

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

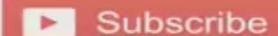
 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You Tube



Spyros Georgios Zygoris

Subscribe

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** `max` για τον υπολογισμό του μεγίστου.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή `max` για τον υπολογισμό του `μεγίστου`.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ¹ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

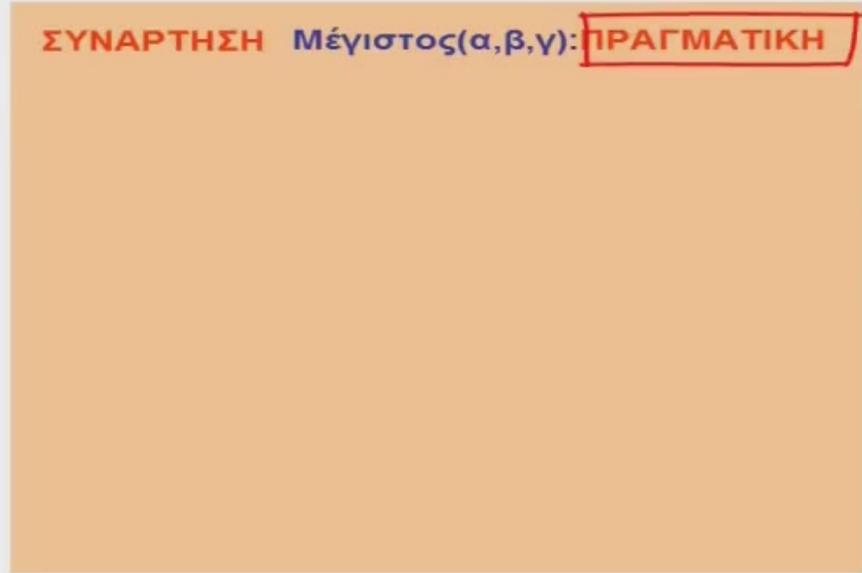
Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** `max` για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή max** για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max
ΑΡΧΗ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή max** για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max **ΤΟΤΕ**

max ← γ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max **ΤΟΤΕ**

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΕΞΟΤΙΣΤΕ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνου

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max **ΤΟΤΕ**

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση ως παραμέτρους

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση ως **παραμέτρους**

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max **ΤΟΤΕ**

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max **ΤΟΤΕ**

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή `max` για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα δεδομένα εισόδου, τα οποία δέχεται η συνάρτηση ως παραμέτρους
2. Αναγνωρίζουμε το ζητούμενο και τον τύπο του, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ) ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια βοηθητική μεταβλητή max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως εσωτερική μεταβλητή στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα δεδομένα εισόδου, τα οποία δέχεται η συνάρτηση ως παραμέτρους
2. Αναγνωρίζουμε το ζητούμενο και τον τύπο του, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ) ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max **ΤΟΤΕ**

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max **ΤΟΤΕ**

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον **τύπο** της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον **τύπο** της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ : α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης,

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης,

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης,

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης, τον **τύπο** των μεταβλητών εισόδου, καθώς και τις τυχόν **βοηθητικές μεταβλητές** ή σταθερές της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης, τον **τύπο** των μεταβλητών εισόδου, καθώς και τις τυχόν **βοηθητικές μεταβλητές** ή σταθερές της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης, τον **τύπο** των μεταβλητών εισόδου, καθώς και τις τυχόν **βοηθητικές μεταβλητές** ή σταθερές της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε, στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης, τον **τύπο** των μεταβλητών εισόδου, καθώς και τις τυχόν **βοηθητικές μεταβλητές** ή σταθερές της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.01

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα υπολογίζει το μέγιστο τριών πραγματικών αριθμών.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο , τρεις αριθμούς και υπολογίζει το μέγιστο.

Η συνάρτηση θα επιστρέφει μια πραγματική τιμή.

Θα χρησιμοποιήσουμε μια **βοηθητική μεταβλητή** max για τον υπολογισμό του μεγίστου.

Αυτή θα τη δηλώσουμε ως **εσωτερική μεταβλητή** στη συνάρτηση.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Για να κατασκευάσουμε μια συνάρτηση πρέπει να κάνουμε τα ακόλουθα βήματα:

1. Αναγνωρίζουμε τα **δεδομένα εισόδου**, τα οποία δέχεται η συνάρτηση **ως παραμέτρους**
2. Αναγνωρίζουμε το **ζητούμενο και τον τύπο του**, ώστε να δηλώσουμε τον τύπο της συνάρτησης.
3. Γράφουμε τον **κώδικα** της συνάρτησης και δηλώνουμε , στο τμήμα δηλώσεων της συνάρτησης , τον **τύπο** των μεταβλητών εισόδου, καθώς και τις τυχόν **βοηθητικές μεταβλητές** ή σταθερές της συνάρτησης.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ):ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α, β, γ, max

ΑΡΧΗ

max ← α

ΑΝ β > max ΤΟΤΕ

max ← β

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

max ← γ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Μέγιστος ← max

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

κώδικας

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΕ αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή **ΑΛΗΘΗΣ**, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή **ΨΕΥΔΗΣ** αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή **ΑΛΗΘΗΣ**, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή **ΨΕΥΔΗΣ** αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ



Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

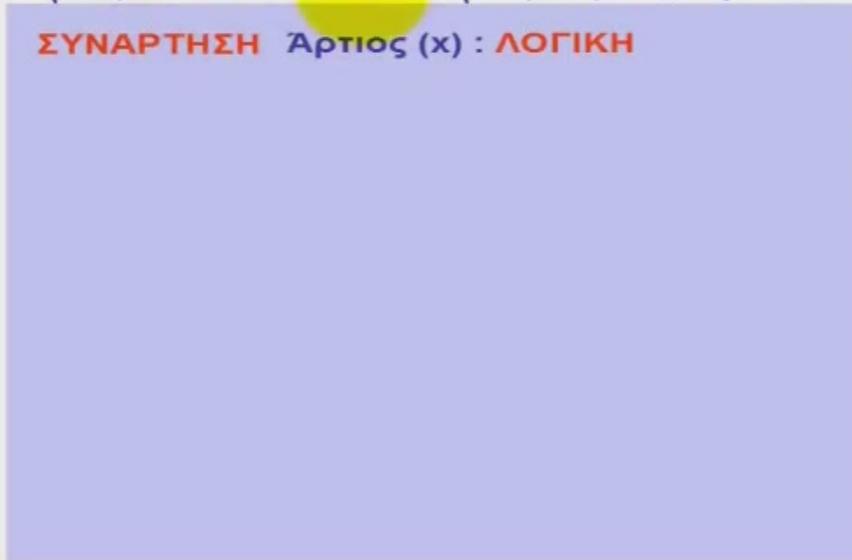
10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

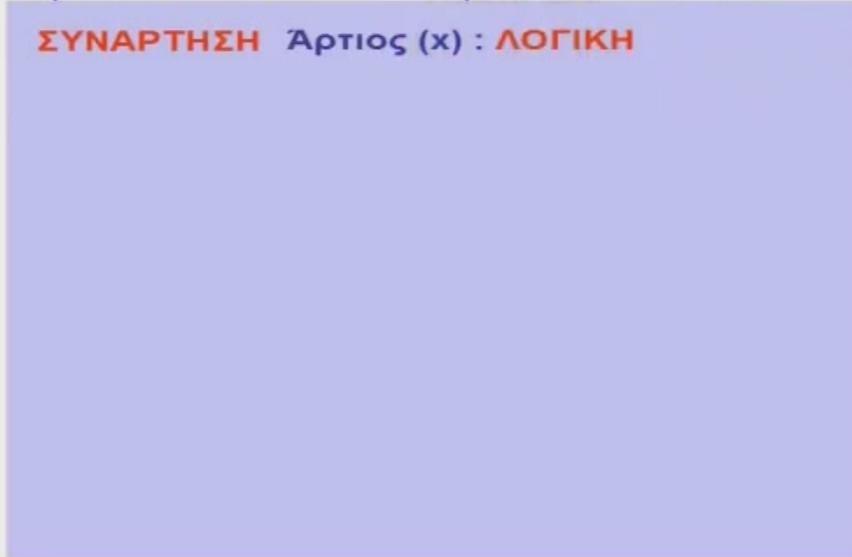
10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή **ΑΛΗΘΗΣ**, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή **ΨΕΥΔΗΣ** αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : **ΛΟΓΙΚΗ**

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως **είσοδο ένα αιέριο αριθμό** και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

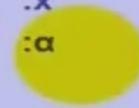
Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : **ΛΟΓΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : **ΛΟΓΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : **ΛΟΓΙΚΗ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
  ΛΟΓΙΚΕΣ  :α
ΑΡΧΗ
  ΑΝ x mod 2 = 0 ΤΟΤΕ
    α ← ΑΛΗΘΗΣ
  ΑΛΛΙΩΣ
    α ← ΨΕΥΔΗΣ
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ **Αρτιος**(x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Αρτιος ← α

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
  ΛΟΓΙΚΕΣ  :α
ΑΡΧΗ
  ΑΝ x mod 2 = 0 ΤΟΤΕ
    α ← ΑΛΗΘΗΣ
  ΑΛΛΙΩΣ
    α ← ΨΕΥΔΗΣ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Άρτιος ← α
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
  ΛΟΓΙΚΕΣ :α
ΑΡΧΗ
  ΑΝ x mod 2 = 0 ΤΟΤΕ
    α ← ΑΛΗΘΗΣ
  ΑΛΛΙΩΣ
    α ← ΨΕΥΔΗΣ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Άρτιος ← α
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ **ΤΟΤΕ**

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρη

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή α** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα α στο όνομα της συνάρτησης.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή α** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα α στο όνομα της συνάρτησης.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :



Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή α** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα α στο όνομα της συνάρτησης.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή α** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα α στο όνομα της συνάρτησης.

Έτσι εκχωρούμε το αποτέλεσμα σε κάποια μεταβλητή

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

Όνομα συνάρτησης

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή a** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα a στο όνομα της συνάρτησης.

Έτσι εκχωρούμε το αποτέλεσμα σε κάποια μεταβλητή και στο τέλος της συνάρτησης θα εκχωρούμε το αποτέλεσμα στο όνομα της συνάρτησης.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη μεταβλητή α και κατόπιν το αποτέλεσμα α στο όνομα της συνάρτησης.

Έτσι εκχωρούμε το αποτέλεσμα σε κάποια μεταβλητή και στο τέλος της συνάρτησης θα εκχωρούμε το αποτέλεσμα στο όνομα της συνάρτησης.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αμέραιο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή a** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα a **στο όνομα** της συνάρτησης.

Έτσι εκχωρούμε το αποτέλεσμα σε κάποια μεταβλητή και στο τέλος της συνάρτησης θα εκχωρούμε το αποτέλεσμα στο όνομα της συνάρτησης.

Έτσι **αποφεύγουμε** να χρησιμοποιήσουμε δύο φορές το όνομα της συνάρτησης (που μπορεί να οδηγήσει σε λάθος).

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.02

Να γραφεί συνάρτηση, η οποία θα δέχεται ως είσοδο ένα αιέριο αριθμό και θα επιστρέφει στο πρόγραμμα την τιμή ΑΛΗΘΗΣ, αν ο αριθμός είναι άρτιος ή ΨΕΥΔΗΣ αν είναι περιττός.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο, ένα αριθμό και θα επιστρέφει μια λογική τιμή ως αποτέλεσμα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Άρτιος (x) : ΛΟΓΙΚΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΛΟΓΙΚΕΣ :α

Βοηθητική μεταβλητή

ΑΡΧΗ

ΑΝ $x \bmod 2 = 0$ ΤΟΤΕ

α ← ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

α ← ΨΕΥΔΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Άρτιος ← α

ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ

Όνομα συνάρτησης

Παρατήρηση:

Εκχωρήσαμε το αποτέλεσμα στη **μεταβλητή a** και **κατόπιν** το αποτέλεσμα a **στο όνομα** της συνάρτησης.

Έτσι εκχωρούμε το αποτέλεσμα σε κάποια μεταβλητή και στο τέλος της συνάρτησης θα εκχωρούμε το αποτέλεσμα στο όνομα της συνάρτησης.

Έτσι **αποφεύγουμε** να χρησιμοποιήσουμε δύο φορές το όνομα της συνάρτησης (που μπορεί να οδηγήσει σε λάθος).

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει τριών αριθμών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πf

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.
Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.
Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση. Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Ευρεση_Μεγίστου

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρίσκει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρίσκει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Ευρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ  
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάζει τρεις αριθμούς και θα βρίσκει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ  
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάζει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάξει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ  
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
  ΑΡΧΗ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
  ΑΡΧΗ
    ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
  ΑΡΧΗ
    ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
    ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ
    μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με **χρήση της συνάρτησης** που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με **χρήση της συνάρτησης** που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος(α,β,γ): ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρύνει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max

```

αλφω

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ  β > max
```



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρύνει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και θα τυπώνεται το αποτέλεσμα από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ  β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  
```



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ  β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ  γ > max
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Ευρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ

```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ  β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ  γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
           μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max

```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος(α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρύνει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Ευρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ 'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρῖσει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση

μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ  β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ  γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.03

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τρεις αριθμούς και θα βρύνει και θα τυπώνει, με χρήση της συνάρτησης που υπολογίζει το μέγιστο τριών αριθμών.

Το πρόγραμμα θα διαβάσει τους αριθμούς και θα τους περνά ως παραμέτρους στη συνάρτηση.

Κατόπιν θα γίνει κλήση της συνάρτησης

που βρίσκει το μέγιστο και

θα τυπώνεται το αποτέλεσμα

από το πρόγραμμα.

Θα πρέπει να γράφουμε τη συνάρτηση μετά το τέλος του προγράμματος.

Το πρόγραμμα λοιπόν είναι :

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  Έυρεση_Μεγίστου
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,μ
ΑΡΧΗ
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Δώσε τρεις αριθμούς'
  ΔΙΑΒΑΣΕ  α,β,γ
  μ ← Μέγιστος(α,β,γ)
  ΕΜΦΑΝΙΣΕ  'Ο μέγιστος είναι :',μ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Μέγιστος (α,β,γ) :ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ  :α,β,γ,max
ΑΡΧΗ
  max ← α
  ΑΝ β > max ΤΟΤΕ
    max ← β
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  ΑΝ γ > max ΤΟΤΕ
    max ← γ
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Μέγιστος ← max
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αιέρα

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει τη
"Τρίτος" αντίστοιχα .

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος",
"Τρίτος" αντίστοιχα .

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος",
"Τρίτος" αντίστοιχα .

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος",
"Τρίτος" αντίστοιχα .



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος",
"Τρίτος" αντίστοιχα .

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ενός πρώτης τριάδας.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ειζός πρώτης τριάδας.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) : **ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ**

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

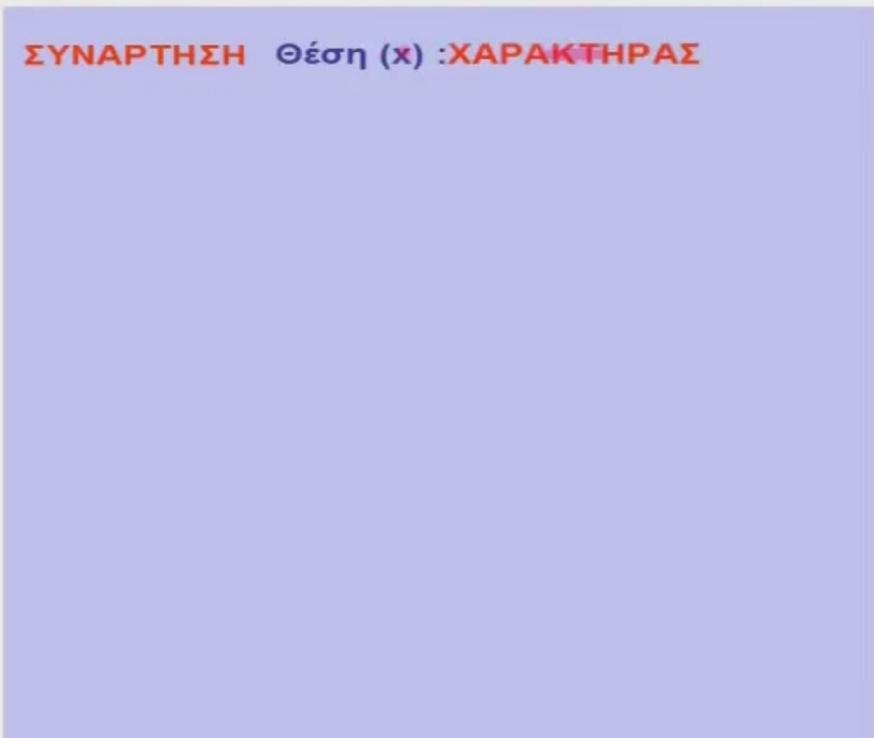
Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή ,
ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος",
"Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ :Θ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ :Θ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ :Θ

Η μεταβλητή δεν έχει το ίδιο όνομα με τη συνάρτηση

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ **Θέση** (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ :Θ

Η μεταβλητή δεν έχει το ίδιο όνομα με τη συνάρτηση

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ :Θ

Η μεταβλητή δεν έχει το ίδιο όνομα με τη συνάρτηση

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
  ΑΡΧΗ
    ΑΝ  x=1
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
  ΑΡΧΗ
      ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ :x

ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ :Θ

ΑΡΧΗ

ΑΝ x=1 ΤΟΤΕ

Θ ← 'Πρώτος'

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ενός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
  ΑΡΧΗ
    ΑΝ  x=1  ΤΟΤΕ
      Θ ← 'Πρώτος'
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
```



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ

```

© - 2020/2021

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ      x= 3
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ    :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 3
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα ακέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ενός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως είσοδο έναν ακέραιο και θα επιστρέφει μια τιμή τύπου Χαρακτήρα.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
    ΑΝ x=1      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Πρώτος'
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 2      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Δεύτερος'
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 3      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Τρίτος'
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 3      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Τρίτος'
  ΑΛΛΙΩΣ

```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή **ευτός πρώτης τριάδας**.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 3      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Τρίτος'
  ΑΛΛΙΩΣ
    Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα ακέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή **ευτός πρώτης τριάδας**.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 3      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Τρίτος'
  ΑΛΛΙΩΣ
    Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή **ευτός πρώτης τριάδας**.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 3      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Τρίτος'
  ΑΛΛΙΩΣ
    Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Θέση ← Θ
  
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
    ΑΝ x=1      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Πρώτος'
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 2      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Δεύτερος'
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 3      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Τρίτος'
    ΑΛΛΙΩΣ
        Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
    Θέση ← Θ
    
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα αμέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή ευτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```
ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 3      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Τρίτος'
  ΑΛΛΙΩΣ
    Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Θέση ← Θ
```



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα ακέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή εκτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ  Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
  ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ  x=1      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Πρώτος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 2      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Δεύτερος'
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  x= 3      ΤΟΤΕ
    Θ ← 'Τρίτος'
  ΑΛΛΙΩΣ
    Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
  Θέση ← Θ
  
```

Όνομα συνάρτησης

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Κεφάλαιο 10^ο

10.04

Να γραφεί συνάρτηση που θα δέχεται ως παράμετρο τη θέση ενός αθλητή , ως ένα ακέραιο αριθμό.

Αν η θέση ισούται με 1 ή 2 ή 3, θα επιστρέφει την τιμή "Πρώτος", "Δεύτερος", "Τρίτος" αντίστοιχα .

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση , θα επιστρέφεται η τιμή εκτός πρώτης τριάδας.

Η συνάρτηση θα δέχεται ως **είσοδο** έναν **ακέραιο** και θα **επιστρέφει** μια τιμή τύπου **Χαρακτήρα**.

Η συνάρτηση λοιπόν είναι :

```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Θέση (x) :ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ      :x
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ   :Θ
ΑΡΧΗ
    ΑΝ x=1      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Πρώτος'
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 2      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Δεύτερος'
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ x= 3      ΤΟΤΕ
        Θ ← 'Τρίτος'
    ΑΛΛΙΩΣ
        Θ ← 'Εκτός πρώτης τριάδας'
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
    Θέση ← Θ
ΤΕΛΟΣ_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ
    
```

Όνομα συνάρτησης



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

ΤΕΛΟΣ ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΙΣ 2 (ΑΕΠΠ)

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



Spyros Georgios Zygoris

Zygoris

videolearner.com

 **Subscribe**

ΣΥΝΕΧΙΖΕΤΑΙ...

