

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris

VIDEO
LEARNER
FREE INTERNET TEACHING

 YouTube

SUBSCRIBED



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζε

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται

αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,
οι ταμίες και



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,
οι ταμίες και



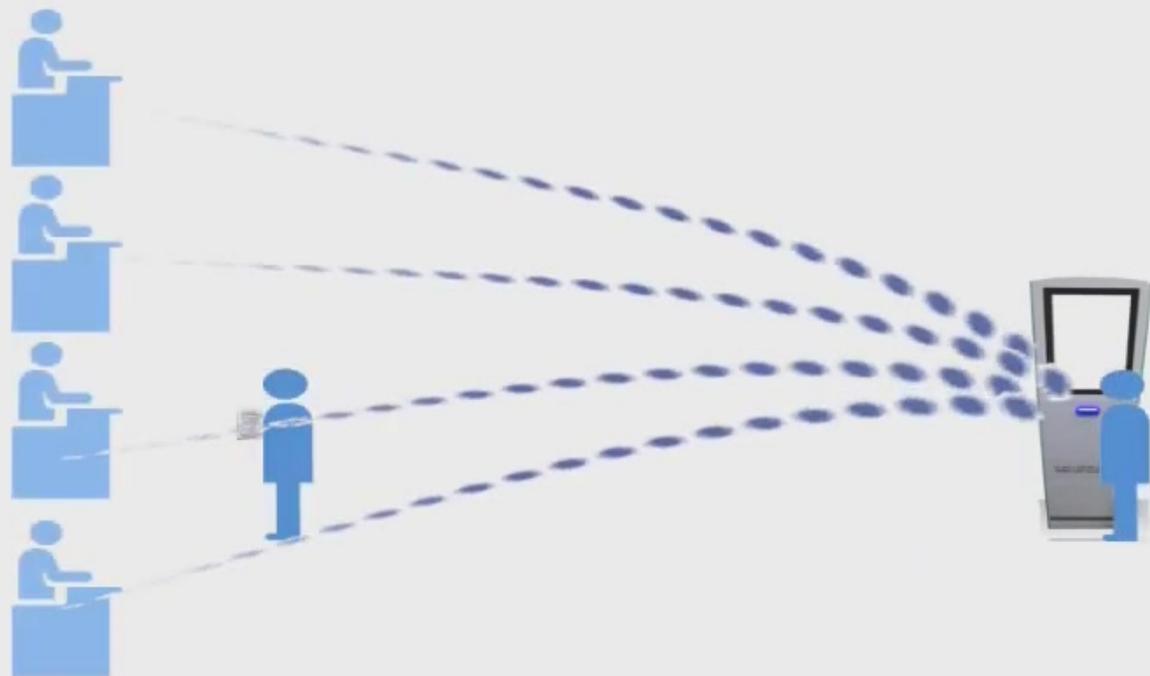
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,
οι ταμίες και



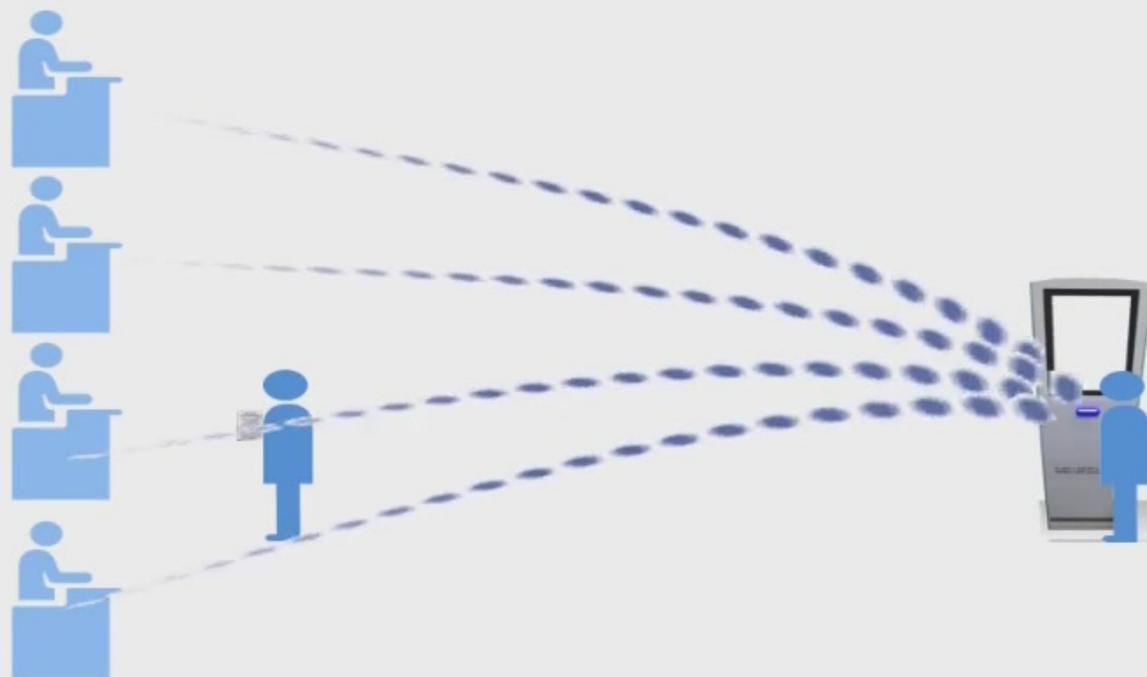
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,
οι ταμίες και
ο διευθυντής της τράπεζας.



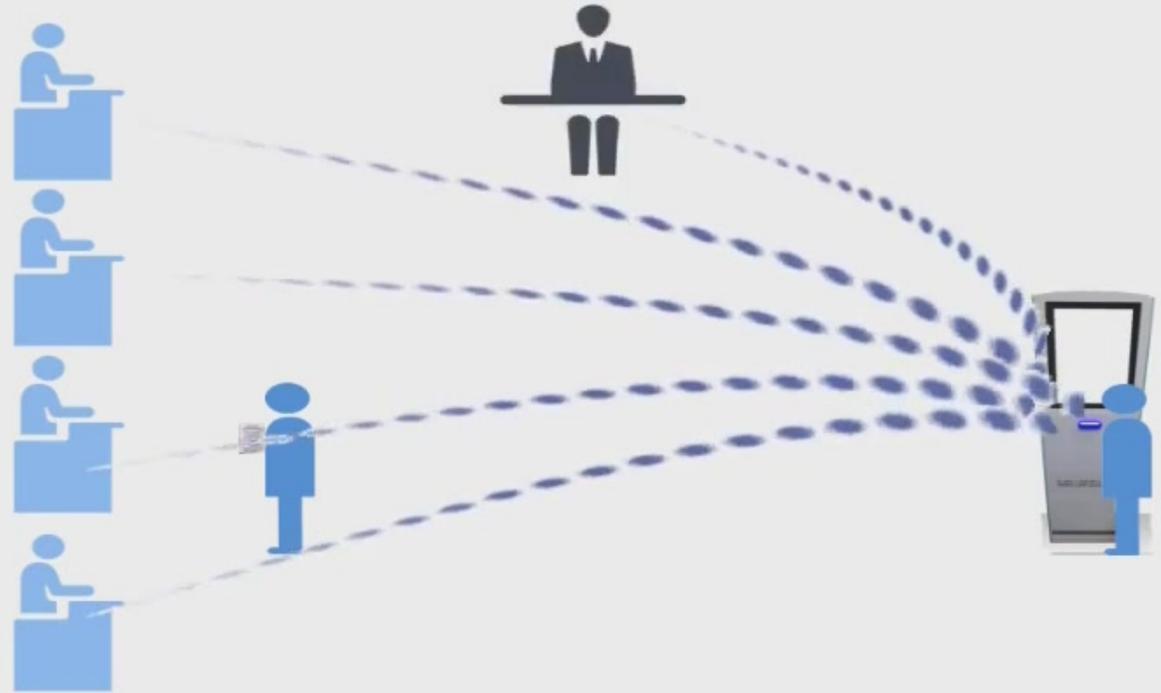
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,
οι ταμίες και
ο διευθυντής της τράπεζας.



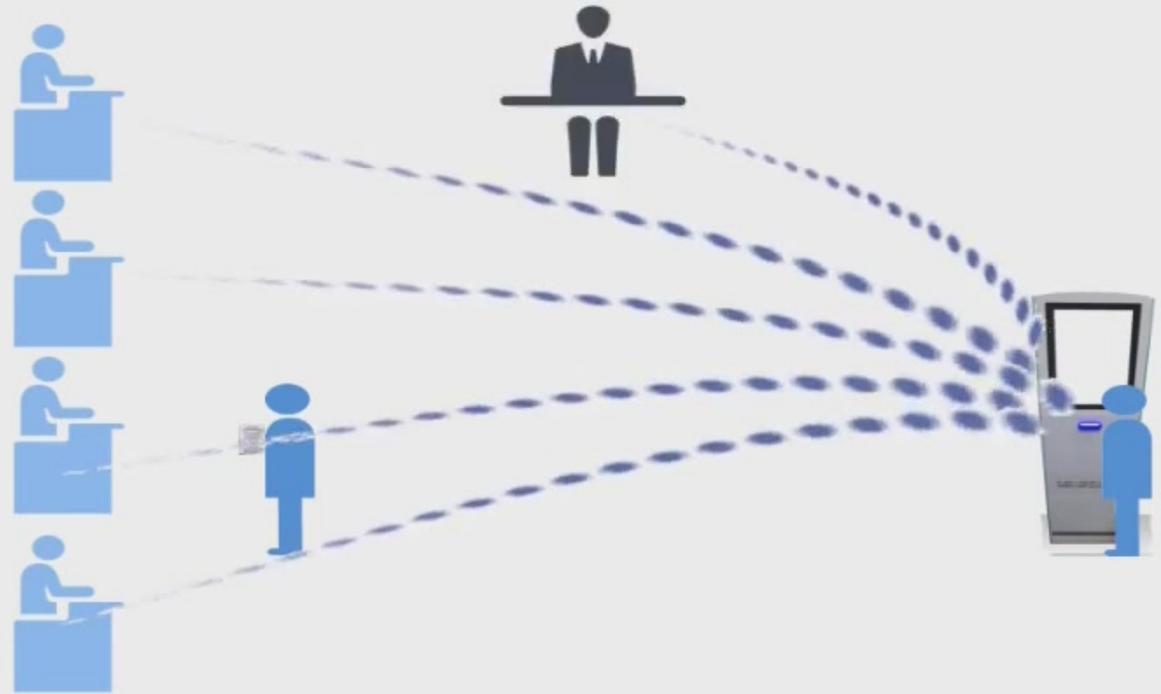
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Σε μια τράπεζα χρησιμοποιείται
αυτόματο ηλεκτρονικό μηχάνημα που το χειρίζονται
οι πελάτες,
οι ταμίες και
ο διευθυντής της τράπεζας.



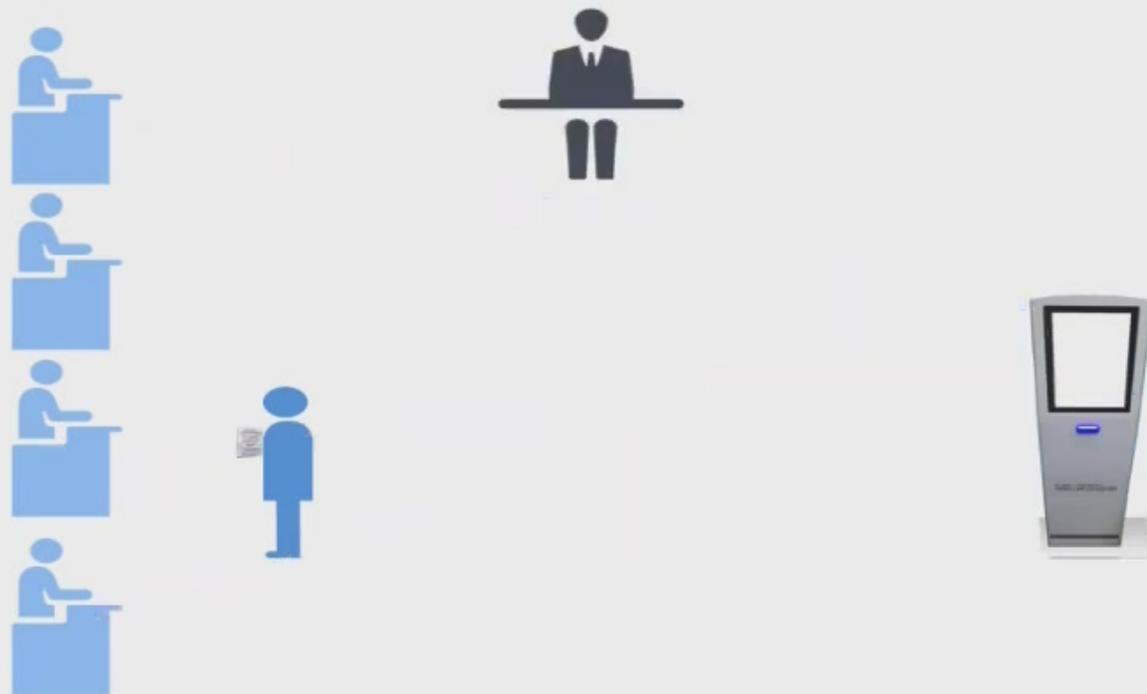
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος
έχει δικαιώματα χρήσης
συγκεκριμέν



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης

συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π»,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης

συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π»,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π»,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π»,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π»,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π»,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π»,
οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4»



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π»,
οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4»



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π»,
οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4»



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης **συγκεκριμένων πλήκτρων** του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4»



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4» αναλόγως της θέσι



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4» αναλόγως της θέσης του ταμείου που εργάζονται και



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου.

Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4» αναλόγως της θέσης του ταμείου που εργάζονται και ο διευθυντής 1



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4» αναλόγως της θέσης του ταμείου που εργάζονται και ο διευθυντής το πλήκτρο «Δ».



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4» αναλόγως της θέσης του ταμείου που εργάζονται και ο διευθυντής το πλήκτρο «Δ».



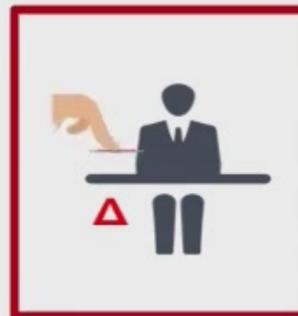
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κάθε ένας από τους χειριστές του μηχανήματος έχει δικαιώματα χρήσης συγκεκριμένων πλήκτρων του πληκτρολογίου. Ο πελάτης το «Π», οι ταμίες το «1» ή το «2» ή το «3» ή το «4» αναλόγως της θέσης του ταμείου που εργάζονται και ο διευθυντής το πλήκτρο «Δ».



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

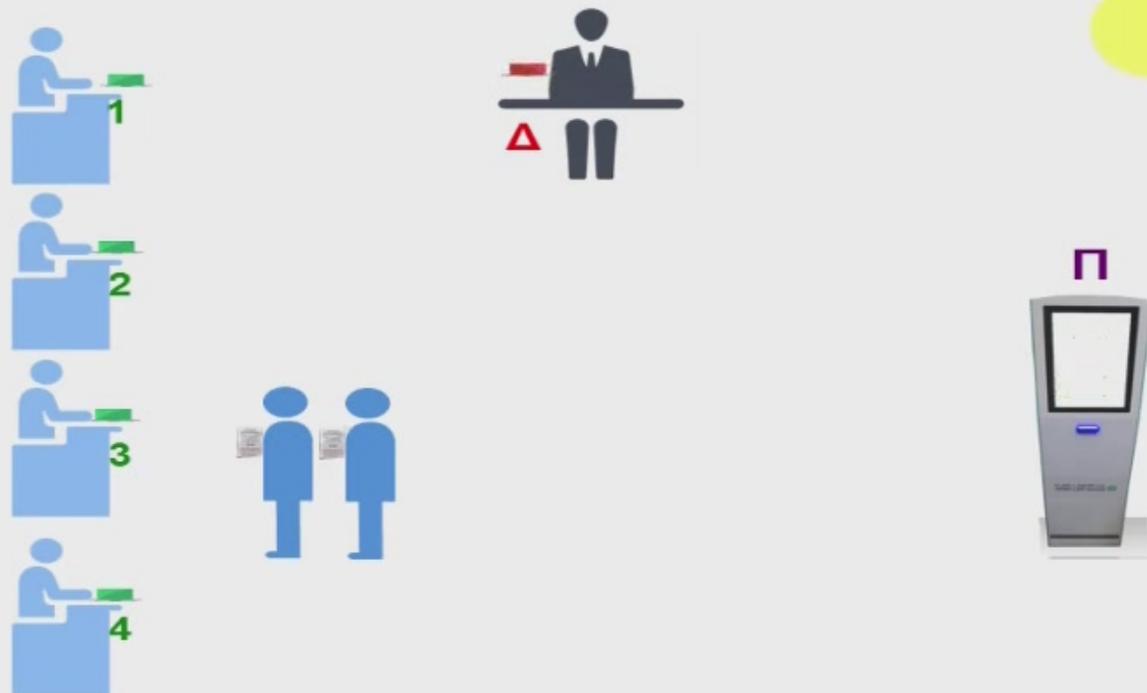
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτι**



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

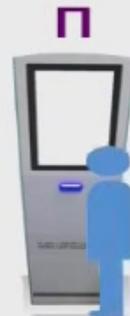
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης**



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης**
πατάει το πλήκτρο «Π» και **εκτυπώνεται ένα χαρτί,**



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει το πλήκτρο «Π»** και **εκτυπώνεται ένα χαρτί,**



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης** **πατάει** το **πλήκτρο «Π»** και **εκτυπώνεται** ένα **χαρτί**, στο οποίο **αναγράφεται** :



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει το πλήκτρο «Π»** και εκτυπώνεται ένα χαρτί, στο οποίο **αναγράφεται το νούμερο που έχει στην ουρά**



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει το πλήκτρο «Π»** και **εκτυπώνεται ένα χαρτί**, στο οποίο **αναγράφεται το νούμερο που έχει στην ουρά**



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει** το **πλήκτρο «Π»** και **εκτυπώνεται** ένα **χαρτί**, στο οποίο **αναγράφεται το νούμερο** που έχει στην **ουρά από την αρχή της ημέρας**.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει** το πλήκτρο «Π» και **εκτυπώνεται** ένα χαρτί, στο οποίο **αναγράφεται το νούμερο** που έχει στην ουρά **από την αρχή** της ημέρας.



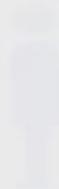
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει** το πλήκτρο «Π» και **εκτυπώνεται** ένα χαρτί, στο οποίο **αναγράφεται το νούμερο** που έχει στην **ουρά από την αρχή** της ημέρας.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Κατά την είσοδό του, ο **κάθε πελάτης πατάει** το **πλήκτρο «Π»** και **εκτυπώνεται** ένα **χαρτί**, στο οποίο **αναγράφεται το νούμερο** που έχει στην **ουρά από την αρχή** της ημέρας.



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

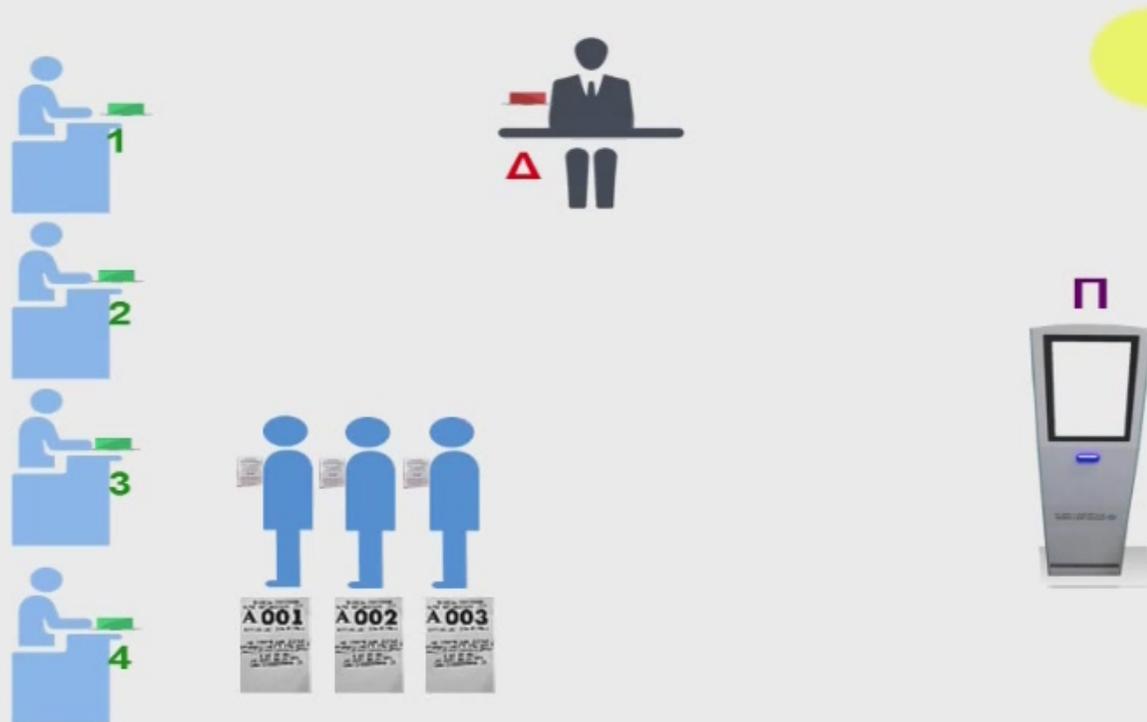
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

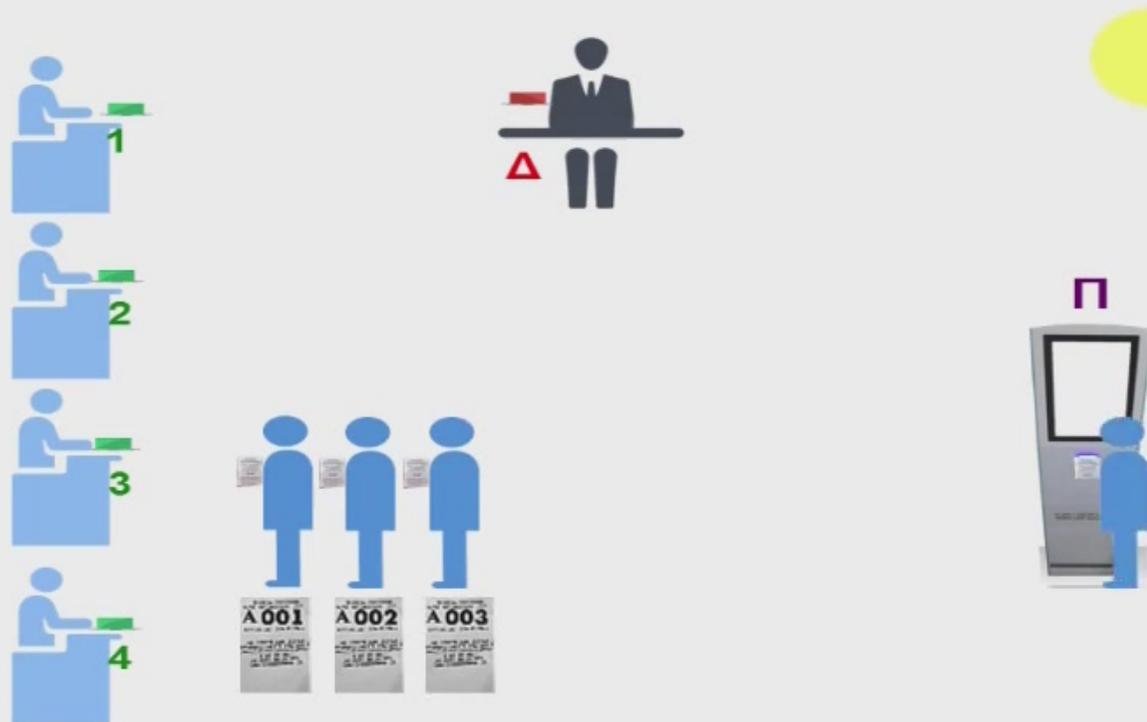
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

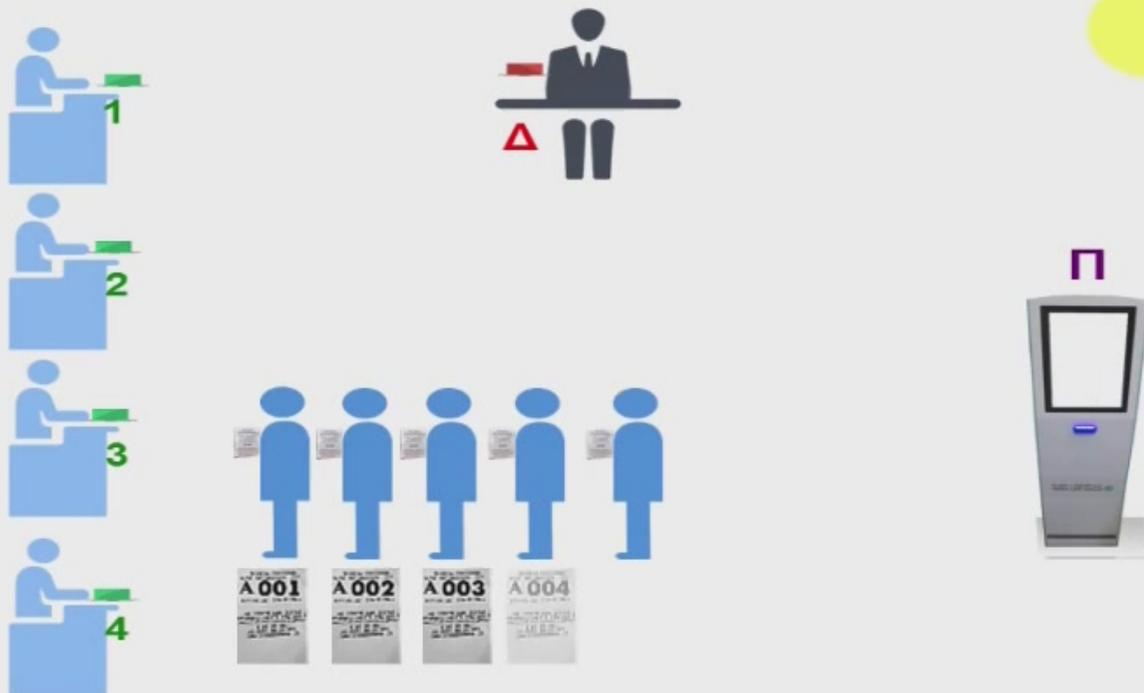
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

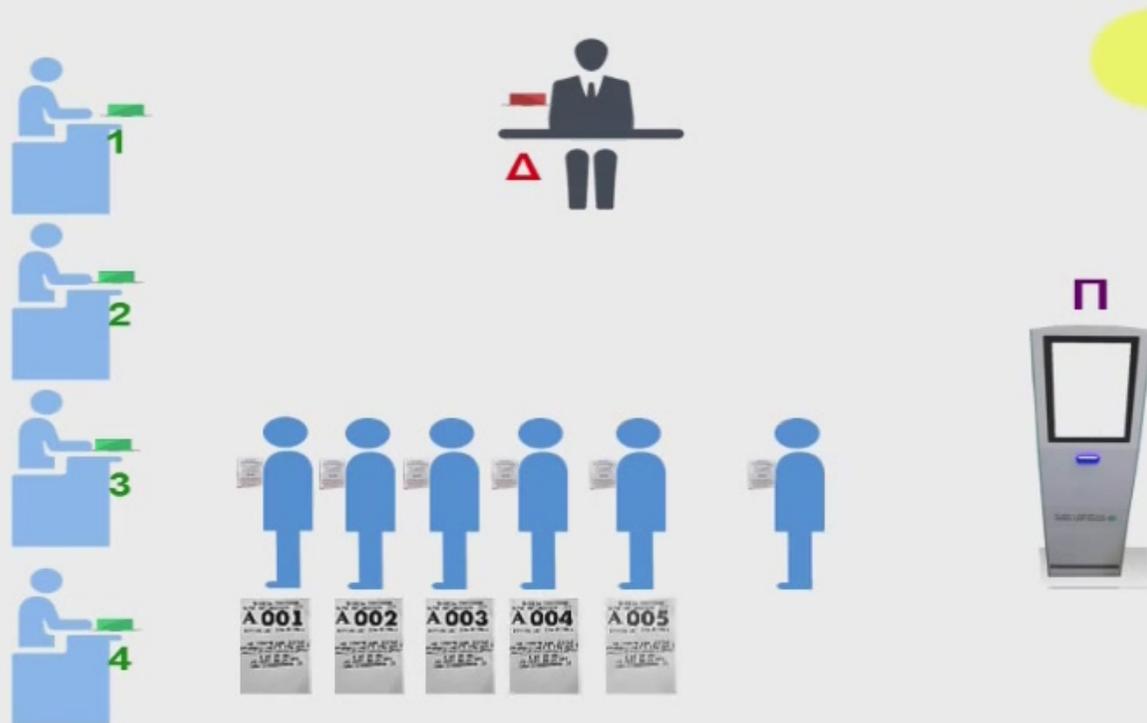
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

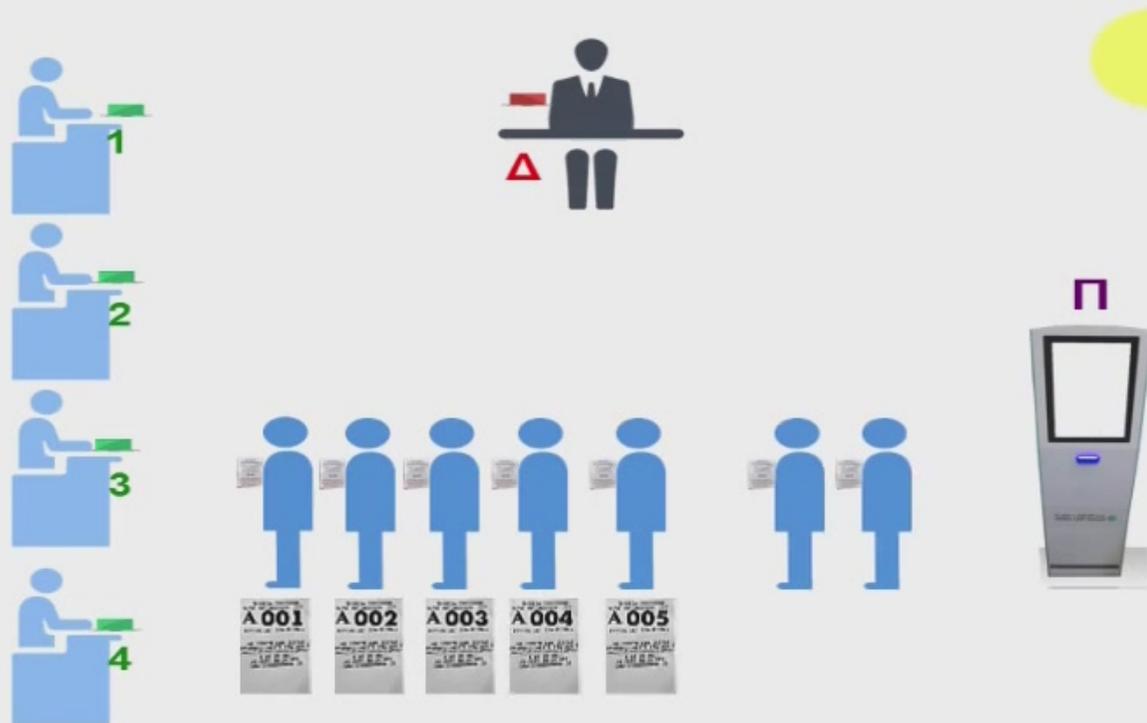
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

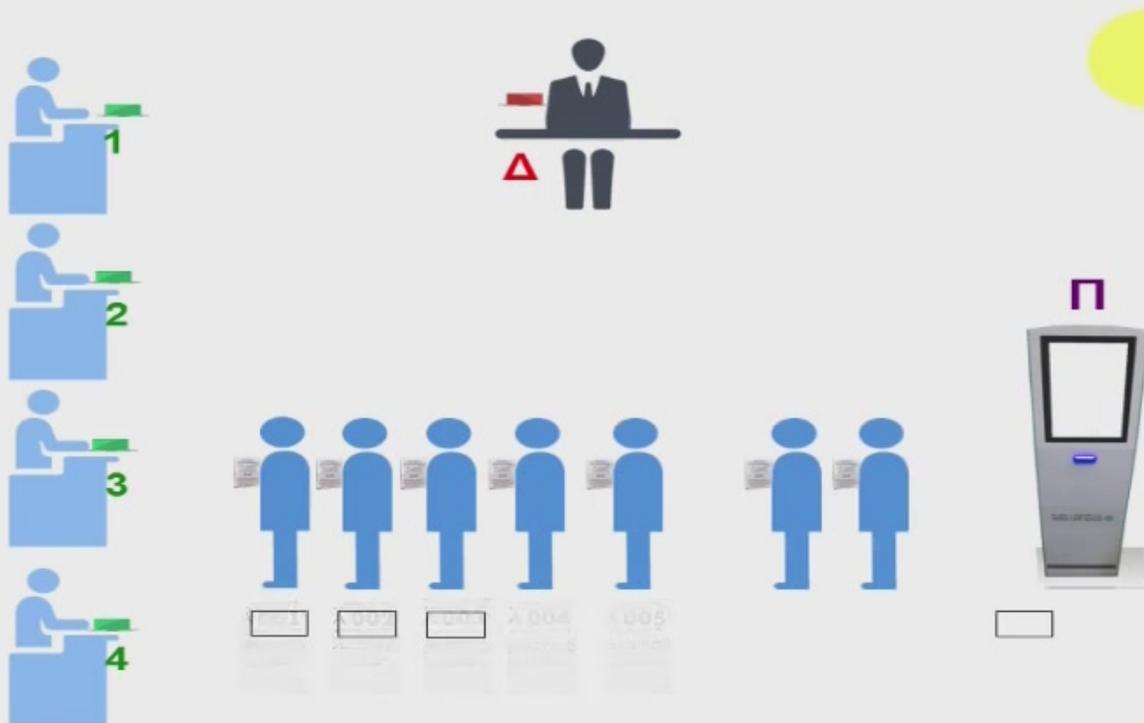
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

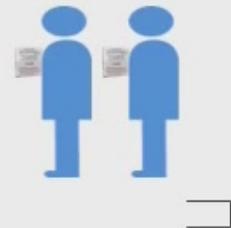
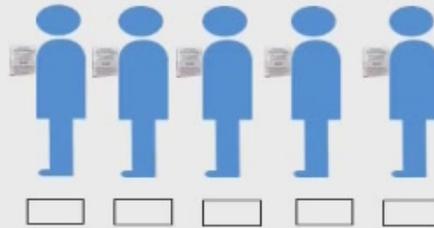
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

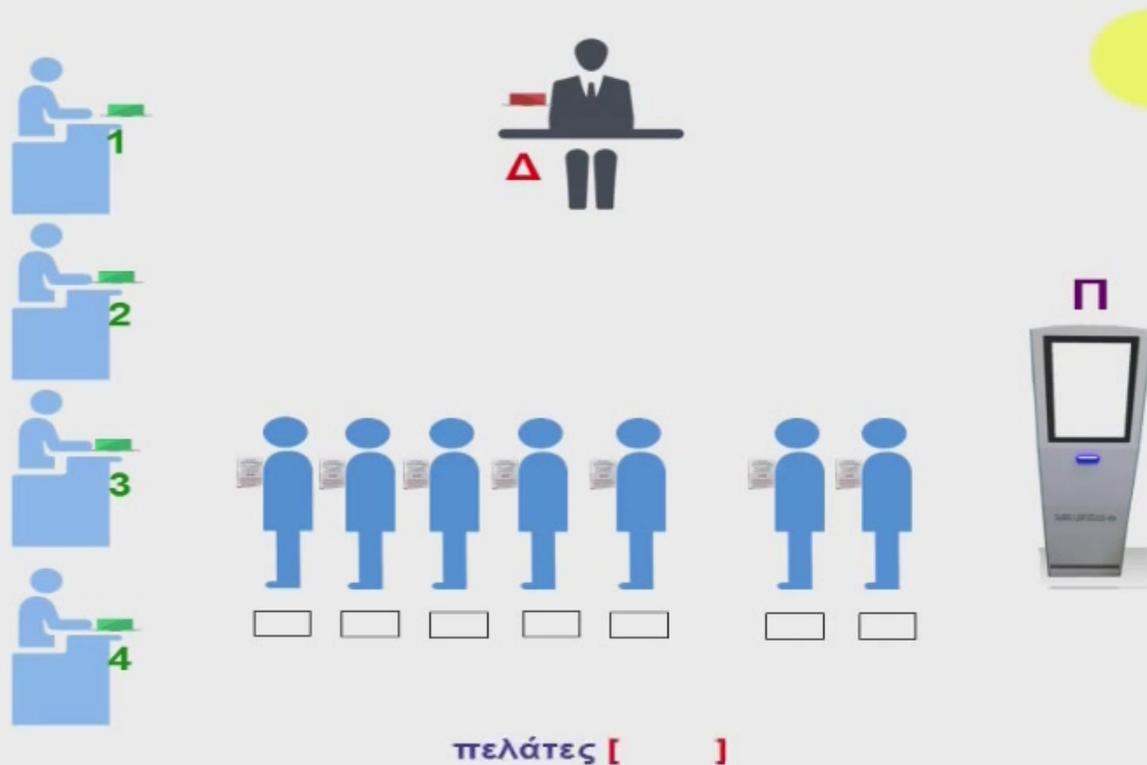
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

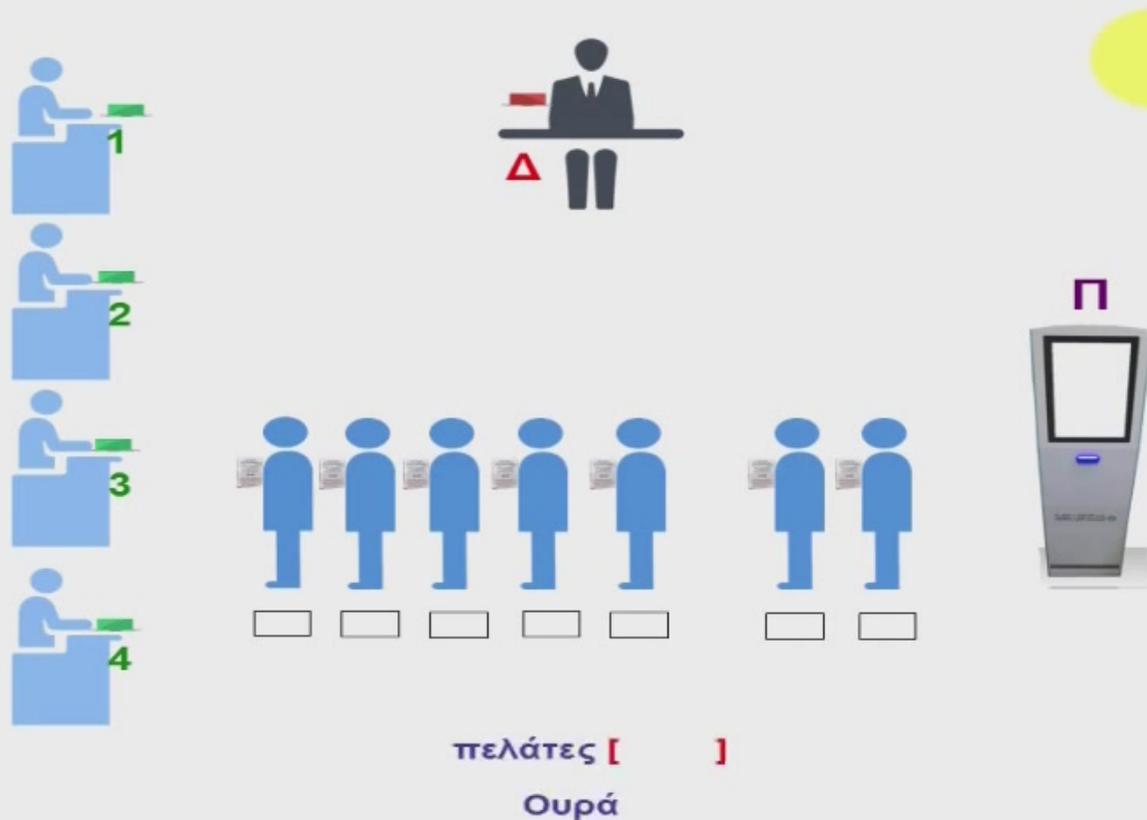
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

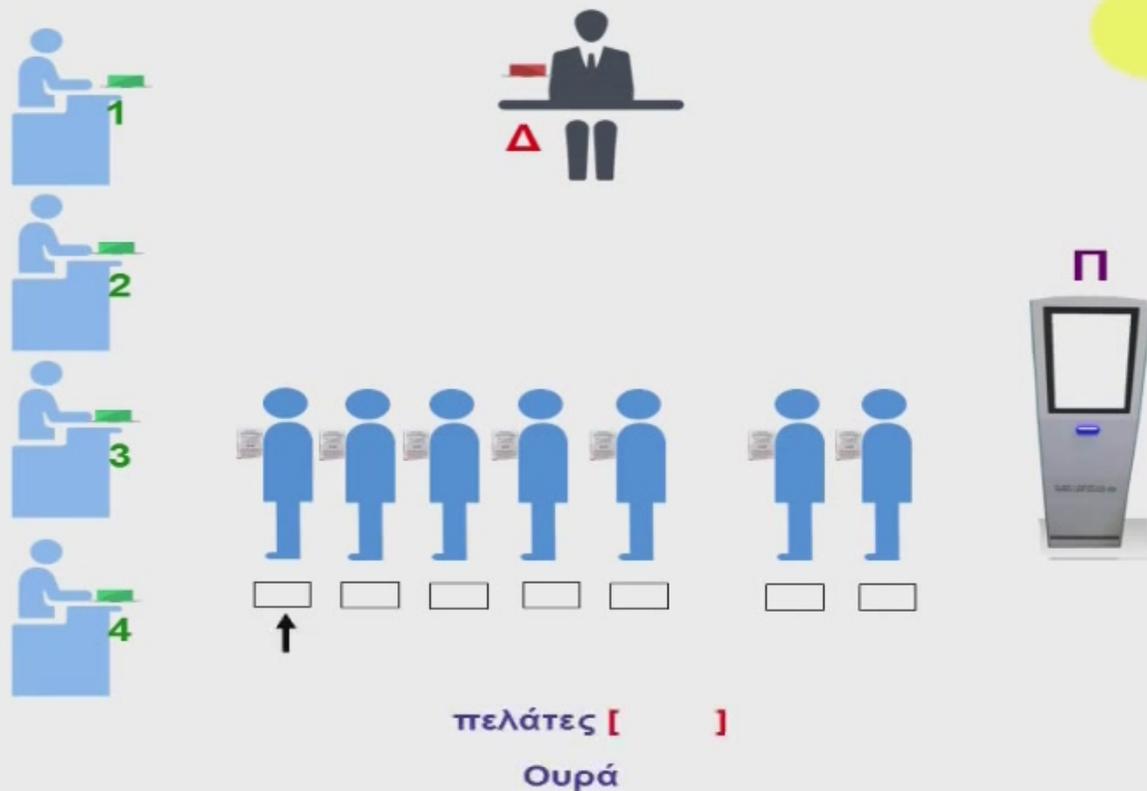
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

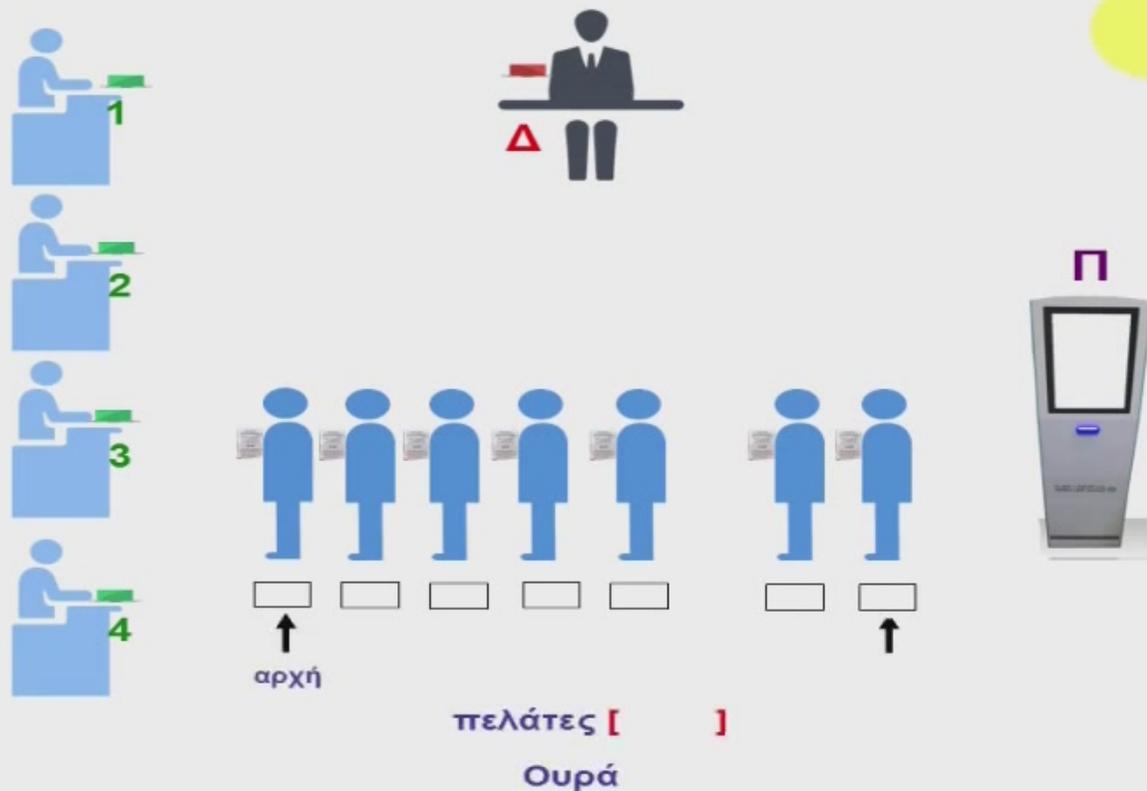
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

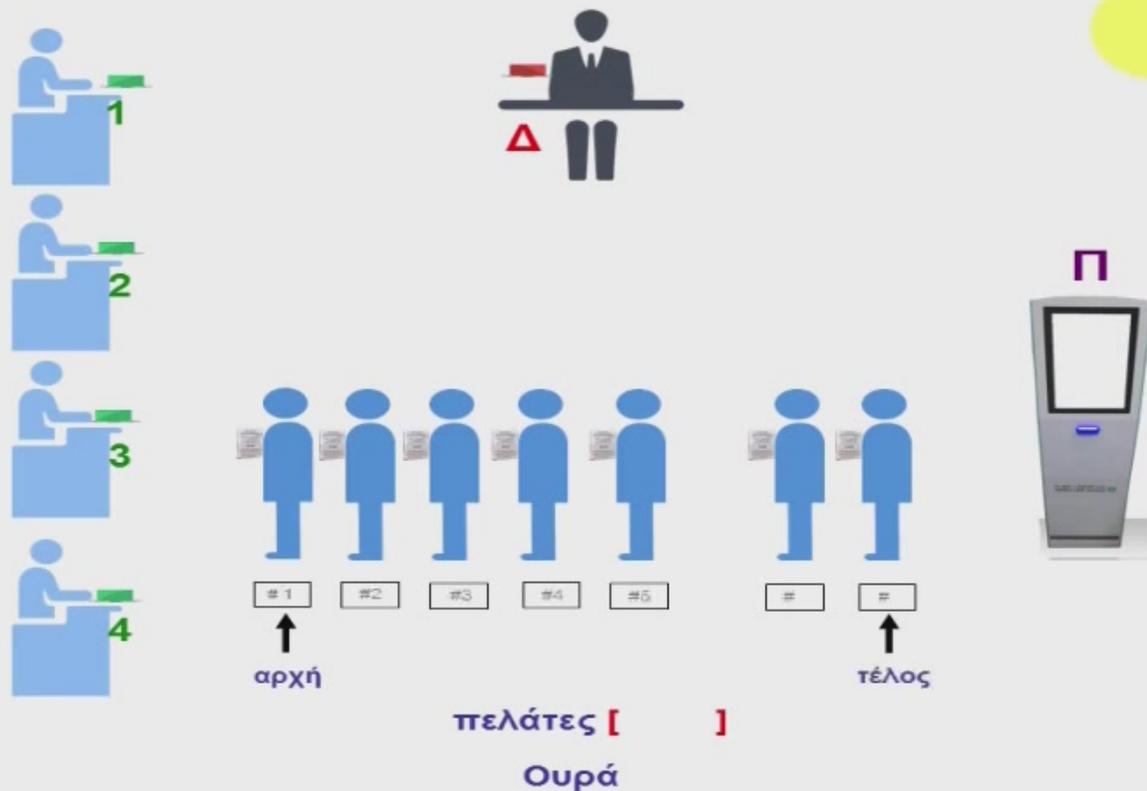
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

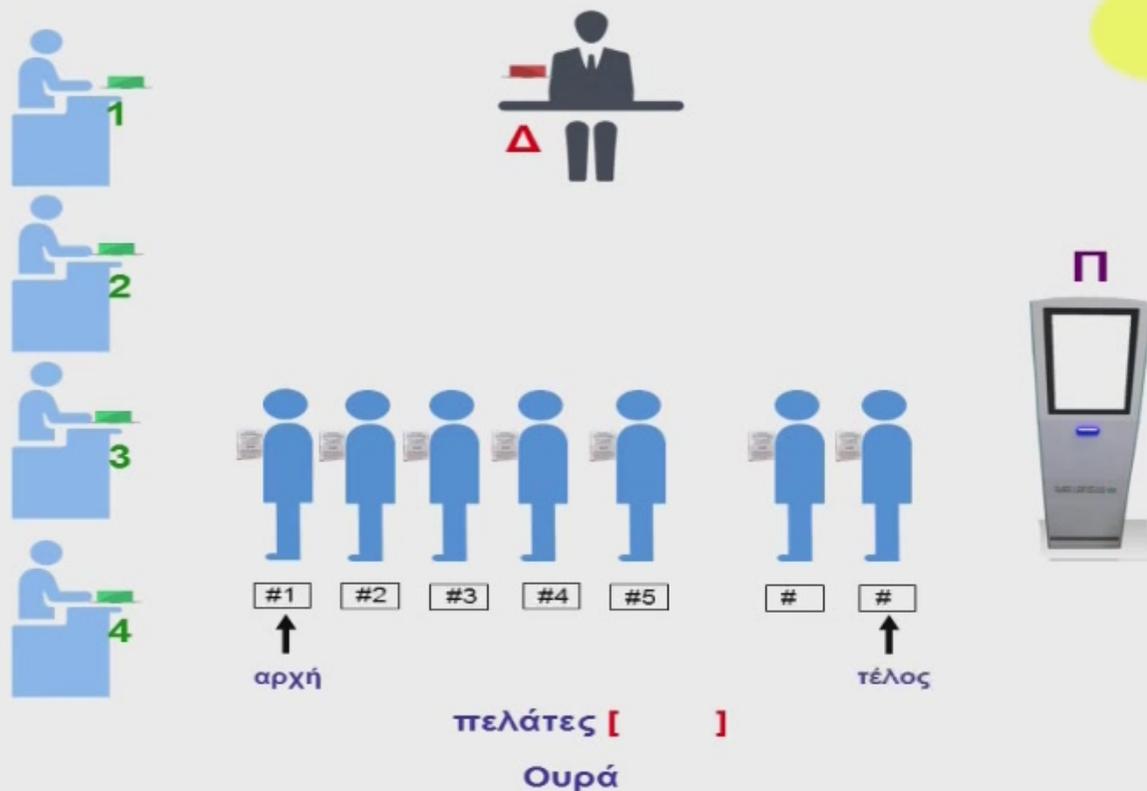
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

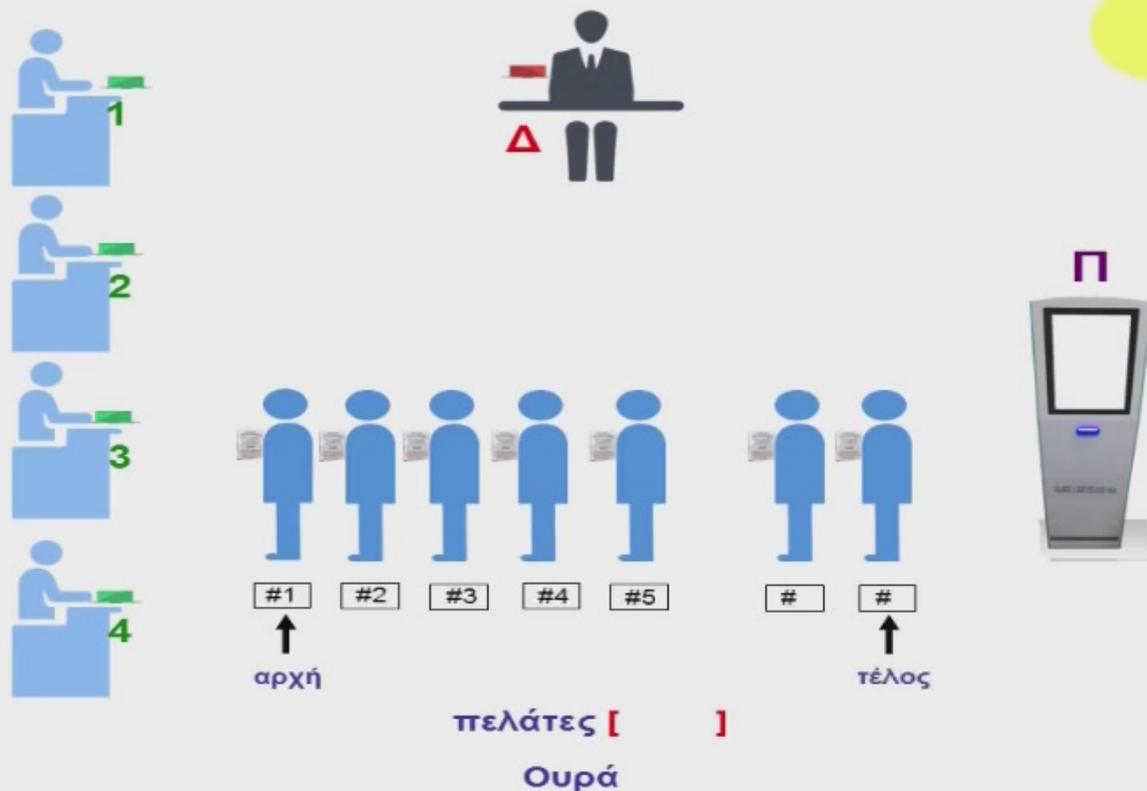
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία.



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

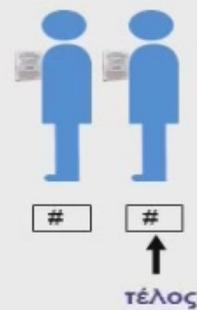
Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

ΓΙΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

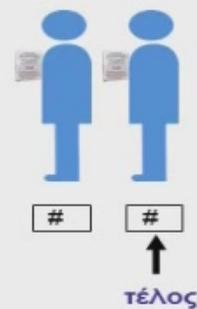
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

ΓΙΑ | ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

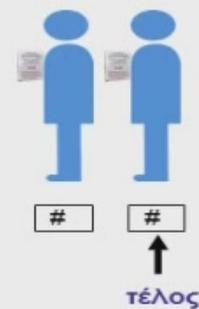
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

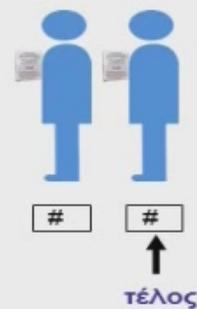
Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4      ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠ.
```



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

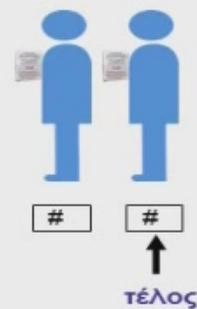
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

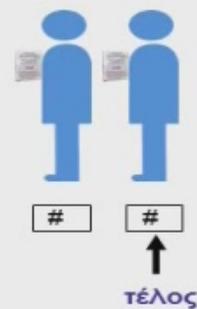
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

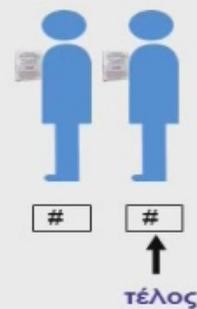
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

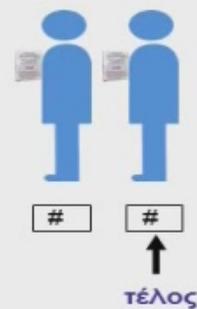
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

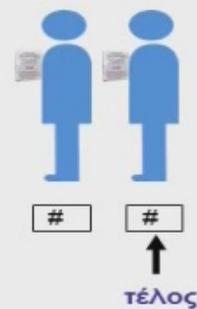
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

Καθε ταμείο μετρά
πόσους(πλήθος) πελάτες
εξυπηρετησε!



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

Καθε ταμείο μετρά
πόσους(πλήθος) πελατες
εξυπηρετησε!



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη,

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

Καθε ταμείο μετρά
πόσους(πλήθος) πελατες
εξυπηρετησε!



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1»!

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

Καθε ταμείο μετρά
πόσους(πλήθος) πελάτες
εξυπηρετησε!



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

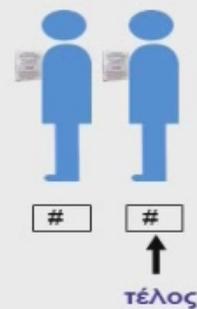
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

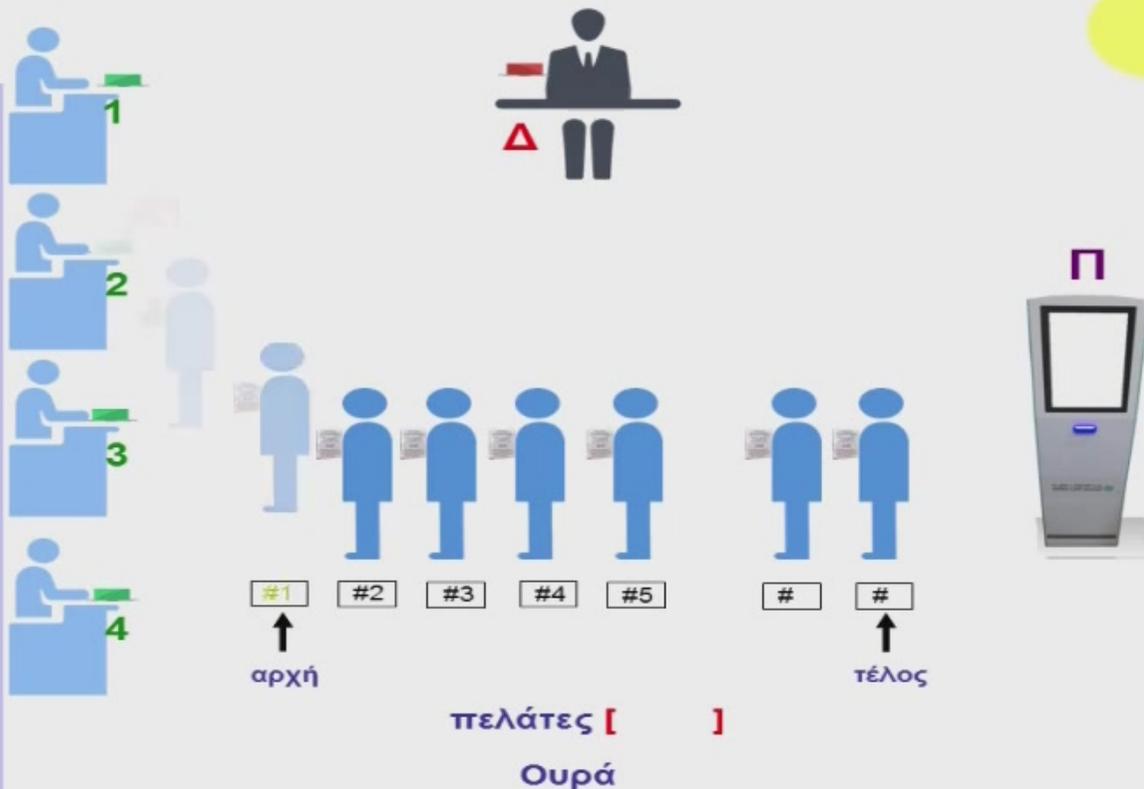
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

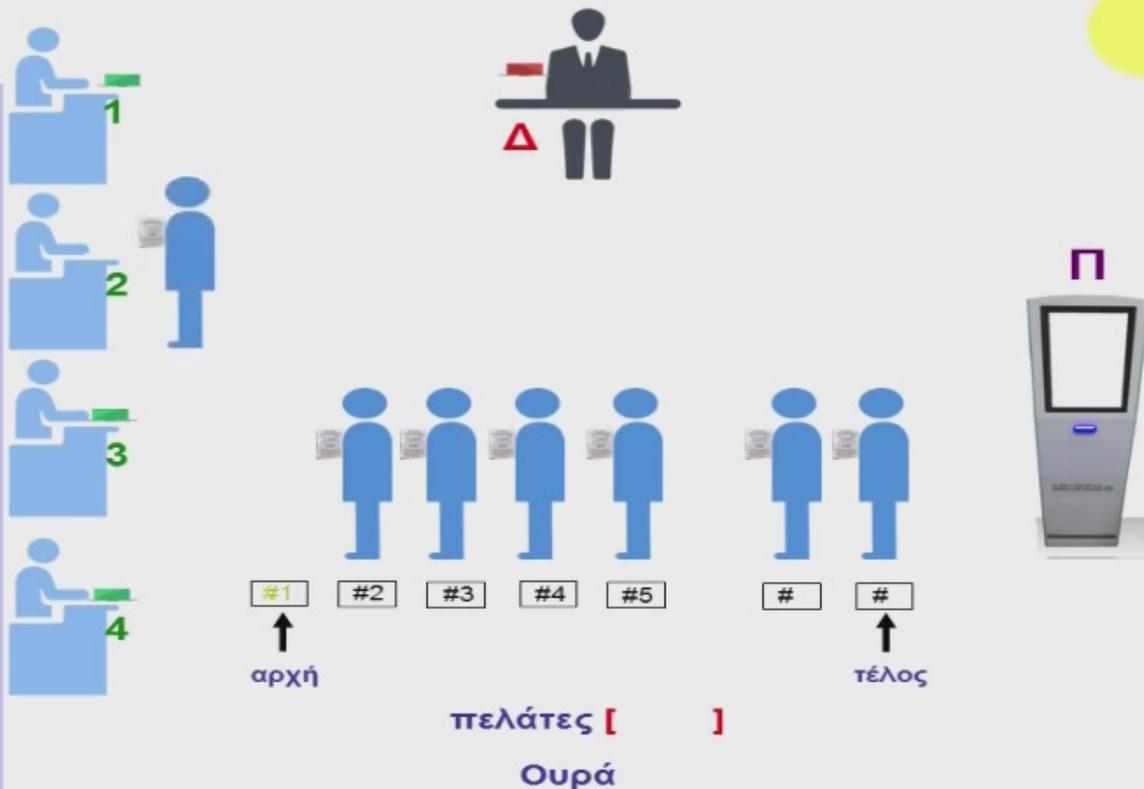
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

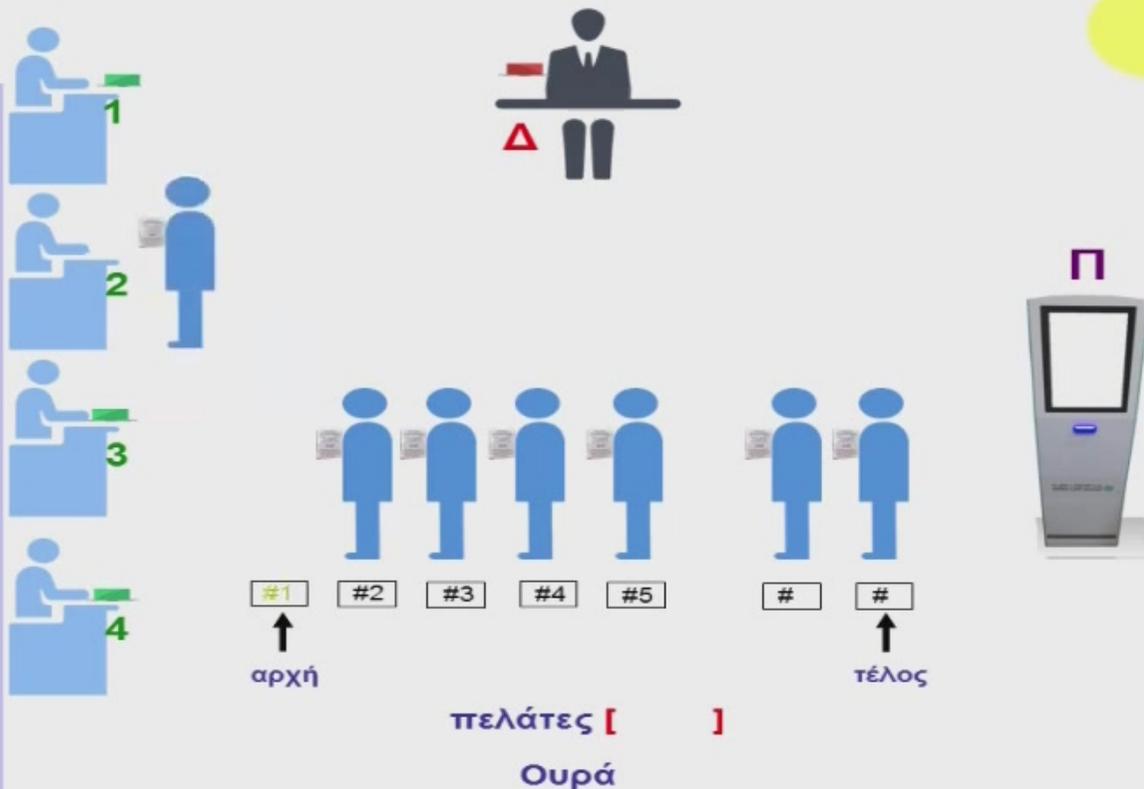
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

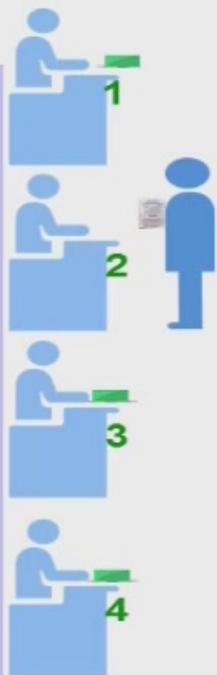
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

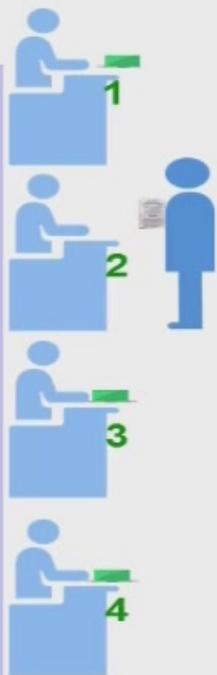
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Η τράπεζα έχει 4 ταμεία, όπου όταν ο ταμίας εξυπηρετεί έναν πελάτη, πατάει το νούμερο του ταμείου του, «1» ή «2» ή «3» ή «4».

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



πελάτες []
Ουρά



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

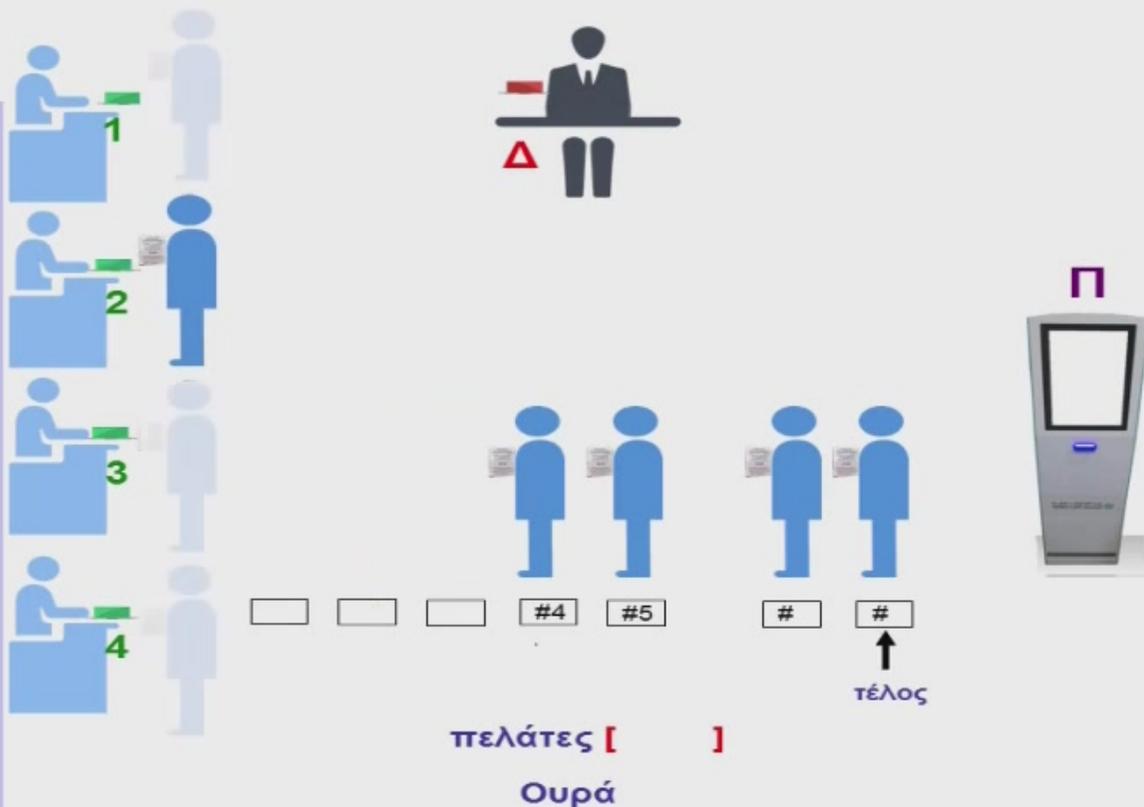
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

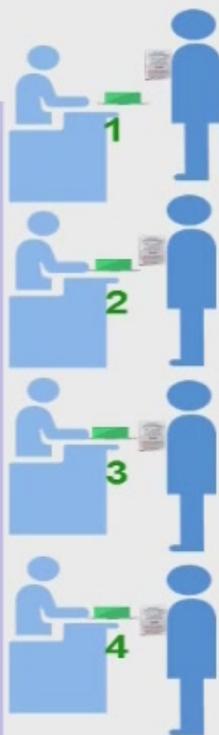
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

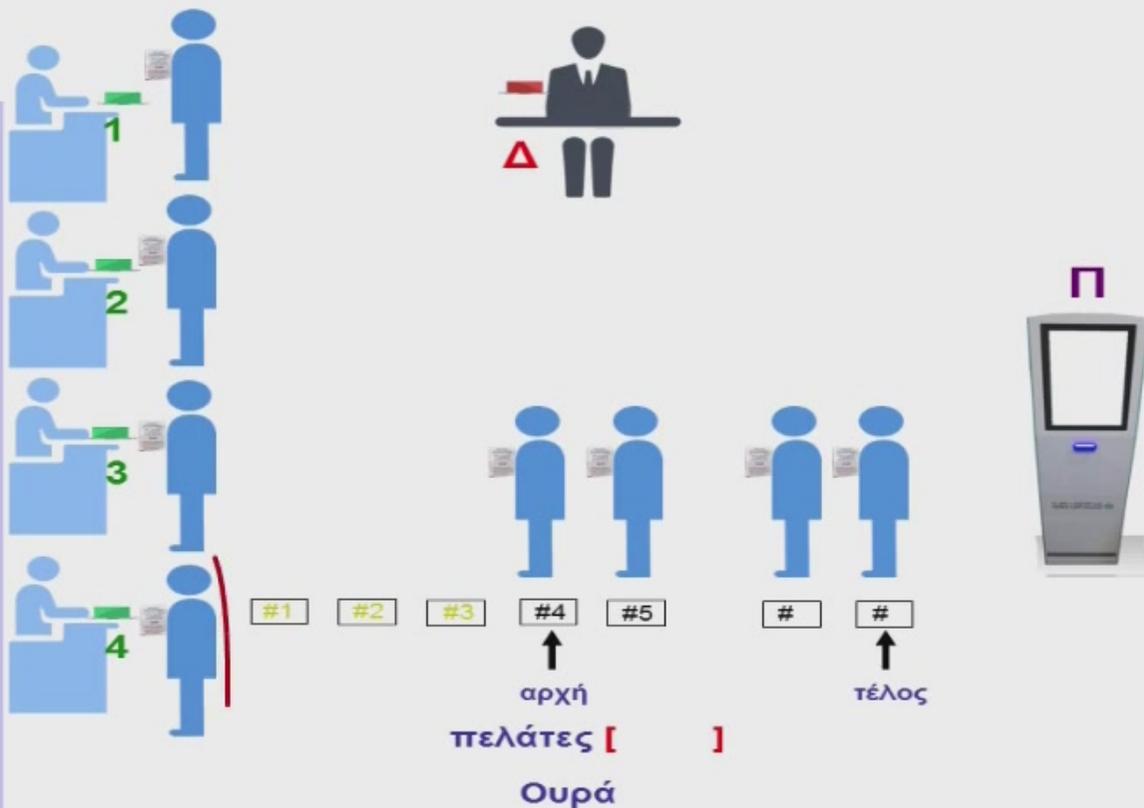
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

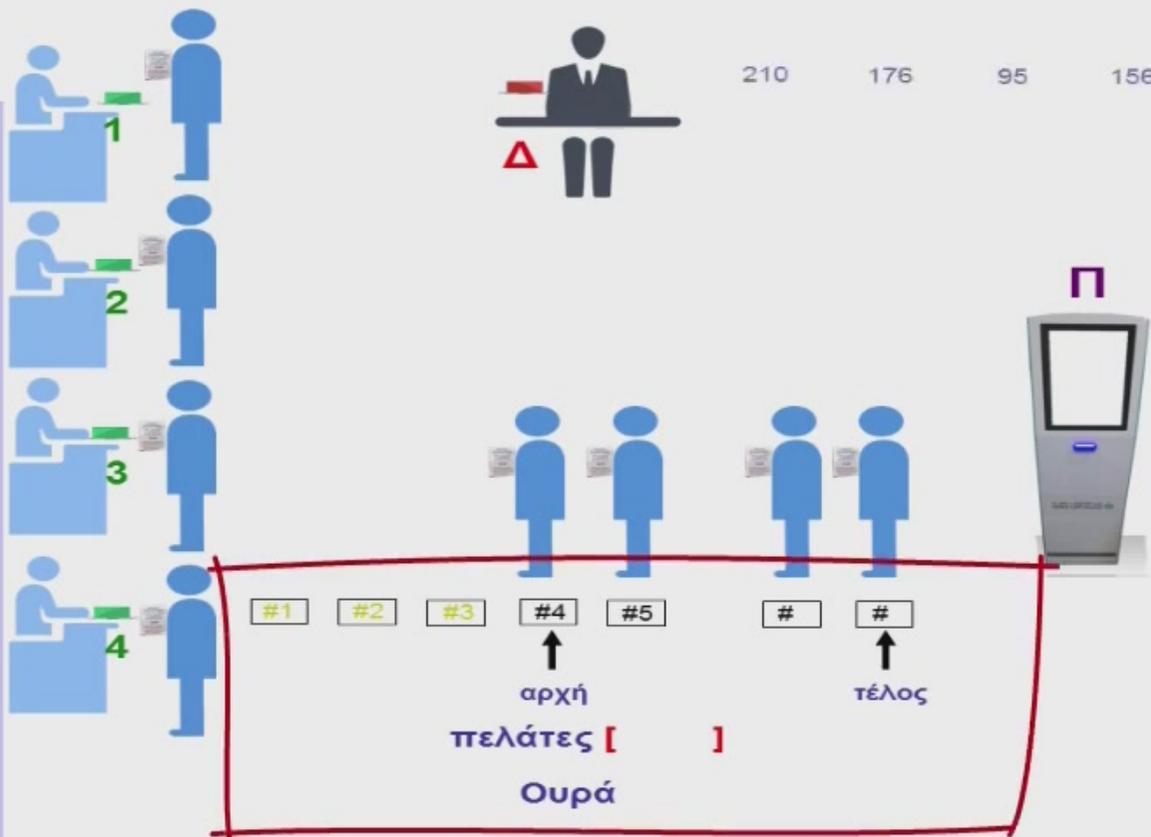
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

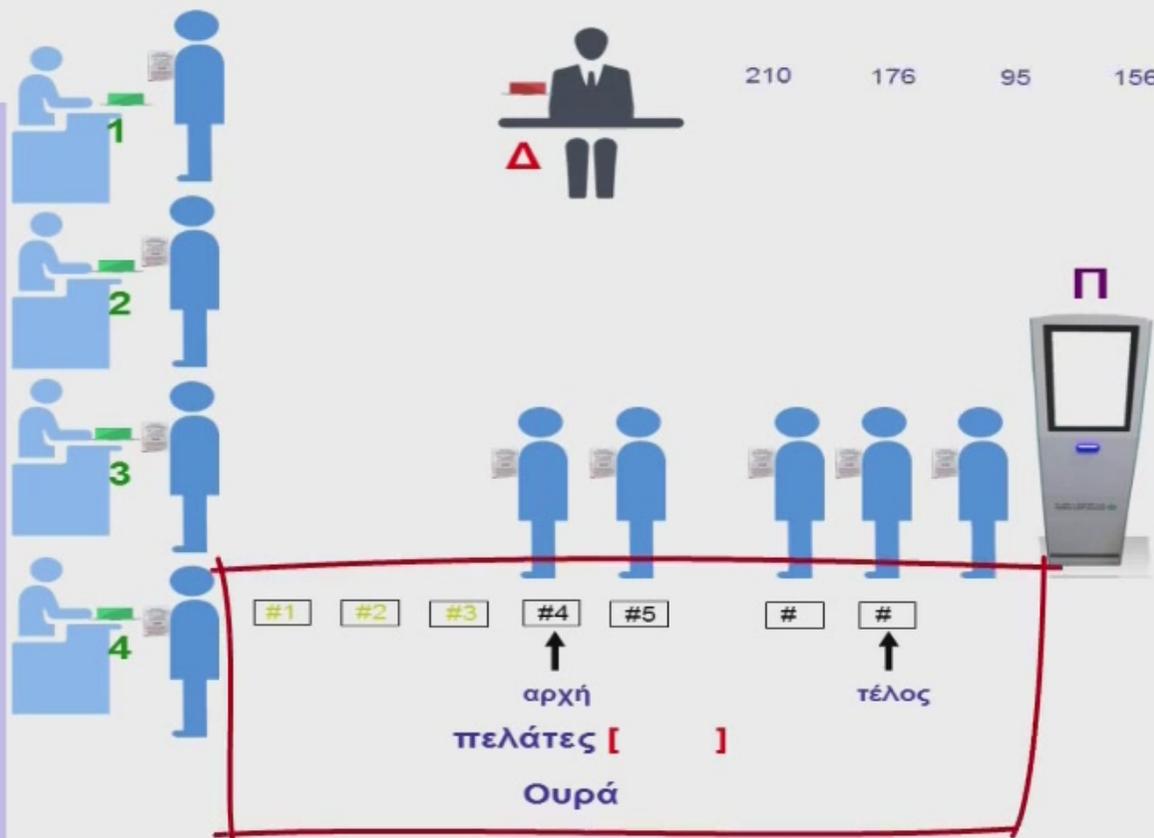
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

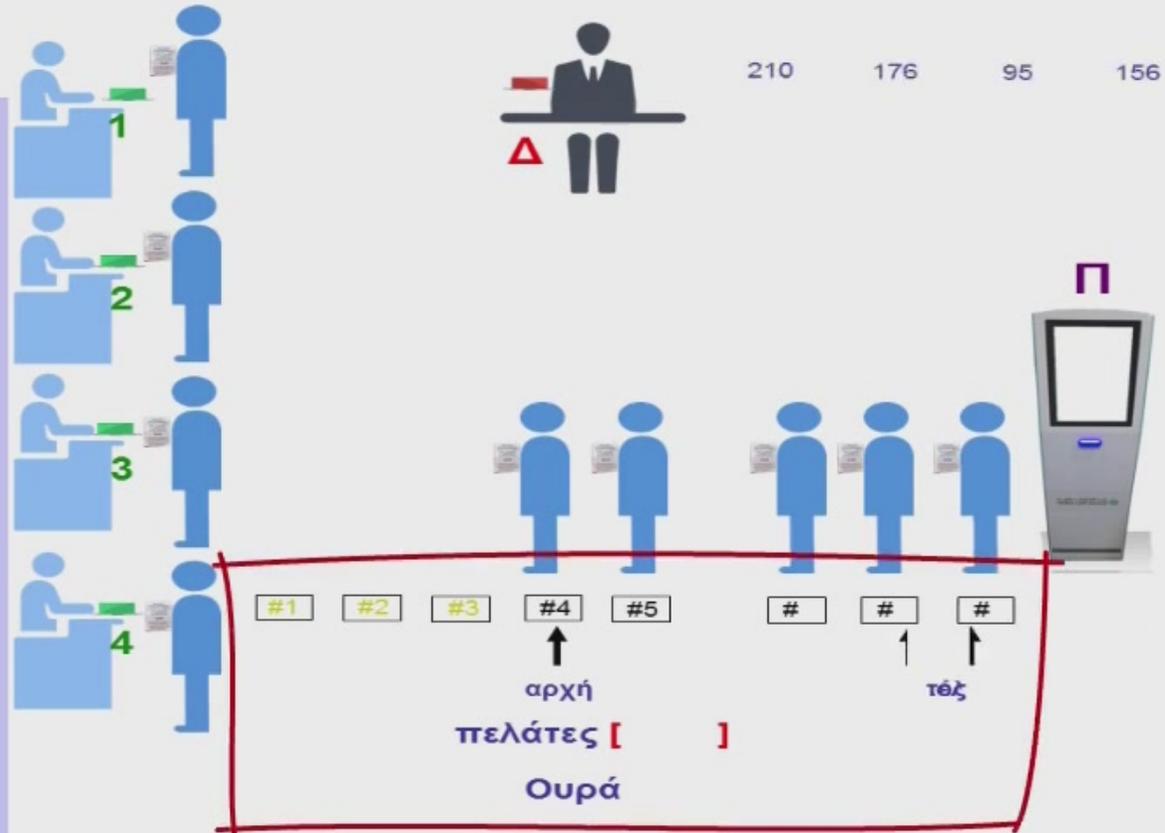
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

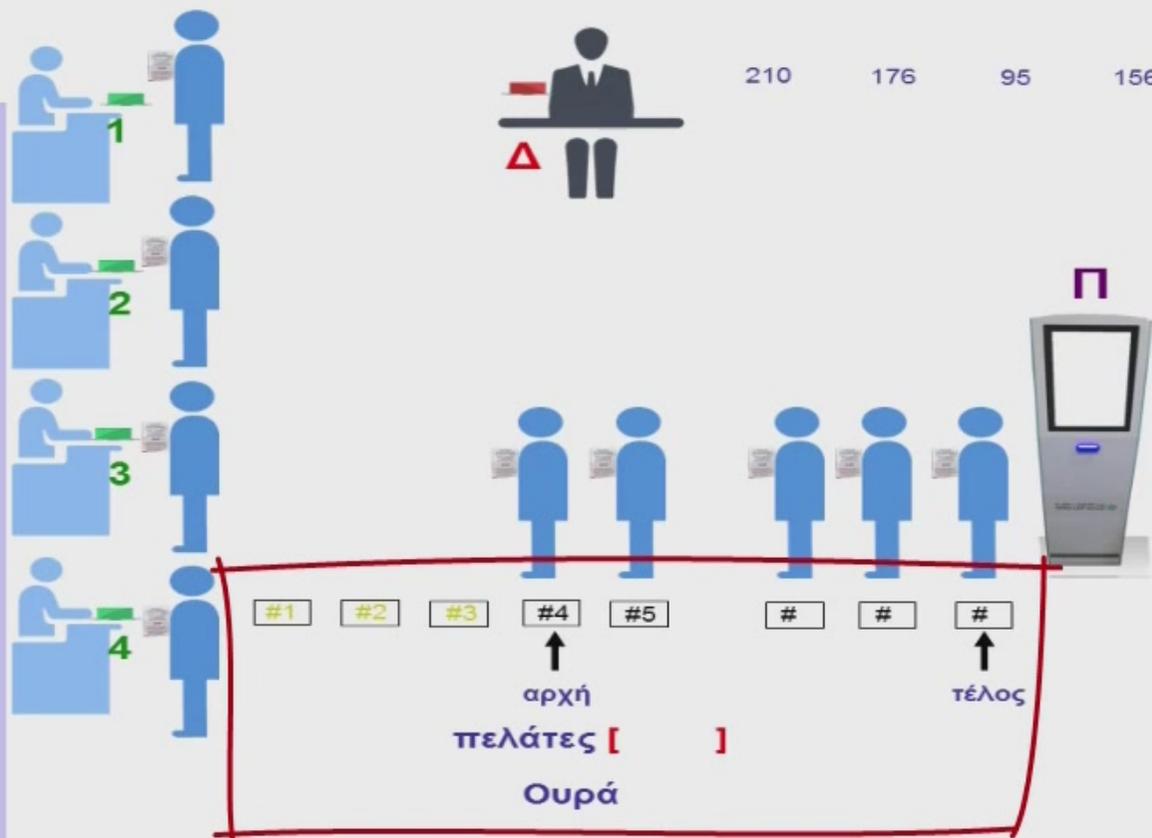
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

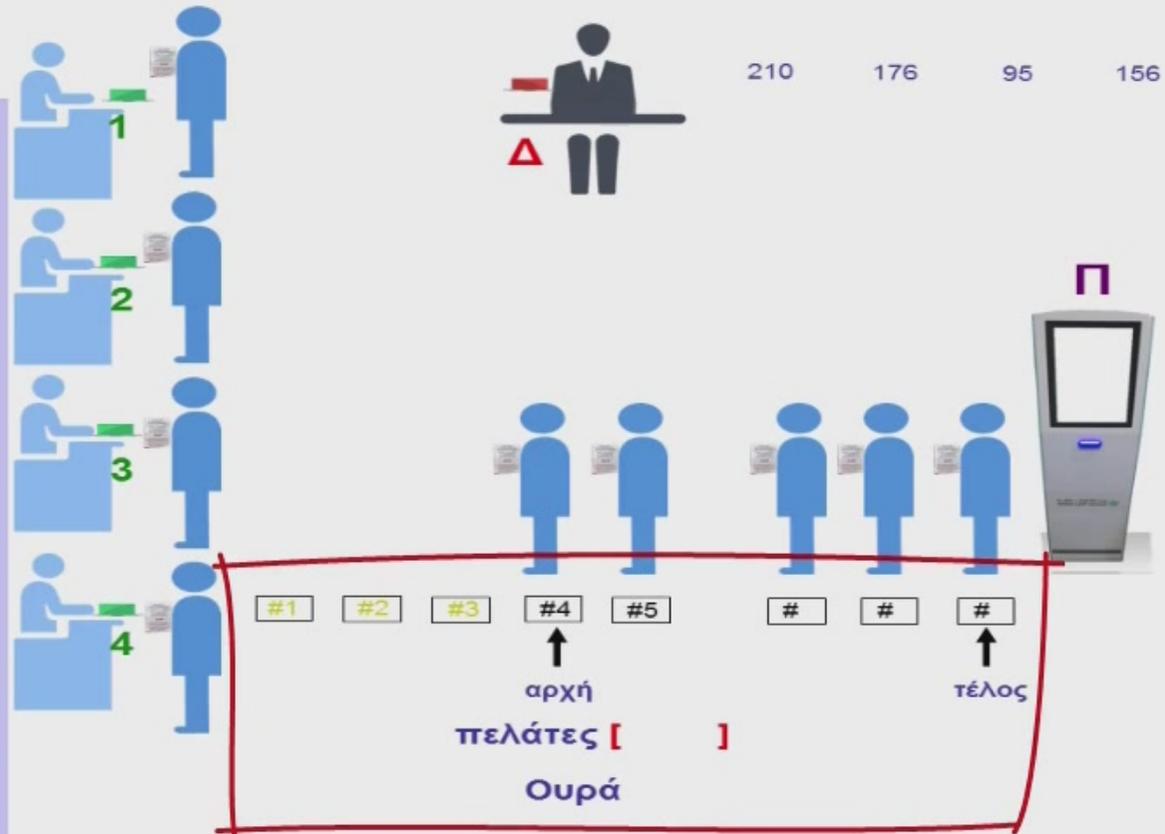
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

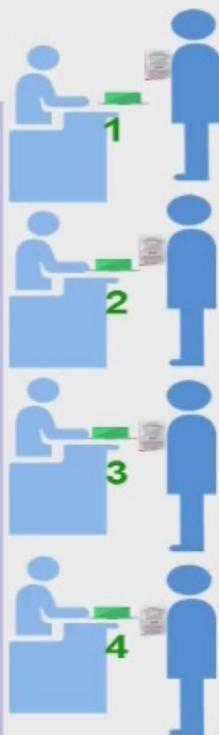
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΤΗΣ ΥΠΟΛΕΞΗΣ

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

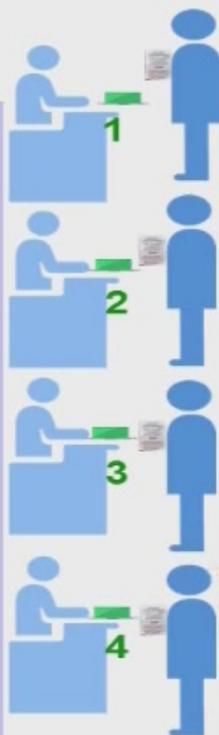
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή

πελάτες []

Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

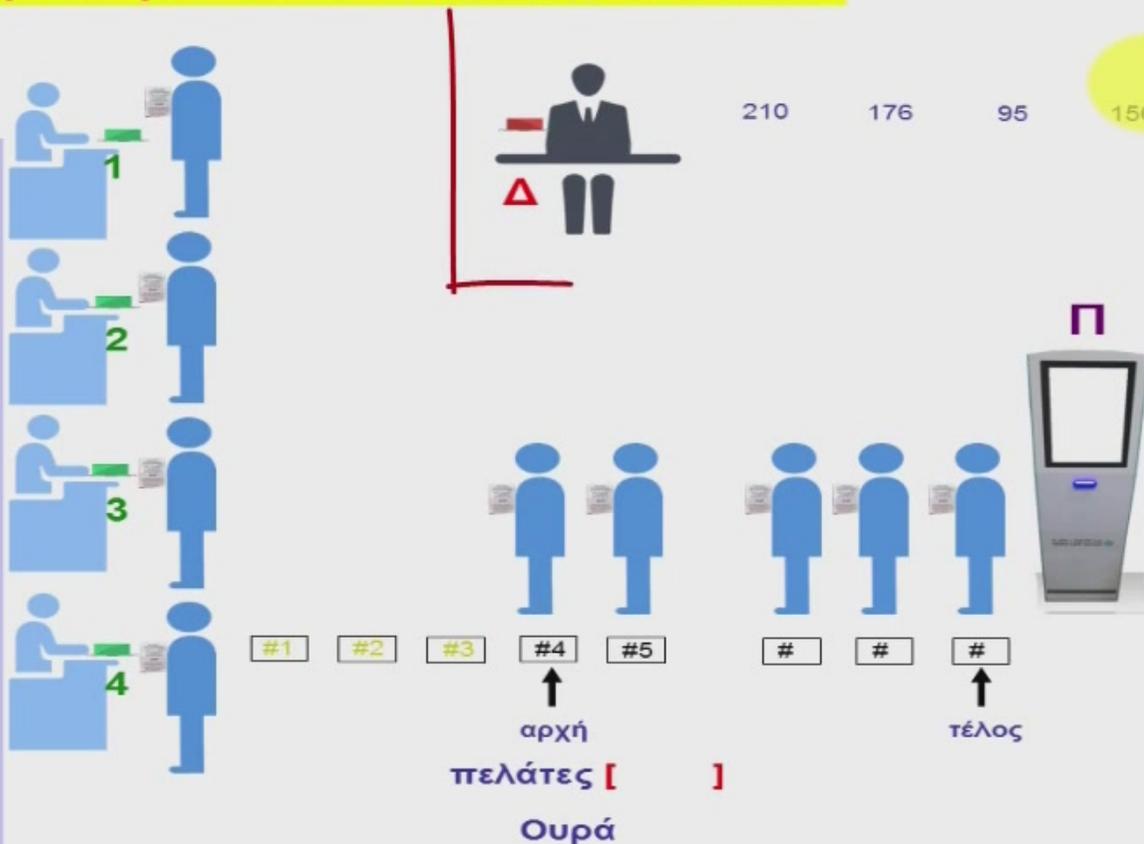
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

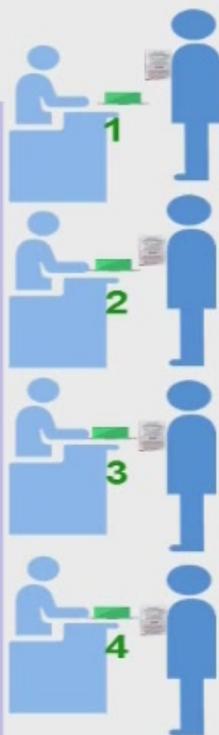
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

#

#

#

↑
αρχή

πελάτες []

Ουρά

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

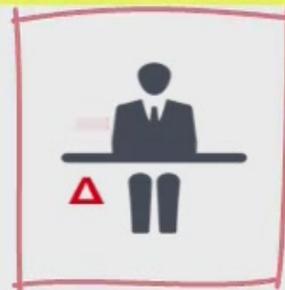
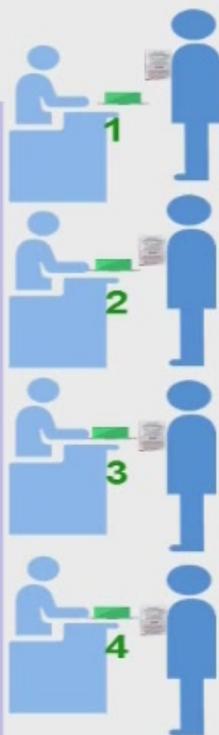
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

#

#

#

↑
αρχή

πελάτες []

Ουρά

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

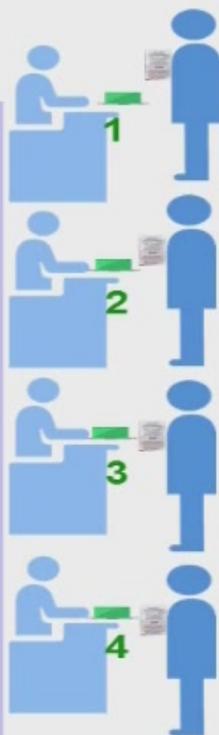
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

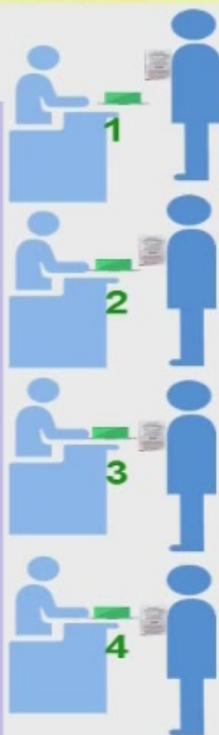
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

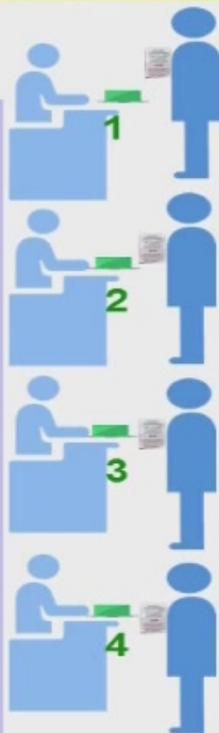
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

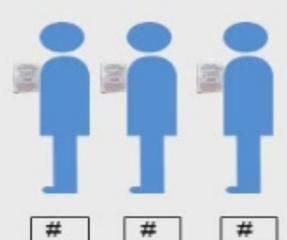
```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά



↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

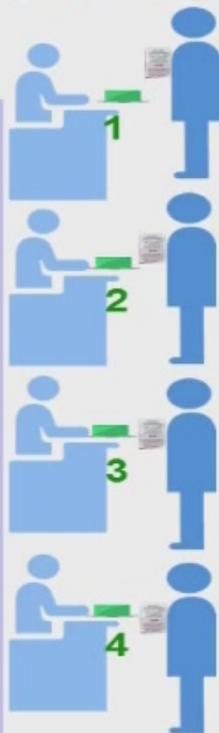
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά



↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

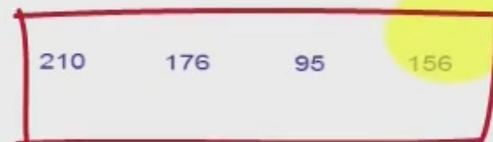
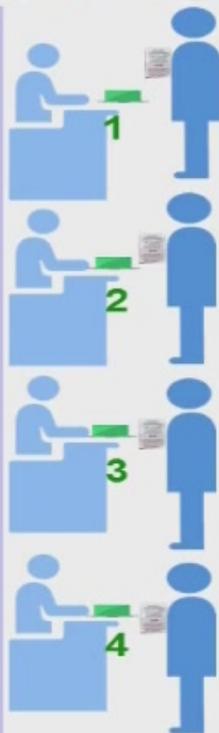
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

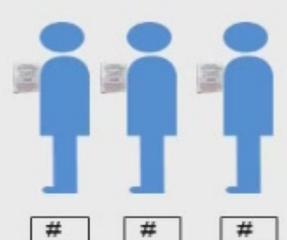
```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά



↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

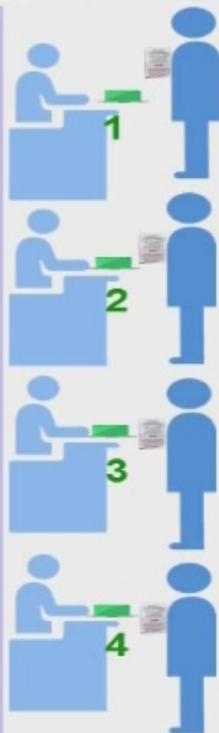
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1]	TAMEIA [2]	TAMEIA [3]	TAMEIA [4]
210	176	95	156

#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

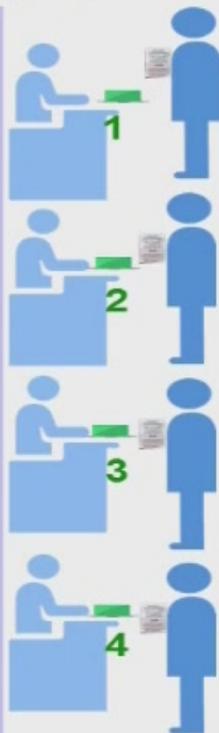
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
, i
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

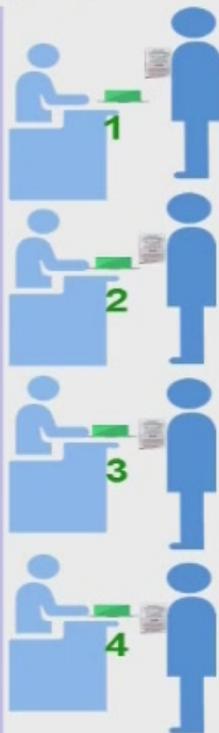
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]
210 176 95 156

#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

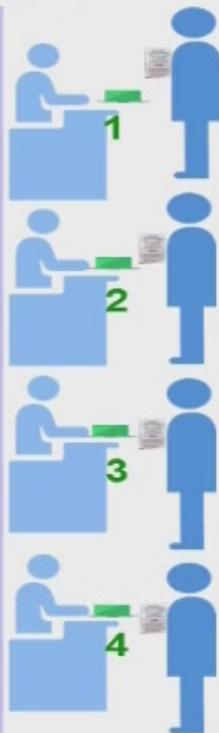
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156



#1

#2

#3

#4

#5

#

#

#

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

↑
τέλος

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

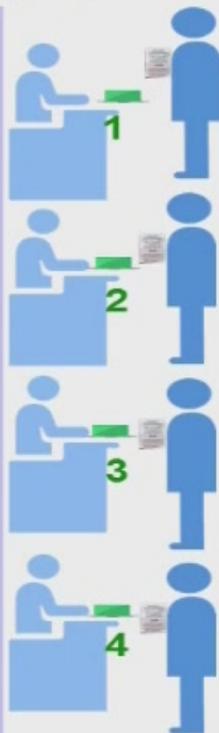
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

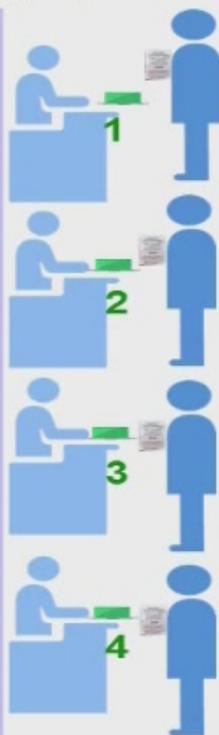
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο διευθυντής της τράπεζας, πατώντας το κουμπί «Δ», σταματά τη διαδικασία εξυπηρέτησης των πελατών και μπορεί να δει το σύνολο των πελατών που έχουν ήδη εξυπηρετηθεί από το κάθε ταμείο.

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156



#1

#2

#3

#4

#5

#

#

#

↑
αρχή

πελάτες []

Ουρά

↑
τέλος

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

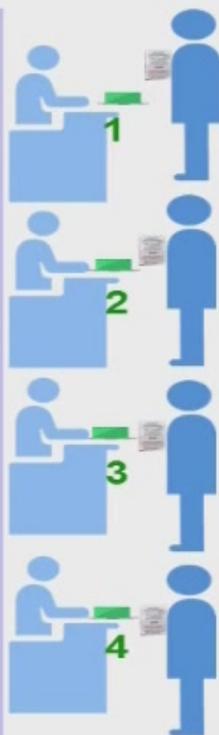
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156

#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

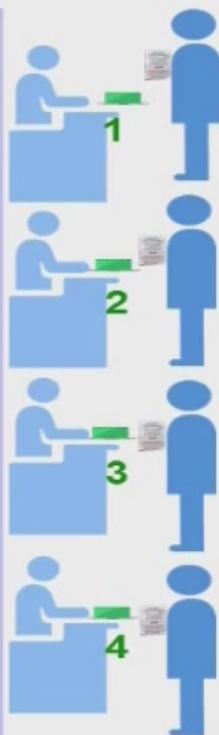
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες.Λο

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156

#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά



↑
τέλος

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

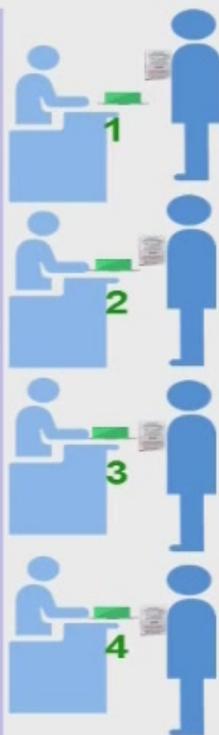
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

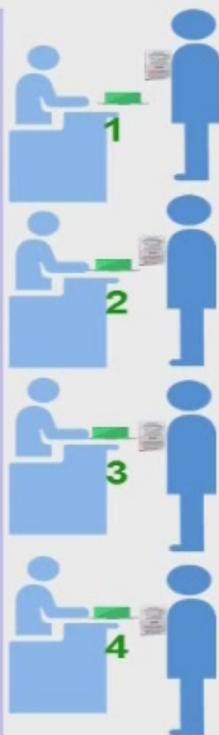
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156

#1 #2 #3 #4 #5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

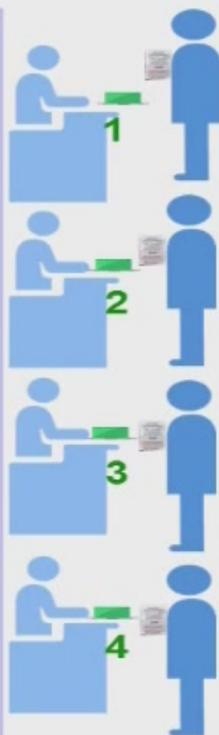
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

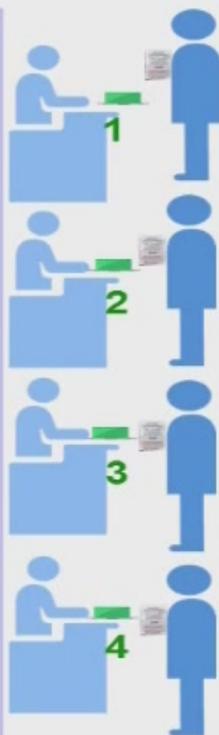
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

↑
αρχή
πελάτες []
Ουρά

#

#

#

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

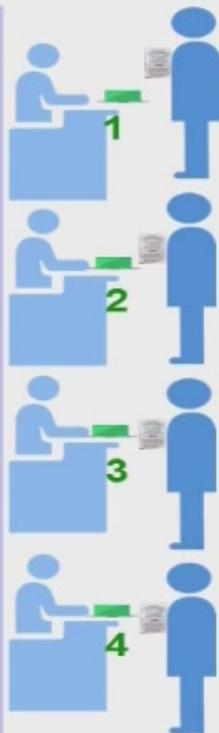
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι **1.000** πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι

```
, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [ 1000 ]
```

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

#

#

#

↑
αρχή

ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

Ουρά

↑
τέλος



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

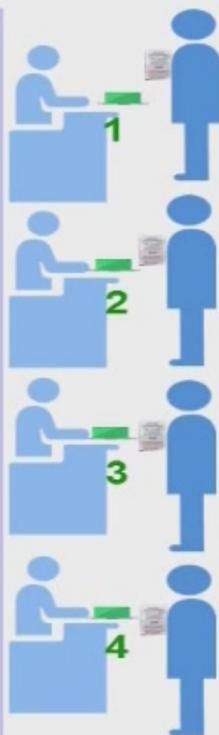
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι **1.000** πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

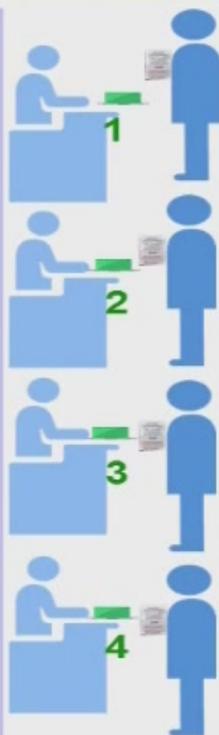
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο **μέγιστος αριθμός** πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι **1.000** πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι ο **πρώτος πελάτης εξυπηρετείται πρώτος** και ο **τελευταίος εξυπηρετείται τελευταίος**,

```
, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [ 1000 ]
```

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

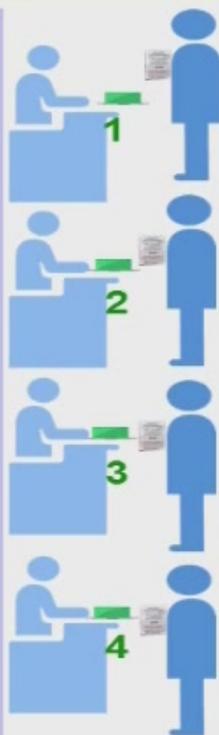
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι ο πρώτος πελάτης εξυπηρετείται πρώτος και ο τελευταίος εξυπηρετείται τελευταίος,

, i, πελάτες [1000]

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

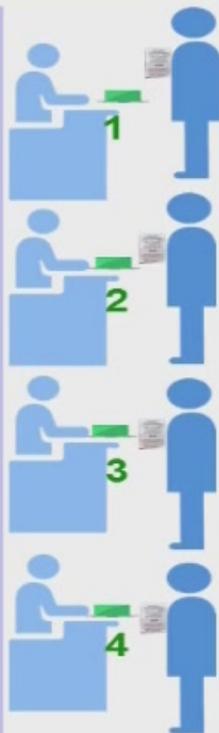
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο μέγιστος αριθμός πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι 1.000 πελάτες. Λαμβάνοντας υπόψη ότι ο πρώτος πελάτης εξυπηρετείται πρώτος και ο τελευταίος εξυπηρετείται τελευταίος,

, i, πελάτες [1000]

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156

#1

#2

#3

#4

#5

#

#

#

↑
αρχή

πελάτες [1000]

Ουρά

↑
τέλος



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

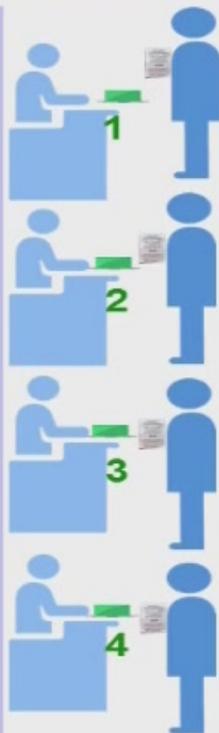
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: Ο **μέγιστος αριθμός** πελατών που μπορεί να εξυπηρετήσει η τράπεζα είναι **1.000 πελάτες**. Λαμβάνοντας υπόψη ότι ο **πρώτος πελάτης εξυπηρετείται πρώτος** και ο **τελευταίος εξυπηρετείται τελευταίος**,

```
, i , ΠΕΛΑΤΕΣ [ 1000 ]
```

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210 176 95 156



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

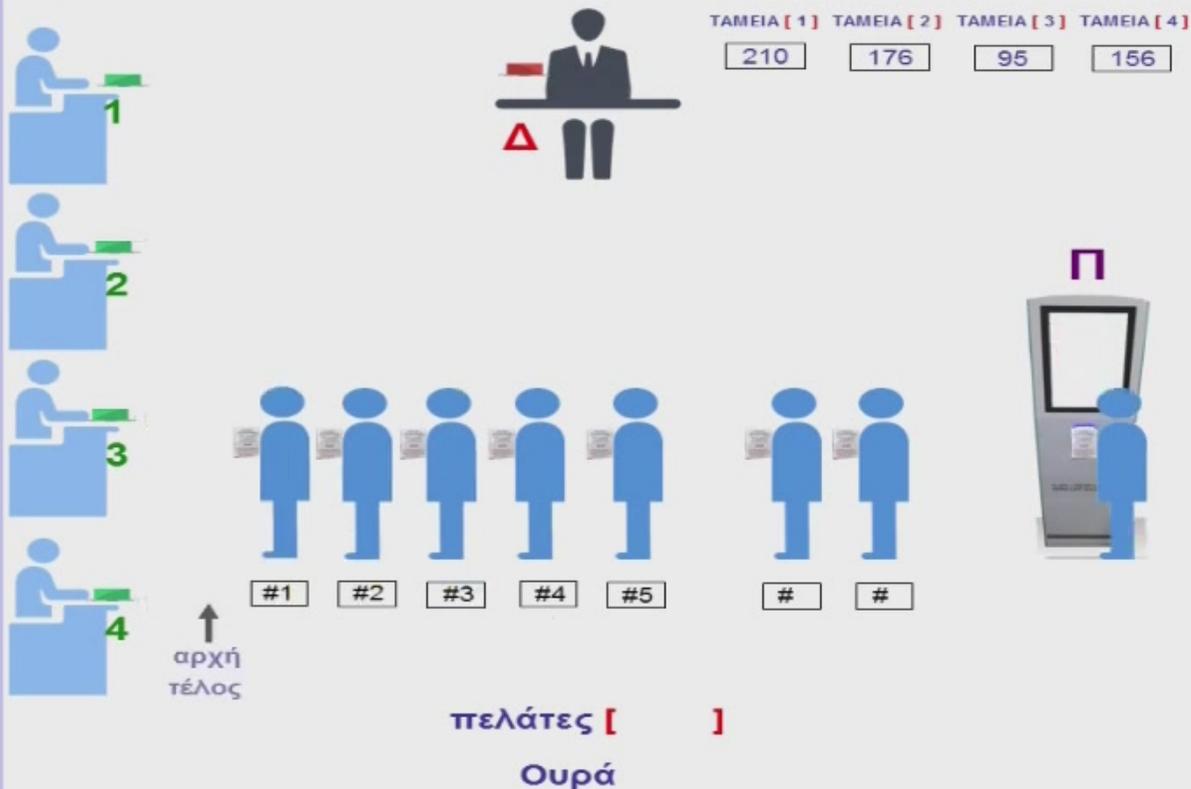
1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

```
, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [ 1000 ]
```

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

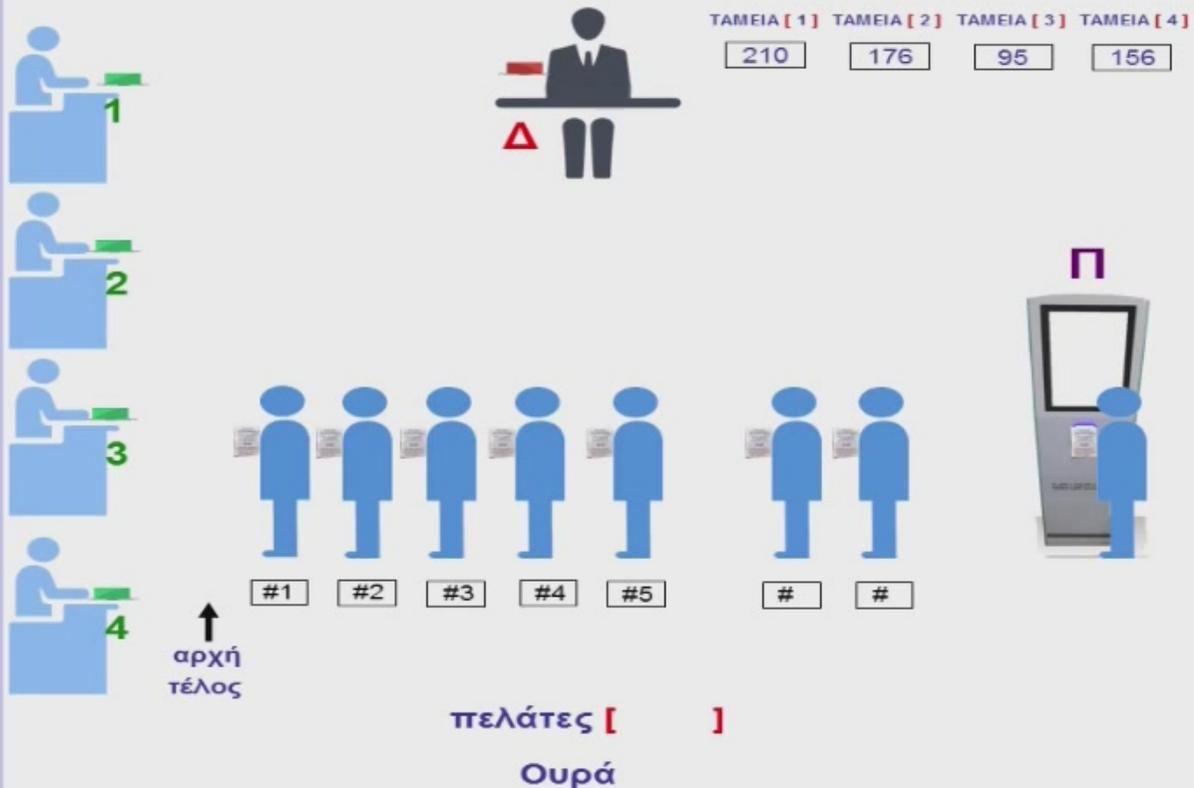
Ε.4:

```
, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [ 1000 ]
```

```
αρχή <- 0
```

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4  
  ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0  
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, όπου:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156



↑
αρχή
τέλος

ΠΕΛΑΤΕΣ []

Ουρά



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, όπου:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



TAMEIA [1] TAMEIA [2] TAMEIA [3] TAMEIA [4]

210

176

95

156



↑
αρχή
τέλος

ΠΕΛΑΤΕΣ []

Ουρά

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, όπου:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

αρχή <- 0

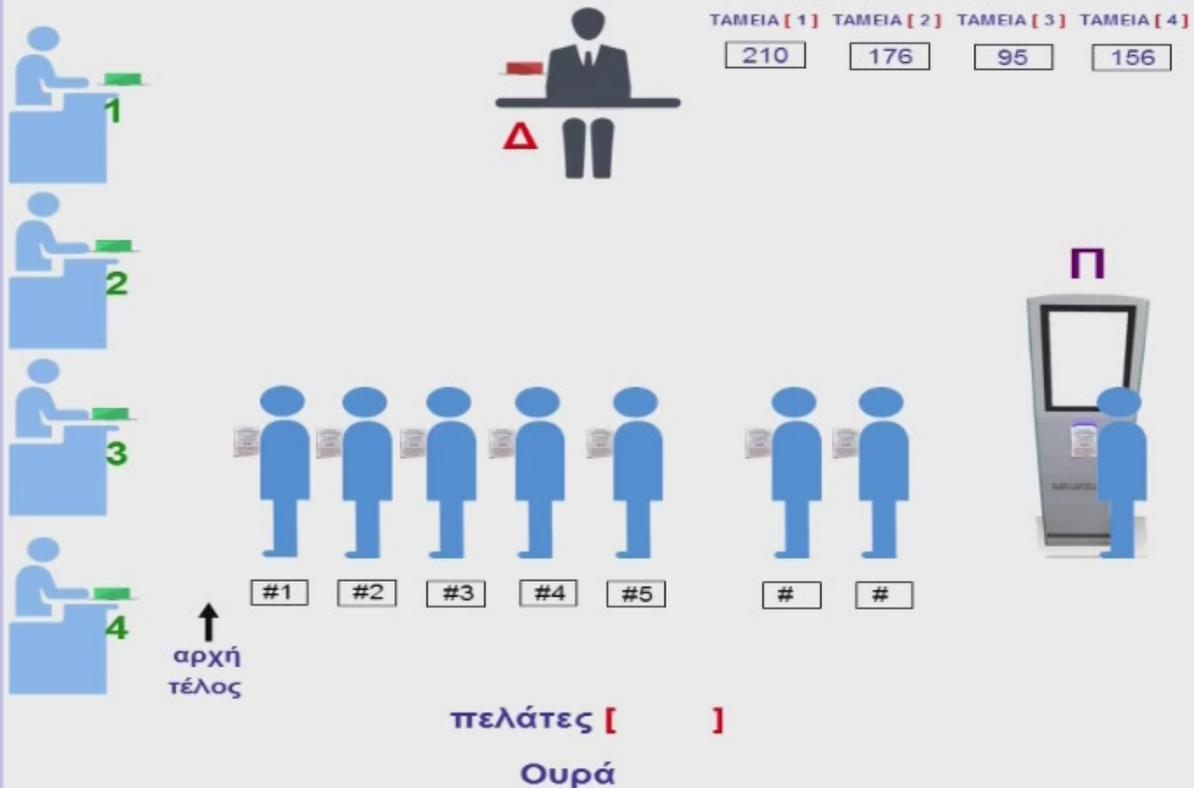
τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

AI

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:

Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:

Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I , ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΙ ' (Δ) ΔΙΕ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΔΙΑΒΑΣΕ επι

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

```
ΑΡΧΗ
  αρχή <- 0
  τέλος <- 0
  ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
    ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0
  ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
  ΓΡΑΨΕ          * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *
  ΓΡΑΨΕ          * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *
  ΓΡΑΨΕ          * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *
  ΓΡΑΨΕ          * Δώσε επιλογή: *

  ΔΙΑΒΑΣΕ      επι
```

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

```
ΑΡΧΗ
  αρχή <- 0
  τέλος <- 0
  ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
    ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0
  ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
  ΓΡΑΨΕ          * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *
  ΓΡΑΨΕ          * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *
  ΓΡΑΨΕ          * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *
  ΓΡΑΨΕ          * Δώσε επιλογή: *

  ΔΙΑΒΑΣΕ      επι
```

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ ΕΠ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ΕΠ='Δ' Η ΕΠ='Ο'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Ο'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ εττ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ εττ='Δ' Η εττ='5'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *
ΓΡΑΨΕ * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Θ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ * (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΕΠ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ '(Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ '(Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ '(Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛ

ΔΙΑΒΑΣΕ ΕΠ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ΕΠ='Δ' Η ΕΠ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I , ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΕΠ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [I] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ ΕΠ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ΕΠ='Δ' Η ΕΠ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, I, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΕΠ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [I] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ ΕΠ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ΕΠ='Π' Η ΕΠ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ΕΠ='Δ' Η ΕΠ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'Δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Π' Η επ = 'Τ' Η επ = 'Τ' Η επ = 'Τ' Η επ = 'Δ' Η επ = 'Δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Δ' Η επ = 'Δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'Δ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_#

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

~~ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' ΚΑΙ επ <= 'Δ' Η επ <= 'Δ' ΤΟΤΕ~~

~~ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξανά προσπαθήστε!!! '~~

~~ΤΕΛΟΣ_ΑΝ~~

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Δ' Η επ='Δ' Η επ='Δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Δ'



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i , ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

~~ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'Δ' ΤΟΤΕ~~

~~ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Παιχνίδι τελείωσε!! *~~

~~ΤΕΛΟΣ_ΑΝ~~

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

~~ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ~~

~~ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Αναπροσπάθησε!!! '~~

~~ΤΕΛΟΣ_ΑΝ~~

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ 1

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

, i, ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: , i , ΠΕΛΑΤΕΣ [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'τ' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4.1. Να υπάρχει μενού επιλογής:
Π. Πελάτης Τ. Ταμίας Δ. Διευθυντής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'τ' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεχθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεχθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

!

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'τ' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

!

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Π' Η επ = 'Τ' Η επ = 'Τ' Η επ = 'Τ' Η επ = 'Δ' Η επ = 'δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Δ' Η επ = 'δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='Τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='Τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='Τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 **!** ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'γ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='γ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 **!** ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'γ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='γ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! **ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)**

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 **!** ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'γ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='γ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 **!** ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'γ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='γ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! **ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)**

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 **!** ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'γ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='τ' **Η** επ='Τ' **Η** επ='γ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='τ' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'π' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='π' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='π' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'π' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='π' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='π' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'π' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='π' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='π' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αφ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αριθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αριθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ *

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ *

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αριθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'π' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='π' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! **ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)**

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='π' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 4 **!** ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' **ΚΑΙ** επ<>'π' **ΚΑΙ** επ<>'Τ' **ΚΑΙ** επ<>'τ' **Η** επ<>'Δ' **Η** επ<>'δ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' **Η** επ='π' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ' **Η** επ='Δ' **Η** επ='δ'

! **ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)**

ΑΝ επ='Π' **Η** επ='π' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- **ΤΕΛΟΣ** **!** Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' **Η** επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ. πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] πελάτες [τέλος]

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Δηλ πελάτες [1000]

Ε.4: 2. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Π. Πελάτης, το πρόγραμμα εκτυπώνει το νούμερο που έχει στην ουρά (από την αρχή της ημέρας).

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επι

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεχθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεχθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεχθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]



ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

↑ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεχθεί από το μενού το Τ. Ταμίας,
ο/τ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΕΡΧΕΤΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', ΠΕΛΑΤΕΣ[ΤΕΛΟΣ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΤΙΜΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ
ΧΑΡΕΑΚΤΗΡΑΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ~~ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]~~
ΕΠ='Τ' Η ΕΠ='τ'

ΤΟΤΕ

ΤΙΜΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ
ΧΑΡΕΑΚΤΗΡΑΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
```

ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ
ΑΚΕΡΑΙΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i, πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
```

ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ
ΑΚΕΡΑΙΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<= 4

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i, πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ τ
    ΑΝ τ < 1 Η τ > 4

```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000]

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ T
    ΑΝ T < 1 Η T > 4 ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ T >= 1 ΚΑΙ T <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
    
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ T
ΑΝ T < 1 Η T > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ T >= 1 ΚΑΙ T <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
    
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
    ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
        ΔΙΑΒΑΣΕ τ
        ΑΝ τ<1 Η τ>4 ΤΟΤΕ
            ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
            ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
        ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<=4
    ! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ τ
    ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
    
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Τ. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ τ
    ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ
    
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το T. Ταμίας, ο/η αρμόδιος/-α υπάλληλος επιλέγει το νούμερο του ταμείου που του/της αντιστοιχεί: «1» ή «2» ή «3» ή «4»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ T
ΑΝ T < 1 Η T > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ T >= 1 ΚΑΙ T <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ T
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<=4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
```

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 1 ΚΑΙ επ < 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='1' ΚΑΙ επτ <= 4
```

```
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
```

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'π' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'τ' Η επτ <> 'Δ' Η επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='π' Η επτ='Τ' Η επτ='τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ='Π' Η επτ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' ΚΑΙ επτ='π'
```

```
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: '
```

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' ΚΑΙ επτ='π'
```

```
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή
```

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ T

ΑΝ T < 1 Η T > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ T >= 1 ΚΑΙ T <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ T

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 1 ]
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'π' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'τ' Η επτ <> 'Δ' Η επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='π' Η επτ='Τ' Η επτ='τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ='Π' Η επτ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'π' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'τ' Η επτ <> 'Δ' Η επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='π' Η επτ='Τ' Η επτ='τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ='Π' Η επτ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<=4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1
ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 1 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 1 ] + 1
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

Γ ' Δεν υπάρχει πελάτ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 1

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [1] <- ΤΑΜΕΙΑ [1] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'τ' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή < 0 ΚΑΙ τέλος < 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'π' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'τ' Η επτ <> 'Δ' Η επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='π' Η επτ='Τ' Η επτ='τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ='Π' Η επτ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <= 0 ΚΑΙ τέλος <= 0 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```



ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```



ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
```



ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
    
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ=' Π ' Η επ=' π ' Η επ=' Τ ' Η επ=' τ ' Η επ=' Δ ' Η επ=' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ=' Π ' Η επ=' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ=' Τ ' Η επ=' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ=' Δ ' Η επ=' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρ]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡ ' Καλείται ο πελά

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1

! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 2

αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [2] <- ΤΑΜΕΙΑ [2] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'τ' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [3] <- ΤΑΜΕΙΑ [3] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [3] <- ΤΑΜΕΙΑ [3] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΚΑΛΩΣ!

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [3] <- ΤΑΜΕΙΑ [3] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [3] <- ΤΑΜΕΙΑ [3] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 3

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [3] <- ΤΑΜΕΙΑ [3] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'τ' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νουί

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<=4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ>=1 ΚΑΙ τ<=4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1

Στην ουσία απλοποιούμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΕΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'Δ' ΚΑΙ επ<>'Τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'Δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='Τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'Δ' ΚΑΙ επ<>'Τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'Δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='Τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='Δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Π' ΚΑΙ επ<>'π' ΚΑΙ επ<>'Τ' ΚΑΙ επ<>'τ' Η επ<>'Δ' Η επ<>'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή<>0 ΚΑΙ τέλος<>0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'τ' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' ΚΑΙ επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='τ' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

Α επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ], i , πελάτες [ 1000 ] , τ
ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ
ΑΡΧΗ
    αρχή <- 0
    τέλος <- 0
    ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4          ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
        ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0
    ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

    ΓΡΑΨΕ          ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '
    ΓΡΑΨΕ          ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '
    ΓΡΑΨΕ          ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '
    ΓΡΑΨΕ          ' Δώσε επιλογή: '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ      επτ
    ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'τ' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'Δ' ΚΑΙ επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ      ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
        ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

    ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='τ' Η επτ='Τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'
    ! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)
    ΑΝ επτ='Π' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ
        ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
            αρχή <- 1
            τέλος <- 1
            πελάτες [ τέλος ] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά
        ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ
            ΓΡΑΨΕ      ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
        ΑΛΛΙΩΣ
            τέλος <- τέλος+1
            πελάτες [ τέλος ] <- ΤΕΛΟΣ
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

```
        ΓΡΑΨΕ      ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [ τέλος ]
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ      ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
        ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
            ΔΙΑΒΑΣΕ τ
            ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
                ΓΡΑΨΕ      ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
            ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
        ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
    ! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
    ΕΠΙΛΕΞΕ τ
        ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
            ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
                ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
                    ΓΡΑΨΕ      ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
                    πελάτες [ αρχή ] <- 0
                    αρχή <- 0
                    τέλος <- 0
                ΑΛΛΙΩΣ
                    ΓΡΑΨΕ      ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
                    πελάτες [ αρχή ] <- 0
                    αρχή <- αρχή + 1
                ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
            ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
        ΑΛΛΙΩΣ
            ΓΡΑΨΕ      ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
        ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
    ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ      ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'π' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'τ' Η επτ <> 'Δ' Η επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='π' Η επτ='Τ' Η επτ='τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ='Π' Η επτ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 3. και ο πελάτης διαγράφεται από την ουρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4 Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Υ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4 Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγθεί από το μενού το Δ. Διευθυντής,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , | , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ | ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4 Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' π ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ = ' Τ ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4 Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4 Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> ' Π ' ΚΑΙ επτ <> ' τ ' ΚΑΙ επτ <> ' Δ ' ΚΑΙ επτ <> ' Τ ' Η επτ <> ' Δ ' Η επτ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Τ ' Η επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ = ' Π ' Η επτ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρευθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = ' Δ ' Η επτ = ' Δ '
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' Δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρευθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' Δ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Π' ΚΑΙ επτ <> 'π' ΚΑΙ επτ <> 'Τ' ΚΑΙ επτ <> 'τ' Η επτ <> 'Δ' Η επτ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Π' Η επτ='π' Η επτ='Τ' Η επτ='τ' Η επτ='Δ' Η επτ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επτ='Π' Η επτ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επτ='Τ' Η επτ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρευθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Δ' Η επτ='δ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , τ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ T
ΑΝ T < 1 Η T > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ T >= 1 ΚΑΙ T <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ T
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4], i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- ΤΕΛΟΣ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , T

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ T
    ΑΝ T < 1 Η T > 4 ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
    ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ T >= 1 ΚΑΙ T <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ T
    ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
        ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
            ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
                ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
                πελάτες [ αρχή ] <- 0
                αρχή <- 0
                τέλος <- 0
            ΑΛΛΙΩΣ
                ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
                πελάτες [ αρχή ] <- 0
                αρχή <- αρχή + 1
            ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
        ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
    άθροισμα <- 0
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

πλάτος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ Τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' π ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' π ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [ i ] ΤΟΤΕ
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
```

```
τέλος <- 0
```

```
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
```

```
ΤΑΜΕΙΑ [ i ] <- 0
```

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '
```

```
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '
```

```
ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'
```

```
! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)
```

```
ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
```

```
τέλος <- 1
```

```
πελάτες [ τέλος ] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

```
ΑΛΛΙΩΣ
```

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
πελάτες [ τέλος ] <- τέλος
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [ i ] ΤΟΤΕ
max <- ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [ i ] ΤΟΤΕ
max <- ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
maxT <- i
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [ i ] ΤΟΤΕ
max <- ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
maxT <- i
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ Τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max ,maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ, άθροισμα ,max ,maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    ΔΙΑΒΑΣΕ τ
    ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
        ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
    ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ Τ
    ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
        ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
            ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
                ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
                πελάτες [ αρχή ] <- 0
                αρχή <- 0
                τέλος <- 0
            ΑΛΛΙΩΣ
                ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
                πελάτες [ αρχή ] <- 0
                αρχή <- αρχή + 1
            ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
        ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
    άθροισμα <- 0
    max <- 0
    ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
        ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [ i ] ΤΟΤΕ
            max <- ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
            maxT <- i
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
    άθροισμα <-

```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[ τέλος ]
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'
ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΔΙΑΒΑΣΕ τ
ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4
! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ
ΕΠΙΛΕΞΕ τ
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4
ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ
ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- 0
τέλος <- 0
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [ αρχή ]
πελάτες [ αρχή ] <- 0
αρχή <- αρχή + 1
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] <- ΤΑΜΕΙΑ [ 4 ] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ
ΑΛΛΙΩΣ
ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'
! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ
άθροισμα <- 0
max <- 0
ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4
ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [ i ] ΤΟΤΕ
max <- ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
maxT <- i
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [ i ]
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ
```

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'τ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='π' Η επ='Τ' Η επ='τ' Η επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='π' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΓΡΑΨΕ ' Το ταμείο που εξυπηρετήσε τους περισσότερους πελάτες είναι το: ', maxT

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΓΡΑΨΕ ' Το ταμείο που εξυπηρετήσε τους περισσότερους πελάτες είναι το: ', maxT

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> ' Π ' ΚΑΙ επ <> ' τ ' ΚΑΙ επ <> ' Δ ' ΚΑΙ επ <> ' Τ ' Η επ <> ' Δ ' Η επ <> ' δ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' Η επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = ' Π ' Η επ = ' τ ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος + 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ ' ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες [τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = ' Τ ' Η επ = ' Τ ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4): '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = ' Δ ' Η επ = ' δ '

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΓΡΑΨΕ ' Το ταμείο που εξυπηρετήσε τους περισσότερους πελάτες είναι το: ', maxT

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.4: 4. Στην περίπτωση που επιλεγεί από το μενού το Δ. Διευθυντής, σταματά η διαδικασία εξυπηρέτησης και το πρόγραμμα τυπώνει το νούμερο του ταμείου που εξυπηρέτησε τους περισσότερους πελάτες. Στο πρόγραμμα να γίνεται έλεγχος των δεδομένων εισόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΡΑΠΕΖΑ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ΤΑΜΕΙΑ [4] , i , πελάτες [1000] , τ , άθροισμα , max , maxT

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4 ! ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΟΥΜΕ ΤΗΝ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΤΑΜΕΙΑ [i] <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Π) ΠΕΛΑΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΑΜΙΑΣ '

ΓΡΑΨΕ ' (Δ) ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Π' ΚΑΙ επ <> 'Τ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' ΚΑΙ επ <> 'Δ' Η επ <> 'Δ' Η επ <> 'Δ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Π' Η επ='Τ' Η επ='Δ' Η επ='Δ' Η επ='Δ' Η επ='Δ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Π' Η επ='Τ' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

πελάτες [τέλος] <- τέλος ! Έχουμε αρίθμηση στα χαρτάκια με σειρά

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=1000 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

τέλος <- τέλος+1

πελάτες [τέλος] <- τέλος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΝΟΥΜΕΡΟ: ', πελάτες[τέλος]

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Τ' Η επ='Υ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε το νούμερο του ταμείου σου (1 ή 2 ή 3 ή 4):'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ τ

ΑΝ τ < 1 Η τ > 4 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ τ >= 1 ΚΑΙ τ <= 4

! ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΑΜΕΙΟ-ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΥΡΑ

ΕΠΙΛΕΞΕ τ

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ 4

ΑΝ αρχή <> 0 ΚΑΙ τέλος <> 0 ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Καλείται ο πελάτης με το νούμερο: ', πελάτες [αρχή]

πελάτες [αρχή] <- 0

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΑΜΕΙΑ [4] <- ΤΑΜΕΙΑ [4] + 1 ! Στην ουσία υπολογίζουμε την ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν υπάρχει πελάτης να εξυπηρετηθεί... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Η Τράπεζα έκλεισε για τους πελάτες... '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Δ' Η επ='δ'

! ΕΥΡΕΣΗ ΤΑΜΕΙΟΥ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ

άθροισμα <- 0

max <- 0

ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 4

ΑΝ max < ΤΑΜΕΙΑ [i] ΤΟΤΕ

max <- ΤΑΜΕΙΑ [i]

maxT <- i

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

άθροισμα <- άθροισμα + ΤΑΜΕΙΑ [i]

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' Το σύνολο των πελατών που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ', άθροισμα

ΓΡΑΨΕ ' Το ταμείο που εξυπηρετήσε τους περισσότερους πελάτες είναι το: ', maxT

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΡΑΠΕΖΑ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη. ✈

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία i



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη 
κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και
η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,



name name name name

name



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,



name						
------	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο, ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη ✈

κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.
Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και
η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες
που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,
ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,



name						
------	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,

να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής



name						
------	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



name name name name name name name



Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο, ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,

να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο, ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,

να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο, ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,

να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής



name name name name name name name



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο, ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση,

να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής



ne name name name name name name



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει.

	name	name	name	name	name	name
--	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.

Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτεμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.

Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.



	name	name	name	name	name	name
--	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.

Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.

	name	name	name	name	name	name
--	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



	name	name	name	name	name	name
--	------	------	------	------	------	------



Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.

Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.

Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη.

Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο,

ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο.

Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.



	name									
--	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Μια αεροπορική εταιρεία εκτελεί το δρομολόγιο Αθήνα – Θεσσαλονίκη κατά την περίοδο του Σεπτέμβρη. Λόγω της Δ.Ε.Θ. υπάρχει αυξημένη ζήτηση και η εταιρεία διατηρεί λίστα αναμονής για τους επιβάτες που δεν πρόλαβαν να κλείσουν εισιτήριο, ώστε αν προκύψει κάποια ακύρωση, να ενημερώσει τον πρώτο στη σειρά πελάτη που εισήχθη στη λίστα αναμονής προκειμένου να κλείσει εισιτήριο. Η λίστα αναμονής δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερα από 10 ονόματα.



	name								
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:



name									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

επιβάτες[10]



name									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1.2 Ουρά

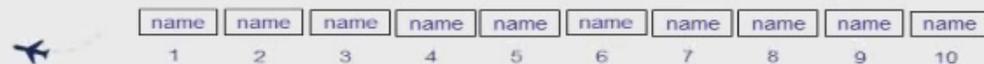
Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

επιβάτες[10]



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

επιβάτες[10]



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

αρχή <- 0
τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



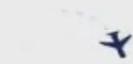
1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

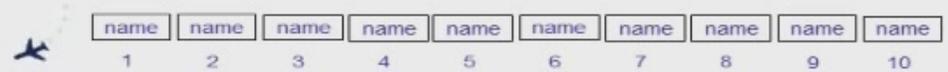
Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

επιβάτες[10]



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ:

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

επιβάτες[10]



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:



επιβάτες[10]

name									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

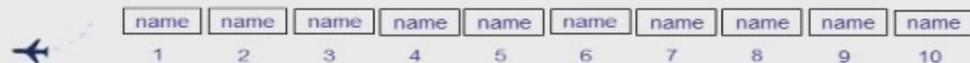
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡ

* (Ε) ΕΓΓΡ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ

' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ

' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ

' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ ΕΠ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ :

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ ΕΠ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: εττ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ εττ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: εππ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ εππ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ εππ='Τ' Η εππ='Υ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='Υ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ANAMONH

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='Τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ANAMONH

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: εππ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΔΙΑΒΑΣΕ εππ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ εππ='Τ' Η εππ='Υ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='Υ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

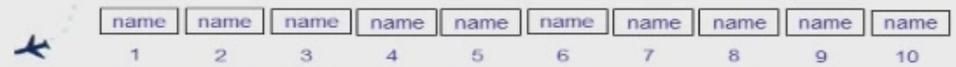
FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Ε' Η επτ='ε' Η επτ='Α' Η επτ='α' Η επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Ε' Η επτ='ε' Η επτ='Α' Η επτ='α' Η επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Ε' ΚΑΙ επτ <> 'ε' ΚΑΙ επτ <> 'Α' ΚΑΙ επτ <> 'α' Η επτ <> 'Τ' Η επτ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Ε' Η επτ = 'ε' Η επτ = 'Α' Η επτ = 'α' Η επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ > 'Ε' ΚΑΙ επτ > 'ε' ΚΑΙ επτ > 'Α' ΚΑΙ επτ > 'α' Η επτ > 'Τ' Η επτ > 'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Ε' Η επτ = 'ε' Η επτ = 'Α' Η επτ = 'α' Η επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ *(Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ*

ΓΡΑΨΕ *(Α) ΑΚΥΡΩΣΗ*

ΓΡΑΨΕ *(Τ) ΤΕΛΟΣ*

ΓΡΑΨΕ *Δώσε επιλογή:*

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ<>'Ε' ΚΑΙ επτ<>'ε' ΚΑΙ επτ<>'Α' ΚΑΙ επτ<>'α' Η επτ<>'Τ' Η επτ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Ε' Η επτ='ε' Η επτ='Α' Η επτ='α' Η επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Ε' ΚΑΙ επτ <> 'Σ' ΚΑΙ επτ <> 'Α' ΚΑΙ επτ <> 'α' Η επτ <> 'Τ' Η επτ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Ε' Η επτ = 'ε' Η επτ = 'Α' Η επτ = 'α' Η επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Ε' ΚΑΙ επτ <> 'ε' ΚΑΙ επτ <> 'Α' ΚΑΙ επτ <> 'α' Η επτ <> 'Τ' Η επτ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Ε' Η επτ = 'ε' Η επτ = 'Α' Η επτ = 'α' Η επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Ε' ΚΑΙ επτ <> 'ε' ΚΑΙ επτ <> 'Α' ΚΑΙ επτ <> 'α' Η επτ <> 'Τ' Η επτ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Ε' Η επτ = 'ε' Η επτ = 'Α' Η επτ = 'α' Η επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ = 'Τ' Η επτ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]



name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επτ <> 'Ε' ΚΑΙ επτ <> 'ε' ΚΑΙ επτ <> 'Α' ΚΑΙ επτ <> 'α' Η επτ <> 'Τ' Η επτ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Ε' Η επτ='ε' Η επτ='Α' Η επτ='α' Η επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επτ='Τ' Η επτ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: εττ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ εττ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επτ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επτ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις



επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5: Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ το οποίο:

1. Να υπάρχει μενού επιλογής: 1. ΕΓΓΡΑΦΗ 2. ΑΚΥΡΩΣΗ 3. ΤΕΛΟΣ.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' **ΚΑΙ** επ<>'ε' **ΚΑΙ** επ<>'Α' **ΚΑΙ** επ<>'α' **Η** επ<>'Τ' **Η** επ<>'τ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθη

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' **Η** επ='ε' **Η** επ='Α' **Η** επ='α' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' **Η** επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ»,

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα ανα

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ



1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής.

εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ»,

τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής.

εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' *

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' *

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' *

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *

ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *

ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

name									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ * (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ *
ΓΡΑΨΕ * (Τ) ΤΕΛΟΣ *
ΓΡΑΨΕ * Δώσε επιλογή: *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ * Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ * Δώσε ονοματεπώνυμο: *

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, ομα

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' *

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' *

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' *

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' *

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' *

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' *

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα ,

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ ' '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: ' '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ»,

τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής.

εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' **ΚΑΙ** επ<>'ε' **ΚΑΙ** επ<>'Α' **ΚΑΙ** επ<>'α' **Η** επ<>'Τ' **Η** επ<>'τ' **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' **Η** επ='ε' **Η** επ='Α' **Η** επ='α' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ'

! **ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)**

ΑΝ επ='Ε' **Η** επ='ε' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' **Η** επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

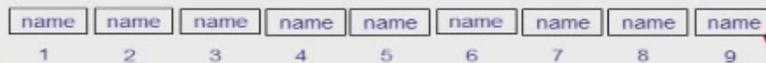
Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες[10]



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΚΑΤΕΛΕΞΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ»,

τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής.

εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

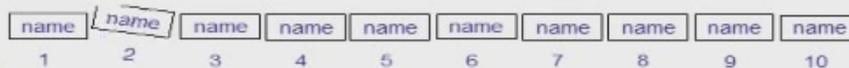
Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
τέλος <- τέλος+1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' **ΚΑΙ** επ<>'ε' **ΚΑΙ** επ<>'Α' **ΚΑΙ** επ<>'α' **Η** επ<>'Τ' **Η** επ<>'τ' **ΤΟΤΕ**
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' **Η** επ='ε' **Η** επ='Α' **Η** επ='α' **Η** επ='Τ' **Η** επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' **Η** επ='ε' **ΤΟΤΕ**

ΑΝ αρχή=0 **ΚΑΙ** τέλος=0 **ΤΟΤΕ**

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 **ΤΟΤΕ**

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
τέλος <- **τέλος**+1

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' **Η** επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητείται το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ

! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε. 5: 2. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «1.ΕΓΓΡΑΦΗ», τότε θα ζητηθεί το όνομα του χρήστη και θα καταχωρίζεται στη λίστα αναμονής, εφόσον η λίστα αναμονής δεν έχει γεμίσει. Διαφορετικά, θα εμφανίζεται το μήνυμα: «Η λίστα αναμονής είναι πλήρης».

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
τέλος <- τέλος+1
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυτηρηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες[10]

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
τέλος <- τέλος+1
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2 ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. Συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

επιβάτες [10]

name									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2 ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
 ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
 επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2 ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2 ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. Συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

```
ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
τέλος <- τέλος+1
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

```
ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
τέλος <- τέλος+1
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
```

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής.

Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
 ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
 επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
 ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
 επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
 ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
 επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
 ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
 επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες [10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0)

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0)

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος
 τέλος <- τέλος+1
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
 ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα
 επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
 ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' '
 ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' '
 ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ ' '
 ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: ' '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ' , επιβάτες[αρχή] , ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο ' ,

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του, συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλ

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΕΞΑΓΩΓΗ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 3. Αν ο χρήστης επιλέξει την τιμή «2.ΑΚΥΡΩΣΗ», τότε κάποιος από τους επιβάτες της πτήσης έχει ακυρώσει την κράτησή του. συνεπώς, το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίσει το όνομα του ατόμου που είναι το πρώτο διαθέσιμο στη λίστα αναμονής. Αν δεν υπάρχουν άτομα στη λίστα αναμονής, εμφανίζεται το μήνυμα «Η λίστα αναμονής είναι άδεια»

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

επιβάτες[10]

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5:

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ '(Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ' '
ΓΡΑΨΕ '(Α) ΑΚΥΡΩΣΗ' '
ΓΡΑΨΕ '(Τ) ΤΕΛΟΣ' '
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή:'

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».

Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες[10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)



ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87

↑
αρχή

↑
τέλος

πλήθος=τέλος-αρχή+1

πλήθος=85-78+1=8

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες[10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87

↑
αρχή

↑
τέλος

πλήθος=τέλος-αρχή+1

πλήθος=85-78+1=8

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

επιβάτες [10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες [αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο ' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)

75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87

↑
αρχή

↑
τέλος

πλήθος = τέλος - αρχή + 1

πλήθος = 85 - 78 + 1 = 8

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

επιβάτες [10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87



αρχή



τέλος

πλήθος=τέλος-αρχή+1

πλήθος=85-78+1=8

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος,

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' ,
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' ,

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' ,

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' ,

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' ,

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' ,

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο' ,

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' ,

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <-

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες [αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

```
τέλος <- τέλος + 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [ αρχή ] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος - αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ ' '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ ' '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ ' '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: ' '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! ' '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε ' '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: ' '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια ' '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο ' '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** ' '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

επιβάτες [10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ      '(Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ'
ΓΡΑΨΕ      '(Α) ΑΚΥΡΩΣΗ'
ΓΡΑΨΕ      '(Τ) ΤΕΛΟΣ'
ΓΡΑΨΕ      'Δώσε επιλογή:'
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ      '(Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ'
ΓΡΑΨΕ      '(Α) ΑΚΥΡΩΣΗ'
ΓΡΑΨΕ      '(Τ) ΤΕΛΟΣ'
ΓΡΑΨΕ      'Δώσε επιλογή:'
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1
```

```
ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες[10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

```
τέλος <- τέλος + 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '
```

```
επιβάτες [ αρχή ] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος - αρχή + 1
```

```
ΑΝ πλήθος = 0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

```
ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '
```

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες[10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ '(Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ'
ΓΡΑΨΕ '(Α) ΑΚΥΡΩΣΗ'
ΓΡΑΨΕ '(Τ) ΤΕΛΟΣ'
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε επιλογή:'
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ 'Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!!'
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε ονοματεπώνυμο:'
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ 'Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε'
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε ονοματεπώνυμο:'
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ 'Η λίστα αναμονής είναι άδεια'
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ 'Ο επιβάτης', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- '*****'
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ 'Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι:' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1
```

```
ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ 'Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0'
```

```
! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες[10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος - αρχή + 1

ΑΝ πλήθος = 0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες[10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος - αρχή + 1

ΑΝ πλήθος = 0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

```
ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος
```

```
τέλος <- τέλος + 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)
```

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος - αρχή + 1

```
ΑΝ πλήθος = 0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '
```

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος
```

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '

ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' Η επ = 'Α' Η επ = 'α' Η επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ = 'Ε' Η επ = 'ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος = 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή < τέλος

τέλος <- τέλος + 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ = 'Α' Η επ = 'α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή = 0 ΚΑΙ τέλος = 0) Η αρχή > τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες [αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο '

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή <= τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ = 'Τ' Η επ = 'τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος - αρχή + 1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος - αρχή + 1

ΑΝ πλήθος = 0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ , όνομα , επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
 ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ».
Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

| name |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1
```

```
ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '
```

```
! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

αρχή <- 0

τέλος <- 0

πλήθος <- 0

max_πλήθος <- 0

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
 ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
 ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

ΑΝ επ<>'Ε' ΚΑΙ επ<>'ε' ΚΑΙ επ<>'Α' ΚΑΙ επ<>'α' Η επ<>'Τ' Η επ<>'τ' ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ

ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ

αρχή <- 1

τέλος <- 1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

τέλος <- τέλος+1

ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

επιβάτες [τέλος] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ

ΑΝ (αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'

επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '

πλήθος <- πλήθος + 1

ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ

αρχή <- αρχή + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος

max_πλήθος<- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)

! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1

ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '

! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

1.2 Ουρά

Δυναμικές
Δομές δεδομένων.

FIFO

1.2.2 Ερωτήσεις - Ασκήσεις

Ε.5: 4. Η παραπάνω διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την τιμή «3.ΤΕΛΟΣ». Το πρόγραμμα εμφανίζει το πλήθος των ατόμων που κατάφεραν να κάνουν κράτηση μέσα από την λίστα αναμονής, καθώς και το μέγιστο πλήθος των ατόμων που περίμεναν στην ουρά αναμονής.

επιβάτες[10]

name										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: αρχή, τέλος, πλήθος, max_πλήθος

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: επ, όνομα, επιβάτες [10]

ΑΡΧΗ

```
αρχή <- 0
τέλος <- 0
πλήθος <- 0
max_πλήθος <- 0
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' (Ε) ΕΓΓΡΑΦΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Α) ΑΚΥΡΩΣΗ '
ΓΡΑΨΕ ' (Τ) ΤΕΛΟΣ '
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε επιλογή: '
```

ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΙΑΒΑΣΕ επ

```
ΑΝ επ <> 'Ε' ΚΑΙ επ <> 'ε' ΚΑΙ επ <> 'Α' ΚΑΙ επ <> 'α' Η επ <> 'Τ' Η επ <> 'τ' ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Λάθος επιλογή. Ξαναπροσπάθησε!!! '
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Ε' Η επ='ε' Η επ='Α' Η επ='α' Η επ='Τ' Η επ='τ'
```

! ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΕΛΑΤΗ (ΣΤΗΝ ΟΥΡΑ)

```
ΑΝ επ='Ε' Η επ='ε' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- 1
τέλος <- 1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα
```

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ τέλος=10 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δεν μπορείτε να εξυπηρετηθείτε '
```

ΑΛΛΙΩΣ ! Δηλαδή αρχή<τέλος

```
τέλος <- τέλος+1
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Δώσε ονοματεπώνυμο: '
```

ΔΙΑΒΑΣΕ όνομα

```
επιβάτες [ τέλος ] <- όνομα ! Γεμίζουμε την ουρά
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ επ='Α' Η επ='α' ΤΟΤΕ
```

```
ΑΝ ( αρχή=0 ΚΑΙ τέλος=0 ) Η αρχή>τέλος ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Η λίστα αναμονής είναι άδεια '
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Ο επιβάτης ', επιβάτες[αρχή], ' μπορεί να κλείσει εισιτήριο'
```

```
επιβάτες [αρχή] <- ' ***** '
```

```
πλήθος <- πλήθος + 1
```

```
ΑΝ αρχή<=τέλος ΤΟΤΕ
```

```
αρχή <- αρχή + 1
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

```
ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ επ='Τ' Η επ='τ'
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που εξυπηρετήθηκαν, είναι: ' πλήθος
```

```
max_πλήθος <- πλήθος + (τέλος-αρχή+1)
```

```
! πλήθος στοιχείων που έχουν απομείνει στην ουρά είναι τέλος-αρχή+1
```

```
ΑΝ πλήθος=0 ΤΟΤΕ
```

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι 0 '
```

```
! Δεν έγινε ποτέ αύξηση του πλήθους
```

ΑΛΛΙΩΣ

```
ΓΡΑΨΕ ' Τα άτομα που περίμεναν στη λίστα αναμονής είναι ', max_πλήθος
```

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΑΝΑΜΟΝΗ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris

VIDEO
LEARNER
FREE INTERNET TEACHING

 YouTube

SUBSCRIBED

