

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygoris



 YouTube

SUBSCRIBED



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη σχεδίαση των στρωμάτων ενός δικτύου,

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη σχεδίαση των στρωμάτων ενός δικτύου,



Κό & Δίκτυα Υπολογιστών

Δίκτυα Η/Υ

ύων

ικής ενός δικτύου

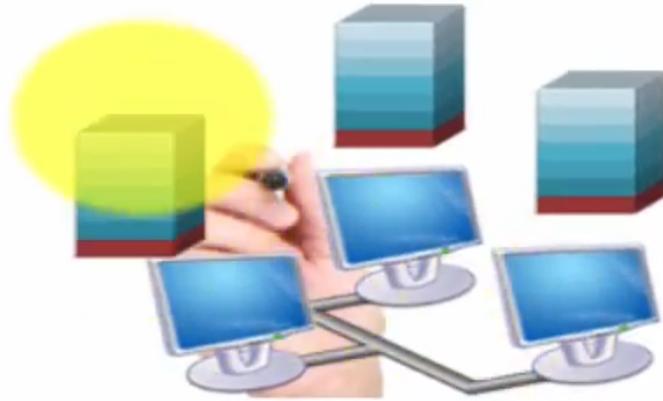
ν στρωμάτων ενός δικτύου,



ίκτυα Υπολογιστών

ίκτυα Η/Υ

ΙΚΤΥΟΥ,



ίκτυα Υπολογιστών

ίκτυα Η/Υ

ΙΚΤΥΟΥ,



& Δίκτυα Υπολογιστών

Δίκτυα Η/Υ

δικτύου
μέσων ενός δικτύου,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου,
θα πρέπει να ληφθούν αποφάσεις για



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου,
θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για
τον **αριθμό των επ**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

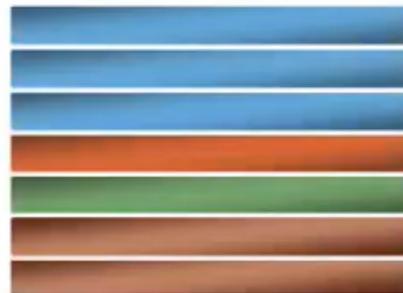
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις για τον αριθμό των επιπέδων**,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

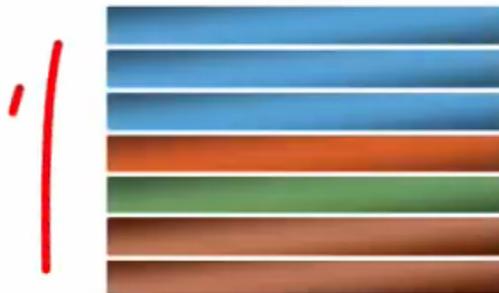
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

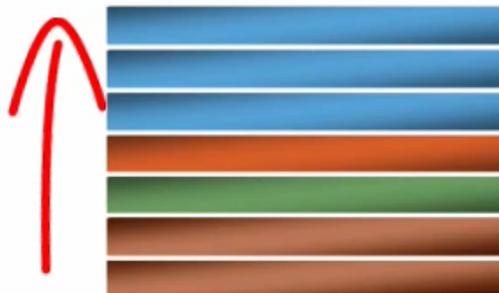
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

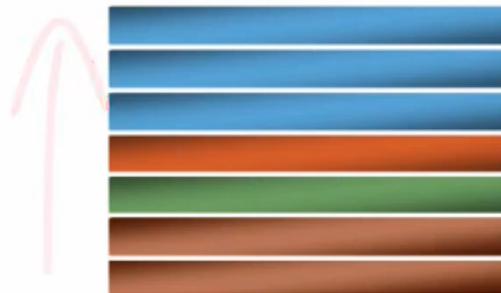
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**,

τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**,

τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

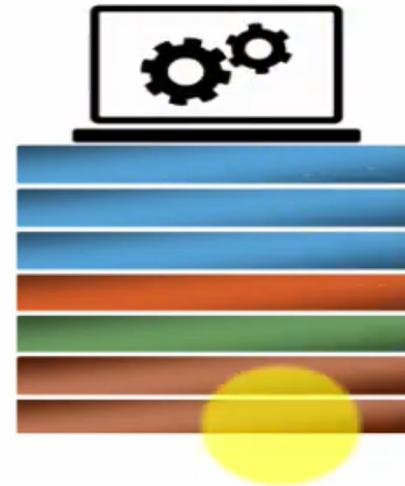
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα που αφορούν:**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Τη **Διευθυνσιοδότηση (Addressing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Τη **Διευθυνσιοδότηση (Addressing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

ημερα 3η

Δίκτυα Η/Υ

Αρχιτεκτονική Δικτύων

Ανάλυση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Προσχεδίαση των στρωμάτων ενός δικτύου,

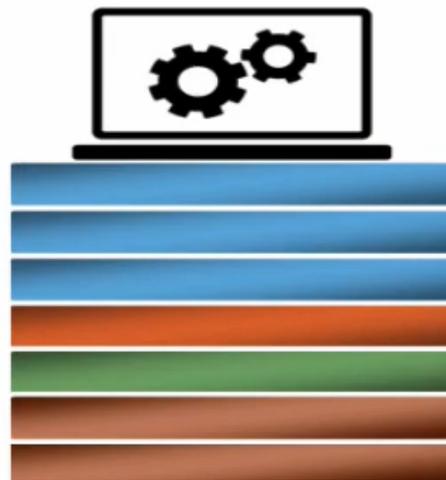
για να ληφθούν αποφάσεις για

το επίπεδο των επιπέδων,

αποφασίζοντας ποιες λειτουργίες που θα αναλάβουν να υλοποιούν τα επίπεδα

αυτά και θέματα που αφορούν:

Διευθυνσιοδότηση (Addressing).



Βιολογικό & Δίκτυα Υπολογιστών

α 3η

Δίκτυα Η/Υ

ικτή Δικτύων

ρχιτεκτονικής ενός δικτύου

αση των στρωμάτων ενός δικτύου,

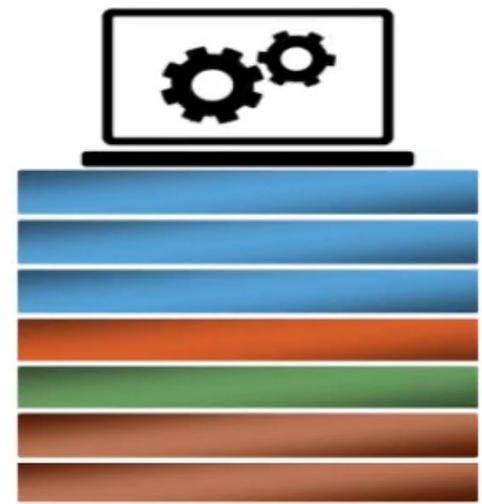
ληφθούν αποφάσεις για

ον επιπέδων,

ς που θα αναλάβουν να υλοποιούν τα επίπεδα

ς και θέματα που αφορούν:

θυσιοδότηση (Addressing).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

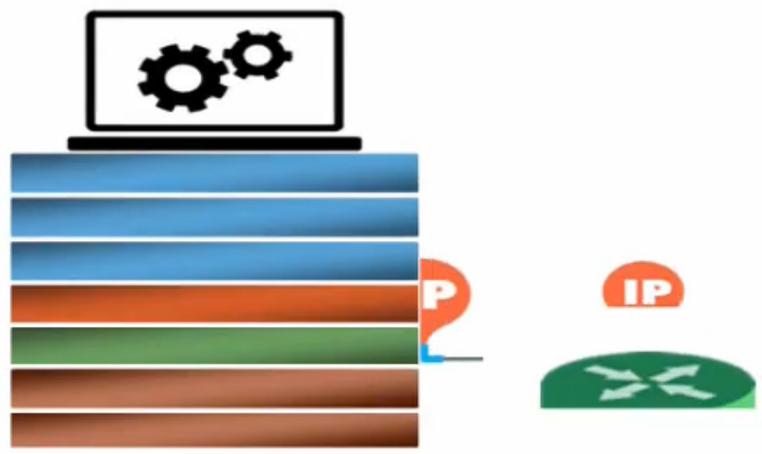
Δίκτυα Η/Υ

2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των στρωμάτων ενός δικτύου, πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό** των επιπέδων, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Τη **Διευθυνσιοδότηση (Addressing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

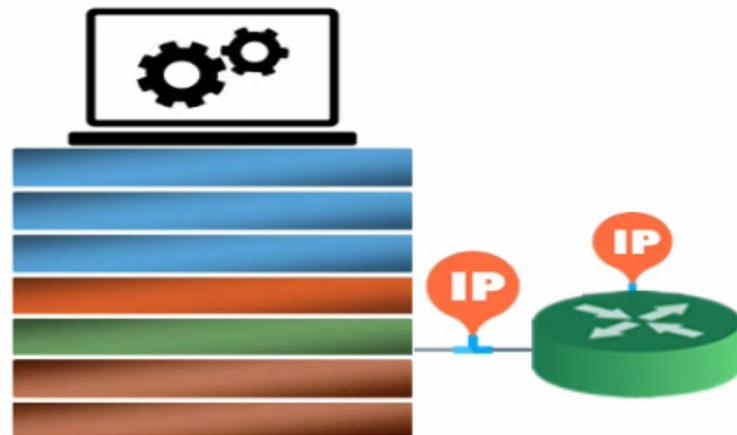


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ Τη **Διευθυνσιοδότηση (Addressing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

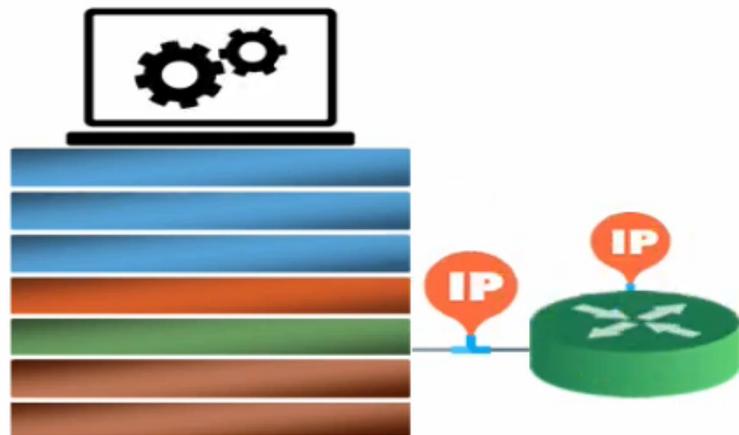
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

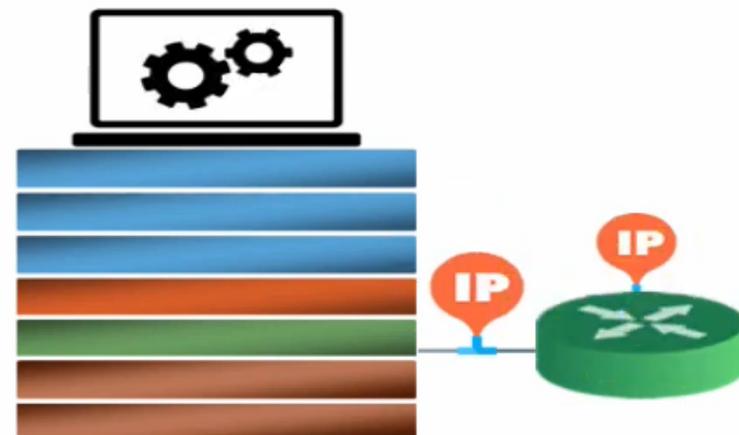
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Την **Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

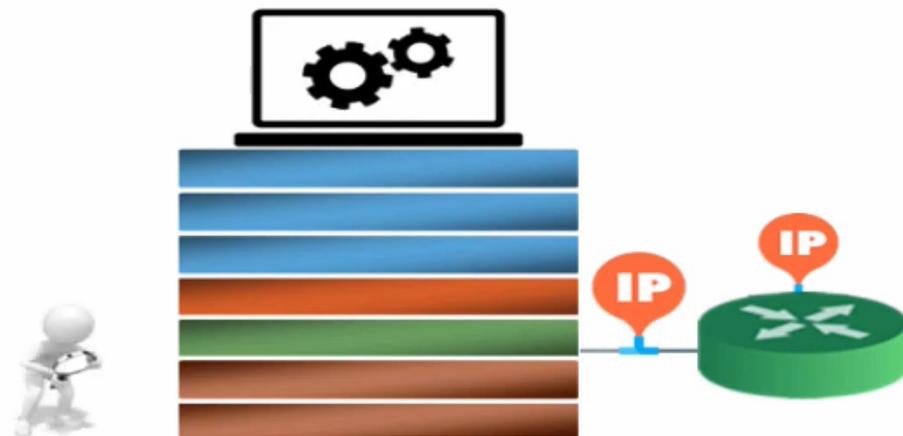
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Τη **Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Την **Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Την **Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών** (Error Detection and Correction).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

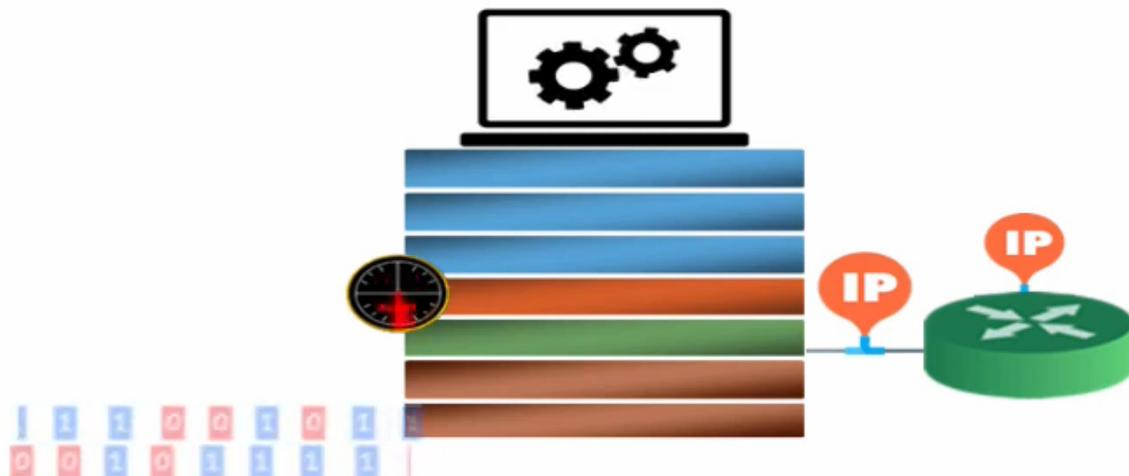


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

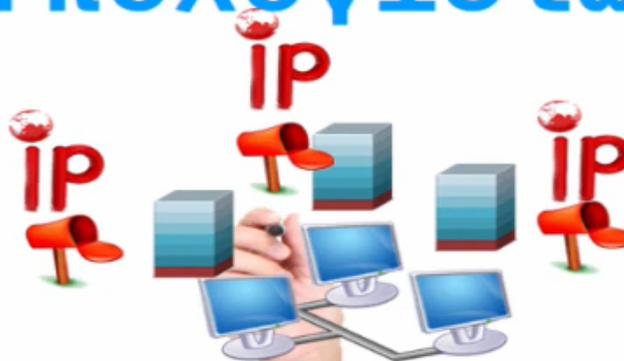
✓τον Έλεγχο Ροής (F



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

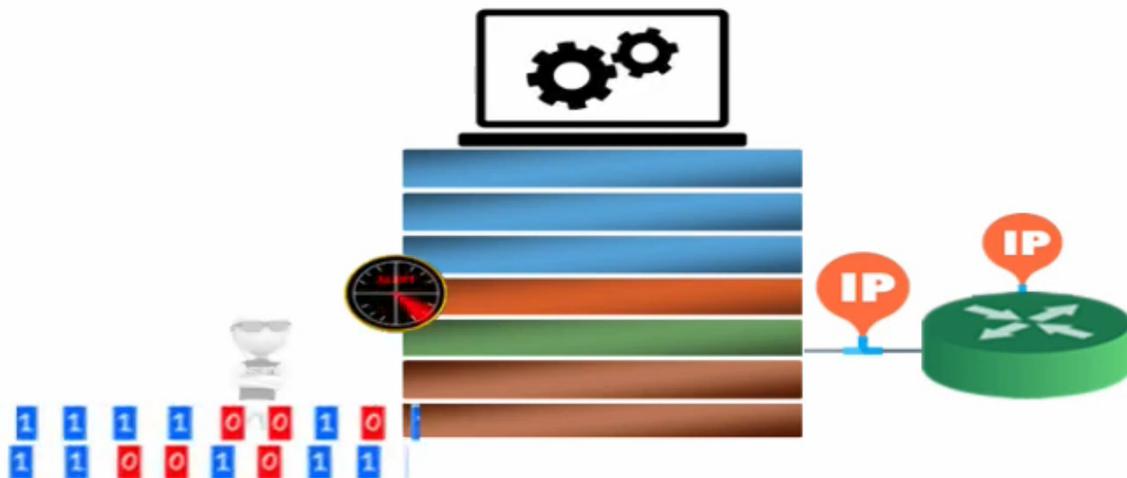


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ τον Έλεγχο Ροής (Flow Control).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

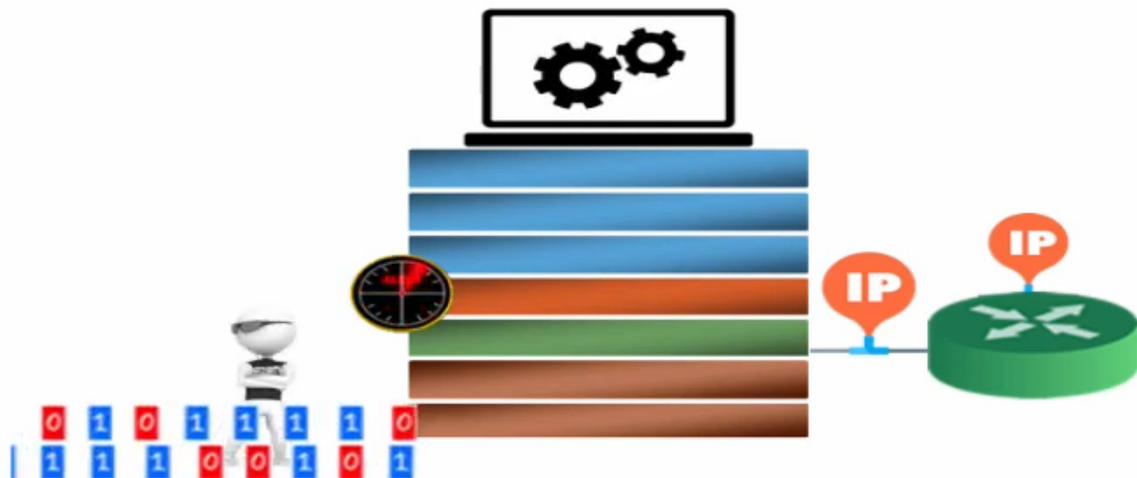


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τον Έλεγχο Ροής (Flow Control).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

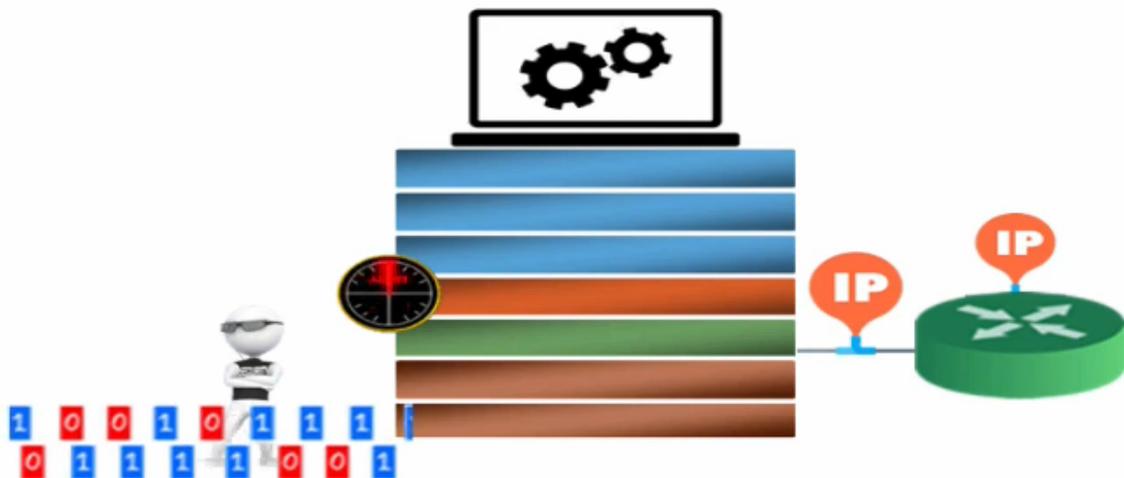


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τον Έλεγχο Ροής (Flow Control).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ Τον **Κατακερματισμό** και



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

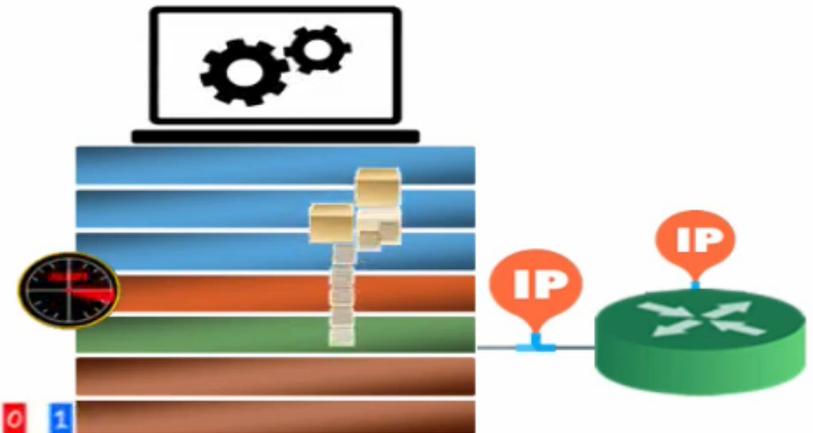


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Τον **Κατακερματισμό** και την **Επανάσύν**



0 1 1 1 1 0 0 1
1 1 0 0 1 0 1 1 1

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

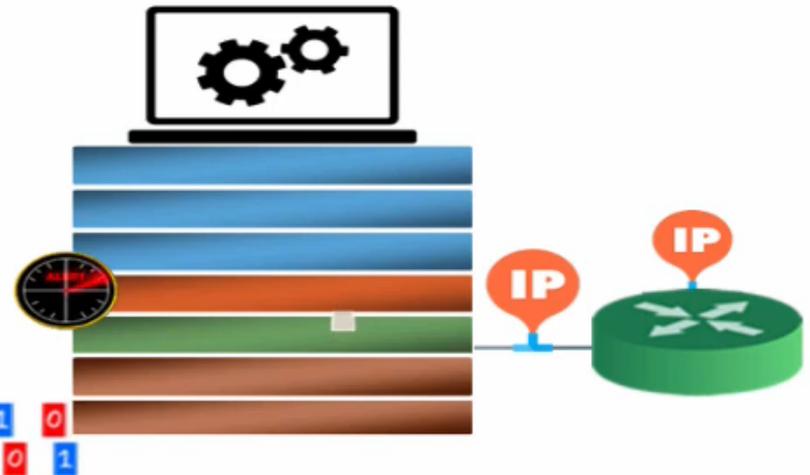


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ Τον **Κατακερματισμό** και την **Επανασύνθεση (Fragmentation - Reassembly)**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

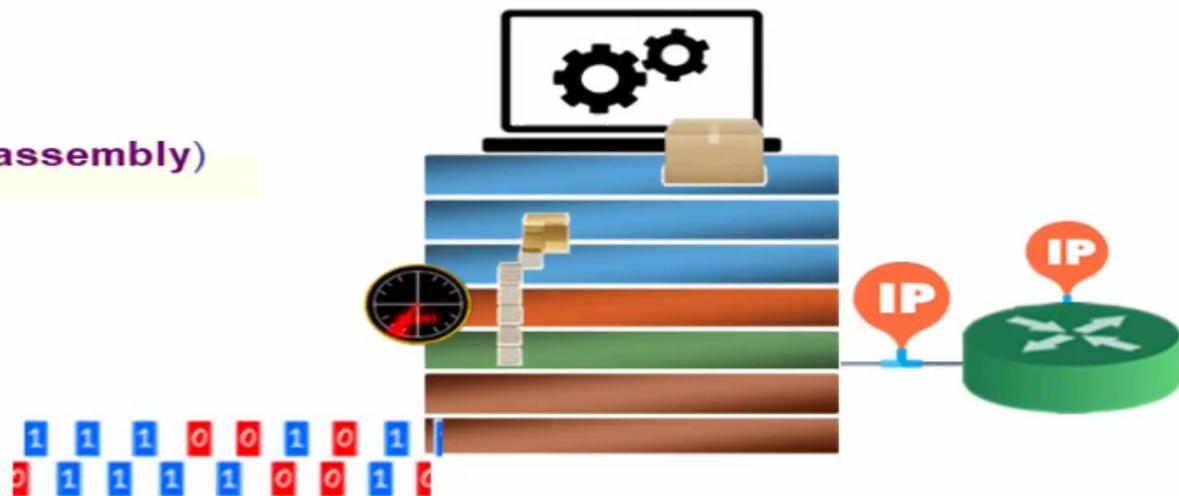
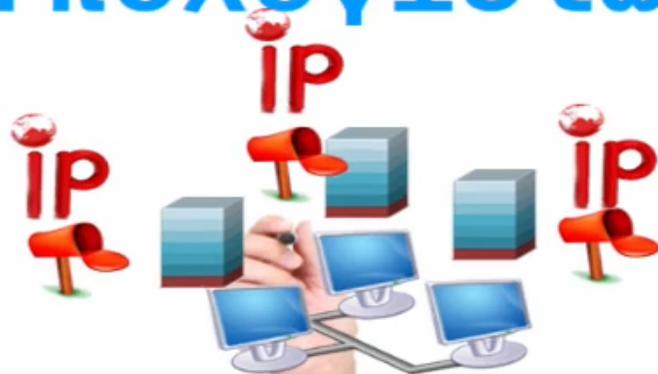
1. Αρχιτεκτονική Δικτύων

2. Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πρώτα τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό** των **επιπέδων**,

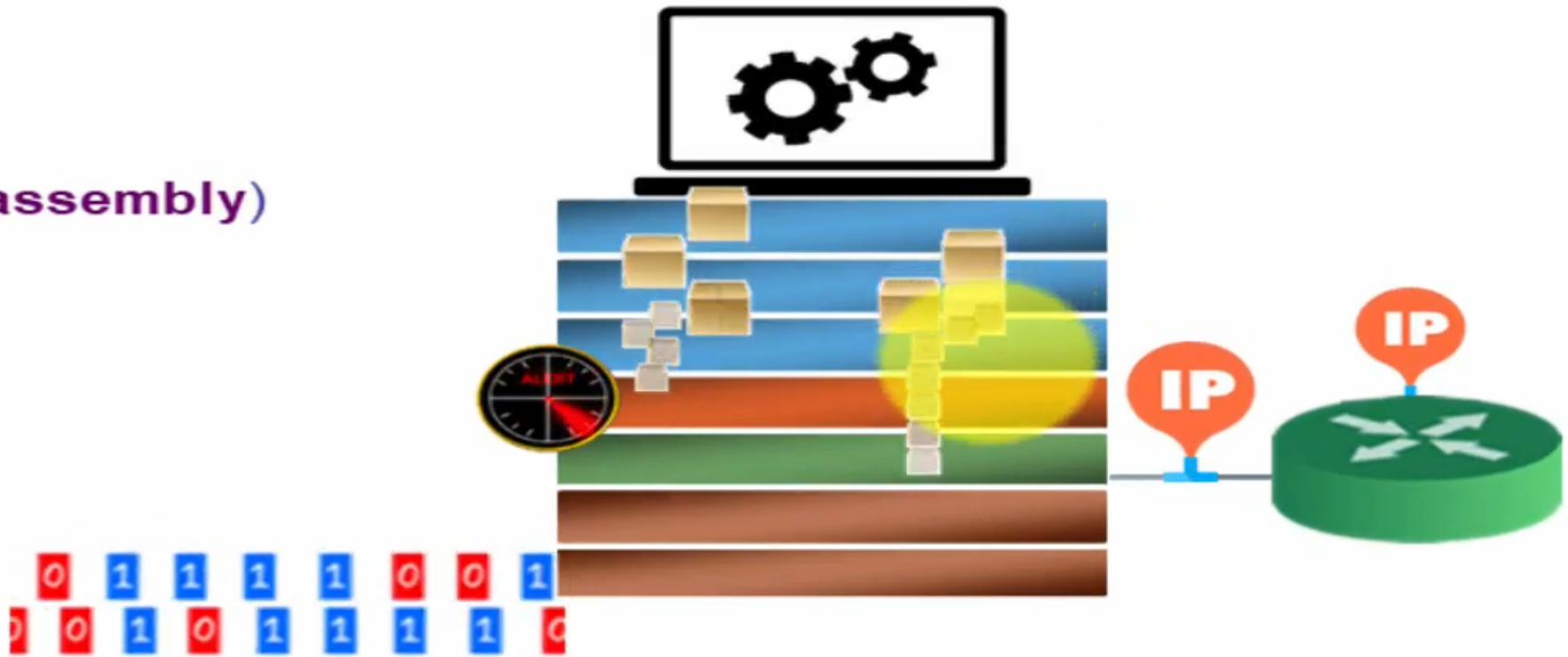
τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ Τον **Κατακερματισμό** και την **Επανασύνθεση (Fragmentation - Reassembly)**



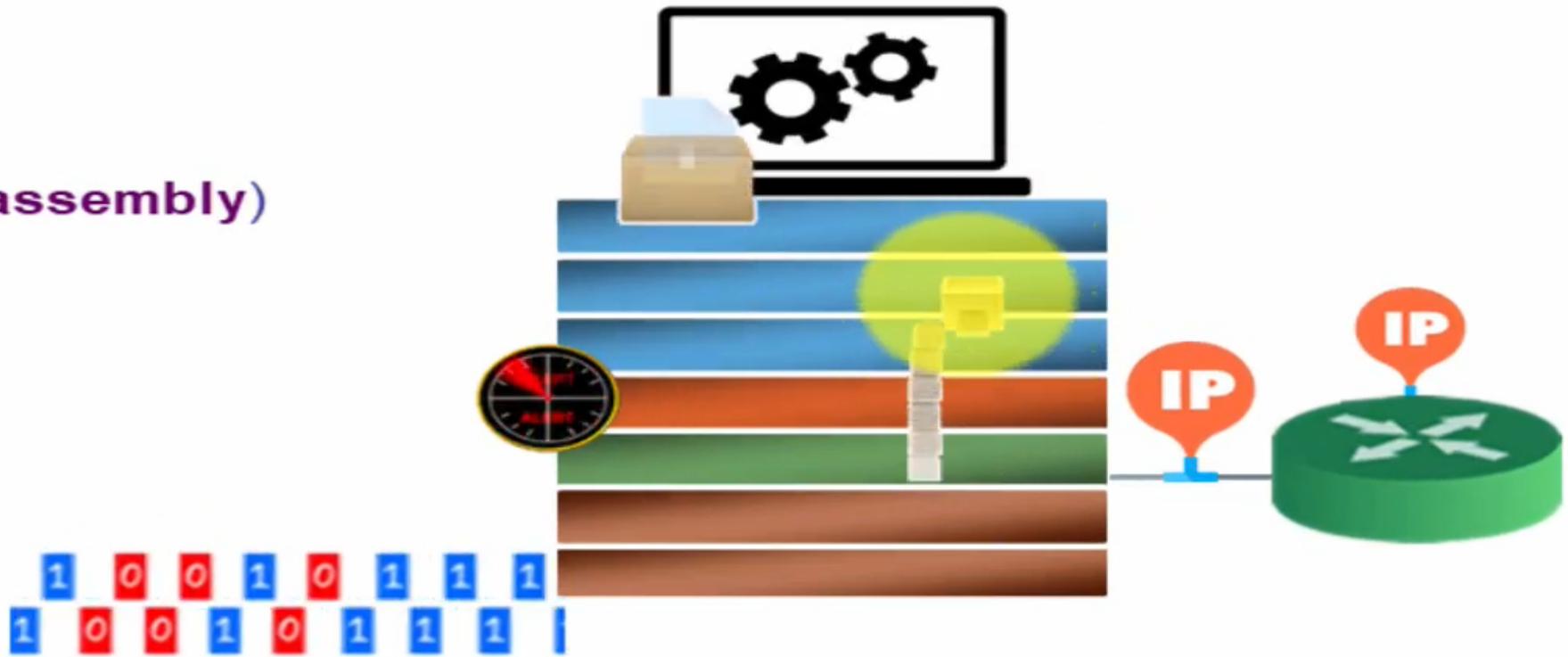
λοποιούν τα επίπεδα
/:

ion - Reassembly)



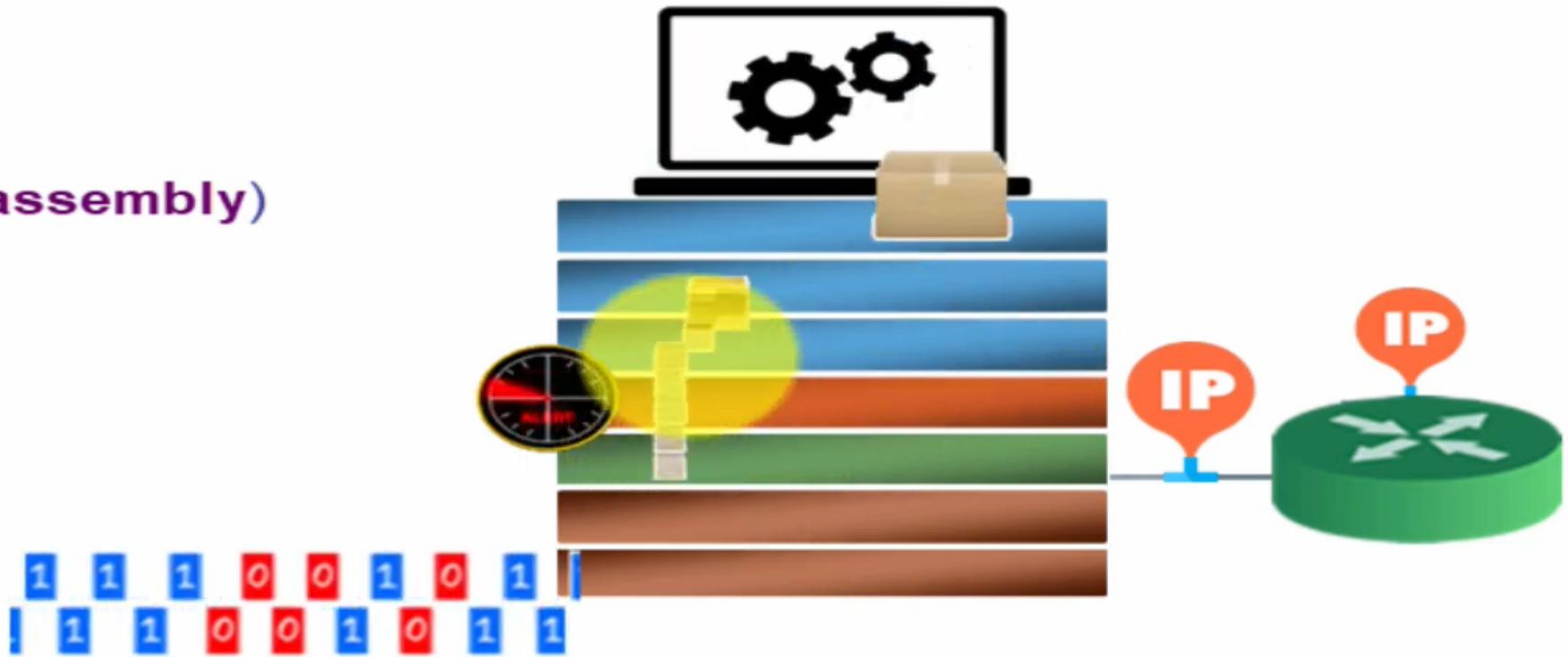
λοποιούν τα επίπεδα
/:

ion - Reassembly)



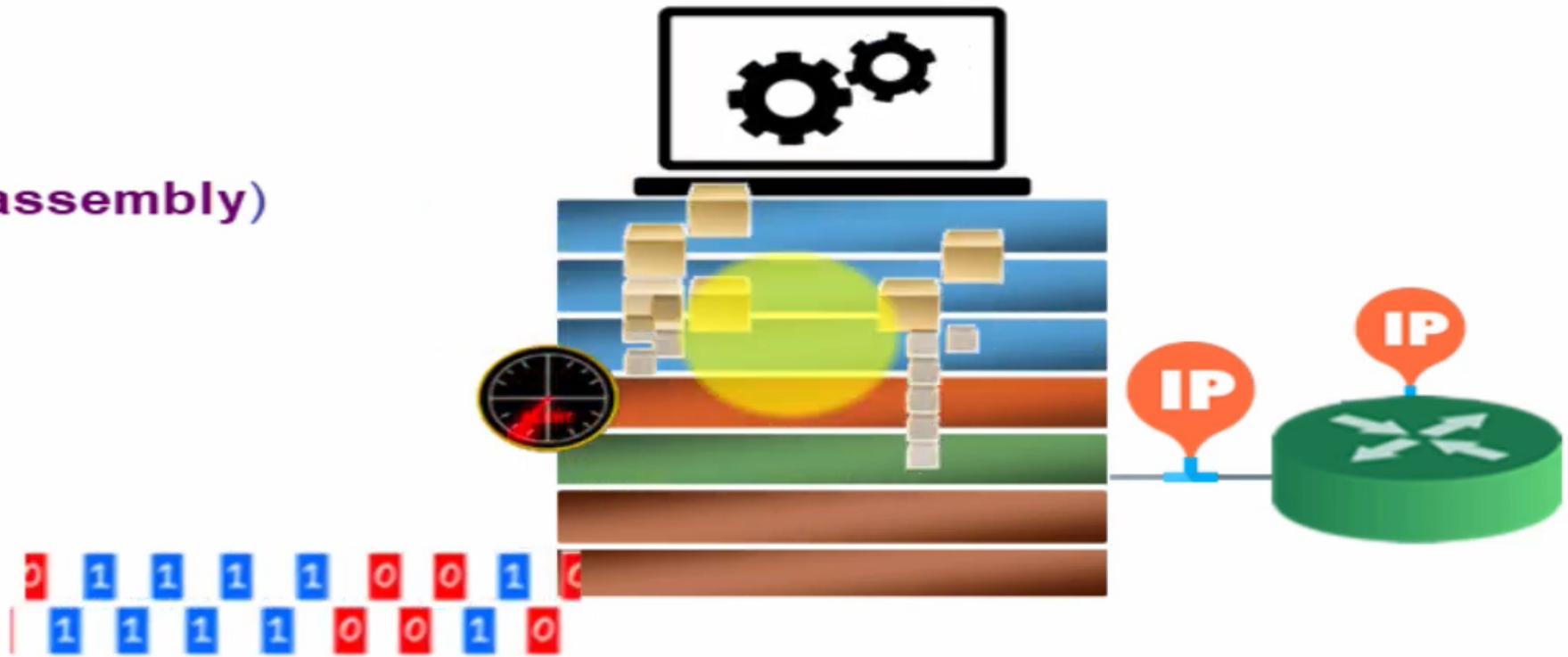
λοποιούν τα επίπεδα
/:

ion - Reassembly)



λοποιούν τα επίπεδα
/:

ion - Reassembly)



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

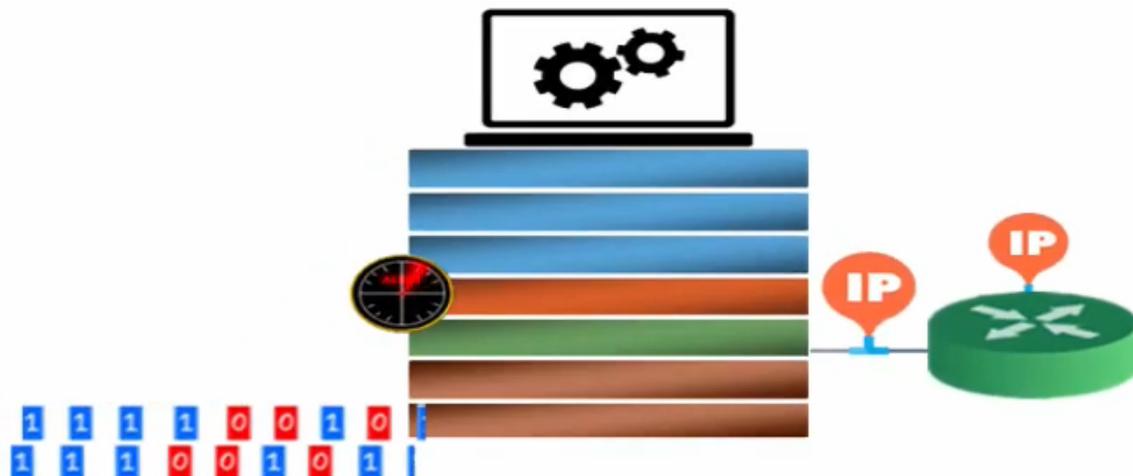
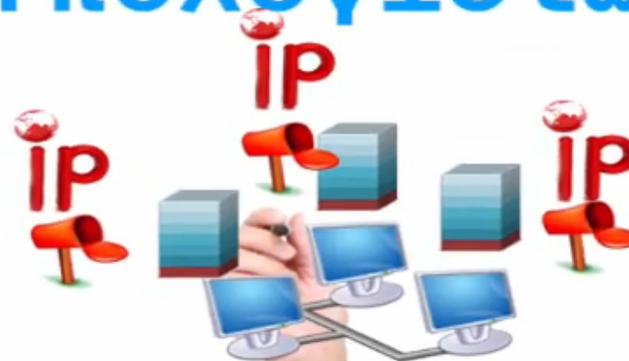
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

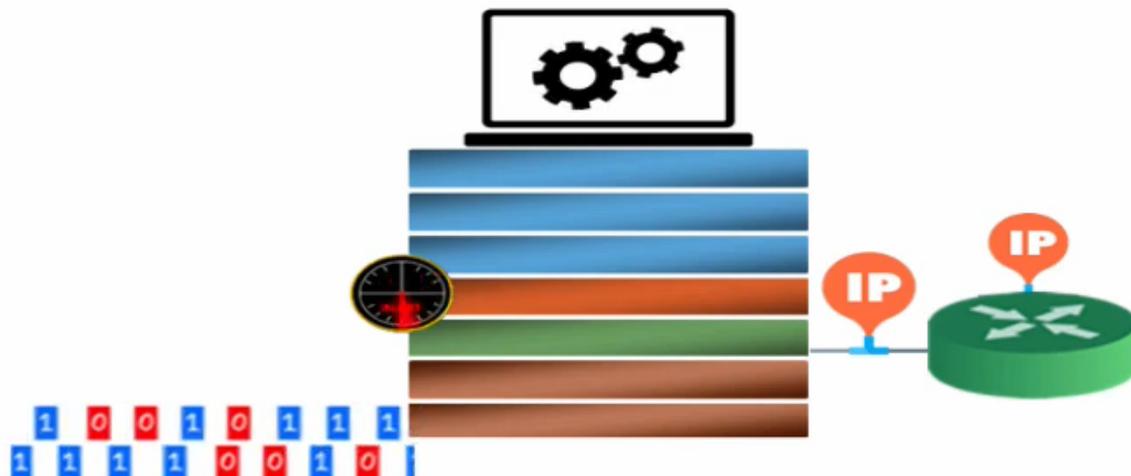
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση των στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν αποφάσεις** για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

- ✓ την Πολυπλεξία (Multiplexing).



1 0 0 1 0 1 1 1
1 1 1 1 0 0 1 0

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

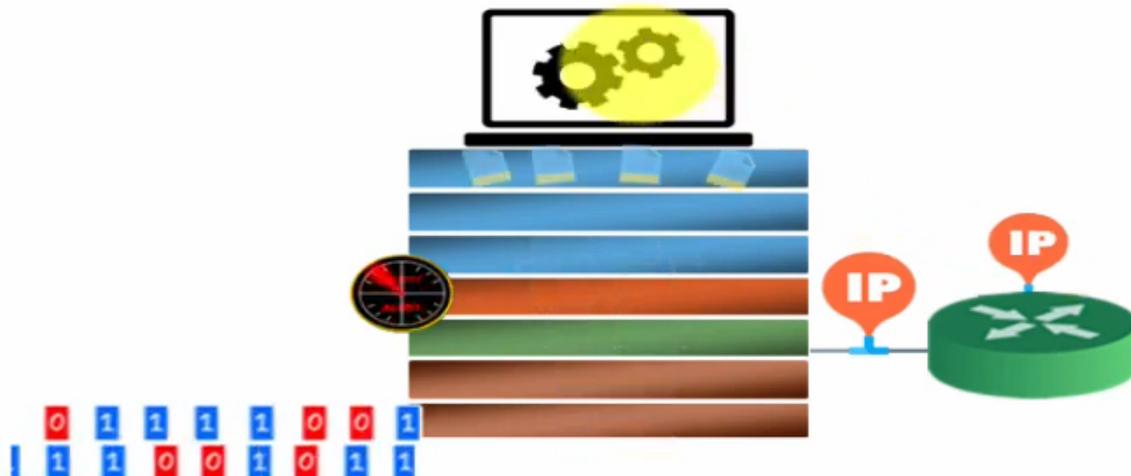
Δίκτυα Η/Υ

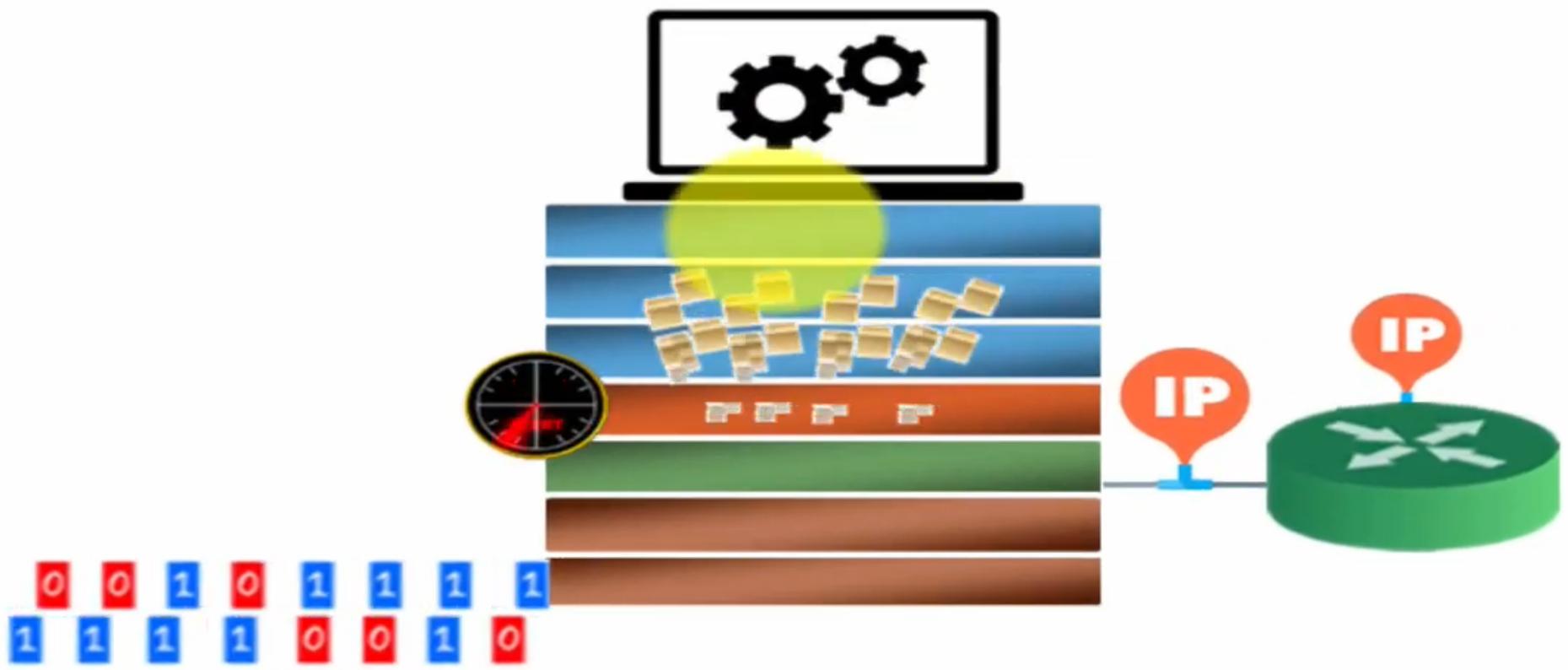
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

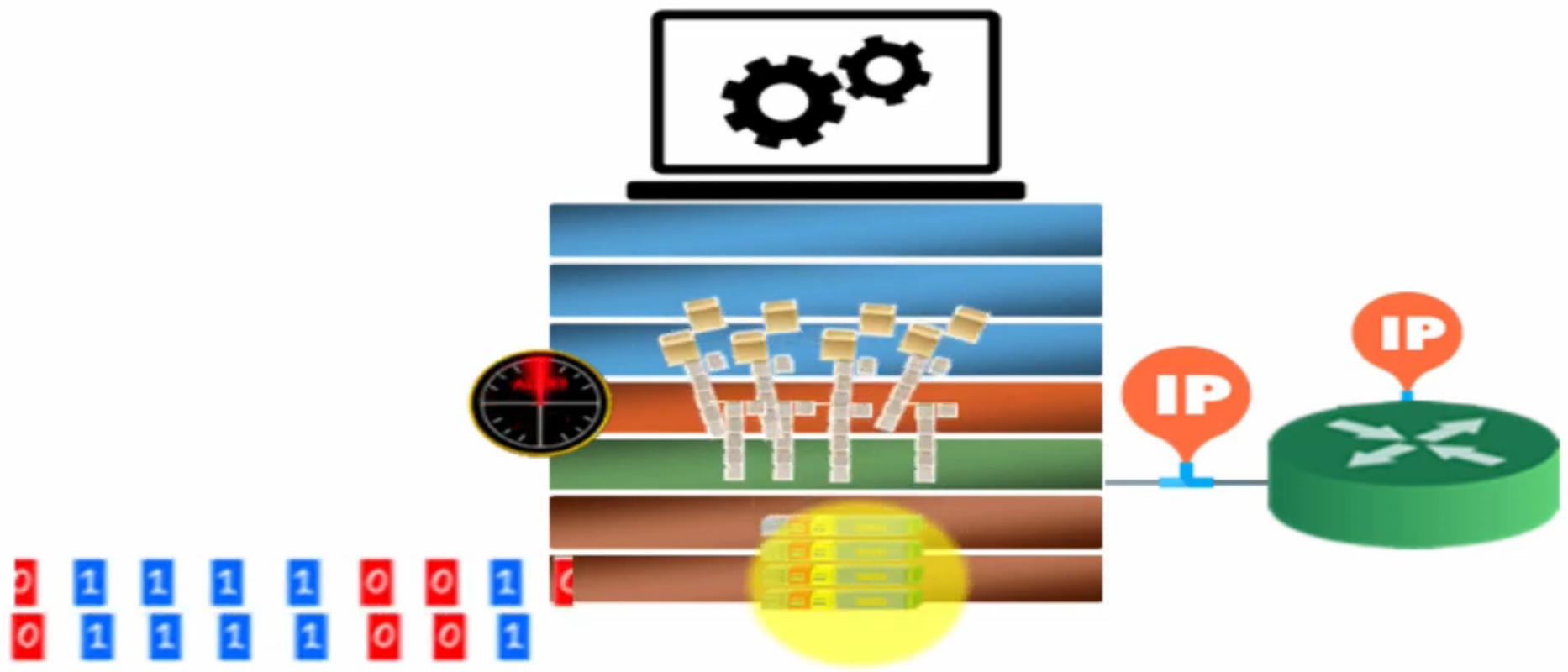
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

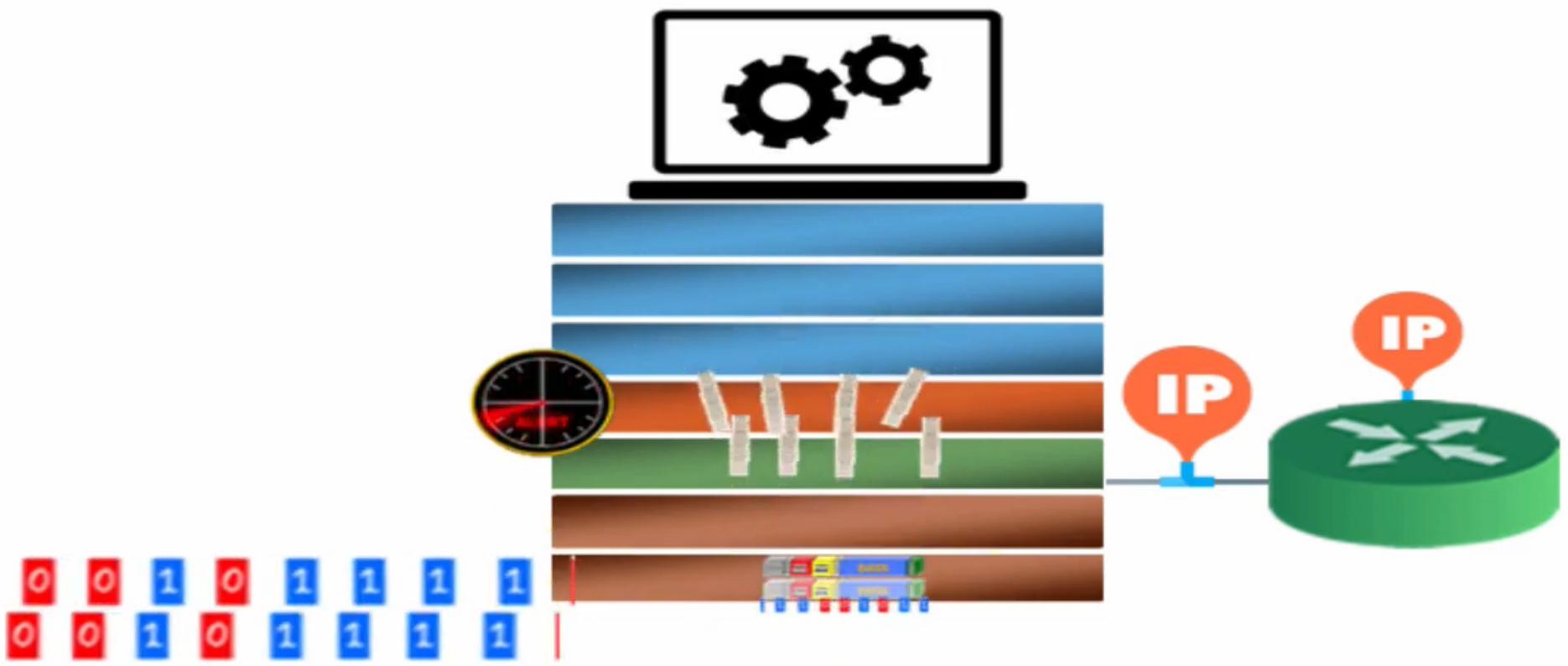
Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ την Πολυπλεξία (Multiplexing).

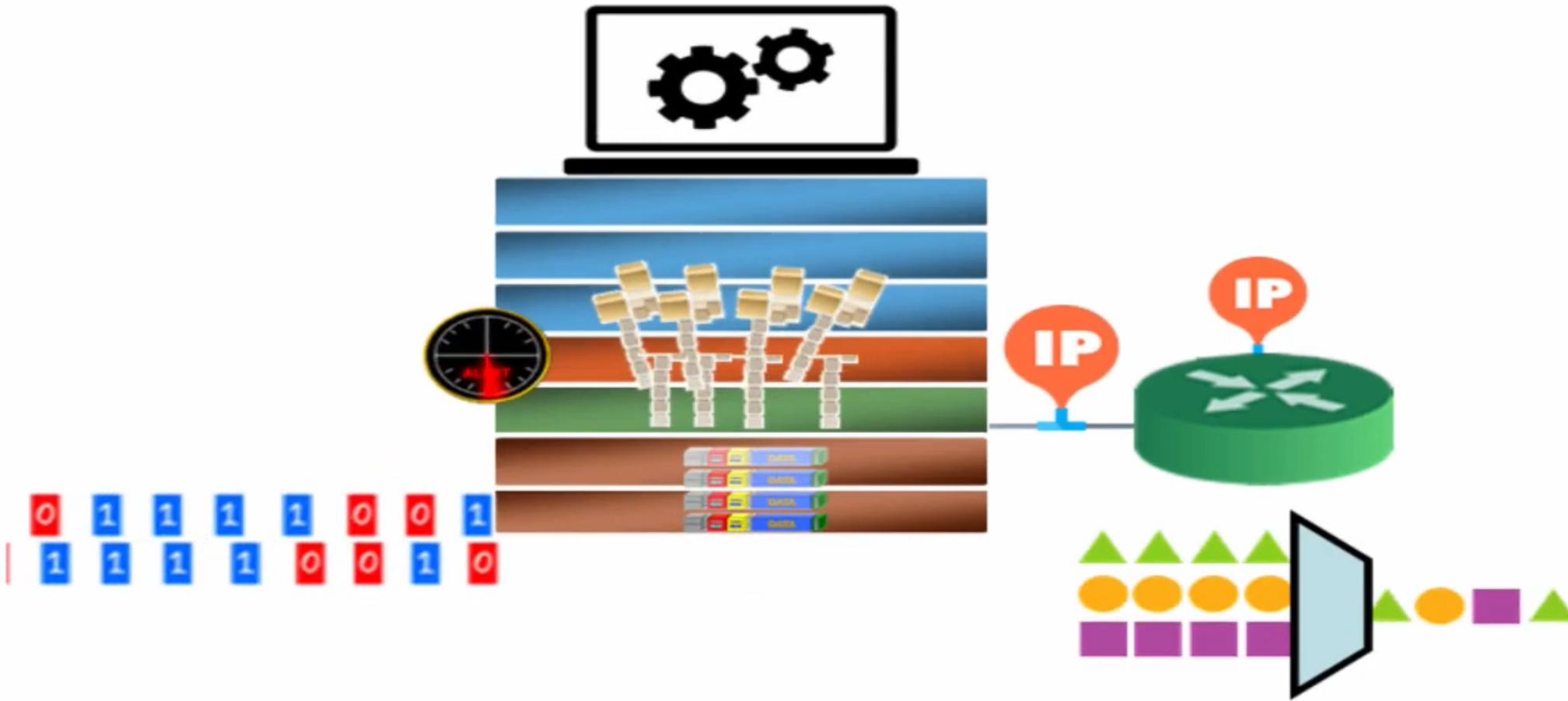








ΟΠΟΙΟΥΝ τα επίπεδα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

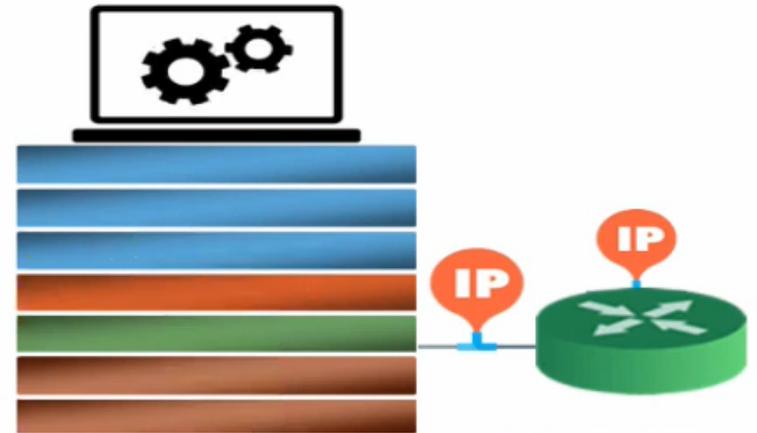
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

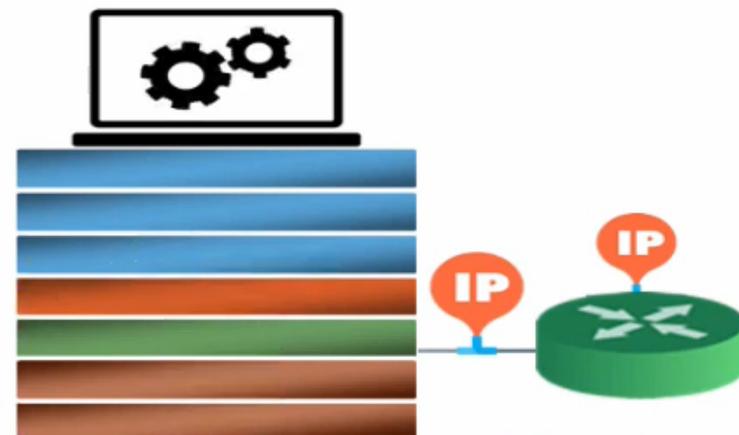
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

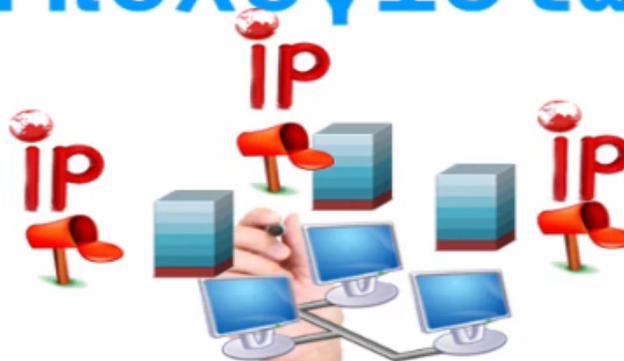
✓ τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

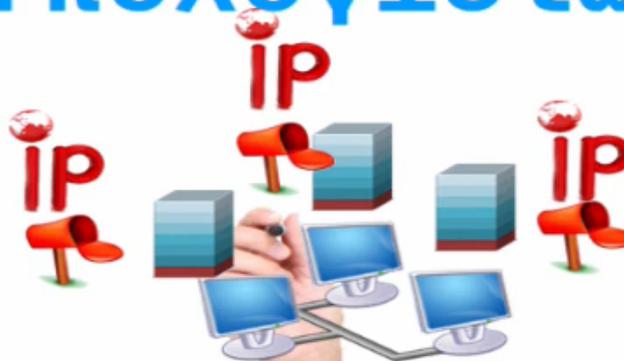
✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

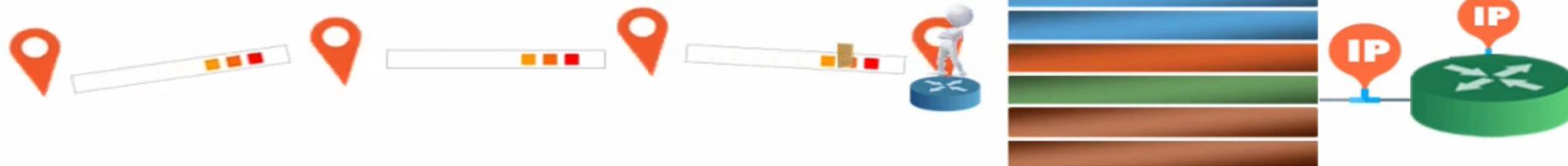


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



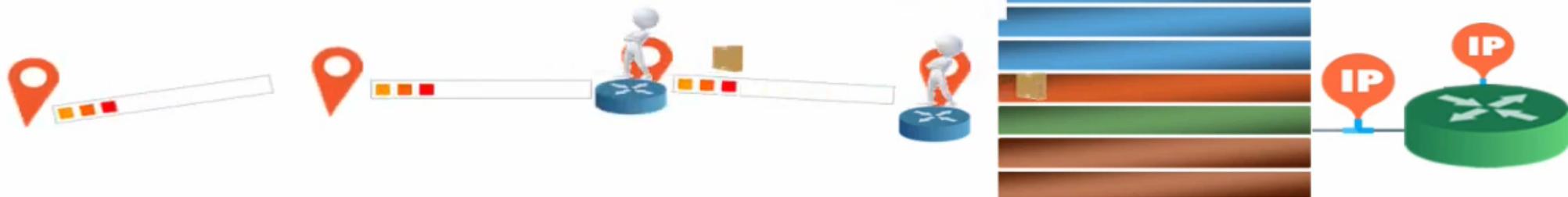
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.

Packet Switching



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

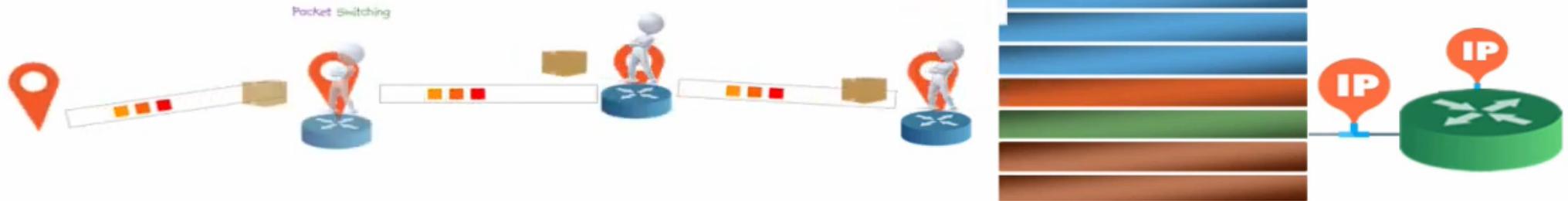


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ τη **Δρομολόγηση (Routing)**.

Packet Switching

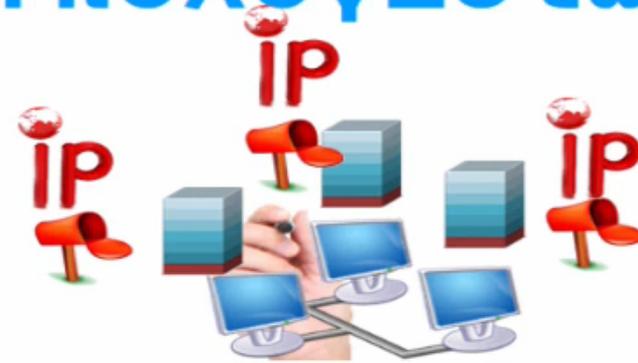
Packet Switching



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

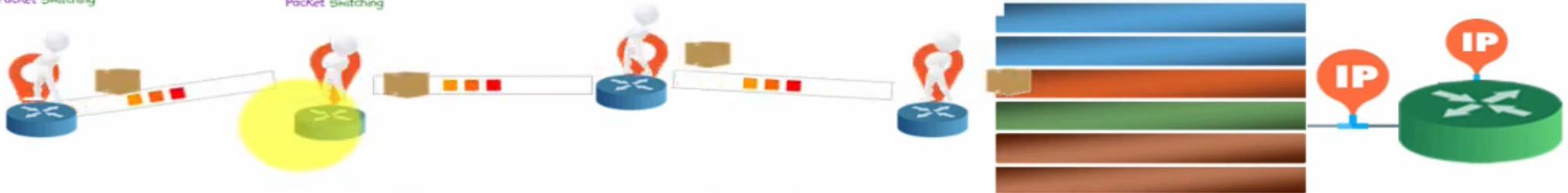
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.

Packet Switching

Packet Switching



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

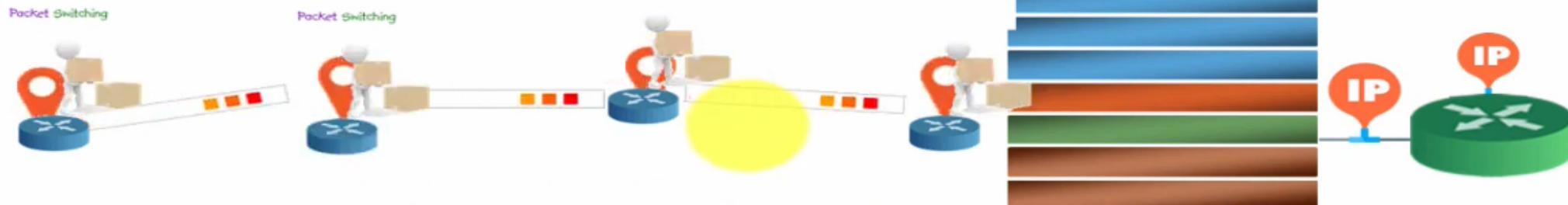


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓ τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

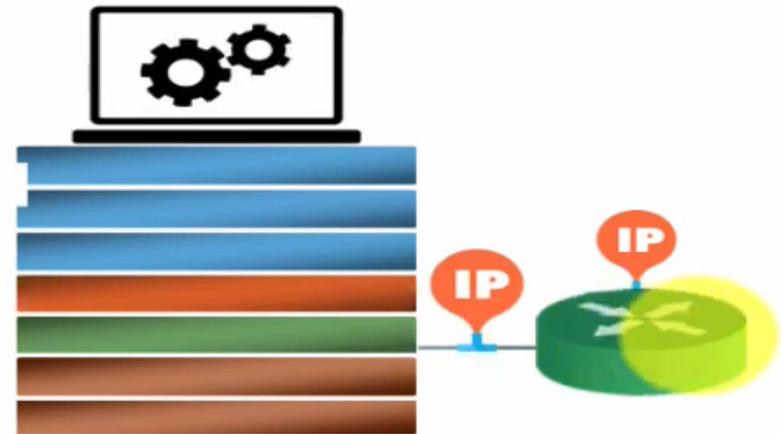


3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** **αποφάσεις** για τον **αριθμό** των **επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

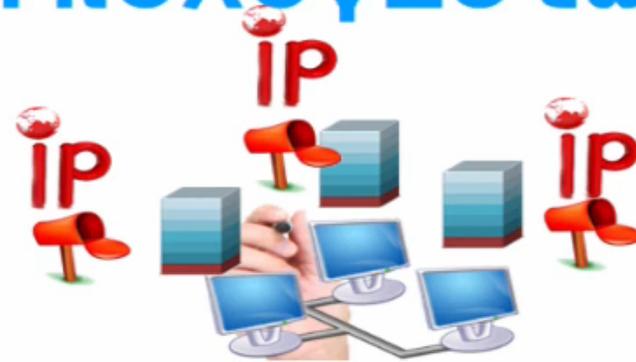
✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

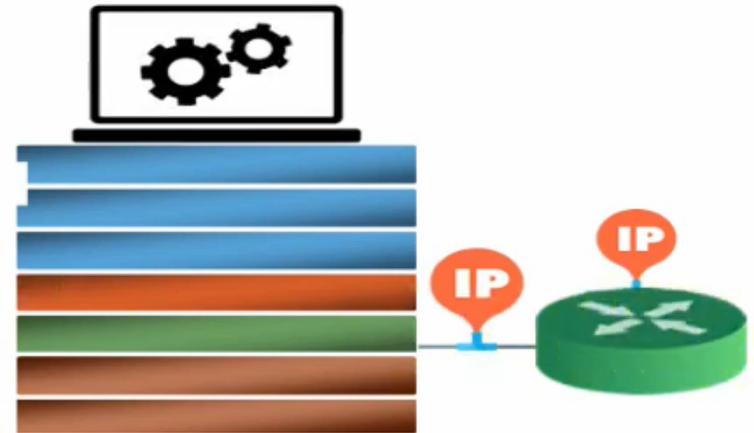
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατά τη **σχεδίαση** των **στρωμάτων** ενός δικτύου, θα πρέπει να **ληφθούν** αποφάσεις για τον **αριθμό των επιπέδων**, τις **λειτουργίες** που θα αναλάβουν να **υλοποιούν** τα επίπεδα καθώς επίσης και **θέματα** που αφορούν:

✓τη **Δρομολόγηση (Routing)**.

Packet Switching

Packet Switching



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού
των **διευθύνσεων δικτύου**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού
των **διευθύνσεων δικτύου**
αποστολέα και **παραλήπτη**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη.**

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού

των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια **διεύθυνση δικτύου** είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου

και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

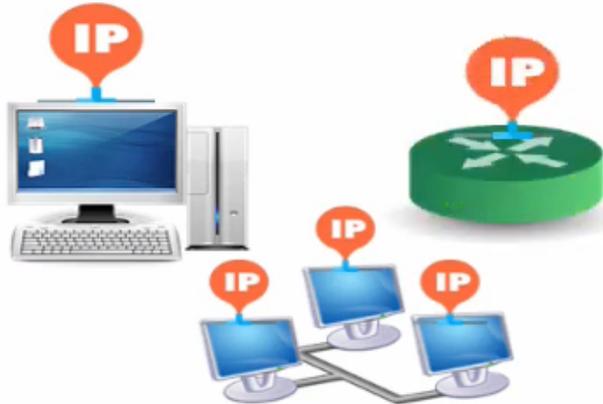
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

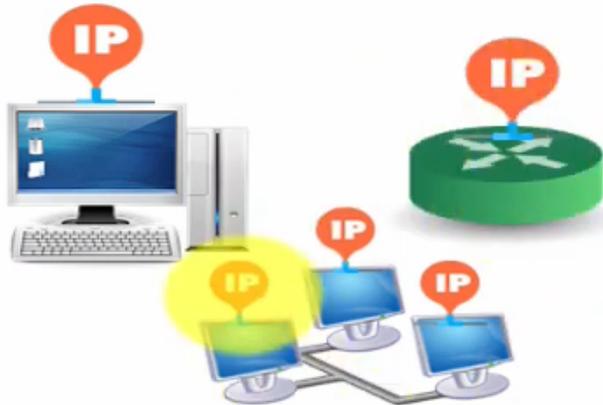
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου αποστολέα** και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

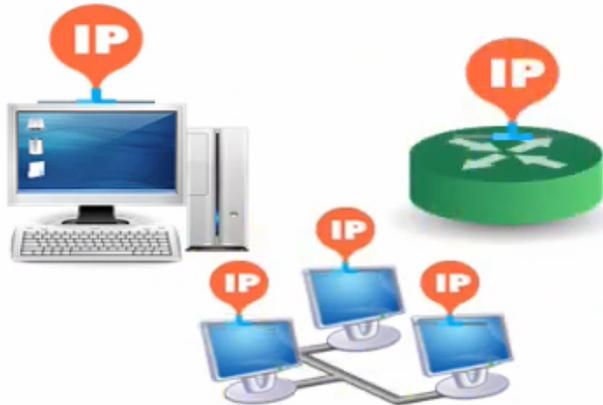
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

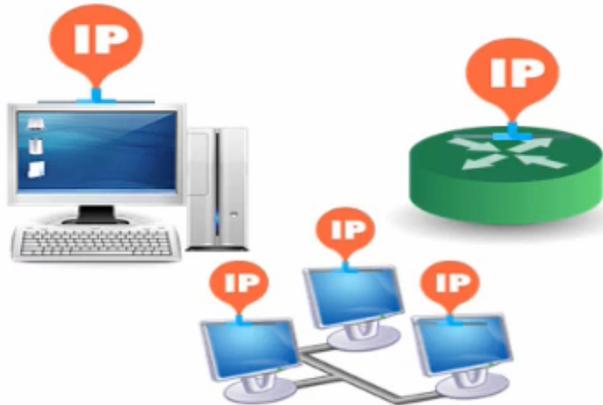
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου** **αποστολέα** και **παραλήπτη**.



Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

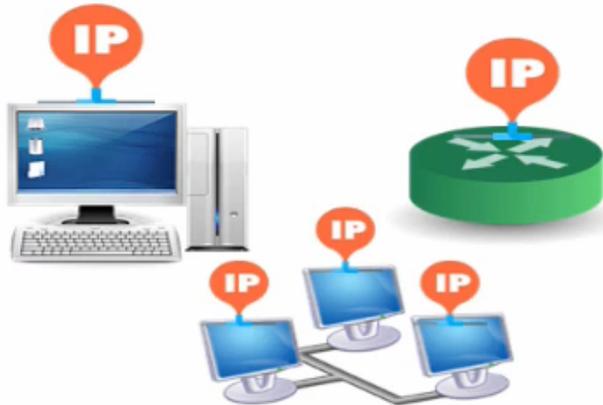
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

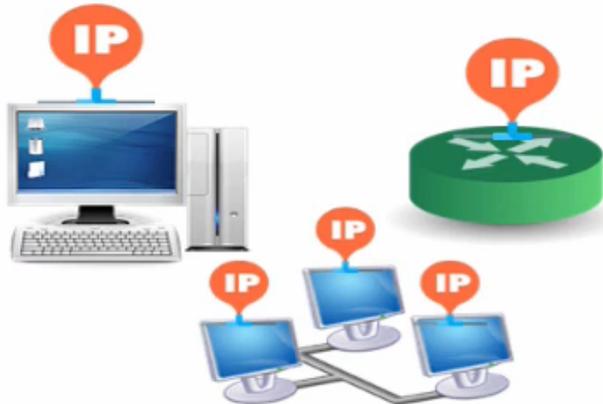
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου αποστολέα** και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

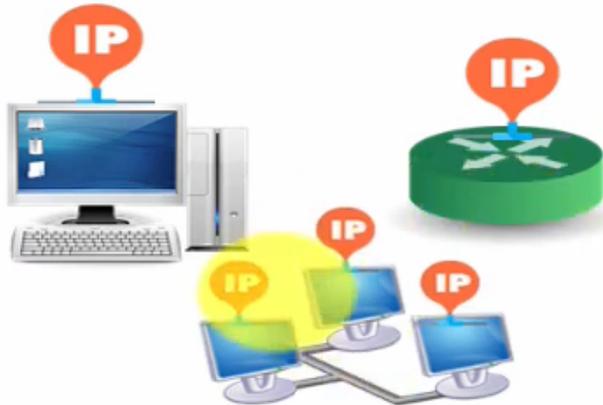
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου αποστολέα** και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου** **αποστολέα** και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

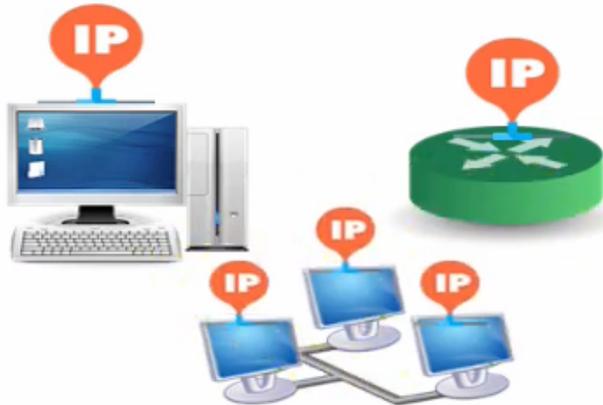
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου αποστολέα** και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

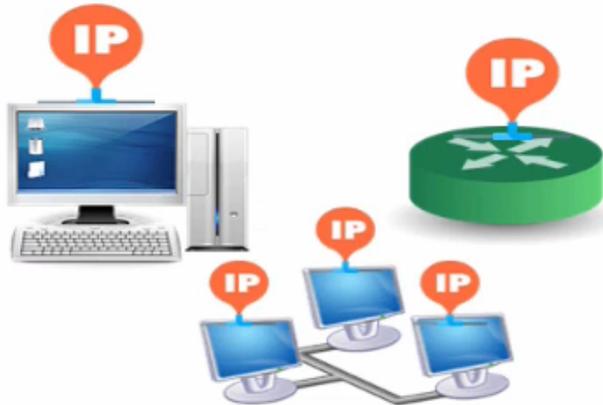
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

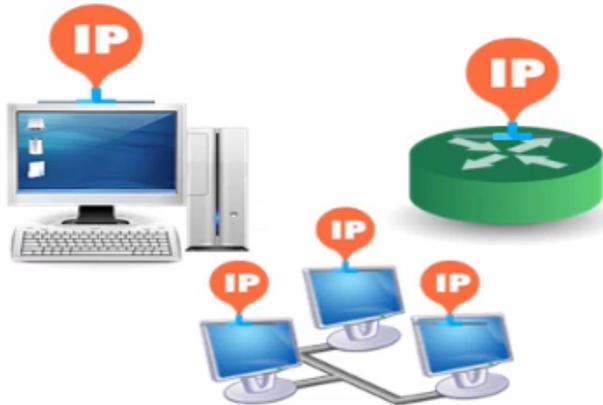
Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

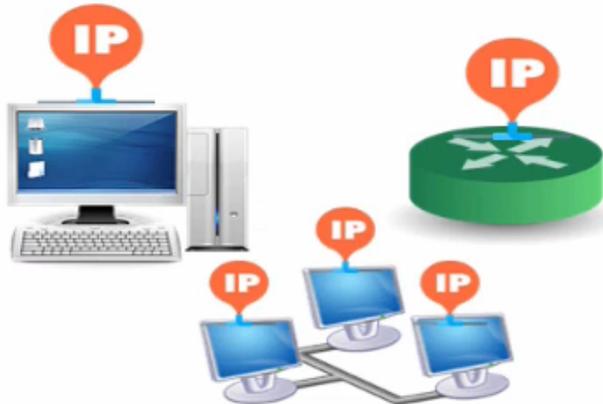
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου** **αποστολέα** και **παραλήπτη**.



Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

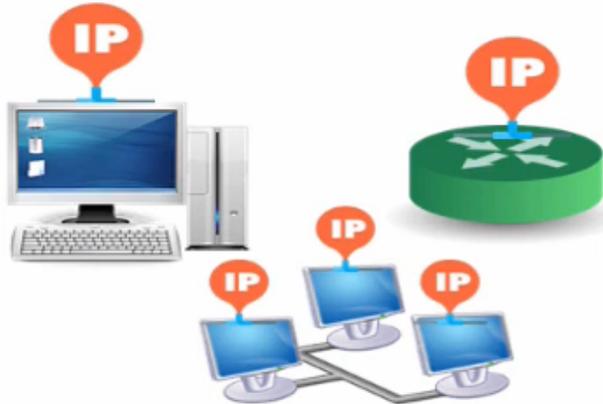
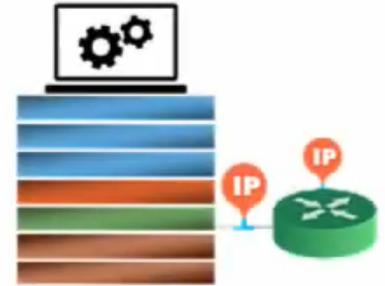
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο

πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

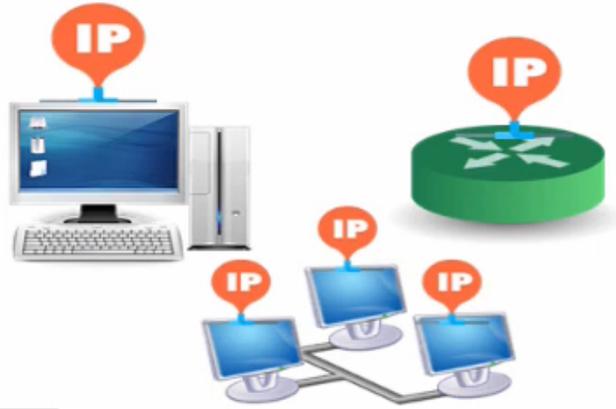
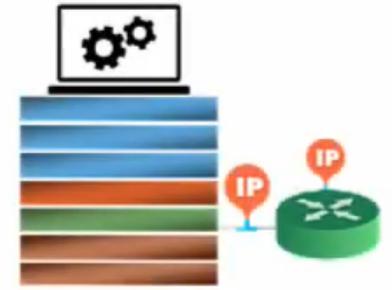
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο

πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

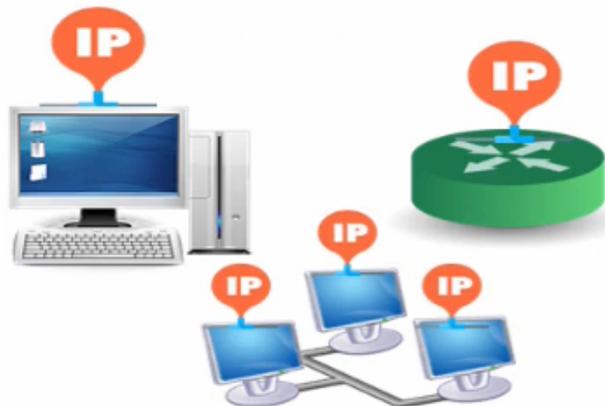
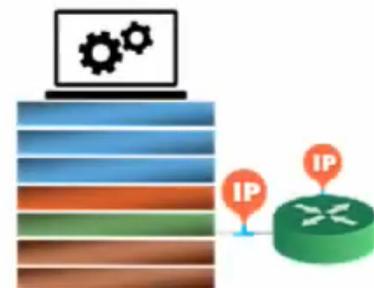
Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**, έτσι ώστε να είναι σαφές με ποιον συνομιλεί η κάθε διεργασία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

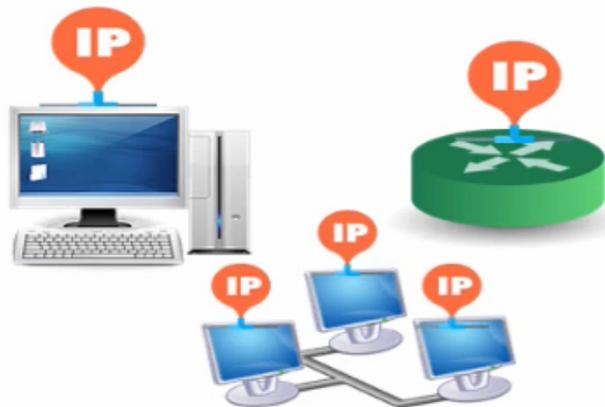
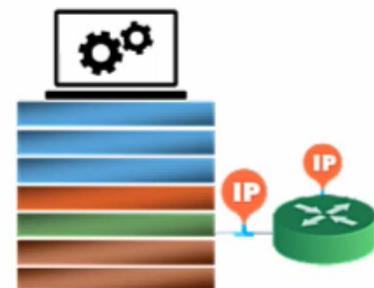
Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**, έτσι ώστε να είναι σαφές με ποιον συνομιλεί η κάθε διεργασία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



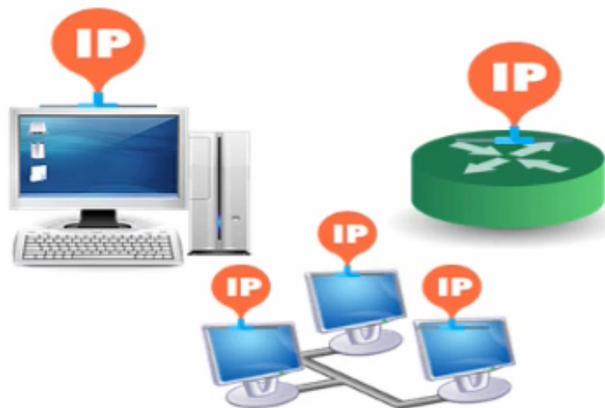
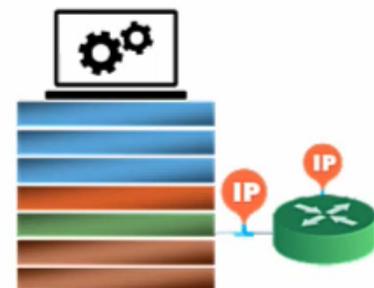
Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**, έτσι ώστε να είναι σαφές με ποιον συνομιλεί η κάθε διεργασία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

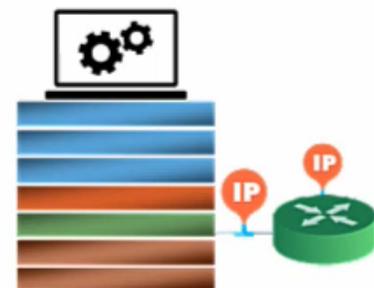
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού

των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**, έτσι ώστε να είναι σαφές με ποιον συνομιλεί η κάθε διεργασία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

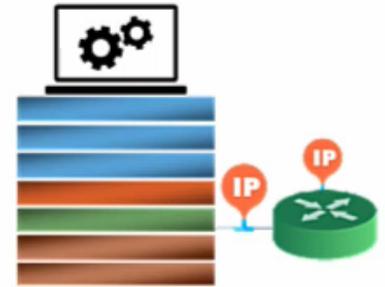
Διευθυνσιοδότηση (Addressing):

Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου**

αποστολέα και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**, έτσι ώστε να είναι σαφές με ποιον συνομιλεί η κάθε διεργασία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

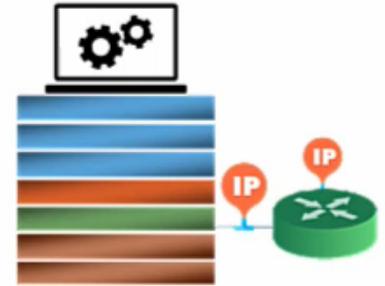
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Διευθυνσιοδότηση (Addressing):
Είναι η διαδικασία προσδιορισμού των **διευθύνσεων δικτύου αποστολέα** και **παραλήπτη**.

Μια διεύθυνση δικτύου είναι ένα **αναγνωριστικό** για μία συσκευή του δικτύου και συνήθως είναι **μοναδική** σε **όλο το δίκτυο**.

Για να μπορέσει να πραγματοποιηθεί η επικοινωνία το κάθε επίπεδο πρέπει πρώτα να προσδιορίσει τη διεύθυνση του **αποστολέα** και του **παραλήπτη**, έτσι ώστε να είναι σαφές με ποιον συνομιλεί η κάθε διεργασία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

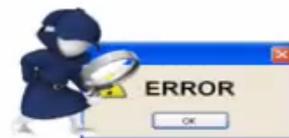
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

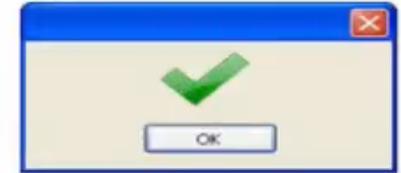
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

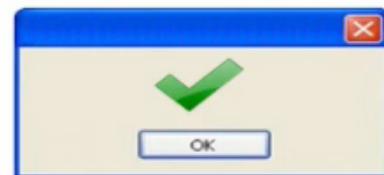
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης
υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

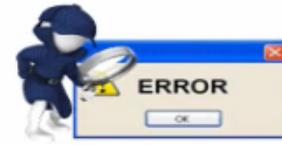
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

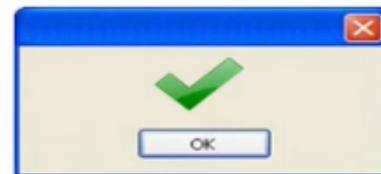
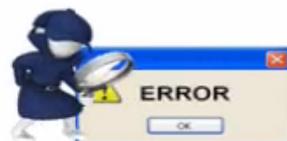
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

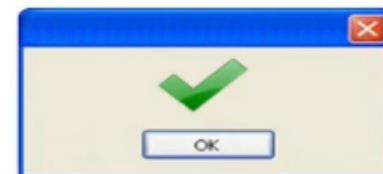
Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης

υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

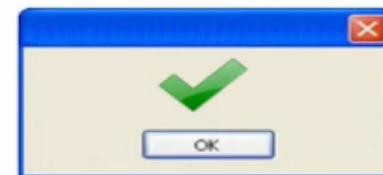
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης

υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα

ο παραλήπτης να **παραλάβει λανθασμένα δεδομένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

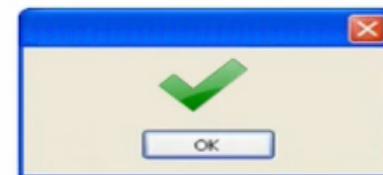
Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα

ο παραλήπτης να **παραλάβει λανθασμένα δεδομένα.**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

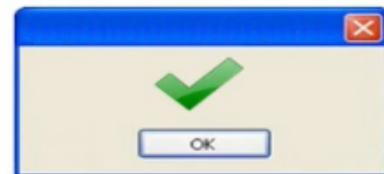
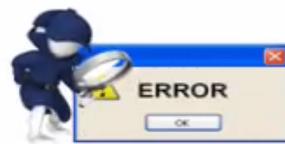
Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα

ο παραλήπτης να **παραλάβει λανθασμένα δεδομένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

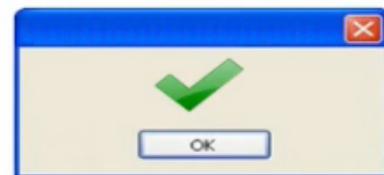
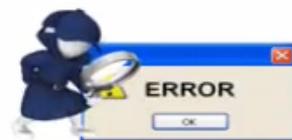
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης

υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα

ο παραλήπτης να **παραλάβει λανθασμένα δεδομένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

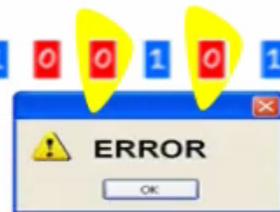
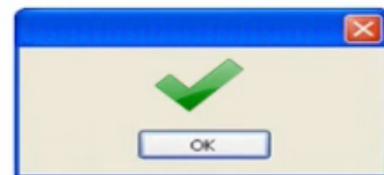
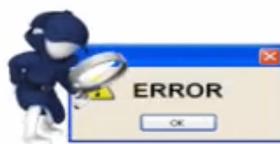
Όταν τα δεδομένα μεταφέρονται μέσα από το μέσο μετάδοσης

υπάρχει πιθανότητα να **αλλοιωθούν**

(π.χ. ένα η περισσότερα bit από 1 να γίνουν 0 ή το αντίστροφο).

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα

ο παραλήπτης να **παραλάβει λανθασμένα δεδομένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Πρέπει λοιπόν **κάθε άκρο** της **επικοινωνίας**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Πρέπει λοιπόν **κάθε άκρο** της **επικοινωνίας**
να είναι σε θέση να **εντοπίζει πιθανά λάθη**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Πρέπει λοιπόν **κάθε άκρο** της **επικοινωνίας**
να είναι σε θέση να **εντοπίζει πιθανά λάθη**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Επίσης τα δύο άκρα θα πι



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Επίσης τα δύο άκρα θα πρέπει να έχουν συμφωνήσει



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):
Επίσης τα δύο άκρα θα πρέπει να έχουν συμφωνήσει
στην **τεχνική διόρθωσι**



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Επίσης τα δύο άκρα θα πρέπει να έχουν συμφωνήσει στην τεχνική διόρθωσης των λαθών που θα ανιχνευθούν.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

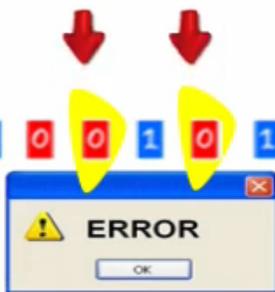
Επίσης τα δύο άκρα θα πρέπει να έχουν συμφωνήσει στην τεχνική διόρθωσης των λαθών που θα ανιχνευθούν.



0 1 0 1 1 1 1



0 1 0 0 1 0 1 0



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

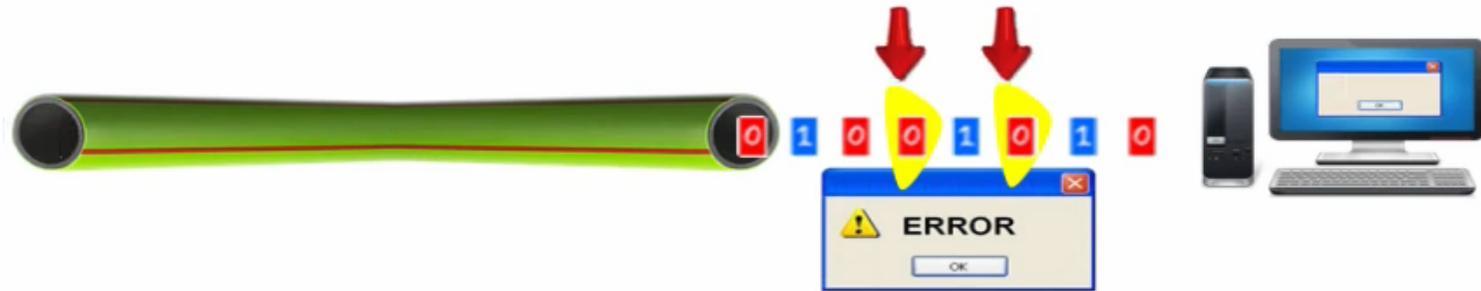
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

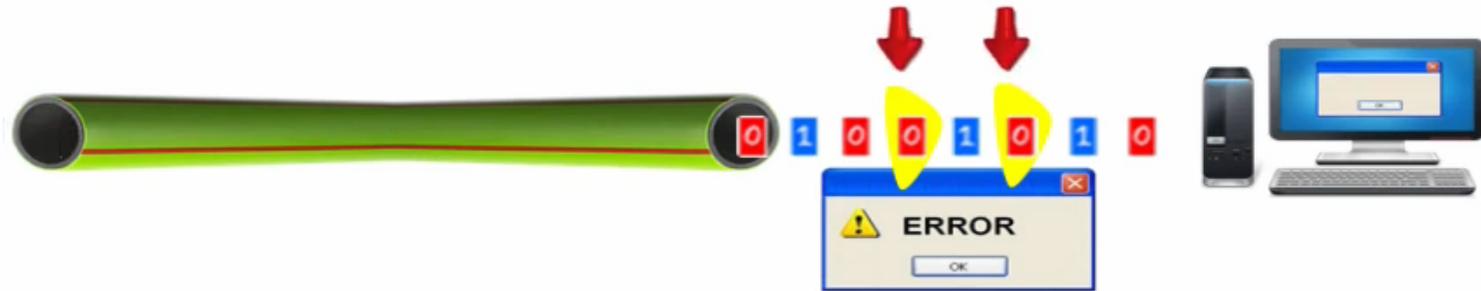
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να διορθώσει μόνος του τα λάθη,

είτε να ζητήσει από τον αποστολέα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη, είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα



0 1 0 1 1 1 1



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να διορθώσει μόνος του τα λάθη,

είτε να ζητήσει από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα δεδομένα που παρελήφθησαν εσφαλμένα.



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα που παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί

είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Στα περισσότερα πρωτόκολλα επικοινωνίας

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί

είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



0 1 0 1 1 1 1 0



Στα περισσότερα πρωτόκολλα επικοινωνίας
η μέθοδος

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



0 1 0 1 1 1 1 0



Στα περισσότερα πρωτόκολλα επικοινωνίας η μέθοδος **διόρθωσης λαθών** που χρησιμοποιείται

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Στα περισσότερα πρωτόκολλα επικοινωνίας η μέθοδος **διόρθωσης λαθών** που χρησιμοποιείται είναι η **αποστολή εκ νέου** των εσφαλμένων δεδομένων.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί

είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Στα περισσότερα πρωτόκολλα επικοινωνίας η μέθοδος **διόρθωσης λαθών** που χρησιμοποιείται είναι η **αποστολή εκ νέου** των εσφαλμένων δεδομένων.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Ανίχνευση και Διόρθωση Λαθών (Error Detection and Correction):

Έτσι ο παραλήπτης όταν ανιχνεύσει λάθος στην μετάδοση μπορεί είτε να προσπαθήσει να **διορθώσει** μόνος του τα λάθη,

είτε **να ζητήσει** από τον αποστολέα

να μεταδώσει πάλι τα **δεδομένα** που **παρελήφθησαν εσφαλμένα**.



Στα περισσότερα πρωτόκολλα επικοινωνίας η μέθοδος **διόρθωσης λαθών** που χρησιμοποιείται είναι η **αποστολή εκ νέου** των εσφαλμένων δεδομένων.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ρ

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα
περιορίζουν ή σταματούν

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

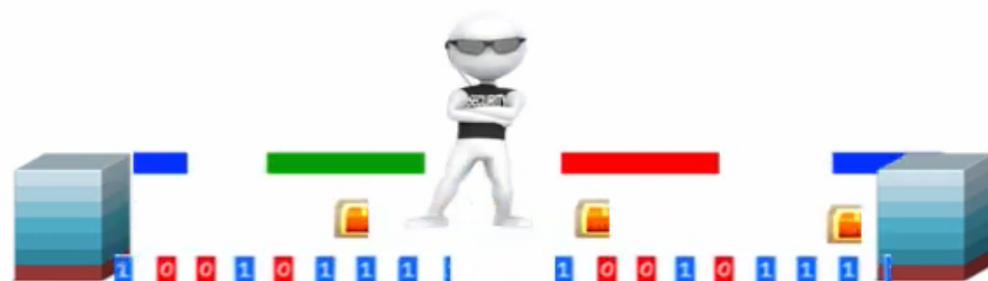
Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία

τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσό



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

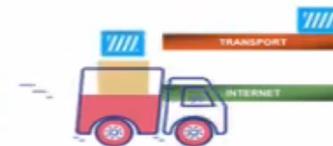
την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

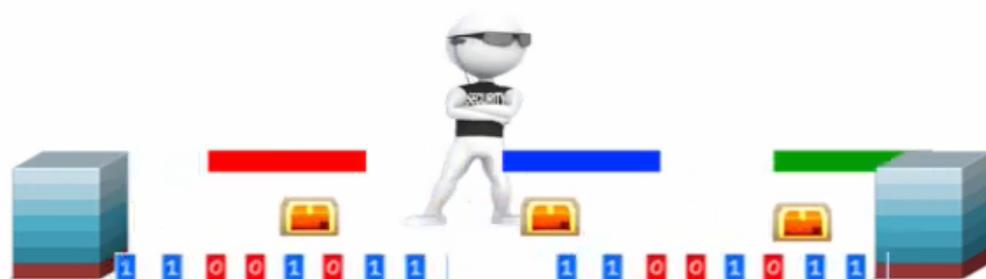
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



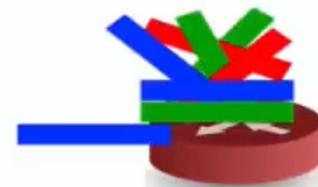
ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

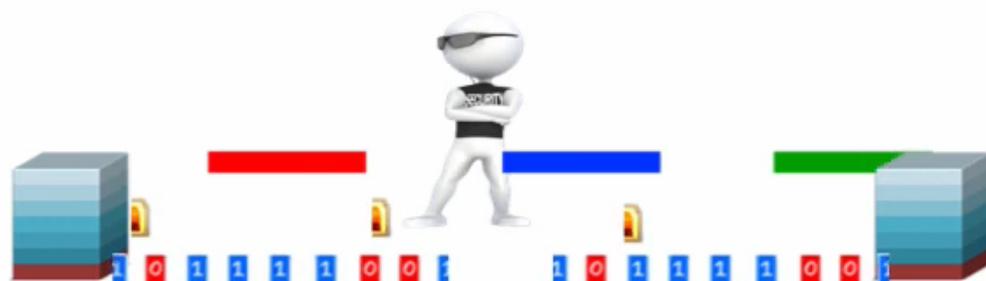
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

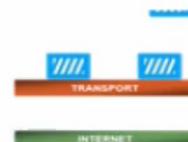
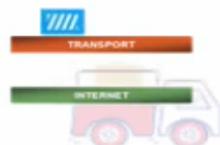
την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

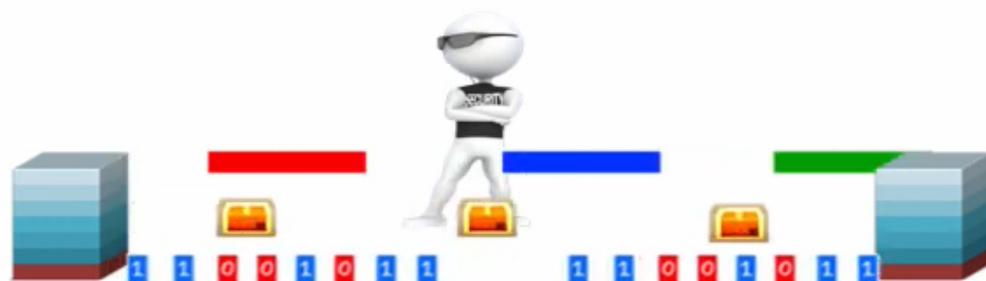
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



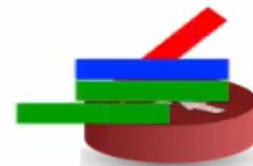
ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

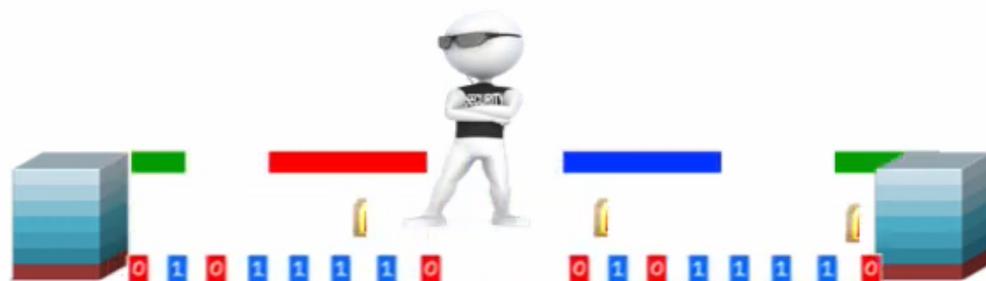
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



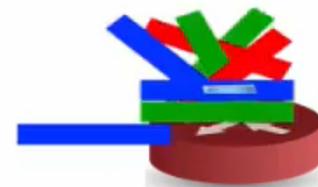
ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

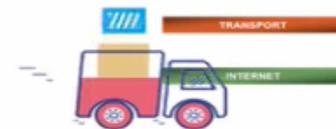
την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση

λόγω υψηλού ρυθμού



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση

λόγω υψηλού ρυθμού εισερχόμενων δεδομένων.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

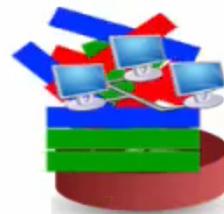
στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση

λόγω υψηλού ρυθμού εισερχόμενων δεδομένων.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

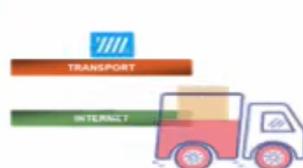
την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση

λόγω υψηλού ρυθμού εισερχόμενων δεδομένων.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

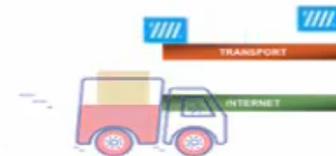
την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

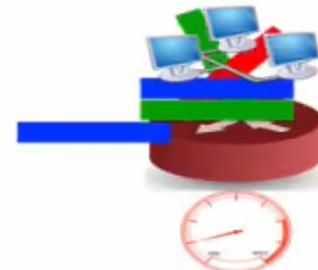
στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση

λόγω υψηλού ρυθμού εισερχόμενων δεδομένων.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

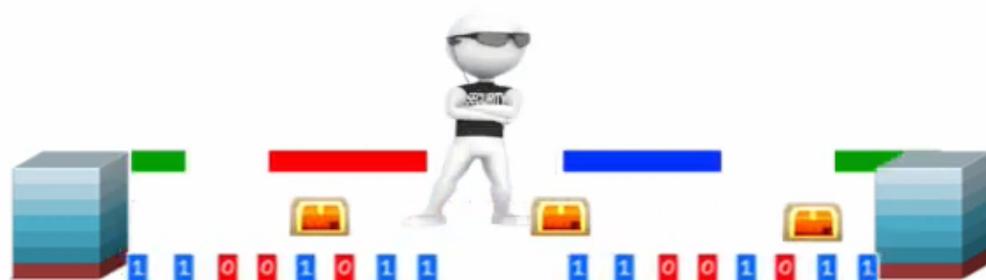
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Έλεγχος Ροής (Flow Control):

Έλεγχος ροής είναι η διαδικασία κατά την οποία



τα επίπεδα

περιορίζουν ή σταματούν

την ροή δεδομένων προς το δίκτυο



ΕΪΤΕ όταν το αντίστοιχο επίπεδο

στη συσκευή προορισμού

δεν είναι σε θέση να δεχθεί περισσότερα δεδομένα,



ΕΪΤΕ όταν στο δίκτυο υπάρχει συμφόρηση

λόγω υψηλού ρυθμού εισερχόμενων δεδομένων.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragm

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):



Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Fragmentation



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

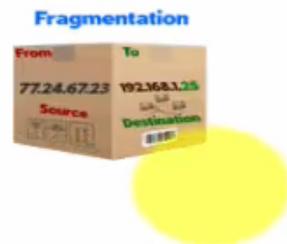
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Fragmentation



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Fragmentation



Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Fragmentation



Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Fragmentation



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):
Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανάσυνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων

Fragmentation



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

Read
Me

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.



Read
Me

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.



Σκοπός είναι η αποστολή δεδομένων σε μικρότερα τμήματα

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

Read
Me

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των δεδομένων σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Fragmentation



Σκοπός είναι η αποστολή δεδομένων σε μικρότερα τμήματα

Read
Me

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

Read
Me

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Fragmentation

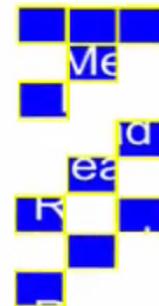


Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος**

Read
Me



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.



Read
Me

Read
Me

Σκοπός είναι η αποστολή δεδομένων σε μικρότερα τμήματα
ώστε σε περίπτωση ανίχνευσης σφάλματος

Read
Me



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των δεδομένων σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε μικρότερα τμήματα ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος**

Fragmentation



Read
Me

Read
Me

Read
Me



Read
Me



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος**

να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη

Read
Me

Fragmentation



Read
Me



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

Read
Me

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.



Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε μικρότερα τμήματα ώστε σε περίπτωση ανίχνευσης σφάλματος να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Read
Me

Read
Me

Read
Me

ea

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η αποστολή δεδομένων σε μικρότερα τμήματα ώστε σε περίπτωση ανίχνευσης σφάλματος να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Fragmentation



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

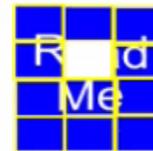
Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Fragmentation



Read
Me

Read
Me



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

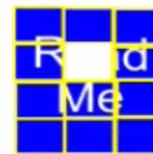
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων. Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή

Fragmentation



ea

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η αποστολή δεδομένων σε μικρότερα τμήματα ώστε σε περίπτωση ανίχνευσης σφάλματος να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή



Fragmentation



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

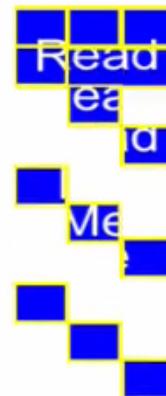
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η διάσπαση των δεδομένων σε τμήματα πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η αποστολή δεδομένων σε μικρότερα τμήματα ώστε σε περίπτωση ανίχνευσης σφάλματος να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων. Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή που παραλαμβάνει τα δεδομένα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

Read
Me

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Fragmentation



Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή

που **παραλαμβάνει** τα **δεδομένα** πρέπει να έχει την δυνατότητα



Read
Me

Read
Me



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

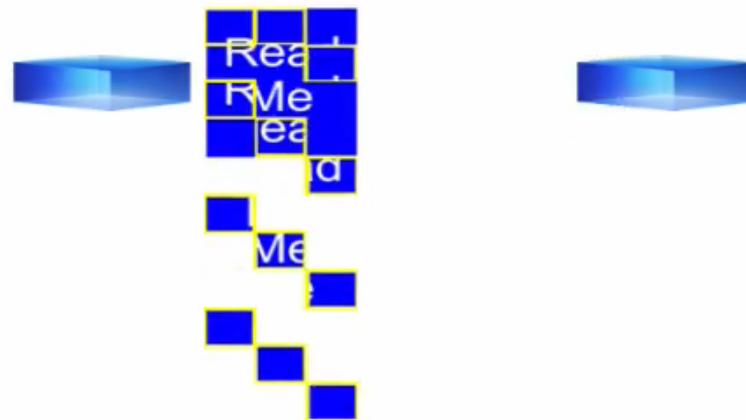
Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.



Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή που **παραλαμβάνει** τα **δεδομένα** πρέπει να έχει την δυνατότητα να **επανασυνθέτει** τα δεδομένα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.



Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή που **παραλαμβάνει** τα **δεδομένα** πρέπει να έχει την δυνατότητα

να **επανασυνθέσει** τα δεδομένα



Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

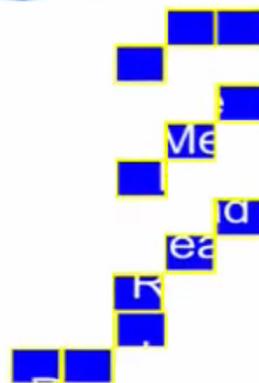
Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων.

Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή που **παραλαμβάνει** τα **δεδομένα** πρέπει να έχει την δυνατότητα να **επανασυνθέτει** τα δεδομένα

ώστε να **επανέλθουν** στην **αρχική μορφή** τους.

Fragmentation



Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

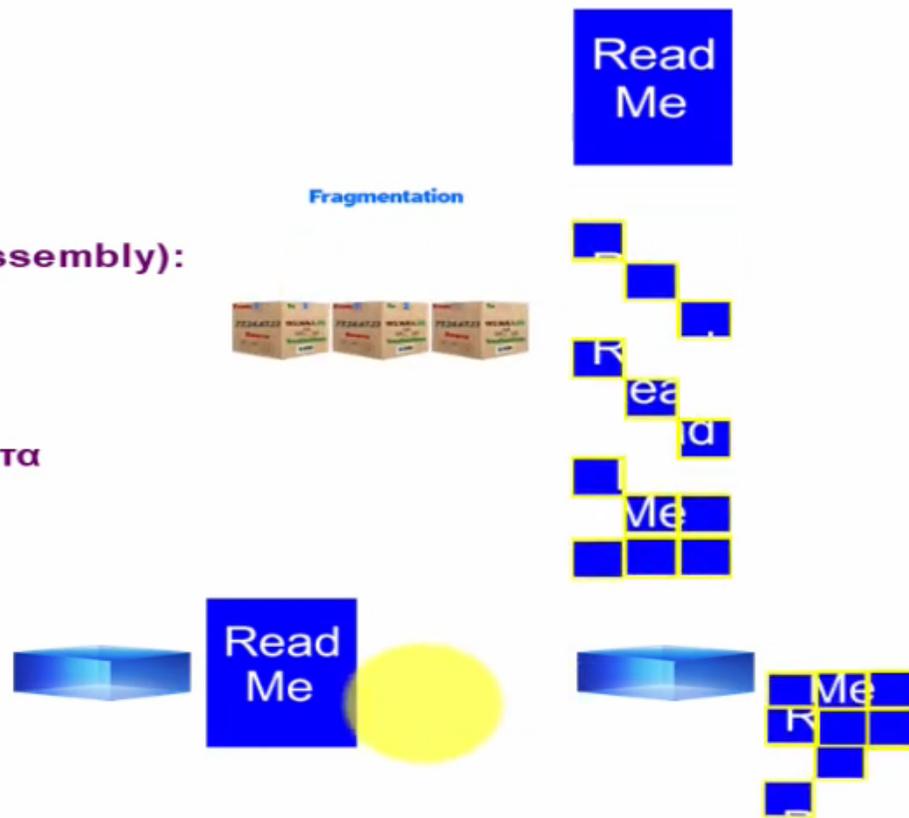
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Κατακερματισμός - Επανασύνθεση (fragmentation – reassembly):

Κατακερματισμός είναι η **διάσπαση** των **δεδομένων** σε **τμήματα** πριν την αποστολή τους.

Σκοπός είναι η **αποστολή δεδομένων** σε **μικρότερα τμήματα** ώστε σε περίπτωση **ανίχνευσης σφάλματος** να σταλεί ξανά μόνο ένα μικρό τμήμα και όχι όλη η ποσότητα των δεδομένων. Το αντίστοιχο επίπεδο στην συσκευή που **παραλαμβάνει** τα **δεδομένα** πρέπει να έχει την δυνατότητα να **επανασυνθέτει** τα δεδομένα ώστε να **επανεέλθουν** στην **αρχική μορφή** τους.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

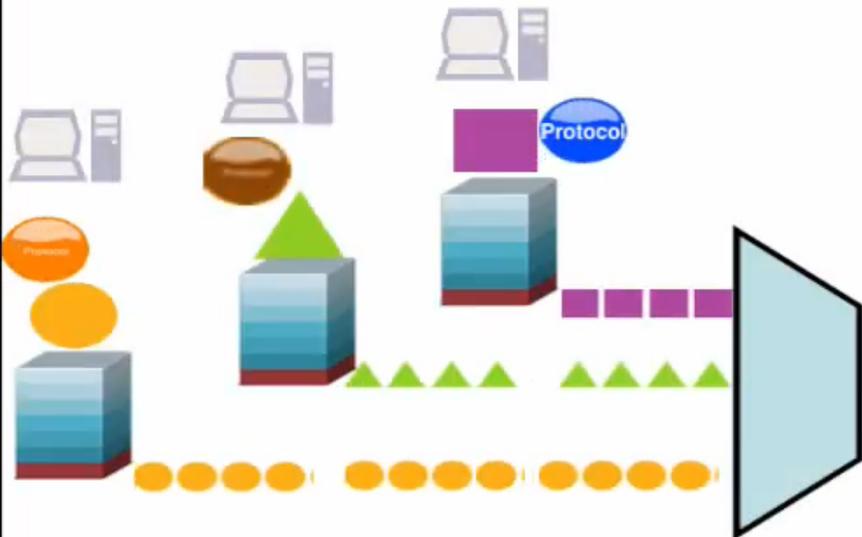
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

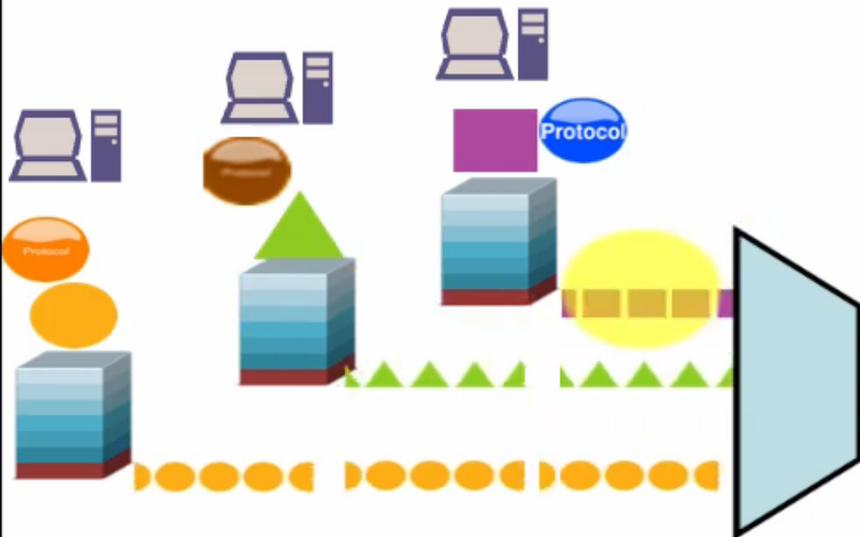
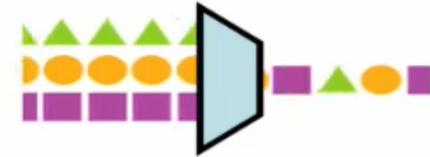
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

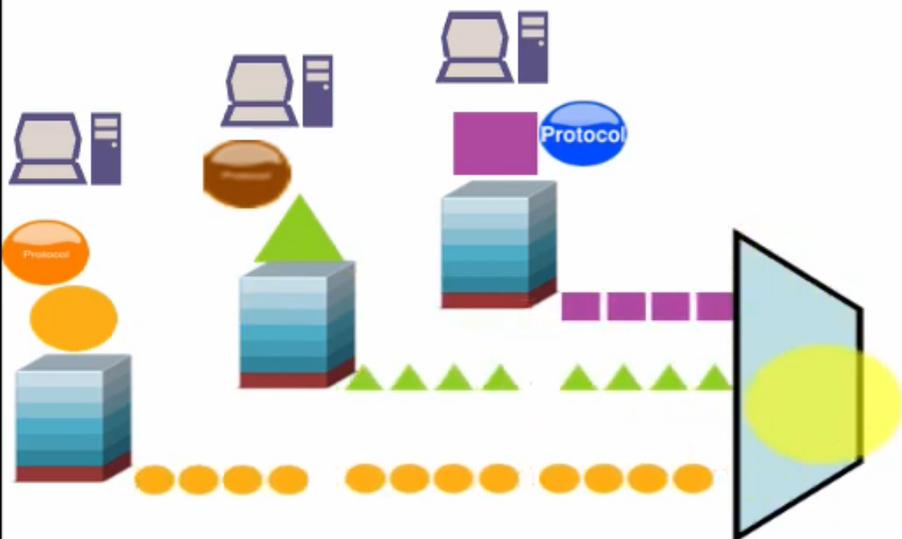
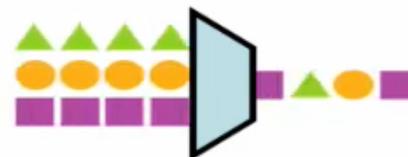
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

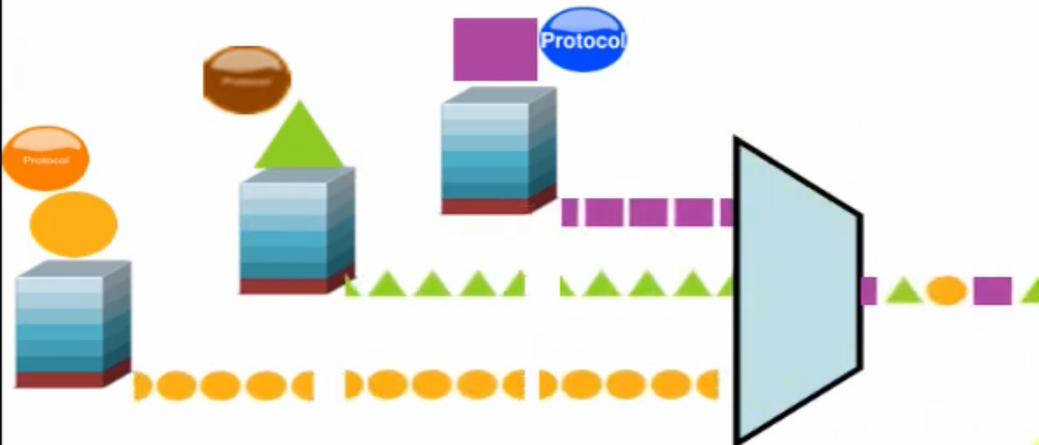
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

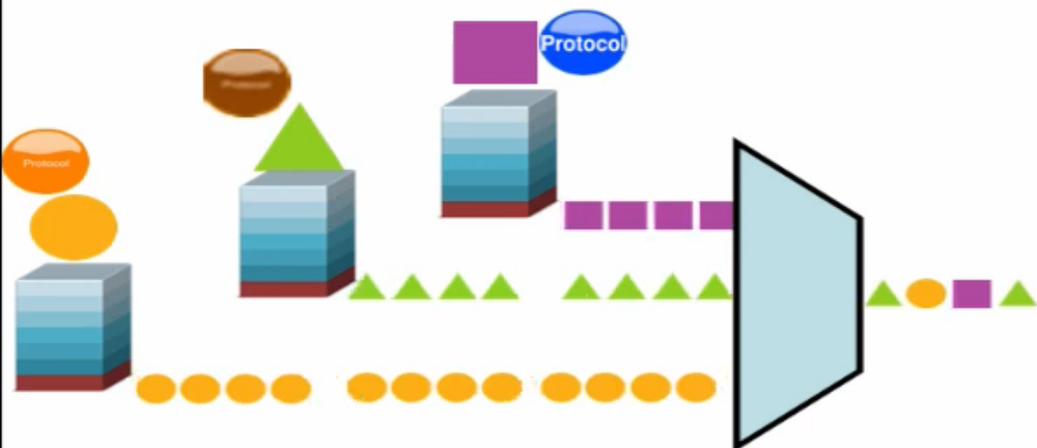
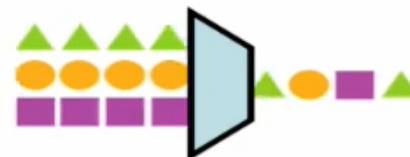
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται "ταυτόχρονα"



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

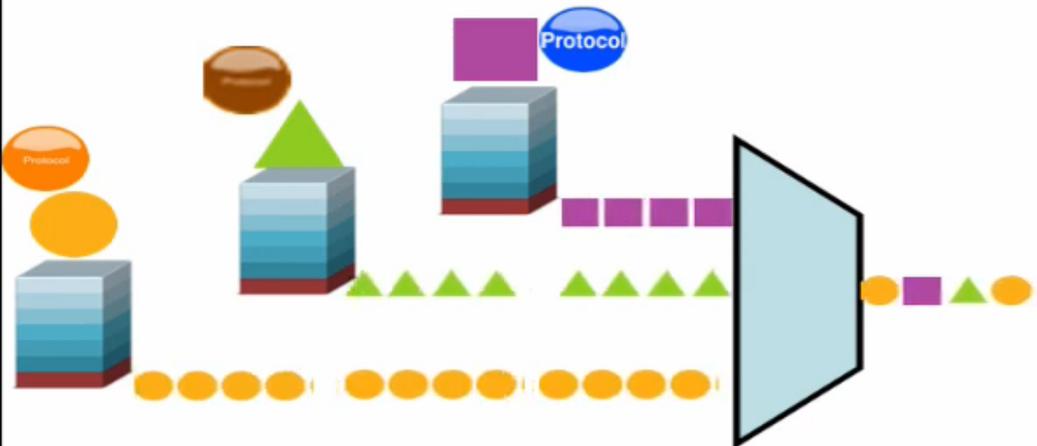
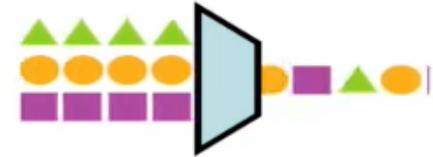
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται "ταυτόχρονα" μέσα από τι



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

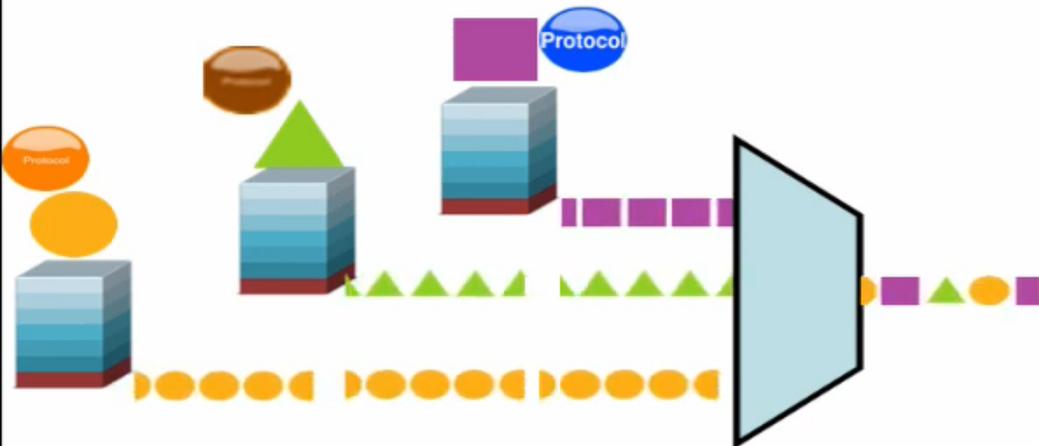
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται "ταυτόχρονα" μέσα από την "ίδια" γραμμή επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

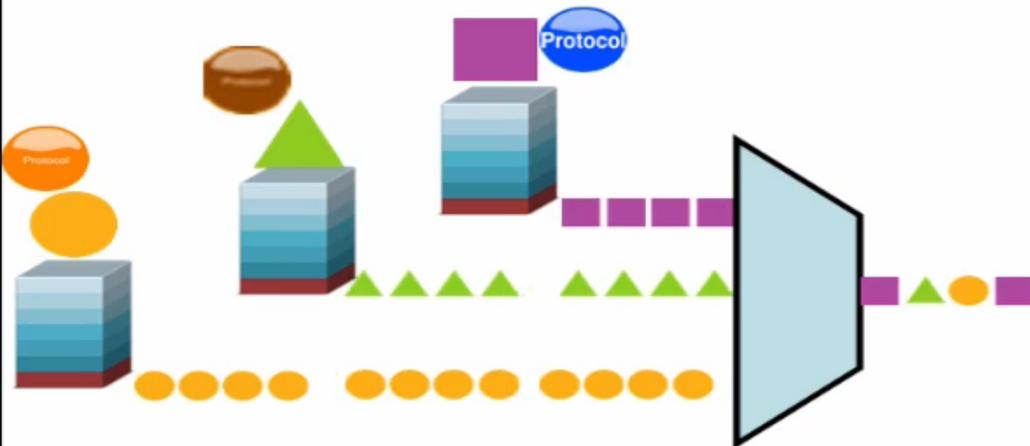
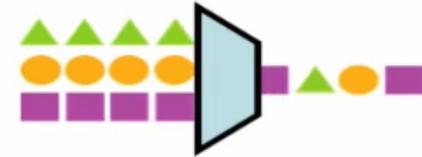
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται "ταυτόχρονα" μέσα από την "ίδια" γραμμή επικοινωνίας. Με την πολυπλεξία



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

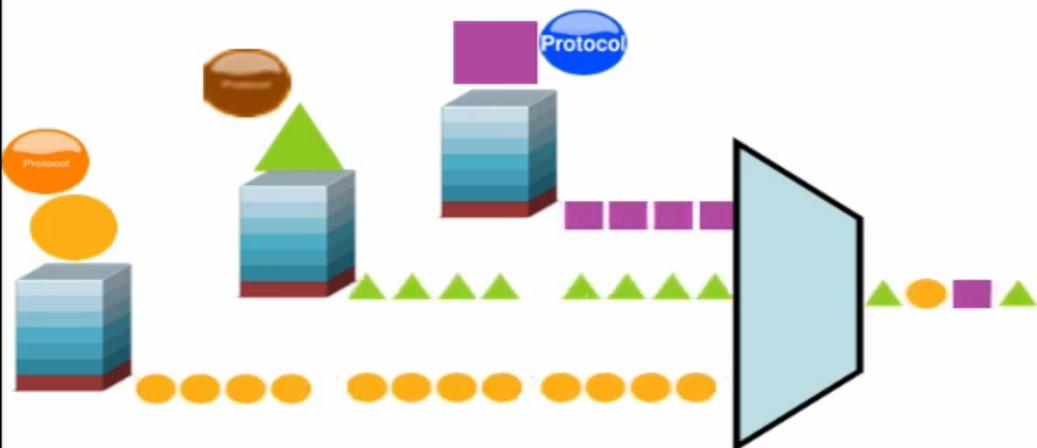
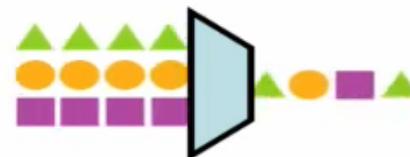
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία
δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

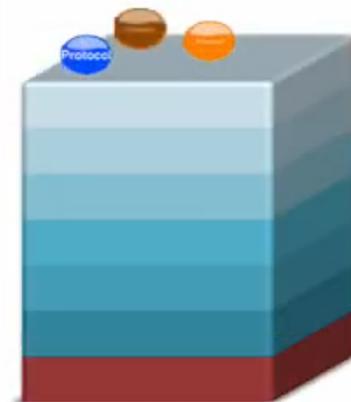
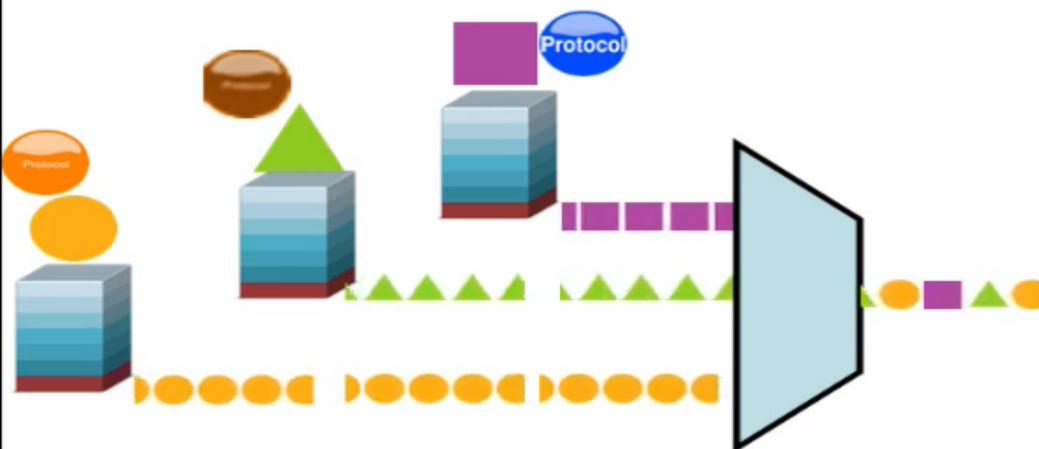
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται "ταυτόχρονα" μέσα από την "ίδια" γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία
δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

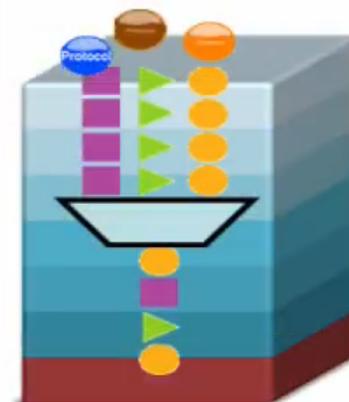
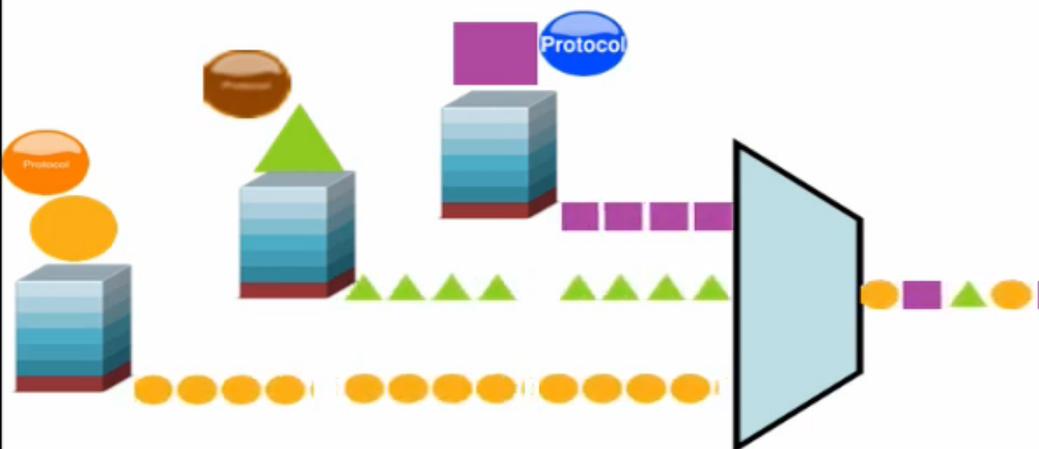
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

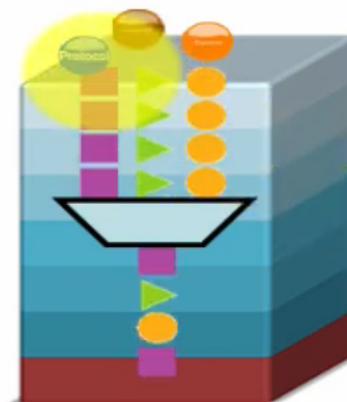
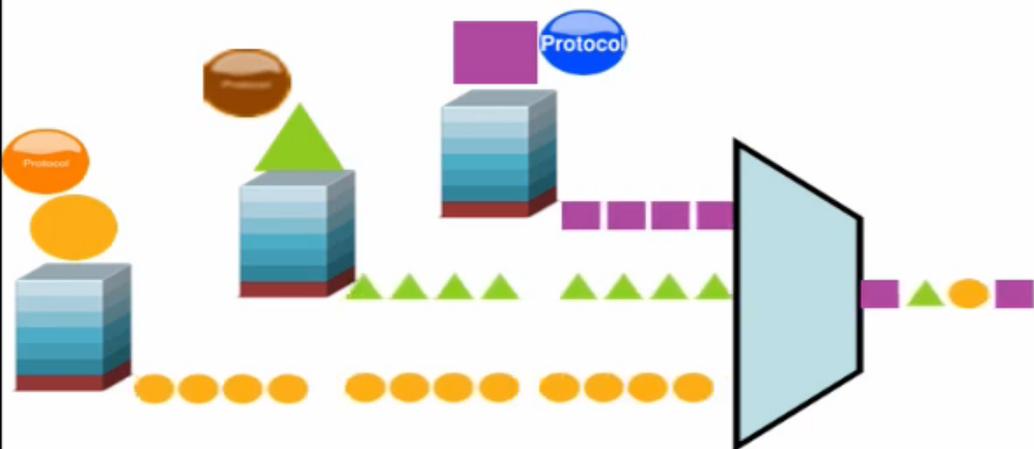
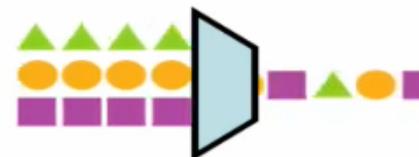
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

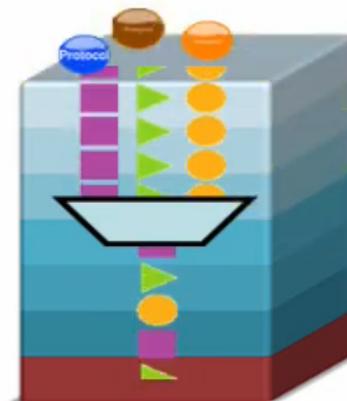
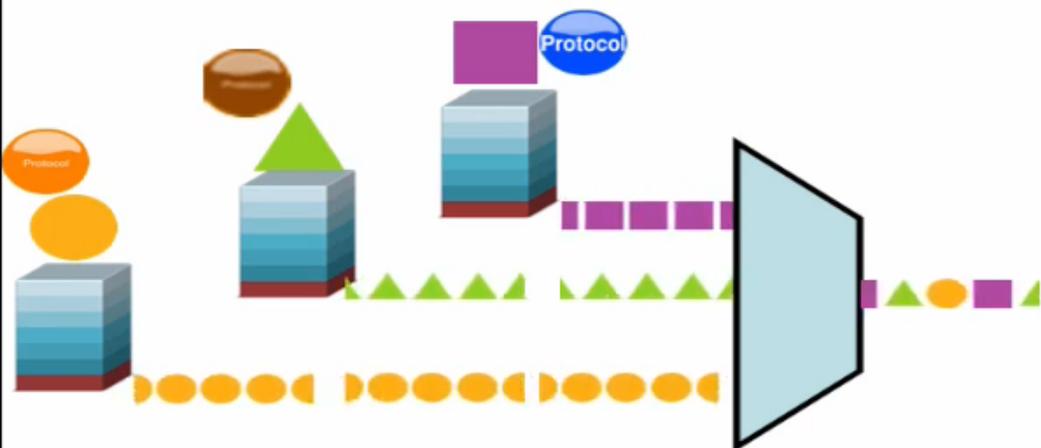
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

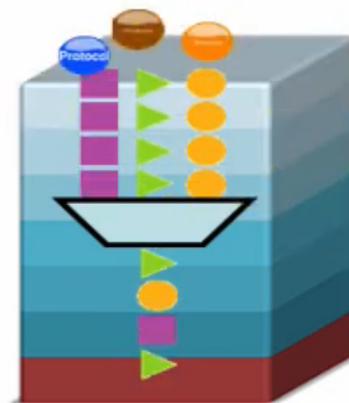
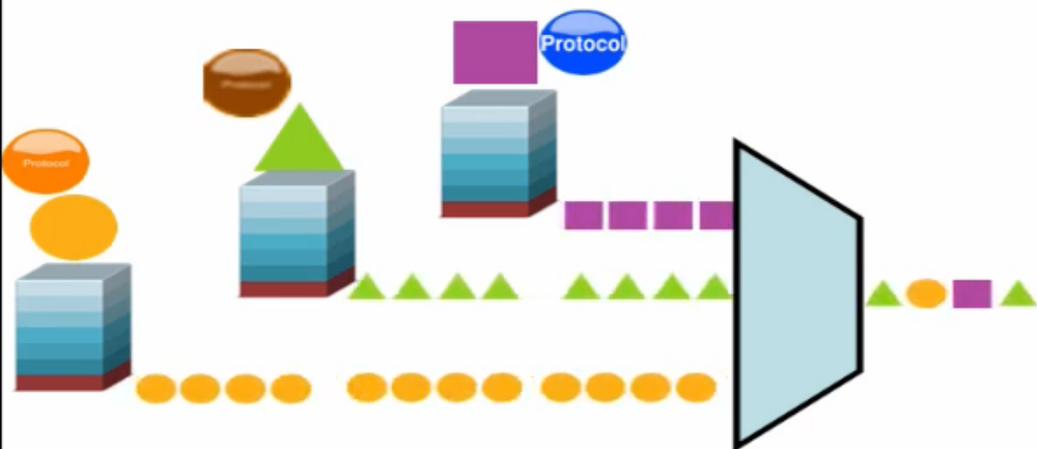
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

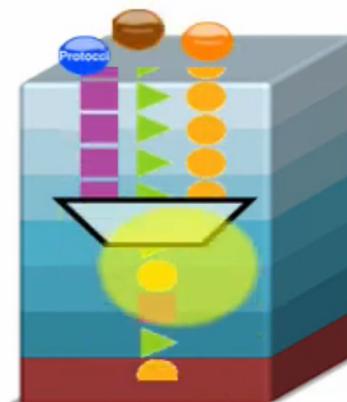
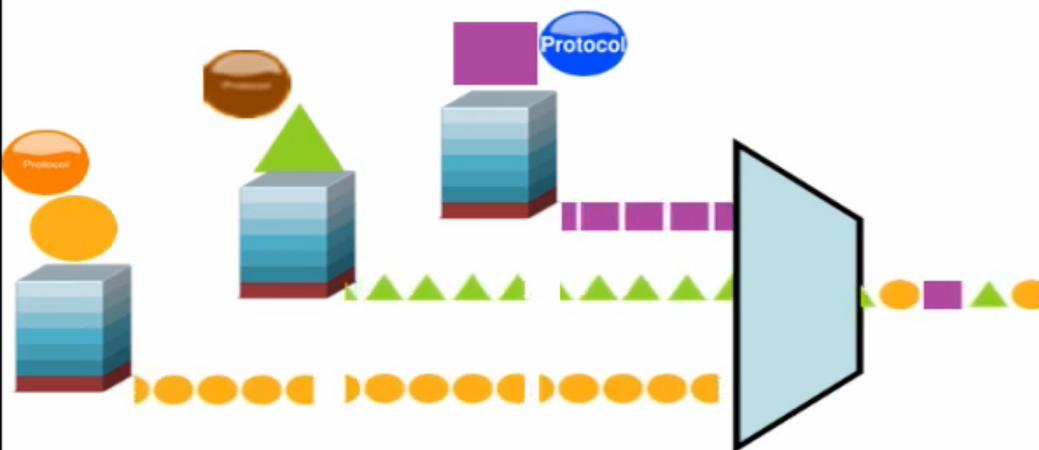
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

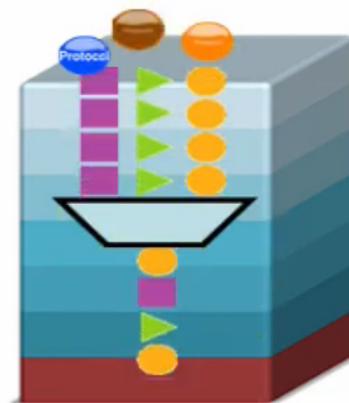
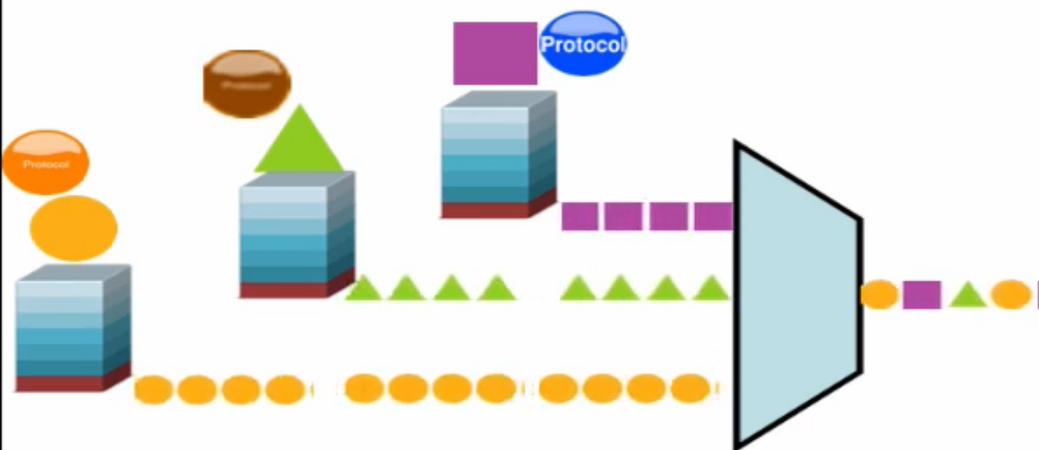
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

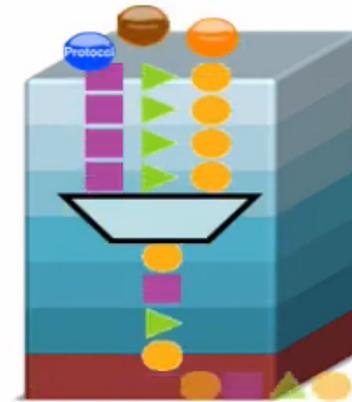
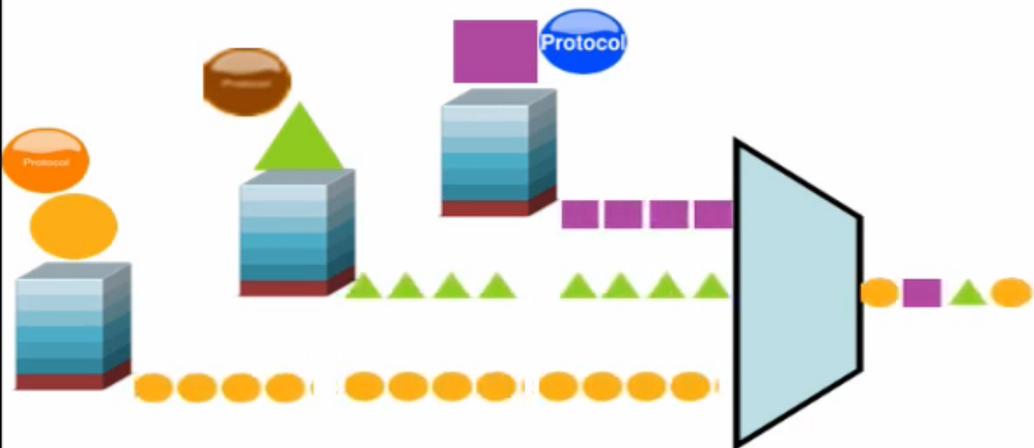
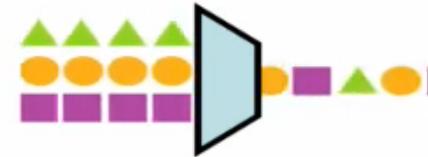
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

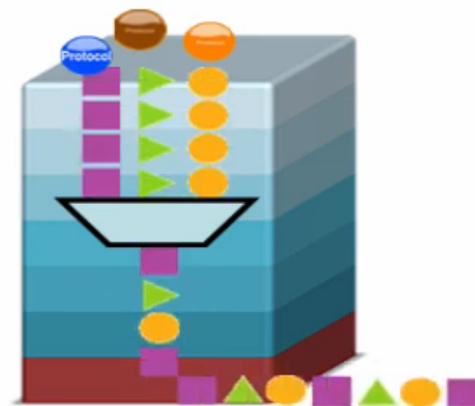
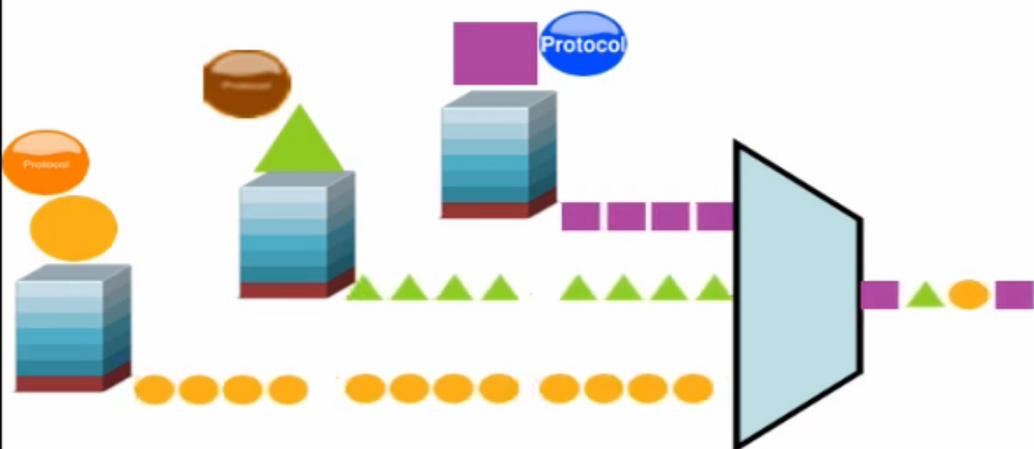
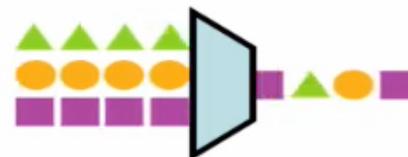
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

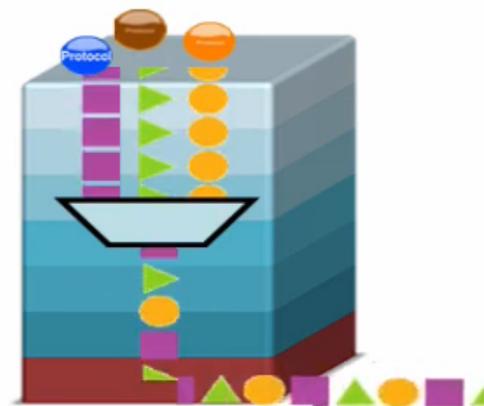
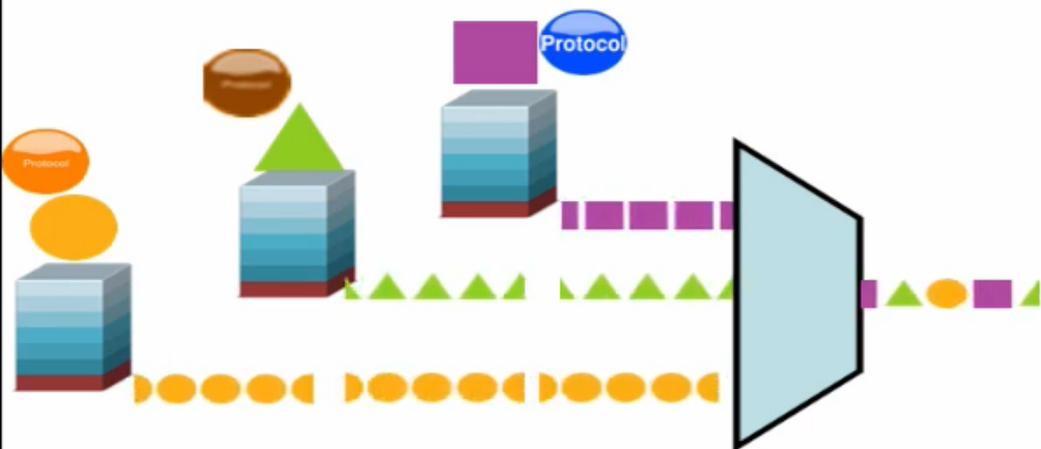
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

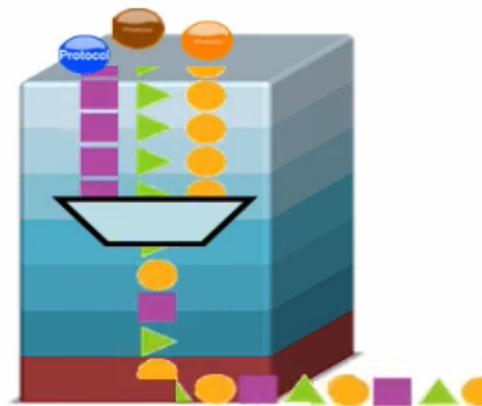
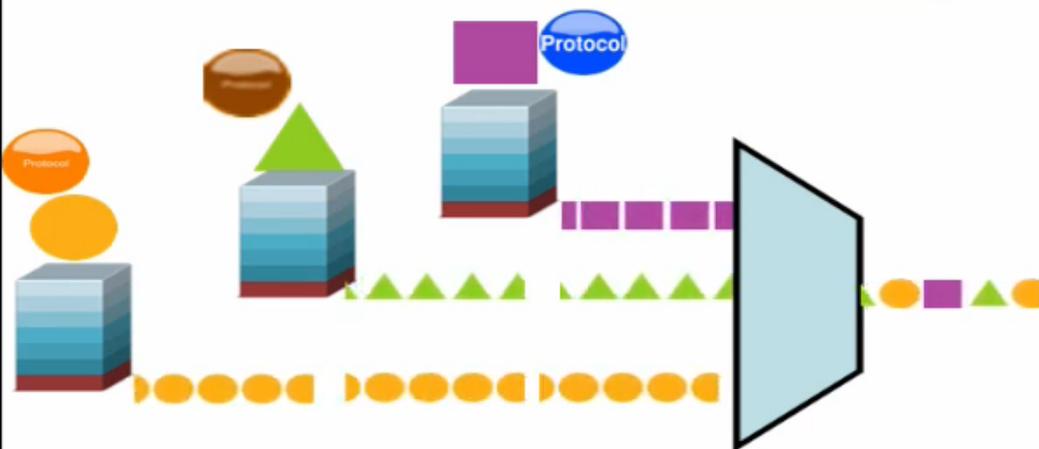
Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα

με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

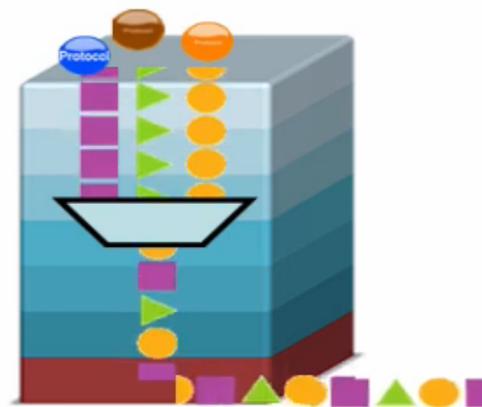
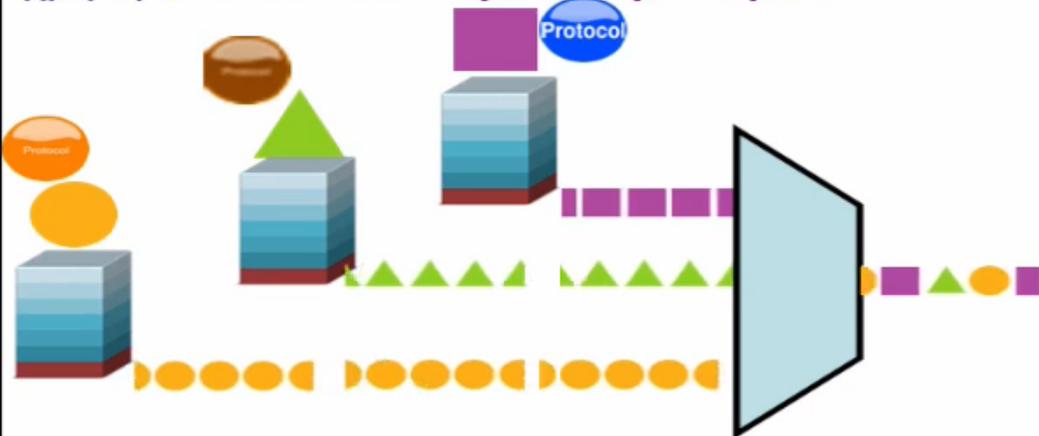
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετά



3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

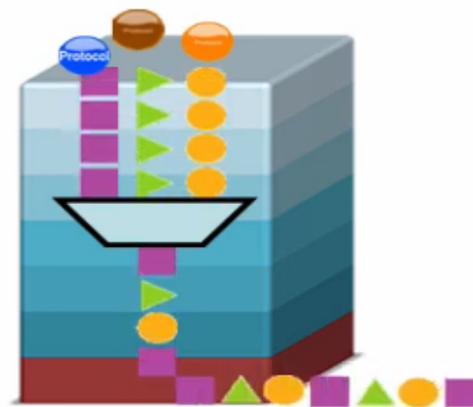
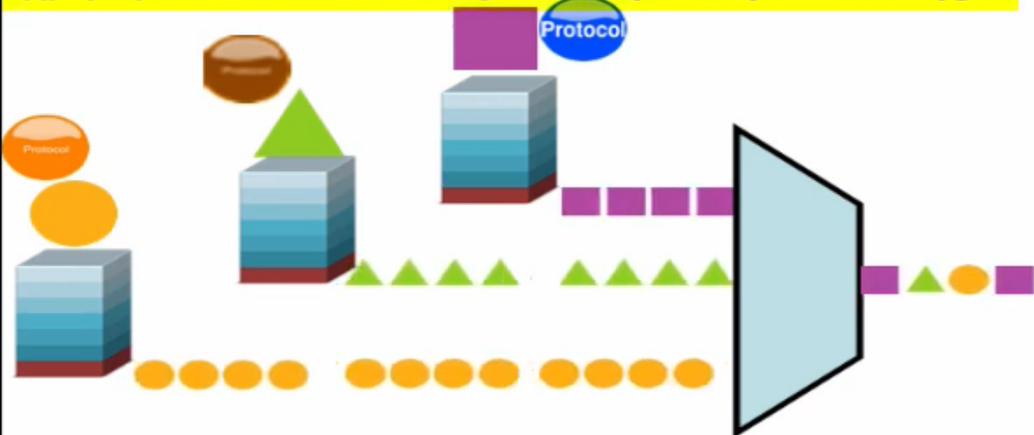
Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες

χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

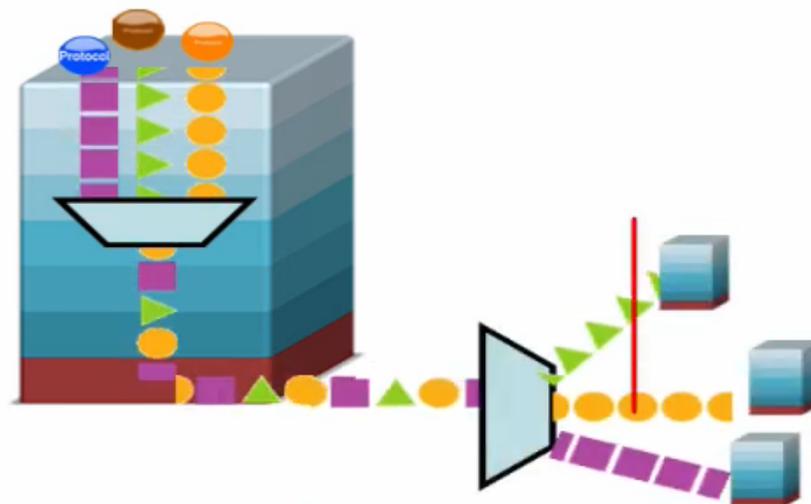
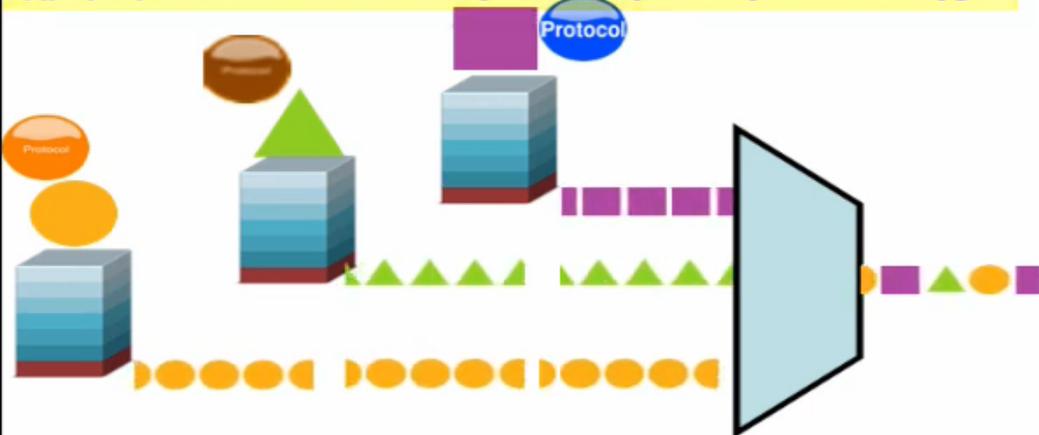
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο φυσικό στρώμα (ή επίπεδο), όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

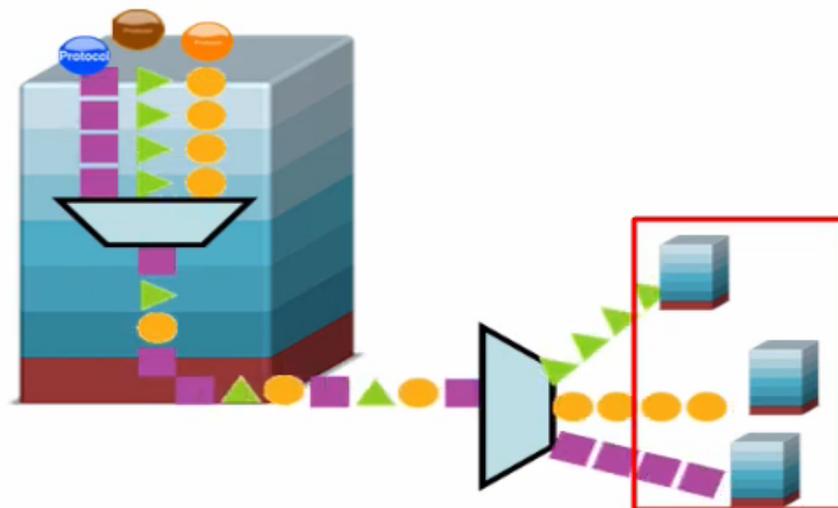
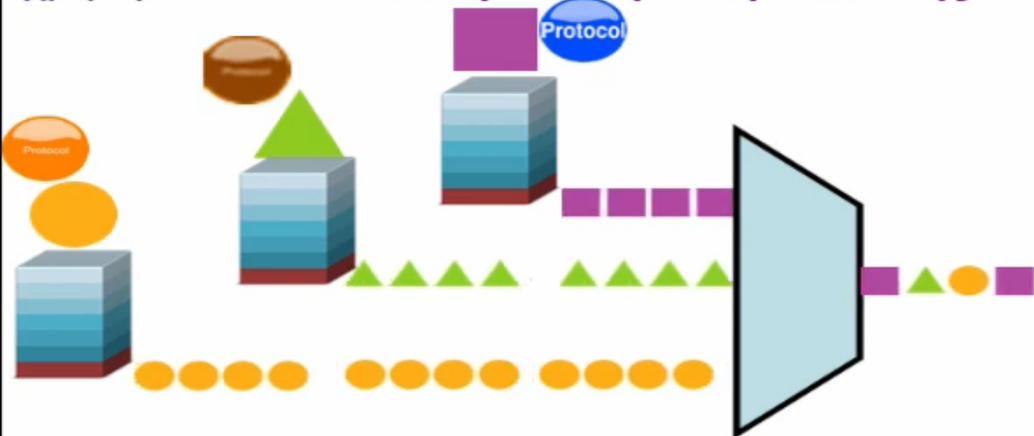
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό **διαφορετικούς παραλήπτες** χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο **φυσικό στρώμα (ή επίπεδο)**, όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

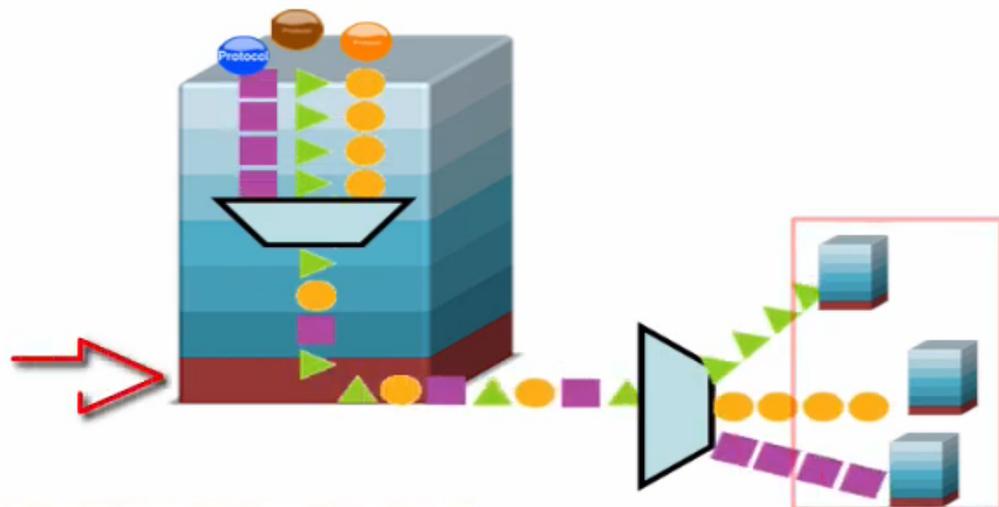
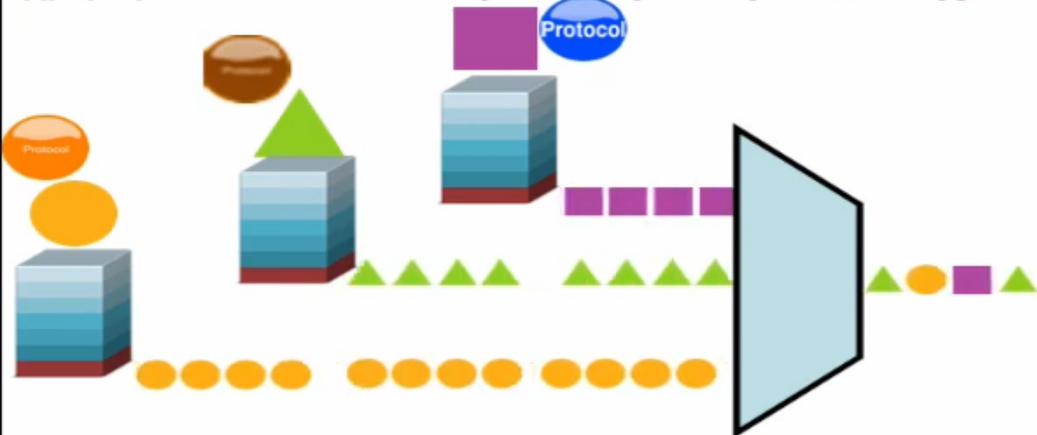
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό **διαφορετικούς παραλήπτες** χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο **φυσικό στρώμα (ή επίπεδο)**, όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

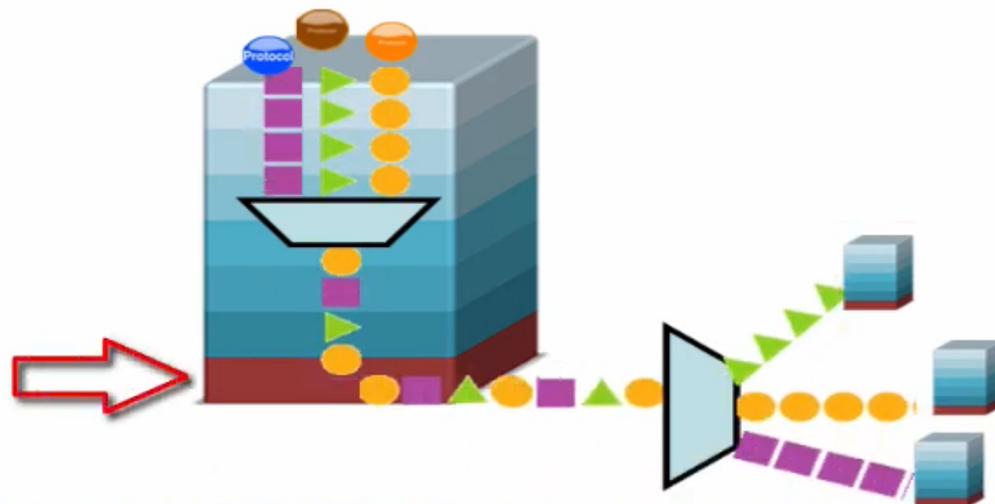
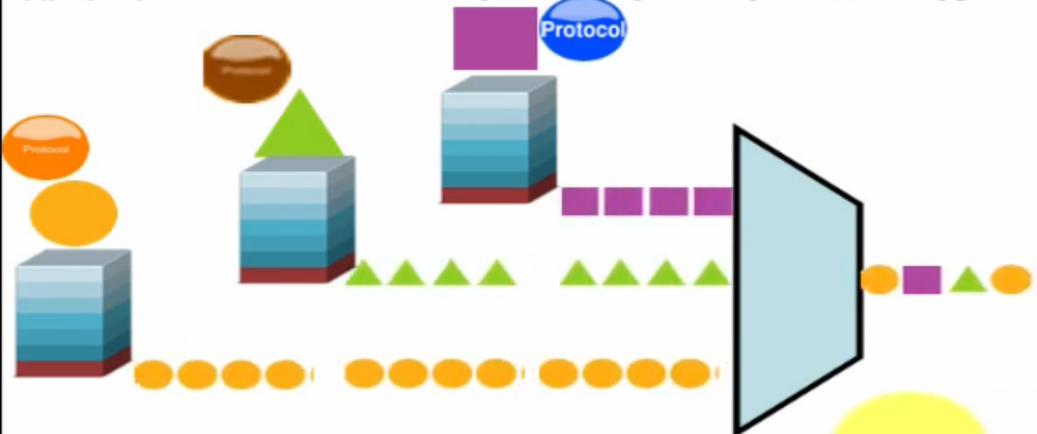
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό **διαφορετικούς παραλήπτες** χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο φυσικό στρώμα (ή επίπεδο), όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

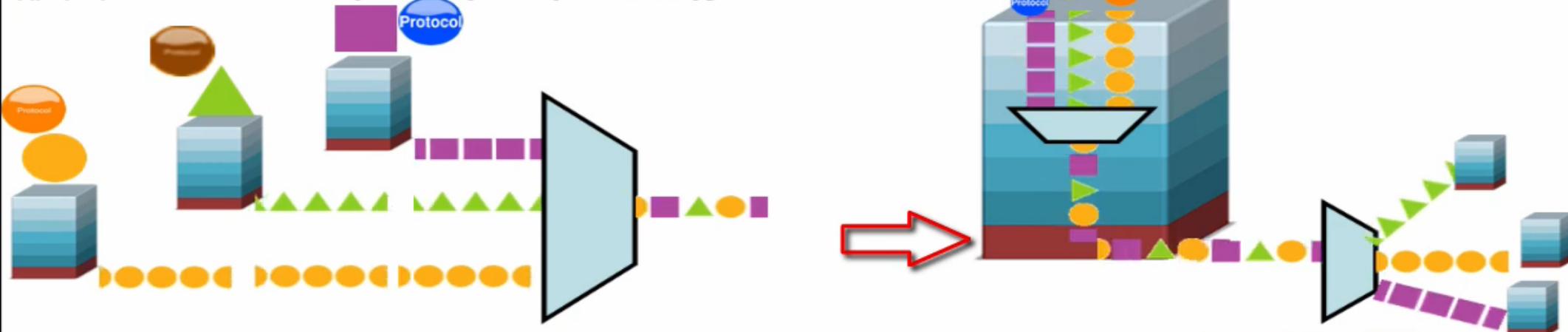
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο φυσικό στρώμα (ή επίπεδο), όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

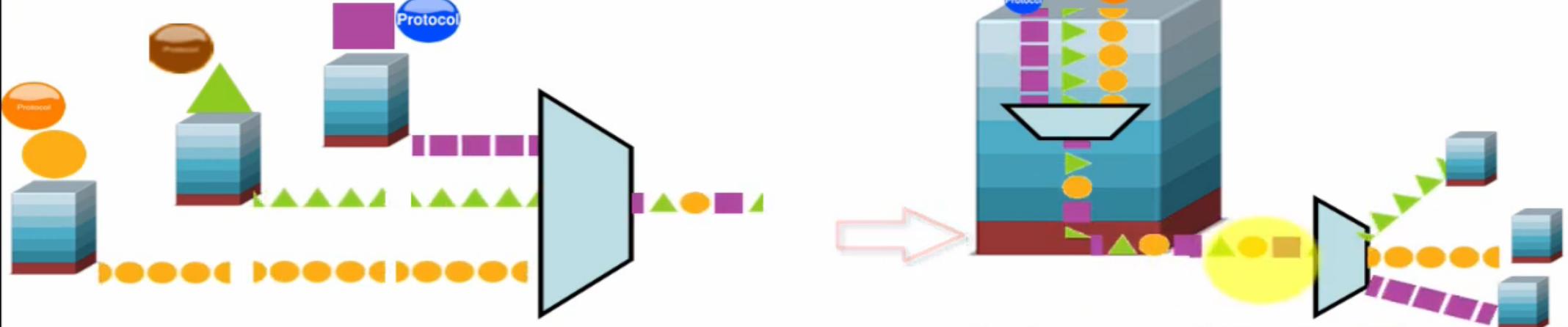
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο φυσικό στρώμα (ή επίπεδο), όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

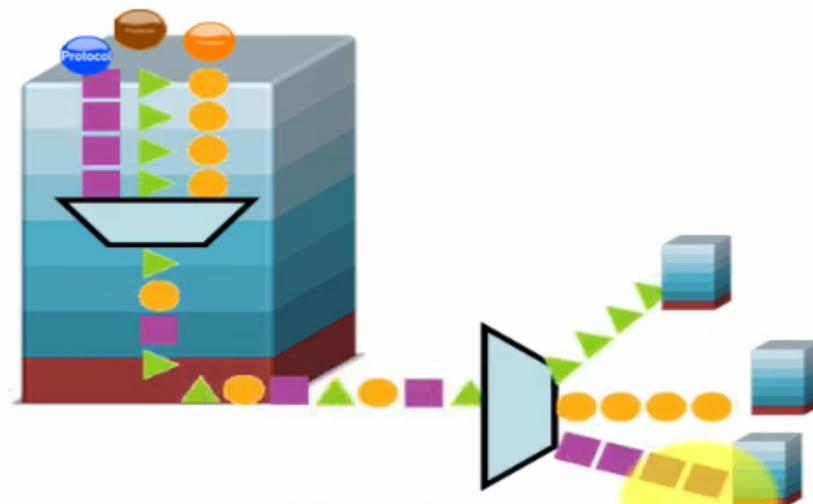
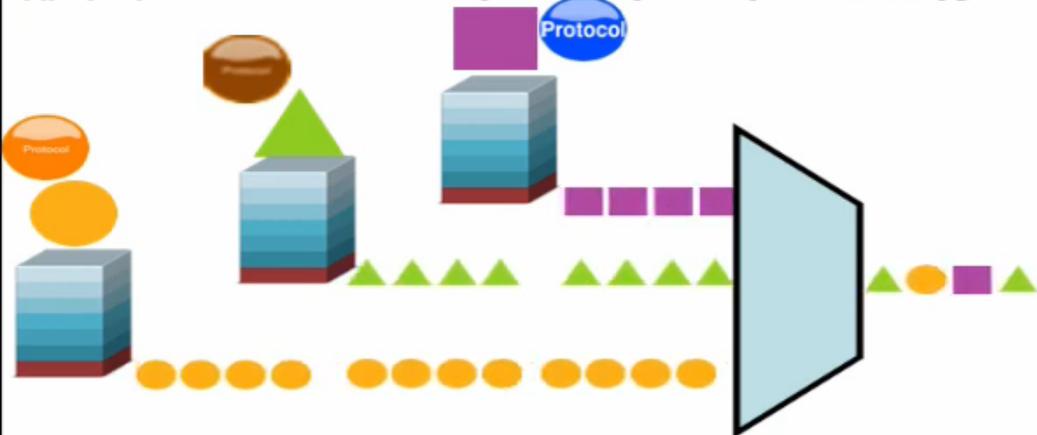
3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία

δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο φυσικό στρώμα (ή επίπεδο), όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

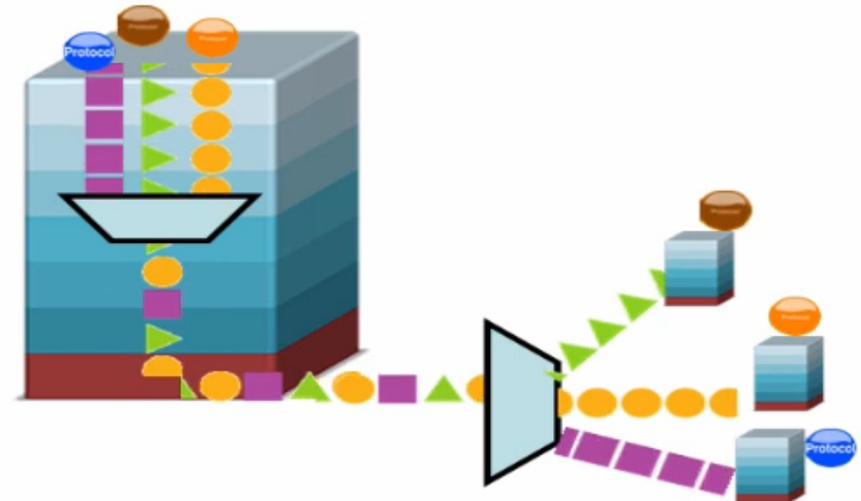
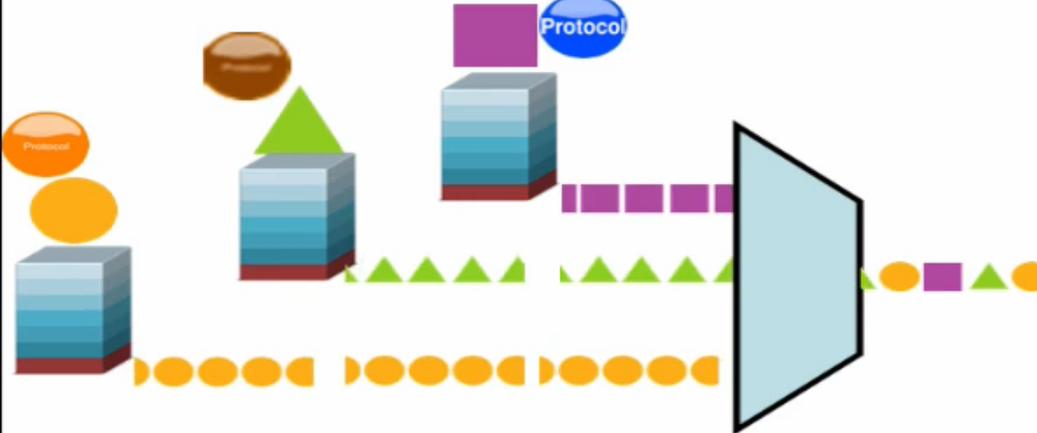
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο φυσικό στρώμα (ή επίπεδο), όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

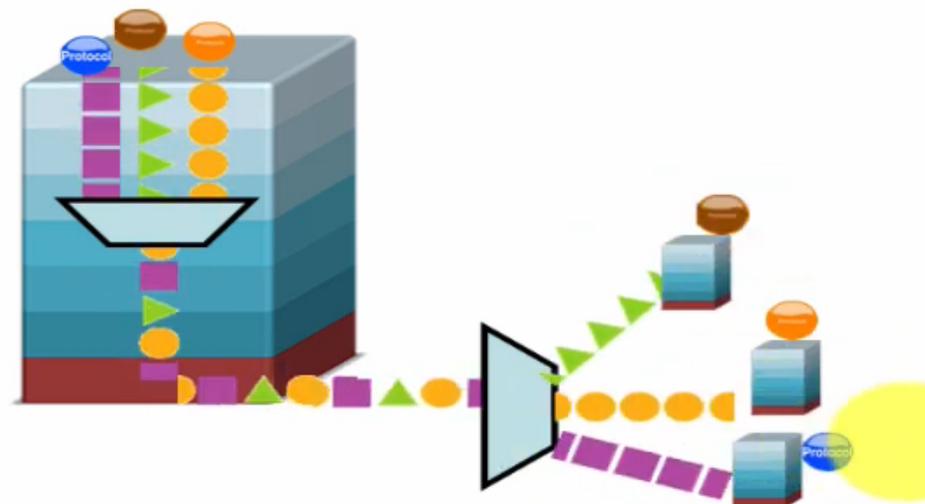
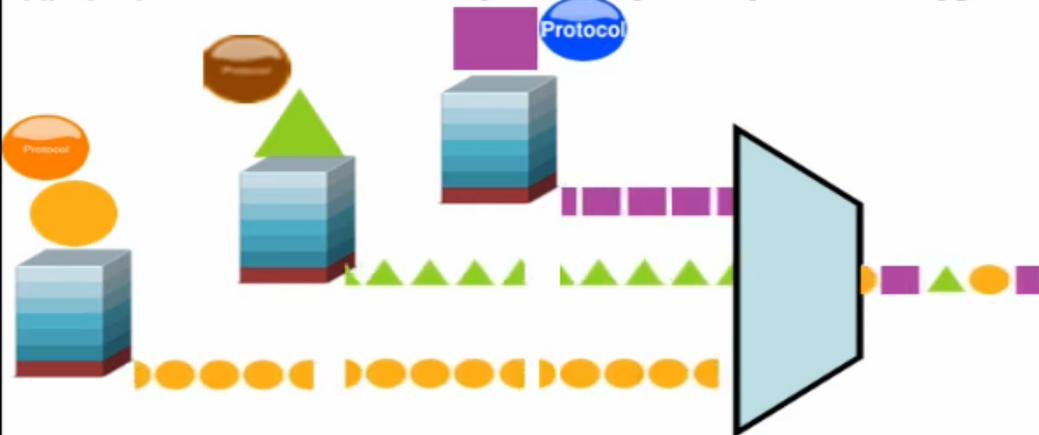
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Πολυπλεξία (Multiplexing):

Όπως είδαμε και στην ενότητα 2.5 Πολυπλεξία είναι η τεχνική, που επιτρέπει δεδομένα από πολλές πηγές να μεταδίδονται “ταυτόχρονα” μέσα από την “ίδια” γραμμή επικοινωνίας.

Με την πολυπλεξία δεδομένα από διαφορετικά πρωτόκολλα με προορισμό διαφορετικούς παραλήπτες χρησιμοποιούν το ίδιο φυσικό μέσο μετάδοσης.



Για αυτό η πολυπλεξία είναι κυρίως απαραίτητη στο **φυσικό στρώμα (ή επίπεδο)**, όπου όλη η κίνηση για όλες τις συνδέσεις πρέπει να σταλεί μέσω ενός φυσικού μέσου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Δρομολόγηση (Routing):

Δρομολόγηση είναι η διαδικασία **εύρεσης** της διαδρομής

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Δρομολόγηση (Routing):

Δρομολόγηση είναι η διαδικασία εύρεσης της διαδρομής

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Δρομολόγηση (Routing):

Δρομολόγηση είναι η διαδικασία **εύρεσης** της διαδρομής που θα πρέπει να ακολουθήσουν τα **δεδομένα**

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου



Δρομολόγηση (Routing):

Δρομολόγηση είναι η διαδικασία **εύρεσης** της διαδρομής που θα πρέπει **να ακολουθήσουν** τα **δεδομένα** από τον αποστολέα στον παραλήπτη.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Δρομολόγηση είναι η διαδικασία **εύρεσης** της διαδρομής που θα πρέπει **να ακολουθήσουν** τα **δεδομένα** από τον αποστολέα στον παραλήπτη.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Δρομολόγηση είναι η διαδικασία **εύρεσης** της διαδρομής που θα πρέπει **να ακολουθήσουν** τα **δεδομένα** από τον **αποστολέα** στον **παραλήπτη**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Η λειτουργία

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Η λειτουργία αυτή είναι απαραίτητη όταν

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

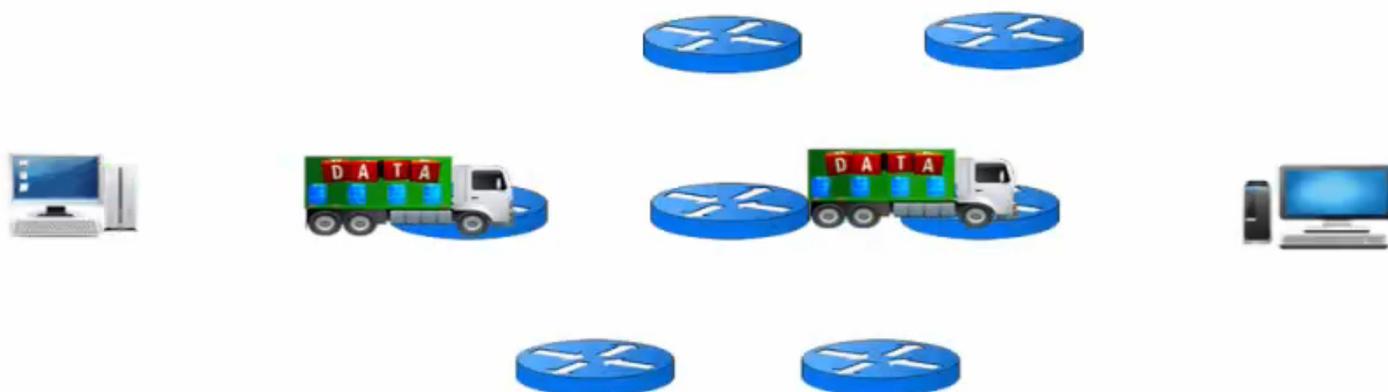
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Η λειτουργία αυτή είναι απαραίτητη όταν η διαδρομή από το ένα στο άλλο άκρο επικοινωνίας



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

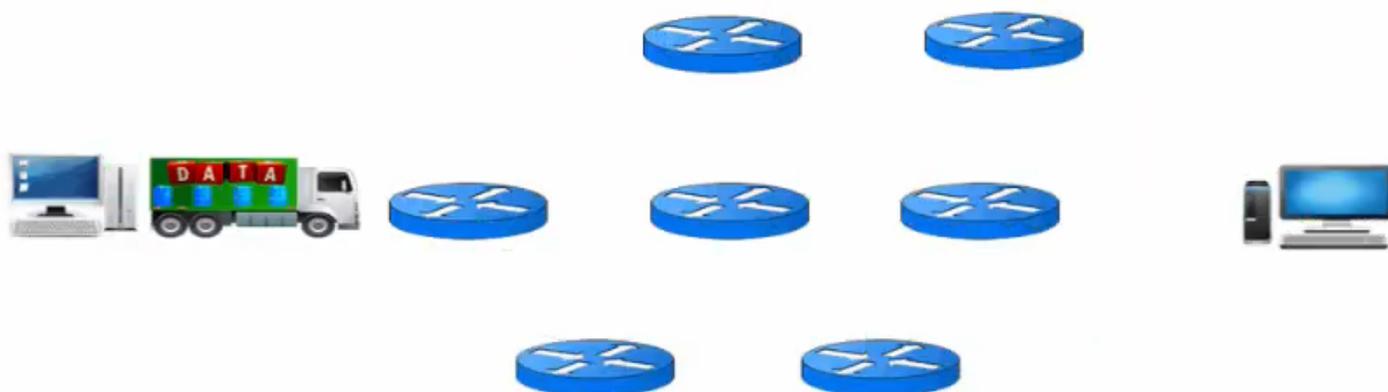
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Η λειτουργία αυτή είναι απαραίτητη όταν

η διαδρομή από το ένα στο άλλο άκρο επικοινωνίας



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

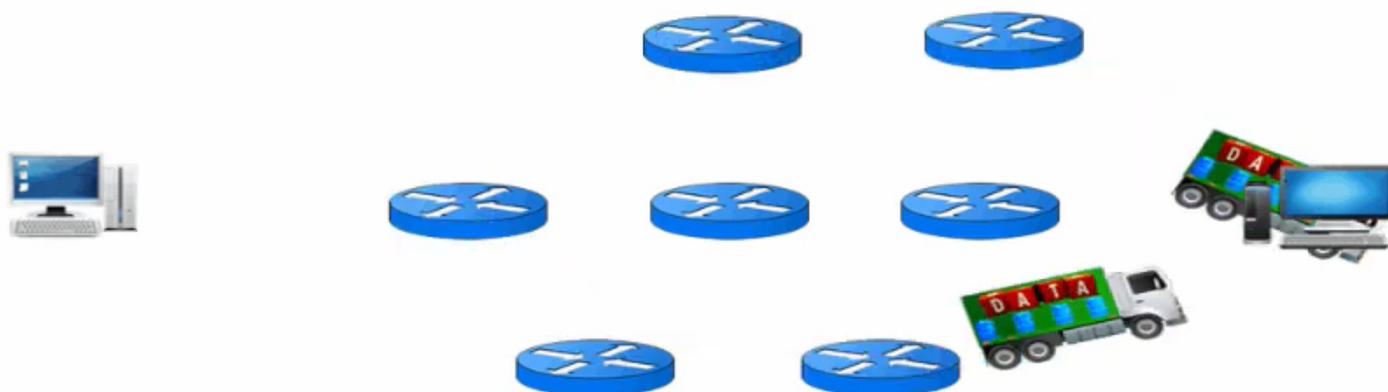
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Η λειτουργία αυτή είναι απαραίτητη όταν η διαδρομή από το ένα στο άλλο άκρο επικοινωνίας

δεν είναι μοναδική.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

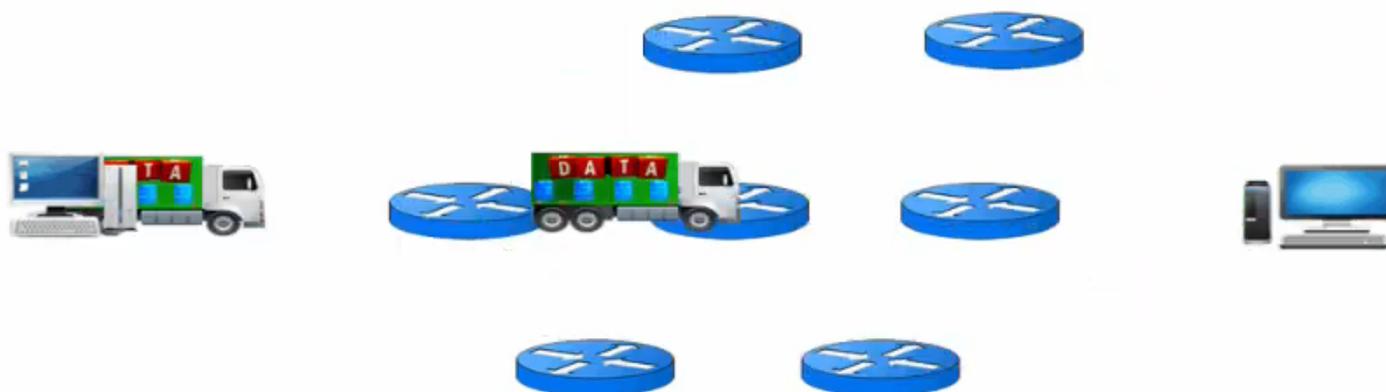
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σ1



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

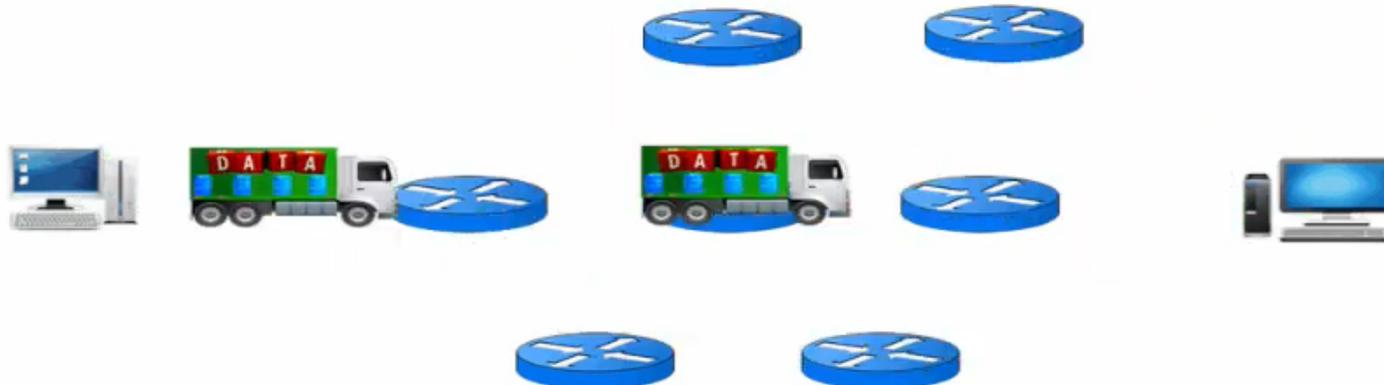
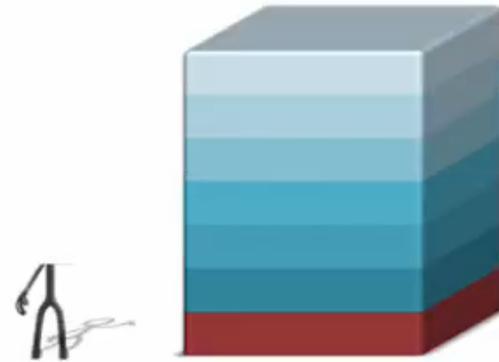
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

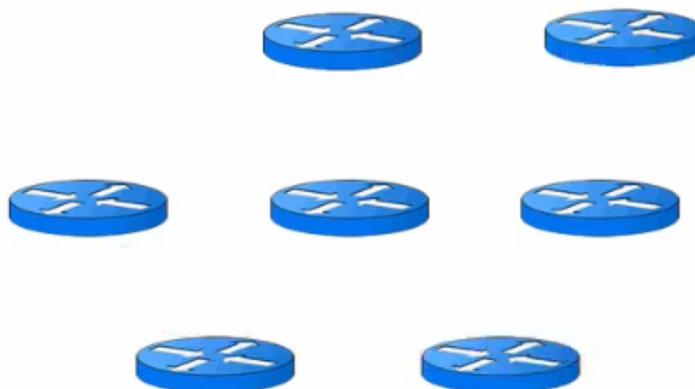
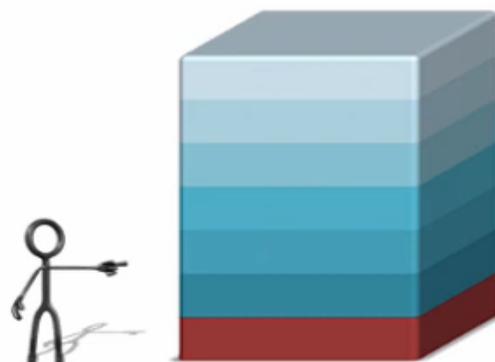
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

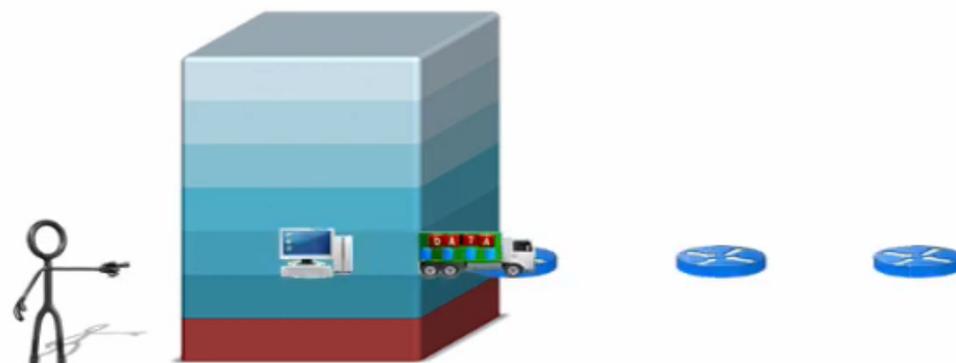
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

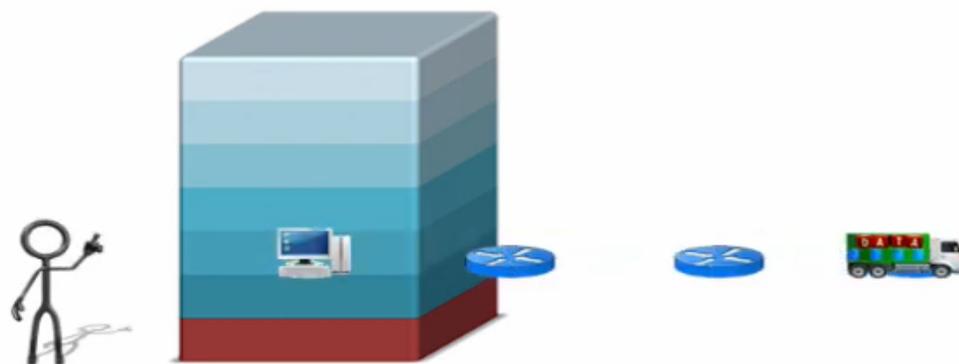
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει

ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

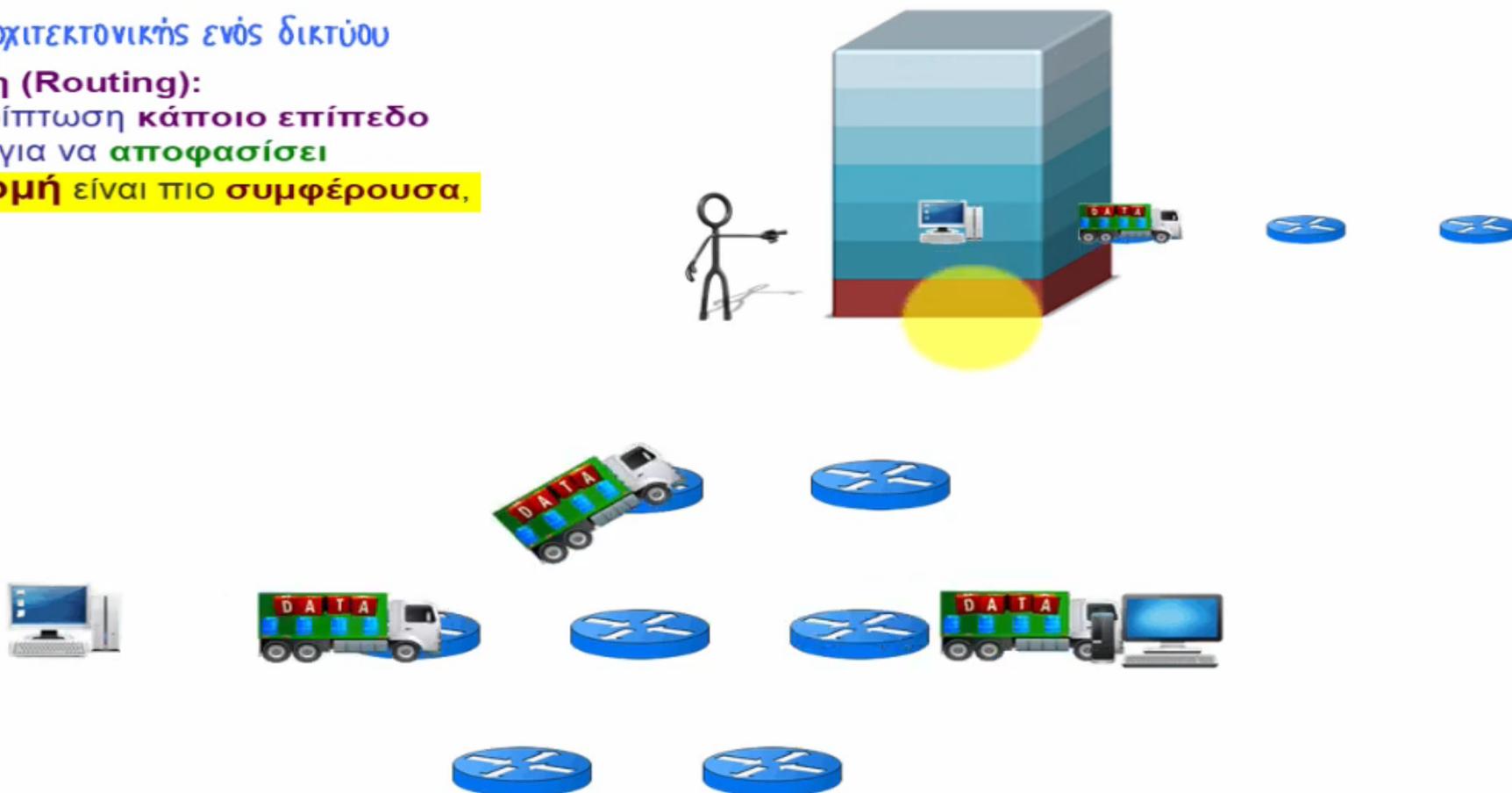
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει

ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

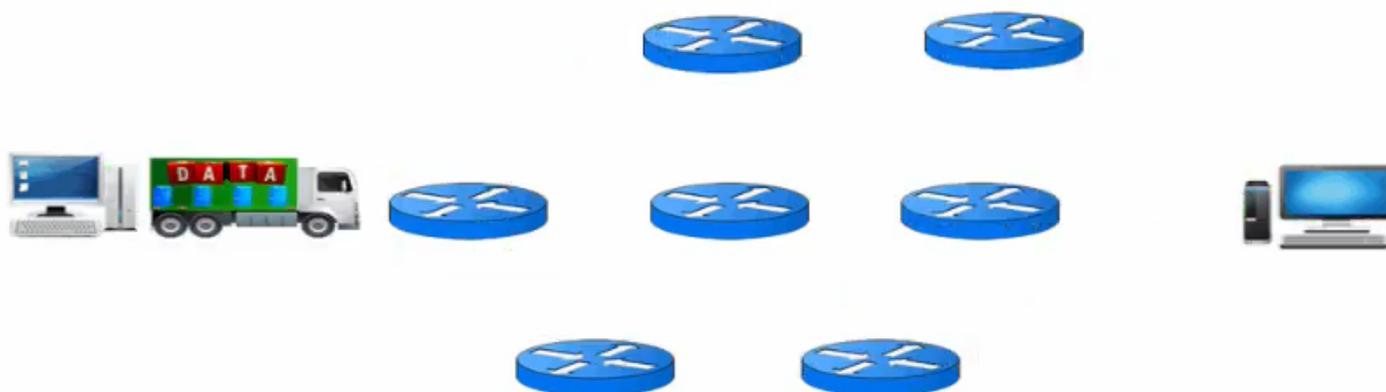
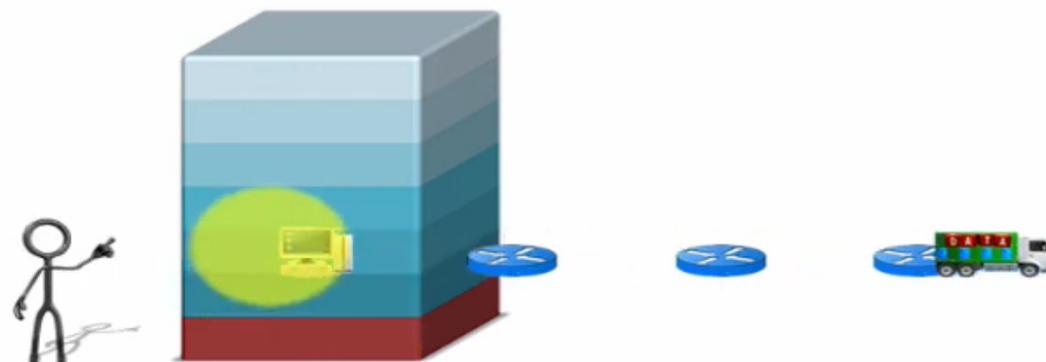
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

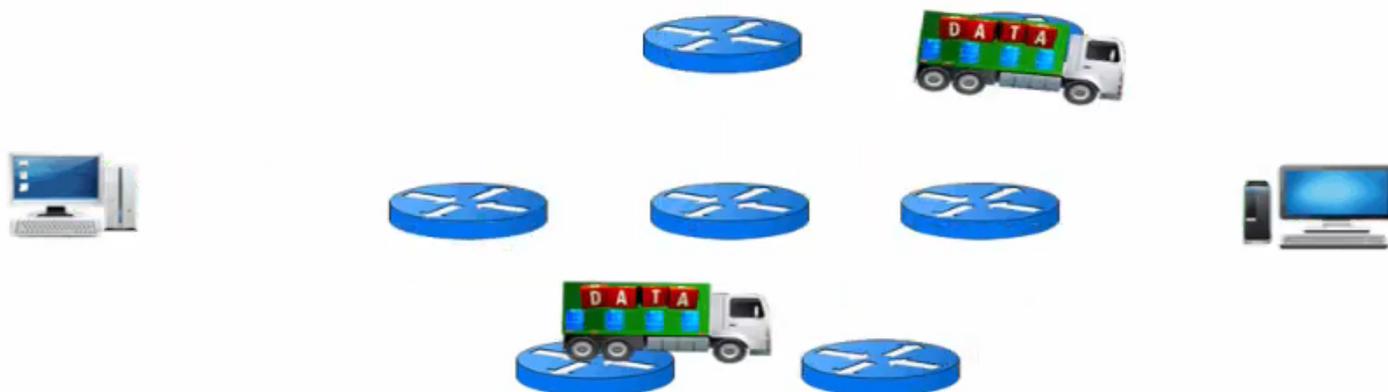
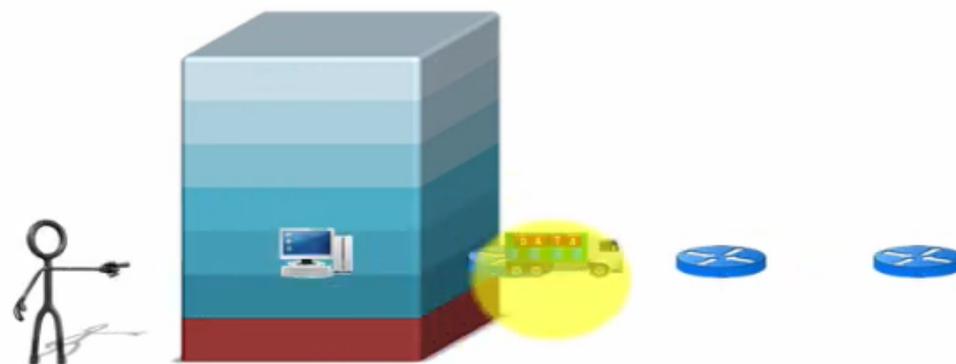
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

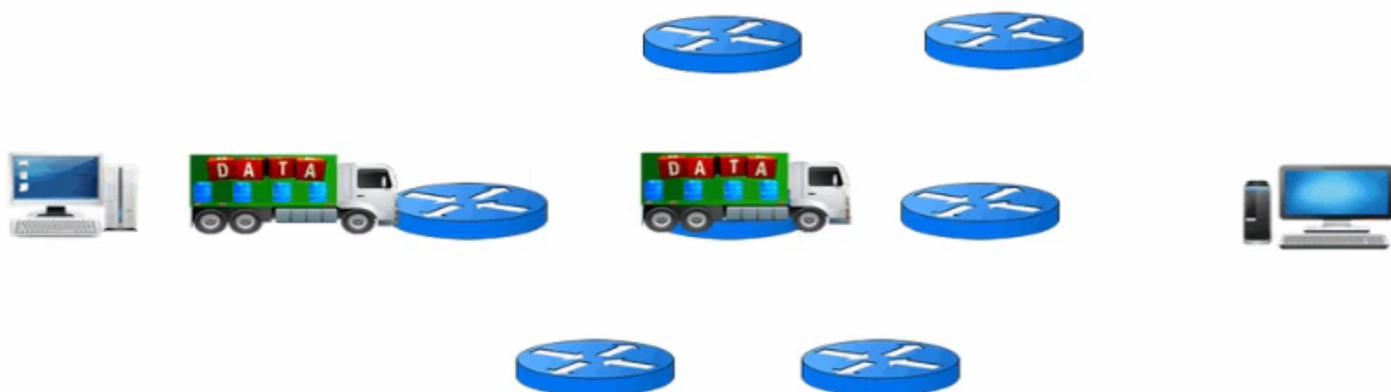
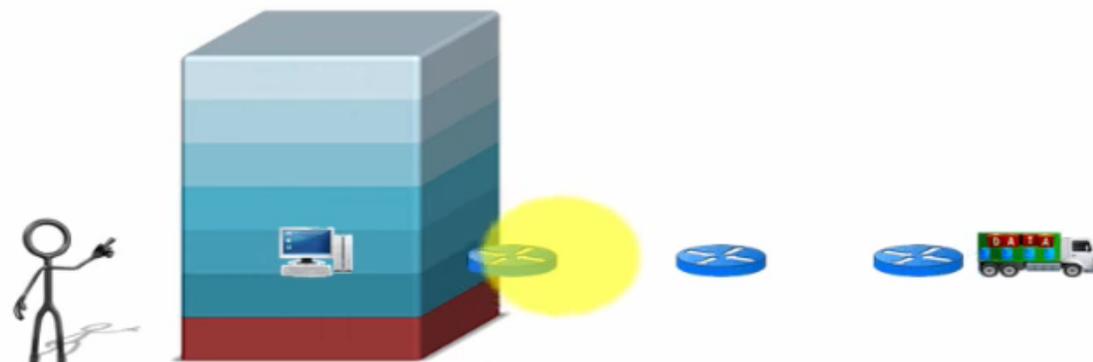
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

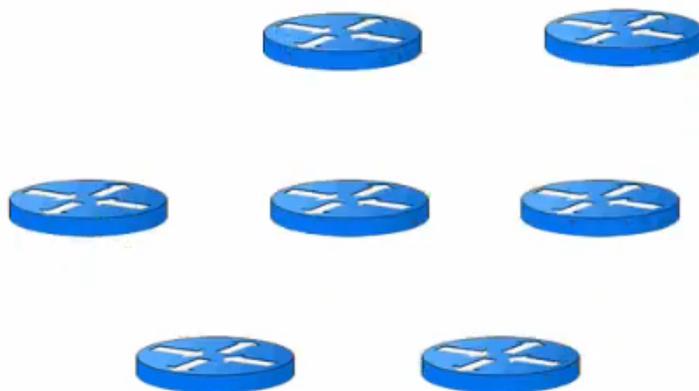
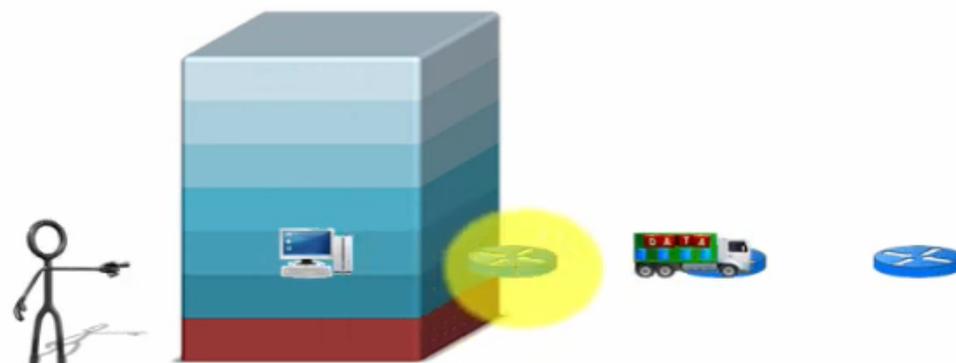
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιος επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

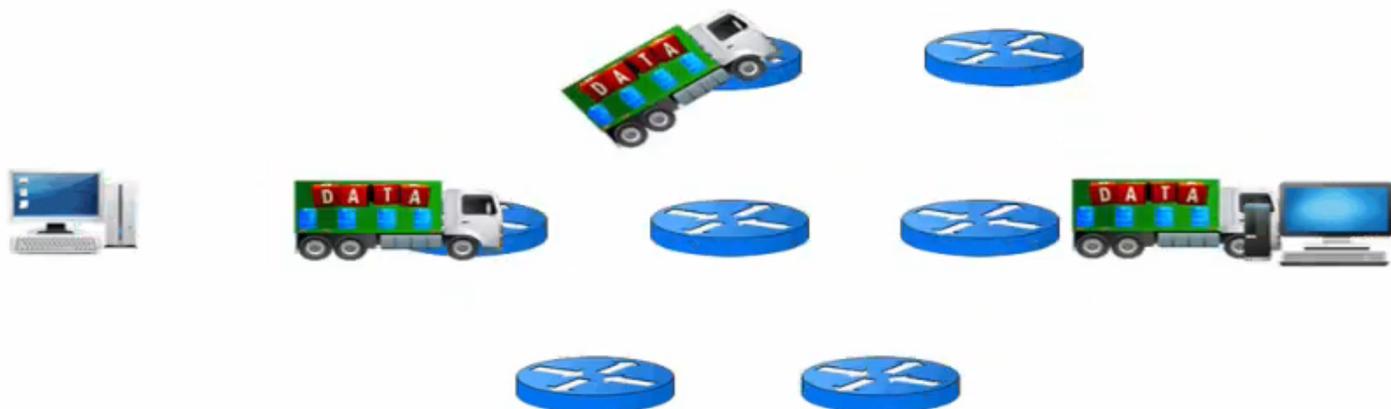
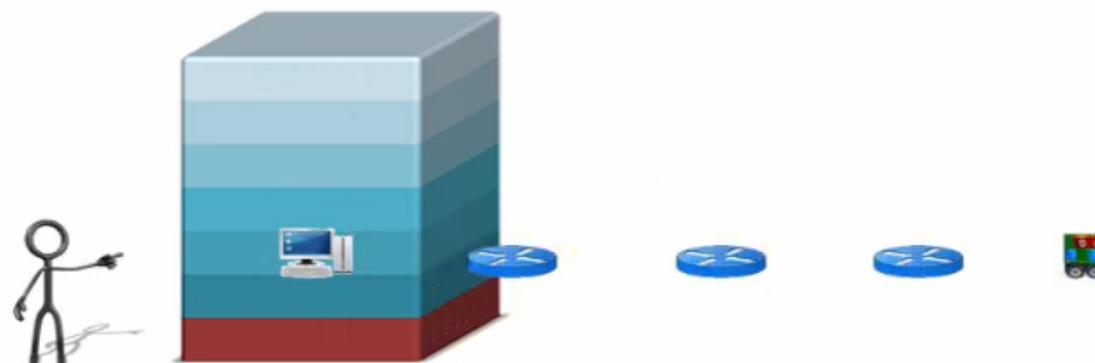
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

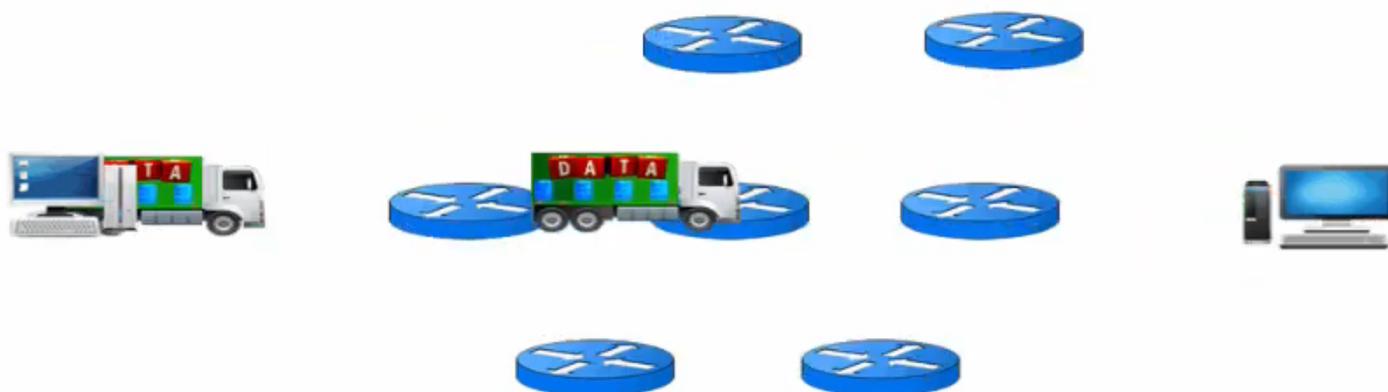
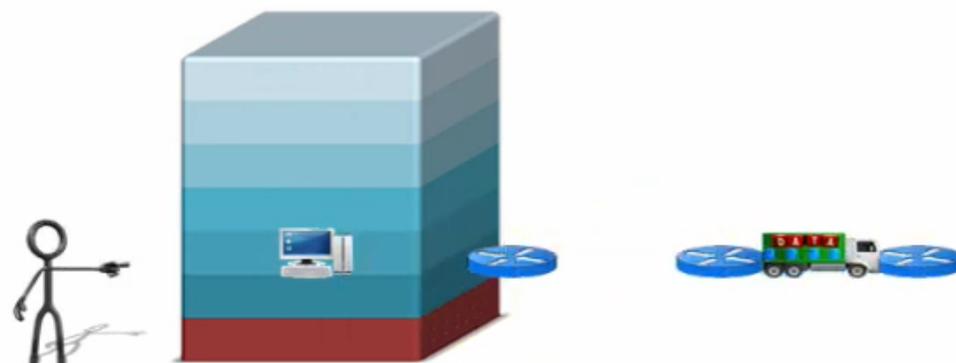
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιον επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα, λαμβάνοντας υπ' όψη παραμέτρους όπως



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

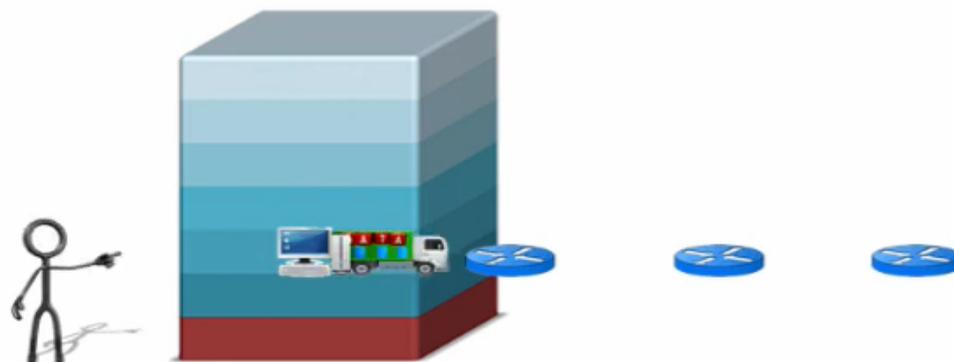
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει

ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα, λαμβάνοντας υπ' όψη παραμέτρους όπως



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

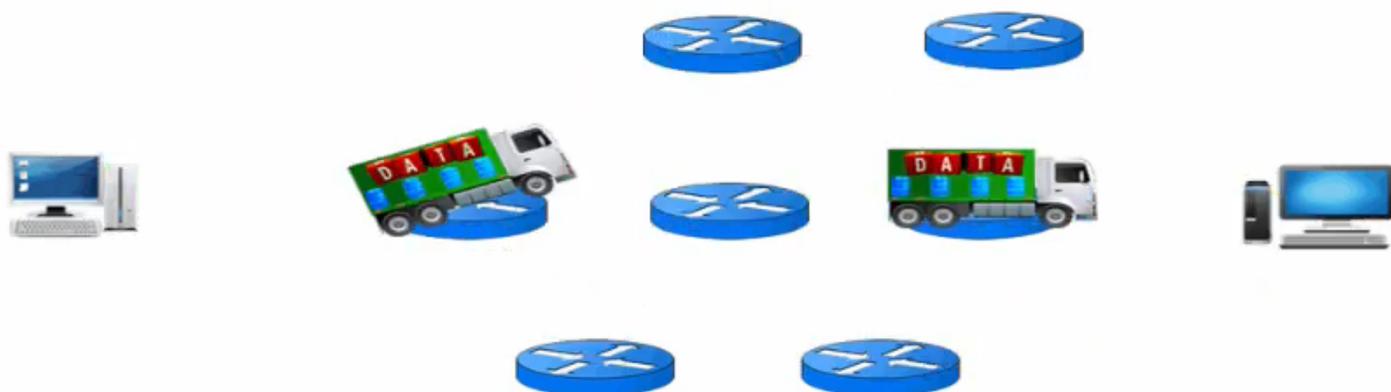
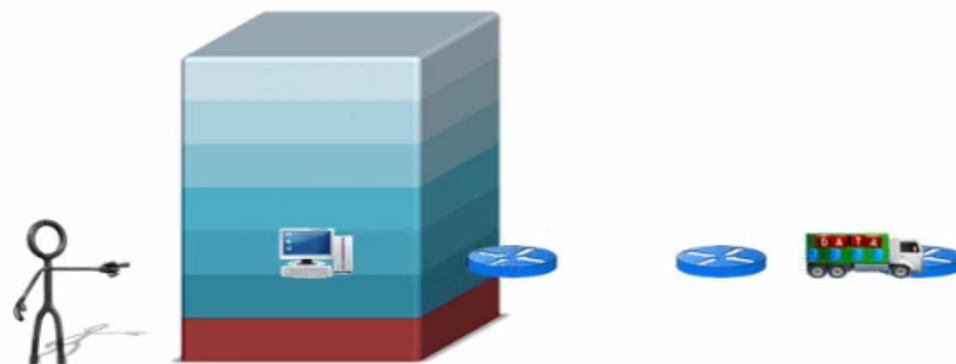
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα, λαμβάνοντας υπ' όψη παραμέτρους όπως η κίνηση στο δίκτυο, ο φόρτος εργασίας,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

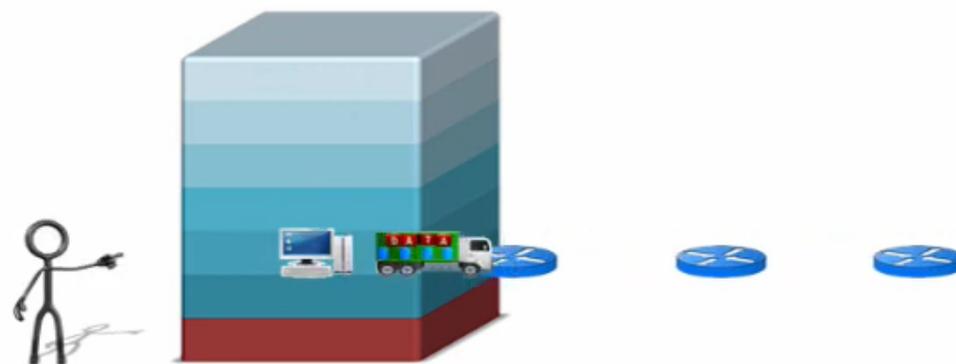
3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει

ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα, λαμβάνοντας υπ' όψη παραμέτρους όπως η κίνηση στο δίκτυο, ο φόρτος εργασίας, οι διαθέσιμες συνδέσεις.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

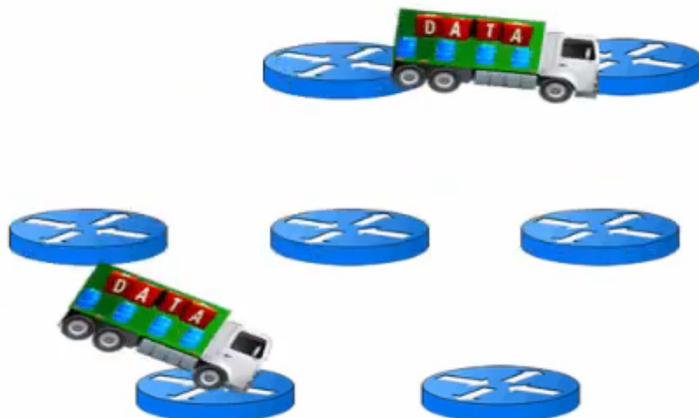
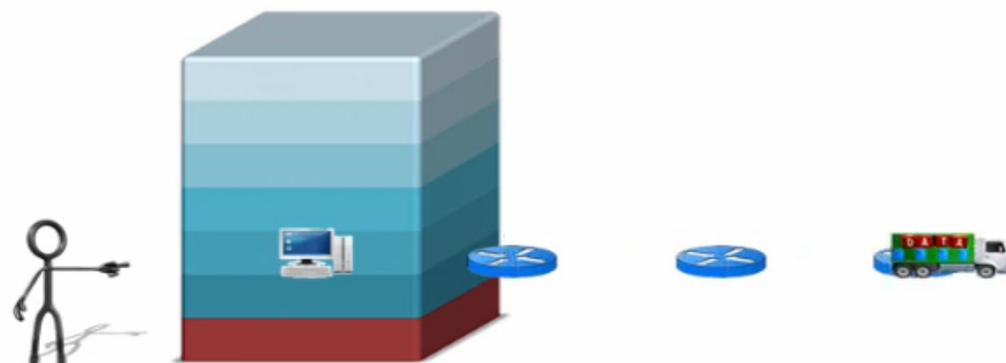
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα, λαμβάνοντας υπ' όψη παραμέτρους όπως η κίνηση στο δίκτυο, ο φόρτος εργασίας, οι διαθέσιμες συνδέσεις.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

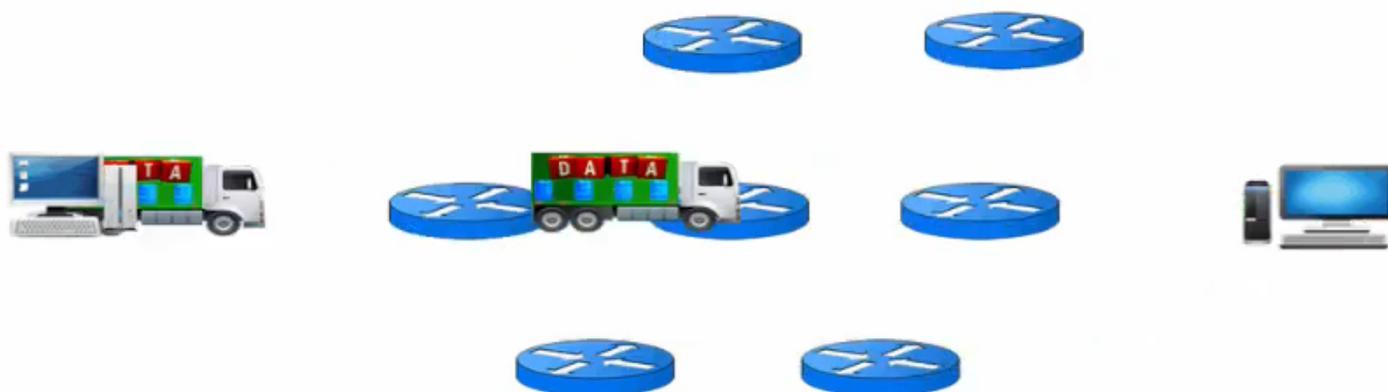
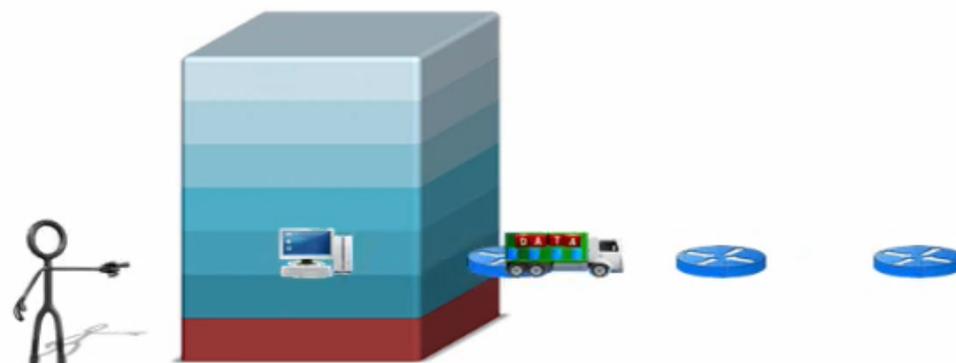
Δίκτυα Η/Υ

3.2. Αρχιτεκτονική Δικτύων

3.2.2 Σχεδίαση Αρχιτεκτονικής ενός δικτύου

Δρομολόγηση (Routing):

Σε αυτή τη περίπτωση κάποιο επίπεδο είναι αρμόδιο για να αποφασίσει ποια διαδρομή είναι πιο συμφέρουσα, λαμβάνοντας υπ' όψη παραμέτρους όπως η κίνηση στο δίκτυο, ο φόρτος εργασίας, οι διαθέσιμες συνδέσεις.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris



 YouTube

SUBSCRIBED

