγραμμα ροής**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

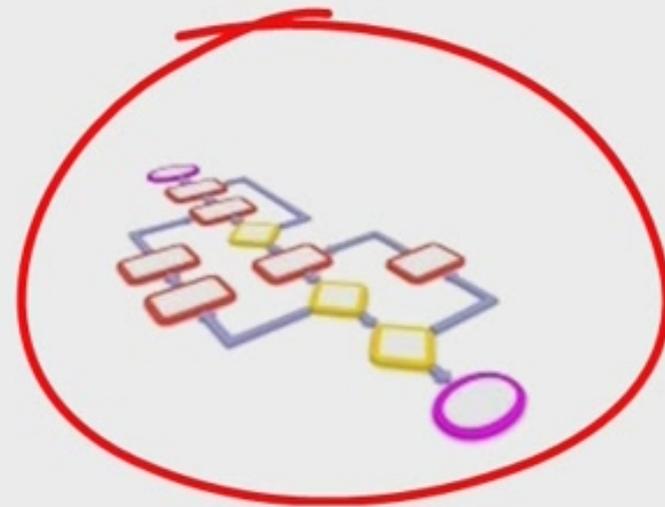
## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. **Με διαγραμματικές τεχνικές:** Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι **το διάγραμμα ροής**.  
Οι διαγραμ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

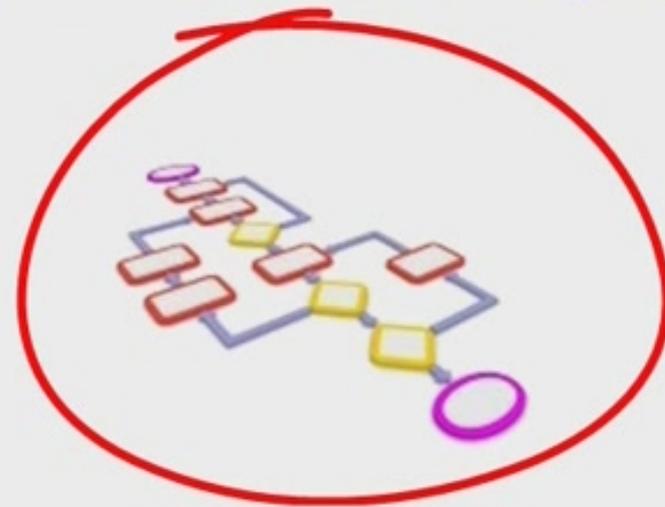
## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. **Με διαγραμματικές τεχνικές:** Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι **το διάγραμμα ροής**. Οι διαγραμματικές τεχνικές χρησιμοποιούνται όλο και πιο σπάνια στην πράξη.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

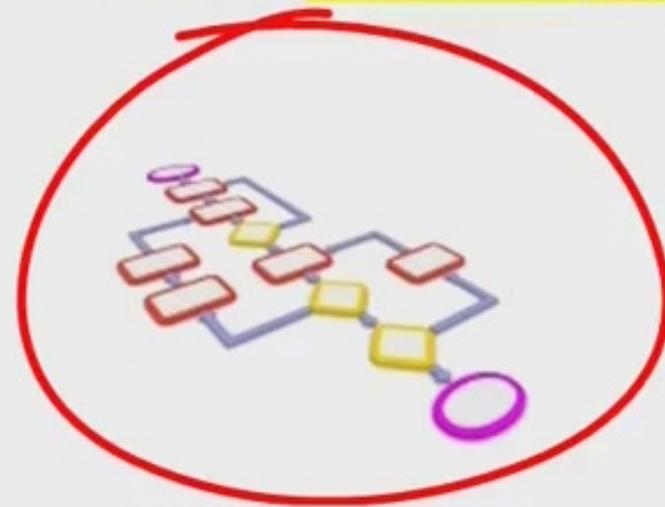
## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. **Με διαγραμματικές τεχνικές:** Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι **το διάγραμμα ροής**. Οι διαγραμματικές τεχνικές χρησιμοποιούνται όλο και πιο **σπάνια στην πράξη**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

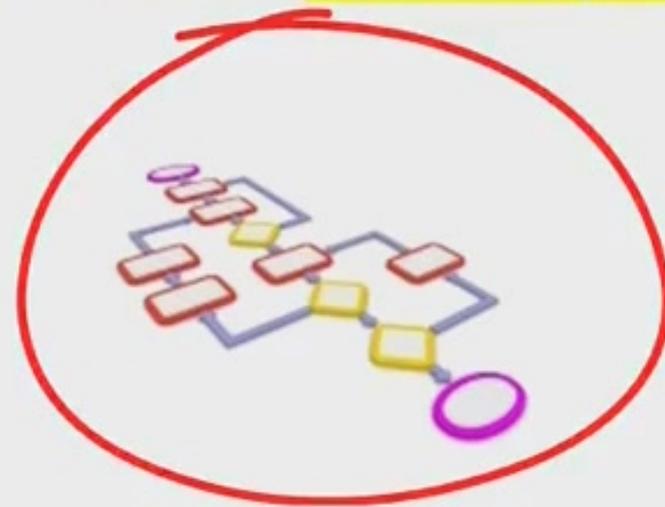
## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. **Με διαγραμματικές τεχνικές:** Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι **το διάγραμμα ροής**. Οι διαγραμματικές τεχνικές χρησιμοποιούνται όλο και πιο **σπάνια στην πράξη**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

2. **Με διαγραμματικές τεχνικές:** Συνιστούν ένα γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγορίθμου. Η πιο γνωστή είναι το **διάγραμμα ροής**. Οι διαγραμματικές τεχνικές χρησιμοποιούνται όλο και πιο **σπάνια στην πράξη**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλωσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλωσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλωσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της καθοριστικότητας των αλγορίθμων.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον **κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με κωδικοποίηση:  
είτε σε **ψευδο**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της καθοριστικότητας των αλγορίθμων.

4. Με κωδικοποίηση: Δηλαδή με ένα πρόγραμμα γραμμένο, είτε σε ψευδογλώσσα,



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε |

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της καθοριστικότητας των αλγορίθμων.

4. Με κωδικοποίηση: Δηλαδή με ένα πρόγραμμα γραμμένο , είτε σε ψευδογλώσσα , είτε σε κάποιο προγραμματιστικό περιβάλλον



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσα κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με κωδικοποίηση: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλωσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με κωδικοποίηση: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

4. Με κωδικοποίηση: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.



### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.



### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

hello.c



```
gcc hello.c -o hello.exe
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

hello.c



gcc hello.c -o hello.exe

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

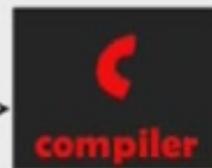


4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

hello.c



gcc hello.c -o hello.exe



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλωσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

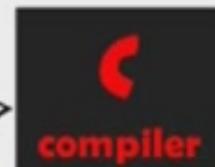


4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

hello.c



gcc hello.c -o hello.exe



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

**hello.c**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

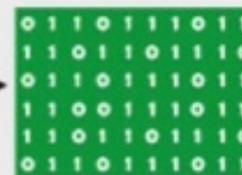


4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

hello.c



hello.exe



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.

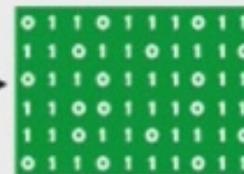


4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

### c program

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

hello.c



hello.exe



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

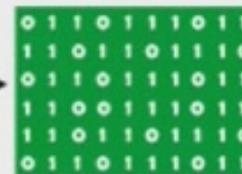
3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

**c program**

```
#include <stdio>
{
  int main()
  printf("Hello!\n");
  return 0;
}
```

**hello.c****hello.exe**

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.3

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Με ποιους τρόπους μπορεί να περιγραφεί ένας αλγόριθμος; Ποιος είναι ο καλύτερα δομημένος τρόπος;

Οι συνήθεις **τρόποι αναπαράστασης** ενός αλγορίθμου είναι:

3. Με φυσική γλώσσά κατά βήματα, με τον κίνδυνο να παραβιασθεί το κριτήριο της **καθοριστικότητας** των αλγορίθμων.



4. Με **κωδικοποίηση**: Δηλαδή με ένα **πρόγραμμα γραμμένο**, είτε σε **ψευδογλώσσα**, είτε σε κάποιο **προγραμματιστικό περιβάλλον** που όταν εκτελεσθεί θα δώσει τα **ίδια αποτελέσματα** με τον αλγόριθμο.

**c program**

```
#include <stdio>
int main()
printf("Hello!\n");
return 0;
}
```

**hello.c**



```
0110111011
1101101110
0110111011
1100111011
1101101110
0110111011
```

**hello.exe**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια σύμβολα χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια σύμβολα χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια σύμβολα χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια σύμβολα χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

Αρχή

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

Αρχή

Τέλος

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

Αρχή

Τέλος

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

Αρχή

Τέλος

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

Αρχή

Τέλος

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

Αρχή

Τέλος

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

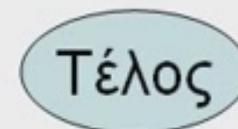
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με **δύο ή περισσότερες** **εξόδους** για απάντηση .



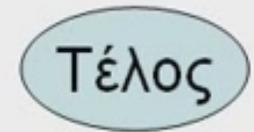
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια σύμβολα χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την αρχή και το τέλος κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια ερώτηση με δύο ή περισσότερες εξόδους για απάντηση .



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με **δύο ή περισσότερες** **εξόδους** για απάντηση .



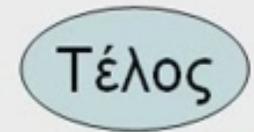
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



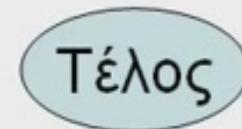
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

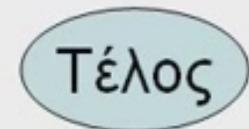
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

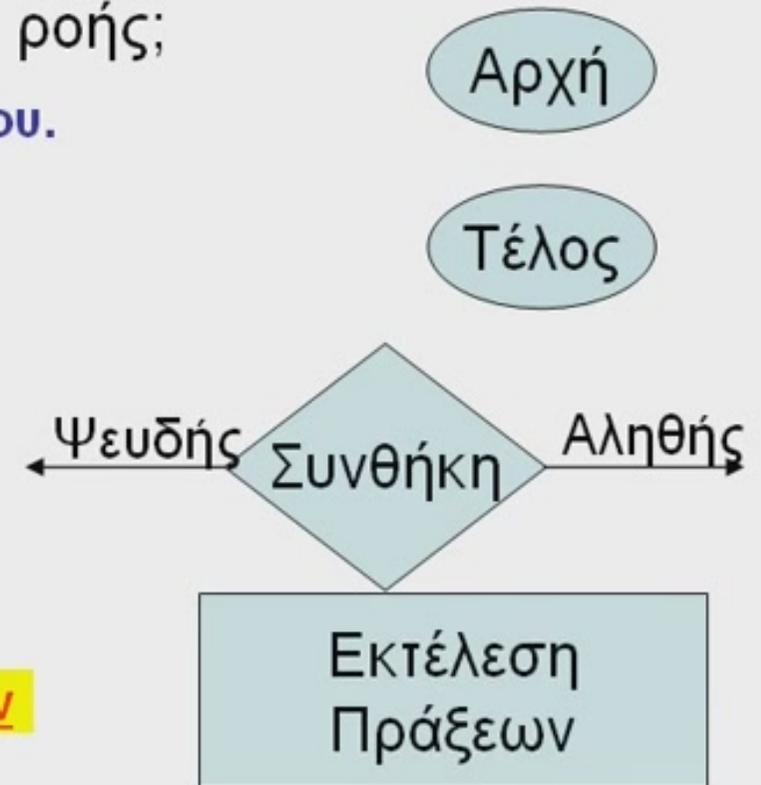
Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



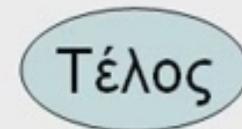
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

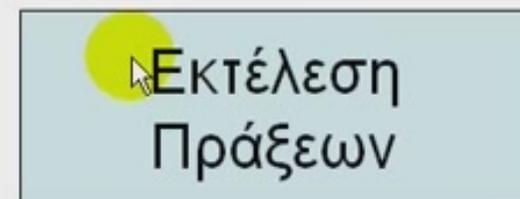
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

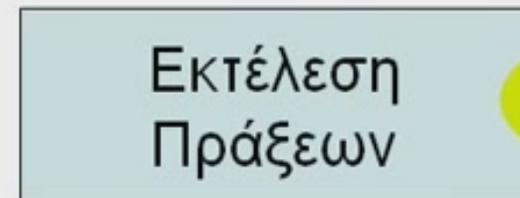
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



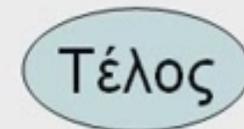
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

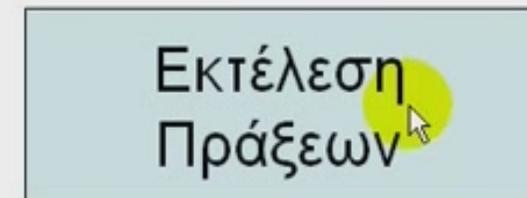
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο στοιχείων**.

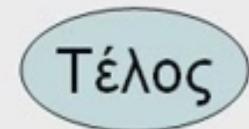
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

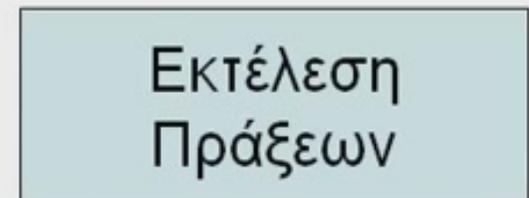
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο στοιχείων**.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

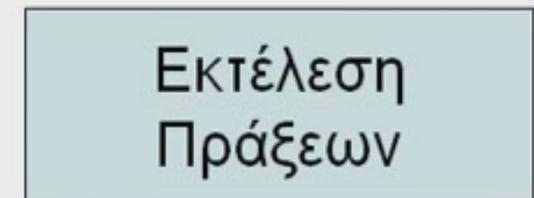
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο στοιχείων**.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

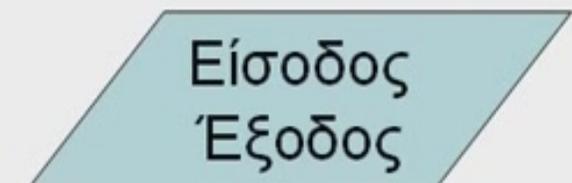
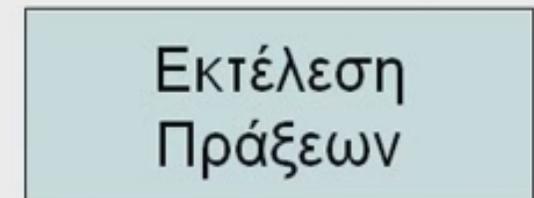
Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο στοιχείων**.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

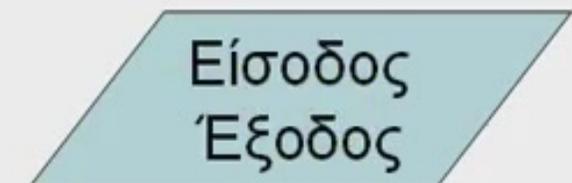
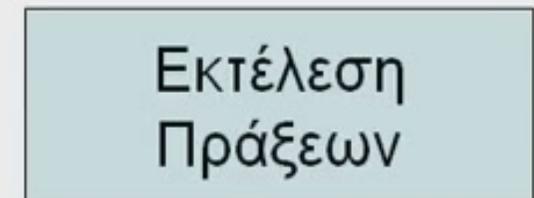
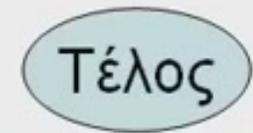
Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο** στοιχείων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

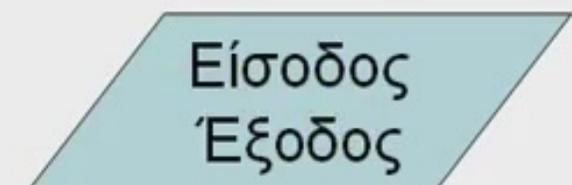
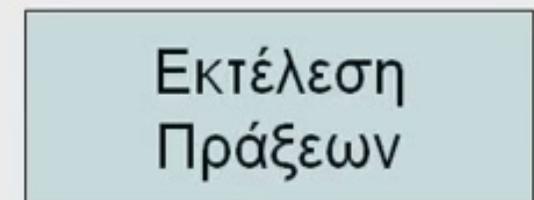
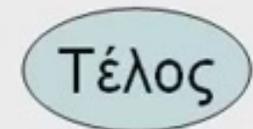
Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο** στοιχείων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

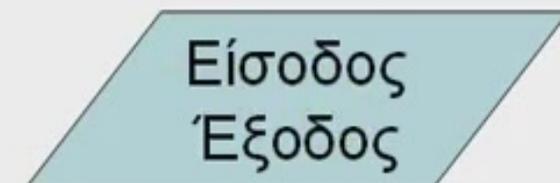
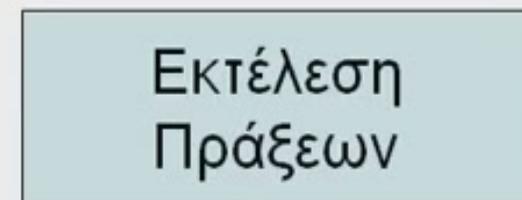
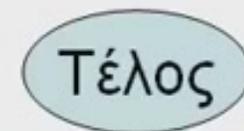
Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο** στοιχείων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

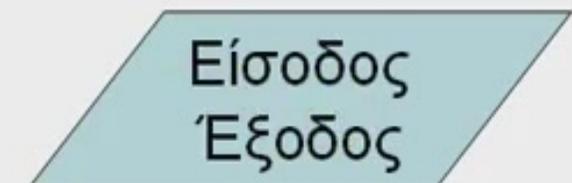
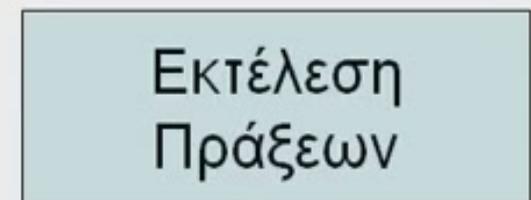
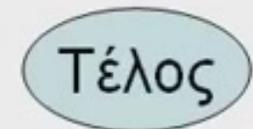
Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο** στοιχείων.



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

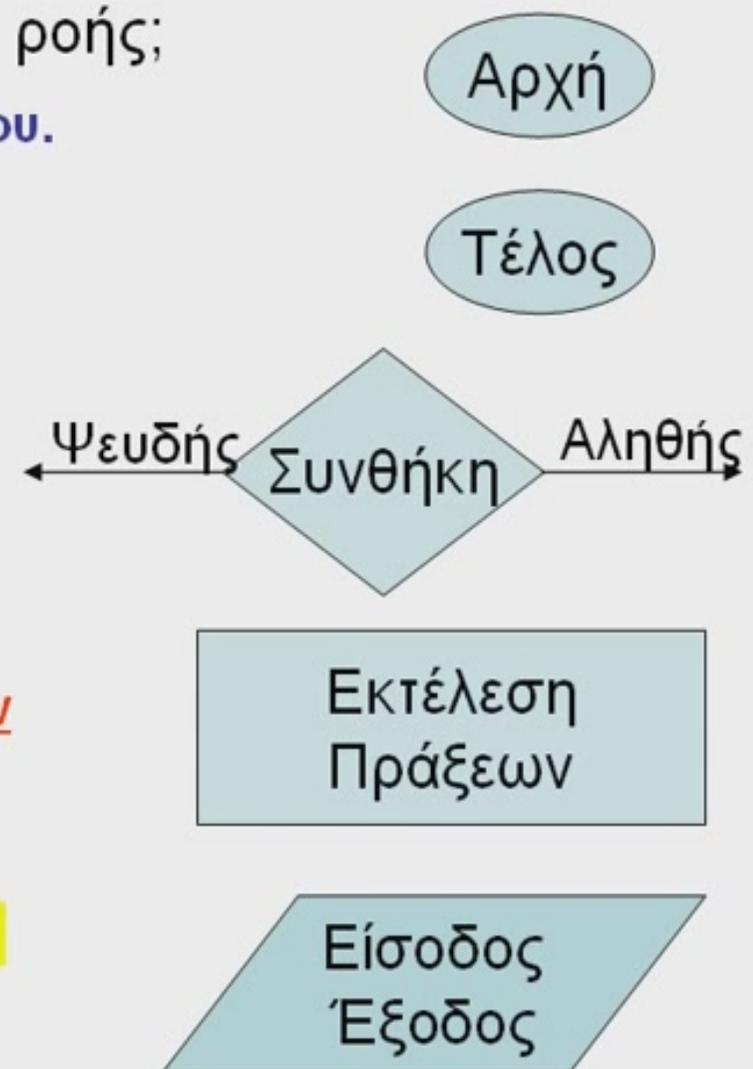
Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο** στοιχείων.



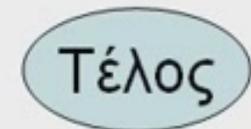
# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

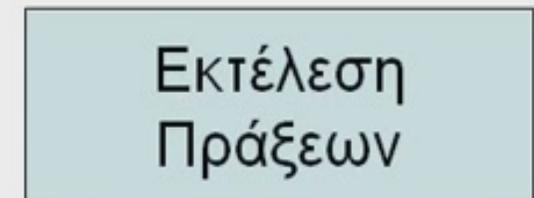
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.



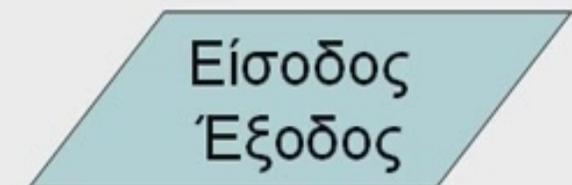
**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .



**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων πράξεων**.



**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο στοιχείων**.



**Βέλος** : Δηλώνει την **ροή εκτέλεσης του αλγορίθμου**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια **σύμβολα** χρησιμοποιούνται στα διαγράμματα ροής;

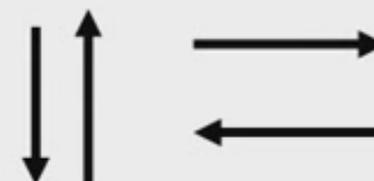
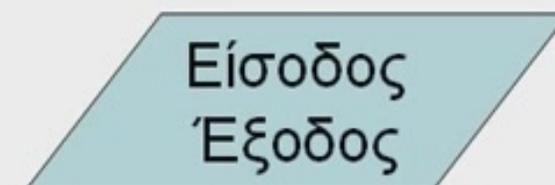
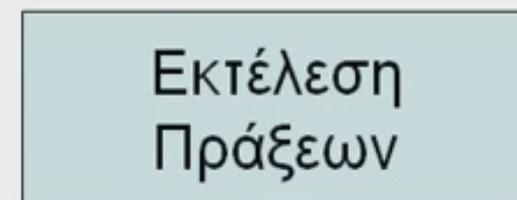
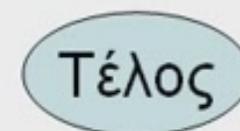
**Έλλειψη** : Δηλώνει την **αρχή** και το **τέλος** κάθε αλγορίθμου.

**Ρόμβος** : Δηλώνει μια **ερώτηση** με δύο ή περισσότερες **εξόδους** για απάντηση .

**Ορθογώνιο** : Δηλώνει την **εκτέλεση μίας ή περισσότερων** πράξεων.

**Πλάγιο παραλληλόγραμμο** : Δηλώνει την **είσοδο ή έξοδο** στοιχείων.

**Βέλος** : Δηλώνει την **ροή εκτέλεσης του αλγορίθμου**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

ΜΕΤΑ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα γλωσσικό αντικείμενο (το οποίο μπορούμε να

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

x =

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα γλωσσικό αντικείμενο (το οποίο μπορούμε να

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα γλωσσικό αντικείμενο (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται για να αναπαραστήσει ένα στοιχε

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

x = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει x

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο ΕΙΣΟΔΟΥ**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

x = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει x



Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο ΕΙΣΟΔΟΥ**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές ως **θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε τις μεταβλητές ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε τις μεταβλητές ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε τις μεταβλητές ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου **περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου**. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου **περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου**. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου **περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου**. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου **περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου**. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

x = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει x

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:

**Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και

**Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, **0.8** κ.ο.κ. .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

 $x =$  σοκολάταΟ Σπύρος θέλει  $x$ 

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ.
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", "abc" κ.ο.κ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ.
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "λάσονας", " abc " κ.ο.κ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσονας", " abc " κ.ο.κ.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσονας", " abc " κ.ο.κ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Γάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την **εκτέλεση** του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x$  = σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την **εκτέλεση** του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την **εκτέλεση** του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

### Μεταβλητή

**x = σοκολάτα**

Ο Σπύρος θέλει **x**

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την **εκτέλεση** του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Μεταβλητή

$x =$  σοκολάτα

Ο Σπύρος θέλει  $x$

Τι είναι οι μεταβλητές και τι οι σταθερές;

**Μεταβλητές:** Πρόκειται για ένα **γλωσσικό αντικείμενο** (το οποίο μπορούμε να χαρακτηρίσουμε και όνομα) όπου χρησιμοποιείται **για να αναπαραστήσει ένα στοιχείο εισόδου**. Μπορούμε να **θεωρήσουμε** τις μεταβλητές **ως θέσεις μνήμης** με συγκεκριμένο όνομα όπου περιέχεται μια τιμή η οποία και μπορεί να μεταβάλλεται κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Οι μεταβλητές διακρίνονται σε:

- **Αριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως 70, -32,5 κ.ο.κ. και χωρίζονται σε:
  - Ακέραιες**, οι οποίες έχουν τιμές ακέραιους αριθμούς πχ 10, -20, 0, 1234 κ.ο.κ. και
  - Πραγματικές** οι οποίες παίρνουν τιμές πραγματικούς αριθμούς πχ 10.7, -20.2, 0, -2.5, 0.8 κ.ο.κ. .
- **Αλφαριθμητικές:** που αποθηκεύουν τιμές όπως "Ιάσοντας", " abc " κ.ο.κ.
- **Λογικές** με τιμή αληθής ή ψευδής .

**Σταθερές:** Πρόκειται για **προκαθορισμένες τιμές** που παραμένουν **αμετάβλητες** κατά την εκτέλεση του αλγορίθμου. Και αυτές διακρίνονται σε αριθμητικές, αλφαριθμητικές και λογικές. Η έννοια της σταθεράς θα γίνει καλύτερα αντιληπτή στα επόμενα κεφάλαια.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

Σε αριθμητική μεταβλητή, ακέραια ή **πραγματική**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

Σε αριθμητική μεταβλητή, ακέραια ή **πραγματική**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

Σε αριθμητική μεταβλητή, ακέραια ή πραγματική.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

Σε αριθμητική μεταβλητή, ακέραια ή πραγματική.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή " Σε **αλφαριθμητική (χαρακτήρας)** γιατί είναι σε **διπλά εισαγωγικά**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή " Σε **αλφαριθμητική (χαρακτήρας)** γιατί είναι σε **διπλά εισαγωγικά**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) - 12,56

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) – 12,56

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) - 12,56

Σε αριθμητική , και συγκεκριμένα σε πραγματική.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) - 12,56



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) - 12,56

5) "234 "



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

- 1) -49
- 2) "Μεταβλητή "
- 3) Αληθής
- 4) – 12,56
- 5) "234 "

© 2010-2011 VideoLearner.com. All rights reserved.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) – 12,56

5) "234 "

Σε **αλφαριθμητική** (χαρακτήρας) , γιατί είναι σε **διπλά εισαγωγικά**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) – 12,56

5) "234 "

Σε **αλφαριθμητική** (χαρακτήρας) , γιατί είναι σε **διπλά εισαγωγικά**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

- 1) -49
- 2) "Μεταβλητή "
- 3) Αληθής
- 4) – 12,56
- 5) "234 "
- 6) "Ψευδής"

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Σε τι τύπο μεταβλητής αντιστοιχούν οι ακόλουθες τιμές;

1) -49

2) "Μεταβλητή "

3) Αληθής

4) – 12,56

5) "234 "

6) "Ψευδής" Σε **αλφαριθμητική (χαρακτήρας)**, γιατί είναι σε **διπλά εισαγωγικά**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόμα

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα **ονόματα των μεταβλητών** μπορούν να περιλαμβάνουν

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών, σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

OXI

- | ! | @ | # | \$ | % | ^ | & | \* | ( | )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

ΟΧΙ

~ | ! | @ | # | \$ | % | ^ | & | \* | ( | )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

ΟΧΙ

~ | ! | @ | # | \$ | % | ^ | & | \* | ( | )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

ΟΧΙ

~ | ! | @ | # | \$ | % | ^ | & | \* | ( | )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

OXI  
~ ! @ # \$ % ^ & \* ( )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν ε

|

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη **δυσ λέξεων** τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ. Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όν

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη **δυσ λέξεων** τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
**Μέγιστη\_Τιμή.**

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη **δυο λέξεων** τότε χρησιμοποιείται ή *κάτω παύλα* π.χ. **Μέγιστη\_Τιμή**.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως **όνομα μεταβλητής** κάποια από τις **δεσμευμένες**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως **όνομα μεταβλητής** κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως **όνομα μεταβλητής** κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. Δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί ως **όνομα μεταβλητής** κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. Δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις δεσμευμένες λέξεις της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. Δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις δεσμευμένες λέξεις της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

**Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών:** τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

**Αποδεκτά** ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

**Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών:** τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. Δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις δεσμευμένες λέξεις της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

**Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών:** τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν
  - πεζά ή
  - κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
  - το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).
2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά
  - από χαρακτήρα και
  - όχι αριθμό
  - χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα *κάτω παύλα* ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποιοι είναι οι κανόνες ονοματολογίας μεταβλητών , σταθερών και αλγορίθμων.

Οι κανόνες που ακολουθούμε είναι οι ακόλουθοι:

1. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να περιλαμβάνουν

- πεζά ή
- κεφαλαία γράμματα, αριθμούς και
- το χαρακτήρα κάτω παύλα ( \_ ).

2. Το όνομα πρέπει να ξεκινά

- από χαρακτήρα και
- όχι αριθμό
- χωρίς κενά.

Αν επιθυμούμε την ύπαρξη δυο λέξεων τότε χρησιμοποιείται ή κάτω παύλα π.χ.  
Μέγιστη\_Τιμή.

3. **Δεν επιτρέπεται** να χρησιμοποιηθεί ως όνομα μεταβλητής κάποια από τις **δεσμευμένες λέξεις** της γλώσσας προγραμματισμού ή ακόμη και της ψευδογλώσσας που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση του αλγορίθμου.

Αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: τιμή5, μέσος\_όρος, ΕλάχιστηΤιμή, Α12,Τιμή\_2, Λύκειο.

Μη αποδεκτά ονόματα μεταβλητών: 12a, αρχική τιμή , Α!, Σπύρος\$, ΕΠΑ.Λ.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2      ΣΩΣΤΗ ✓      Αρχίζει από γράμμα και περιέχει γράμμα και αριθμό.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

- 1) B2      ΣΩΣΤΗ ✓      Αρχίζει από γράμμα και περιέχει γράμμα και αριθμό.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_      ΣΩΣΤΗ      ✓ Αρχίζει από γράμμα και περιέχει γράμμα και κάτω παύλα.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

3) 1ΔB

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

3) 1ΔB

ΛΑΘΟΣ **X** γιατί δεν αρχίζει από γράμμα.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

3) 1ΔB

ΛΑΘΟΣ **X** γιατί δεν αρχίζει από γράμμα.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

3) 1ΔB

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής ΣΩΣΤΗ ✓ γιατί περιέχει μόνο γράμματα και κάτω παύλα.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

5) 123

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

5) 123

ΛΑΘΟΣ **X** περιέχει μόνο αριθμούς.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

6) B Γ

ΛΑΘΟΣ **X** περιέχει κενά μεταξύ των γραμμάτων.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) B\_7~~

7) B!2

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) B\_7~~

7) B!2

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P.T~~

~~7) P.2~~

8) Δ\*E

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P.T~~

~~7) P.2~~

8) Δ\*E

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P.T~~

~~7) P.2~~

8) Δ\*E

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) B\_Γ~~

~~7) B.2~~

8) Δ\*E

ΛΑΘΟΣ X περιέχει το χαρακτήρα \* .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) B\_Γ~~

~~7) B.2~~

8) Δ\*E

ΛΑΘΟΣ **X** περιέχει το χαρακτήρα \* .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P.T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ.Ε~~

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\*Ε~~

**ΟΧΙ**

~ ! @ # \$ % ^ & \* ( )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\*Ε~~

**ΟΧΙ**

~ ! @ # \$ % ^ & \* ( )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\*Ε~~

**ΟΧΙ**

~ ! @ # \$ % ^ & \* ( )

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P.T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ.Ε~~

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\*Ε~~

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\_Ε~~

9) Δεν\_είμαι\_μεταβλητή

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\_Ε~~

9) Δεν\_είμαι\_μεταβλητή

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P\_T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ\_Ε~~

9) Δεν\_είμαι\_μεταβλητή

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ\_

~~3) 1ΔB~~

4) Όνομα\_Μεταβλητής

~~5) 123~~

~~6) P.T~~

~~7) P.2~~

~~8) Δ.Ε~~

9) Δεν\_είμαι\_μεταβλητή

ΣΩΣΤΗ ✓  
γράμματα.

Αρχίζει από γράμμα και περιέχει

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2°

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

3) 1ΔB

4) Όνομα\_Μεταβλητής

5) 123

6) B Γ

7) B!2

8) Δ\*E

9) Δεν\_είμαι\_μεταβλητή



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια από τα παρακάτω ονόματα μεταβλητών είναι αποδεκτά;

1) B2

2) Γ \_

3) 1ΔB

4) Όνομα\_Μεταβλητής

5) 123

6) B Γ

7) B!2

8) Δ\*E

9) Δεν\_είμαι\_μεταβλητή



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div** , **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div** , **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div** , **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div**, **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **^**, **div**, **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div**, **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div**, **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές  $\text{και}$ ,  $\text{ή}$ ,  $\text{όχι}$  οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές και, ή, όχι οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές  $\text{και}$ ,  $\text{ή}$ ,  $\text{όχι}$  οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές και, ή, όχι οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$ ,  $=$  και  $<>$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $=$  και  $\langle \rangle$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{div}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $=$  και  $\langle \rangle$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{div}$ .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div**, **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης **>**, **<**, **>=**, **<=**, **=** και **<>** .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση **+**, **-**, **\***, **/**.
- Ύψωση σε δύναμη **^**.
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών **div** .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών **mod** .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.

Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $=$  και  $\langle \rangle$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{div}$  .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $=$  και  $\langle \rangle$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{div}$  .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές **+**, **-**, **\***, **/**, **^**, **div** , **mod** .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης **>**, **<**, **>=** , **<=**, **=** και **<>** .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση,αφαίρεση, πολ/μος, διαίρεση **+**, **-**, **\***, **/**.
- Ύψωση σε δύναμη **^**.
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών **div** .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών **mod** .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $=$  και  $\langle \rangle$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{div}$  .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι τελεστές; Σε ποιες κατηγορίες διακρίνονται;

Τελεστές: Πρόκειται για τα γνωστά σύμβολα των πράξεων.  
Διακρίνονται στις εξής κατηγορίες:

- Αριθμητικοί Τελεστές  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $^$ ,  $\text{div}$ ,  $\text{mod}$  .
- Λογικοί Τελεστές **και**, **ή**, **όχι** οι οποίοι συνδέουν συνθήκες .
- Τελεστές Σύγκρισης  $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ,  $=$  και  $\langle \rangle$  .

Ποιοι είναι οι αριθμητικοί τελεστές;

Οι αριθμητικοί τελεστές είναι:

- Πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ .
- Ύψωση σε δύναμη  $^$ .
- Πηλίκο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{div}$  .
- Υπόλοιπο ακέραιης διαίρεσης δύο ακέραιων αριθμών  $\text{mod}$  .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$7 \mid 2$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r} 7 \phantom{00} \\ 2 \overline{) \phantom{00} } \end{array}$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$7 \mid 2$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$7 \mid 2$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$7 \mid 2$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline \dots & 3 \end{array}$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

διαιρετέος

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \hline \hline 1 & 3 \end{array}$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & 3 \\ \hline 1 & \end{array}$$

The diagram illustrates the division of 7 by 2. The dividend (7) is labeled "δαιρετέος" (dividend) and the divisor (2) is labeled "δαιρέτης" (divisor). The quotient is 3 and the remainder is 1. A yellow mouse cursor is pointing at the divisor 2.

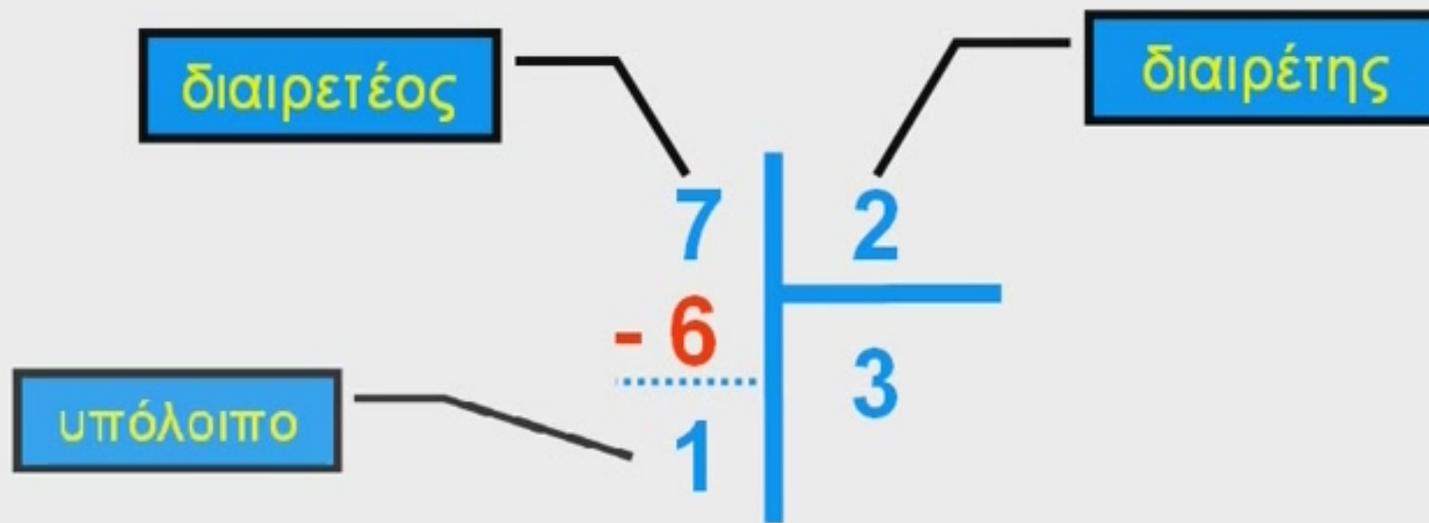
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση



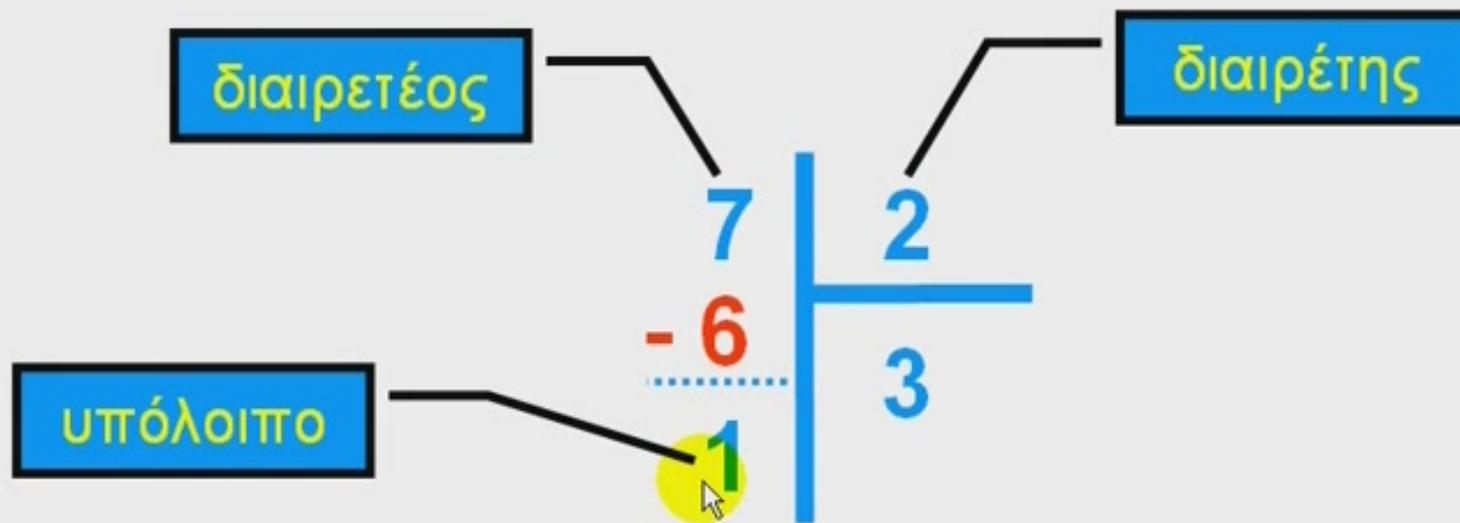
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση



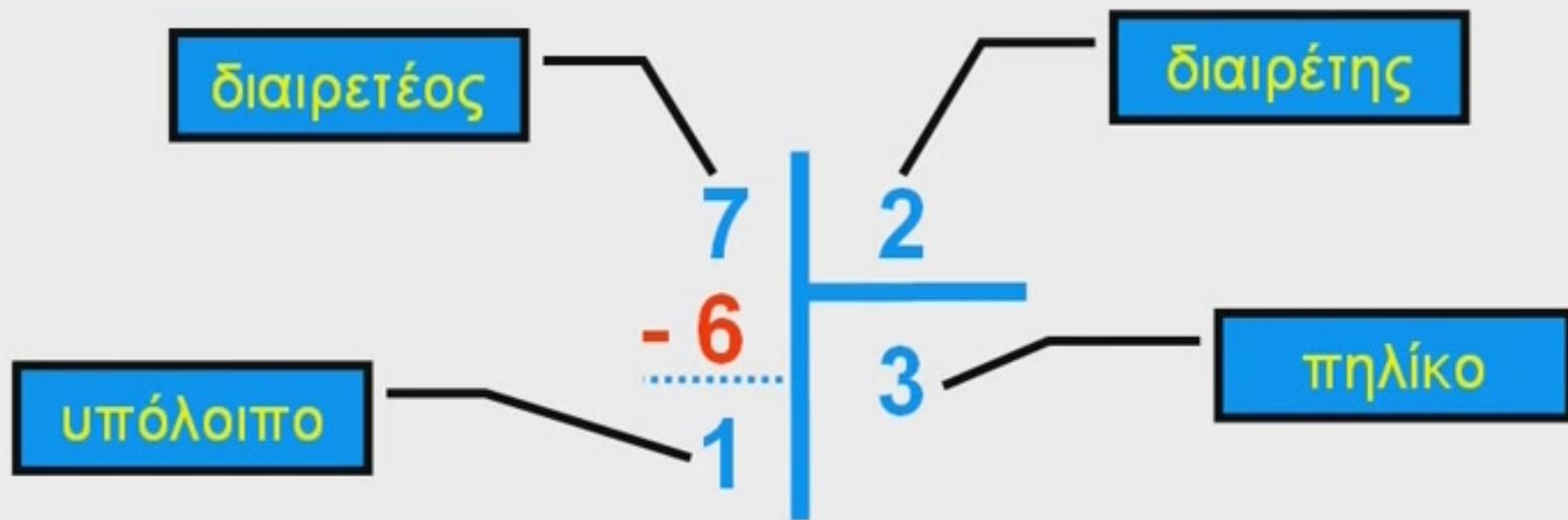
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση



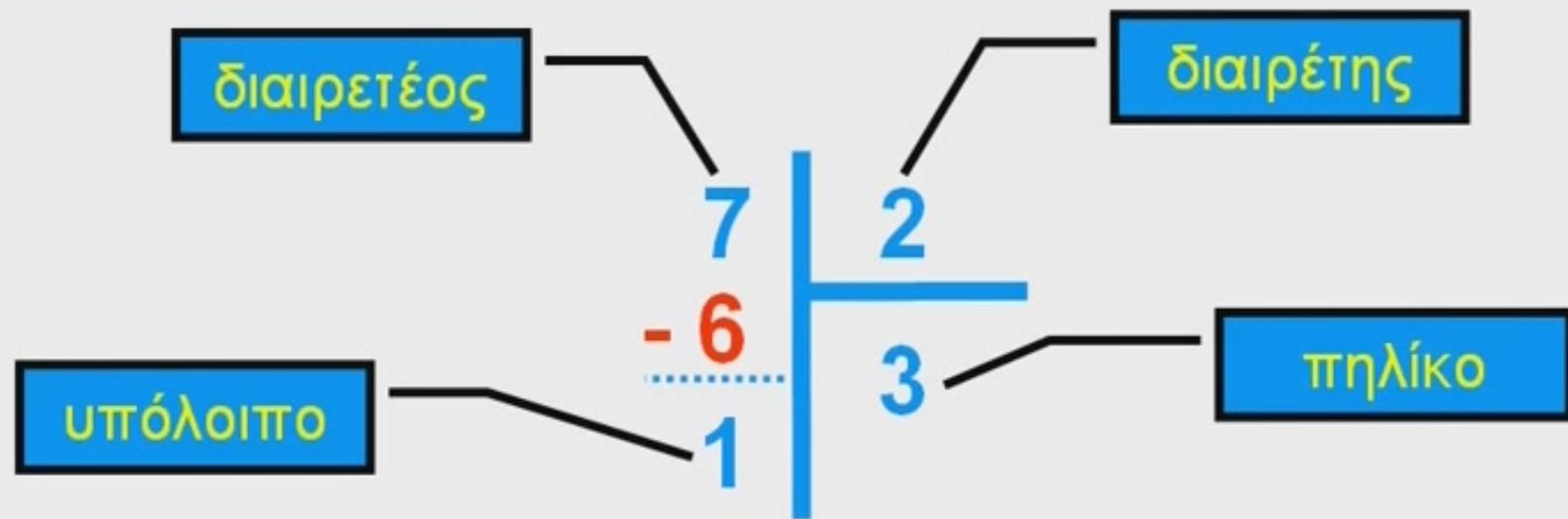
## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$

 **7 div 2**

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$

**7 div 2**

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$

 **7 div 2 =**

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$



$$7 \text{ div } 2 = 3$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \hline 1 & 3 \end{array}$$

$7 \text{ div } 2 = 3$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$

**7 mod 2**

**7 div 2 = 3**

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθούν οι τελεστές

- div και
- mod

Έστω ότι έχουμε διαίρεση

$$\begin{array}{r|l} 7 & 2 \\ -6 & \\ \hline 1 & 3 \end{array}$$

**7 mod 2 = 1**

**7 div 2 = 3**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

`7 div 2` Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

`7 div 2` Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

`7 div 2` Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι `3.5` συνεπώς το `div` είναι `3`.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

**7 div 2** Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.  
**7 div 2 = 3.**

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

`7 div 2` Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

`95 div 3` Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το `div` είναι 31.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

**7 div 2** Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

**95 div 3** Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το `div` είναι 31.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το `div` είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το απο

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το `div` είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το `div` είναι 0.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του  $\text{div}$  και του  $\text{mod}$  και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το  $\text{div}$  είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το  $\text{div}$  είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το  $\text{div}$  είναι 0.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του `div` και του `mod` και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το `div` είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το `div` είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το `div` είναι 0.

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του  $\text{div}$  και του  $\text{mod}$  και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το  $\text{div}$  είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το  $\text{div}$  είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το  $\text{div}$  είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mc

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

7 mod 2 Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

7 mod 2 Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

40 mod

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

7 mod 2 Το 7 div 2 = 3 άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

40 mod 45 Το 40 div 45 = 0 άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 \cdot 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 \cdot 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 \cdot 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 \cdot 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

7 mod 2 Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 \cdot 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

40 mod 45 Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 \cdot 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

90 mod 45 Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 \cdot 2 = 0$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 \cdot 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 \cdot 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

$90 \text{ mod } 45$  Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 \cdot 2 = 0$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 \cdot 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 \cdot 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

$90 \text{ mod } 45$  Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 \cdot 2 = 0$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

7 div 2 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

95 div 3 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

40 div 42 Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

7 mod 2 Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

40 mod 45 Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

90 mod 45 Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 * 2 = 0$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

$90 \text{ mod } 45$  Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 * 2 = 0$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 \cdot 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 \cdot 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

$90 \text{ mod } 45$  Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 \cdot 2 = 0$ .

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

$90 \text{ mod } 45$  Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 * 2 = 0$ .

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να εξηγηθεί ο τρόπος υπολογισμού του div και του mod και να υπολογιστούν τα ακόλουθα:

$7 \text{ div } 2$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 3.5 συνεπώς το div είναι 3.

$$7 \text{ div } 2 = 3.$$

$95 \text{ div } 3$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 31.6666 συνεπώς το div είναι 31.

$$95 \text{ div } 3 = 31$$

$40 \text{ div } 42$  Το αποτέλεσμα της **διαίρεσης** είναι 0.952 συνεπώς το div είναι 0.

$$40 \text{ div } 42 = 0.$$

$7 \text{ mod } 2$  Το  $7 \text{ div } 2 = 3$  άρα το mod ισούται με  $7 - 2 * 3 = 1$ .

$$7 \text{ mod } 2 = 1.$$

$40 \text{ mod } 45$  Το  $40 \text{ div } 45 = 0$  άρα το mod ισούται με  $40 - 45 * 0 = 40$ .

$$40 \text{ mod } 45 = 40.$$

$90 \text{ mod } 45$  Το  $90 \text{ div } 45 = 2$  άρα το mod ισούται με  $90 - 45 * 2 = 0$ .

$$90 \text{ mod } 45 = 0.$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **τελεστού**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- τελεστών (-, +, \*, /, ^) και
- τελεστέων (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

έκφραση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:

$$((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$$

έκφραση

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:

$$((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$$

ΤΕΛΕΣΤΕΣ



έκφραση

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:

$$((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$$

**ΤΕΛΕΣΤΕΣ**



έκφραση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:

$$((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$$

έκφραση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$  **Τελεσταίοι**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα του υπολογισμού** των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-,+,\*,/,^ ) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^3) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα του υπολογισμού** των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική τιμή (Αληθής ή Ψευδής)**. Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το αποτέλεσμα του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική τιμή (Αληθής ή Ψευδής)**. Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^3) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική τιμή** (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική τιμή** (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική τιμή** (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^3) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow \alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής

π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής

π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$  όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των

$$\alpha + \beta$$



έκφραση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$  όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των

↑  
έκφραση

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξε** από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία των πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: **τιμή** ← 5, **τιμή** ← "αρκετά", **τιμή** ←  $\alpha * \beta$ , **τιμή** ← **τιμή** + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: **τιμή** ← 5, **τιμή** ← "αρκετά", **τιμή** ←  $\alpha * \beta$ , **τιμή** ← **τιμή** + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $\frac{1}{5}$ , τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αροκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", **τιμή** ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha^*$  β, τιμή ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , **τιμή** ← τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← **τιμή** + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow \alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow 5$ , τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow \alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow 5$  ·

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $5 + "χ"$ , τιμή ←  $\alpha\sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha + \text{τιμή} \leftarrow 6$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $5 + "χ"$ , τιμή ←  $\alpha\sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha + \text{τιμή} \leftarrow 6$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5 + "χ", τιμή ← ασ ← 6,  $\alpha +$  τιμή ← 6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5 + "χ", τιμή ← ασ ← 6,  $\alpha +$  τιμή ← 6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5 + "χ", τιμή ← ασ ← 6,  $\alpha +$  τιμή ← 6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5 + "χ", τιμή ← ασ ← 6,  $\alpha +$  τιμή ← 6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $5 + "x"$ , τιμή ←  $\alpha \sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha + \text{τιμή} \leftarrow 6$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $5 + "X"$ , τιμή ←  $\alpha \sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha + \text{τιμή} \leftarrow 6$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$   $5 + "χ"$ , τιμή  $\leftarrow$   $\alpha \leftarrow 6$ ,  $\alpha +$  τιμή  $\leftarrow$  6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$   $5 + "χ"$ , τιμή  $\leftarrow$   $\alpha \leftarrow 6$ ,  $\alpha +$  τιμή  $\leftarrow$  6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$   $5 + "χ"$ , τιμή  $\leftarrow$   $\alpha \sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha +$  τιμή  $\leftarrow$  6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $5 + "χ"$ , τιμή ←  $\alpha\sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha + \text{τιμή} \leftarrow 6$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$   $5 + "χ"$ , τιμή  $\leftarrow$   $\alpha\sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha +$  τιμή  $\leftarrow$  6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή** ←  $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ← 5, τιμή ← "αρκετά", τιμή ←  $\alpha * \beta$ , τιμή ← τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή ←  $5 + "χ"$ , τιμή ←  $\alpha\sigma \leftarrow 6$ , **α+** τιμή ← 6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## 2.4.1

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Τι είναι οι Εκφράσεις:

Είναι παραστάσεις που διαμορφώνονται από συνδυασμούς

- **ΤΕΛΕΣΤΩΝ** (-, +, \*, /, ^) και
- **ΤΕΛΕΣΤΕΩΝ** (μεταβλητών, σταθερών και αριθμών)

Στις εκφράσεις σκοπός είναι ο υπολογισμός της τιμής της παράστασης.

Παράδειγμα:  $((\alpha^2 + \beta^{10})^{30}) + \gamma$

Το **αποτέλεσμα** του υπολογισμού των **εκφράσεων** είναι

- ένας **αριθμός** ή
- μια **λογική** τιμή (**Αληθής** ή **Ψευδής**). Γι' αυτό και η έκφραση είναι λέγεται και **λογική συνθήκη** ή απλά **συνθήκη**.

Το αποτέλεσμα μιας έκφρασης αποδίδεται σε μια μεταβλητή με εκχώρηση τιμής  
π.χ. **τιμή**  $\leftarrow$   $\alpha + \beta$ , όπου το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των μεταβλητών  $\alpha$  και  $\beta$  θα εκχωρηθεί στη μεταβλητή τιμή (το βελάκι δείχνει την ενέργεια).

Η τελική τιμή μιας εκχώρησης **εξαρτάται** από την **ιεραρχία** των **πράξεων** (γνωστή από τα μαθηματικά) και τις παρενθέσεις.

Αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$  5, τιμή  $\leftarrow$  "αρκετά", τιμή  $\leftarrow$   $\alpha * \beta$ , τιμή  $\leftarrow$  τιμή + 3

Μη αποδεκτές εκφράσεις: τιμή  $\leftarrow$   $5 + "χ"$ , τιμή  $\leftarrow$   $\alpha\sigma \leftarrow 6$ ,  $\alpha +$  τιμή  $\leftarrow$  6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

|| < >

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

1)  $\alpha + \frac{\beta}{5}$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

1)  $\alpha + \frac{\beta}{5}$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

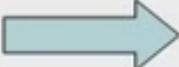
Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

1)  $\alpha + \frac{\beta}{5}$    $\alpha + \beta / 5$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5}$$



$$\alpha + \beta / 5$$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha +$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \beta + \gamma$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon}$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 +$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n$$



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^{\wedge}2 + \beta^{\wedge}n$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{-}$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon}$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \longrightarrow$$

## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon))^* \tau + \kappa$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon))^* \tau + \kappa$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

5)

δ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{\quad}$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100}$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \longrightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \longrightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \longrightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \longrightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \longrightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \longrightarrow$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \epsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \epsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon))^* \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow \quad ((\alpha^2 + \beta^n)^{30}) + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow \quad ((\alpha^2 + \beta^n)^{30}) + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow \quad ((\alpha^2 + \beta^n)^{30}) + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow \quad ((\alpha^2 + \beta^n)^{30}) + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow \quad ((\alpha^2 + \beta^n)^{30}) + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Να μετατραπούν οι ακόλουθες μαθηματικές εκφράσεις σε αλγοριθμικές εκφράσεις.

$$1) \alpha + \frac{\beta}{5} \quad \Rightarrow \quad \alpha + \beta / 5$$

$$2) \alpha + \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \quad \Rightarrow \quad \alpha + (\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)$$

$$3) \alpha^2 + \beta^n \quad \Rightarrow \quad \alpha^2 + \beta^n$$

$$4) \frac{\beta + \gamma}{\delta + \varepsilon} \cdot \tau + \kappa \quad \Rightarrow \quad ((\beta + \gamma) / (\delta + \varepsilon)) * \tau + \kappa$$

$$5) \frac{\delta}{100} \cdot \chi - 300 + y \quad \Rightarrow \quad (\delta / 100) * \chi - 300 + y$$

$$3) (\alpha^2 + \beta^n)^{30} + \gamma \quad \Rightarrow \quad ((\alpha^2 + \beta^n)^{30}) + \gamma$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$$b^n$$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$$b^n$$

2. Διαίρεση, πολλαπλασιασμός, **div** και **mod**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$$b^n$$

2. Διαίρεση, πολλαπλασιασμός, **div** και **mod**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$$b^n$$

2. Διαίρεση, πολλαπλασιασμός, **div** και **mod**.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$\beta^n$

2. Διαίρεση, πολλαπλασιασμός, **div** και **mod**.

**/, \*, div, mod**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$\beta^n$

2. Διαίρεση, πολλαπλασιασμός, **div** και **mod**.

**/, \*, div, mod**

3. Πρόσθεση και αφαίρεση.

.

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Ποια είναι η ιεραρχία των αριθμητικών πράξεων;

Οι αριθμητικές πράξεις που παρουσιάζονται σε μια έκφραση εκτελούνται από την ακόλουθη ιεραρχία:

1. Ύψωση σε δύναμη,

$\beta^n$

2. Διαίρεση, πολλαπλασιασμός, **div** και **mod**.

$/, *, \text{div}, \text{mod}$

3. Πρόσθεση και αφαίρεση.

$+, -$

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Κεφάλαιο 2<sup>ο</sup>

Επικοινωνία:  
spzygouris@gmail.com

