

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης  
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris

VIDEO  
LEARNER  
FREE INTERNET TEACHING

 YouTube

SUBSCRIBED



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»

Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμή**

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα πάρκινγκ στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική:**

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα πάρκινγκ στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη τιμολογιακή πολιτική:

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:

**για στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ,**

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:

για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ,**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:

για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ,**  
κάθε επιπλέον



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**

**χρεώνεται 1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**  
χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**  
χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να ανατ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**

χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:

για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
κάθε επιπλέον ώρα

χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**  
χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο να διαβάζει έναν ακέραιο αριθμό



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ  
ΓΡΑΦ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
κάθε **επιπλέον ώρα**  
χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό  
που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**  
χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

**που αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
**κάθε επιπλέον ώρα**

χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

**που αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη σι



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

```
ΑΡΧΗ
```

```
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
```

```
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει και να εμφανίζει τη συνολική χρέωση**.



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

```
ΑΡΧΗ
```

```
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
```

```
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει και να εμφανίζει τη συνολική χρέωση**.



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

```
ΑΡΧΗ
```

```
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
```

```
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
```

```
  ΑΝ χρόνος >= 1 ΤΑΙ
```

```
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

```
ΑΡΧΗ
```

```
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
```

```
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
```

```
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
```

```
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
```

```
    ΑΛΛΙΩΣ
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**:  
για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**,  
κάθε **επιπλέον ώρα**  
χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο** παραμονής τις **8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

```
ΑΡΧΗ
```

```
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
```

```
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
```

```
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
```

```
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
```

```
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάσει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του διαστήματος 1-8**,



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3) \* 1.5

ΑΛΛΙΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν δοθεί ως χρόνος στάθμευσης τιμή εκτός του διαστήματος 1-8,**



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
```

```
ΑΡΧΗ
```

```
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
```

```
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
```

```
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
```

```
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
```

```
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
```

```
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3) * 1.5
```

```
  ΑΛΛΙΩΣ
```

```
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο** παραμονής τις **8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάσει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν δοθεί ως χρόνος στάθμευσης τιμή εκτός του διαστήματος 1-8,**



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάσει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν δοθεί ως χρόνος στάθμευσης τιμή εκτός του διαστήματος 1-8, να εμφανίζεται μήν**



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του** διαστήματος **1-8**, **να εμφανίζεται μήνυμα λάθους «Μη έγκυρος χρόνος»**.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του** διαστήματος **1-8**, **να εμφανίζεται μήνυμα λάθους «Μη έγκυρος χρόνος»**.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ,

το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό

που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του** διαστήματος **1-8**,

**να εμφανίζεται μήνυμα λάθους «Μη έγκυρος χρόνος»**.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του διαστήματος 1-8**, **να εμφανίζεται μήνυμα λάθους «Μη έγκυρος χρόνος»**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές,



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάσει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του διαστήματος 1-8**, **να εμφανίζεται μήνυμα λάθους «Μη έγκυρος χρόνος»**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές, να δημιουργήσετε **κατάλληλα σενάρια**



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Ένα **πάρκινγκ** στο κέντρο της πόλης έχει την ακόλουθη **τιμολογιακή πολιτική**: για **στάθμευση έως και 3 ώρες σταθερή χρέωση 6 ευρώ**, κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται **1,5 €**

με **μέγιστο συνολικό χρόνο παραμονής τις 8 ώρες**.

Η **χρέωση** γίνεται για **ολόκληρες ώρες**.

Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ, το οποίο **να διαβάζει** έναν ακέραιο αριθμό που **αντιστοιχεί στις ώρες** στάθμευσης ενός οχήματος.

Στη συνέχεια **να υπολογίζει** και **να εμφανίζει** τη **συνολική χρέωση**.

**Αν** δοθεί ως **χρόνος στάθμευσης** τιμή **εκτός του διαστήματος 1-8**, **να εμφανίζεται μήνυμα λάθους «Μη έγκυρος χρόνος»**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές,

**να δημιουργήσετε κατάλληλα σενάρια** για να πραγματοποιήσετε **έλεγχο ακραίων τιμών**.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
    ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<-  6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<-  6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απ



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

Βήμα 1ο : Δηλ



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία ισοδύναμων διαστημάτων



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία ισοδύναμων διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακ:



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα** πρώην εισόδου:



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πμών** εισόδου:  
□  $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα** διαστήματα **πρών** εισόδου:

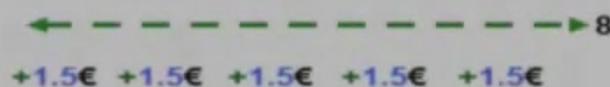
$1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πμών** εισόδου:

□  $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα** διαστήματα **πμών** εισόδου:

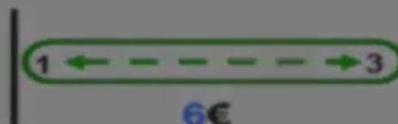
- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



6€



+1.5€ +1.5€ +1.5€ +1.5€ +1.5€

Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα** διαστήματα **πμών** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πμών** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα **τιμών** εισόδου:



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πμών** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα τιμών εισόδου:



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος



Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πμών** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα **τιμών** εισόδου:

- $\text{χρόνος} < 1$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```

Μη έγκυρος χρόνος

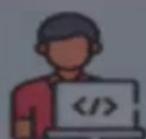


Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα** διαστήματα πρών εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

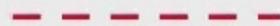
Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα τιμών εισόδου:

- $\text{χρόνος} < 1$

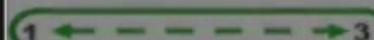


```

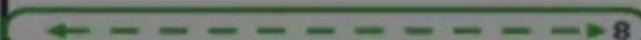
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



Μη έγκυρος χρόνος



6€



+1.5€ +1.5€ +1.5€ +1.5€ +1.5€

Μη έγκυρος χρόνος

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πμών** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα **τιμών** εισόδου:

- $\text{χρόνος} < 1$
- $\text{χρόνος} > 8$  ('20' ΣΤΟ ΣΧΟΛΙΚΟ ΛΑΘΟΣ)



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα** διαστήματα πριών εισόδου:

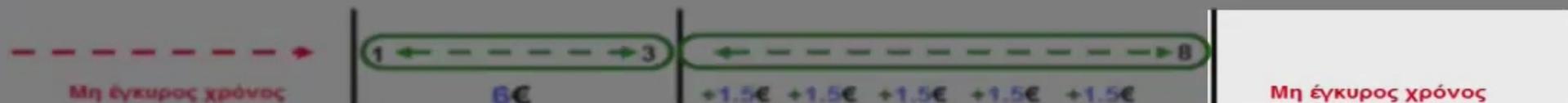
- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα πριών εισόδου:

- $\text{χρόνος} < 1$
- $\text{χρόνος} > 8$  ('20' ΣΤΟ ΣΧΟΛΙΚΟ ΛΑΘΟΣ)



```
PROGRAMMA ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης !'
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος >= 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος'
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα** διαστήματα **πμών** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα **πμών** εισόδου:

- $\text{χρόνος} < 1$
- $\text{χρόνος} > 8$  ('20' ΣΤΟ ΣΧΟΛΙΚΟ ΛΑΘΟΣ)

Τα παραπάνω **διαστήματα** απεικονίζονται **διαγραμματικά** στη συνέχεια.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος'
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο** : Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν τα ακόλουθα  
**έγκυρα διαστήματα πρῶν** εισόδου:

- $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
- $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα **μη έγκυρα** διαστήματα **τιμών** εισόδου:

- $\text{χρόνος} < 1$
- $\text{χρόνος} > 8$  ('20' ΣΤΟ ΣΧΟΛΙΚΟ ΛΑΘΟΣ)

Τα παραπάνω **διαστήματα** απεικονίζονται **διαγραμματικά** στη συνέχεια.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης:'
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος'
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»

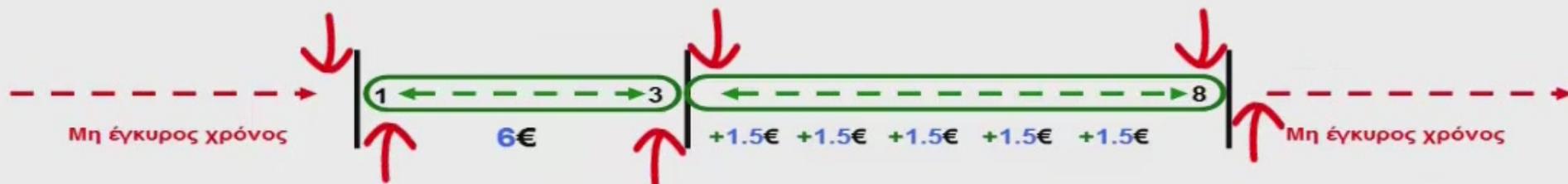


Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο :** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



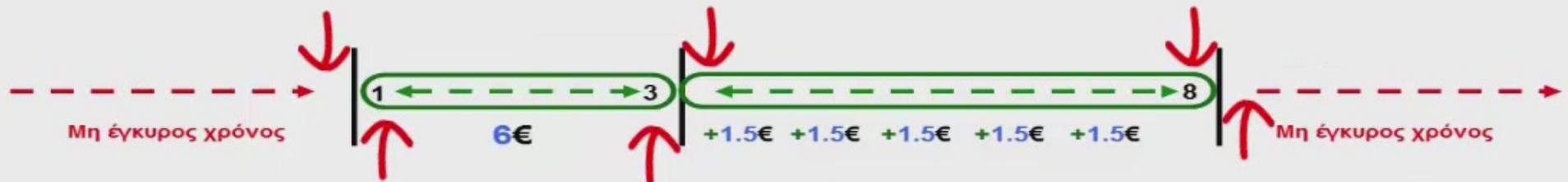
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»

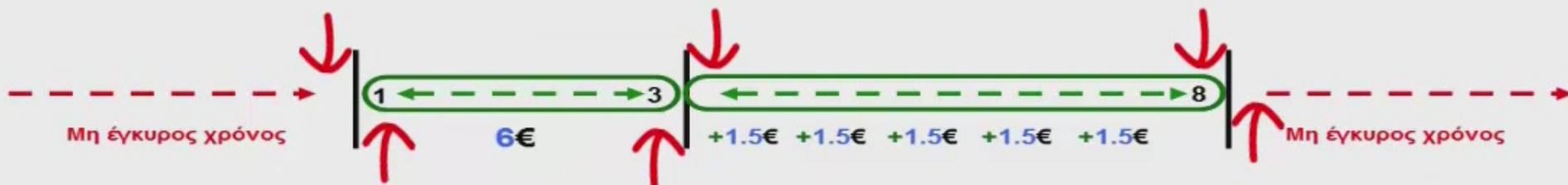


Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε τα άκρα



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



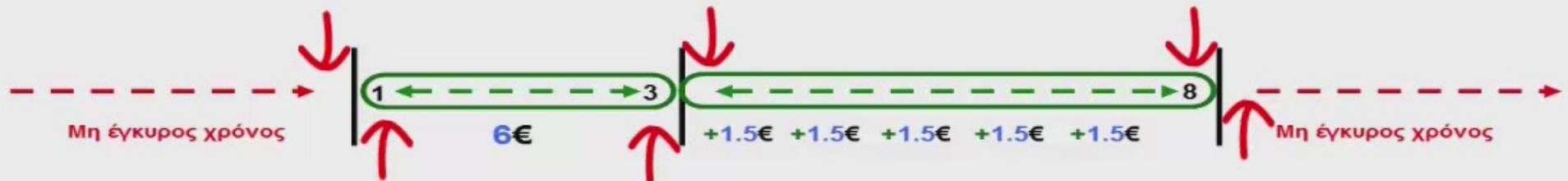
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



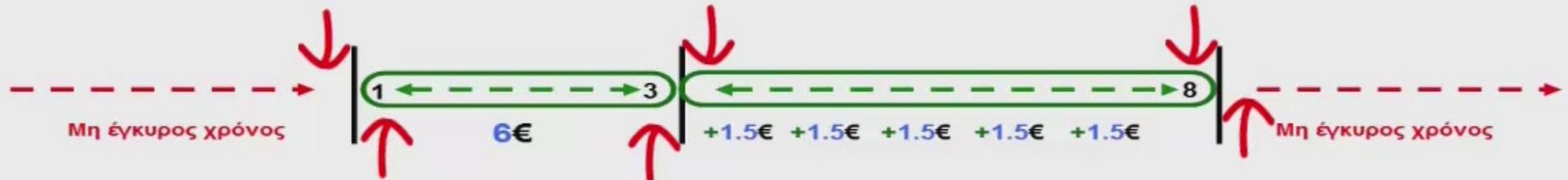
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,  
**θα προσθέσουμε 1** ή



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε **τα άκρα που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,  
**θα προσθέσουμε 1** ή



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,  
**θα προσθέσουμε 1** ή



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,  
**θα προσθέσουμε 1** ή  
**θα αφαιρέσουμε 1**



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

**από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,**



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

**από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,**



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

**από το άκρο** του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,  
αφαι



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

**από το άκρο** του **προηγούμενου** ή **επόμενου** διαστήματος αντίστοιχα,  
αφού σύμφωνα με την εκφώνηση **η είσοδος**



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

**από το άκρο** του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,  
αφού σύμφωνα με την εκφώνηση **η είσοδος**  
**είναι ακέραιος αριθμός** («η χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες»).



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα**  
**που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

**από το άκρο** του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,  
αφού σύμφωνα με την εκφώνηση **η είσοδος**

**είναι ακέραιος αριθμός** («η χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες»).



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο :** Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

από το **άκρο** του **προηγούμενου** ή **επόμενου** διαστήματος αντίστοιχα, αφού σύμφωνα με την εκφώνηση **η είσοδος είναι ακέραιος αριθμός** («η χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες»).

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο :** Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

από το **άκρο** του **προηγούμενου** ή **επόμενου** διαστήματος αντίστοιχα, αφού σύμφωνα με την εκφώνηση **η είσοδος είναι ακέραιος αριθμός** («η χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες»).

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα που λείπουν** από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

**θα προσθέσουμε 1** ή

**θα αφαιρέσουμε 1**

από το **άκρο** του **προηγούμενου** ή **επόμενου** διαστήματος αντίστοιχα, αφού σύμφωνα με την εκφώνηση **η είσοδος είναι ακέραιος αριθμός** («η χρέωση γίνεται για ολόκληρες ώρες»).

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1  ΚΑΙ  χρόνος <= 3  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ  χρόνος > 3  ΚΑΙ  χρόνος <= 8  ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<-  6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα αναμενόμενα αποτελέσματα



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

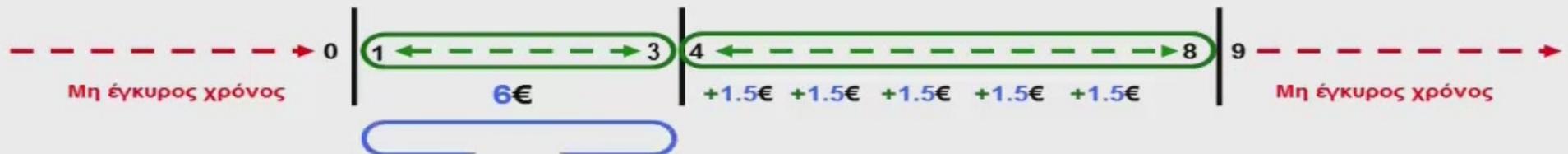
**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα αναμενόμενα αποτελέσματα



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

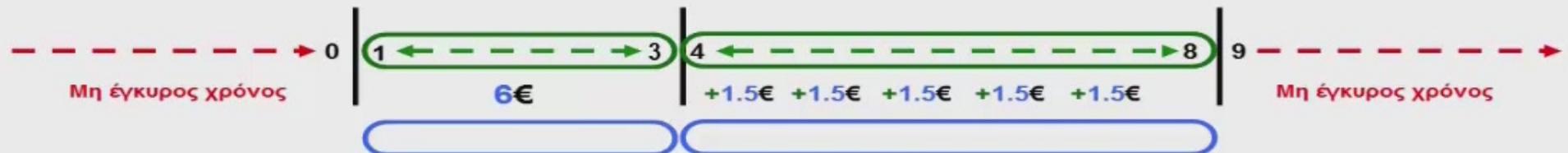
**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ  χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

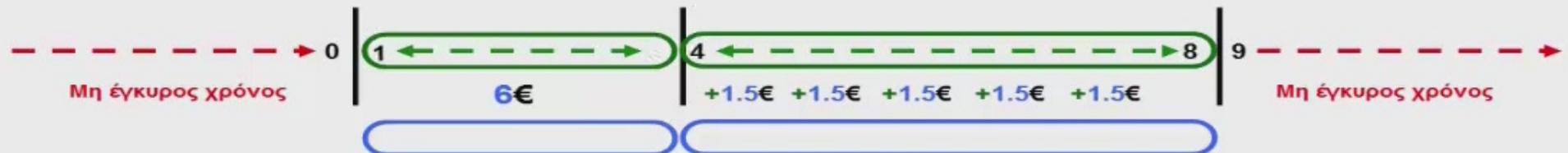
**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.  
Για **στάθμευση** από **1 έως**



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

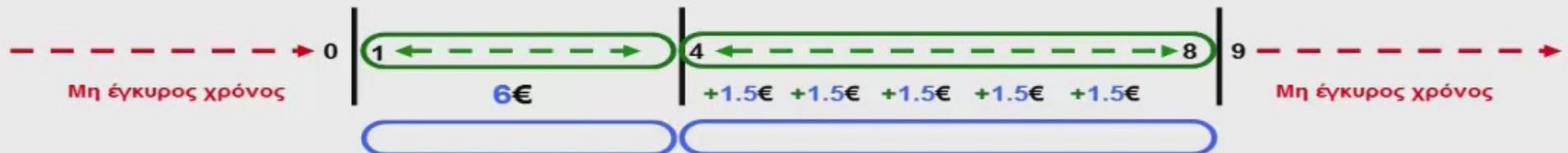
Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα αναμενόμενα αποτελέσματα για τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8.

Για στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες,



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

Για **στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

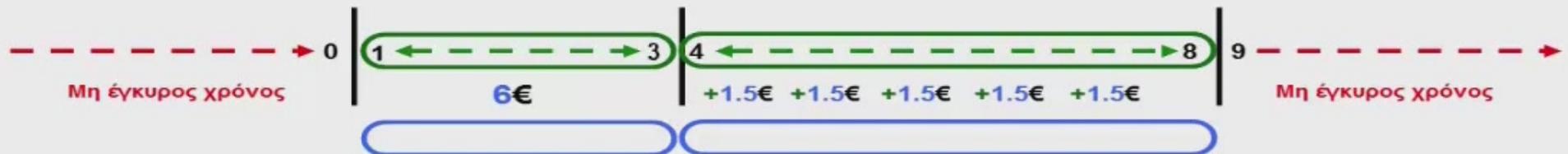
Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

Για **στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

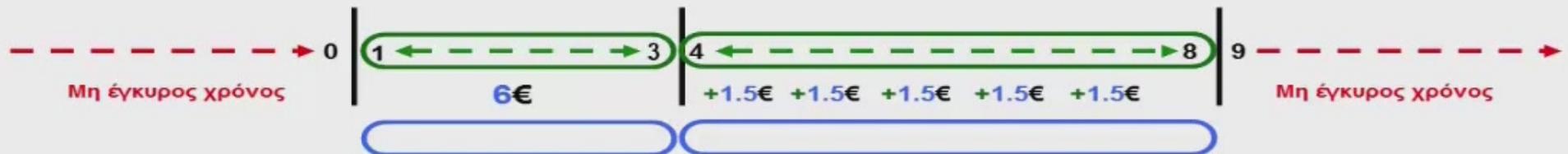
Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

Για **στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».  
Άρα για τιμή εισόδου **1 ή 3 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6**.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο :** Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

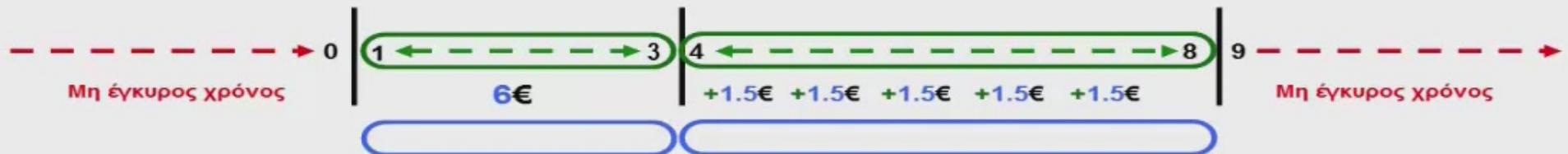
Για **στάθμευση** από **1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».

Άρα για τιμή εισόδου **1 ή 3** το **αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6**.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

Για **στάθμευση** από **1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».

Άρα για τιμή εισόδου **1 ή 3** το **αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6**.



```

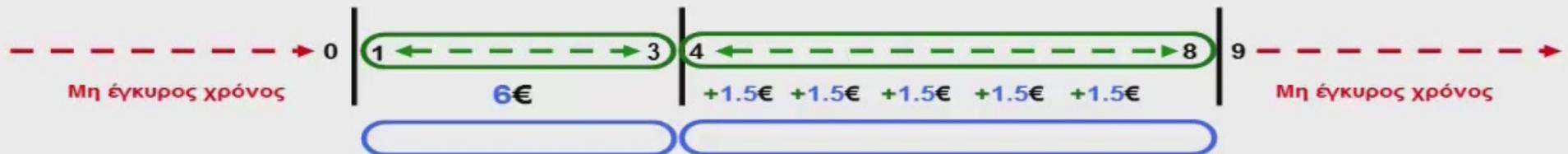
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ   ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ:   χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'  

    ΔΙΑΒΑΣΕ   χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ  

        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ  

        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '  

    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα αναμενόμενα αποτελέσματα για τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8.

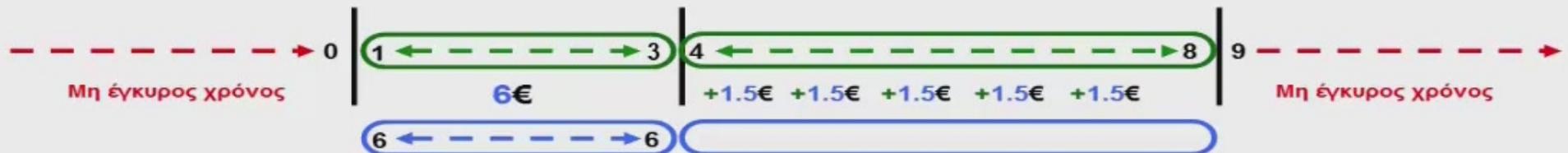
Για στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «σταθερή χρέωση 6 ευρώ». Άρα για τιμή εισόδου 1 ή 3 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6.

Για στάθμευση από 4 έως και 8 ώρες,



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα αναμενόμενα αποτελέσματα για τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8.

Για στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «σταθερή χρέωση 6 ευρώ». Άρα για τιμή εισόδου 1 ή 3 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6.

Για στάθμευση από 4 έως και 8 ώρες,



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

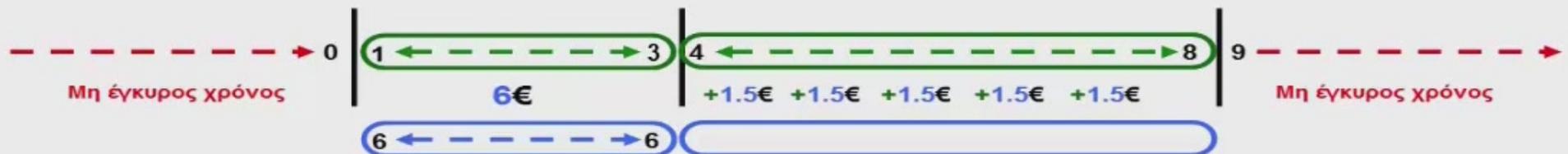
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

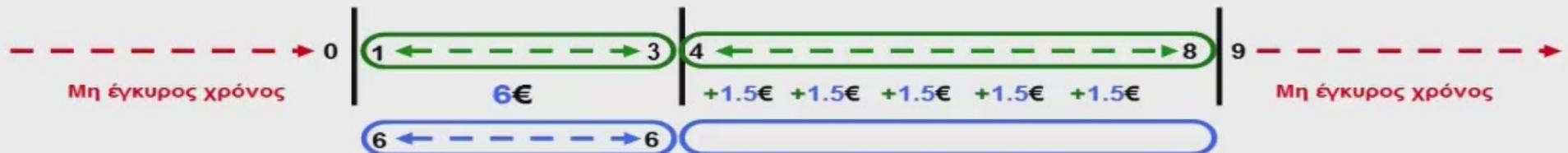
Για **στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».  
Άρα για τιμή εισόδου **1 ή 3** το **αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6**.

Για **στάθμευση από 4 έως και 8 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση, «**κάθε επιπλέον ώρα** χρεώνεται **1,5 ευρώ**».



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Από το διάγραμμα λείπουν επίσης τα **αναμενόμενα αποτελέσματα** για **τιμές εισόδου 1, 3, 4 και 8**.

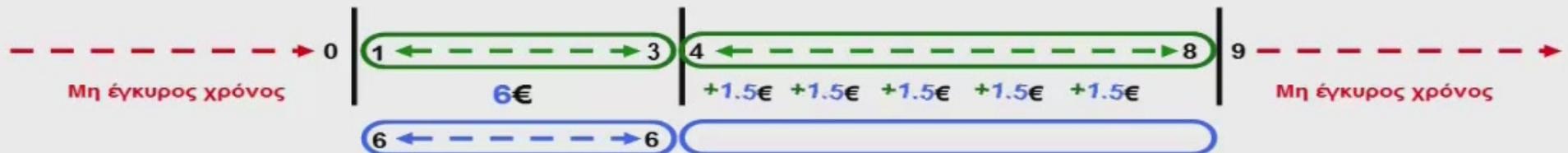
Για **στάθμευση από 1 έως και 3 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχει «**σταθερή χρέωση 6 ευρώ**».  
Άρα για τιμή εισόδου **1 ή 3 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι 6**.

Για **στάθμευση από 4 έως και 8 ώρες**, σύμφωνα με την εκφώνηση, «**κάθε επιπλέον ώρα χρεώνεται 1,5 ευρώ**».



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



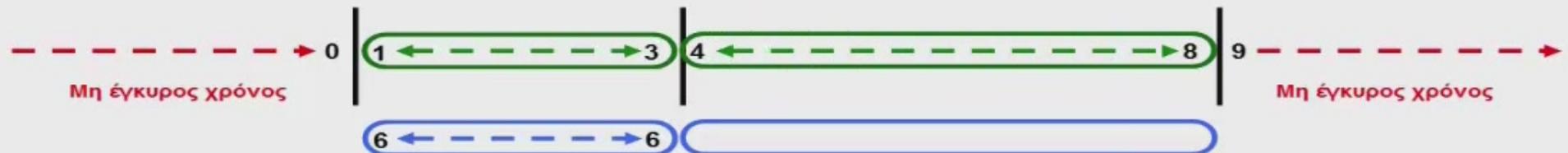
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



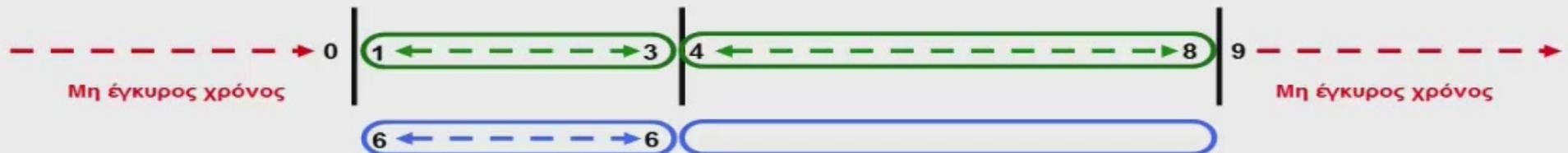
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

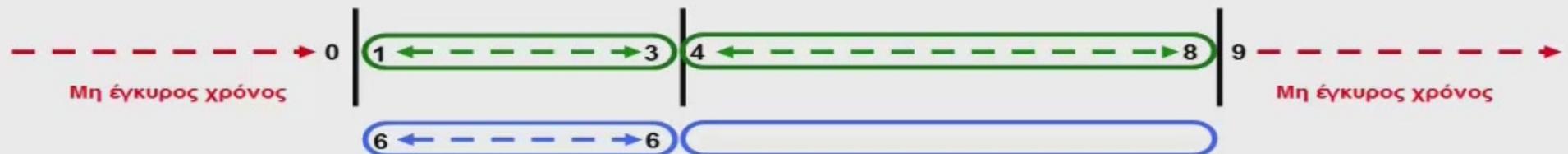
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

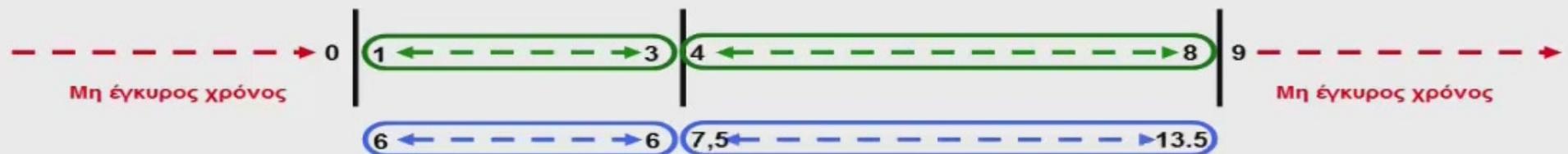
**Βήμα 2ο** : Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το **αναμενόμενο αποτέλεσμα** είναι:



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

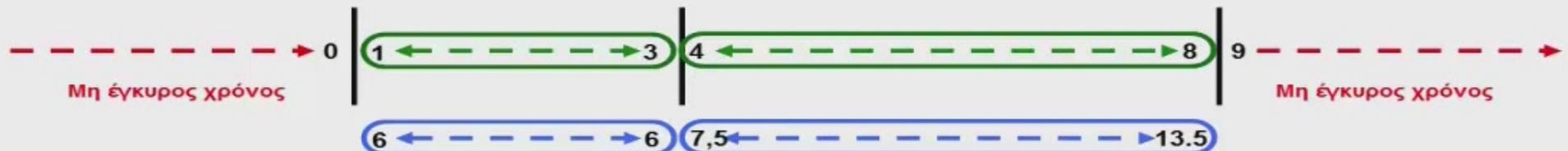
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

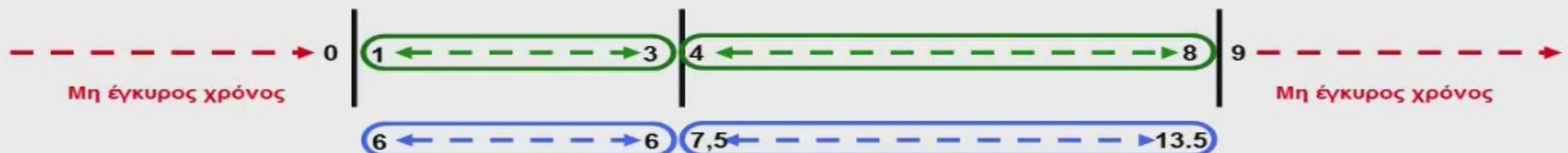
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

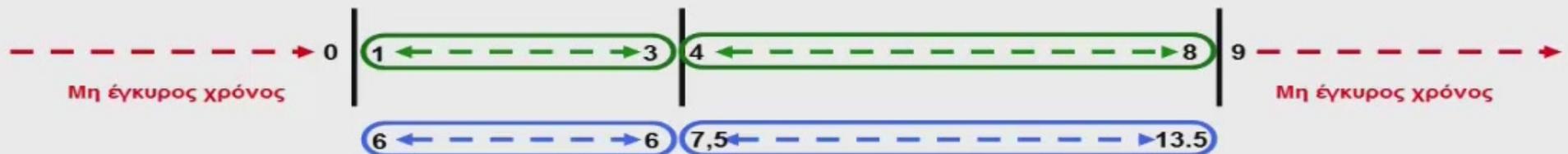
ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



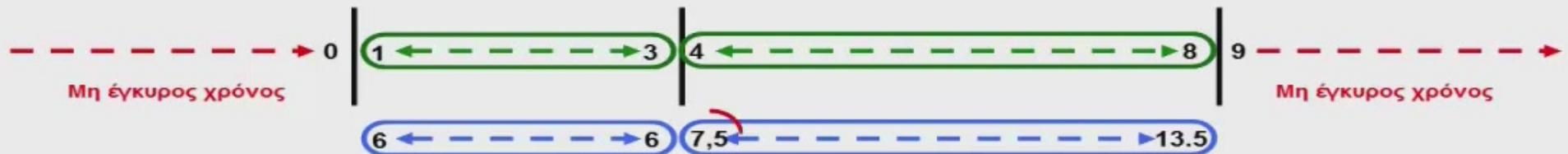
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:  
 $6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

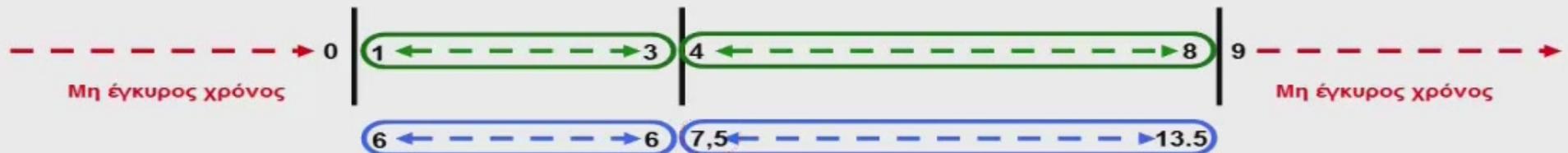
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

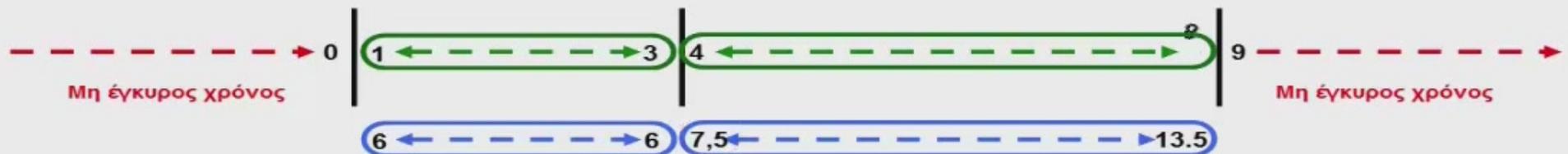
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

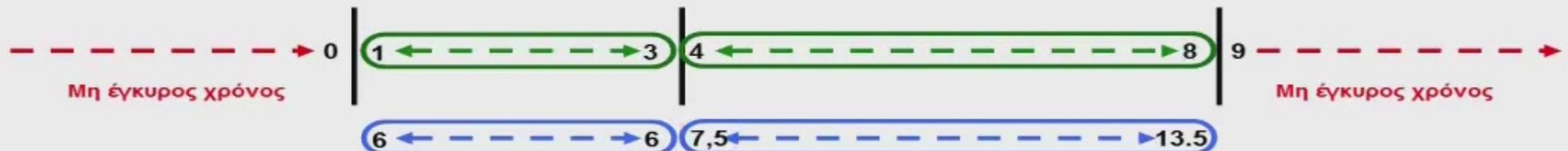
ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

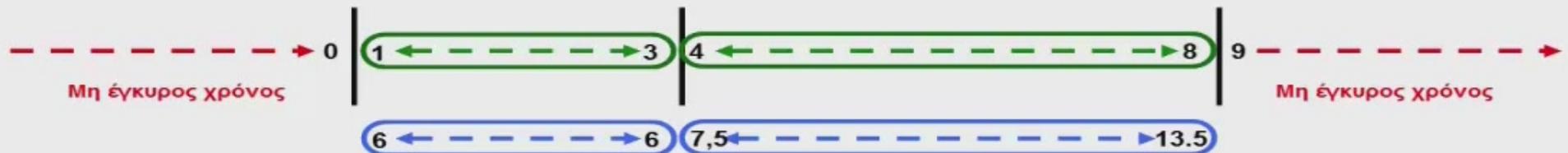
ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

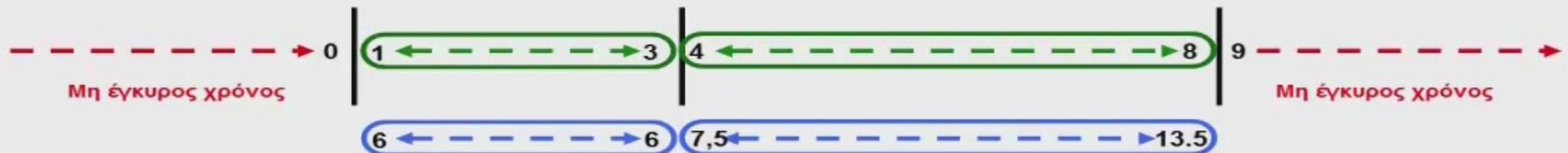
ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

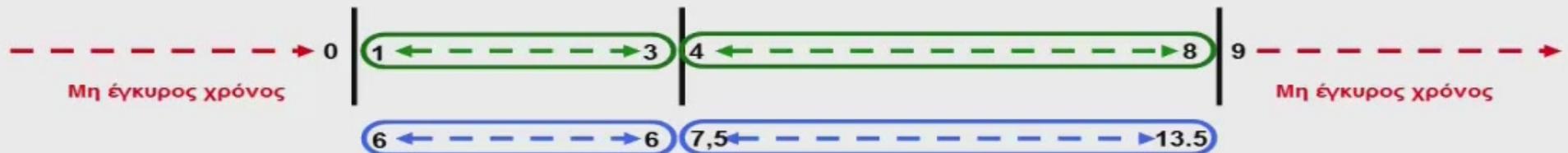
ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ<- 6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ

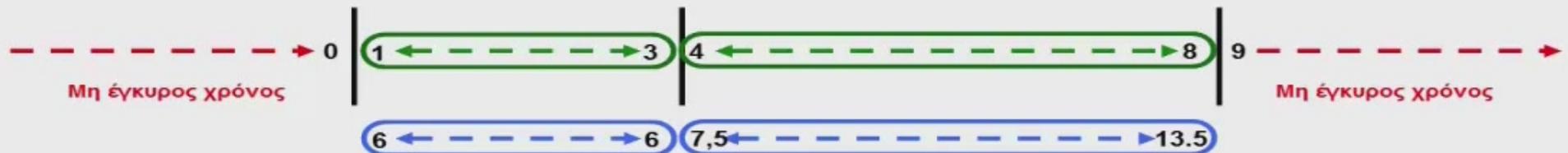
ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)\*1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
**Απάντηση**

**Βήμα 2ο :** Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Άρα για **τιμή εισόδου 4** το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για **τιμή εισόδου 8** το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$



**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**

**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $>$  3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**

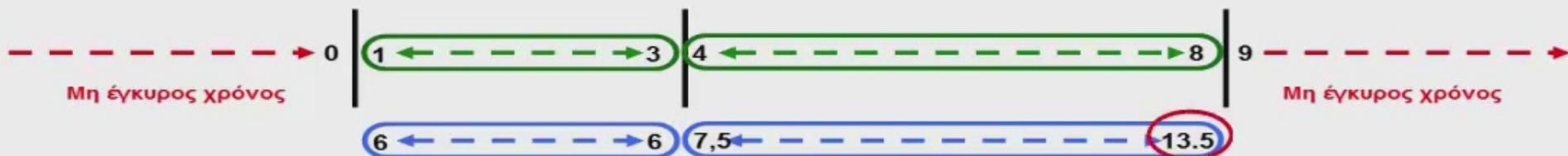
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$

Καταλήγουμε στο ακόλουθο διάγραμμα που περιέχ



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

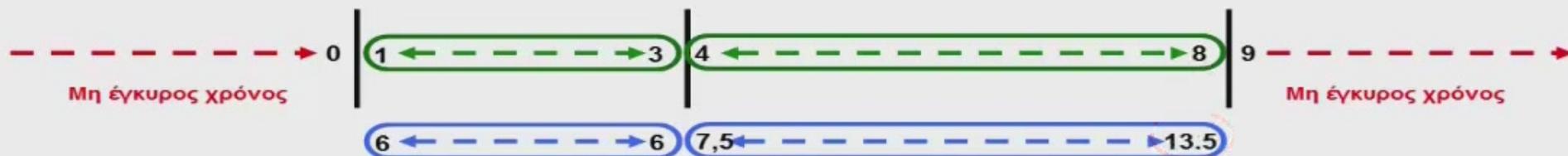
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων

Απάντηση

**Βήμα 2ο** : Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Άρα για τιμή εισόδου 4 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (4 - 3) \times 1,5 = 6 + 1 \times 1,5 = 6 + 1,5 = 7,5$$

Αντίστοιχα, για τιμή εισόδου 8 το αναμενόμενο αποτέλεσμα είναι:

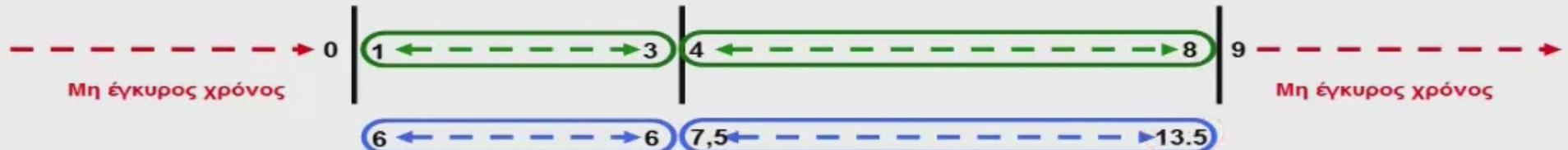
$$6 + \text{επιπλέον ώρες} \times 1,5 = 6 + (8 - 3) \times 1,5 = 6 + 5 \times 1,5 = 6 + 7,5 = 13,5$$

Καταλήγουμε στο ακόλουθο διάγραμμα που περιέχει τα άκρα



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»

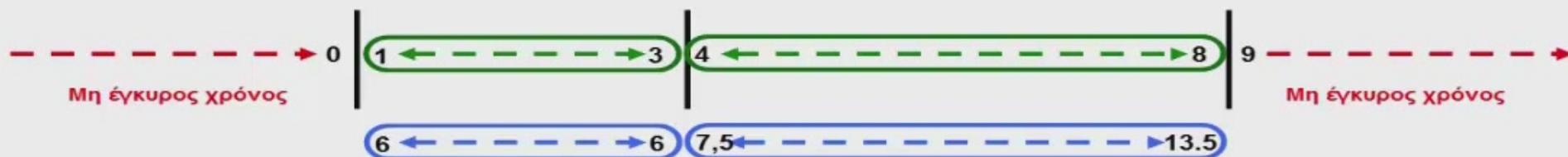


Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου



```
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



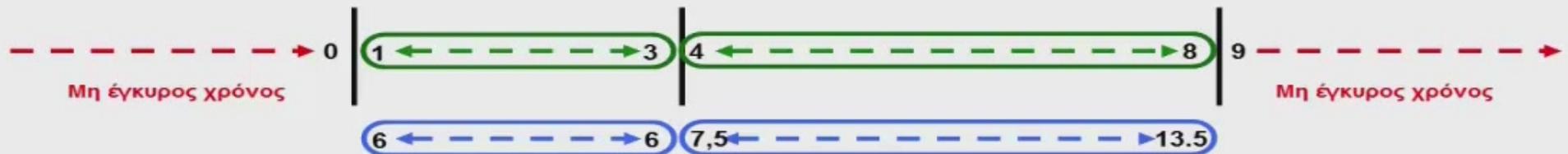
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
    ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



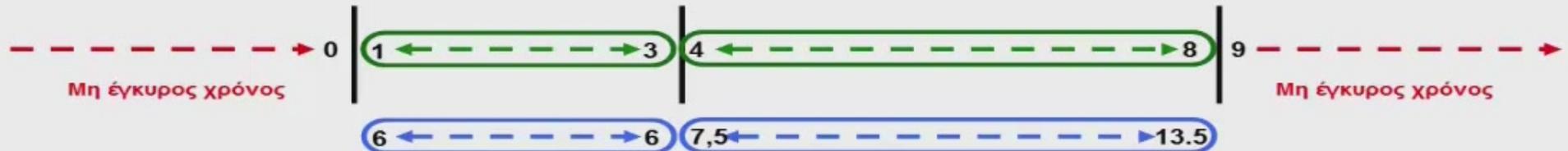
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



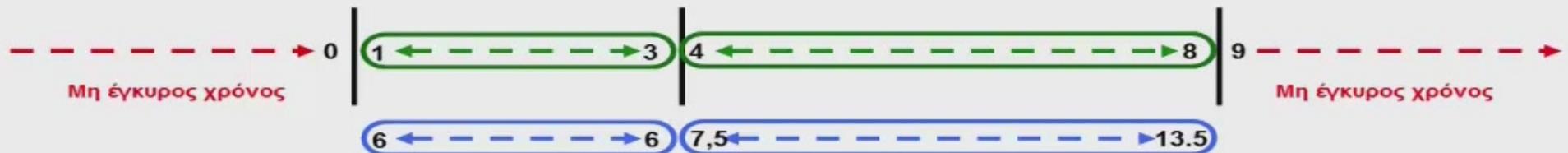
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε  
ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισό.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
  ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης :'  
  ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος  
  ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ  
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6  
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ  
    ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5  
  ΑΛΛΙΩΣ  
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '  
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ  
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



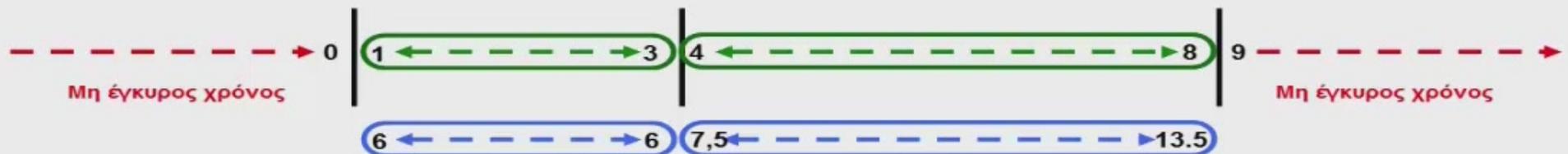
Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε  
ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
**Απάντηση**

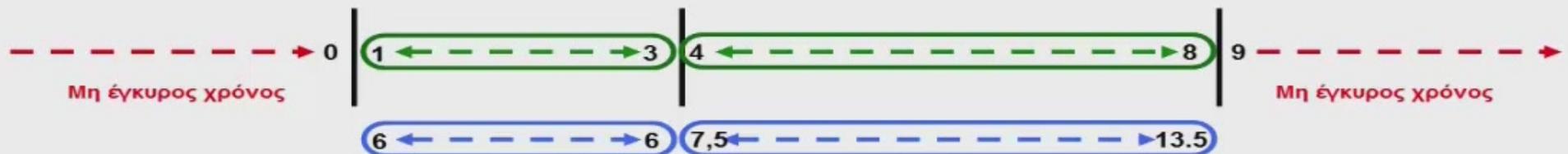
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
 Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε  
 ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
-----	---------	------------------------	-------------------------

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

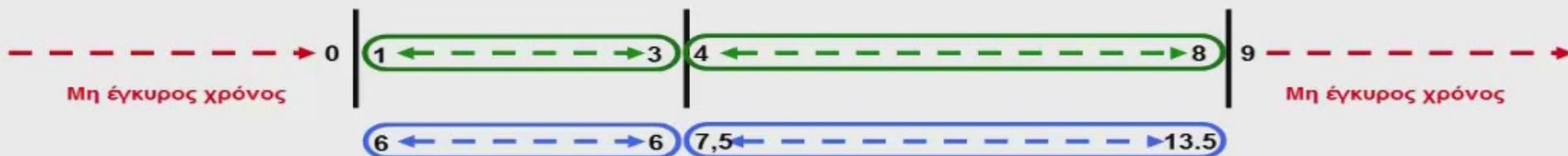
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων **ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**

**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $>$  3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**

**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

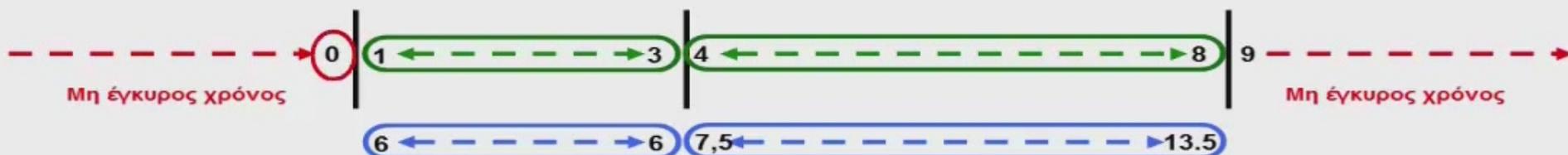
**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1			



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0		

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**

**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $>$  3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**

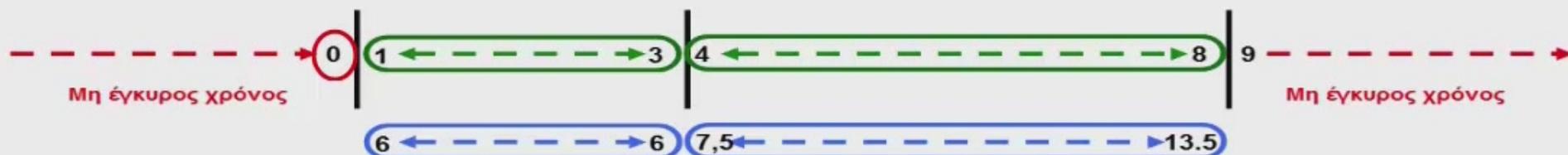
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

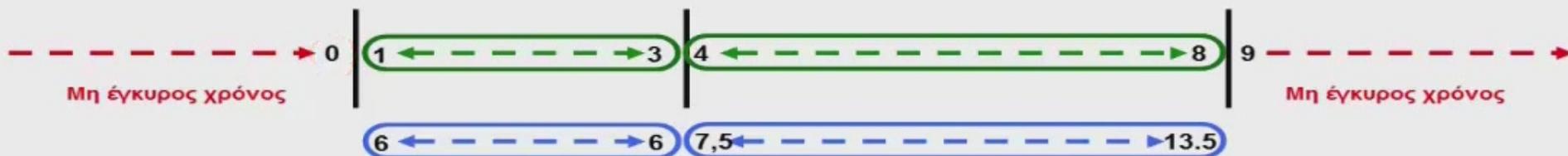
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων **ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

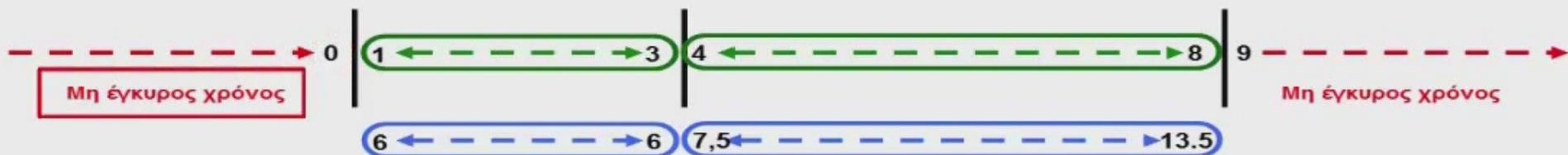
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων  
Απάντηση

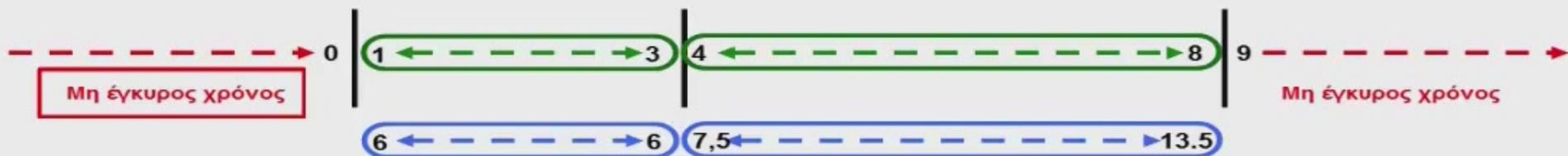
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων **ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

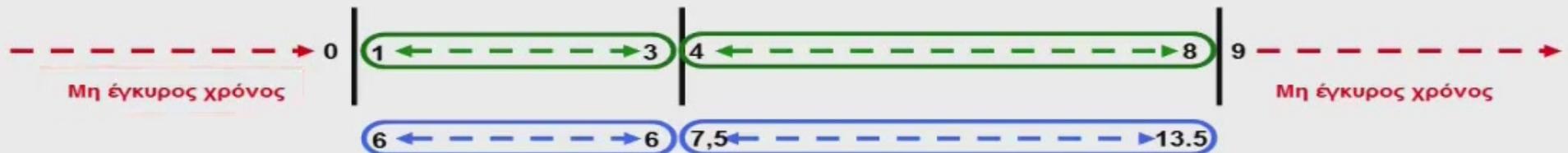
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $>$  3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

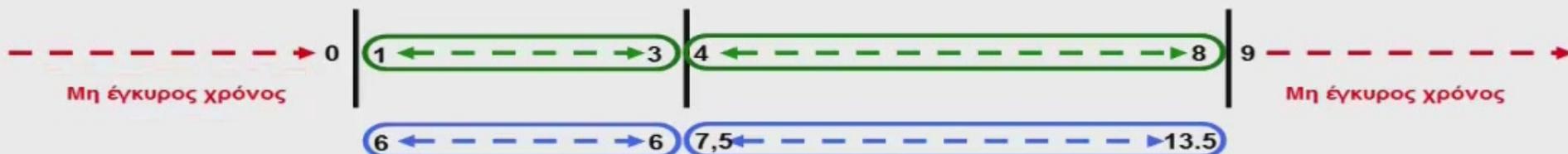
**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος .'

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2			



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1		

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6

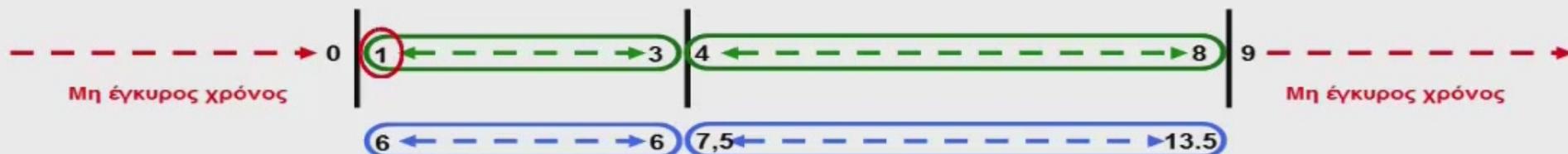
**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος > 3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

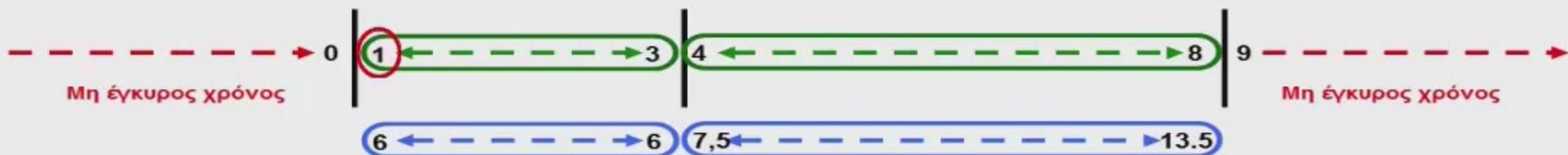
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων **ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1		

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

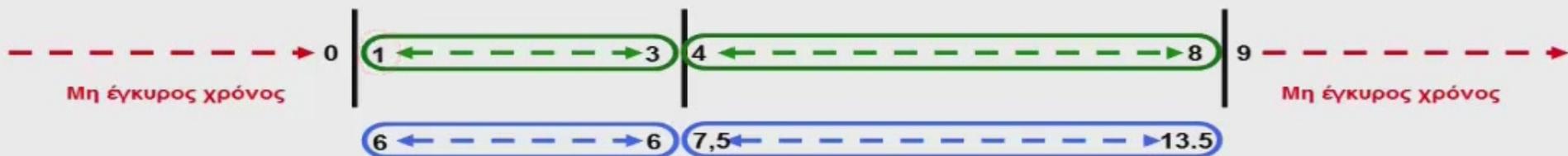
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

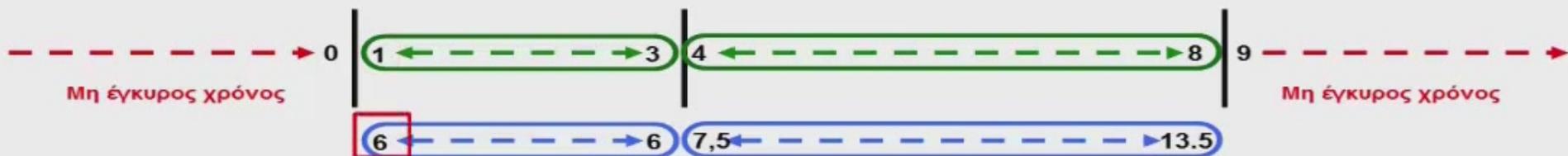
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

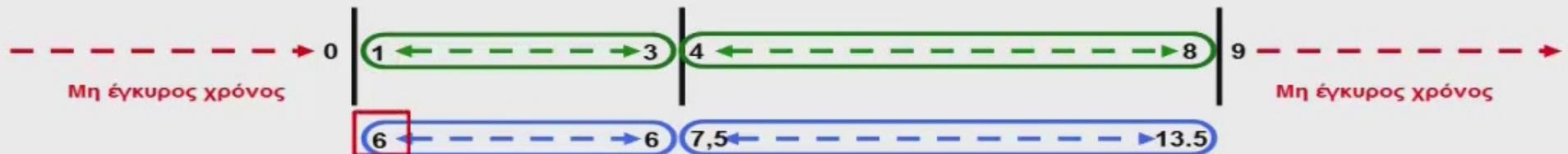
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

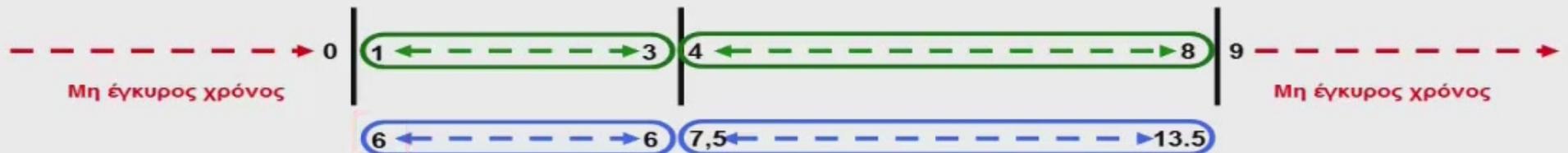
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3		

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

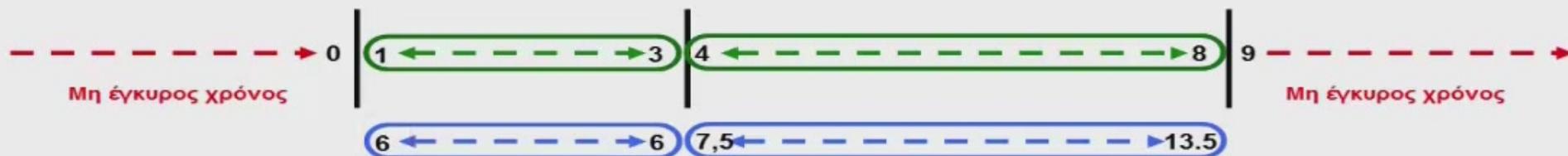
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

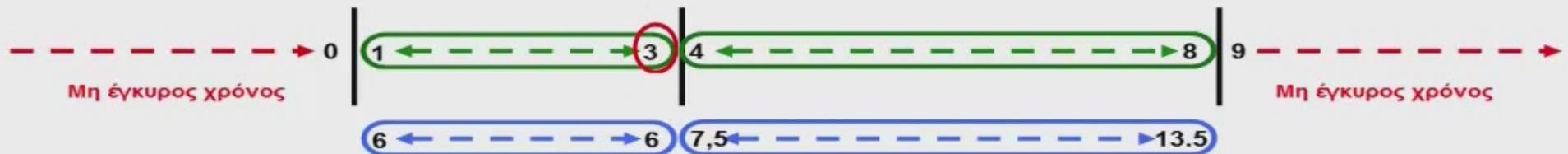
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3		

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

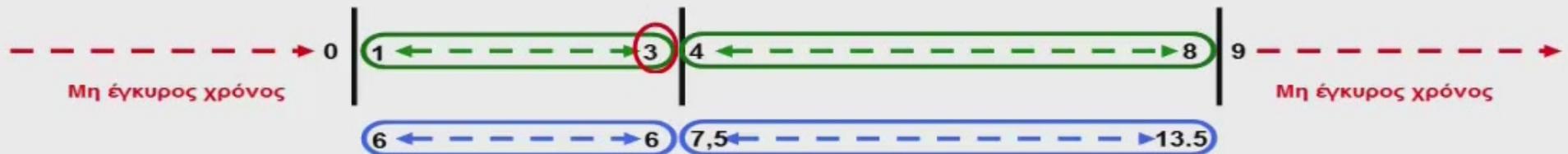
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Ανω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ <- 6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

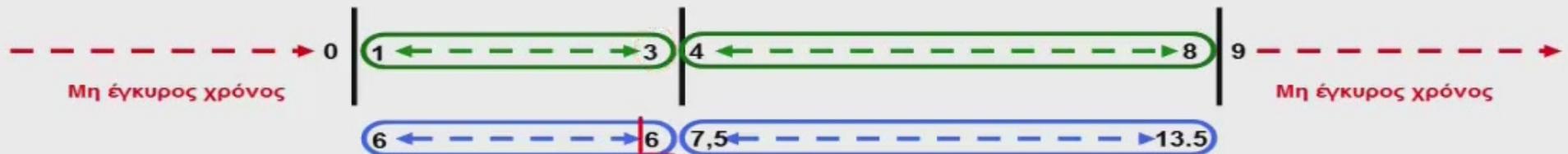
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

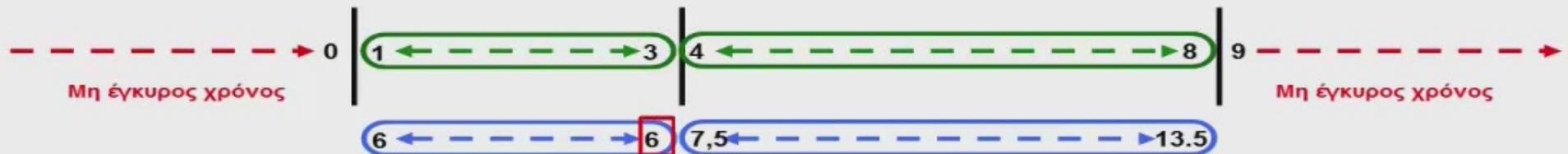
**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων **ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης:'
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος'
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

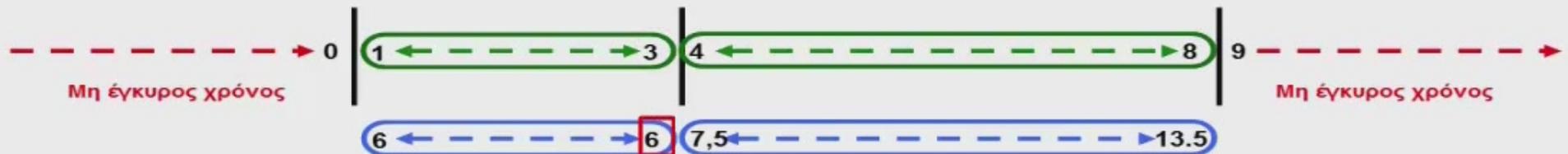
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης:'
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος => 1 ΚΑΙ χρόνος <= 3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος <= 8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ<- 6 + (χρόνος -3)*1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος'
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4			

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

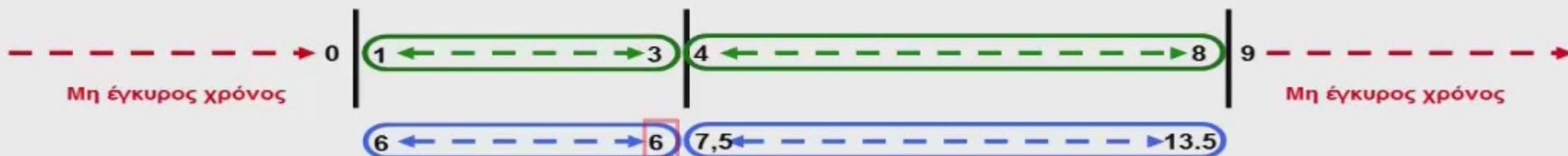
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4		

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

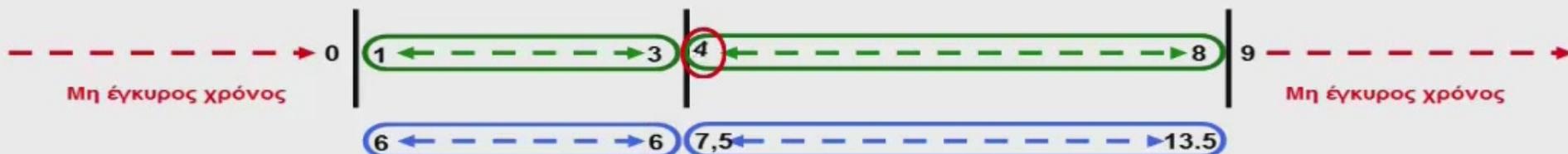
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ

ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ

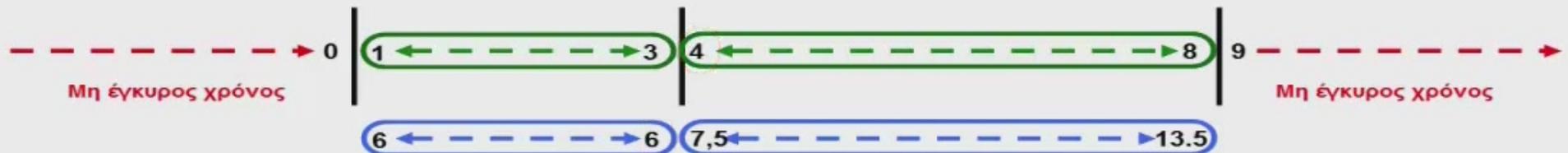
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος $\text{χρόνος} < 1$
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ  $\text{χρόνος} \Rightarrow 1$  ΚΑΙ  $\text{χρόνος} \leq 3$  ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow 6$

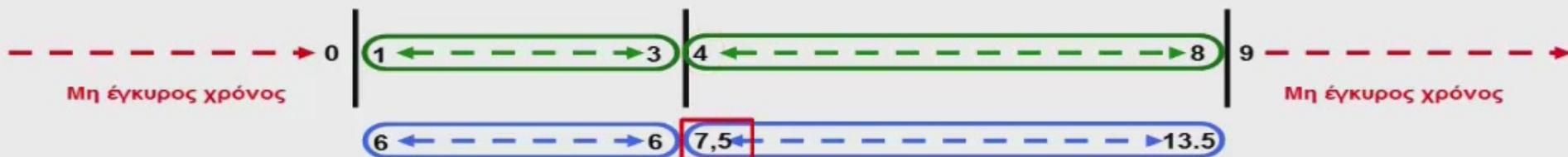
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $\text{χρόνος} > 3$  ΚΑΙ  $\text{χρόνος} \leq 8$  ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow 6 + (\text{χρόνος} - 3) * 1.5$

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος .'

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

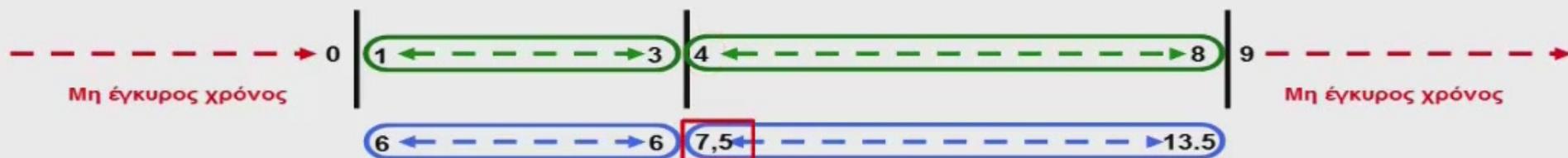
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

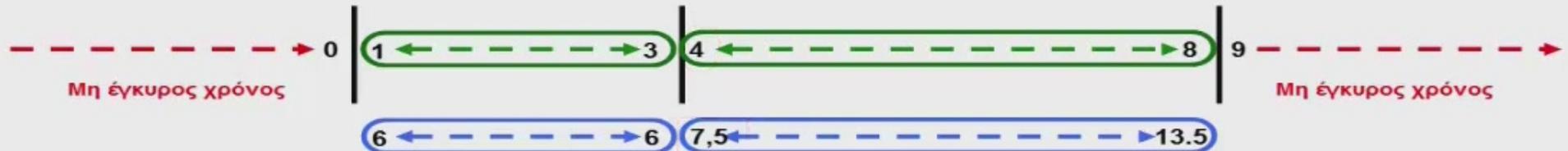
**Βήμα 3ο** : Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος $\text{χρόνος} < 1$
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ
ΑΡΧΗ
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης : '
    ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος
    ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6
    ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ χρόνος  $>$  3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ
        ΧΡΕΩΣΗ $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) * 1.5
    ΑΛΛΙΩΣ
        ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '
    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
    
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5			

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

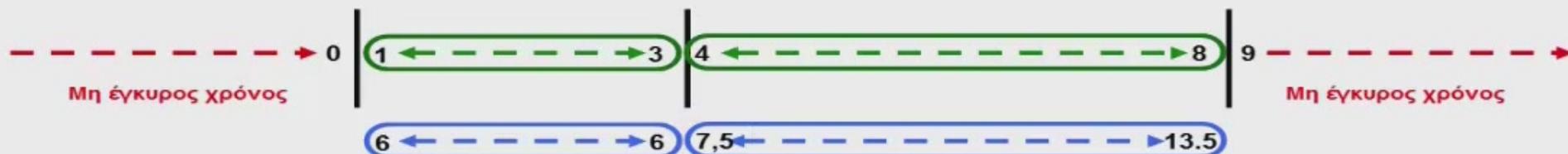
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8		

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

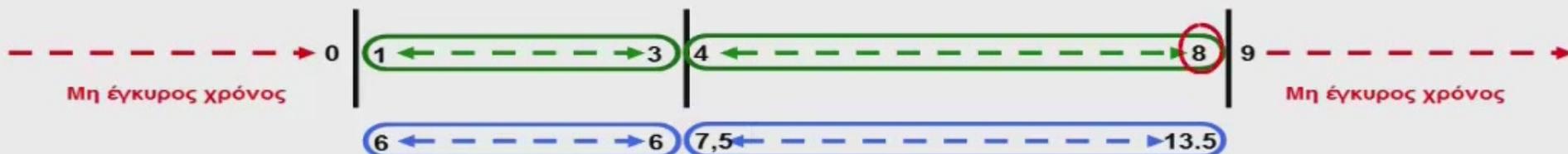
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8		

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow 1$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 3$  **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6$

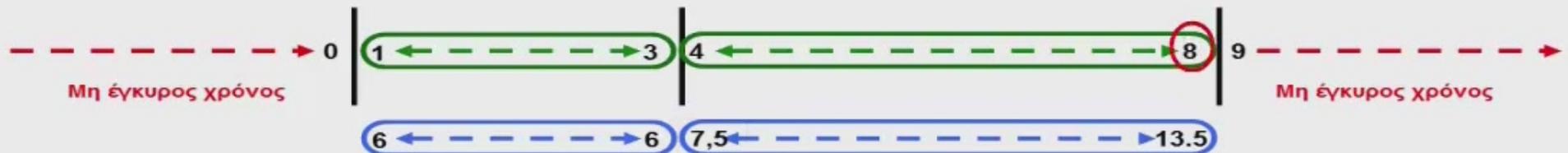
**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $> 3$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 8$  **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6 + (\text{χρόνος} - 3) * 1.5$

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος .'

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow 1$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 3$  **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6$

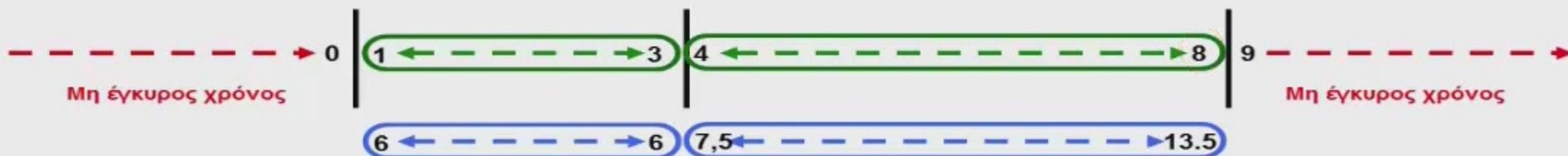
**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $> 3$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 8$  **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6 + (\text{χρόνος} - 3) * 1.5$

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος .'

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε  
ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

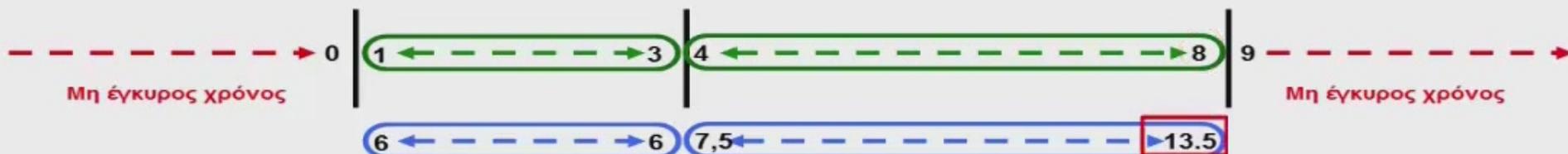
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος $\text{χρόνος} < 1$
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ  $\text{χρόνος} \Rightarrow 1$  ΚΑΙ  $\text{χρόνος} \leq 3$  ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow 6$

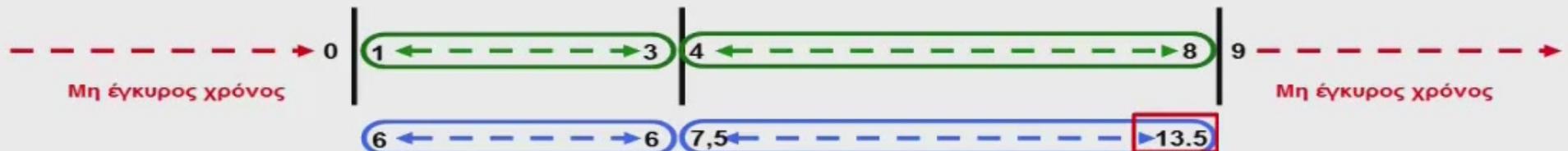
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $\text{χρόνος} > 3$  ΚΑΙ  $\text{χρόνος} \leq 8$  ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow 6 + (\text{χρόνος} - 3) * 1.5$

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο** : Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

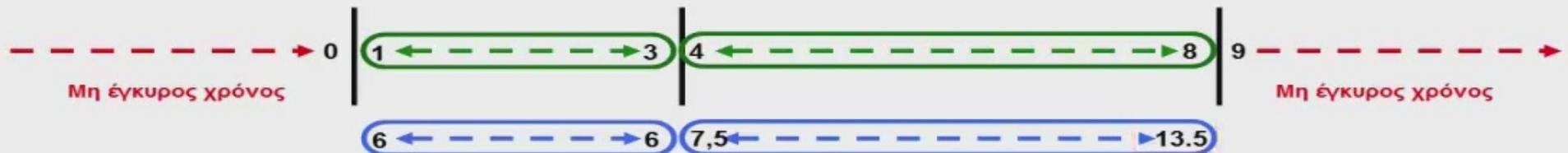
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
6	9		

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

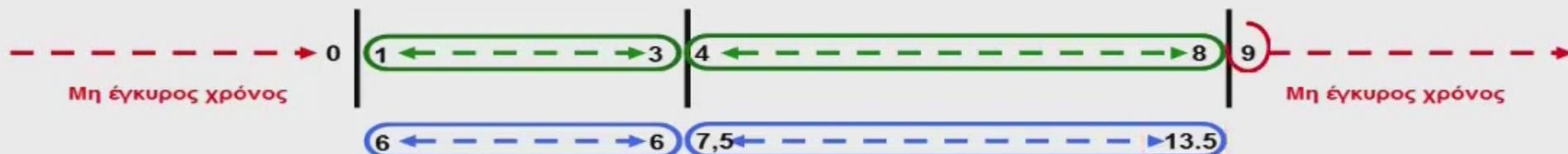
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**

**Απάντηση**

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
 Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε  
 ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
6	9	Μη έγκυρος χρόνος	

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow 1$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 3$  **ΤΟΤΕ**

**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6$

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $> 3$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 8$  **ΤΟΤΕ**

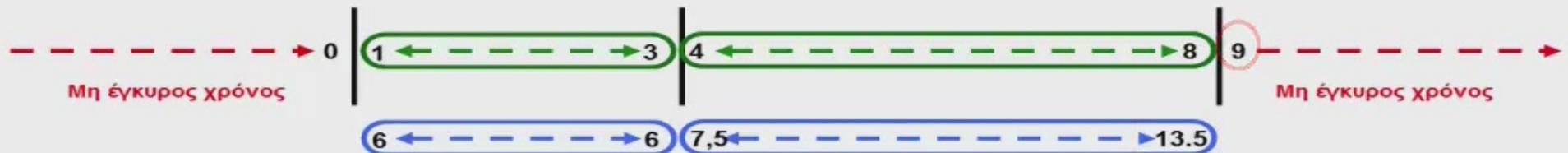
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6 + (\text{χρόνος} - 3) * 1.5$

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
6	9	Μη έγκυρος χρόνος	

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow 1$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 3$  **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6$

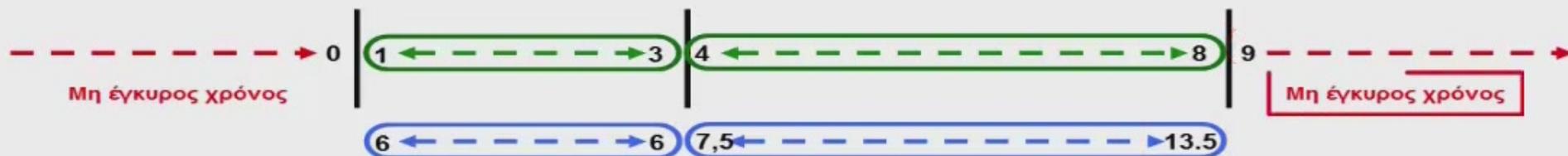
**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $> 3$  **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq 8$  **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow 6 + (\text{χρόνος} - 3) * 1.5$

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
6	9	Μη έγκυρος χρόνος	Κάτω άκρο διαστήματος χρόνος > 8

**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow$  6

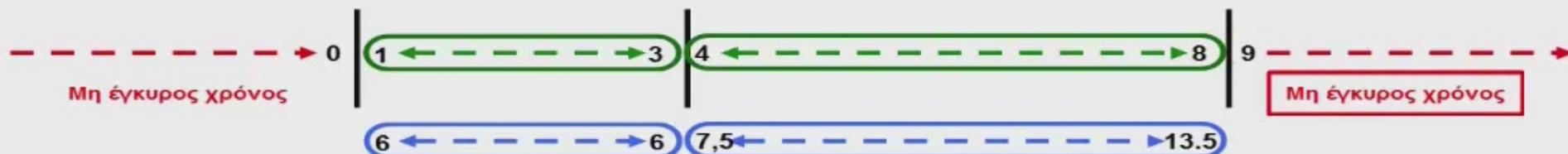
**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος > 3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ**  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq \text{χρόνος} \leq 3$
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 < \text{χρόνος} \leq 8$
6	9	Μη έγκυρος χρόνος	Κάτω άκρο διαστήματος χρόνος > 8

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΚΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: χρόνος

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΧΡΕΩΣΗ

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

ΔΙΑΒΑΣΕ χρόνος

ΑΝ χρόνος  $\Rightarrow$  1 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  3 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6

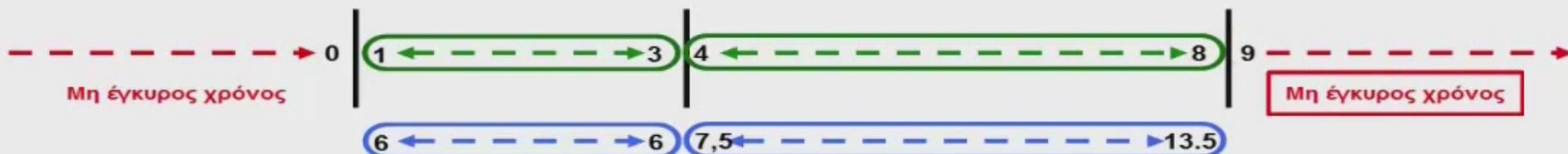
ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ χρόνος > 3 ΚΑΙ χρόνος  $\leq$  8 ΤΟΤΕ  
ΧΡΕΩΣΗ  $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρος χρόνος '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 6 – – Χώρος στάθμευσης οχημάτων**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο :** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα δημιουργούμε ένα σενάριο **ελέγχου** για κάθε ακραία **τιμή** εισόδου.



**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** ΠΑΡΚΙΝΓΚ

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** χρόνος

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** ΧΡΕΩΣΗ

**ΑΡΧΗ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε χρόνο στάθμευσης .'

**ΔΙΑΒΑΣΕ** χρόνος

**ΑΝ** χρόνος  $\Rightarrow$  1 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  3 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** χρόνος  $>$  3 **ΚΑΙ** χρόνος  $\leq$  8 **ΤΟΤΕ**  
**ΧΡΕΩΣΗ** $\leftarrow$  6 + (χρόνος - 3) \* 1.5

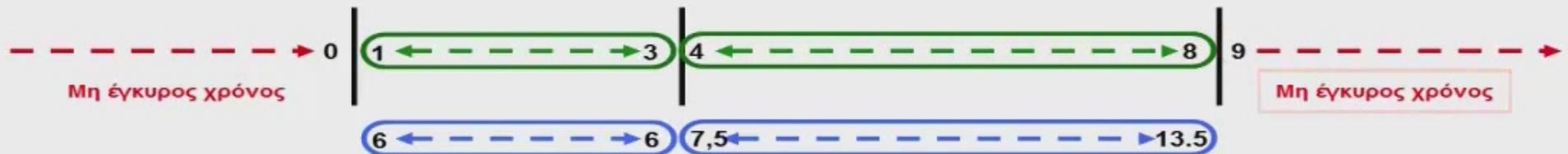
**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Μη έγκυρος χρόνος '

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	0	Μη έγκυρος χρόνος	Άνω άκρο διαστήματος χρόνος < 1
2	1	6	Κάτω άκρο διαστήματος $1 \leq$ χρόνος $\leq$ 3
3	3	6	Άνω άκρο διαστήματος $1 \leq$ χρόνος $\leq$ 3
4	4	7,5	Κάτω άκρο διαστήματος $3 <$ χρόνος $\leq$ 8
5	8	13,5	Άνω άκρο διαστήματος $3 <$ χρόνος $\leq$ 8
6	9	Μη έγκυρος χρόνος	Κάτω άκρο διαστήματος χρόνος > 8



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**

Η σχετική υγρασία του αέρα είναι ένας δείκτης της ποσότητας υδρατμών

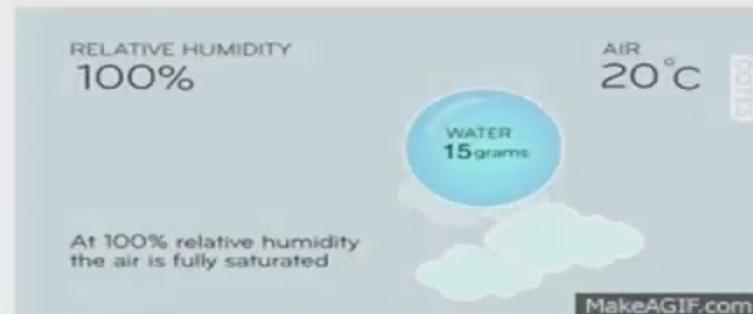
## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι ένας δείκτης της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.



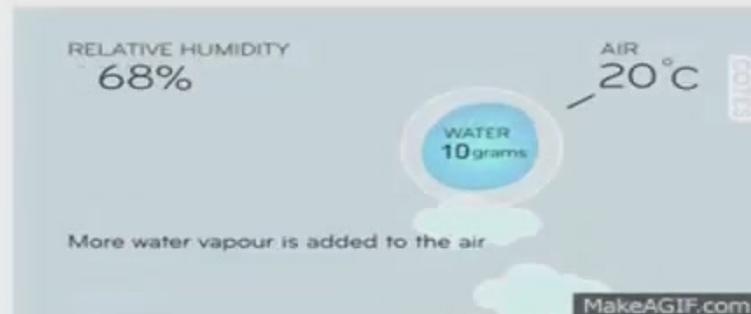
## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι ένας δείκτης της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι **ένας δείκτης** της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.

Για **εσωτερικούς χώρους**,

το **ιδανικό επίπεδο** σχετικής υγρασίας για τον άνθρωπο είναι από **30% έως 60%**,



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

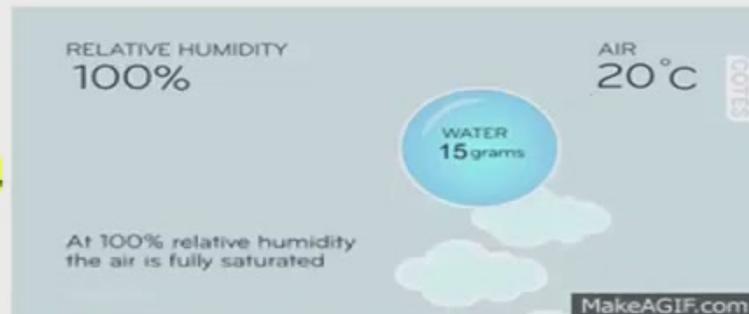
### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι **ένας δείκτης** της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.  
Για **εσωτερικούς χώρους**,

το **ιδανικό επίπεδο** σχετικής υγρασίας για τον άνθρωπο είναι από **30% έως 60%**,



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι **ένας δείκτης** της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.  
Για **εσωτερικούς χώρους**,

το **ιδανικό επίπεδο** σχετικής υγρασίας για τον άνθρωπο είναι από **30% έως 60%**,



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»

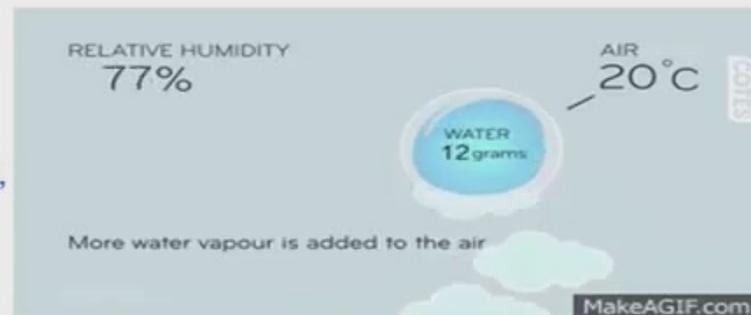


#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι **ένας δείκτης** της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.

Για **εσωτερικούς χώρους**,

το **ιδανικό επίπεδο** σχετικής υγρασίας για τον άνθρωπο είναι από **30% έως 60%**, με τιμές εκτός αυτών των ορίων να **προκαλούν δυσφορία**.



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Η **σχετική υγρασία** του **αέρα** είναι **ένας δείκτης** της **ποσότητας υδρατμών** που **περιέχει ο αέρας** και **εκφράζεται ως ποσοστό**.

Για **εσωτερικούς χώρους**,

το **ιδανικό επίπεδο** σχετικής υγρασίας για τον άνθρωπο είναι από **30% έως 60%**, με τιμές εκτός αυτών των ορίων να **προκαλούν δυσφορία**.



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**

Να αναπτύξετε διαδικασία σε ΓΛΩΣΣΑ,

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε διαδικασία σε ΓΛΩΣΣΑ,

η οποία να δέχεται ως είσοδο μια πραγματική τιμή από 0 έως και 1



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ( )

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ,

η οποία να **δέχεται ως είσοδο** μια πραγματική τιμή από 0 έως και 1



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ( )

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ,

η οποία να **δέχεται ως είσοδο** μια πραγματική τιμή από 0 έως και 1



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ( )

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία του αέρα**.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία του αέρα**.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**»



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια να **εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**»



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**»



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι **από**



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα. Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'Ιδανική υγρασία'

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα. Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Y =>0.3 ΚΑΙ Y

ΓΡΑΨΕ 'Ιδανική υγρασία'

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα. Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.



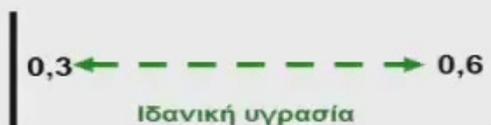
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

```
ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ  
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
```

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ







# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν η σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

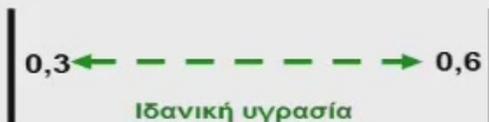
ΓΡΑΨΕ

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν η σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

0

Ξηρός αέρας

0,3

Ιδανική υγρασία

0,6

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι **από 0,3 έως και 0,6**.

**Αν η σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι **από 0,3 έως και 0,6**.

**Αν η σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

**ενώ αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6

**ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ****ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)****ΑΡΧΗ****ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ****ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '****ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ****ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '****ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ****ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ****ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6

**ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ****ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)****ΑΡΧΗ****ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ****ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '****ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ****ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '****ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y****ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ****ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν** είναι **μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

**ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ****ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)****ΑΡΧΗ****ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ****ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '****ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ****ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '****ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ****ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ****ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ**

# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν** είναι **μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περ



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ  $Y \Rightarrow 0$  ΚΑΙ  $Y < 0.3$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $Y \Rightarrow 0.3$  ΚΑΙ  $Y \leq 0.6$  ΤΟΤΕ

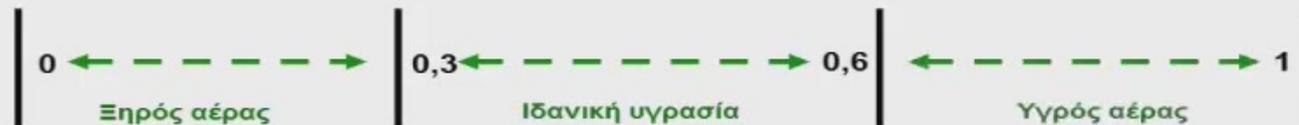
ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $Y > 0.6$  ΚΑΙ  $Y \leq 1$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί τιμή **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος 0-1,



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί τιμή **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος 0-1,



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

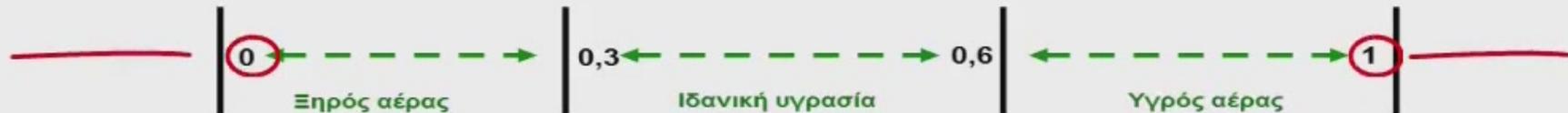
ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος 0-1, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα. Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6. **Αν η σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**». Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος 0-1, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ      ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται** ως **είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν** είναι **μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

**Ο έλεγχος** της **σχετικής υγρασίας**



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται** ως **είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι **από 0,3 έως και 0,6**.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

**Ο έλεγχος** της **σχετικής υγρασίας** να γίνει με **ακρίβεια 2 δεκα**



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι **από 0,3 έως και 0,6**.

**Αν η σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη από 0,3** **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη από 0,6** **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

**Ο έλεγχος** της σχετικής υγρασίας **να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων**.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ  $Y \Rightarrow 0$  ΚΑΙ  $Y < 0.3$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $Y \Rightarrow 0.3$  ΚΑΙ  $Y \leq 0.6$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $Y > 0.6$  ΚΑΙ  $Y \leq 1$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

0,01



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος 0-1, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

**Ο έλεγχος** της σχετικής υγρασίας **να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές,



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ  $Y \Rightarrow 0$  ΚΑΙ  $Y < 0.3$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Ξηρός αέρας'

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $Y \Rightarrow 0.3$  ΚΑΙ  $Y \leq 0.6$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Ιδανική υγρασία'

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ  $Y > 0.6$  ΚΑΙ  $Y \leq 1$  ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ 'Υγρός αέρας'

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή'

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# 0,01



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος 0-1, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

Ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας **να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές, **να δημιουργήσετε κατάλληλα σενάρια** για να πραγματοποιήσετε έλεγχο



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  
ΜΕΤΑΒΛΙ

ΣΧΕΤΙΚΗ\_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)

ΑΡΧΗ

ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '

ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

# 0,01



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται** ως **είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**», ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

Ο **έλεγχος** της σχετικής υγρασίας **να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές, **να δημιουργήσετε κατάλληλα σενάρια**

**για να πραγματοποιήσετε έλεγχο ακραίων τιμών.**



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται ως είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν είναι μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

Ο **έλεγχος** της σχετικής υγρασίας **να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές, **να δημιουργήσετε κατάλληλα σενάρια**

για να πραγματοποιήσετε **έλεγχο ακραίων τιμών**.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



#### Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα

Να αναπτύξετε **διαδικασία** σε ΓΛΩΣΣΑ, η οποία **να δέχεται** ως **είσοδο** μια **πραγματική τιμή** από 0 έως και 1 που αντιστοιχεί στη **σχετική υγρασία** του αέρα.

Στη συνέχεια **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ιδανική υγρασία**» αν η **σχετική υγρασία** είναι από 0,3 έως και 0,6.

**Αν** η **σχετική υγρασία** είναι **χαμηλότερη** από 0,3 **να εμφανίζει** μήνυμα «**Ξηρός αέρας**»,

ενώ **αν** είναι **μεγαλύτερη** από 0,6

**να εμφανίζει** μήνυμα «**Υγρός αέρας**».

Σε περίπτωση που δοθεί **τιμή** **ΕΚΤΟΣ** του διαστήματος **0-1**, **να εμφανίζεται** μήνυμα **λάθους** «**Μη έγκυρη τιμή**».

**Ο έλεγχος** της σχετικής υγρασίας **να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων**.

Με βάση τις παραπάνω προδιαγραφές, **να δημιουργήσετε κατάλληλα σενάρια** για να πραγματοποιήσετε **έλεγχο ακραίων τιμών**.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ      ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
      ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
      ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
      ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
      ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία ισοδύμ



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία ισοδύναμων διαστημάτων



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμ



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδ**



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου:**



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

□  $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

□  $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα μη έγκυρα διαστήματα:



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα μη έγκυρα διαστήματα τιμών εισόδου:



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα μη έγκυρα διαστήματα τιμών εισόδου:

- $\text{υγρασία} < 0$



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

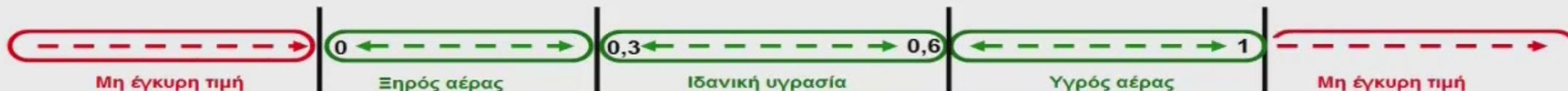
- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα μη έγκυρα διαστήματα τιμών εισόδου:

- υγρασία < 0**
- υγι**



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα μη έγκυρα διαστήματα τιμών εισόδου:

- $\text{υγρασία} < 0$
- $\text{υγρασία} > 1$

Τα παραπάνω διαστήματα απεικονίζονται διαγραμματικά στη συνέχεια.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 1ο:** Δημιουργία **ισοδύναμων** διαστημάτων  
Σύμφωνα με την εκφώνηση υπάρχουν  
τα ακόλουθα **έγκυρα** διαστήματα τιμών **εισόδου**:

- $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
- $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
- $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$

Επίσης υπάρχουν τα ακόλουθα μη έγκυρα διαστήματα τιμών εισόδου:

- $\text{υγρασία} < 0$
- $\text{υγρασία} > 1$

Τα παραπάνω διαστήματα απεικονίζονται διαγραμματικά στη συνέχεια.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός **ακραίων τιμών** διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε **τα άκρα που λείπουν**



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



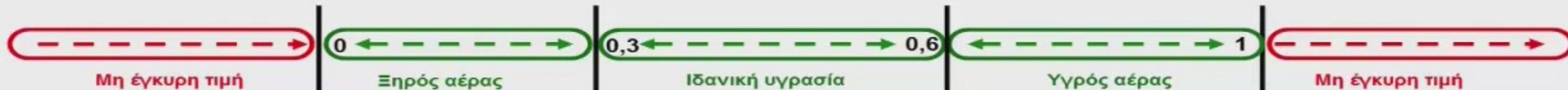
Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν  
από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε 0,1



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν  
από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε 0,01



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν  
από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων  
Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν  
από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**  
από το άκρο του προη



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

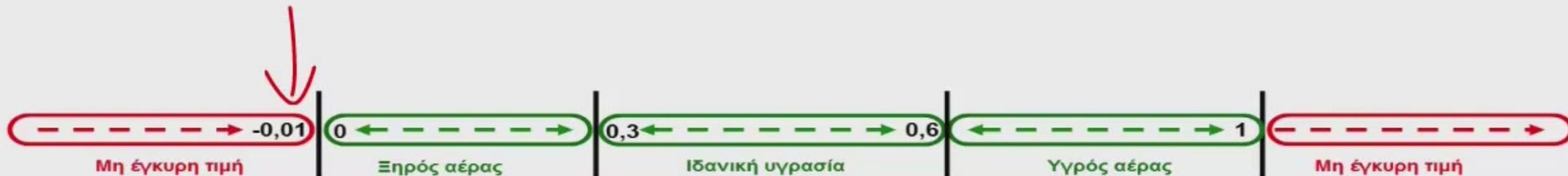
θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

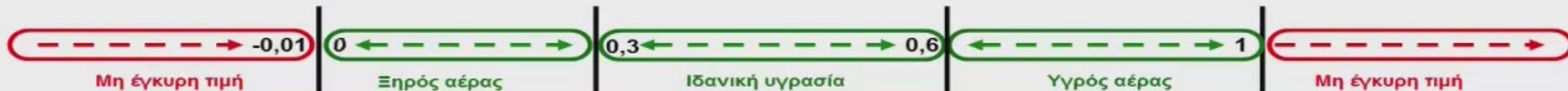
θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα,



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας»



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας

να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
**Απάντηση**

**Βήμα 2ο:** Καθορισμός ακραίων τιμών διαστημάτων

Για να υπολογίσουμε τα άκρα που λείπουν από τα διαστήματα των τιμών εισόδου,

θα προσθέσουμε ή θα αφαιρέσουμε **0,01**

από το άκρο του προηγούμενου ή επόμενου διαστήματος αντίστοιχα, αφού η εκφώνηση απαιτεί «ο έλεγχος της σχετικής υγρασίας να γίνει με ακρίβεια 2 δεκαδικών ψηφίων».

Καταλήγουμε έτσι στο ακόλουθο διάγραμμα.



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα



δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

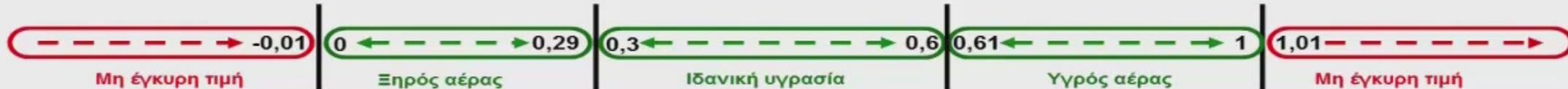


**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



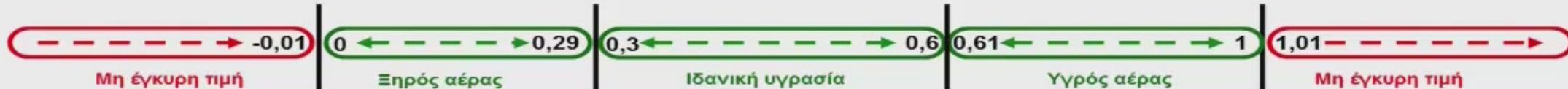
**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή εισόδου.**



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

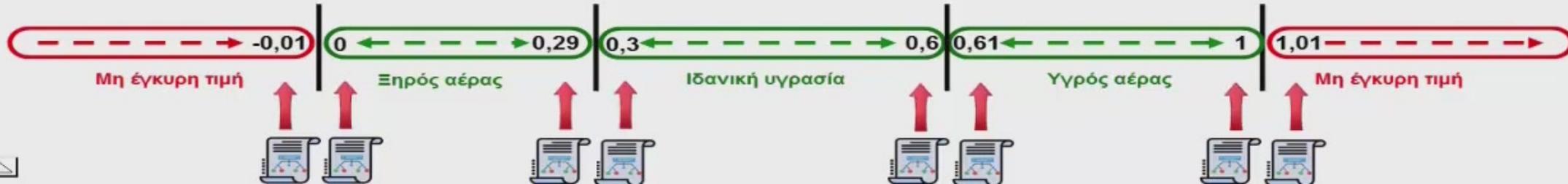
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
-----	---------	------------------------	-------------------------



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

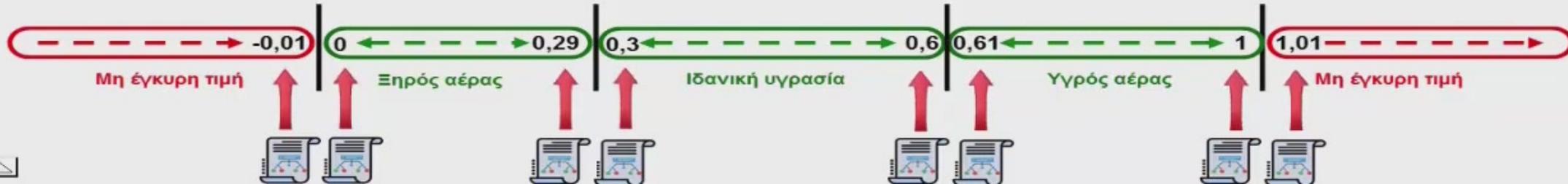
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

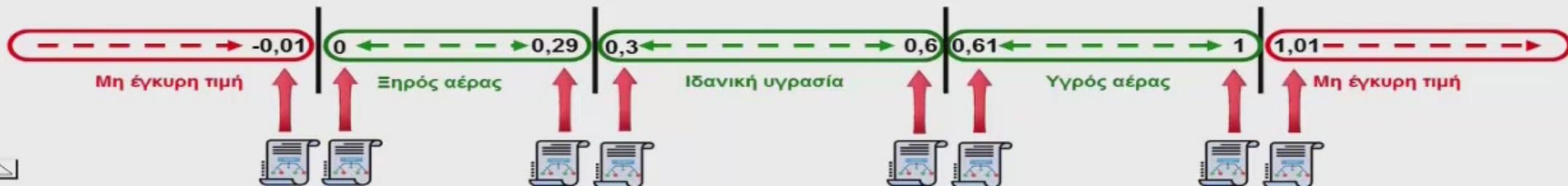
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

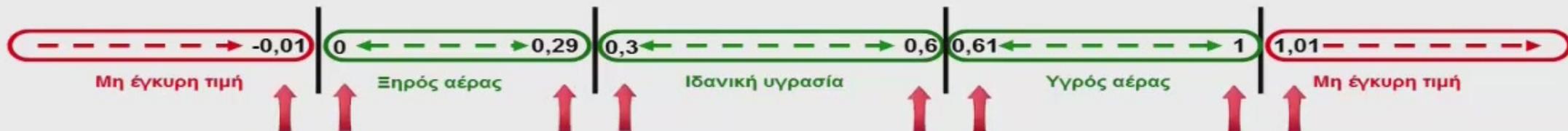
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1			



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01		



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01		



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2			



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος 0 ≤ υγρασία < 0,3



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

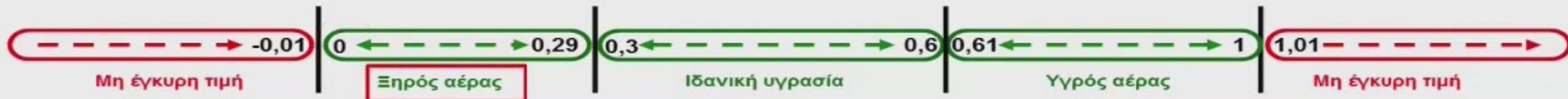
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα **σενάριο ελέγχου**

για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3			



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Ανω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3	0,29		



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

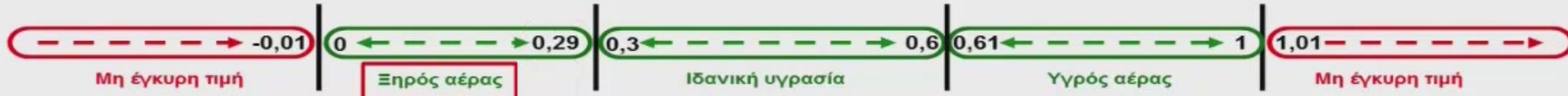
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

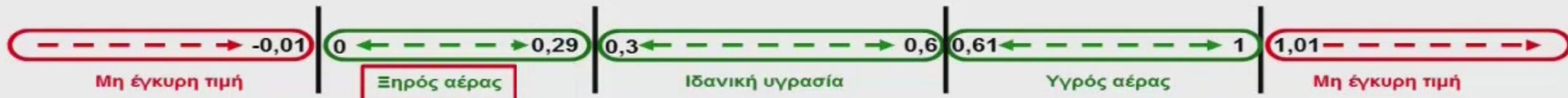
δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4			



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
4	0,3		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
4	0,3		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq$ υγρασία < 0,3
4	0,3	Ιδανική υγρασία	



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα **σενάριο** ελέγχου  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία σεναρίων ελέγχου

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

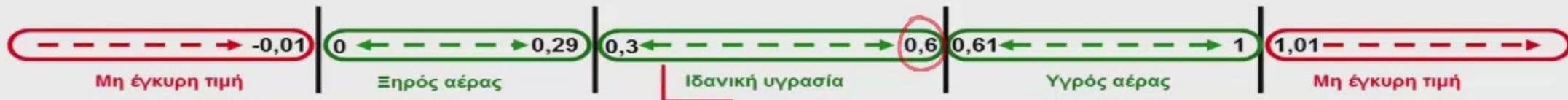
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Υ)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Υ
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Υ => 0 ΚΑΙ Υ < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ => 0.3 ΚΑΙ Υ <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Υ > 0.6 ΚΑΙ Υ <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

δημιουργούμε ένα **σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	



```
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
```



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

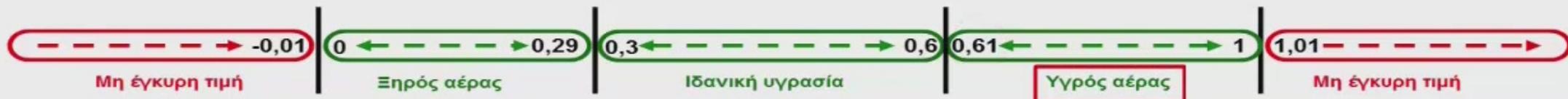
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

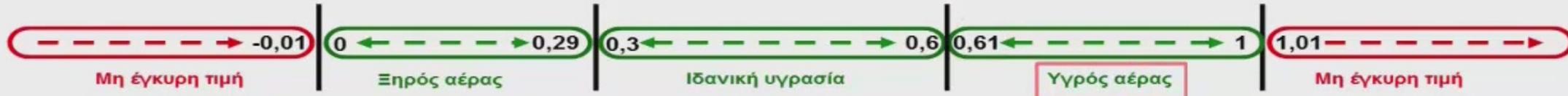
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα

**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**

**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

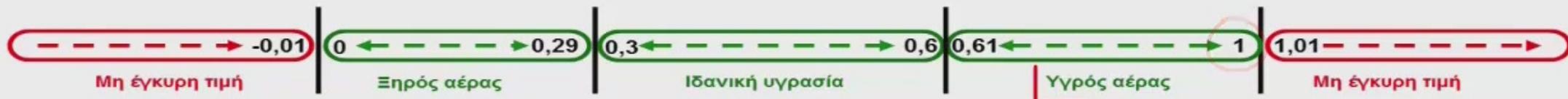
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

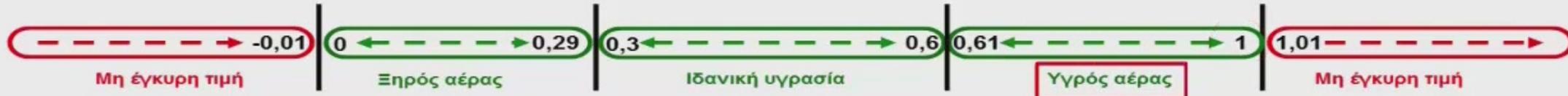
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

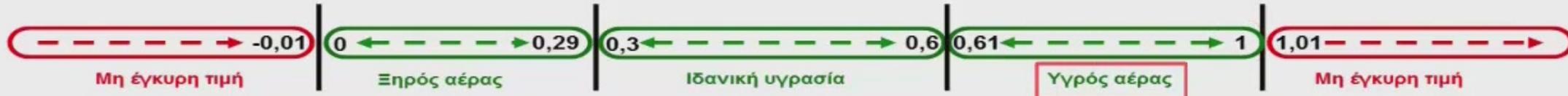
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y =>0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1  ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
8	1,01		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
8	1,01		



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

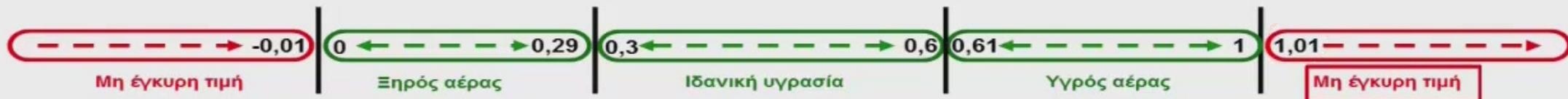
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ   ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
8	1,01	Μη έγκυρη τιμή	



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
**για κάθε ακραία τιμή** εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ 'Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
  
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
8	1,01	Μη έγκυρη τιμή	Κάτω άκρο διαστήματος υγρασία > 1



## Ενότητα 5. ΕΚΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 5.2.5 Μέθοδος ελέγχου «Μαύρο Κουτί»



**Δραστηριότητα 7 – – Σχετική υγρασία αέρα**  
Απάντηση

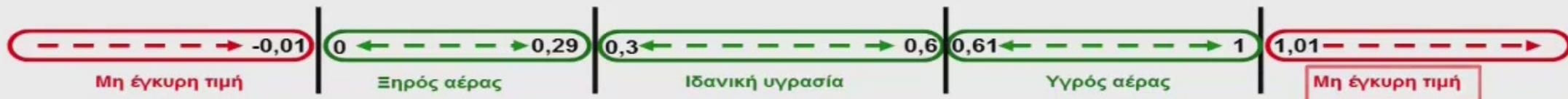
**Βήμα 3ο:** Δημιουργία **σεναρίων ελέγχου**  
Χρησιμοποιώντας το παραπάνω διάγραμμα  
**δημιουργούμε ένα σενάριο ελέγχου**  
για κάθε ακραία τιμή εισόδου.



```

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ  ΣΧΕΤΙΚΗ_ΥΓΡΑΣΙΑ(Y)
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Y
ΑΡΧΗ
  ΑΝ Y => 0 ΚΑΙ Y < 0.3 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ξηρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y => 0.3 ΚΑΙ Y <= 0.6 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Ιδανική υγρασία '
  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Y > 0.6 ΚΑΙ Y <= 1 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ ' Υγρός αέρας '
  ΑΛΛΙΩΣ
    ΓΡΑΨΕ ' Μη έγκυρη τιμή '
  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ
    
```

A/A	Είσοδος	Αναμενόμενο αποτέλεσμα	Περίπτωση που ελέγχεται
1	-0,01	Μη έγκυρη τιμή	Άνω άκρο διαστήματος υγρασία < 0
2	0	Ξηρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
3	0,29	Ξηρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0 \leq \text{υγρασία} < 0,3$
4	0,3	Ιδανική υγρασία	Κάτω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
5	0,6	Ιδανική υγρασία	Άνω άκρο διαστήματος $0,3 \leq \text{υγρασία} \leq 0,6$
6	0,61	Υγρός αέρας	Κάτω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
7	1	Υγρός αέρας	Άνω άκρο διαστήματος $0,6 < \text{υγρασία} \leq 1$
8	1,01	Μη έγκυρη τιμή	Κάτω άκρο διαστήματος υγρασία > 1



# ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης  
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

**You Tube**



spyros georgios zygouris



 YouTube

SUBSCRIBED

