

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

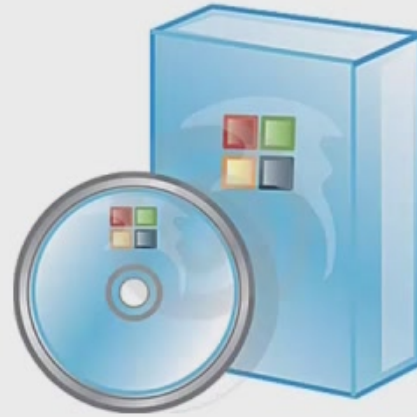
#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος



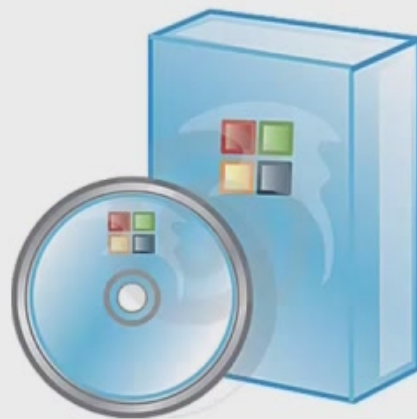
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:



Πυρήνας (Kernel)

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.



Πυρήνας (Kernel)

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

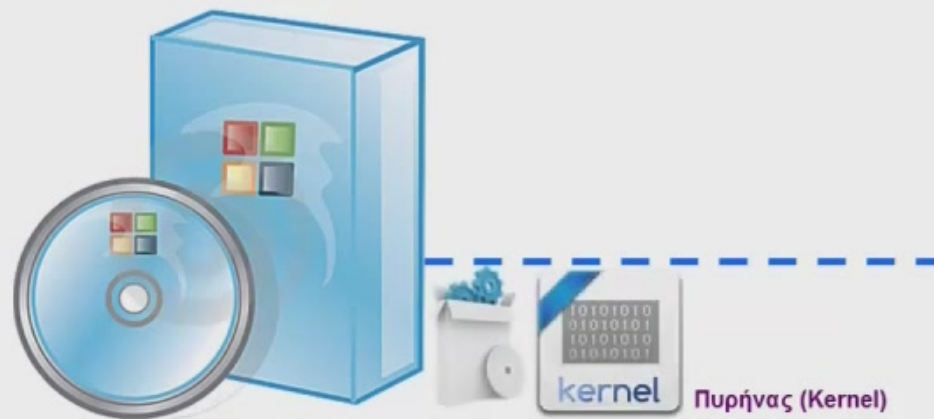
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα** ενός



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

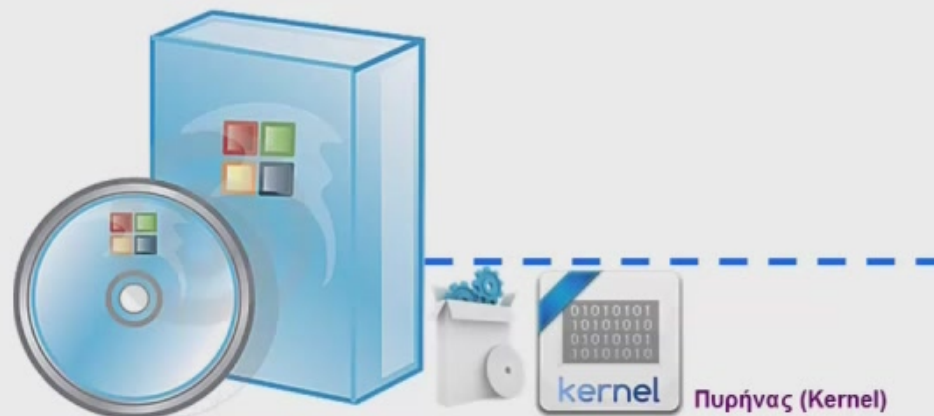
#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ.**

Το τμήμα αυτό



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

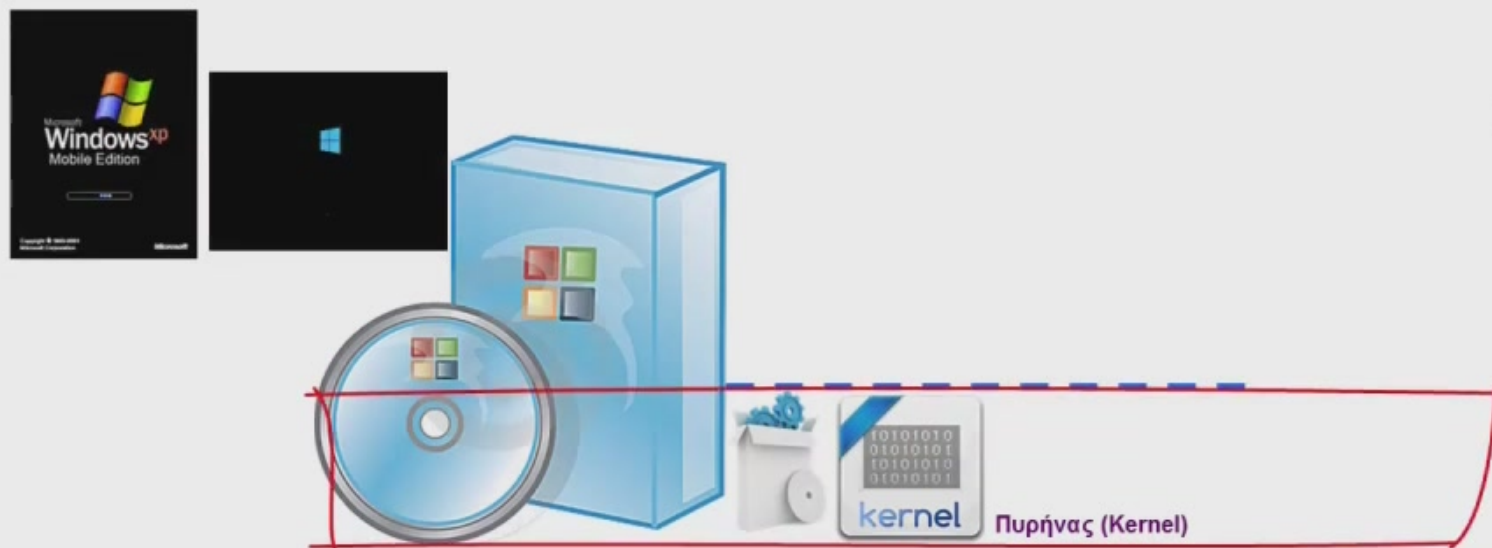
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο στην κύρια μνήμη**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

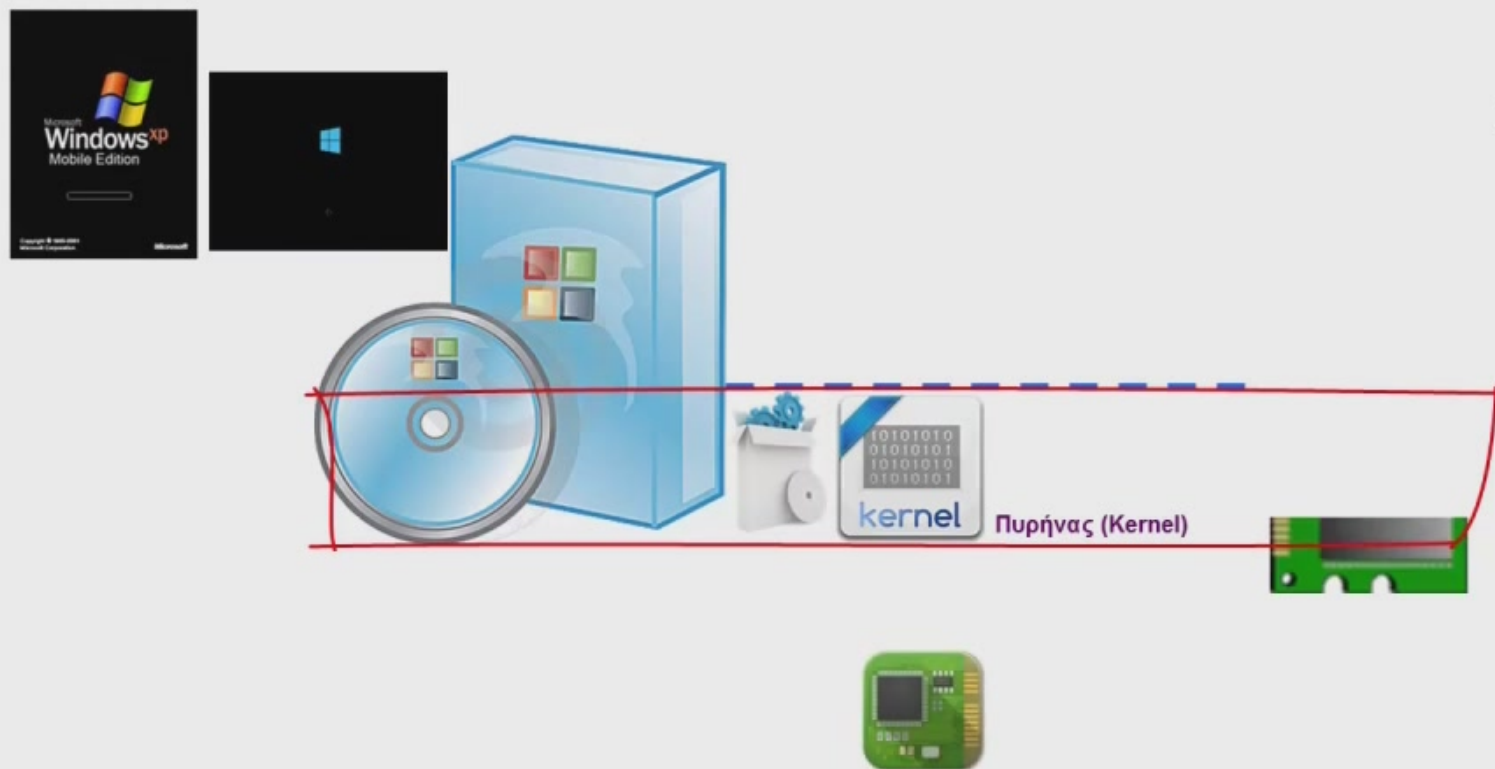
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο στην κύρια μνήμη**





# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

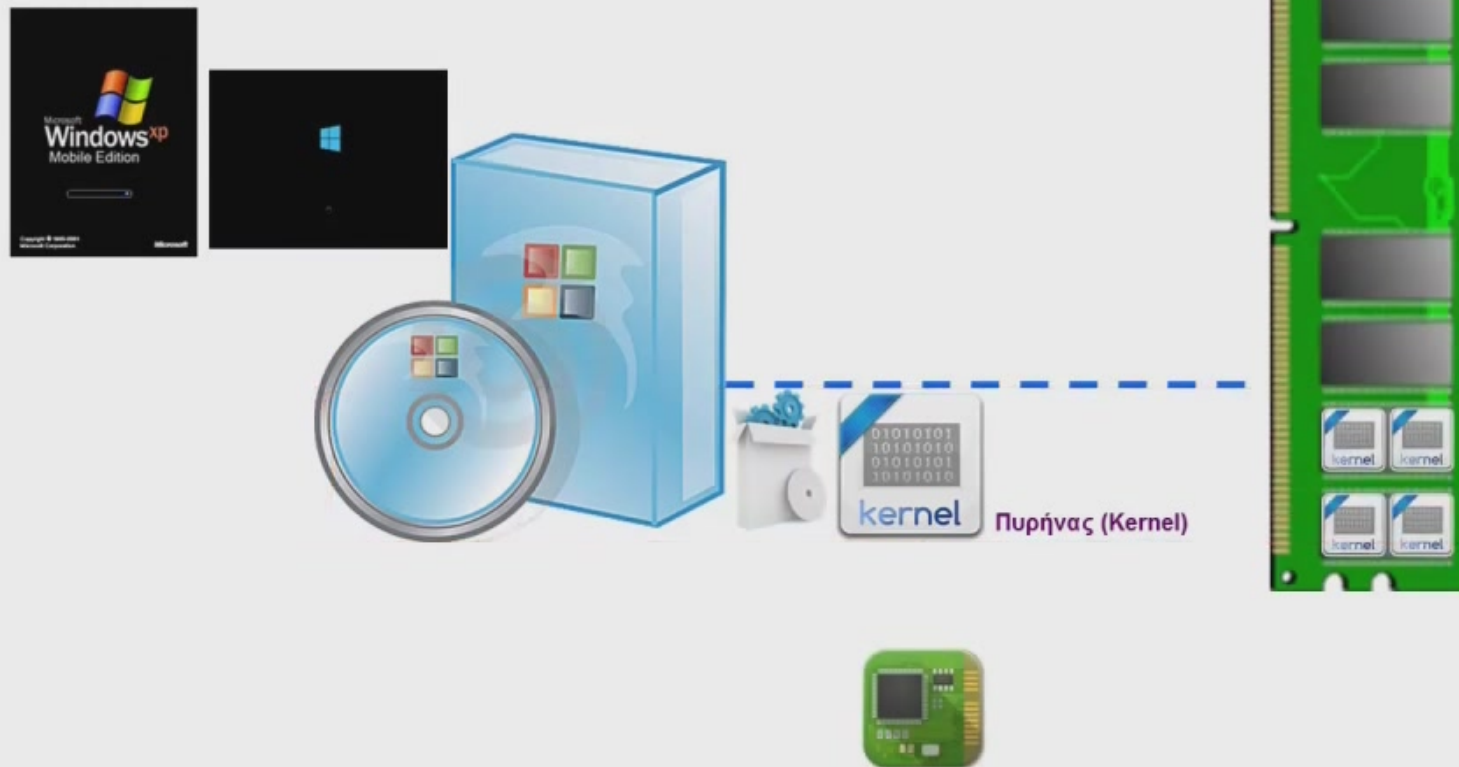
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην κύρια μνήμη

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη ζ**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

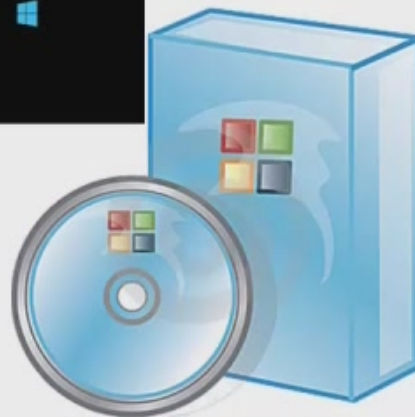
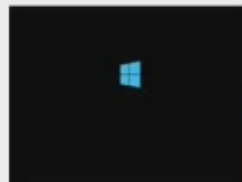
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην κύρια μνήμη

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

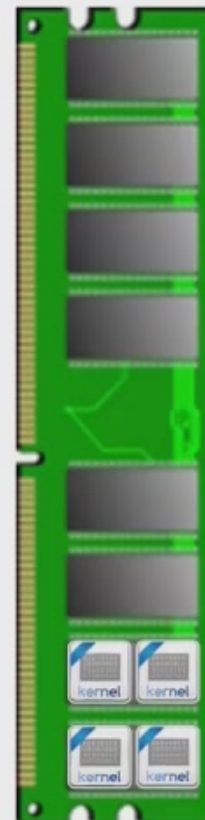
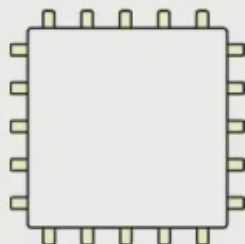
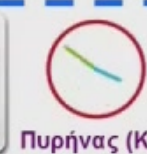
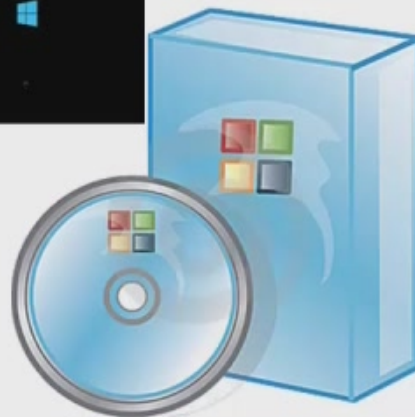
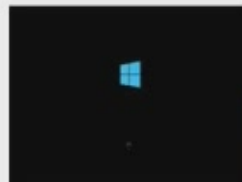
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

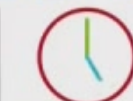
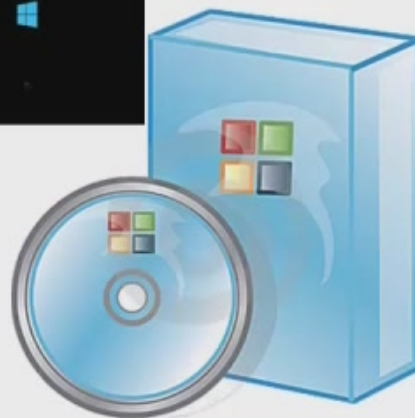
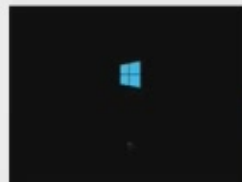
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

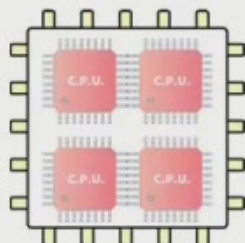
**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

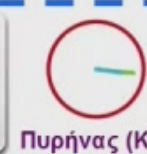
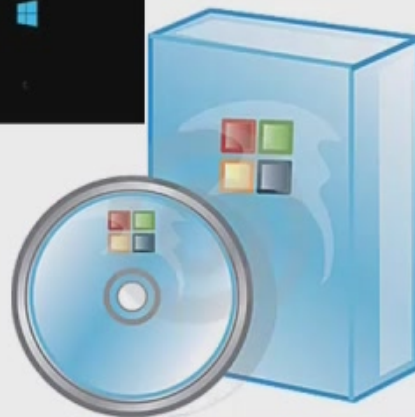
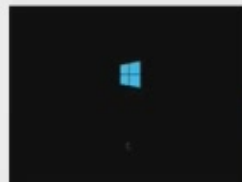
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

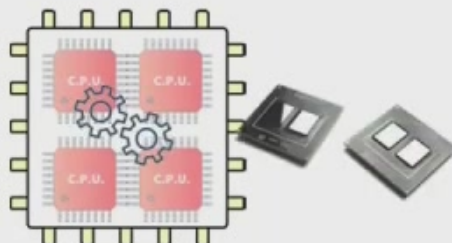
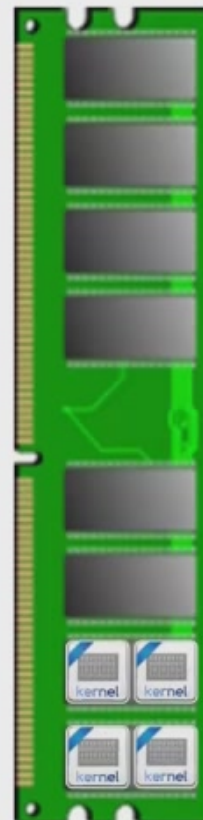
**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

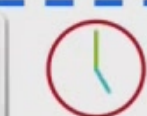
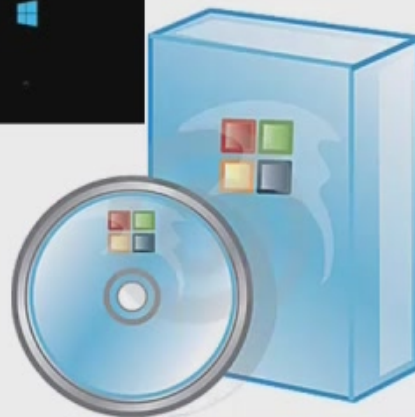
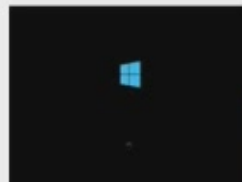
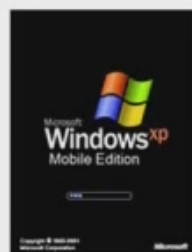
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

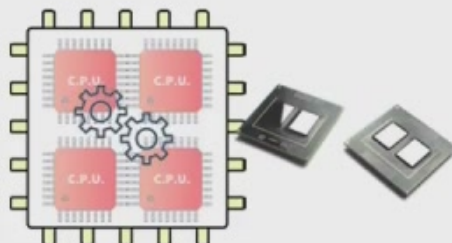
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



Software



Hardware



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

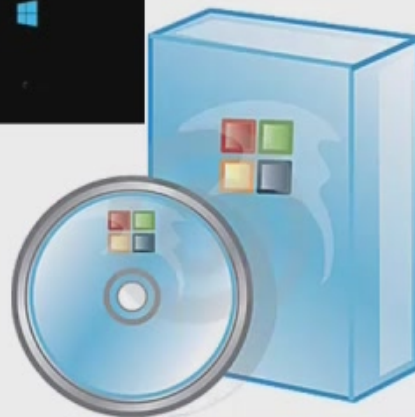
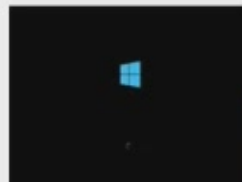
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

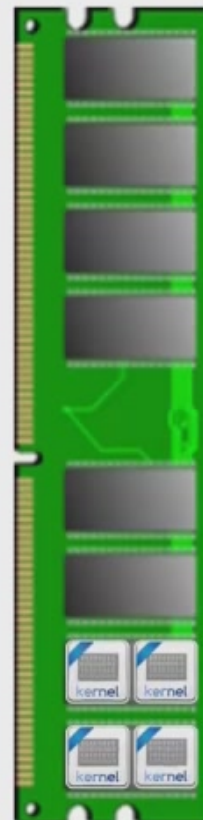
**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

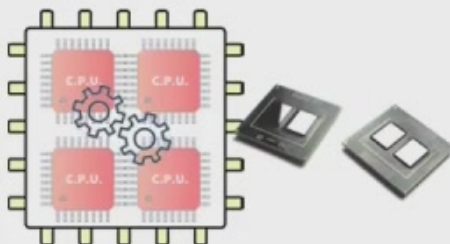
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



Software



Hardware



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

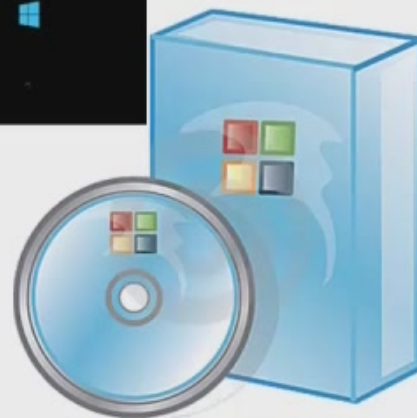
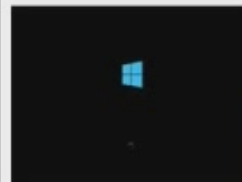
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

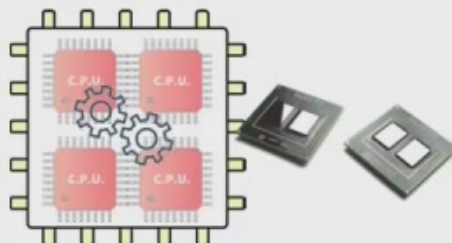
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



Software



Hardware





# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

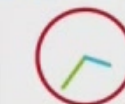
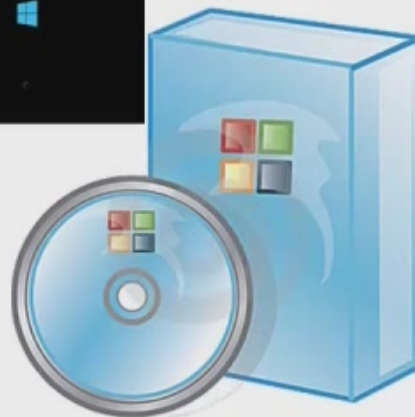
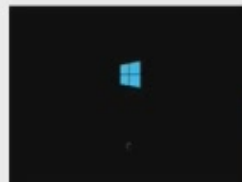
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

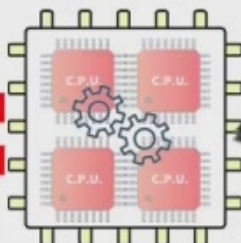
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



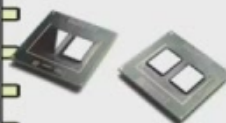
Πυρήνας (Kernel)



Software



Hardware



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

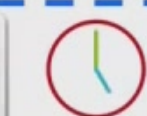
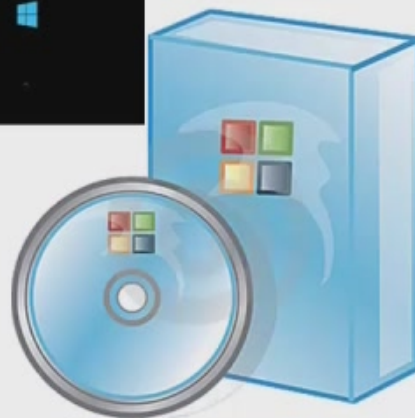
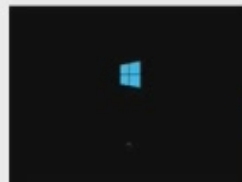
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

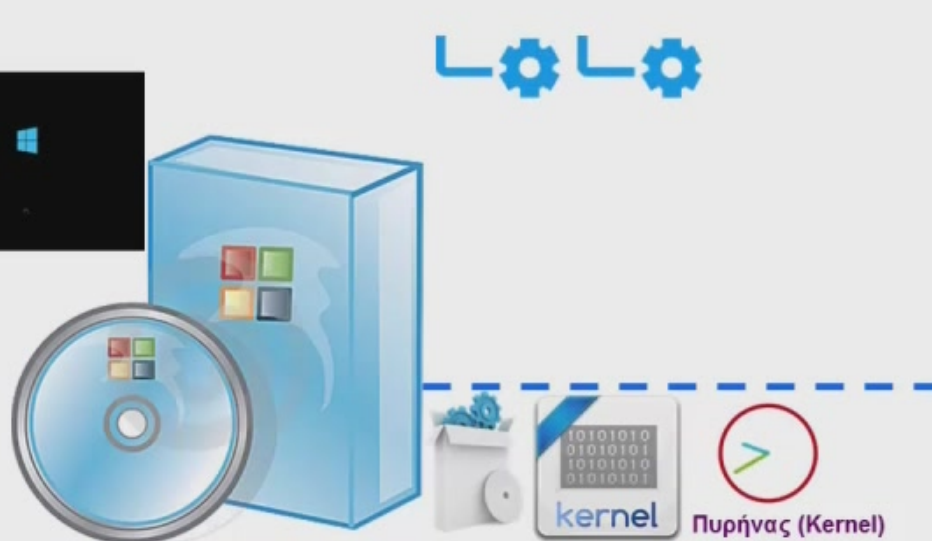
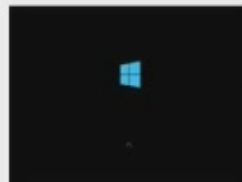
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

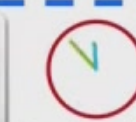
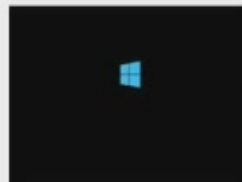
Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.



Πυρήνας (Kernel)



Τα **προγράμματα εφαρμογών επικοινωνούν** με αυτό μέσα από ένα **καθορισμένο σύνολο κλήσεων**.

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

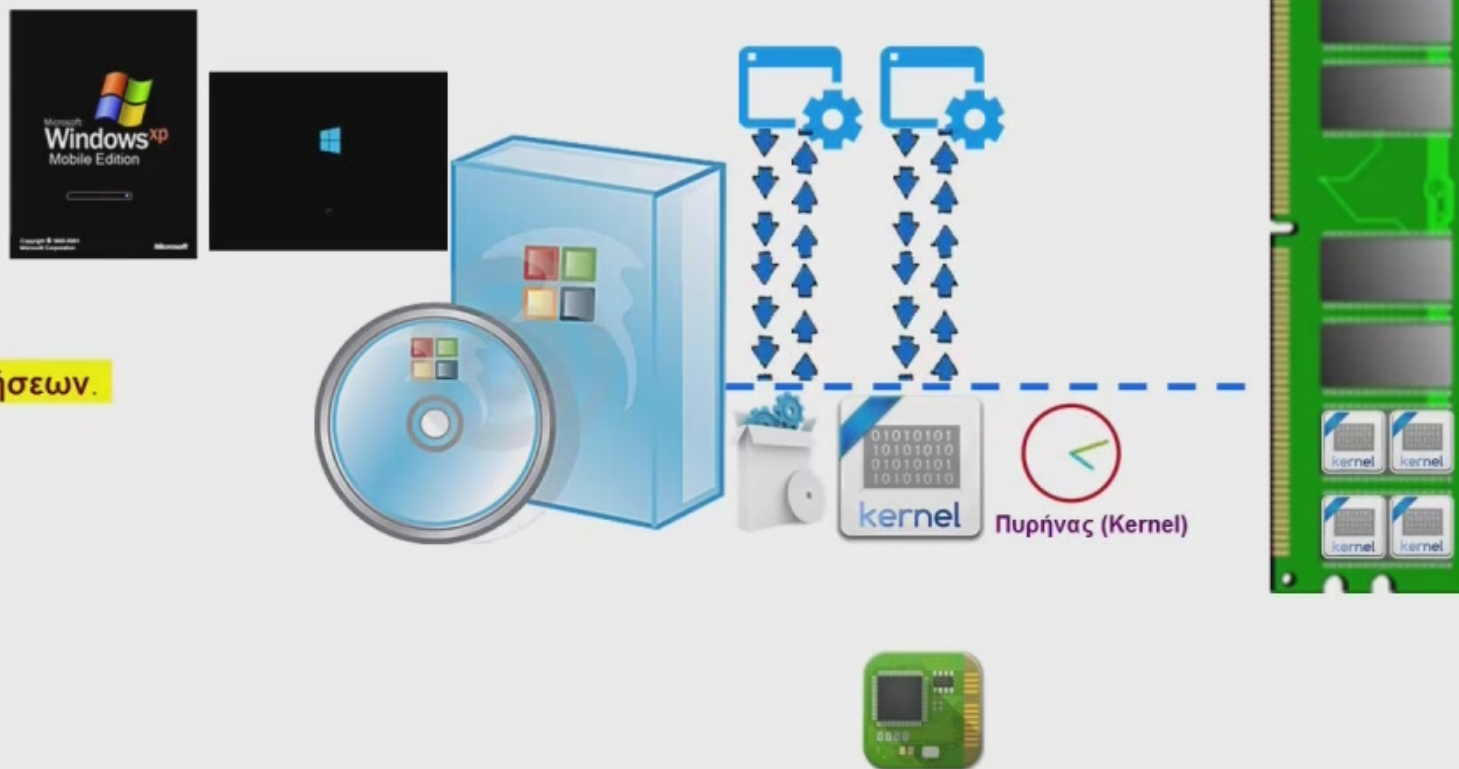
και **εκτελείται συνεχώς**

σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.

Τα **προγράμματα εφαρμογών** **επικοινωνούν**

με αυτό μέσα από ένα **καθορισμένο σύνολο κλήσεων**.

Ο **πυρήνας** είναι ο **κύριος υπεύθυνος**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

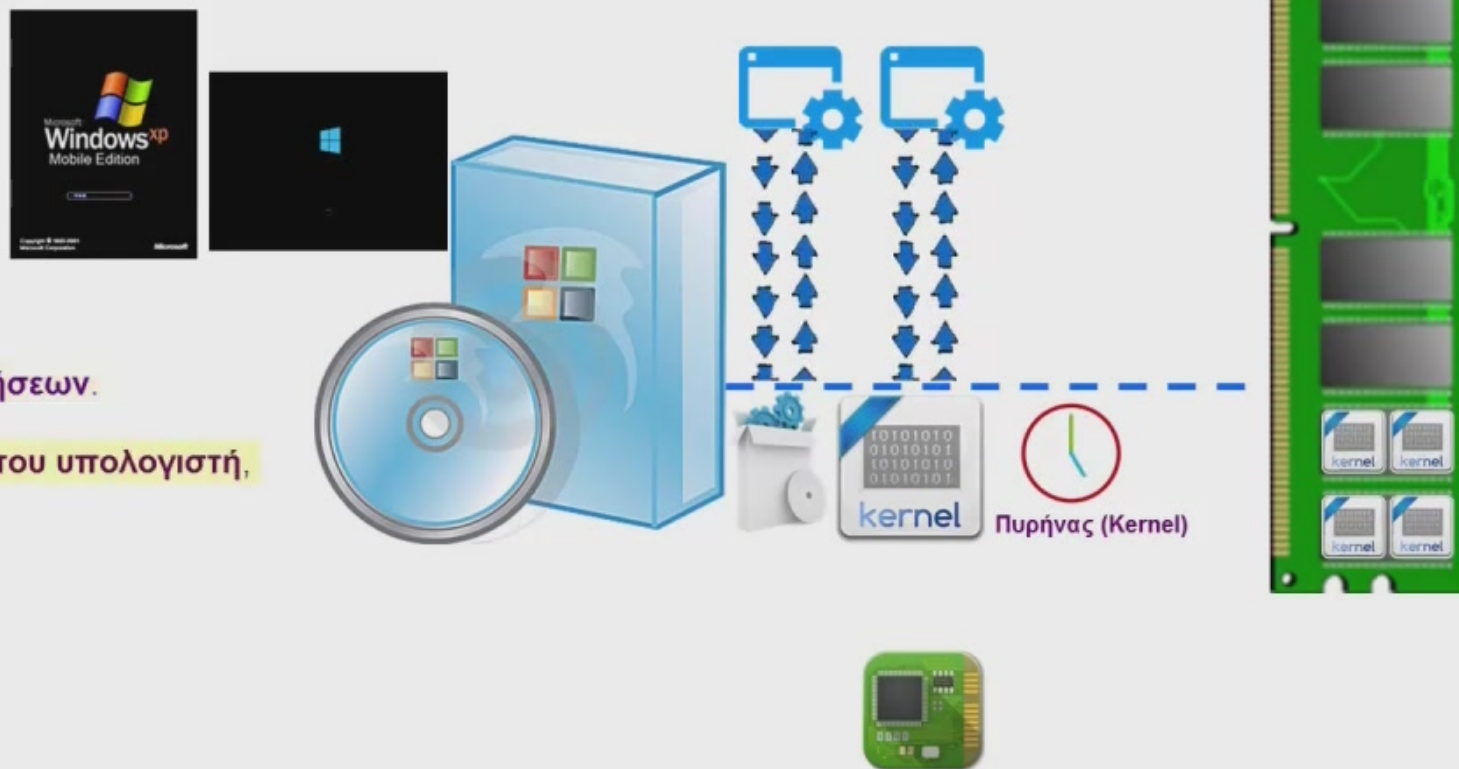
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.

Τα **προγράμματα εφαρμογών επικοινωνούν**

με αυτό μέσα από ένα **καθορισμένο σύνολο κλήσεων**.

**Ο πυρήνας είναι ο κύριος υπεύθυνος**

για τη **συνεργασία του λογισμικού με το υλικό του υπολογιστή**,



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

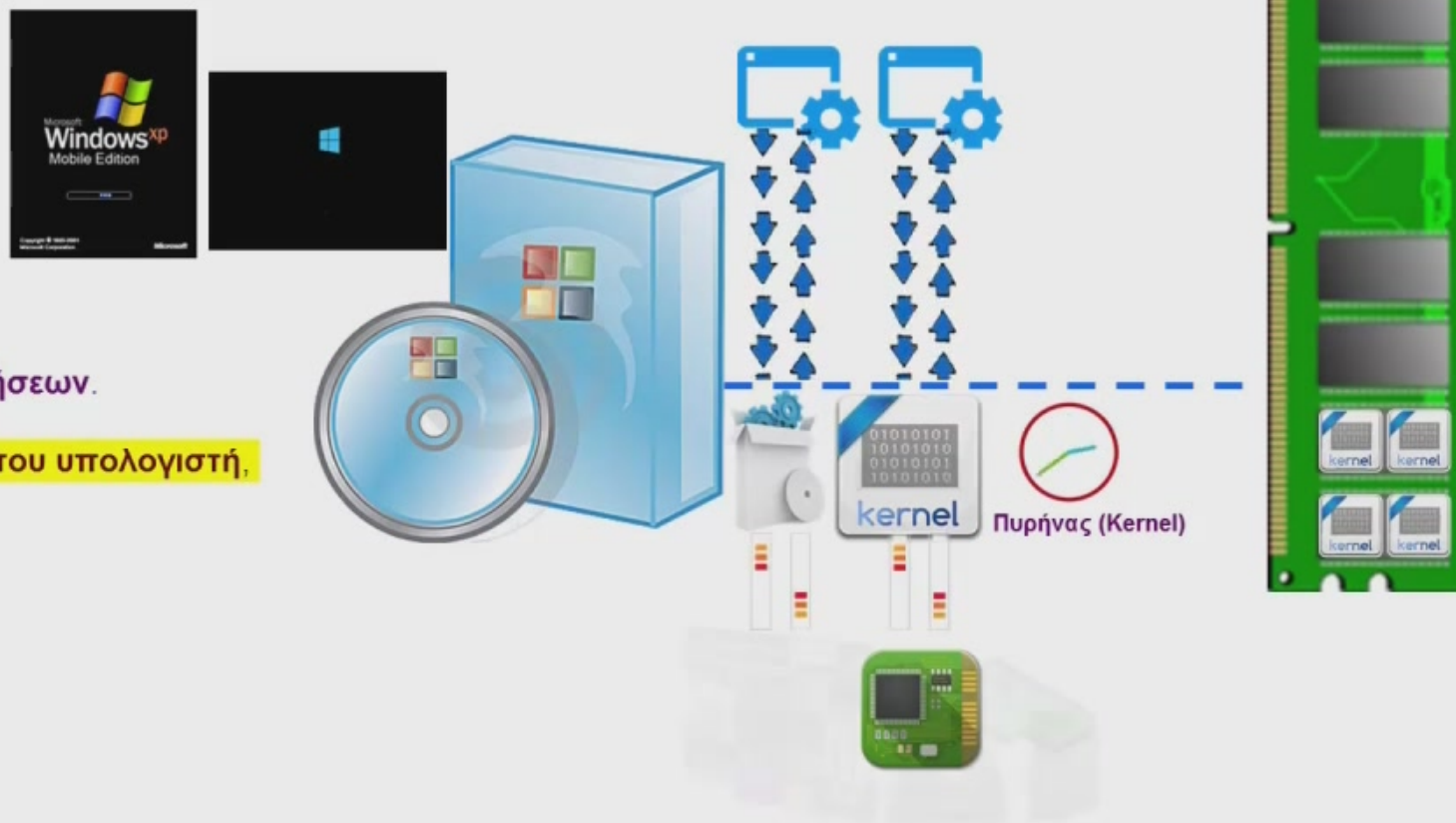
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.

Τα **προγράμματα εφαρμογών επικοινωνούν**

με αυτό μέσα από ένα **καθορισμένο σύνολο κλήσεων**.

Ο **πυρήνας είναι ο κύριος υπεύθυνος**

για τη **συνεργασία του λογισμικού με το υλικό του υπολογιστή**.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

α) Τον **Πυρήνα (Kernel)**.

Είναι το **κυριότερο τμήμα ενός ΛΣ**.

Το τμήμα αυτό

**φορτώνεται πρώτο** στην **κύρια μνήμη**

και **εκτελείται συνεχώς**

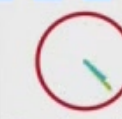
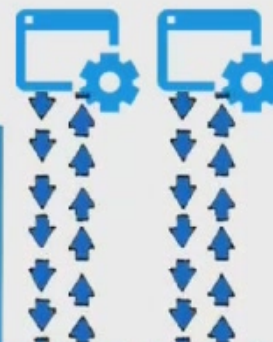
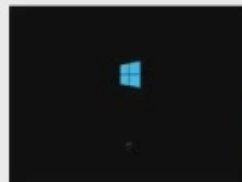
σε **όλη τη διάρκεια** λειτουργίας του υπολογιστή.

Τα **προγράμματα εφαρμογών** **επικοινωνούν**

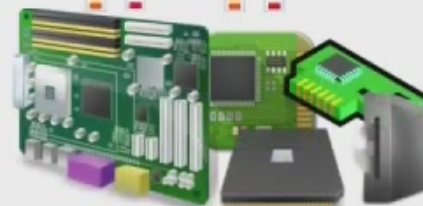
με αυτό μέσα από ένα **καθορισμένο σύνολο κλήσεων**.

Ο **πυρήνας** είναι ο **κύριος υπεύθυνος**

για τη **συνεργασία του λογισμικού με το υλικό του υπολογιστή**.



Πυρήνας (Kernel)



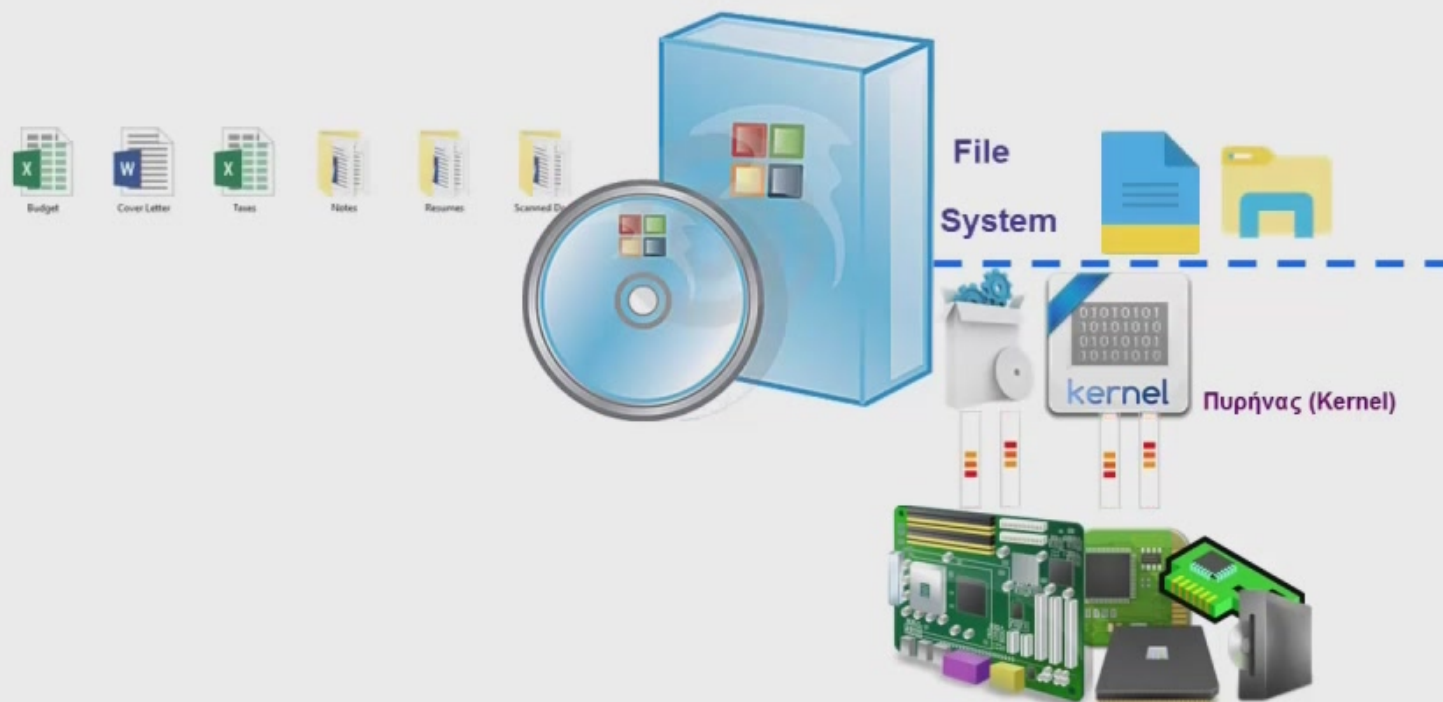


## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:  
β) Το **Σύστημα Αρχείων (File System)**.



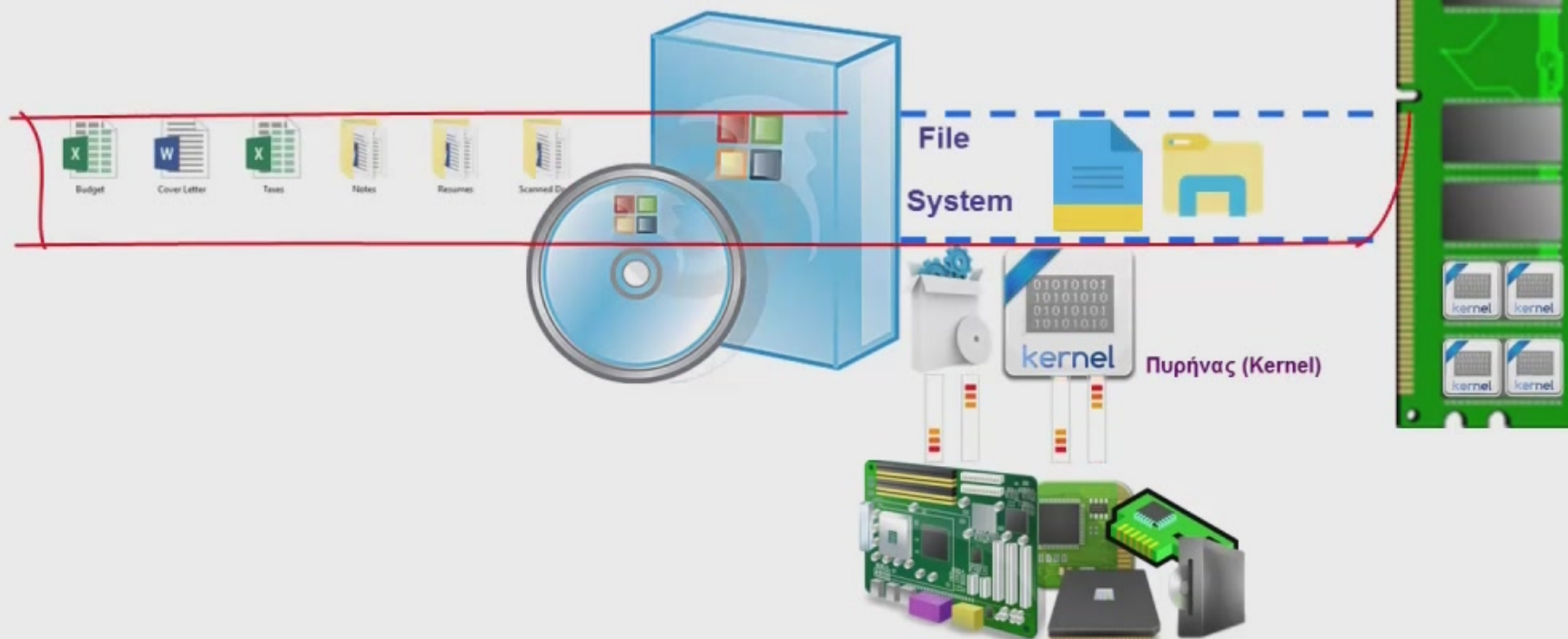
## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

β) Το **Σύστημα Αρχείων (File System)**.



## Κεφάλαιο 1ο

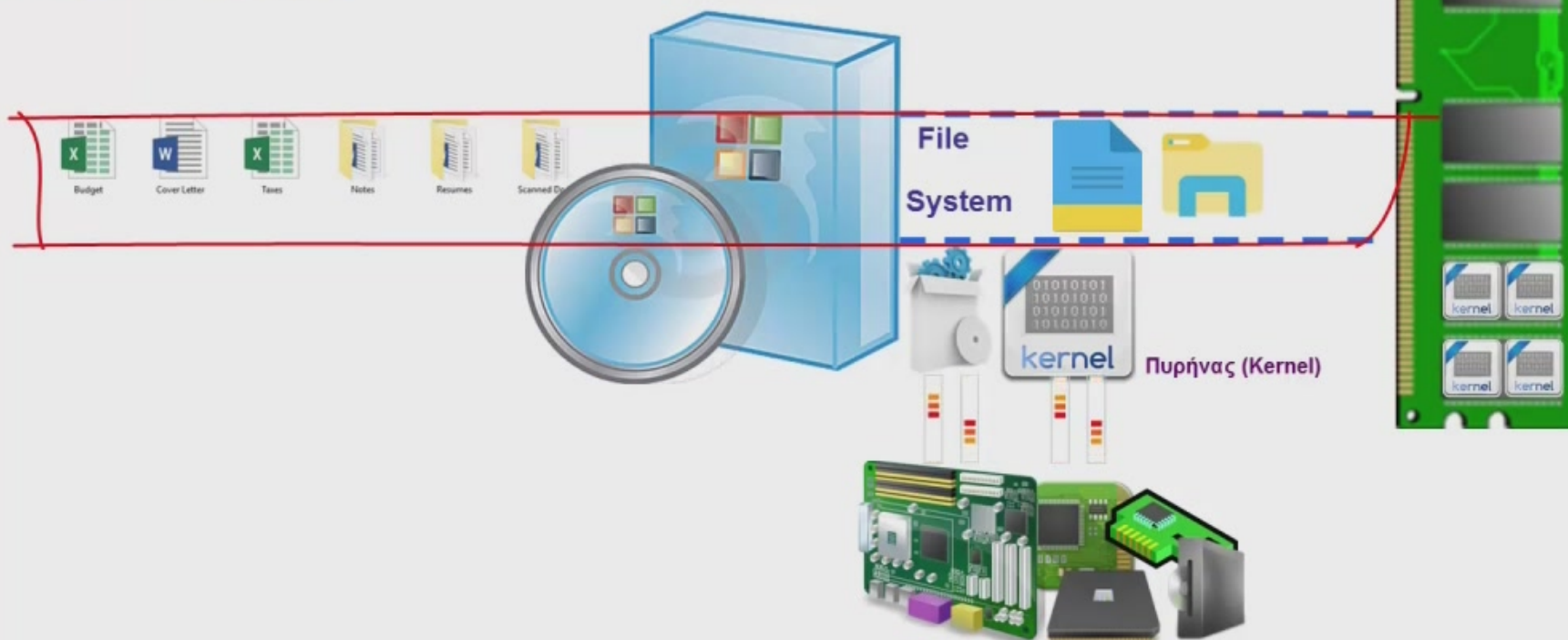
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

β) Το **Σύστημα Αρχείων (File System)**.

Είναι το τμήμα του ΛΣ το οποίο διαχειρίζεται τα αρχεία



## Κεφάλαιο 1ο

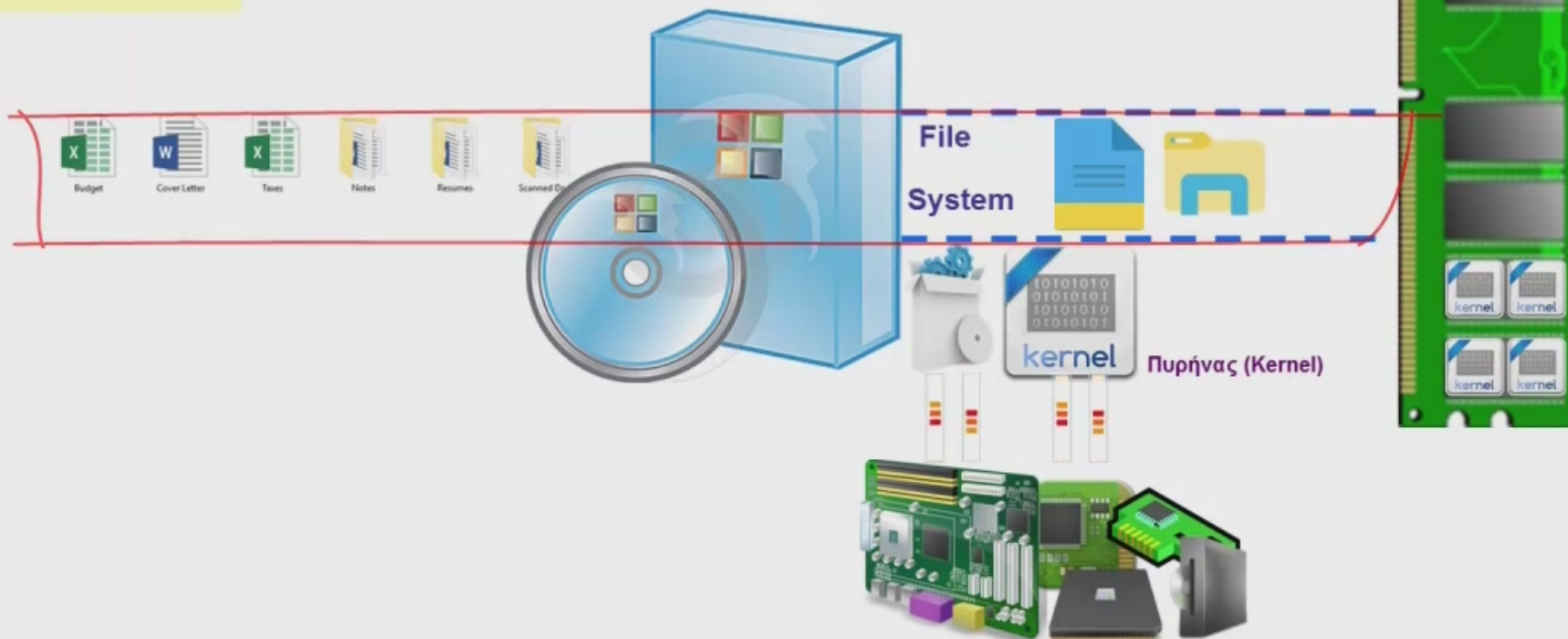
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

β) Το **Σύστημα Αρχείων (File System)**.

Είναι το τμήμα του ΛΣ το οποίο διαχειρίζεται τα αρχεία  
(ονοματ



## Κεφάλαιο 1ο

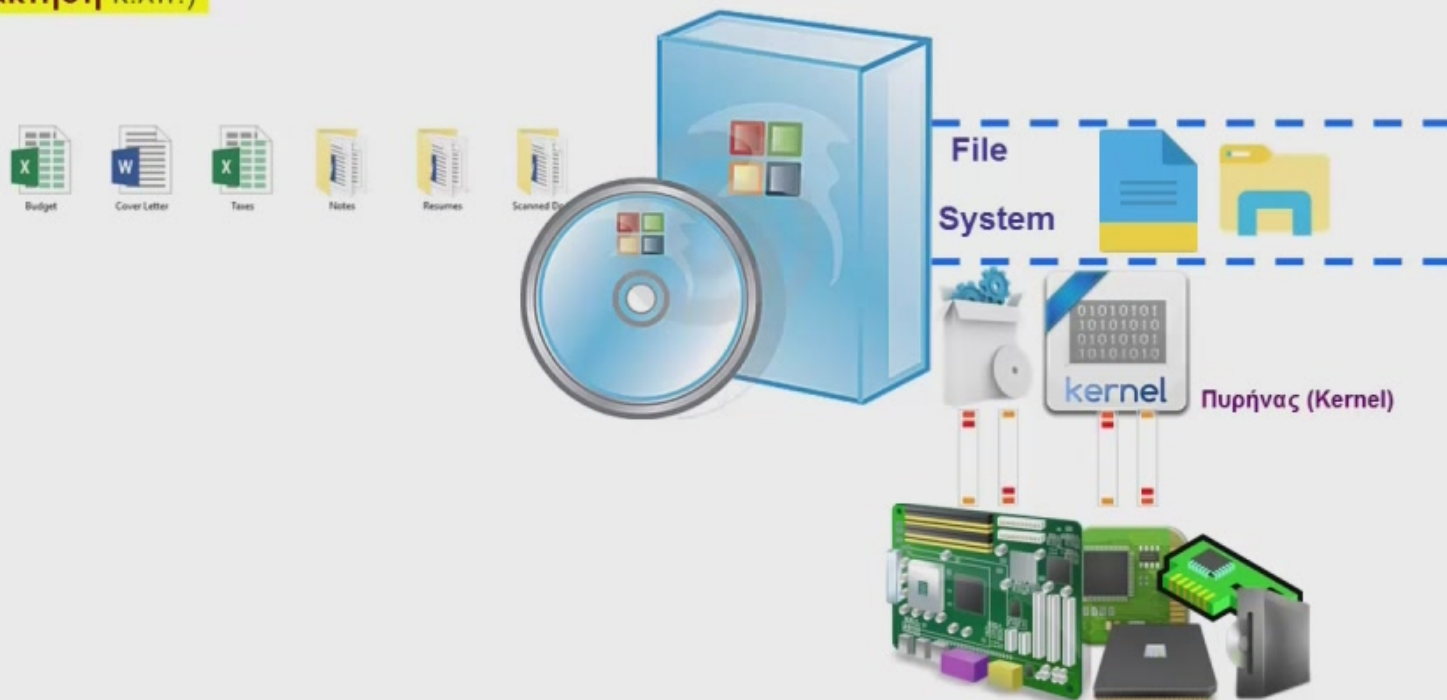
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

β) Το **Σύστημα Αρχείων (File System)**.

Είναι το τμήμα του ΛΣ το οποίο **διαχειρίζεται τα αρχεία** (ονοματοδοσία, καταχώριση, ανάκτηση κ.λπ.)



## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

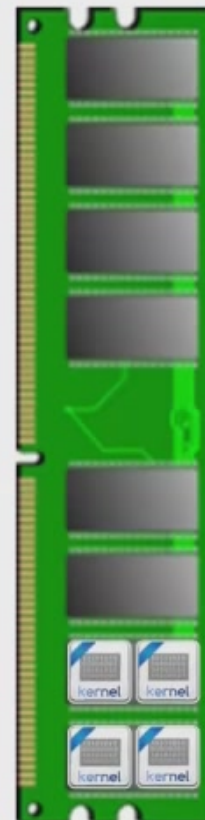
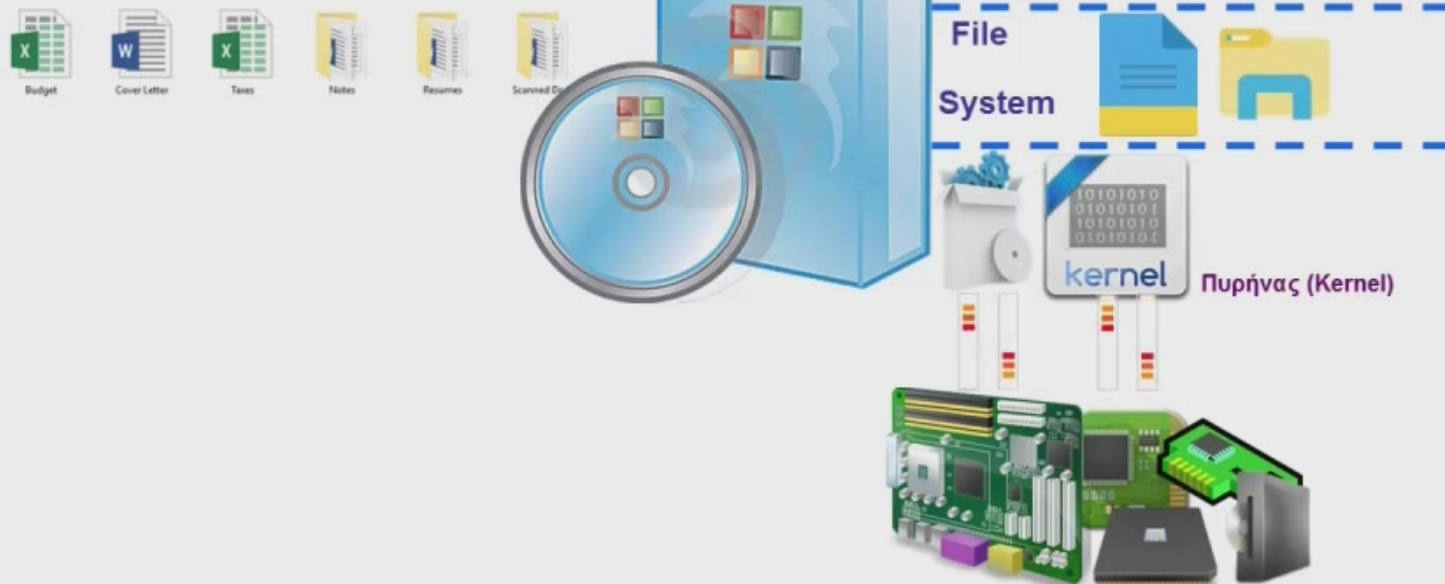
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

β) Το **Σύστημα Αρχείων (File System)**.

Είναι το τμήμα του ΛΣ το οποίο **διαχειρίζεται τα αρχεία**

(ονοματοδοσία, καταχώριση, ανάκτηση κ.λπ.)

και φροντίζει επίσης για τη **διάθεσή τους στους χρήστες**.



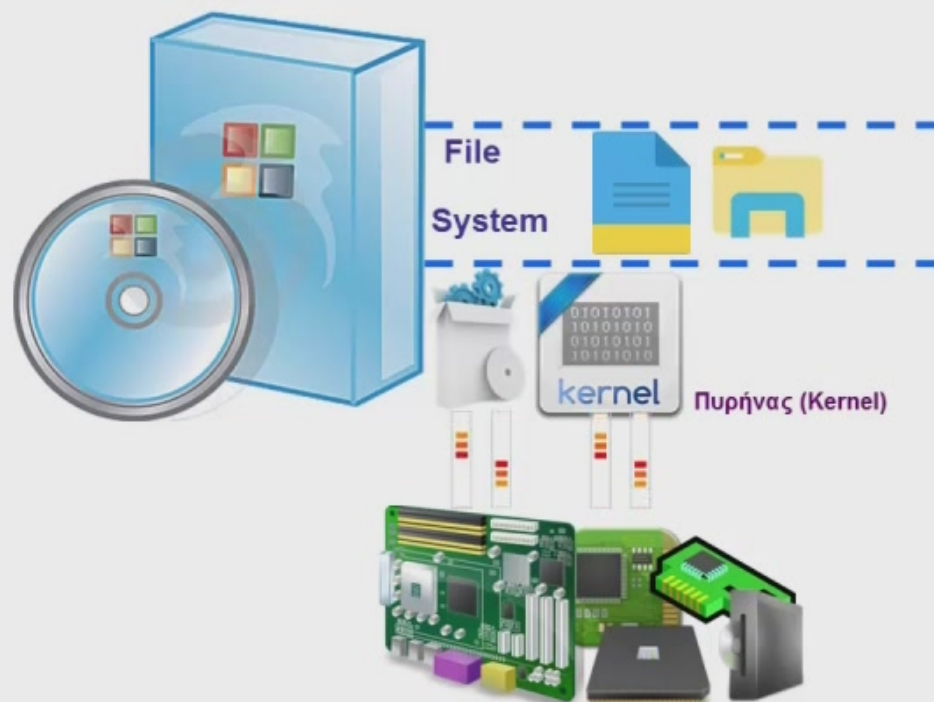
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:  
γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

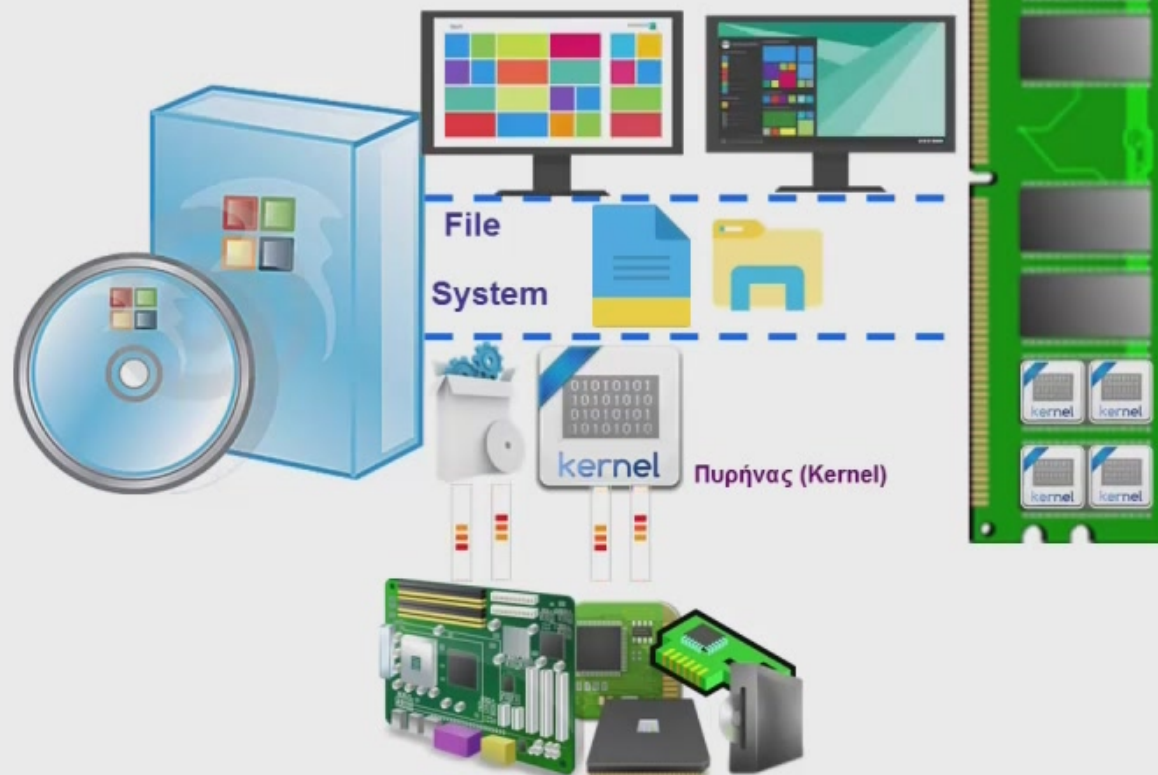
## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.





## Κεφάλαιο 1ο

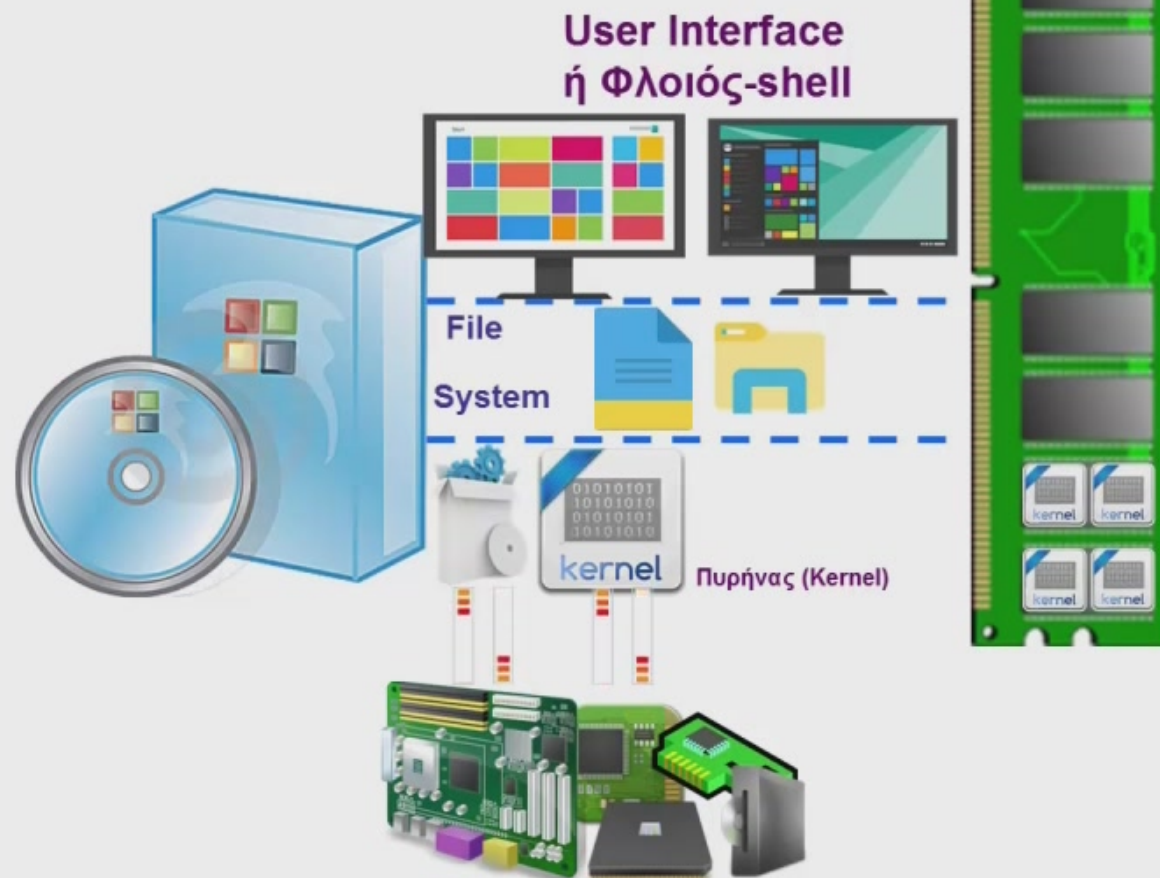
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει**



## Κεφάλαιο 1ο

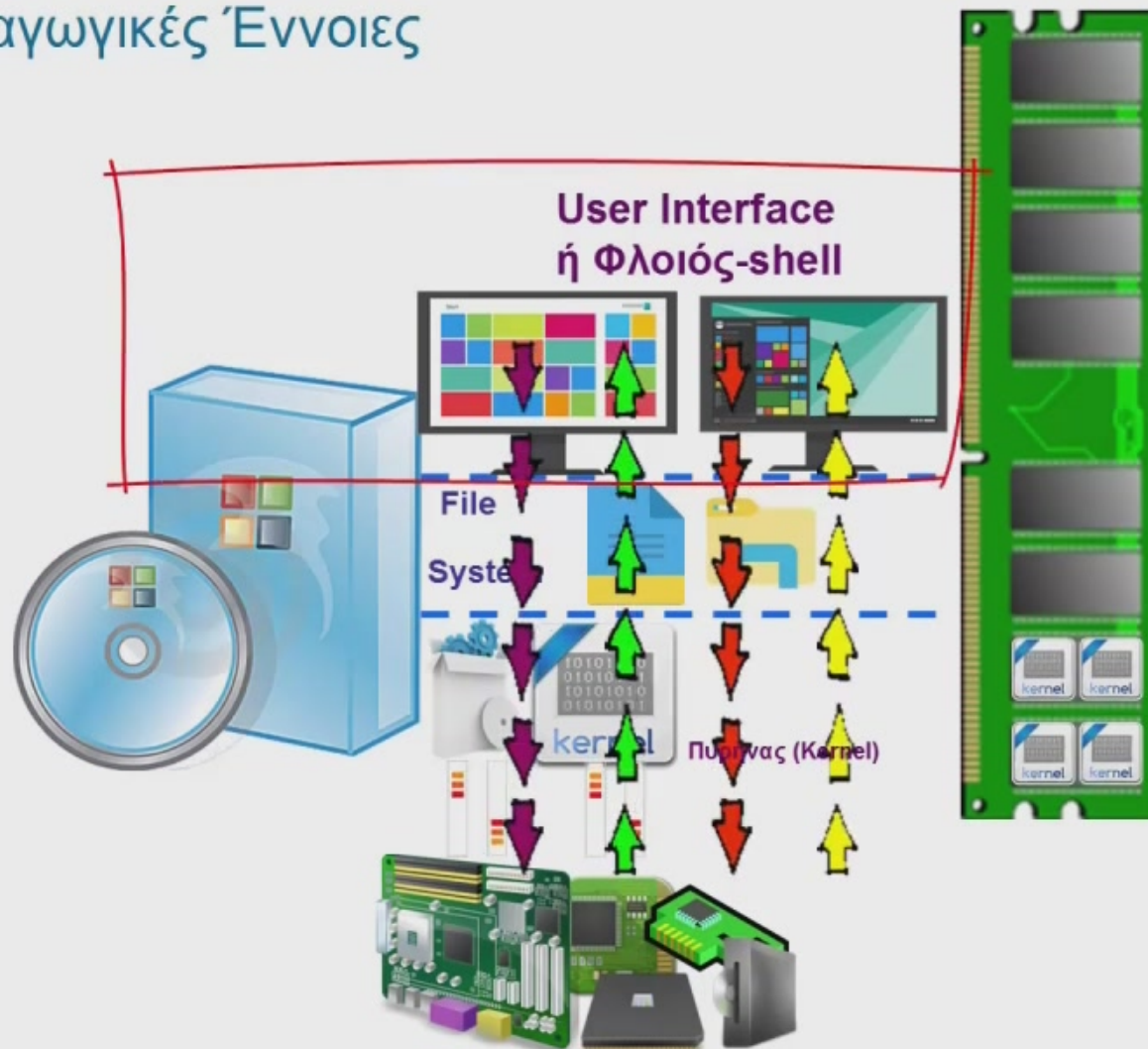
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει**



## Κεφάλαιο 1ο

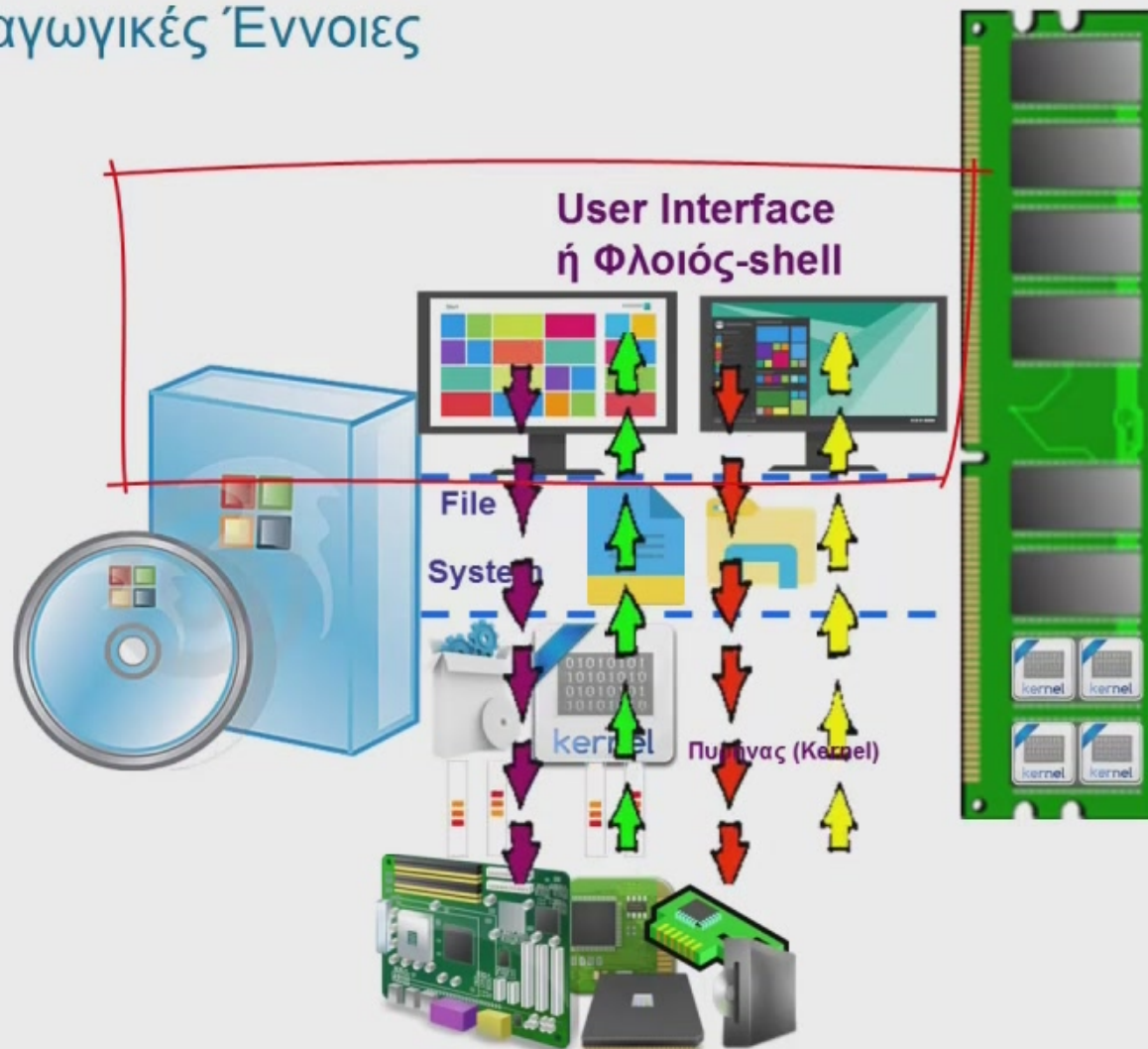
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη**



## Κεφάλαιο 1ο

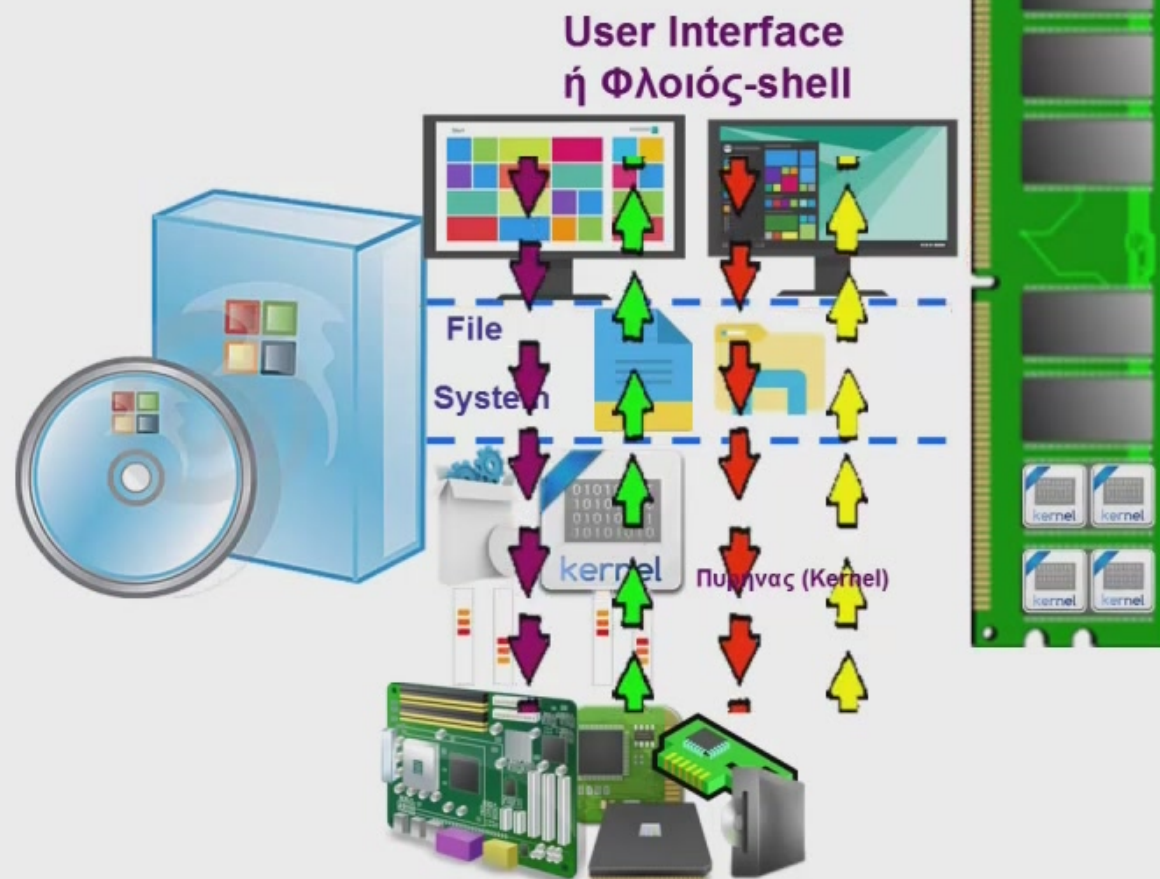
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστη



## Κεφάλαιο 1ο

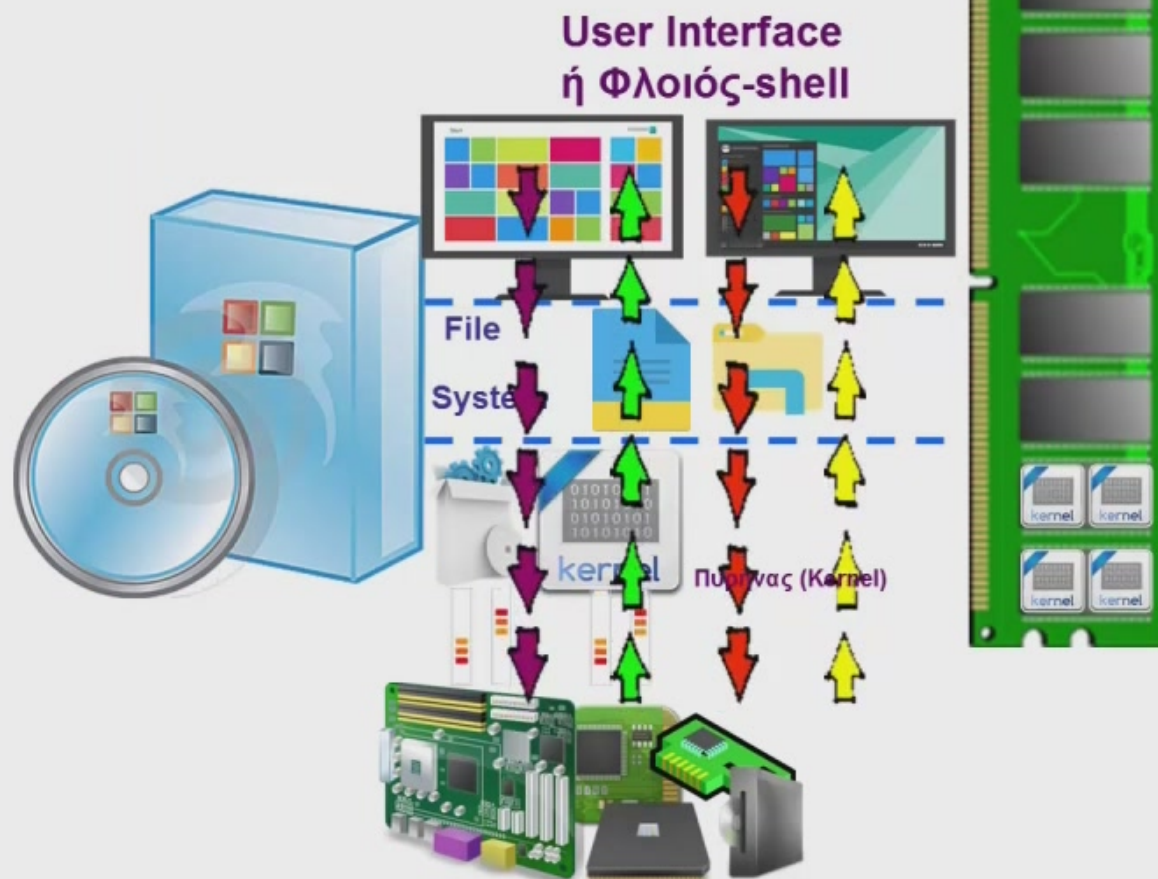
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

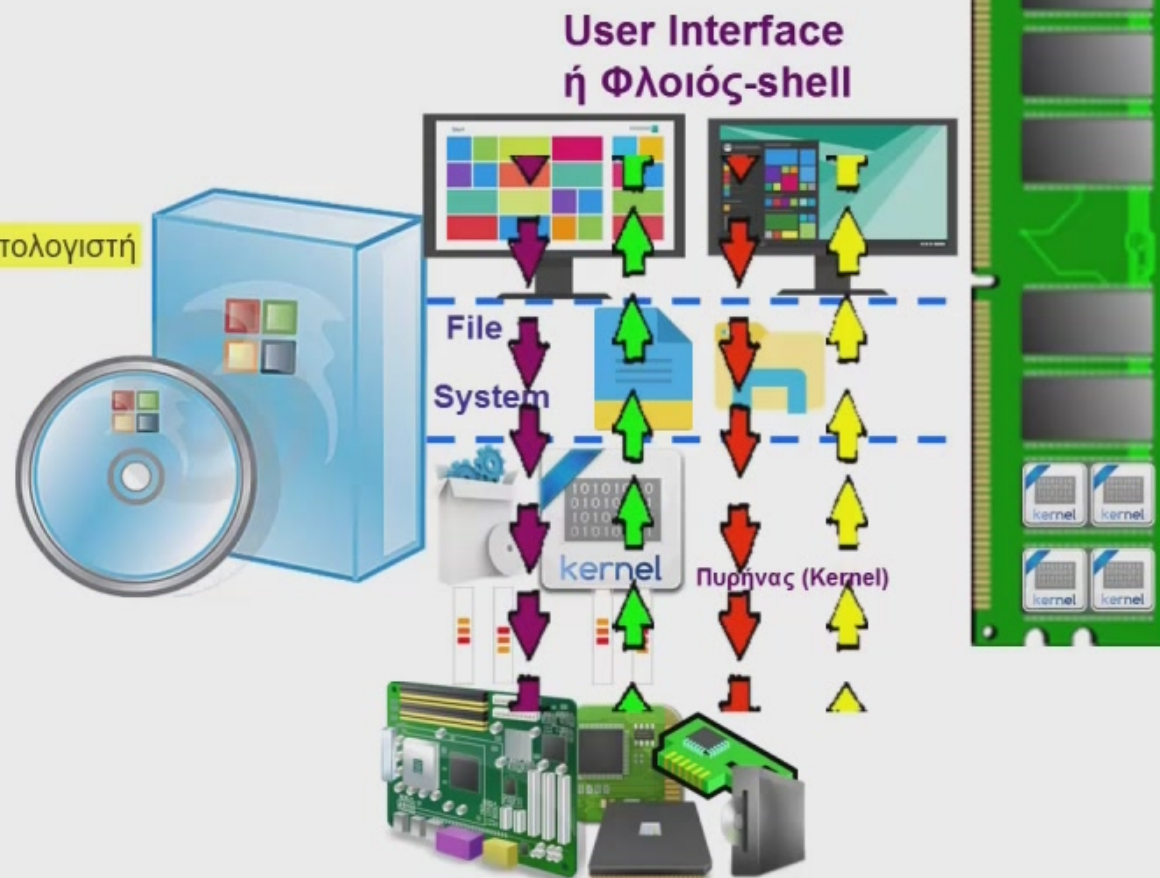
#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα ΛΣ αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.

Το τμήμα αυτό **δημιουργεί το περιβάλλον επικοινωνίας** χρήστη - υπολογιστή



## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

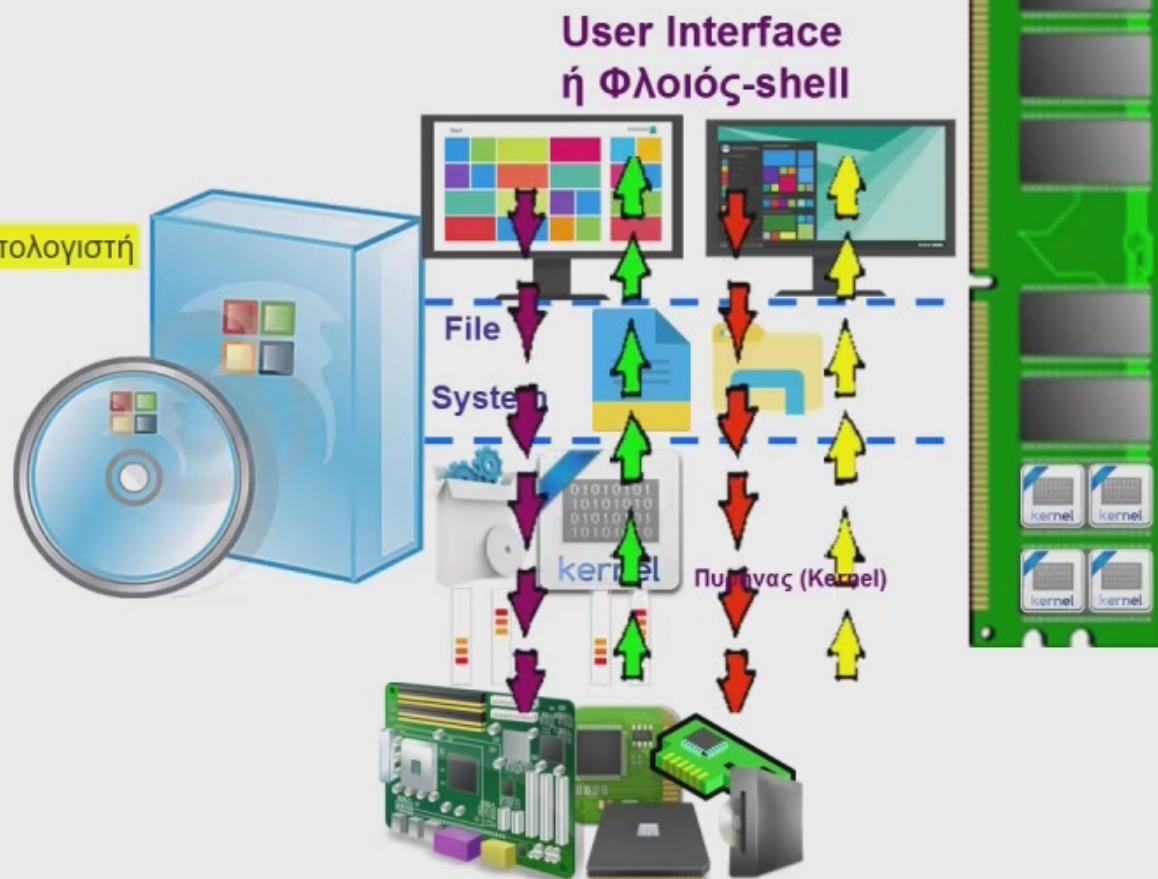
#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.

Το τμήμα αυτό **δημιουργεί το περιβάλλον επικοινωνίας** χρήστη - υπολογιστή και μπορεί να υλοποιηθεί



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

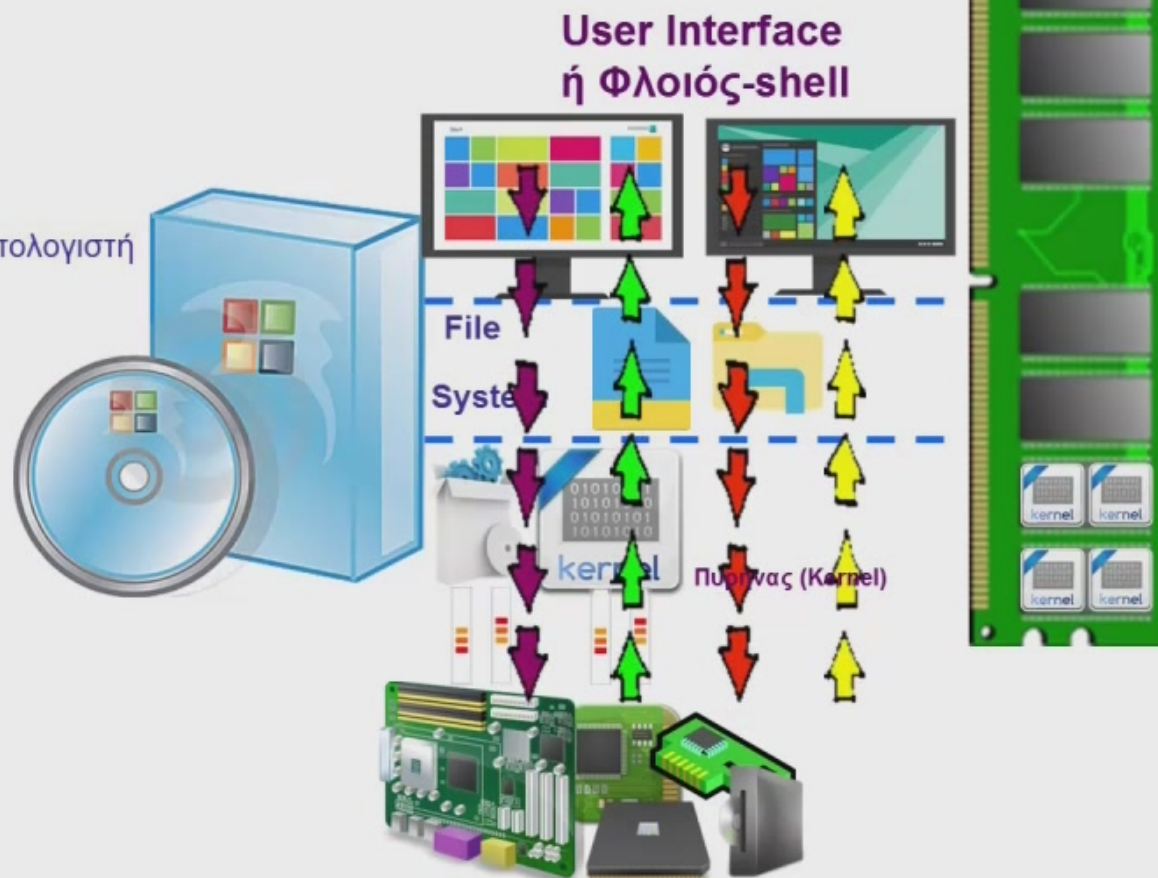
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.

Το τμήμα αυτό **δημιουργεί το περιβάλλον επικοινωνίας** χρήστη - υπολογιστή και μπορεί να υλοποιηθεί

με περιβάλλον **γραμμής εντολών**





# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

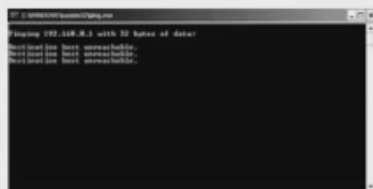
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

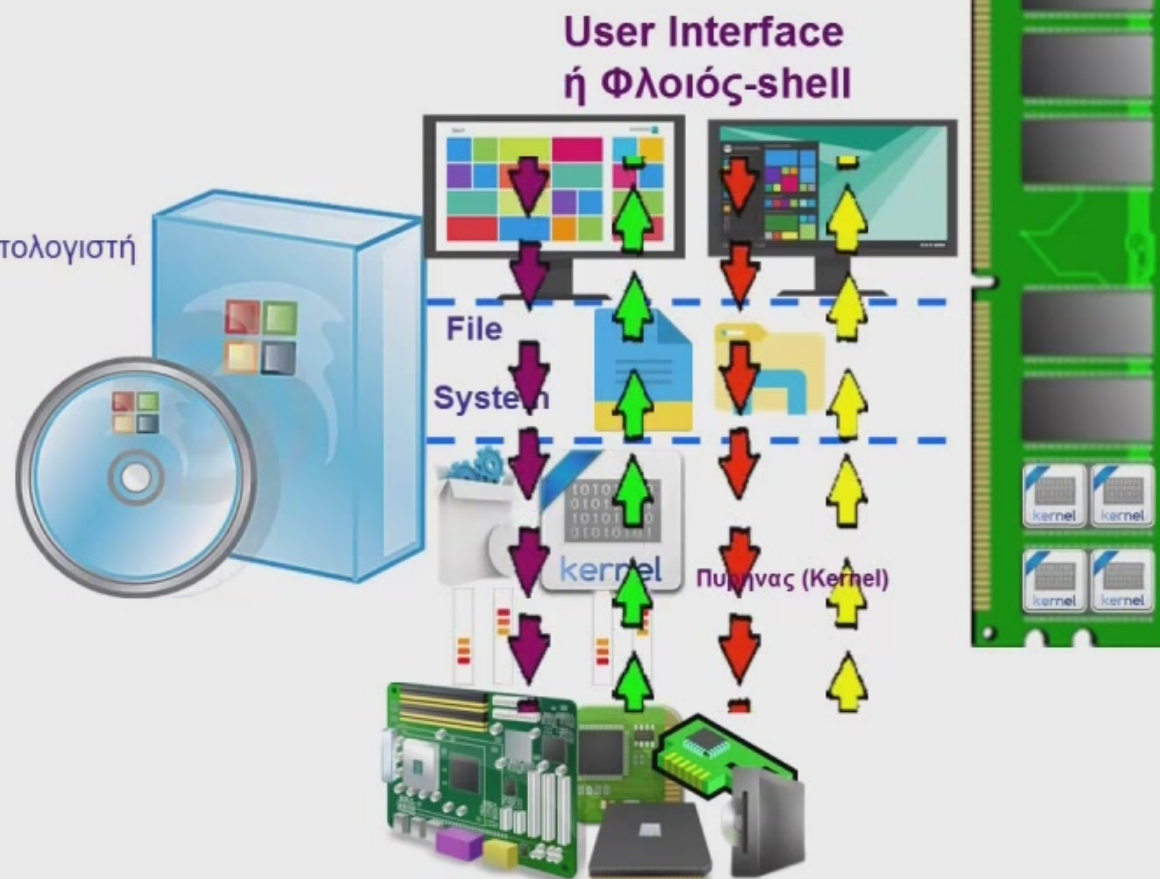
Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.

Το τμήμα αυτό **δημιουργεί το περιβάλλον επικοινωνίας** χρήστη - υπολογιστή και μπορεί να υλοποιηθεί

με περιβάλλον γραμμής εντολών



ή με γραφικό περιβάλλον



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

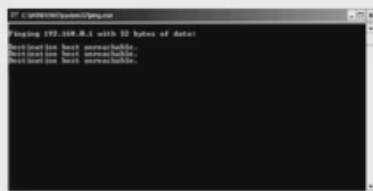
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

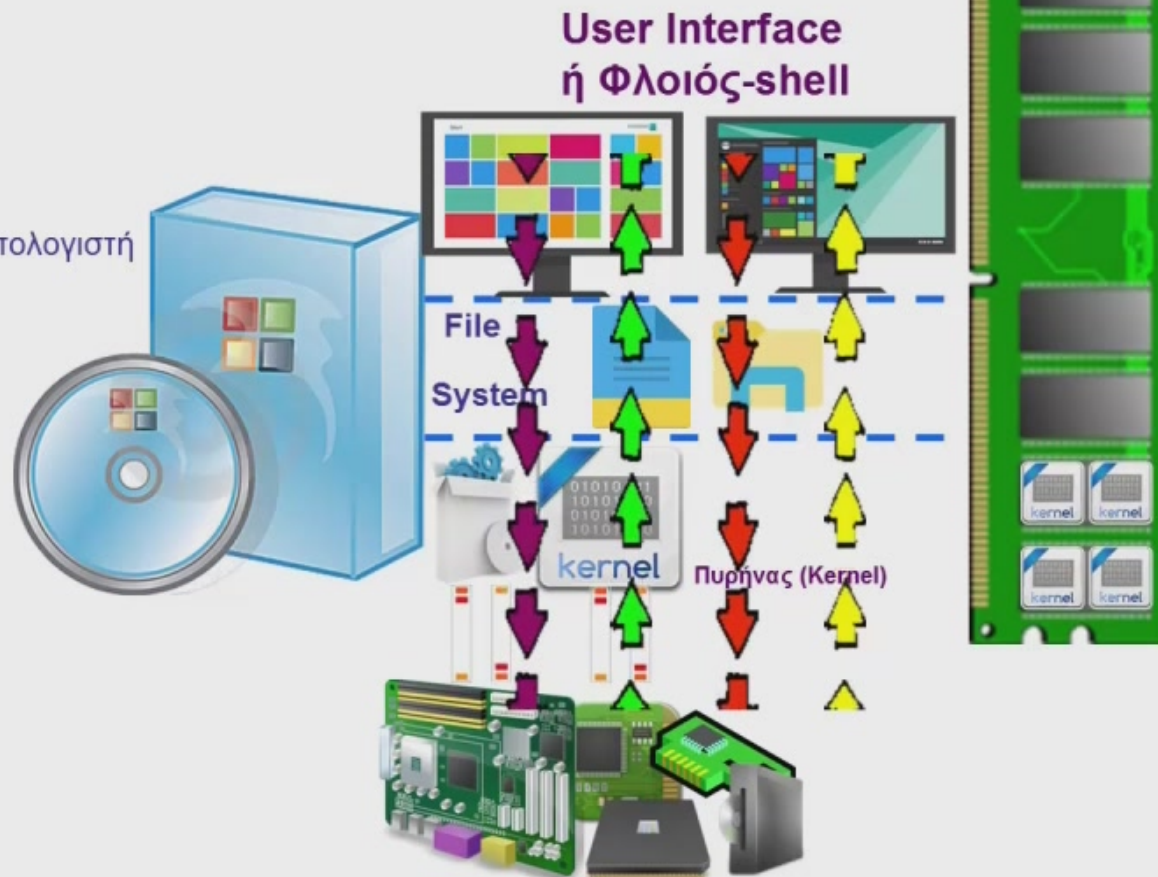
Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.

Το τμήμα αυτό **δημιουργεί το περιβάλλον επικοινωνίας** χρήστη - υπολογιστή και μπορεί να υλοποιηθεί

με περιβάλλον γραμμής εντολών



ή με γραφικό περιβάλλον



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.4 Η δομή ενός λειτουργικού συστήματος

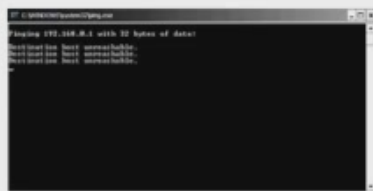
Ένα **ΛΣ** αποτελείται από τα παρακάτω τμήματα:

γ) Τη **διεπαφή χρήστη (user interface)**.

Είναι το τμήμα που αναλαμβάνει να **δέχεται** και να **δίνει** στο σύστημα του υπολογιστή τα **αιτήματα (εντολές)** του **χρήστη** και επίσης να **μεταφέρει στο χρήστη μηνύματα** από το σύστημα.

Το τμήμα αυτό **δημιουργεί το περιβάλλον επικοινωνίας** χρήστη - υπολογιστή και μπορεί να υλοποιηθεί

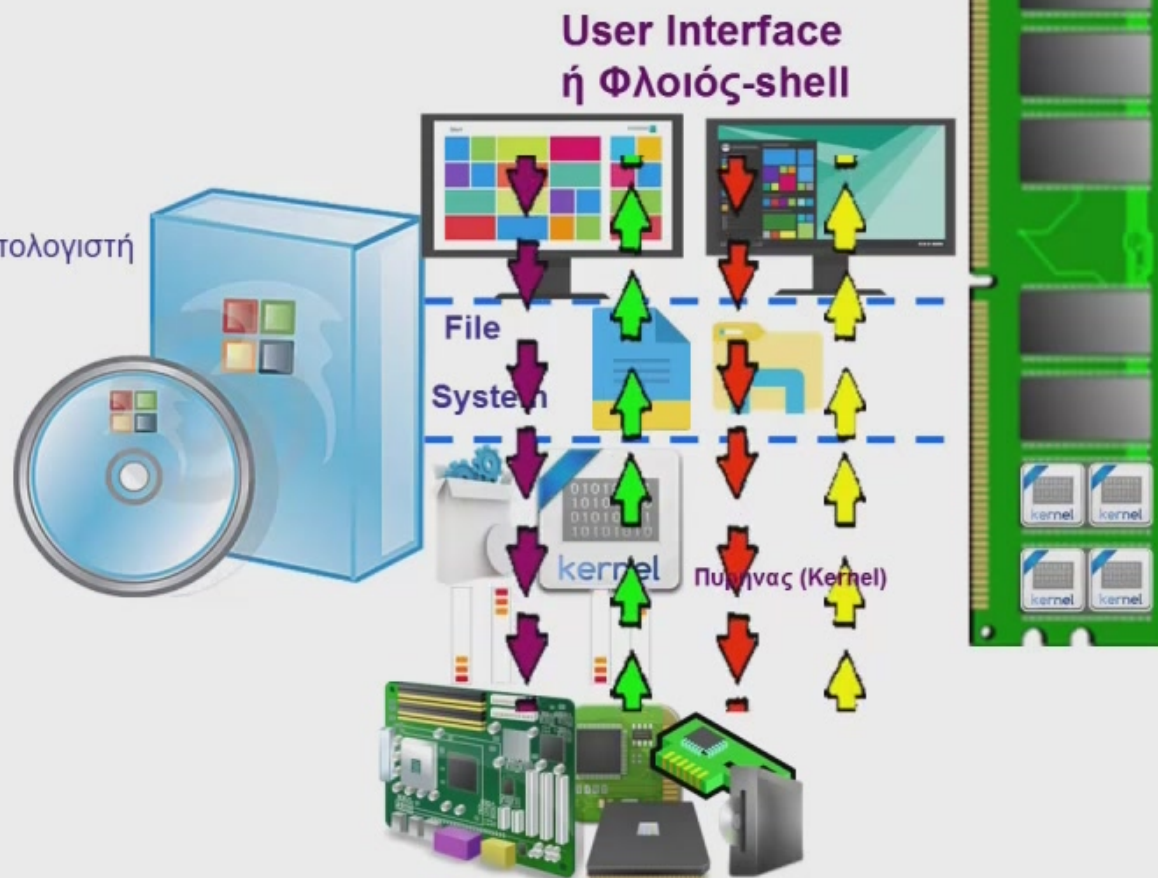
με περιβάλλον **γραμμής εντολών**



ή με **γραφικό περιβάλλον**



ή και με τους δύο τρόπους.

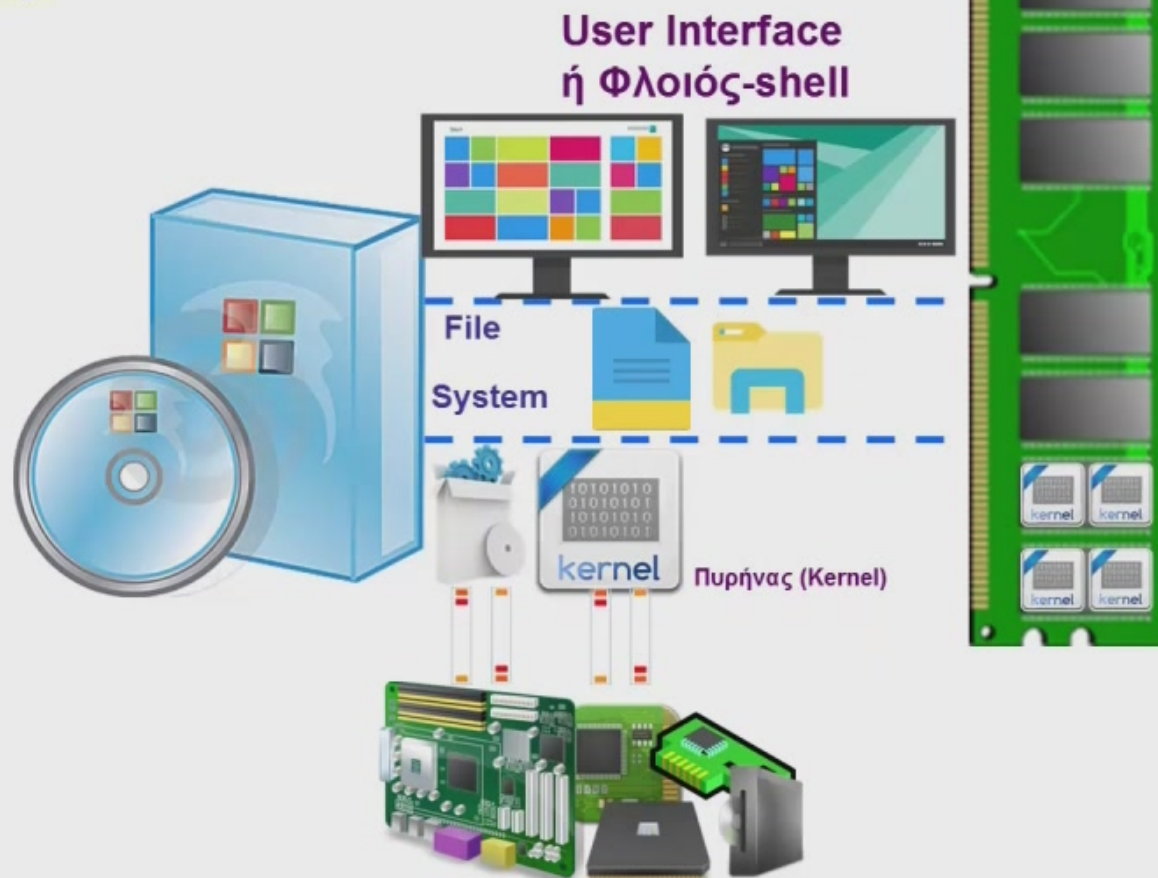


# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος



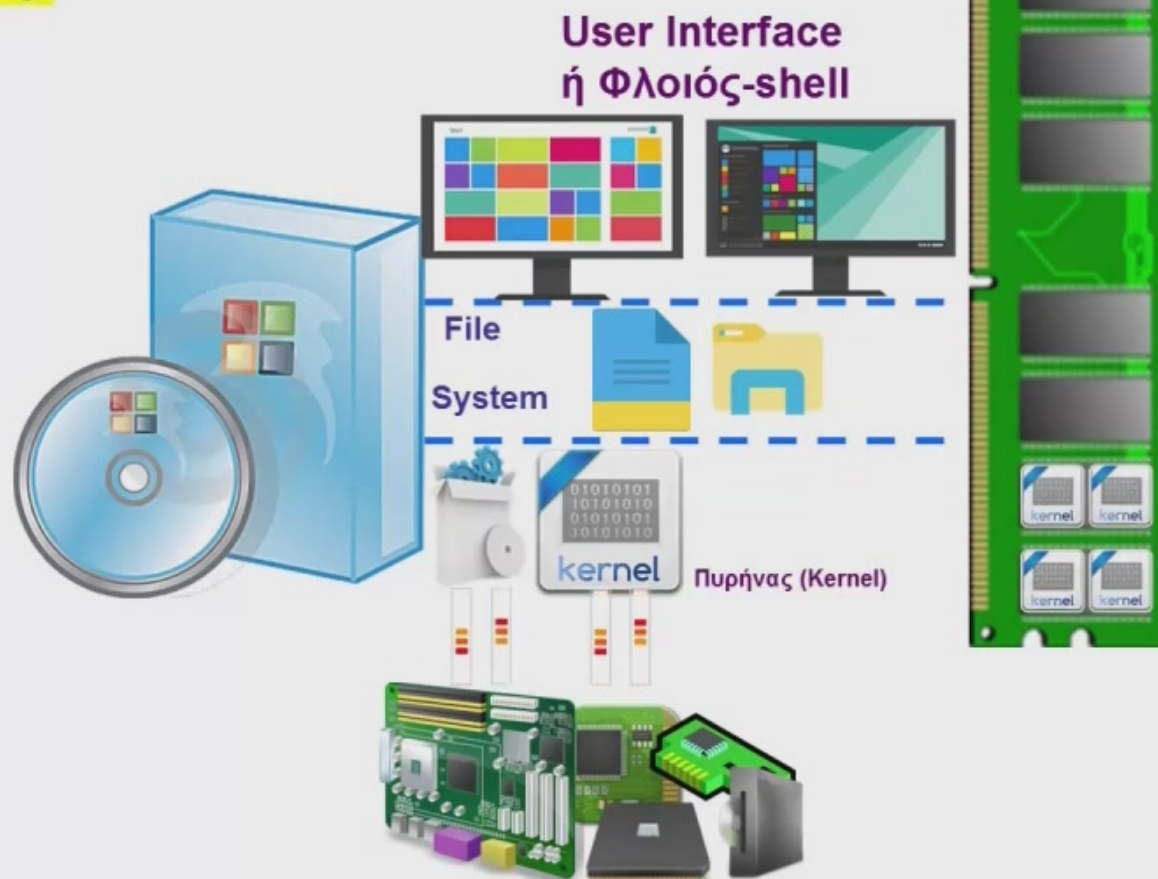
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο Πυρήνας του λειτουργικού συστήματος



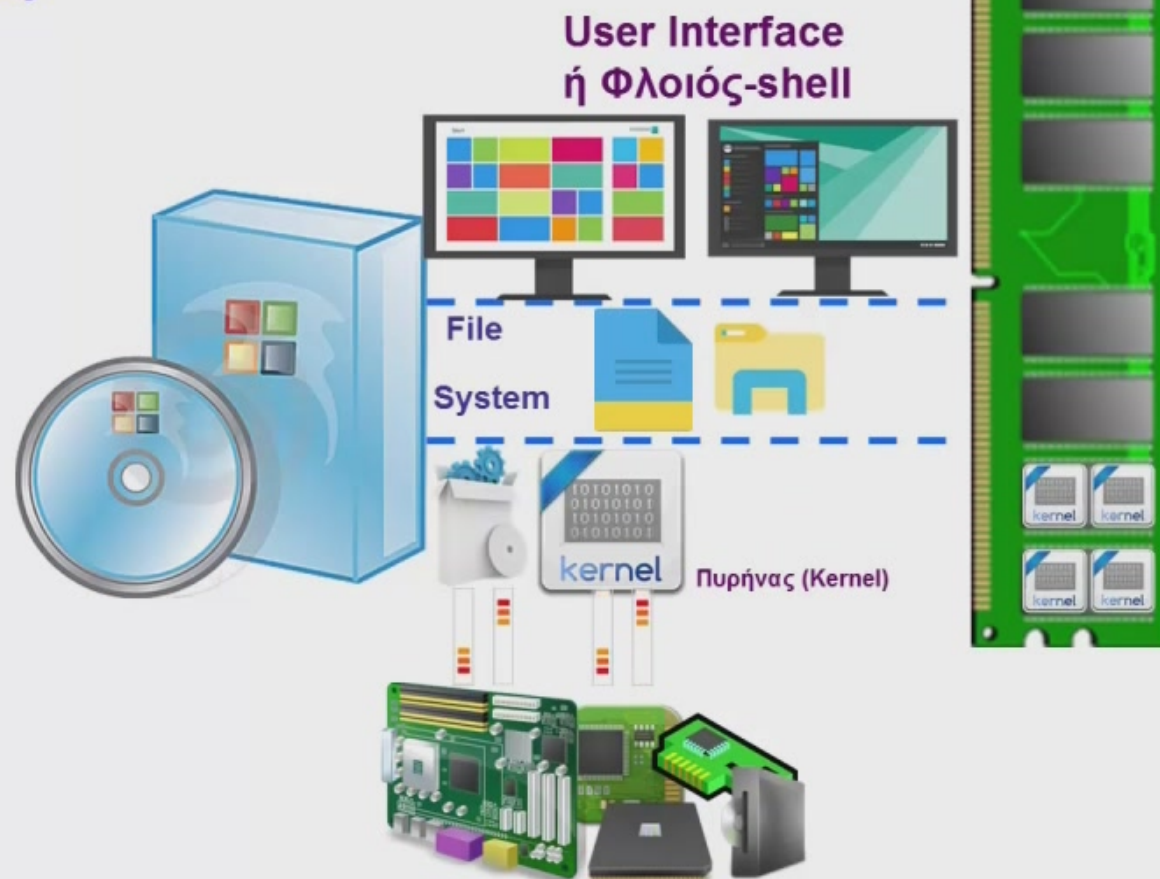
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο Πυρήνας του λειτουργικού συστήματος είναι ένα σύνθετο πρόγραμμα το οποίο



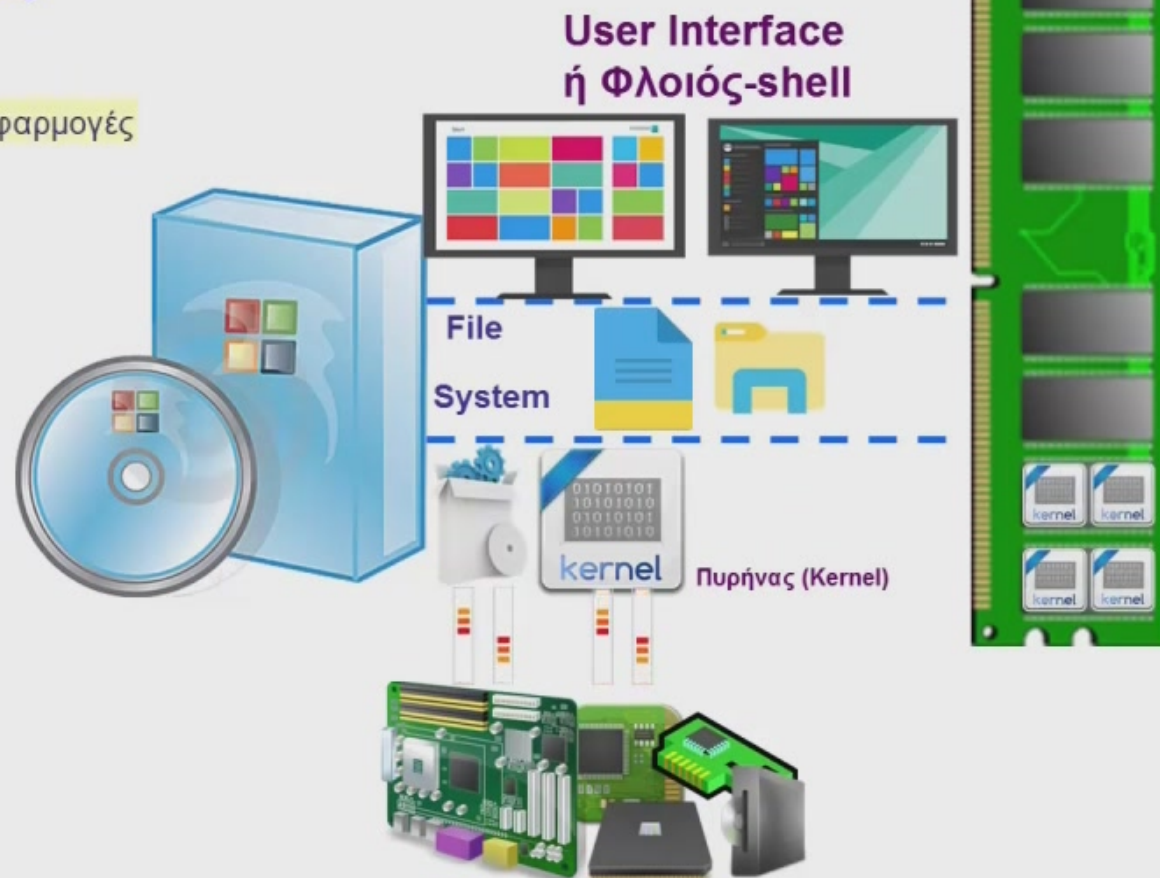
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο Πυρήνας του λειτουργικού συστήματος είναι ένα σύνθετο πρόγραμμα το οποίο διαχειρίζεται αιτήματα χρήσης συσκευών εισόδου/εξόδου από τις εφαρμογές

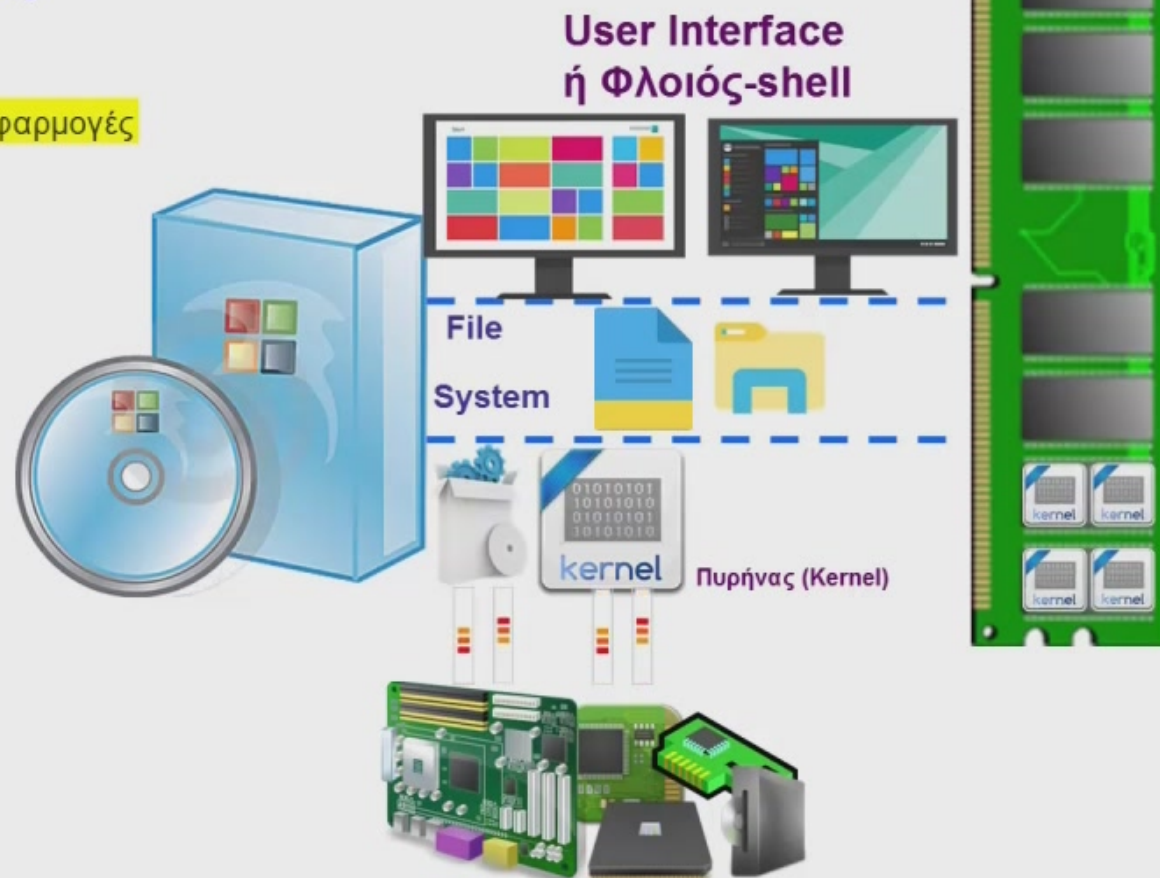


## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο Πυρήνας του λειτουργικού συστήματος είναι ένα σύνθετο πρόγραμμα το οποίο διαχειρίζεται αιτήματα χρήσης συσκευών εισόδου/εξόδου από τις εφαρμογές





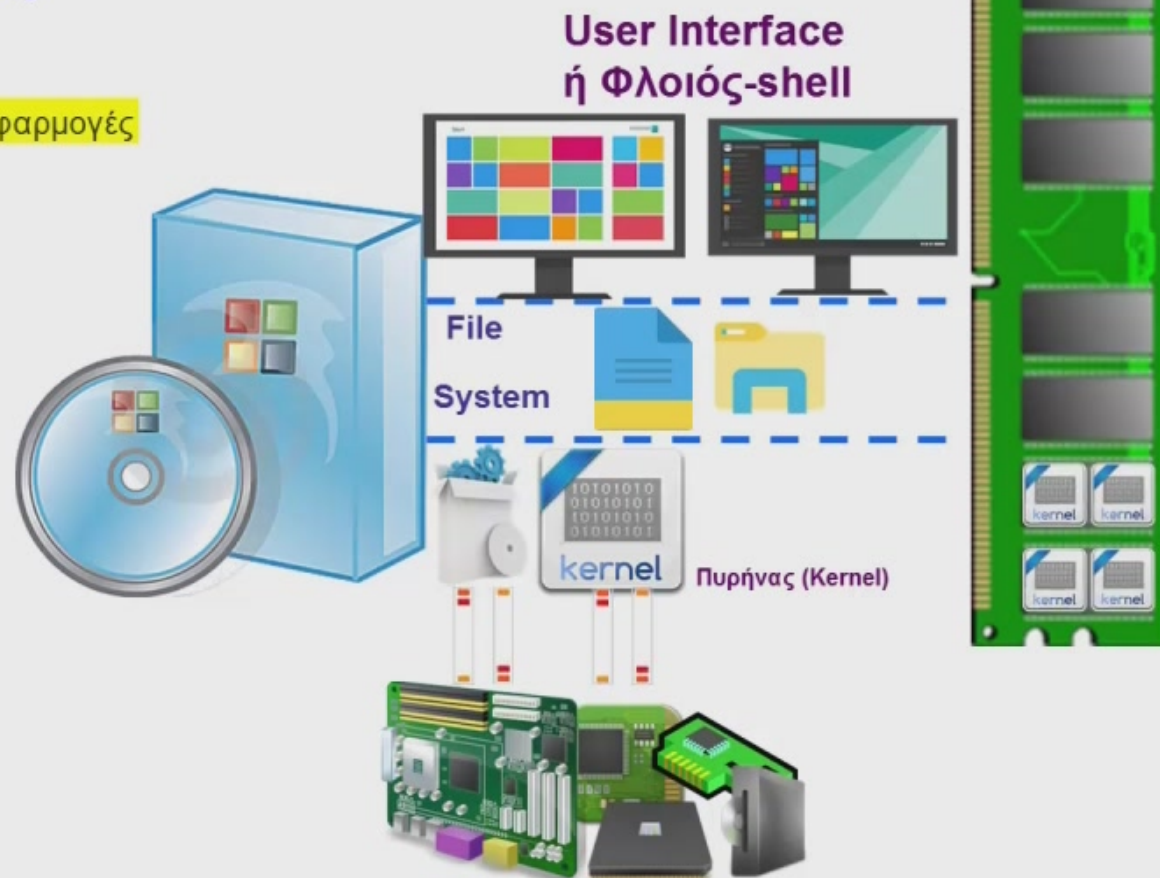
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο Πυρήνας του λειτουργικού συστήματος είναι ένα σύνθετο πρόγραμμα το οποίο διαχειρίζεται αιτήματα χρήσης συσκευών εισόδου/εξόδου από τις εφαρμογές



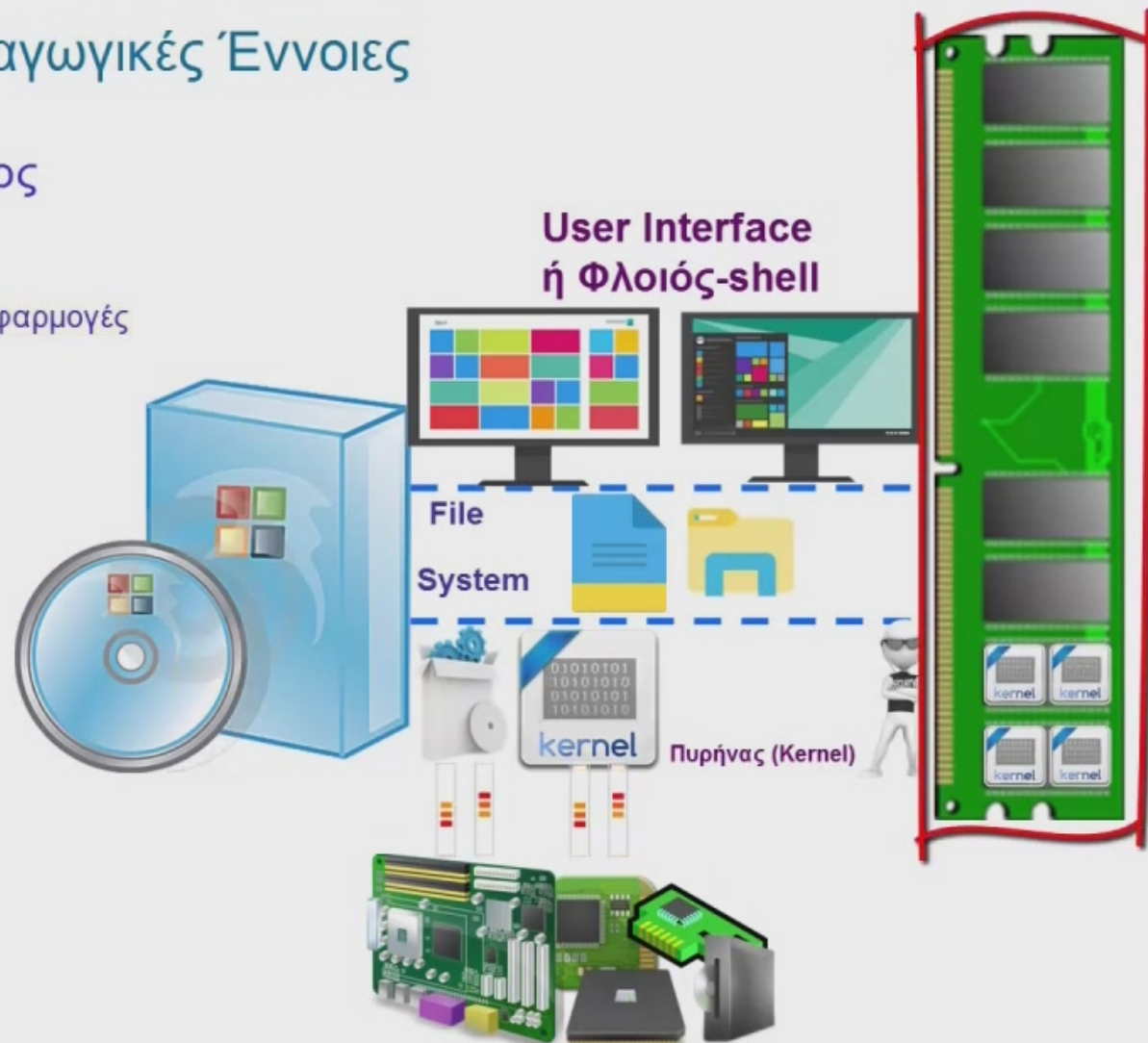
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο **Πυρήνας** του λειτουργικού συστήματος είναι ένα **σύνθετο πρόγραμμα** το οποίο **διαχειρίζεται** αιτήματα χρήσης συσκευών **εισόδου/εξόδου** από τις εφαρμογές και **ελέγχει** την κατανομή της **μνήμης** και της **κεντρικής μονάδας επεξεργασίας (ΚΜΕ)**



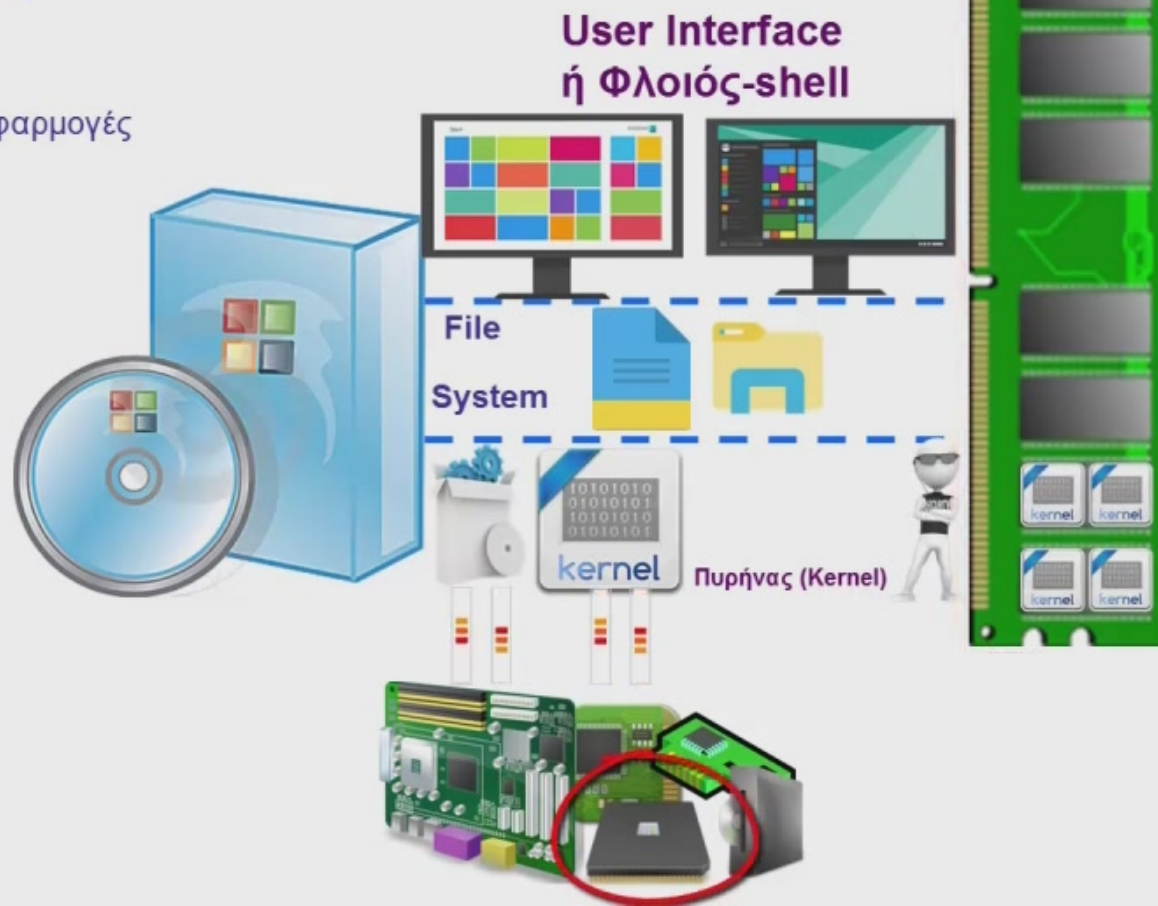
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο **Πυρήνας** του λειτουργικού συστήματος είναι ένα **σύνθετο πρόγραμμα** το οποίο **διαχειρίζεται** αιτήματα χρήσης συσκευών **εισόδου/εξόδου** από τις εφαρμογές και **ελέγχει** την κατανομή της **μνήμης** και της **κεντρικής μονάδας επεξεργασίας (ΚΜΕ)** στα **προγράμματα** που εκτελούνται.



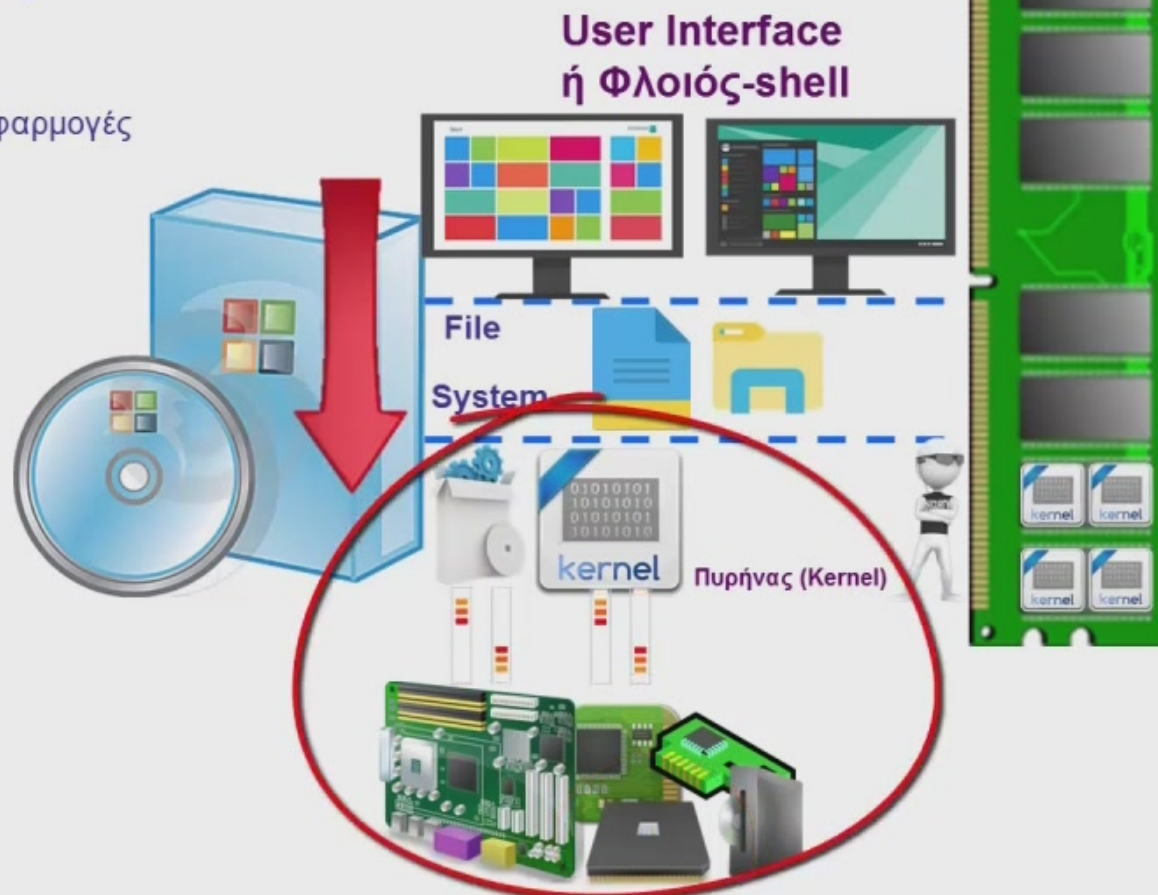
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο **Πυρήνας** του λειτουργικού συστήματος είναι ένα **σύνθετο πρόγραμμα** το οποίο **διαχειρίζεται** αιτήματα χρήσης συσκευών **εισόδου/εξόδου** από τις εφαρμογές και **ελέγχει** την κατανομή της **μνήμης** και της **κεντρικής μονάδας επεξεργασίας (ΚΜΕ)** στα **προγράμματα** που εκτελούνται.



Αποτελεί το **πιο χαμηλό (κοντά στη μηχανή) επίπεδο** του ΛΣ και είναι το **πρόγραμμα**

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

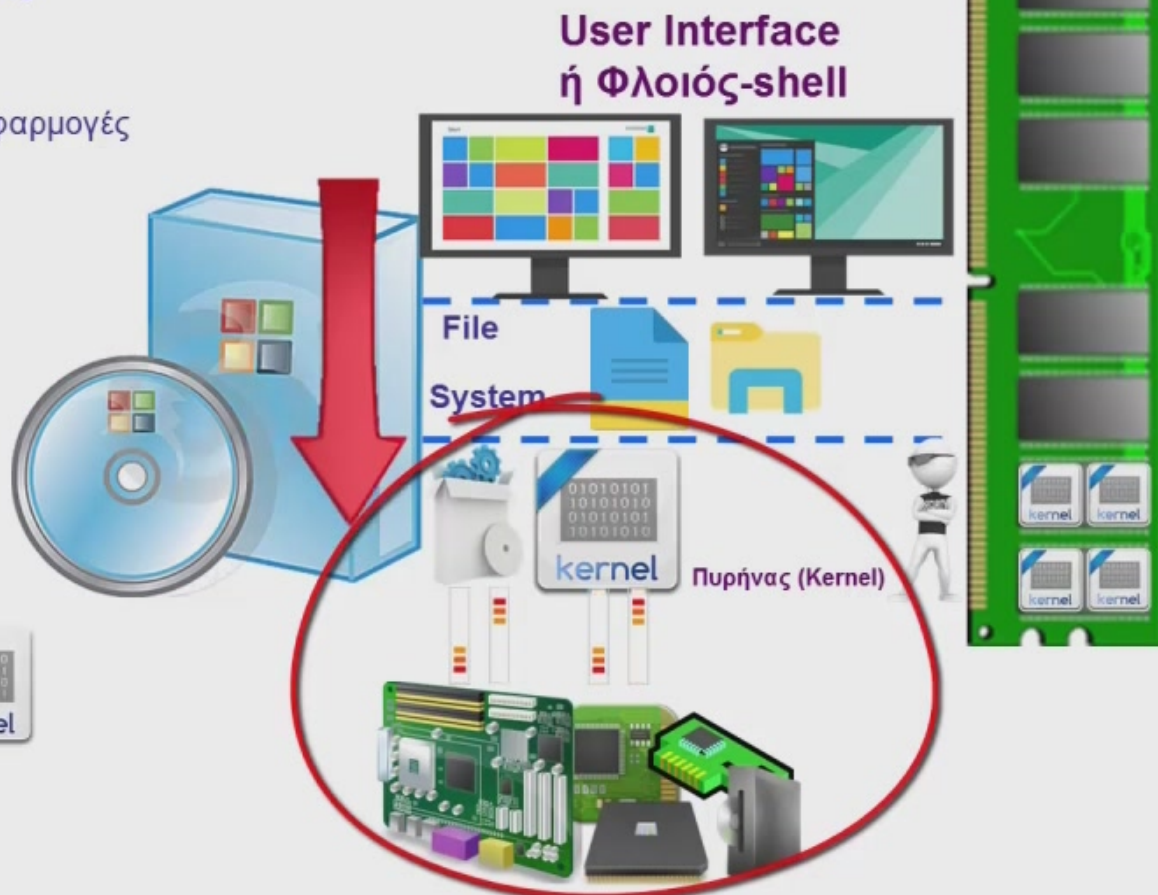
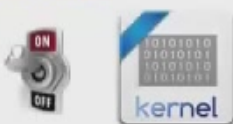
## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο **Πυρήνας** του λειτουργικού συστήματος είναι ένα **σύνθετο πρόγραμμα** το οποίο **διαχειρίζεται** αιτήματα χρήσης συσκευών **εισόδου/εξόδου** από τις εφαρμογές και **ελέγχει** την κατανομή της **μνήμης** και της **κεντρικής μονάδας επεξεργασίας (ΚΜΕ)** στα **προγράμματα** που εκτελούνται.

Αποτελεί το **πιο χαμηλό** (κοντά στη μηχανή) **επίπεδο** του ΛΣ και είναι το **πρόγραμμα** που **εκκινεί** άμεσα με το **άνοιγμα** του υπολογιστή



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

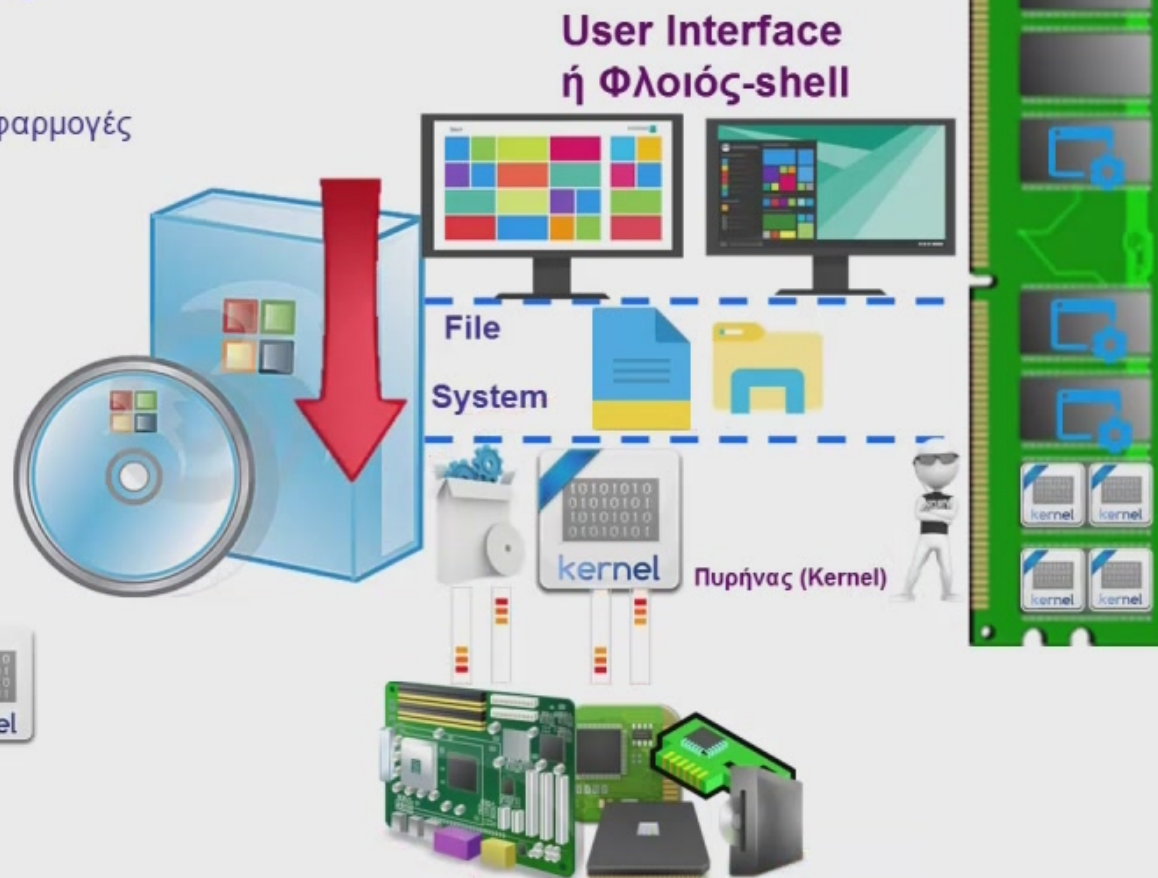
## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο **Πυρήνας** του λειτουργικού συστήματος είναι ένα **σύνθετο πρόγραμμα** το οποίο **διαχειρίζεται** αιτήματα χρήσης συσκευών **εισόδου/εξόδου** από τις εφαρμογές και **ελέγχει** την κατανομή της **μνήμης** και της **κεντρικής μονάδας επεξεργασίας (ΚΜΕ)** στα **προγράμματα** που εκτελούνται.

Αποτελεί το **πιο χαμηλό** (κοντά στη μηχανή) **επίπεδο** του **ΛΣ** και είναι το **πρόγραμμα** που **εκκινεί** άμεσα με το **άνοιγμα** του υπολογιστή και **τερματίζει** **τελευταίο**.



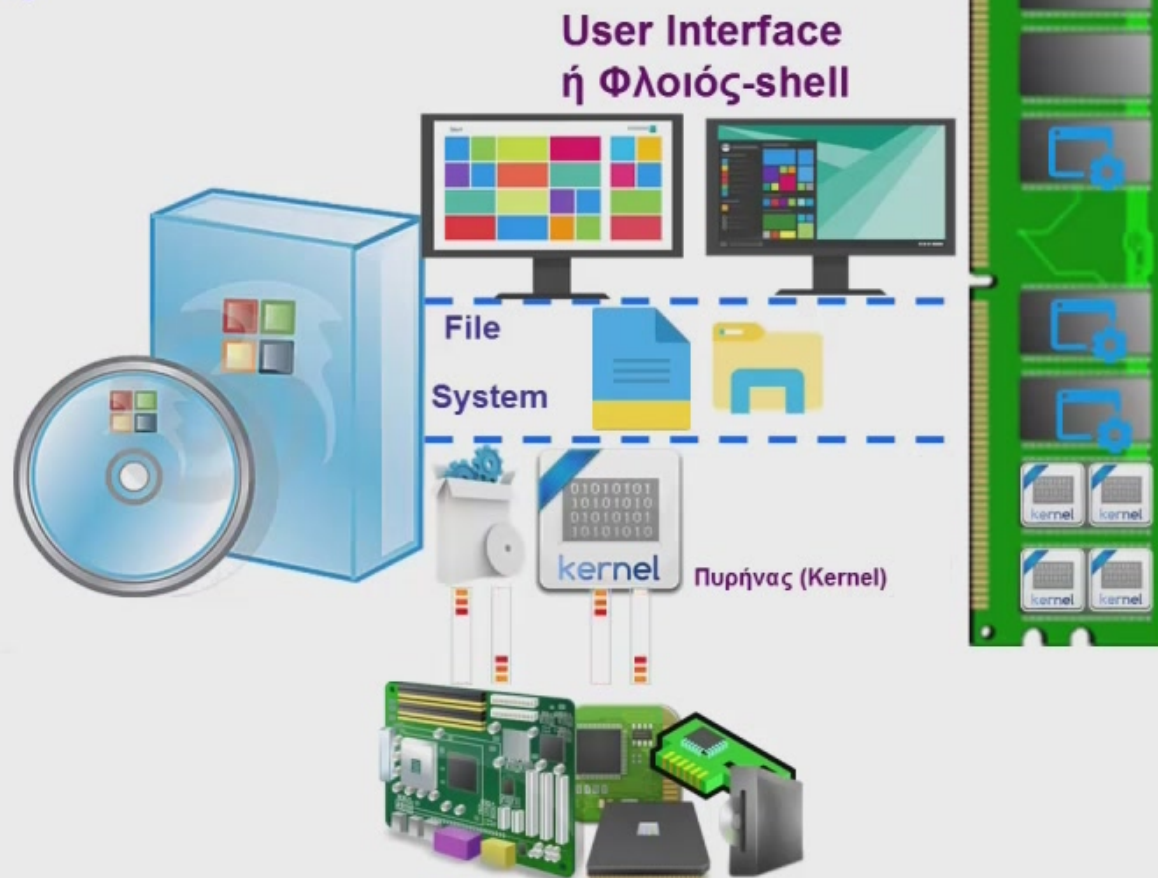
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο πυρήνας χειρίζεται αυτό που ονομάζεται **κλήσεις συστήματος**.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

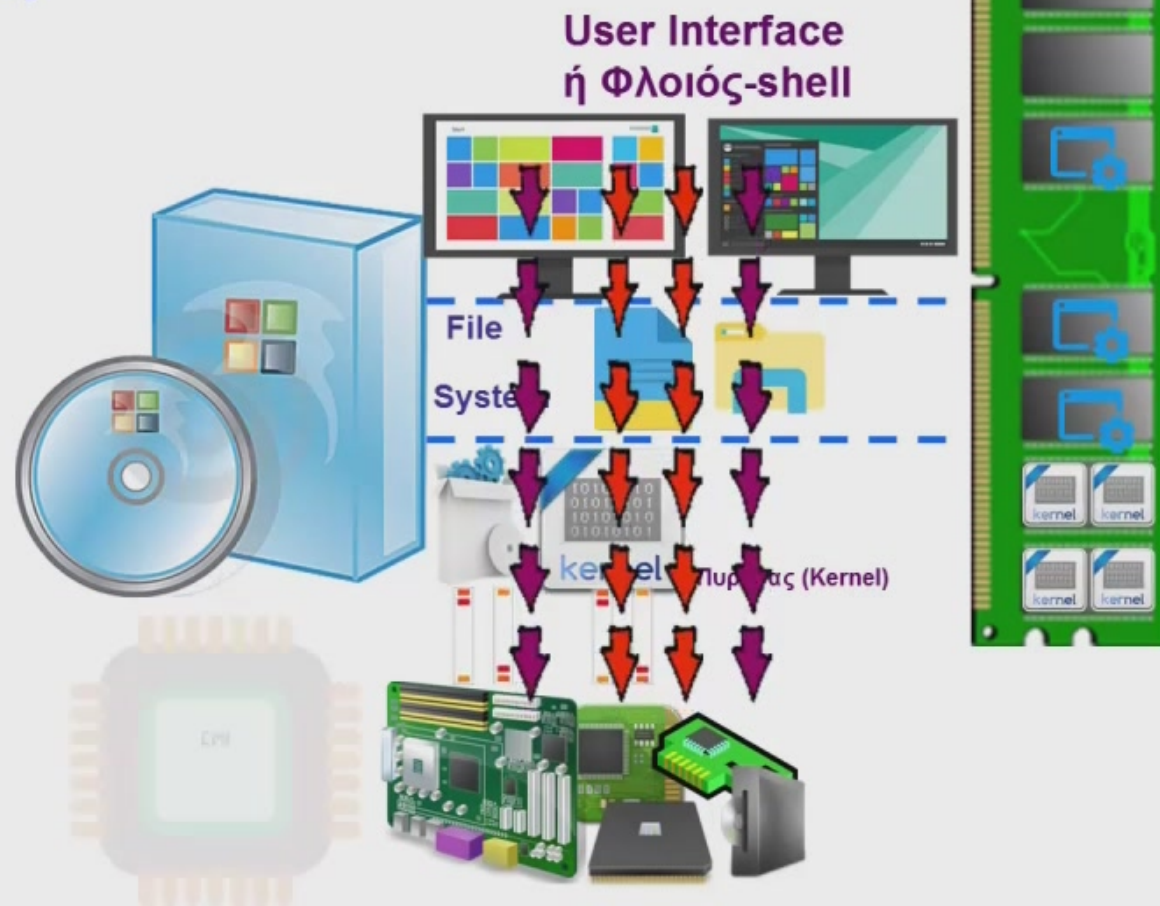
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο πυρήνας χειρίζεται αυτό που ονομάζεται **κλήσεις συστήματος**.

Αυτές είναι **αιτήματα** από τις εφαρμογές για **χρήση του υλικού**,

δημιουργία νέων διε





# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

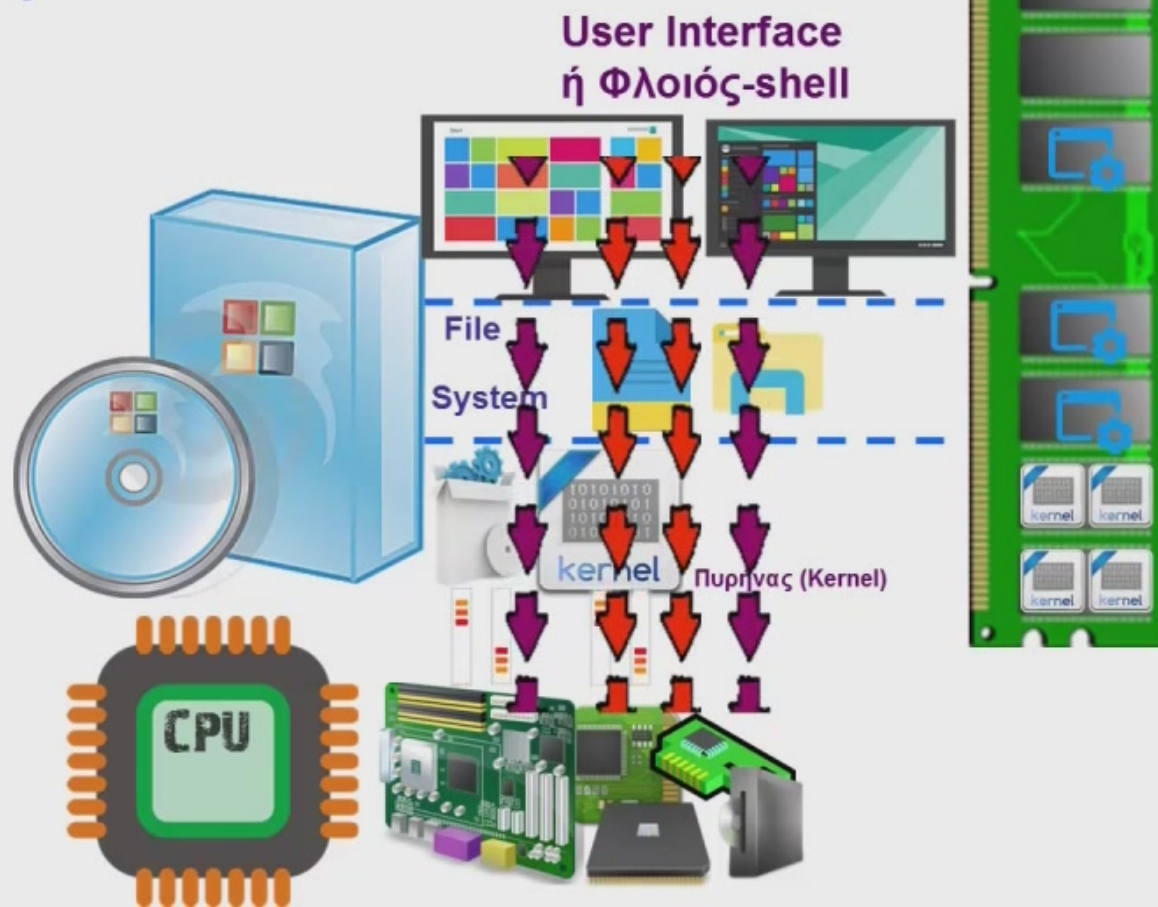
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο πυρήνας χειρίζεται αυτό που ονομάζεται **κλήσεις συστήματος**.

Αυτές είναι **αιτήματα** από τις εφαρμογές για **χρήση του υλικού**,

**δημιουργία νέων διεργασιών** που θα **εκτελούνται στην ΚΜΕ**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

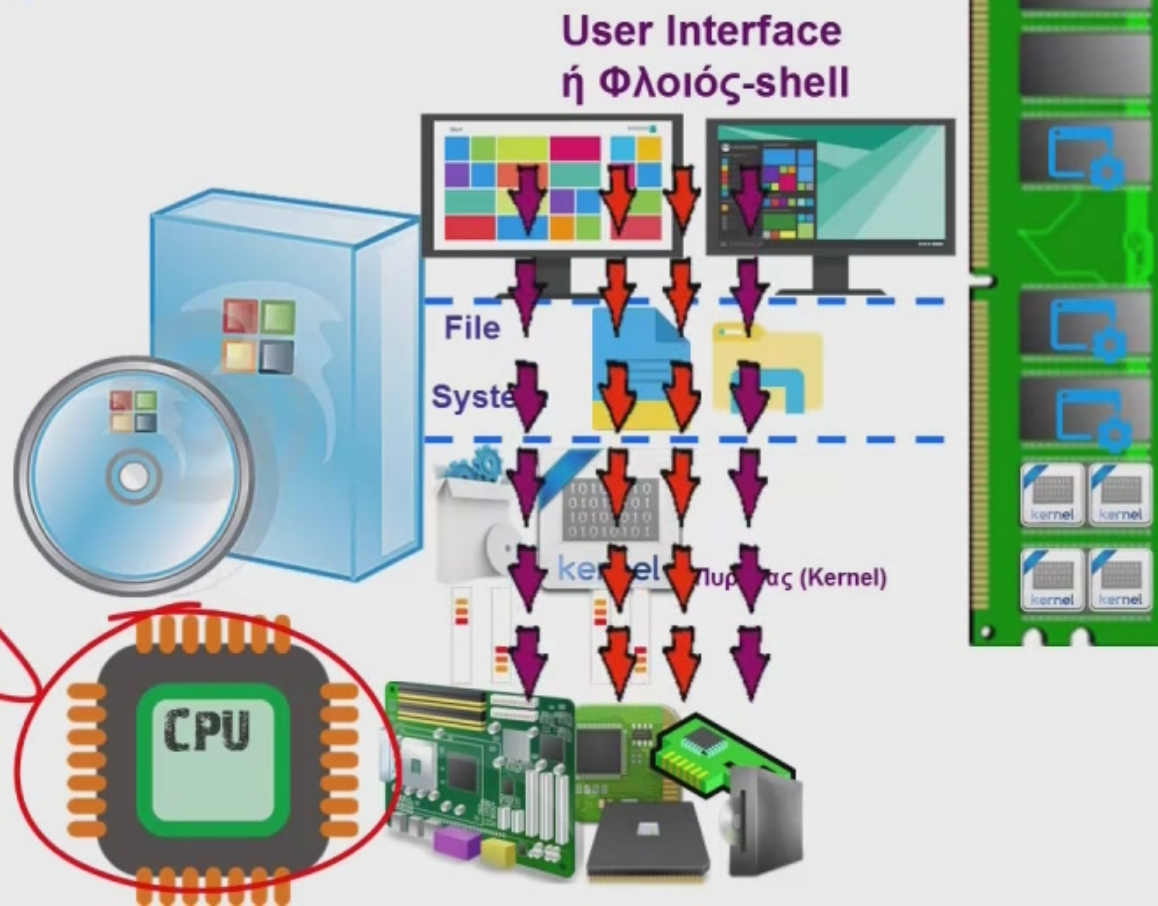
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο πυρήνας χειρίζεται αυτό που ονομάζεται **κλήσεις συστήματος**.

Αυτές είναι **αιτήματα** από τις εφαρμογές για **χρήση του υλικού**,

δημιουργία νέων **διεργασιών** που θα **εκτελούνται στην ΚΜΕ**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

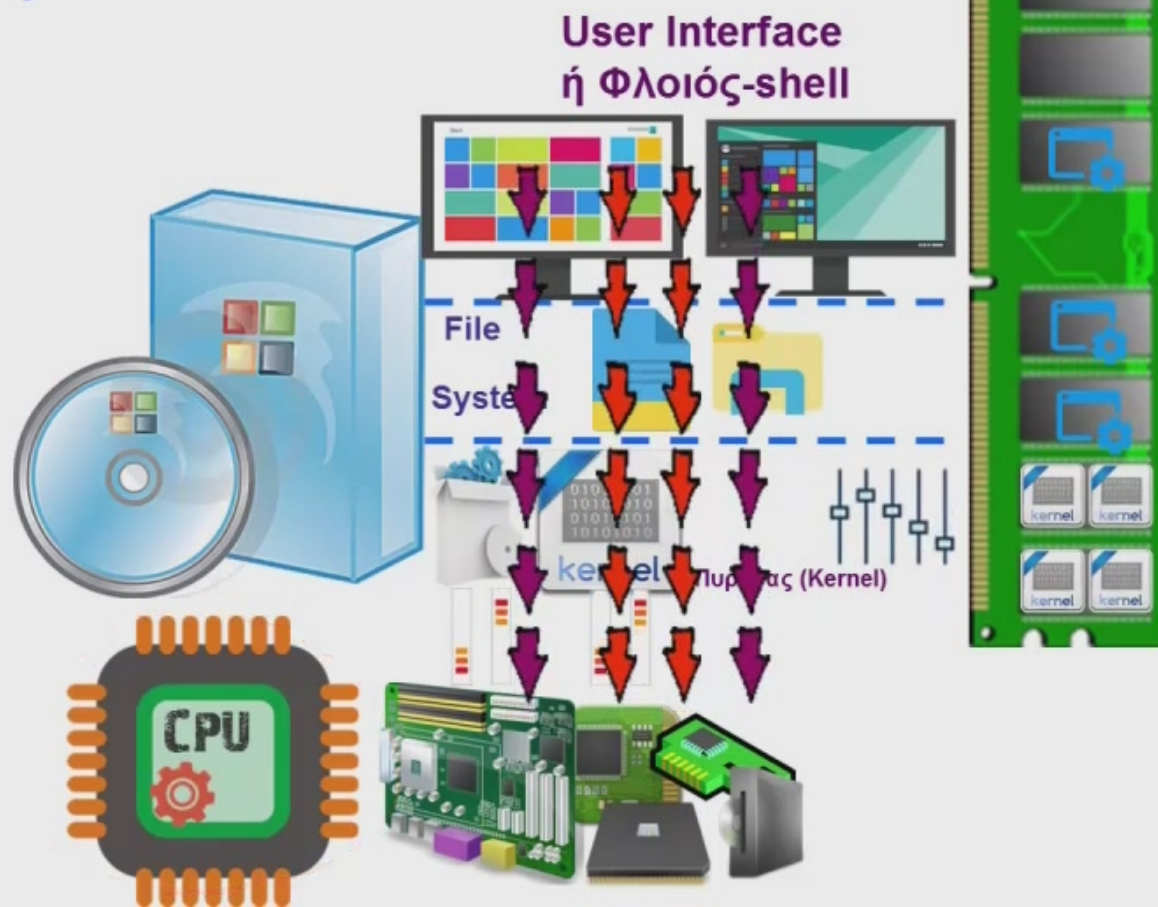
#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Ο πυρήνας χειρίζεται αυτό που ονομάζεται **κλήσεις συστήματος**.

Αυτές είναι **αιτήματα** από τις εφαρμογές για **χρήση του υλικού**,

**δημιουργία νέων διεργασιών** που θα **εκτελούνται στην ΚΜΕ**

και **διαχείριση της μνήμης** του συστήματος.



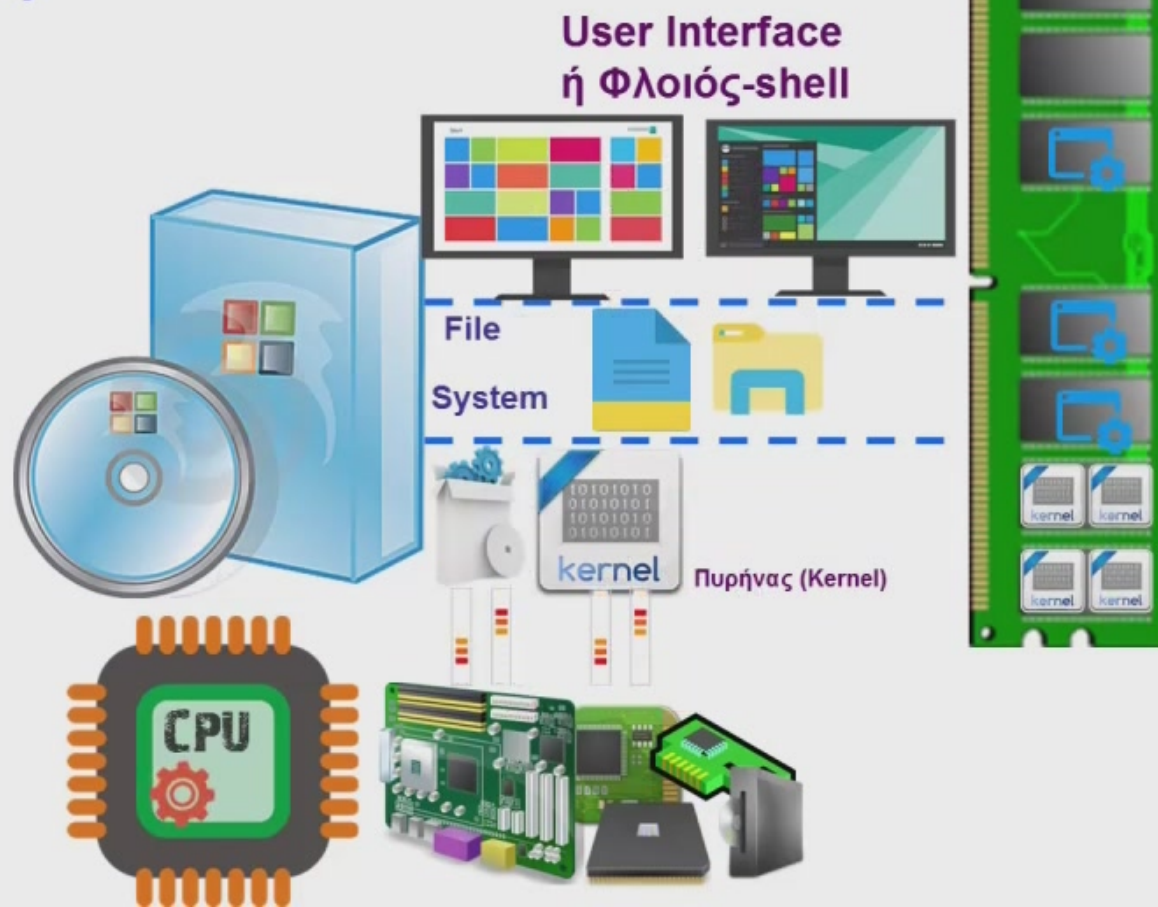
# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ** με το **ΥΛΙΚΟ**  
(άλλα και με τις εφαρμογές)



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

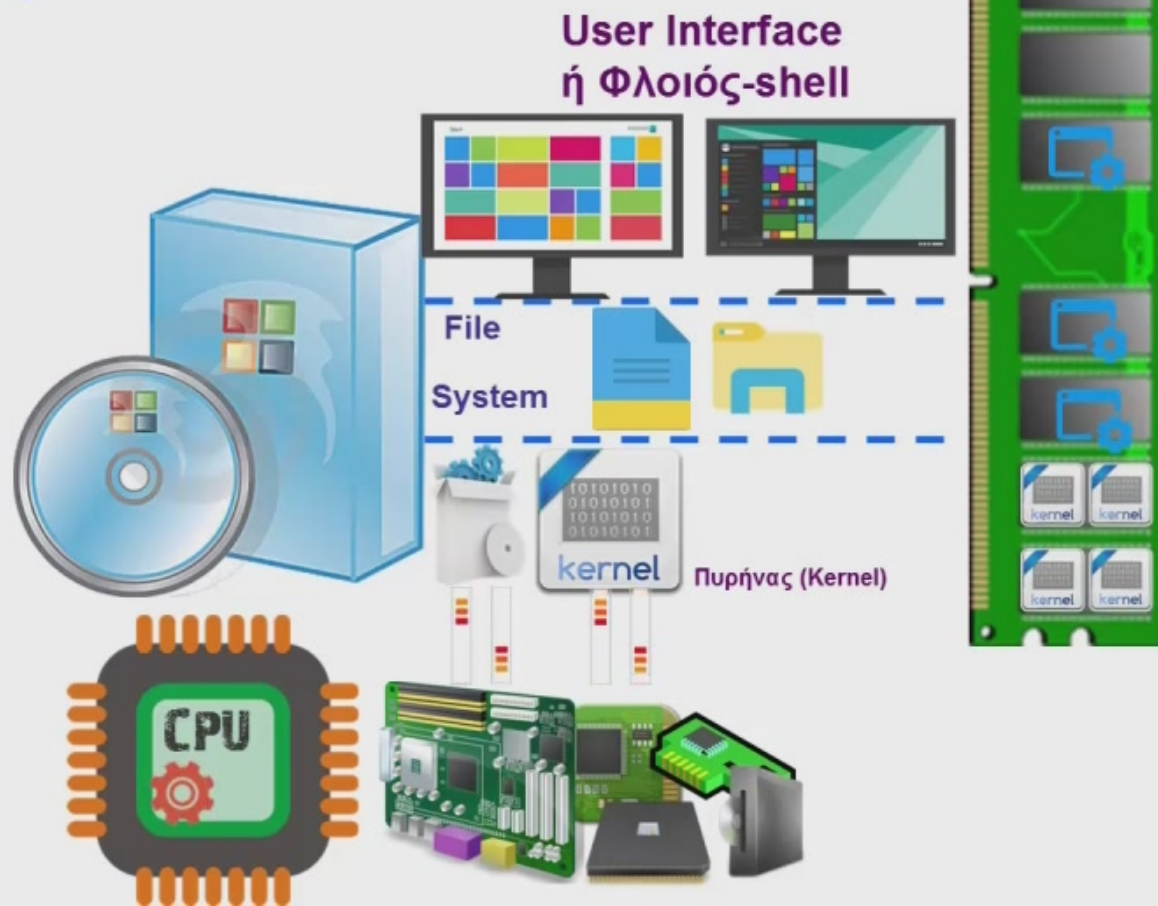
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**  
(άλλα και με τις εφαρμογές)

**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

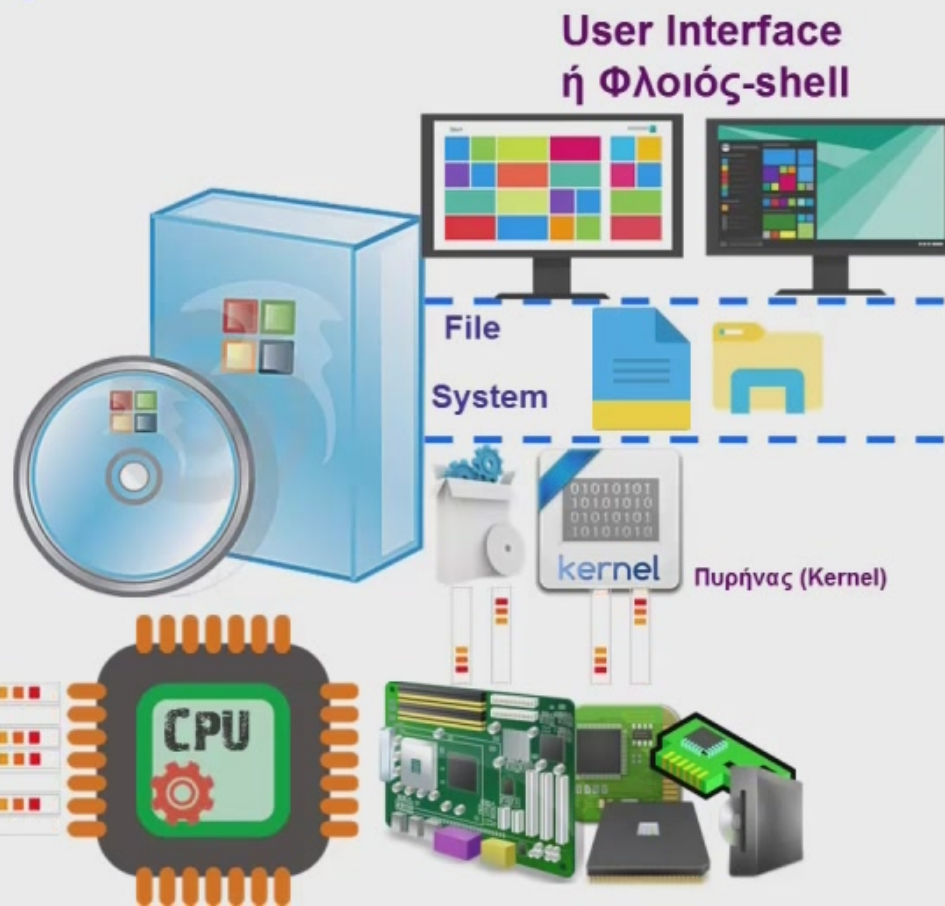
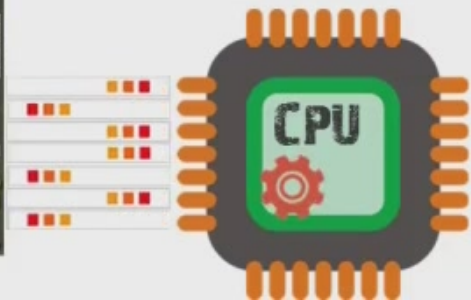
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**  
(άλλα και με τις εφαρμογές)

**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



Πυρήνας (Kernel)

# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

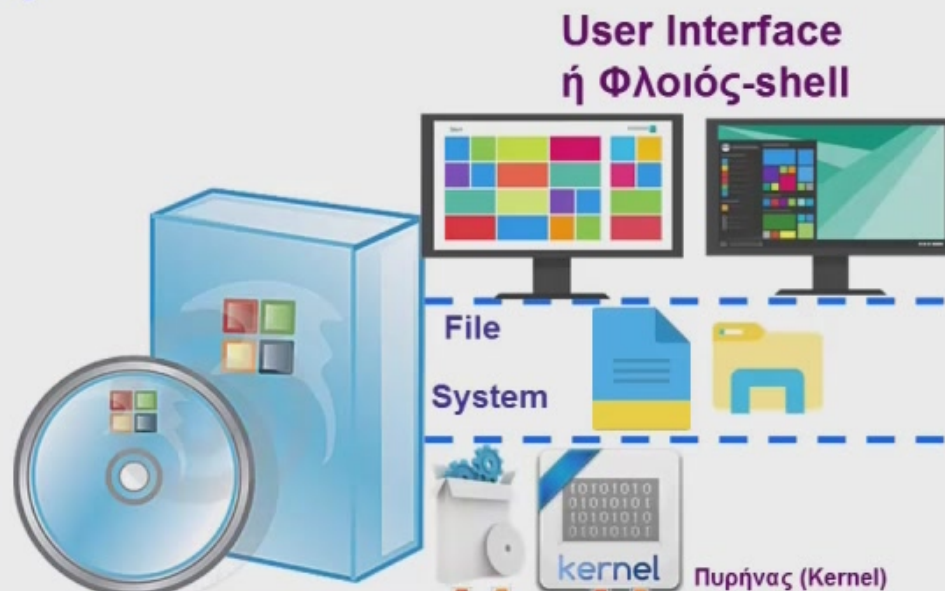
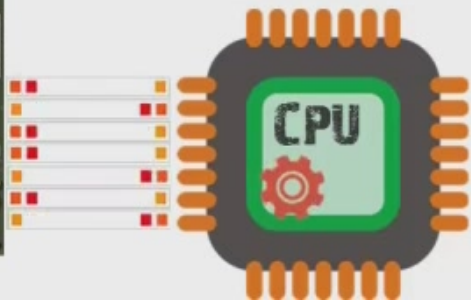
### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**  
(άλλα και με τις εφαρμογές)  
**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**

που είναι ένας **βασικός μηχανισμός του ΛΣ.**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

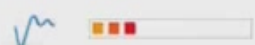
#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ** με το **ΥΛΙΚΟ**

(άλλα και με τις εφαρμογές)

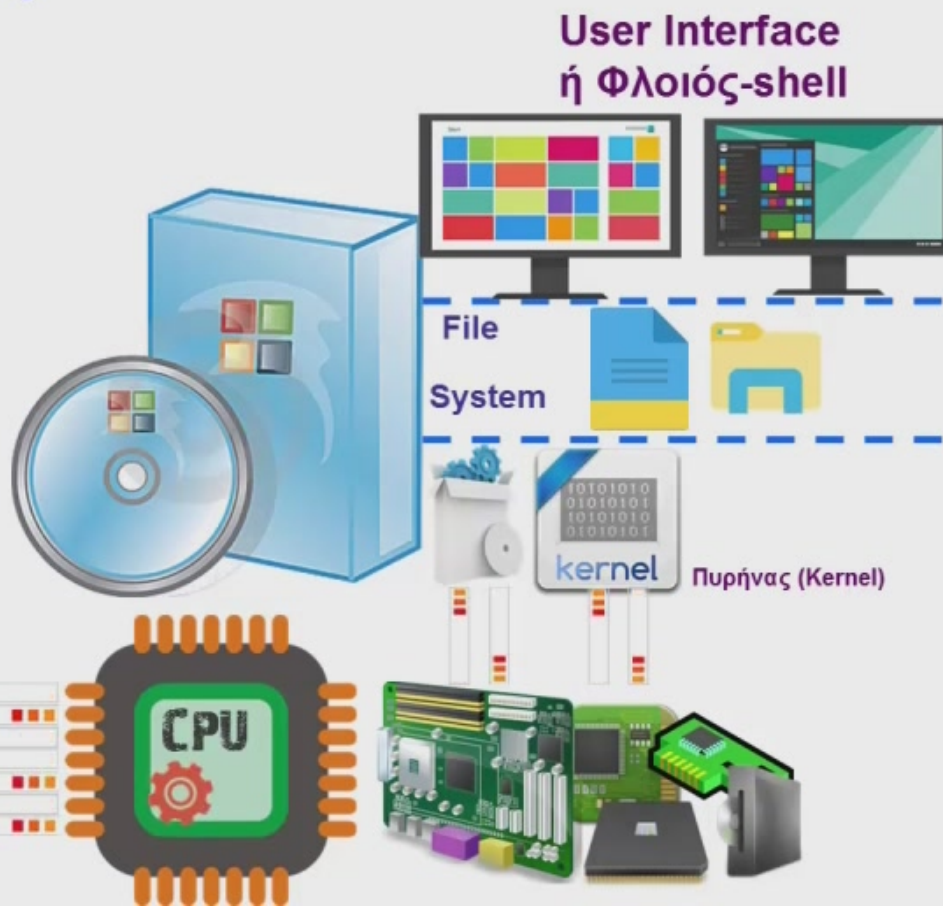
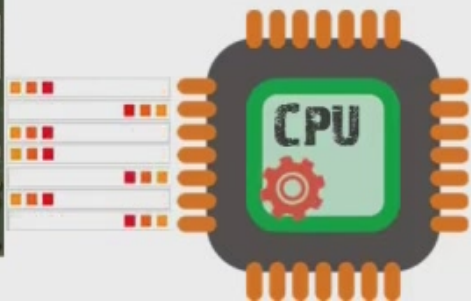
**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



που είναι ένας **βασικός μηχανισμός του ΛΣ.**

Μόλις **δημιουργείται** μια **διακοπή**





# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

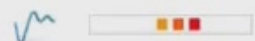
#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**

(άλλα και με τις εφαρμογές)

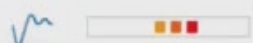
**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



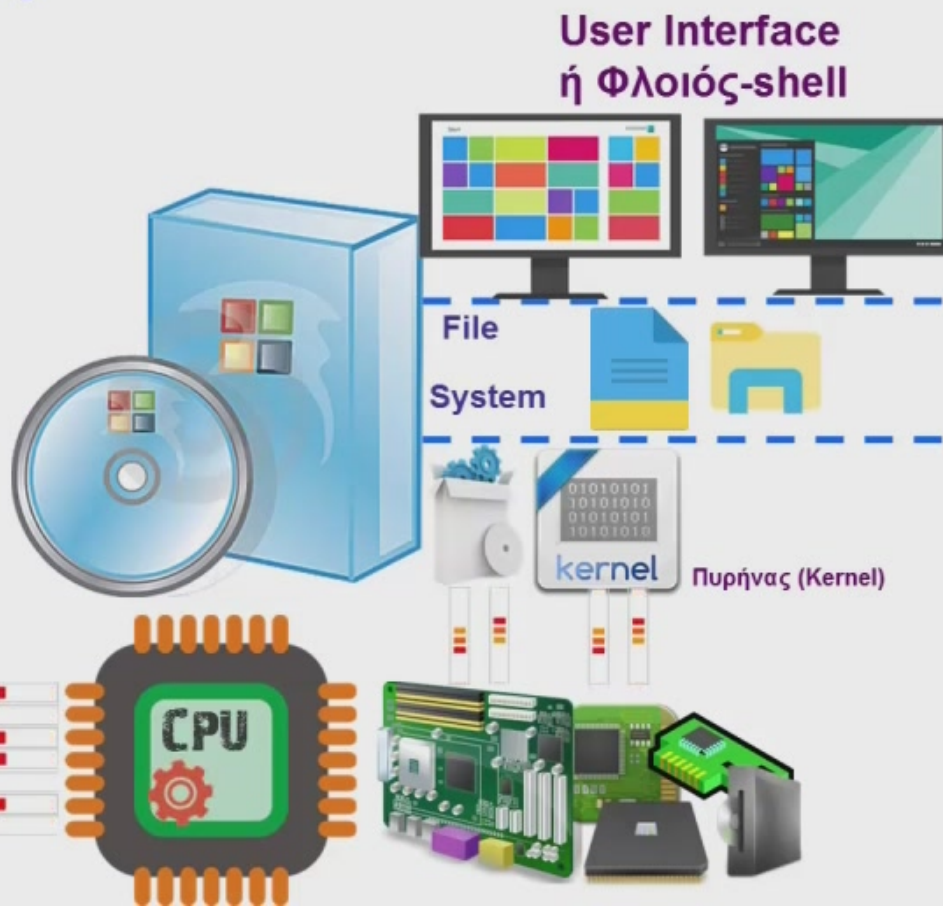
που είναι ένας **βασικός μηχανισμός** του **ΛΣ**.

Μόλις **δημιουργείται** μια **διακοπή**



που αντιστοιχεί σε κάποιο αίτημα

**καλείται** το **α**



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

## Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

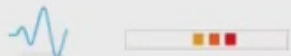
### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**

(άλλα και με τις εφαρμογές)

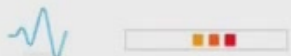
**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



που είναι ένας **βασικός μηχανισμός** του ΛΣ.

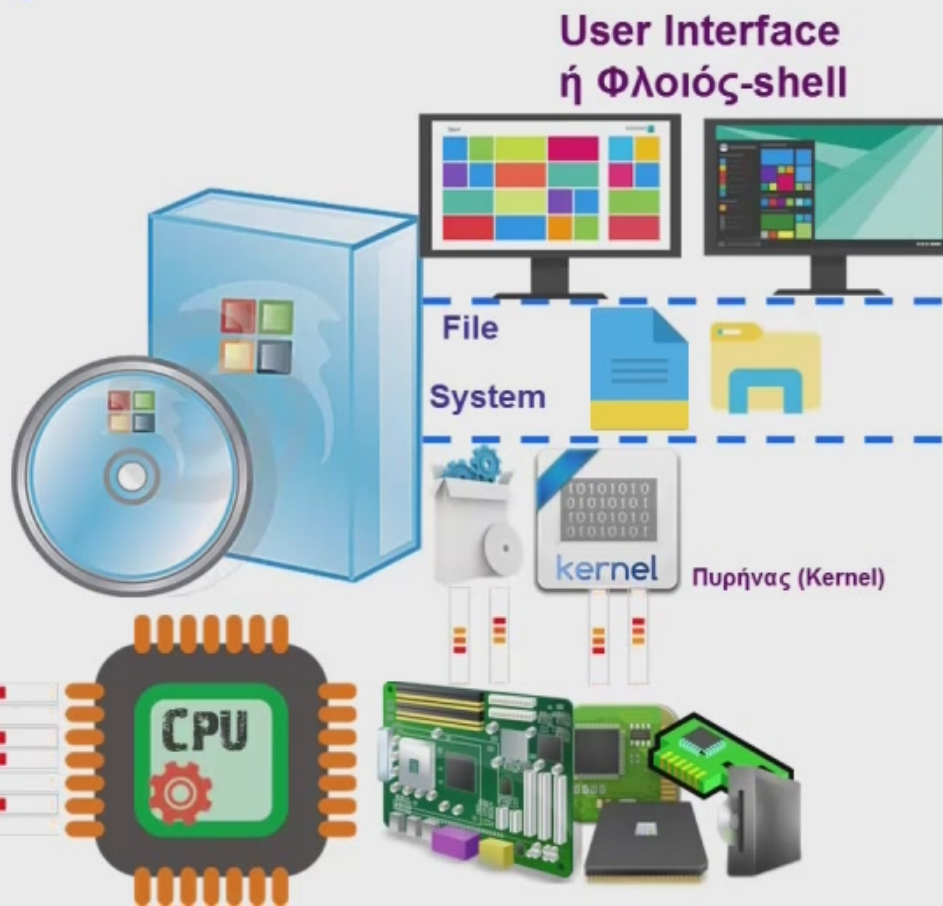
Μόλις **δημιουργείται** μια **διακοπή**



που αντιστοιχεί σε κάποιο αίτημα

**καλείται το αντίστοιχο πρόγραμμα**

για να **διαχειριστεί το αίτημα** αυτό.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 10

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**

(άλλα και με τις εφαρμογές)

**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



που είναι ένας **βασικός μηχανισμός** του ΛΣ.

Μόλις **δημιουργείται** μια **διακοπή**

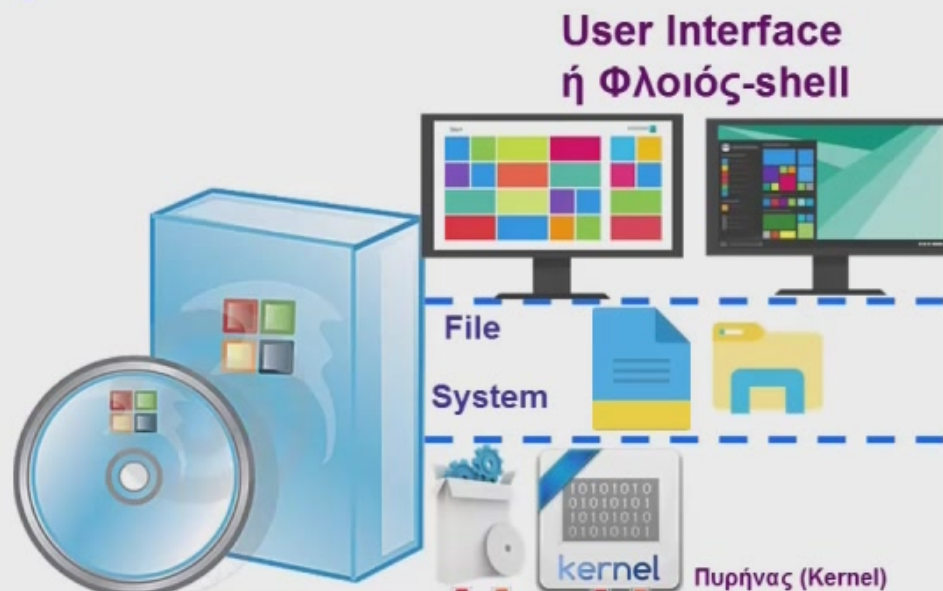
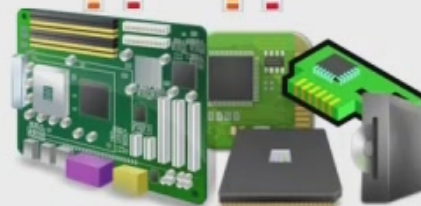
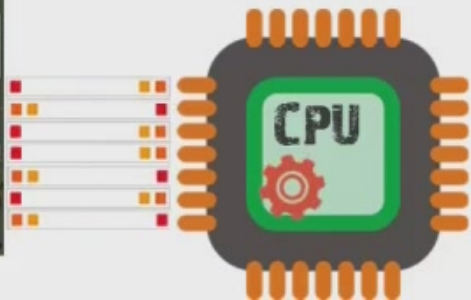


που αντιστοιχεί σε κάποιο αίτημα

**καλείται** το **αντίστοιχο πρόγραμμα**

για να **διαχειριστεί** το αίτημα αυτό.

Περισσότερα όμως



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο


### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

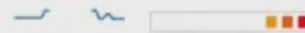
Η **επικοινωνία** με το **υλικό**

(άλλα και με τις εφαρμογές)

**πραγματοποιείται**

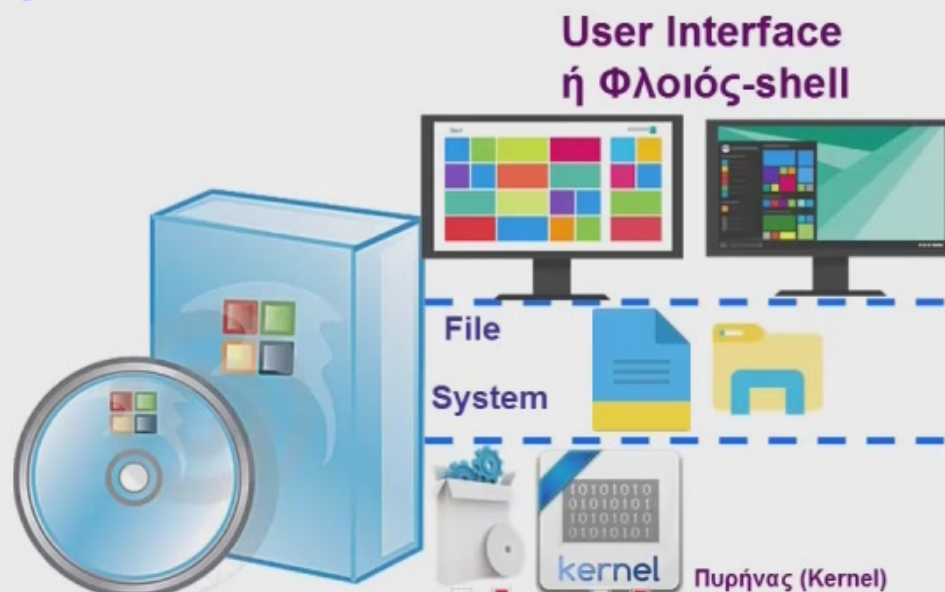
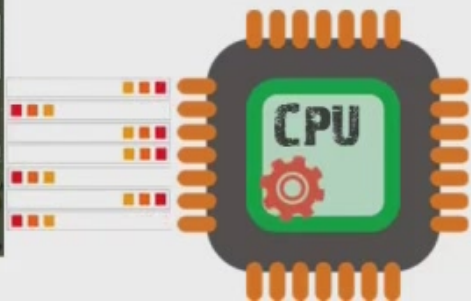
δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών** 

που είναι ένας **βασικός μηχανισμός** του ΛΣ.

Μόλις **δημιουργείται** μια **διακοπή** 

που αντιστοιχεί σε κάποιο αίτημα  
**καλείται** το **αντίστοιχο πρόγραμμα**  
για να **διαχειριστεί** το αίτημα αυτό.

Περισσότερα όμως  
για αυτές τις λειτουργίες  
θα δούμε στο **3ο κεφάλαιο**.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

## Κεφάλαιο 1ο

### Βασικές Εισαγωγικές Έννοιες

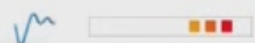
#### 1.5 Πυρήνας(Kernel) του λειτουργικού συστήματος

Η **επικοινωνία** με το **υλικό**

(άλλα και με τις εφαρμογές)

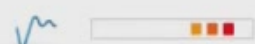
**πραγματοποιείται**

δια μέσου ενός **συστήματος διακοπών**



που είναι ένας **βασικός μηχανισμός** του **ΛΣ**.

Μόλις **δημιουργείται** μια **διακοπή**



που αντιστοιχεί σε κάποιο αίτημα

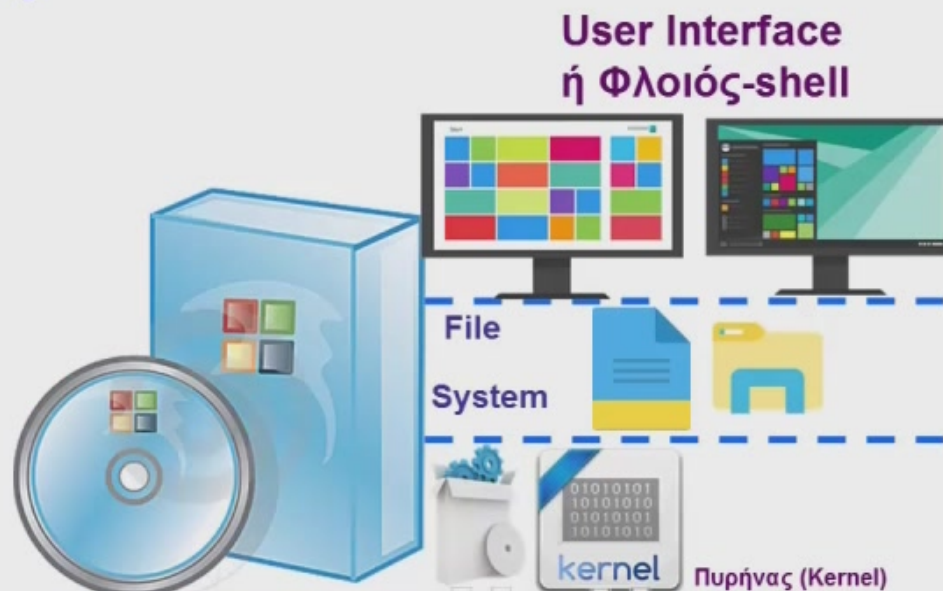
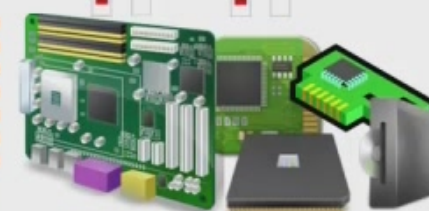
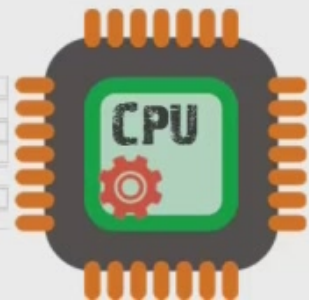
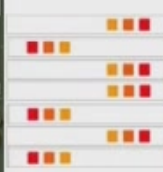
**καλείται** το **αντίστοιχο πρόγραμμα**

για να **διαχειριστεί** το αίτημα αυτό.

Περισσότερα όμως

για αυτές τις λειτουργίες

θα δούμε στο **3ο κεφάλαιο**.



# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ



Σπυρίδων Γ. Ζυγούρης  
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

**Good** → 

We **VISUALIZE** anything could be written.

You  Tube