

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You Tube



spyros georgios zygouris

**VIDEO
LEARNER**
FREE INTERNET TEACHING

YouTube

SUBSCRIBED



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μι

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς

```
'αρεπωαρεε'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης,

```
'openwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης,

```
'openwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου σε κάθε **επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αφραwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς
χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης,
όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'αρεπωαρεα'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς
χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης,
όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΜΟΝ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε έναν **χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεε'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε έναν **χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεε'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεε'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή while.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεε'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωατερ'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για **να προσδιορίζει τη θέση** του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεπ'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για **να προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεε'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για να **προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'arepawater'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για να **προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για **να προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για **να προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειρας 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειρας 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για **να προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειρας 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για **να προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειρας 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρώση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **while**.

Χρησιμοποιούμε μια **μεταβλητή** για **να προσδιορίζει τη θέση** του **χαρακτήρα** που θα λαμβάνουμε **σε κάθε επανάληψη**.

```
# σαρωση συμβολοσειρας 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
scan01.py - C:/Python27/scan01.py (2.7.9)
```

```
File Edit Format Run Options Windows
```

```
x='openwater'  
i=0  
while i<len(x):  
    letter=x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
Python 2.7.9 Shell
```

```
File Edit Shell Debug Options Window:
```

```
Python 2.7.9 (default, Dec 10 20  
32
```

```
Type "copyright", "credits" or "
```

```
>>> =====
```

```
>>>
```

```
o
```

```
p
```

```
e
```

```
n
```

```
w
```

```
a
```

```
t
```

```
e
```

```
r
```

```
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειρας 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
scan01.py - C:/Python27/scan01.py (2.7.9)  
File Edit Format Run Options Windows  
x='openwater'  
i=0  
while i<len(x):  
    letter=x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
Python 2.7.9 Shell  
File Edit Shell Debug Options Window:  
Python 2.7.9 (default, Dec 10 20  
32  
Type "copyright", "credits" or "  
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>>
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `while`.

Χρησιμοποιούμε μια μεταβλητή για να προσδιορίζει τη θέση του χαρακτήρα που θα λαμβάνουμε σε κάθε επανάληψη.

```
# σαρωση συμβολοσειράς 1
```

```
x = 'openwater'  
i = 0  
while i < len(x):  
    letter = x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
scan01.py - C:/Python27/scan01.py (2.7.9)  
File Edit Format Run Options Windows  
x='openwater'  
i=0  
while i<len(x):  
    letter=x[i]  
    print letter  
    i=i+1
```

```
Python 2.7.9 Shell  
File Edit Shell Debug Options Window:  
Python 2.7.9 (default, Dec 10 20  
32  
Type "copyright", "credits" or "  
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεα'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωατεα'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
>
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή `for`.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειρας2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
openwater  
File Edit Format Run Options Win  
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή i λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 2.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή i λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 2.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/D...  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή i λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 2.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή i λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

σαρωση συμβολοσειράς2

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 3.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/D...  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4 5 6 7 8

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή `i` λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς `x`. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 3.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή `i` λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς `x`. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 3.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```



The diagram shows the string 'openwater' with indices 0 through 8 below each character. Red boxes highlight the characters at indices 2 and 3, which are 'n' and 'w' respectively. Red arrows point upwards from each index to its corresponding character.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή i λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

Python 3.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

The diagram shows the string 'openwater' with indices 0 through 8 below each character. A red box highlights the character 'e' at index 5. Red arrows point upwards from each index to its corresponding character.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή `i` λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς `x`. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'r'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς2
```

```
x = 'openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print(letter)
```

Python 3.x.x

```
scan2.py - C:/Users/zeego/OneDrive/D...  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for i in range(0,len(x)):  
    letter = x[i]  
    print letter
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```



The diagram shows the string 'openwater' with indices 0 through 8 below each character. Red arrows point upwards from each index to its corresponding character. A red vertical rectangle highlights the character 'r' at index 7.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεα'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'αρεπωαρεπ'
```

Σάρωση με εντολή **for**.



σαρωση συμβολοσειρας3

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.



```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.



σαρωση συμβολοσειράς3

```
x = 'openwater'  
for char in x:
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:
```

Python 2.x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των **χαρακτήρων** μιας **συμβολοσειράς**.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους **χαρακτήρες** μιας **συμβολοσειράς** χρειαζόμαστε μια **εντολή επανάληψης**, όπου **σε κάθε επανάληψη** λαμβάνουμε **έναν χαρακτήρα** της **συμβολοσειράς**.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή **for**.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς
χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης,
όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς
χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης,
όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

σαρωση συμβολοσειράς3

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 2.x.x

```
scan3.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for char in x:  
    print char
```

```
'openwater'  
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 3.x.x

```
scan3.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for char in x:  
    print char
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 3.x.x

```
scan3.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for char in x:  
    print char
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Σάρωση των χαρακτήρων μιας συμβολοσειράς.

Για να σαρώσουμε έναν-έναν τους χαρακτήρες μιας συμβολοσειράς χρειαζόμαστε μια εντολή επανάληψης, όπου σε κάθε επανάληψη λαμβάνουμε έναν χαρακτήρα της συμβολοσειράς.

```
'openwater'
```

Σάρωση με εντολή for.

Στην πρώτη επανάληψη, η μεταβλητή char λαμβάνει τον χαρακτήρα 'o' συμβολοσειράς x. Στη δεύτερη επανάληψη, λαμβάνει τον χαρακτήρα 'p'. Σε κάθε νέα επανάληψη λαμβάνει τον επόμενο χαρακτήρα.

```
# σαρωση συμβολοσειράς3
```

```
x = 'openwater'  
for char in x:  
    print char
```

Python 3.x.x

```
scan3.py - C:/Users/zeego/OneDrive/De  
File Edit Format Run Options Win  
x='openwater'  
for char in x:  
    print char
```

```
>>> =====  
>>>  
o  
p  
e  
n  
w  
a  
t  
e  
r  
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

```
protasi=raw_input ('Δώσε μια
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

```
protasi=input('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

```
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

```
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

```
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

β. Θα καλεί συνάρτηση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
```

```
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
```

```
fonienta( )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta( ):

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:

α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),

β. Θα καλεί συνάρτηση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta( ):

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση
η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta( ):

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση
η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta( ):

protasi = raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :)
fonienta( )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση
η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta( ):

protasi = raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta(protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση
η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση
και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρ

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta(protasi)
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):

protasi=input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαειουωηάείούώϊϊϊ'

    protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
    fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΥΩΉαειουωηάείούώϊϊϊ'

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗ ΉΈΐΌΎΩΉαειουωηάείούώήϊϊ'

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0

    protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :)')
    fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:           #για κάθε χαρακτήρα της

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :)')
    fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:                #για κάθε χαρακτήρα της πρότασης

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :)')
    fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΏΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            #για κάθε χαρακτήρα της πρότασης

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :)')
fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαειουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            #για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
            #αν βρίσκεται μέσα στο f

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')

fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            #για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
            #αν βρίσκεται μέσα στο f

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')

fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos +1
        #για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
        #αν βρίσκεται μέσα στο f

protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')

fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

#για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
#αν βρίσκεται μέσα στο f

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαειουωηάέίούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

#για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
#αν βρίσκεται μέσα στο f

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
fonienta( protasi )
```

#για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
#αν βρίσκεται μέσα στο f

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαειουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print 'Τα φωνήεντα είναι:', plithosF
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print 'Τα φωνήεντα είναι:', plithosF
```

Python 2.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=input('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print 'Τα φωνήεντα είναι:', plithosF
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=input('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print('Τα φωνήεντα είναι:', plithosF)
```

Python 3.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=input('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print('Τα φωνήεντα είναι:', plithosF)
```

Python 3.x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΐΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=input('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print('Τα φωνήεντα είναι:', plithosF)
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=input('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print('Τα φωνήεντα είναι:', plithosF)
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
# Πρόγραμμα φωνήεντα
def fonienta(protasi):
    f = 'ΑΕΙΟΥΩΗΆΈΊΌΎΩΉαιουωηάείούώϊϊϊ'
    plithos = 0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos = plithos + 1
    return plithos
protasi=raw_input ('Δώσε μια πρόταση με κεφαλαία και πεζά :')
plithosF = fonienta( protasi )
print 'Τα φωνήεντα είναι:', plithosF
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
fonienta.py - C:/Users/30697/Documents/fonienta.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
def fonienta(protasi):
    f='ΑΕΙΟΥΩΗ'
    plithos=0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos=plithos+1
    return plithos

protasi=raw_input('Δώσε μια πρόταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:')
plithos=fonienta(protasi)
print 'Τα φωνηέντα είναι ',plithos
```

'''
για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
αν βρίσκεται μέσα στο f
κεφαλαία και πεζά :')

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
fonienta.py - C:/Users/30697/Documents/fonienta.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
def fonienta(protasi):
    f='ΑΕΙΟΥΩΗ'
    plithos=0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos=plithos+1
    return plithos

protasi=raw_input('Δώσε μια πρόταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:')
plithos=fonienta(protasi)
print 'Τα φωνηέντα είναι ',plithos
```

```
Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ----- RESTART -----
>>> για κάθε χαρακτήρα της πρότασης
>>> αν βρίσκεται μέσα στο f=ΑΑΑΑΙΑ:ΕΙΣΑΙ ΚΑΑΑ
>>> Τα φωνηέντα είναι 6
>>> |
>>> (κεφαλαία και πεζά :)
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάσει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
fonienta.py - C:/Users/30697/Documents/fonienta.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
def fonienta(protasi):
    f='ΑΕΙΟΥΩΗ'
    plithos=0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos=plithos+1
    return plithos

protasi=raw_input('Δώσε μια πρόταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:')
plithos=fonienta(protasi)
print 'Τα φωνηέντα είναι ',plithos

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε μια πρόταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:ΕΙΣΑΙ ΚΑΛΑ
Τα φωνηέντα είναι 6
>>> |
```

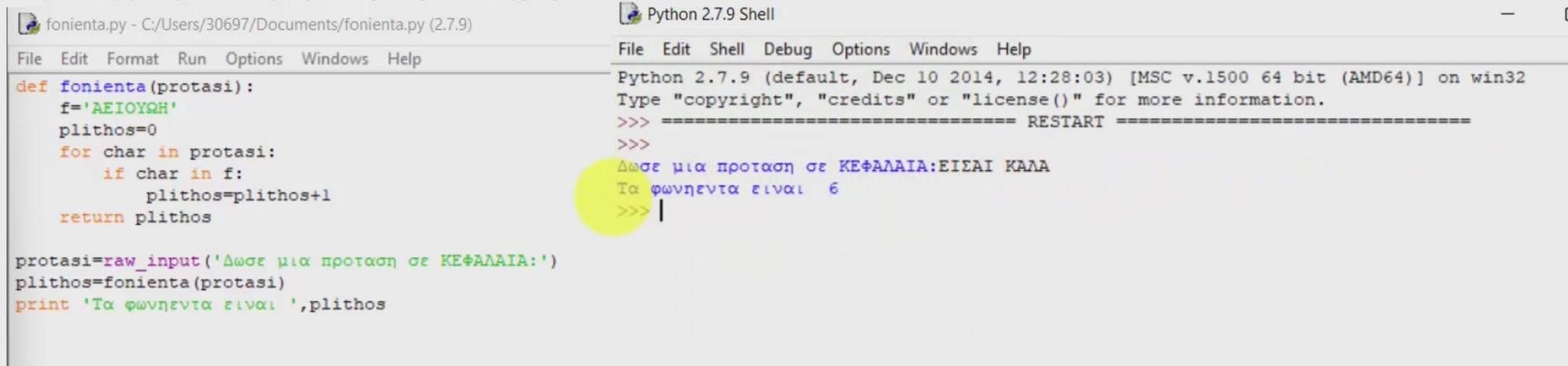
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάσει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.



```
fonienta.py - C:/Users/30697/Documents/fonienta.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
def fonienta(protasi):
    f='ΑΕΙΟΥΩΗ'
    plithos=0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos=plithos+1
    return plithos

protasi=raw_input('Δωσε μια προταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:')
plithos=fonienta(protasi)
print 'Τα φωνηεντα είναι ',plithos

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δωσε μια προταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:ΕΙΣΑΙ ΚΑΛΑ
Τα φωνηεντα είναι 6
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

1. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python, το οποίο:
 - α. θα διαβάζει μία πρόταση γραμμένη με ελληνικά γράμματα(κεφαλαία και πεζά),
 - β. Θα καλεί συνάρτηση η οποία θα δέχεται την παραπάνω πρόταση και επιστρέφει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης,
 - γ. Θα εμφανίζει το πλήθος των φωνηέντων της πρότασης.

```
fonienta.py - C:/Users/30697/Documents/fonienta.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
def fonienta(protasi):
    f='ΑΕΙΟΥΩΗ'
    plithos=0
    for char in protasi:
        if char in f:
            plithos=plithos+1
    return plithos

protasi=raw_input('Δώσε μια πρόταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:')
plithos=fonienta(protasi)
print 'Τα φωνηέντα είναι ',plithos

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε μια πρόταση σε ΚΕΦΑΛΑΙΑ:ΕΙΣΑΙ ΚΑΛΑ
Τα φωνηέντα είναι 6
>>> |
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:

```
# Πρόγραμμα characte
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:

α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.

```
# Πρόγραμμα characters
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:

α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κεί
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:

α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:

α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.

β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( )
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο,

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο,

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο,

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο,

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( txt )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( txt )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( txt )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
```

```
txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')  
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')  
newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):

    txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
    chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

    newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):

    txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
    chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

    newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτηρα και μετα

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτηρα και μετα

txt = raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

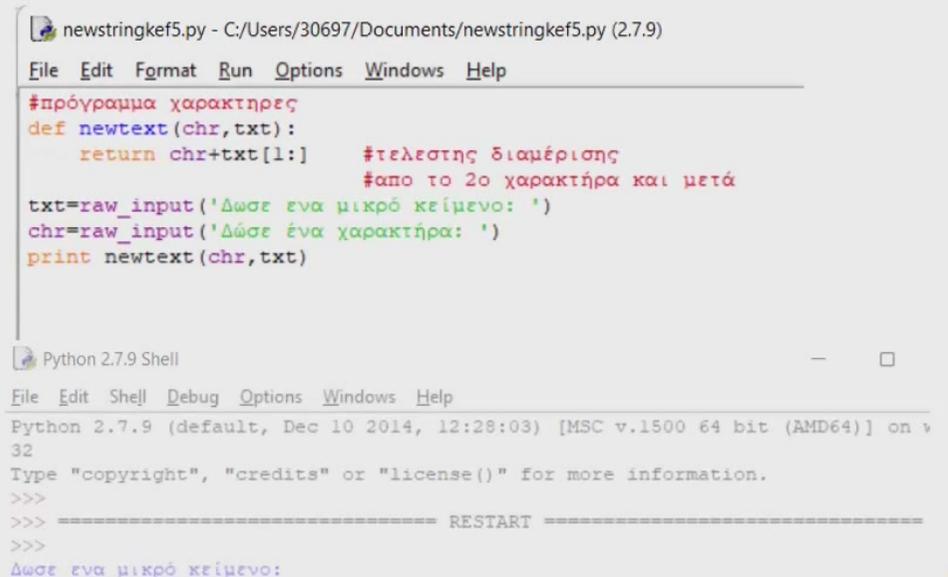
2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x



```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ----- RESTART -----
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρα
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα
txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')
print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help
#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά
txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')
print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα:
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
- α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext (chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext (chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετα

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext (chr, txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext (chr, txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2° χαρακτήρα και μετα

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext (chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext (chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt =raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 2x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext (chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext (chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt = input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 3x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext (chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext (chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
>>>
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

2. Να αναπτύξετε πρόγραμμα, το οποίο:
 - α. Διαβάζει μία συμβολοσειρά txt.
 - β. Διαβάζει έναν χαρακτήρα chr.
 - γ. Καλεί συνάρτηση η οποία δημιουργεί και επιστρέφει τη συμβολοσειρά newtext που θα έχει όλους τους χαρακτήρες της txt εκτός από τον πρώτο, ο οποίος θα είναι ο χαρακτήρας chr.
 - δ. Εμφανίζει τη νέα συμβολοσειρά.

```
# Πρόγραμμα characters
def newtext(txt, chr):
    return chr + txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                        #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt = input('Δώσε ένα μικρό κείμενο:')
chr = input('Δώσε ένα χαρακτήρα:')

print newtext( txt , chr )
```

Python 3.x.x

```
newstringkef5.py - C:/Users/30697/Documents/newstringkef5.py (2.7.9)
File Edit Format Run Options Windows Help

#πρόγραμμα χαρακτήρες
def newtext(chr,txt):
    return chr+txt[1:] #τελεστής διαμέρισης
                    #απο το 2ο χαρακτήρα και μετά

txt=raw_input('Δώσε ένα μικρό κείμενο: ')
chr=raw_input('Δώσε ένα χαρακτήρα: ')
print newtext(chr,txt)

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on v
32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> ===== RESTART =====
>>>
Δώσε ένα μικρό κείμενο: Κάνω κάτι όλη μέρα!
Δώσε ένα χαρακτήρα: X
Χάνω κάτι όλη μέρα!
>>>
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξει

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση

```
def check(      ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση

```
def check( ):

```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση

```
def check( ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο

```
def check(      ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο

```
def check(      ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση
η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο

```
def check( keimeno ):
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση
η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο

και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
```

ΣΑΡΩΝΟΥΜΕ
ΕΝΑΝ ΠΡΟΣ ΕΝΑ
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
```

ΣΑΡΩΝΟΥΜΕ
ΕΝΑΝ ΠΡΟΣ ΕΝΑ
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει ^{κείμενο} πότες φορές παρουσιάζεται ένα (οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
```

ΣΑΡΩΝΟΥΜΕ
ΕΝΑΝ ΠΡΟΣ ΕΝΑ
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
        if char in capitals:
```

ΣΑΡΩΝΟΥΜΕ
ΕΝΑΝ ΠΡΟΣ ΕΝΑ
ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
        if char in capitals:
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
        if char in capitals:
            pl=pl+1
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

3. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο και να επιστρέφει πόσες φορές παρουσιάζεται ένα(οποιοδήποτε) κεφαλαίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου μέσα σε αυτό.

```
def check( keimeno ):
    capitals='ABCDRFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
    pl=0
    for char in keimeno:
        if char in capitals:
            pl=pl+1

    return pl
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένης σε μία γραμμή και θα διαβαστεί η τελεία.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί η **τελεία**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί η **τελεία**.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι να διαβαστεί η τελεία.**

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι να διαβαστεί η τελεία.**

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου μέχρι να διαβαστεί η τελεία.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου μέχρι να διαβαστεί η τελεία.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου μέχρι να διαβαστεί η τελεία.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου μέχρι να διαβαστεί η τελεία.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου μέχρι να διαβαστεί η τελεία.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι να διαβαστεί η τελεία.**

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι να διαβαστεί η τελεία.**
Να βρίσκει και να εμφανίζει:

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
while lexi != '.':
```

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις** αρχίζουν με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις** αρχίζουν με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις** **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. **πόσες λέξεις** **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «**Ο**» ή με το γράμμα «**ο**»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

#lexi[0] είναι το πρώτο

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':  
        pi=pi+1
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις** αρχίζουν με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pl= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':  
        pl=pl+1
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το μεγαλύτερο αριθμό γραμμάτων.**

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')  
pi= 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':  
        pi=pi+1
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «**Ο**» ή με το γράμμα «**ο**»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «**Ο**» ή με το γράμμα «**ο**»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
pl= 0
max = 0
while lexi != '.':
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
        pl=pl+1
    if len(lexi)>max:
        max=len(lexi)
        lexi_max=lexi[:]
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print pl , le
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl = 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print pl , lexi_max
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl = 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='O' or lexi[0]=='o':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print pl , lexi_max
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print pl , lexi_max
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = raw_input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print pl , lexi_max
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

β. τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
pl= 0
max = 0
while lexi != '.':
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
        pl=pl+1
    if len(lexi)>max:
        max=len(lexi)
        lexi_max=lexi[:]
    lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
print pl , lexi_max
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

- πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,
- τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print pl , lexi_max
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

β. τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
pl= 0
max = 0
while lexi != '.':
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
        pl=pl+1
    if len(lexi)>max:
        max=len(lexi)
        lexi_max=lexi[:]
    lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
print(pl , lexi_max )
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει λέξεις γραμμένες με χαρακτήρες του ελληνικού αλφαβήτου **μέχρι** να διαβαστεί **η τελεία**.

Να βρίσκει και να εμφανίζει:

α. πόσες λέξεις **αρχίζουν** με το γράμμα «Ο» ή με το γράμμα «ο»,

β. τη λέξη με το **μεγαλύτερο αριθμό** γραμμάτων.

```
lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
pl= 0
```

```
max = 0
```

```
while lexi != '.':
```

```
    if lexi[0]=='Ο' or lexi[0]=='ο':
```

```
        pl=pl+1
```

```
    if len(lexi)>max:
```

```
        max=len(lexi)
```

```
        lexi_max=lexi[:]
```

```
    lexi = input('Δώσε μια λέξη στα ελληνικά:')
```

```
print(pl , lexi_max )
```

#lexi[0] είναι το πρώτο γράμμα της συμβολοσειράς.

#Επιστρέφει όλη τη συμβολοσειρά.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα
το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα
το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα
το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών
και τους βα

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών
και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα
το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών
και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα θα τερματίζει όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
```

```
a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
```

```
mo=(a+b+c)/3.0
```

```
print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '':

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '':

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo = (a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ', name, ' είναι ', mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της τελείας είτε όταν δοθεί η λέξη μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '':

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo = (a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ', name, ' είναι ', mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει όταν (:μέχρι...)** δοθεί ως είσοδος **είτε ο χαρακτήρας της τελείας** **είτε όταν δοθεί η λέξη μεγαλύτερη από 36 γράμματα.**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει όταν (:μέχρι...)** δοθεί ως είσοδος **είτε ο χαρακτήρας της τελείας** **είτε όταν δοθεί η λέξη μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
while name != '.' and len(name)< 36
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει όταν (:μέχρι...)** δοθεί ως είσοδος **είτε ο χαρακτήρας της τελείας είτε όταν δοθεί η λέξη μεγαλύτερη από 36 γράμματα.**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει όταν (:μέχρι...)** δοθεί ως είσοδος **είτε ο χαρακτήρας της τελείας είτε όταν δοθεί η λέξη μεγαλύτερη από 36 γράμματα.**

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
while name != '.' and len(name)< 36
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))

    mo=(a+b+c)/3.0

    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))

    mo=(a+b+c)/3.0

    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της **τελείας** είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά

while name != '.' and len(name)< 36 :

    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της **τελείας** είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της **τελείας** είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της **τελείας** είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γράμματα.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της **τελείας** είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος είτε ο χαρακτήρας της **τελείας** είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36** γραμματα.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
```

```
print 'Διαβαστ
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num, ' μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num, ' μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = raw_input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ') # name είναι συμβολοσειρά
num= 0
while name != '.' and len(name)< 36 :
    num=num+1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c =int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name, ' είναι ',mo
    name = raw_input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit
32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

```
>>> ===== RESTART =====
>>>
```

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit
32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit
32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12

Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15

Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16

Ο μέσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της τελείας

είτε όταν δοθεί η λέξη μεγαλύτερη από 36 γράμματα.

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων

mostudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit
32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12

Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15

Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16

Ο μέσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333

Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή:

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων,των οπο

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit
32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12

Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15

Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16

Ο μεσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333

Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: Κατέρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 14

Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή:

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων,των οπο

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit 32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

```
Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16
Ο μεσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: Κατέρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 14
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 13
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 12
Ο μεσος όρος του Κατέρης είναι 13.0
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: .
```

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων,των οπο

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')

print 'Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'
```

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit 32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

```
Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16
Ο μεσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: Κατέρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 14
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 13
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 12
Ο μεσος όρος του Κατέρης είναι 13.0
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: .
Διαβαστηκαν 2 μαθητές
>>>
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων,των οπο

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')
```

Print Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit 32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12

Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15

Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16

Ο μεσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333

Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: Κατέρης

Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 14

Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 13

Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 12

Ο μεσος όρος του Κατέρης είναι 13.0

Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: .

Διαβαστηκαν 2 μαθητές

>>>

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων,των οπο

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')
```

Print Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit 32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

```
Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16
Ο μεσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: Κατέρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 14
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 13
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 12
Ο μεσος όρος του Κατέρης είναι 13.0
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: .
Διαβαστηκαν 2 μαθητές
>>>
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα

το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης.

Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του.

Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος

είτε ο χαρακτήρας της **τελείας**

είτε όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα.**

Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητων,των οπο

moststudents_mexri2.py - C:/Users/30697/Documents/moststudents_mexri2.py (2.7.9)

File Edit Format Run Options Windows Help

```
name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: ')

num=0
while name!='.'and len(name)<36:
    num=num+1
    a=input('Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: ')
    b=input('Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: ')
    c=input('Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: ')
    mo=(a+b+c)/3.0
    print 'Ο μεσος όρος του ',name,'είναι' ,mo
    name= raw_input('Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: ')
```

Print Διαισθητικά Διαβαστηκαν ', num , 'μαθητές'

Python 2.7.9 Shell

File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 2.7.9 (default, Dec 10 2014, 12:28:03) [MSC v.1500 64 bit 32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART =====

>>>

```
Δωσε το επώνυμο του πρώτου μαθητή: Ζυγουρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 12
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 15
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 16
Ο μεσος όρος του Ζυγουρης είναι 14.3333333333
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: Κατέρης
Δωσε το 1ο βαθμό του μαθητή: 14
Δωσε το 2ο βαθμό του μαθητή: 13
Δωσε το 3ο βαθμό του μαθητή: 12
Ο μεσος όρος του Κατέρης είναι 13.0
Δωσε το επώνυμο του επόμενου μαθητή: .
Διαβαστηκαν 2 μαθητές
>>>
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ')      # name είναι συμβολοσειρά
num = 0
while name != '.' and len(name) < 36 :
    num = num + 1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo = (a + b + c) / 3.0
    print 'Ο μέσος όρος του ', name, ' είναι ', mo
    name = input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print 'Διαβαστηκαν ', num, ' μαθητές'
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ')      # name είναι συμβολοσειρά
num = 0
while name != '.' and len(name) < 36 :
    num = num + 1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo = (a + b + c) / 3.0
    print('Ο μέσος όρος του ', name, ' είναι ', mo )
    name = input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print('Διαβαστηκαν ', num, ' μαθητές')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ')      # name είναι συμβολοσειρά
num = 0
while name != '.' and len(name) < 36 :
    num = num + 1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo = (a + b + c) / 3.0
    print('Ο μέσος όρος του ', name, ' είναι ', mo )
    name = input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print('Διαβαστηκαν ', num, ' μαθητές')
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4b. Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τα επώνυμα ενός συνόλου μαθητών και τους βαθμούς στα γραπτά στα τρία μαθήματα κατεύθυνσης. Για κάθε μαθητή θα εμφανίζεται το όνομα του και ο μέσος όρος των γραπτών του. Το πρόγραμμα **θα τερματίζει** όταν (:μέχρι...) δοθεί ως είσοδος **είτε** ο χαρακτήρας της **τελείας** **είτε** όταν δοθεί η λέξη **μεγαλύτερη από 36 γραμματα**. Στο τέλος να εμφανίζεται το πλήθος των μαθητών, των οποίων διαβάστηκαν οι βαθμοί.

```
name = input('Δώσε επώνυμο του 1ου μαθητή: ')      # name είναι συμβολοσειρά
num = 0
while name != '.' and len(name) < 36 :
    num = num + 1
    a = int(input('Δώσε το 1ο βαθμό του μαθητή: '))
    b = int(input('Δώσε το 2ο βαθμό του μαθητή: '))
    c = int(input('Δώσε το 3ο βαθμό του μαθητή: '))
    mo = (a + b + c) / 3.0
    print('Ο μέσος όρος του ', name, ' είναι ', mo )
    name = input('Δώσε επώνυμο επόμενου μαθητή: ')
print('Διαβαστηκαν ', num, ' μαθητές' )
```

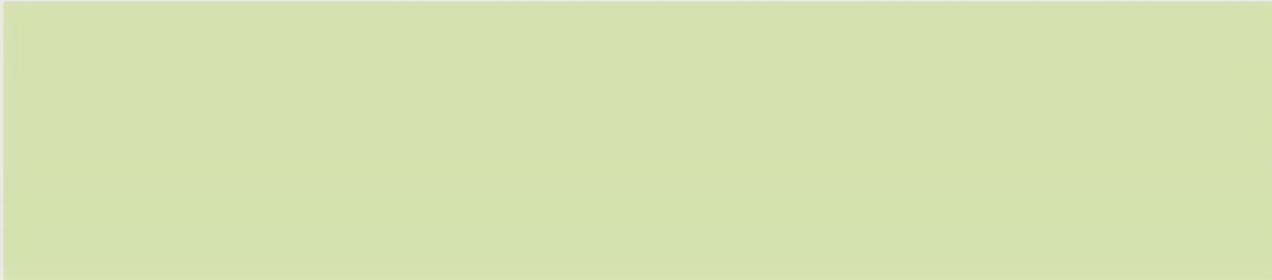
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση

```
def no_blanks( )::
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση

```
def no_blanks( )::
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο

```
def no_blanks( )::
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο

```
def no_blanks( text1 ) :
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείζήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείζήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείζήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά  
    newtext= ' '
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείζήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '              #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείζήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '              #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
```



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείζήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :           # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                   #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο, μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:            # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

ΣΑΡΩΣΗ

```
def no_blanks( text1 ) :          # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                  #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:           # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

ΣΑΡΩΣΗ

```
def no_blanks( text1 ) :          # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                  #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:           # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':           # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :           # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                   #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:            # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':            # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :          # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                  #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:           # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':           # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
            newtext=newtext+char # newtext += char ,πρόσθεσέ τον στο νέο κείμενο
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :           # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                   #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:            # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':            # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
            newtext=newtext+char # newtext += char ,πρόσθεσέ τον στο νέο κείμενο
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :          # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                  #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:           # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':           # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
            newtext=newtext+char # newtext += char ,πρόσθεσέ τον στο νέο κείμενο
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :           # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '                   #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:            # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':            # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
            newtext=newtext+char  # newtext += char ,πρόσθεσέ τον στο νέο κείμενο
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

5. Να αναπτύξετε συνάρτηση η οποία θα δέχεται ένα κείμενο και θα επιστρέφει το ίδιο κείμενο χωρίς τα κενά.

Παράδειγμα αν δεχτεί κείμενο «Να ζει κανείς ή να μη ζεί;» θα επιστρέφει «Ναζεικανείςήναμηζεί;».

```
def no_blanks( text1 ) :      # text1 είναι μια μεταβλητή συμβολοσειρά
    newtext=' '              #ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ένα κενό κείμενο,μια συμβολοσειρά κενή
    for char in text1:       # κάθε ένας χαρακτήρας του κειμένου
        if char!=' ':       # αν δεν είναι το κενό ο χαρακτηρας
            newtext=newtext+char  # newtext += char ,πρόσθεσέ τον στο νέο κείμενο
    return newtext
```

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά,

1. a= _____

2. b= _____

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΤΗΘΗ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά,

1. a=_____

2. b=_____

3. c=_____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(_____[0 : ___])

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος

1. a=_____

2. b=_____

3. c=_____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(_____[0 : ___])

8. e='o' _____ in b

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΜΟΝ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΜΟΝ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΜΟΝ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΜΟΝ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή.

1. a=_____
2. b=_____
3. c=_____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

	a	b	c	d	e
Costa					
		Brava			
			CostaBrava		
				5	
CB					
		CostaBr			
				7	
					False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

	a	b	c	d	e
Costa					
		Brava			
			CostaBrava		
				5	
CB					
		CostaBr			
				7	
					False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b



a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b



a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος. Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

1. a= _____
2. b= _____
3. c= _____ + _____
4. d=len(_____)
5. a=a[___] + b[___]
6. b=c[___ : d+2]
7. d=len(____[0 : ___])
8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

1. a=_____

2. b=_____

3. c=_____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(____[0 : ____])

8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

1. a=_____

2. b=_____

3. c=_____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(_____[0 : ___])

8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

1. a= _____

2. b= _____

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(____[0 : ____])

8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

1. a= _____

2. b= _____

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[_____] + b[_____]

6. b=c[_____ : d+2]

7. d=len(_____ [0 : _____])

8. e='o' _____ in b

	a	b	c	d	e
Costa					
		Brava			
			CostaBrava		
				5	
CB					
		CostaBr			
				7	
					False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθ

1. a= _____

2. b= _____

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(____[0 : ___])

8. e='o' _____ in b

	a	b	c	d	e
Costa					
		Brava			
			CostaBrava		
				5	
CB					
		CostaBr			
				7	
					False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= _____

2. b= _____

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[_____] + b[_____]

6. b=c[_____ : d+2]

7. d=len(_____ [0 : _____])

8. e='o' _____ in b

	a	b	c	d	e
Costa					
		Brava			
			CostaBrava		
				5	
CB					
		CostaBr			
				7	
					False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= _____

2. b= _____

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[_____] + b[_____]

6. b=c[_____ : d+2]

7. d=len(_____ [0 : _____])

8. e='o' _____ in b

	a	b	c	d	e
Costa					
		Brava			
			CostaBrava		
				5	
CB					
		CostaBr			
				7	
					False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= 'Costa'

2. b= _____

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(_____[0 : ___])

8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= 'Costa '

2. b= ' Brava '

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(____[0 : ____])

8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= 'Costa '

2. b= ' Brava '

3. c= _____ + _____

4. d=len(_____)

5. a=a[___] + b[___]

6. b=c[___ : d+2]

7. d=len(____[0 : ___])

8. e='o' _____ in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len()

5. a=a[] + b[]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= 'Costa'
2. b= 'Brava'
3. c= a + b
4. d=len()
5. a=a[] + b[]
6. b=c[: d+2]
7. d=len([0 :])
8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[] + b[]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[] + b[]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[] + b[]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΡΥΘΜΟΝ

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[: d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len([0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

```
1.a= 'Costa '  
2. b= ' Brava '  
3.c=  a  +  b   
4. d=len( b )  
5. a=a[  0  ] + b[  0  ]  
6. b=c[  0  : d+2 ]  
7. d=len( [ 0 :   ])  
8. e='o'   in b
```

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c [0 :])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c [0 : 7])

8. e='o' in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' not in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' not in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ PYTHON

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' not in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' not in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

3.1 ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

3.1.1 Συμβολοσειρές (STRINGS)

Ασκήσεις

4.02

Δίνεται το παρακάτω τμήμα προγράμματος, όπου κάθε εντολή περιέχει ένα ή δύο κενά, και ένας πίνακας, όπου κάθε γραμμή του αντιστοιχεί στη διπλανή εντολή του τμήματος προγράμματος και κάθε στήλη σε μία μεταβλητή.

Σε κάθε γραμμή του πίνακα παρουσιάζεται η τιμή που λαμβάνει η μεταβλητή, η οποία επηρεάζεται από την αντίστοιχη εντολή του τμήματος.

Να συμπληρώσετε τα κενά στο τμήμα προγράμματος ως εξής:

στην εντολή 8 να συμπληρωθεί τελεστής,

στην εντολή 7 να συμπληρωθεί μεταβλητή και σταθερή τιμή,

στις εντολές 3 και 4 να συμπληρωθούν με μεταβλητές

και στις υπόλοιπες εντολές σταθερές τιμές.

1. a= Costa

2. b= Brava

3. c= a + b

4. d=len(b)

5. a=a[0] + b[0]

6. b=c[0 : d+2]

7. d=len(c[0 : 7])

8. e='o' not in b

a	b	c	d	e
Costa				
	Brava			
		CostaBrava		
			5	
CB				
	CostaBr			
			7	
				False

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You Tube



spyros georgios zygouris



 YouTube

SUBSCRIBED

