

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris



 YouTube

SUBSCRIBED



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.



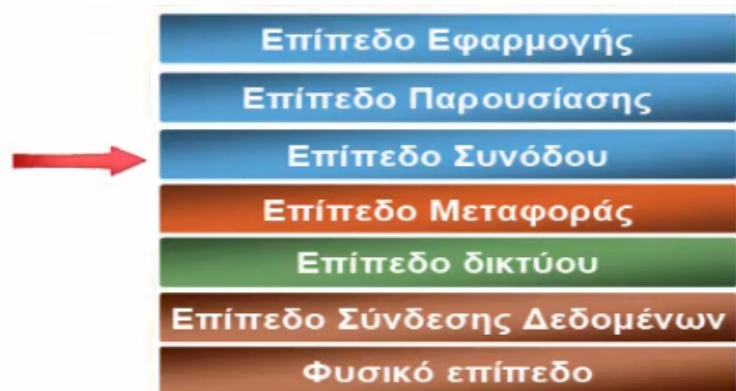
Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

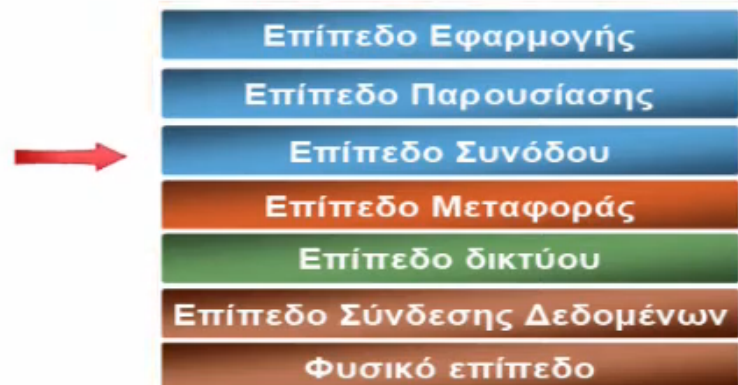
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το Επίπεδο Συνόδ



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

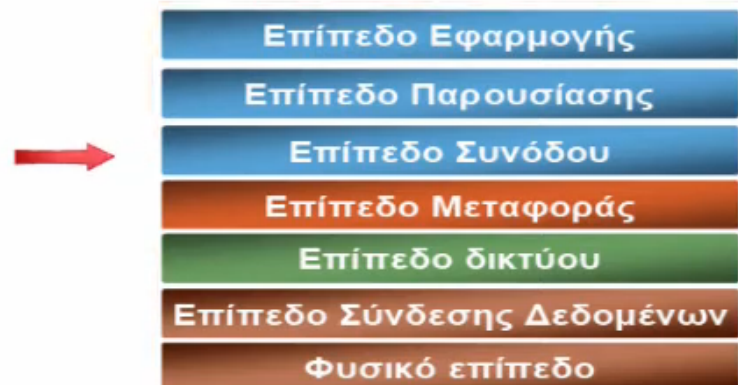
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

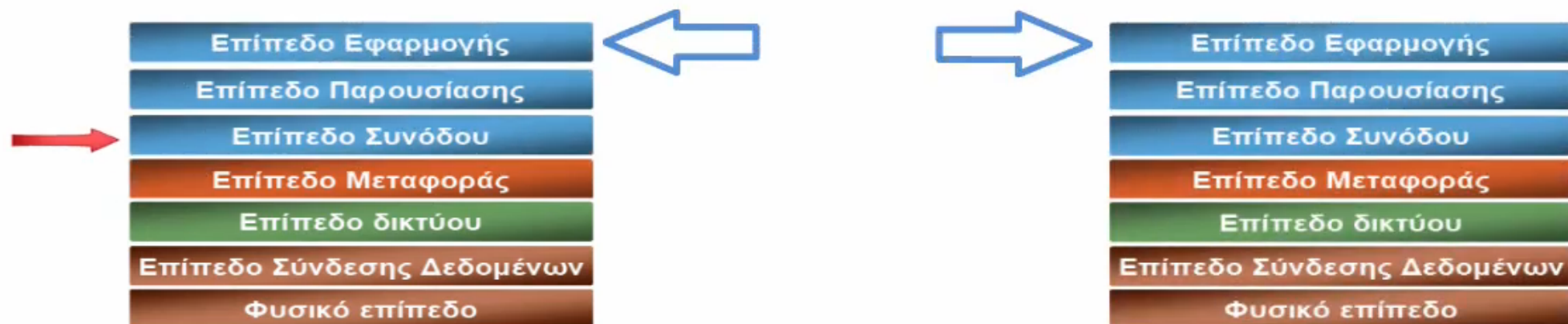
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που **εκτελούνται** σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να **συνομιλούν** μεταξύ τους



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

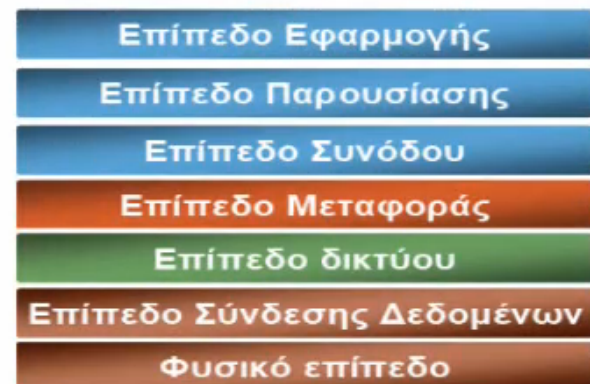
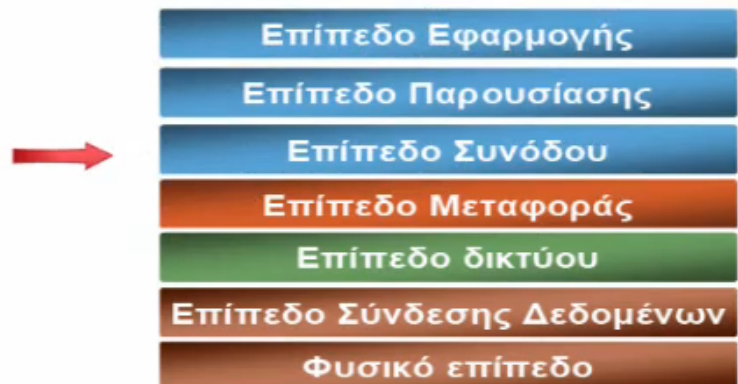
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**,

που εκτελούνται σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να **συνομιλούν** μεταξύ τους



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

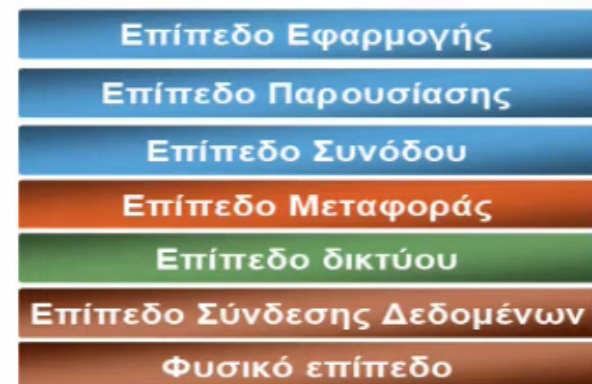
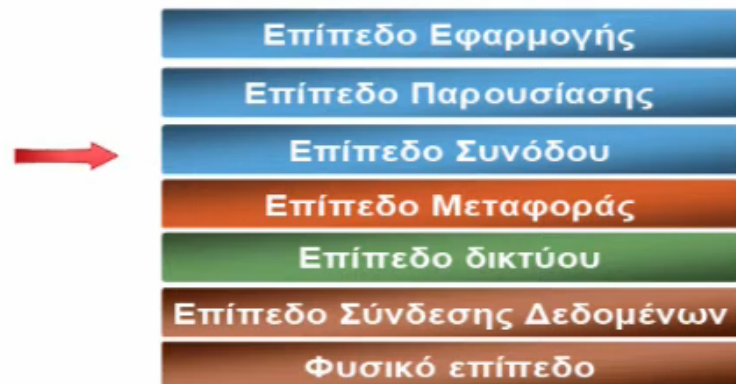
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που εκτελούνται σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να συνομιλούν μεταξύ τους



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

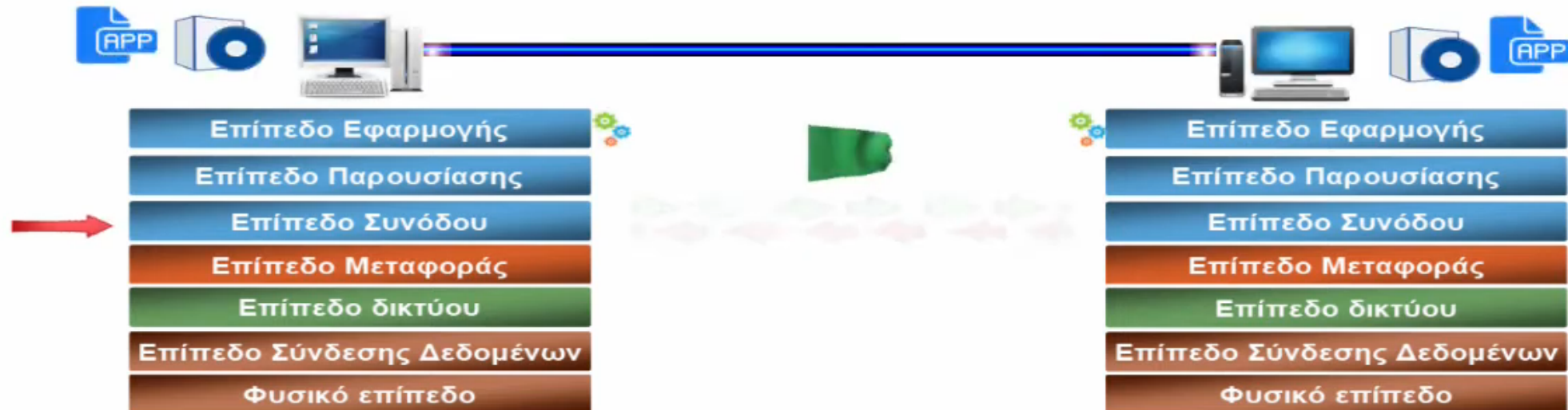
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που **εκτελούνται** σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να συνομιλούν μεταξύ τους με τη δημιουργία,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

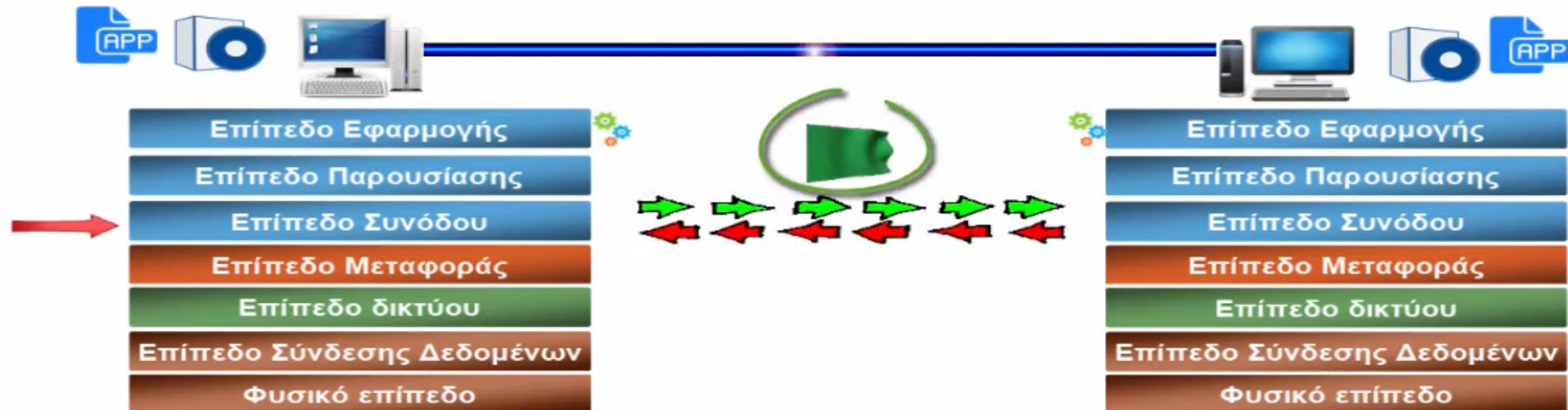
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που **εκτελούνται** σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να **συνομιλούν** μεταξύ τους με τη δημιουργία, τη χρήση και



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

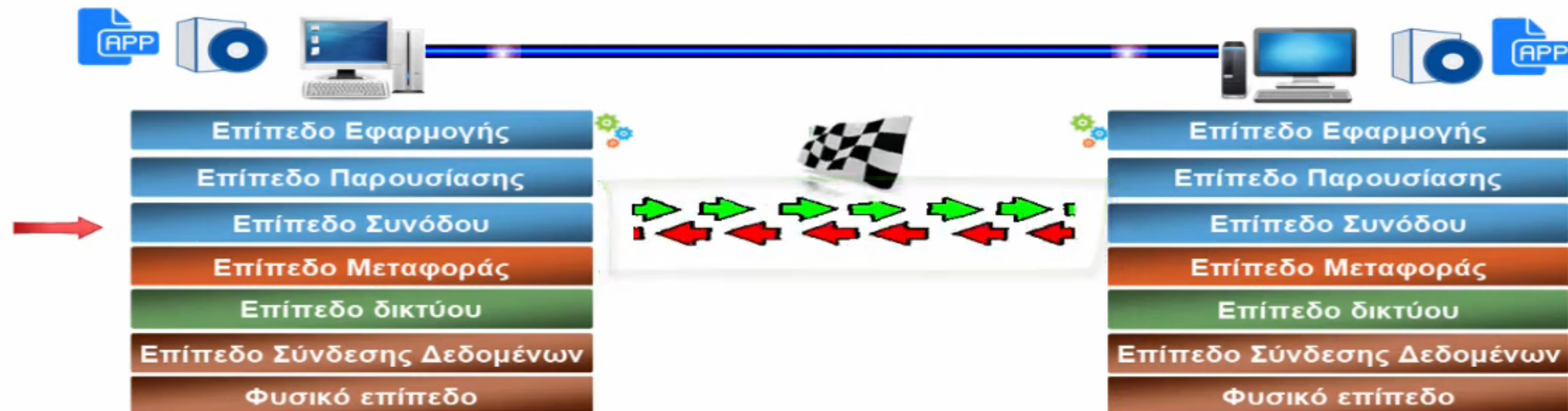
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που **εκτελούνται** σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να **συνομιλούν** μεταξύ τους με τη δημιουργία, τη χρήση και τον τερματισμό



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

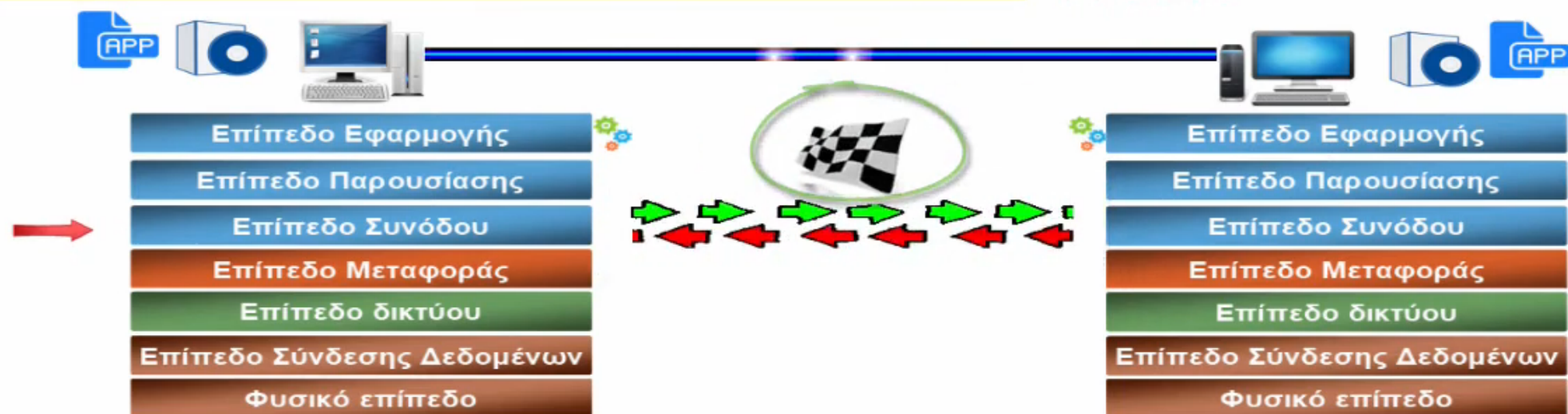
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που **εκτελούνται** σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να **συνομιλούν** μεταξύ τους με τη δημιουργία, τη χρήση και τον τερματισμό μιας **ειδικής σύνδεσης** που ονομάζεται **σύννοδος (session)**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Το **Επίπεδο Συνόδου** επιτρέπει σε **δύο εφαρμογές**, που **εκτελούνται** σε **διαφορετικούς υπολογιστές** να **συνομιλούν** μεταξύ τους με τη δημιουργία, τη χρήση και τον τερματισμό μιας **ειδικής σύνδεσης** που ονομάζεται **σύννοδος (session)**.



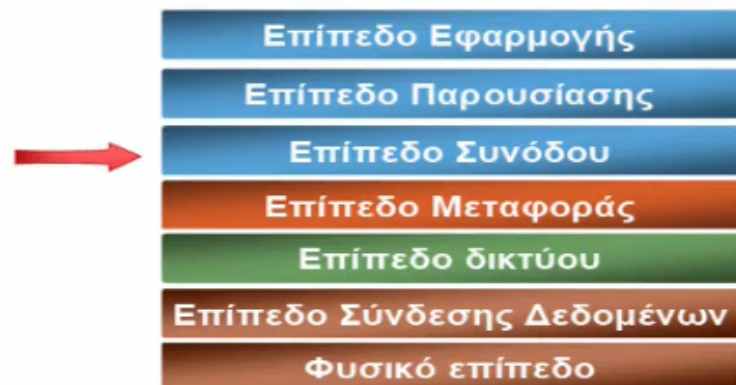
Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

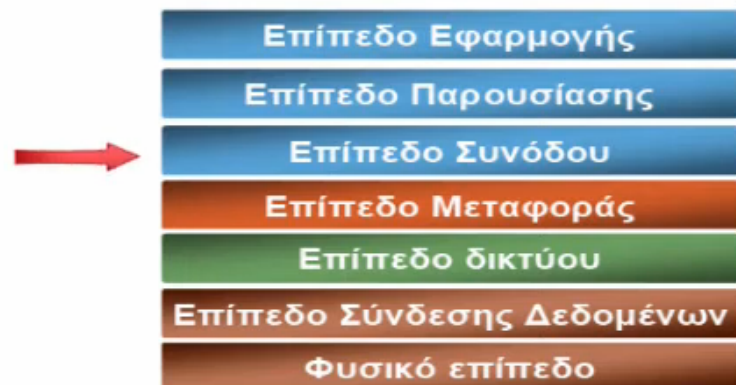
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη δημιουργία, εγκατάσταση και τερματισμό μιας **συνόδου**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

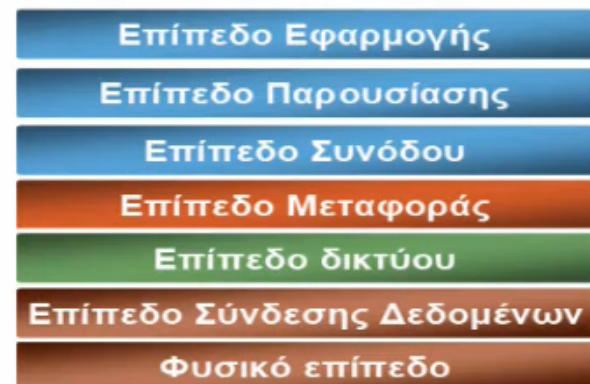
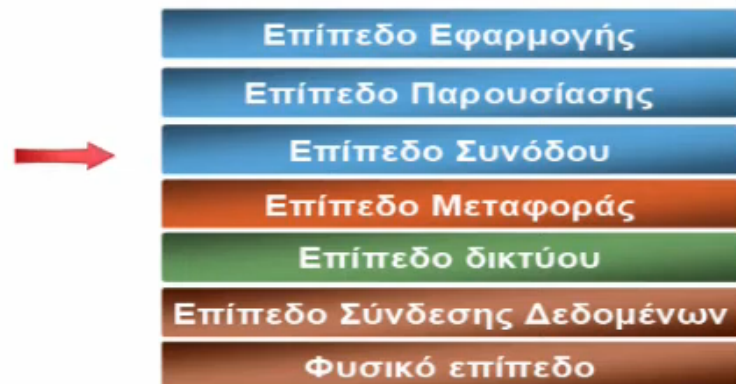
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓ Τη δημιουργία, εγκατάσταση και τερματισμό μιας **συνόδου**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

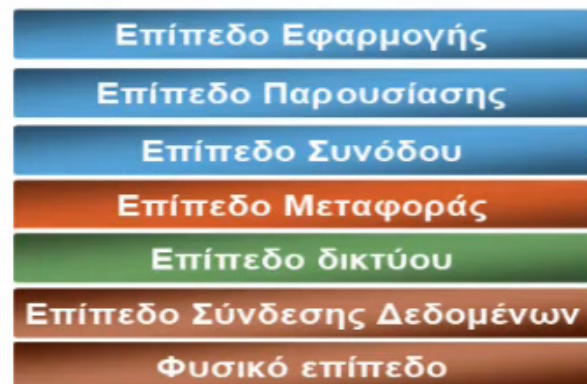
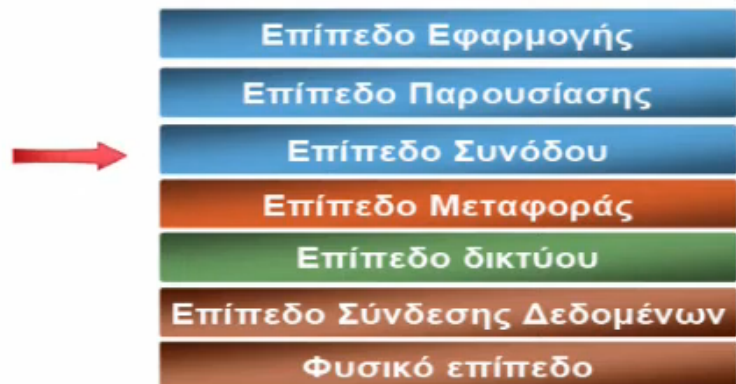
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓ Τη δημιουργία, εγκατάσταση και τερματισμό μιας συνόδου.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη δημιουργία, εγκατάσταση και τερματισμό μιας **συνόδου**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

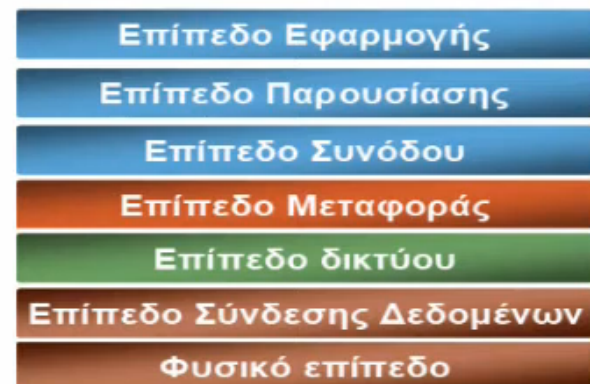
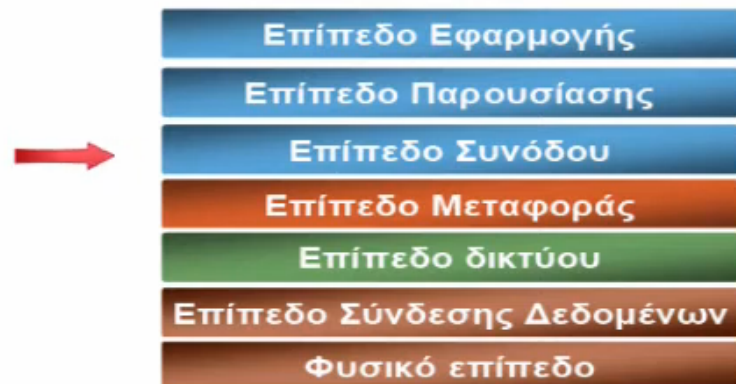
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

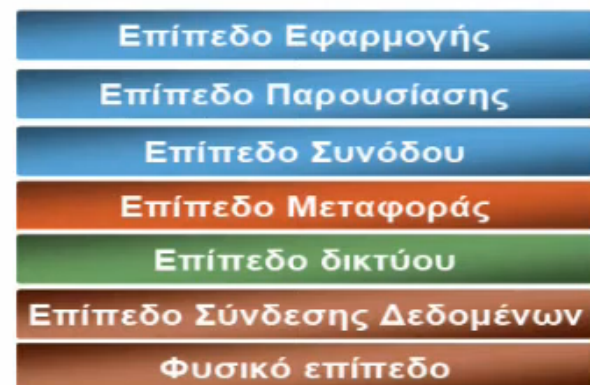
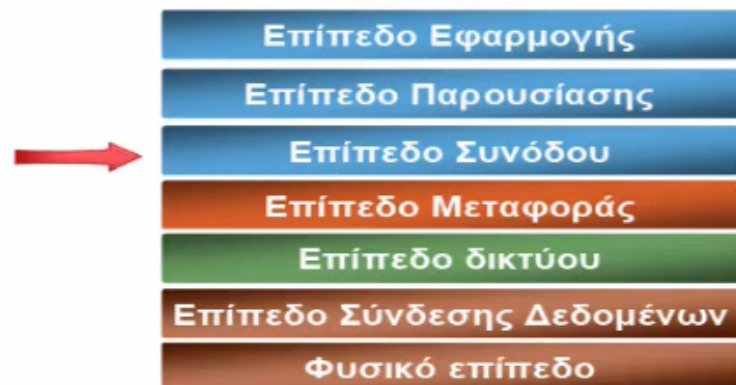
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

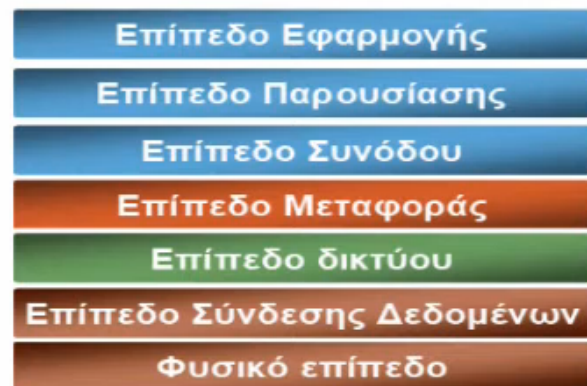
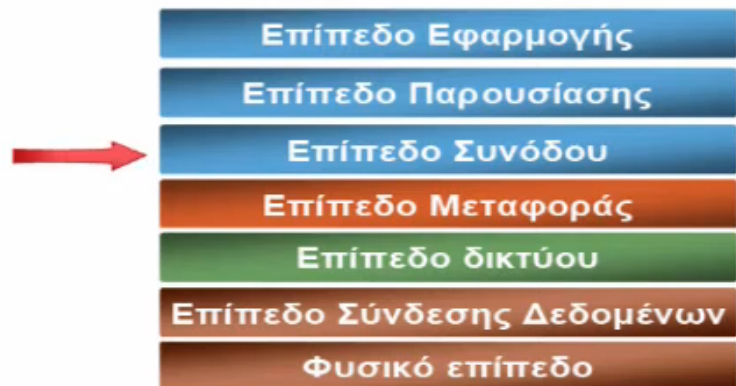
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

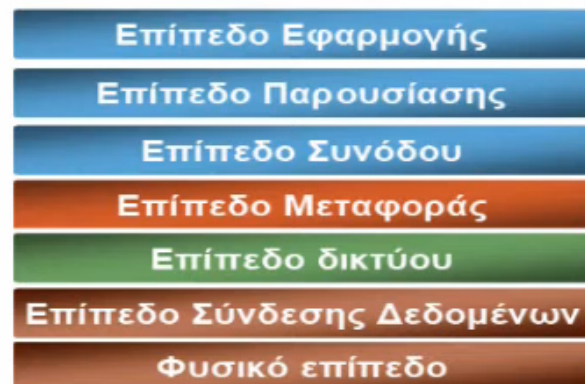
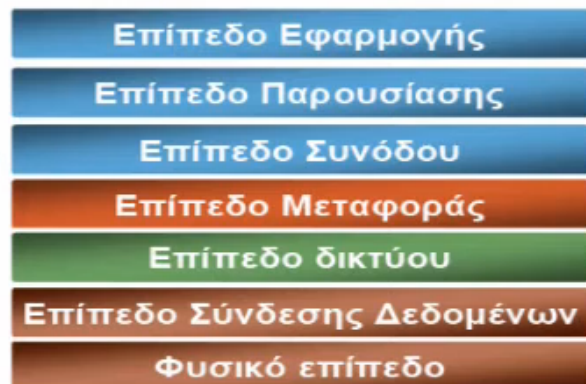
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

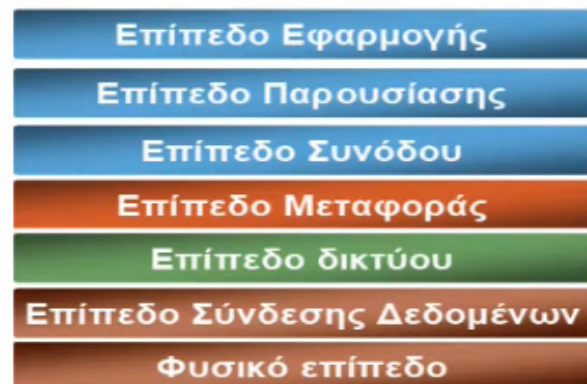
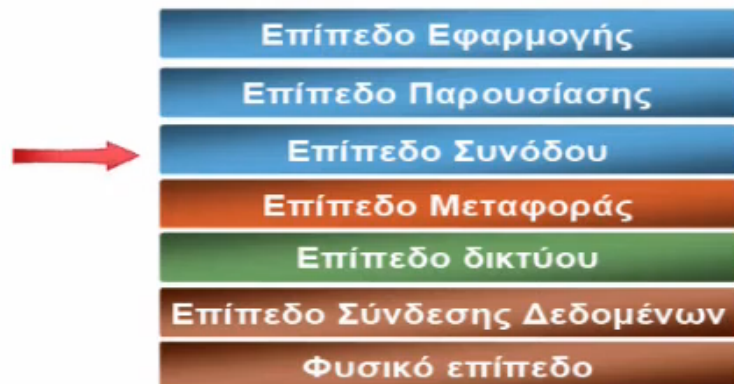
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές στην περίπτωση που



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον **καθορισμό της σειράς** με την οποία **επικοινωνούν οι εφαρμογές** στην περίπτωση που **δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές στην περίπτωση που δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές στην περίπτωση που δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον **καθορισμό της σειράς** με την οποία **επικοινωνούν οι εφαρμογές** στην περίπτωση που **δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

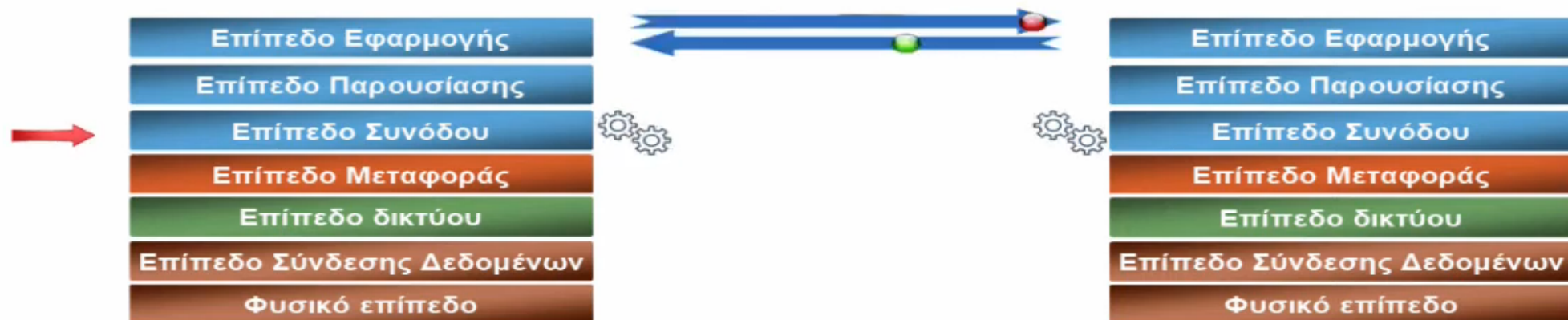
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον **καθορισμό της σειράς** με την οποία **επικοινωνούν οι εφαρμογές** στην περίπτωση που **δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

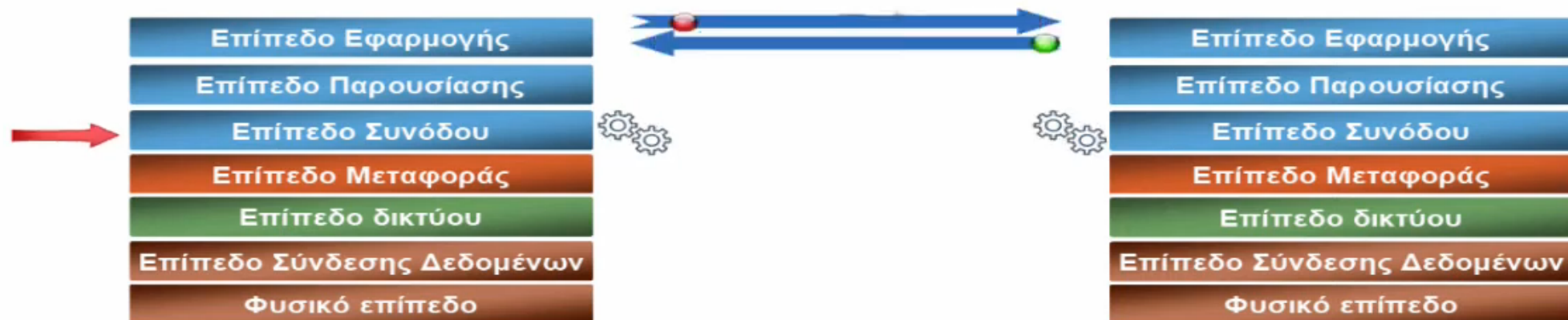
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον **καθορισμό** της **σειράς** με την οποία **επικοινωνούν** οι εφαρμογές στην περίπτωση που **δεν είναι δυνατή** η πλήρως **αμφίδρομη** επικοινωνία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

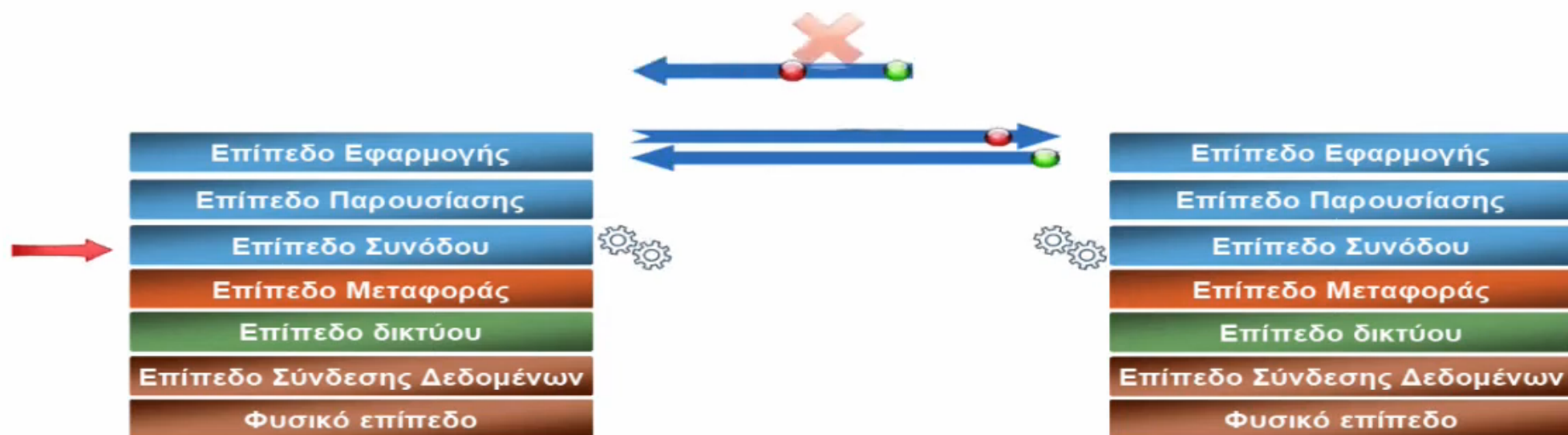
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον **καθορισμό της σειράς** με την οποία **επικοινωνούν οι εφαρμογές** στην περίπτωση που **δεν είναι δυνατή** η πλήρως **αμφίδρομη επικοινωνία**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

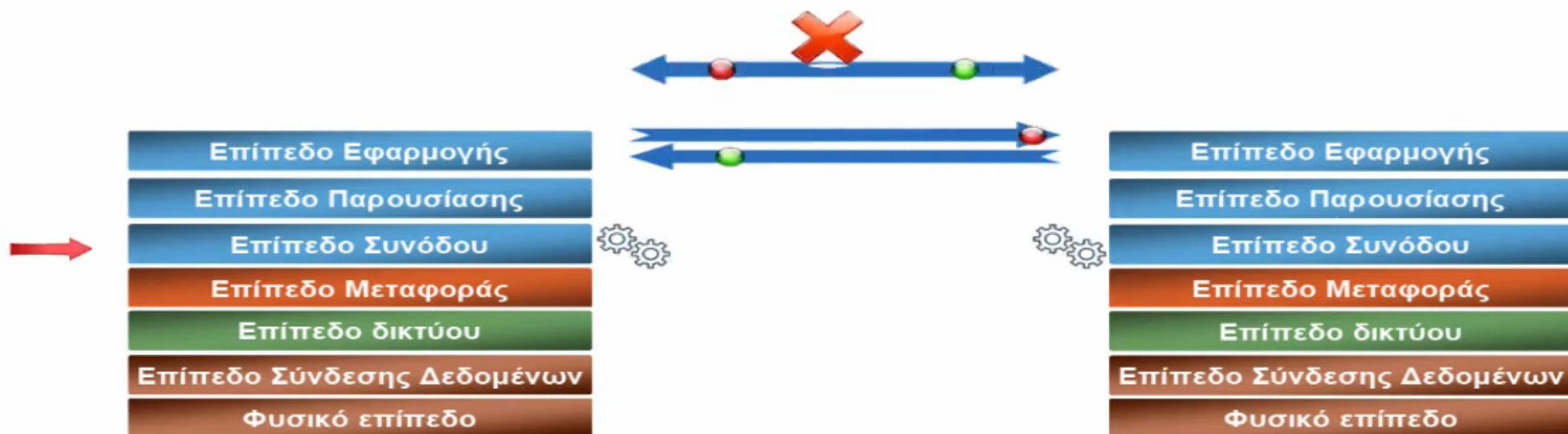
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές στην περίπτωση που δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

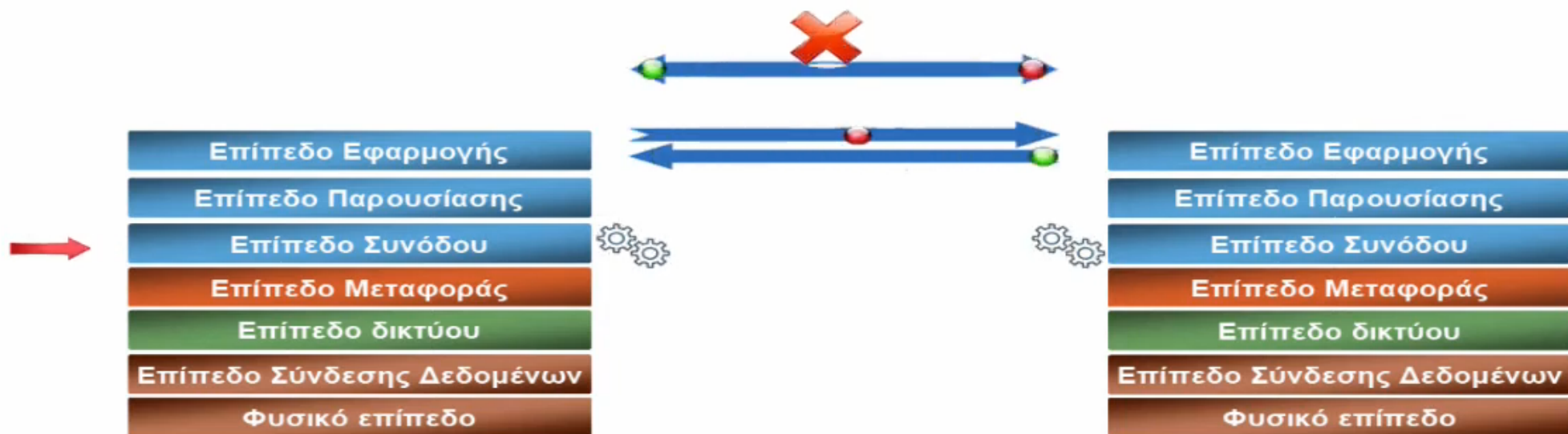
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τον καθορισμό της σειράς με την οποία επικοινωνούν οι εφαρμογές στην περίπτωση που δεν είναι δυνατή η πλήρως αμφίδρομη επικοινωνία.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

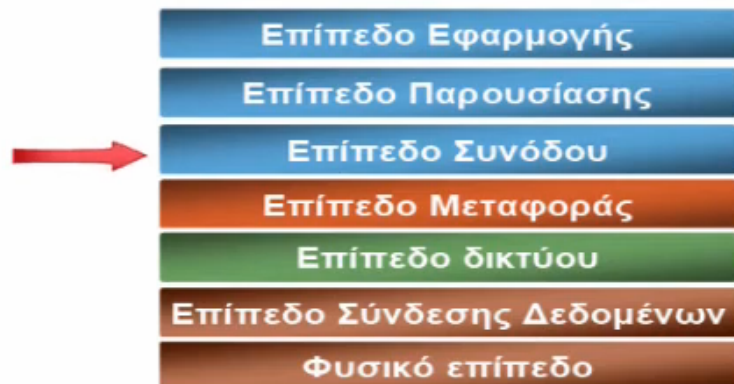
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Την **αναγνώριση** και **σύνδεση** >



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

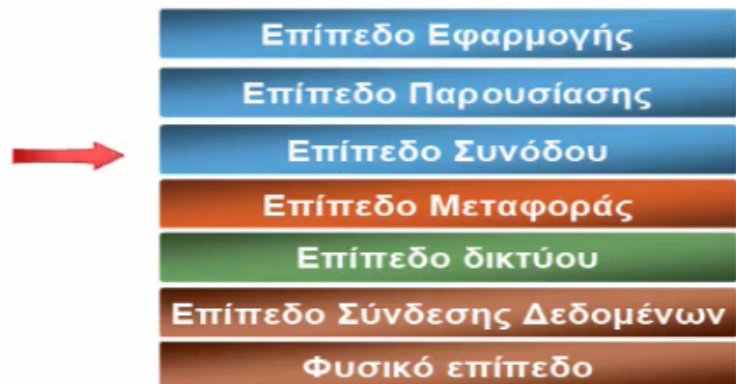
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Την **αναγνώριση** και **σύνδεση** χρηστών σε ένα **απομακρυσμένο** σύστημα.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

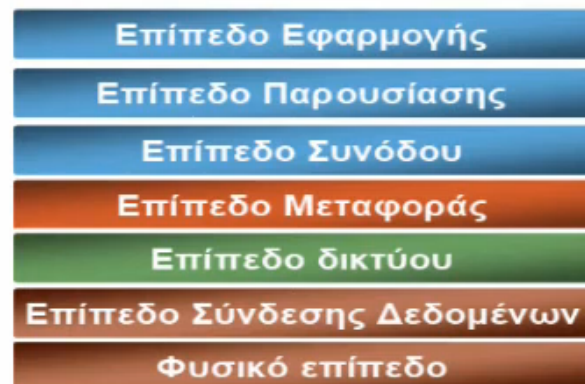
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Την **αναγνώριση** και **σύνδεση** χρηστών σε ένα απομακρυσμένο σύστημα.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

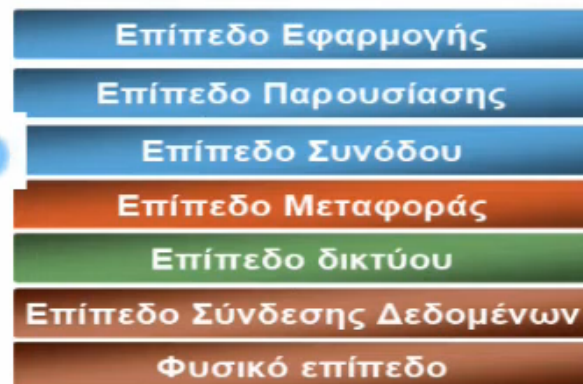
3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Την **αναγνώριση** και **σύνδεση** χρηστών σε ένα απομακρυσμένο σύστημα.

User name:

Password:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓ Την **αναγνώριση** και **σύνδεση χρηστών** σε ένα απομακρυσμένο σύστημα.

User name:
Wassily@gmail.com
Password:
.....
Login



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

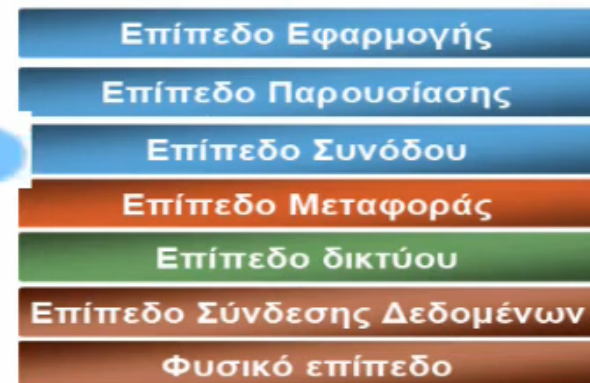
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓ Την **αναγνώριση** και **σύνδεση χρηστών** σε ένα **απομακρυσμένο σύστημα**.

User name:
Wassily@gmail.com ⓘ
Password:
..... ⓘ
⌨️ ➡️



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

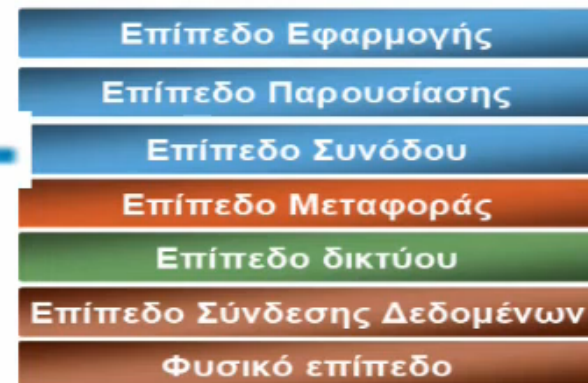
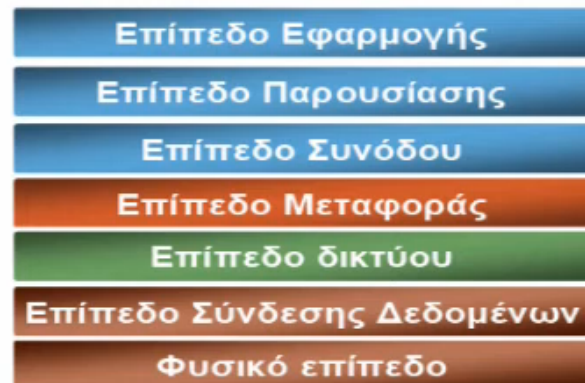
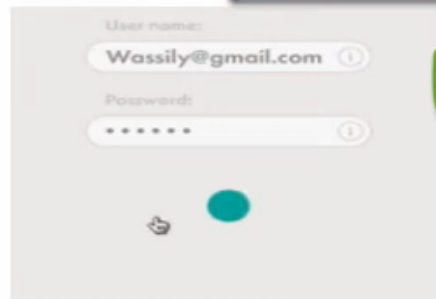
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **αναγνώριση** και **σύνδεση χρηστών** σε ένα **απομακρυσμένο σύστημα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

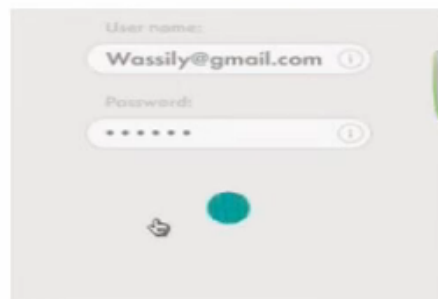
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓ Την **αναγνώριση** και **σύνδεση χρηστών** σε ένα **απομακρυσμένο σύστημα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

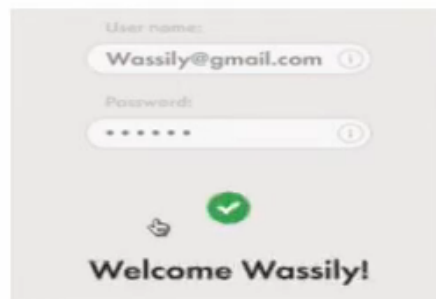
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Την **αναγνώριση** και **σύνδεση χρηστών** σε ένα **απομακρυσμένο σύστημα**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

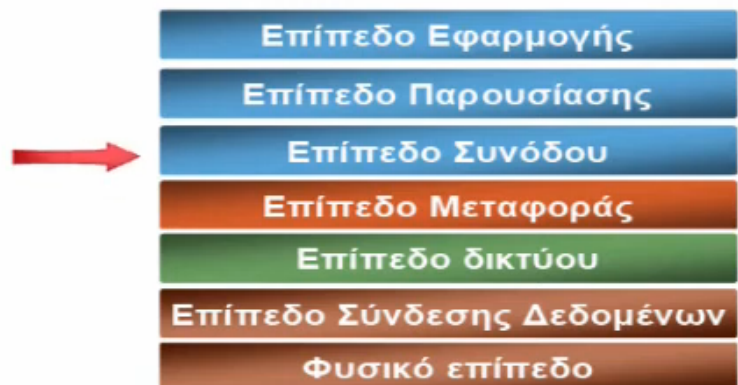
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

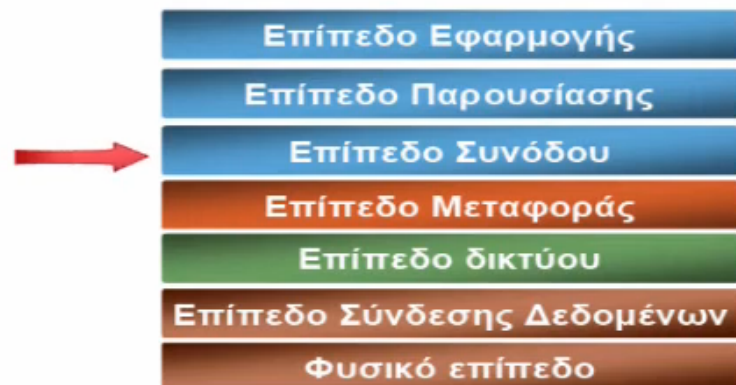
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

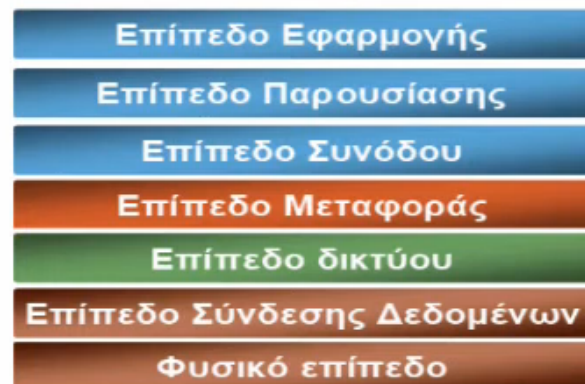
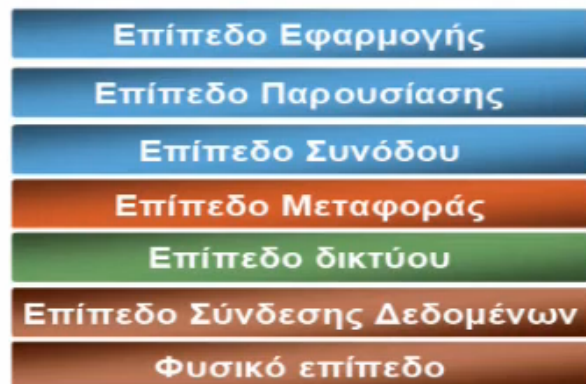
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

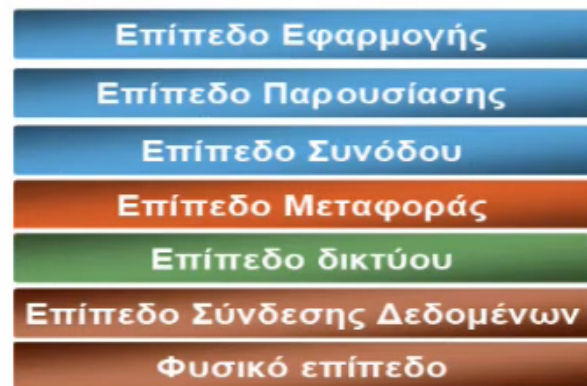
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

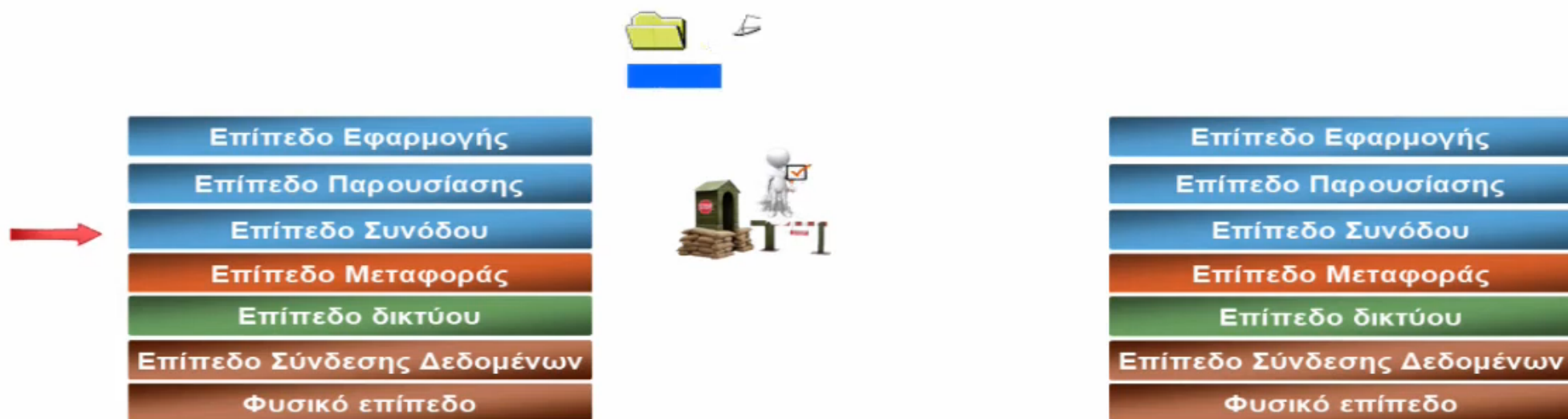
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση
έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

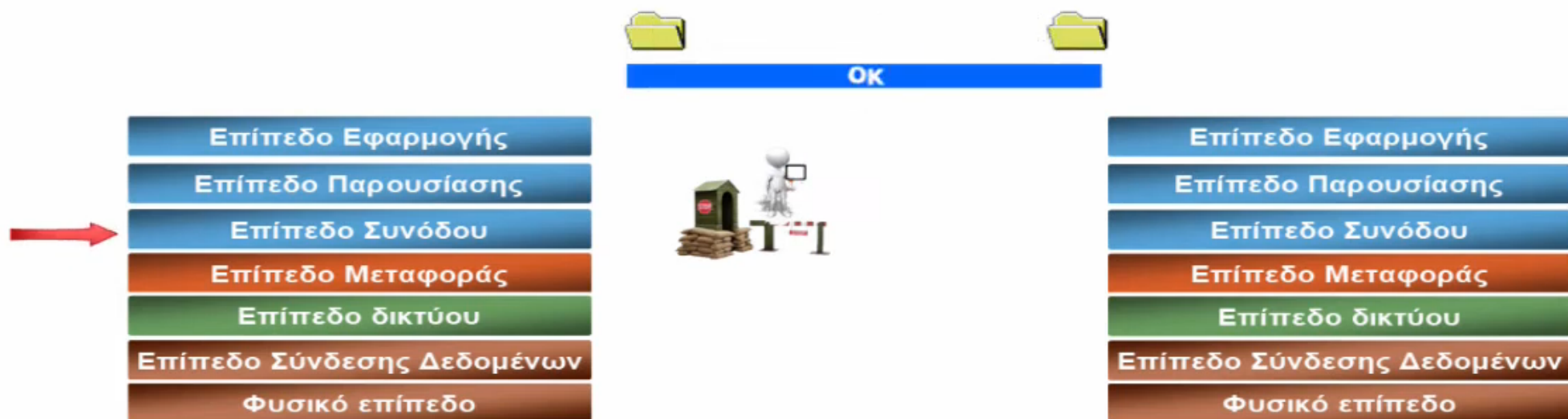
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση
έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

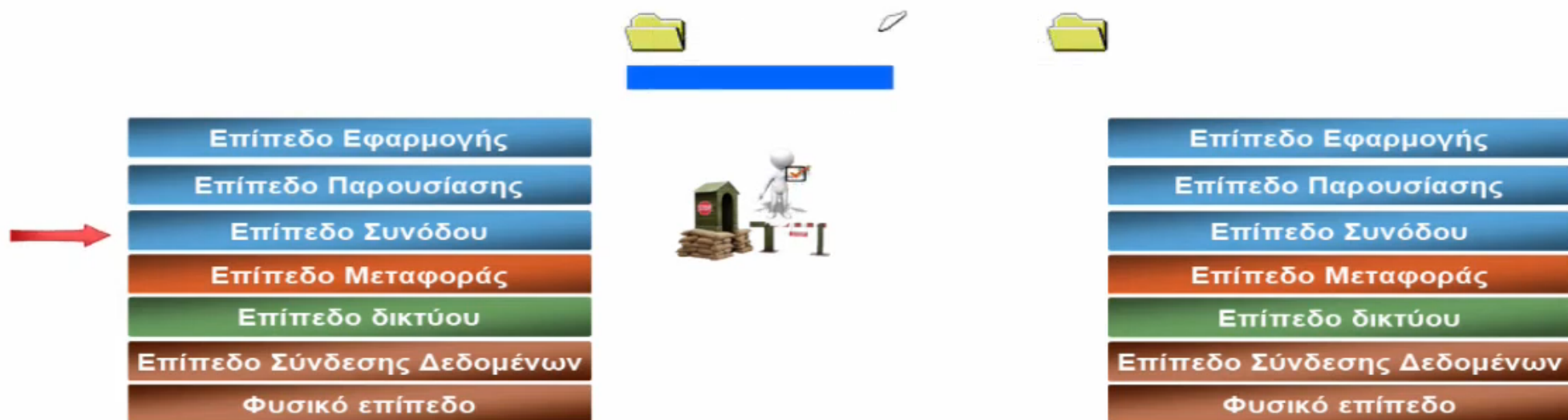
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση
έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

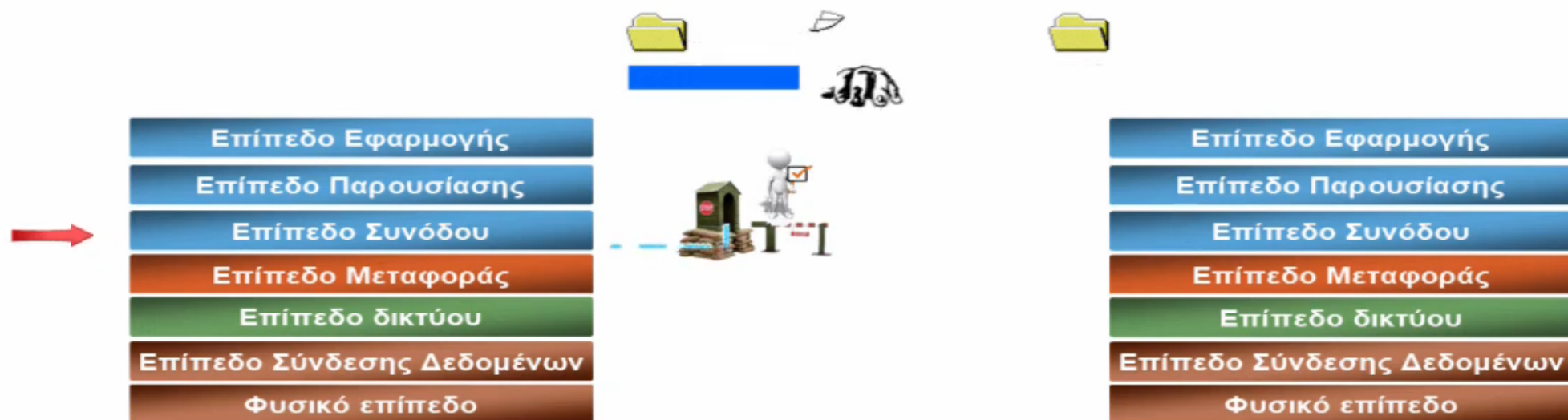
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση, έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,

να μην είναι απαραίτητη η επαναμετάδοση όλων των δεδομένων από την αρχή.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

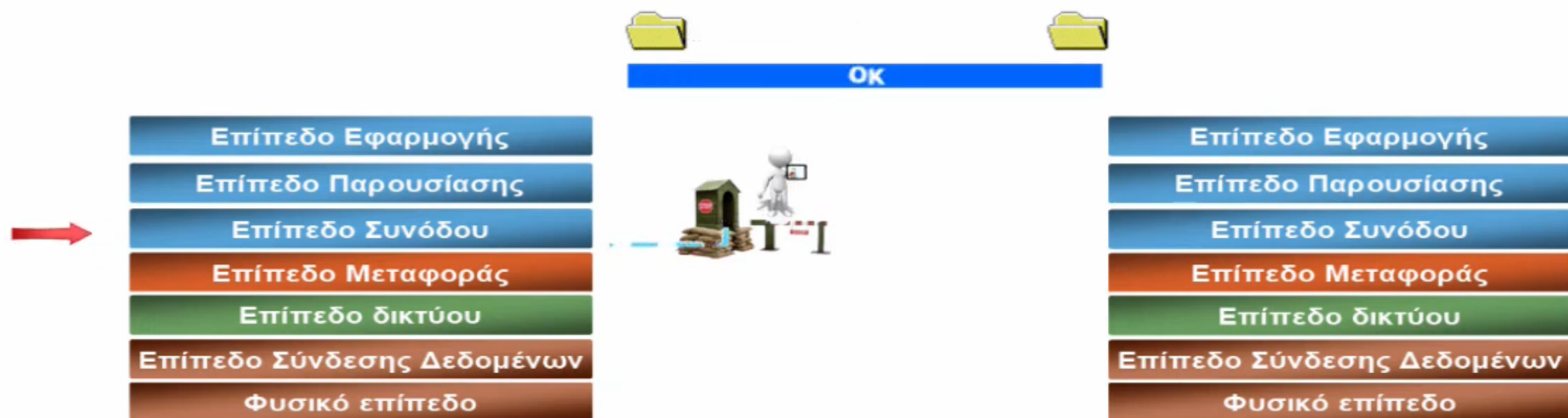
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση, έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,

να μην είναι απαραίτητη η επαναμετάδοση όλων των δεδομένων από την αρχή.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

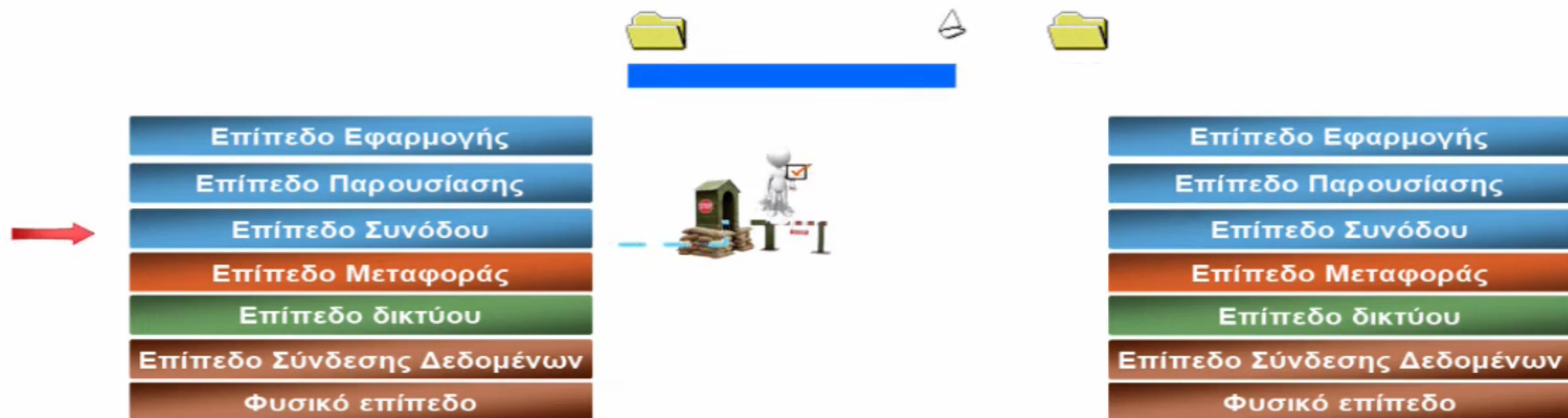
3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση

έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,

να μην είναι απαραίτητη η επαναμετάδοση όλων των δεδομένων από την αρχή, αλλά μόνο από το τελευταίο



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

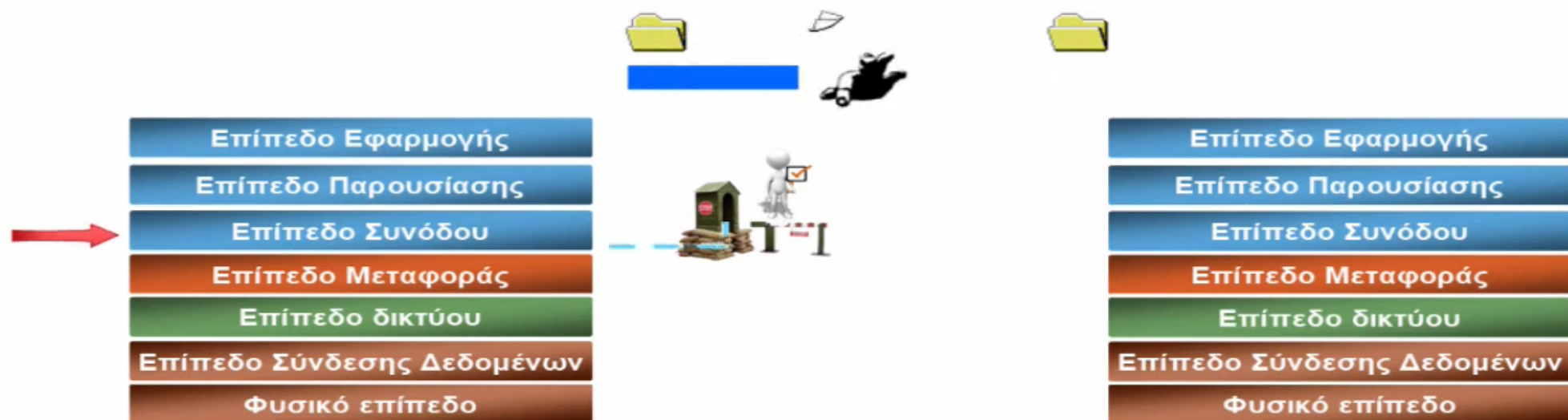
3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση

έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί,

να μην είναι απαραίτητη η επαναμετάδοση όλων των δεδομένων από την αρχή, αλλά μόνο από το τελευταίο σημείο ελέγχου.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

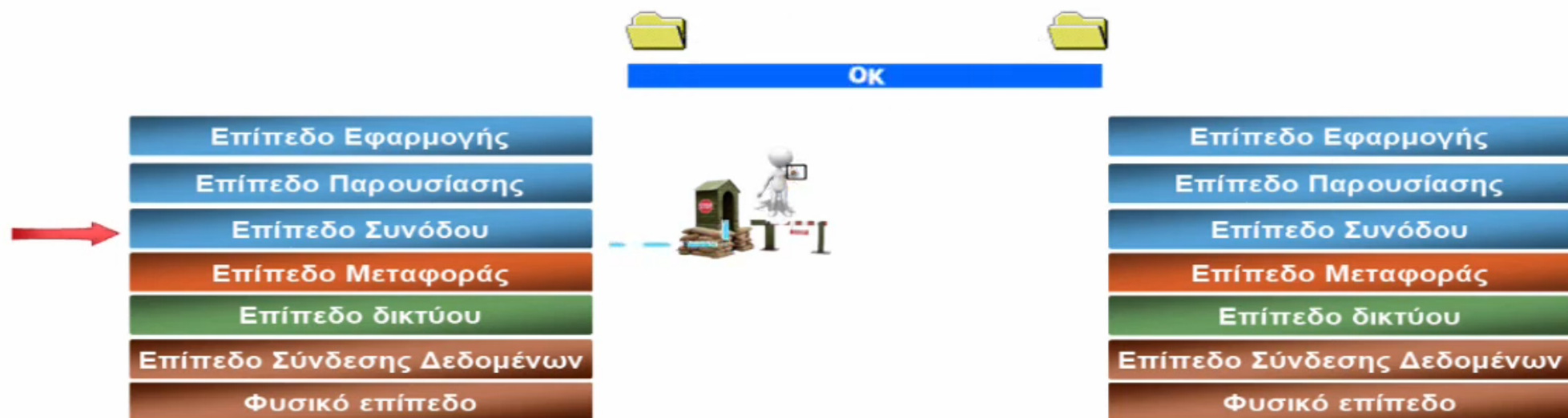
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Τη δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints) σε μία μετάδοση, έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο λόγο διακοπεί, να μην είναι απαραίτητη η επαναμετάδοση όλων των δεδομένων από την αρχή, αλλά μόνο από το τελευταίο σημείο ελέγχου.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

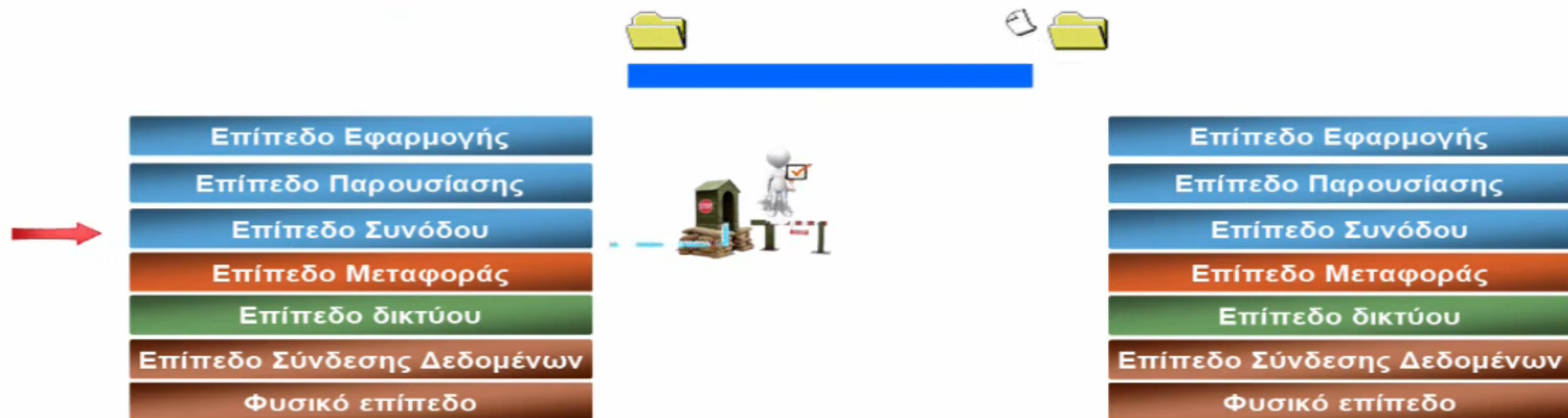
3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη **δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints)** σε μία **μετάδοση**

έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο **λόγο διακοπεί**,

να **μην** είναι απαραίτητη η **επαναμετάδοση** όλων των **δεδομένων** από την αρχή, αλλά **μόνο** από το **τελευταίο σημείο ελέγχου**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

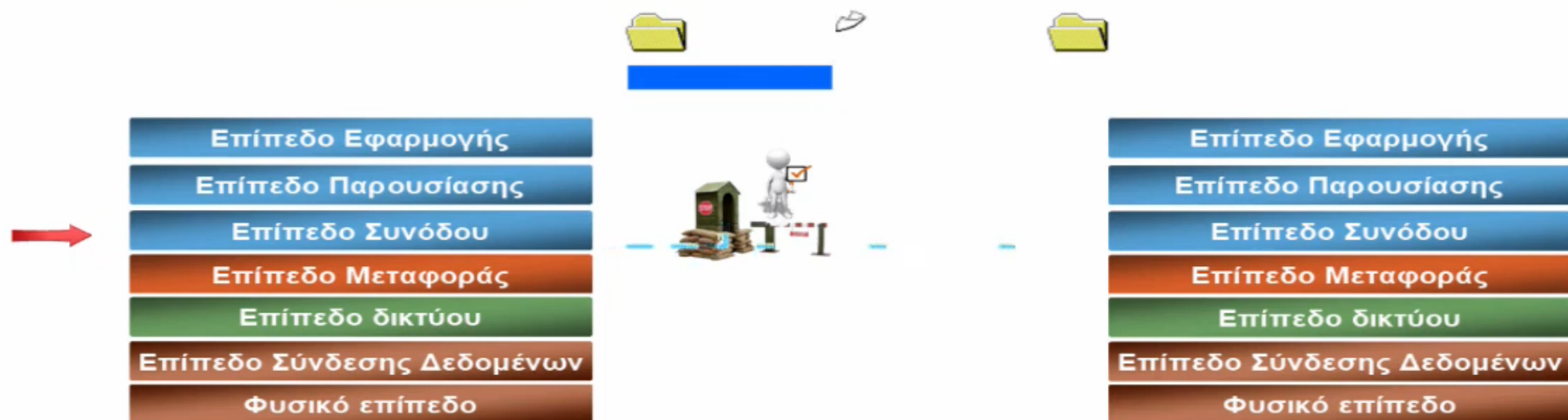
3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

✓Τη **δυνατότητα εισαγωγής σημείων ελέγχου (checkpoints)** σε μία **μετάδοση**

έτσι ώστε αν αυτή για κάποιο **λόγο διακοπεί**,

να **μην** είναι απαραίτητη η **επαναμετάδοση** όλων των **δεδομένων** από την αρχή, αλλά **μόνο** από το **τελευταίο σημείο ελέγχου**.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

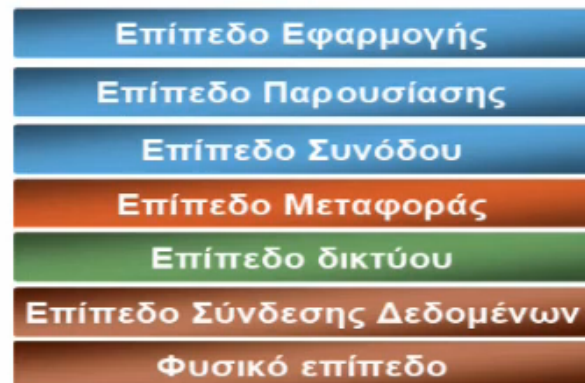
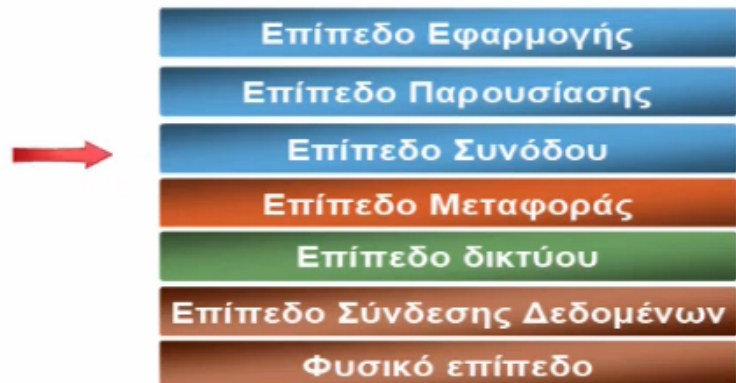
Ενότητα 3η

Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

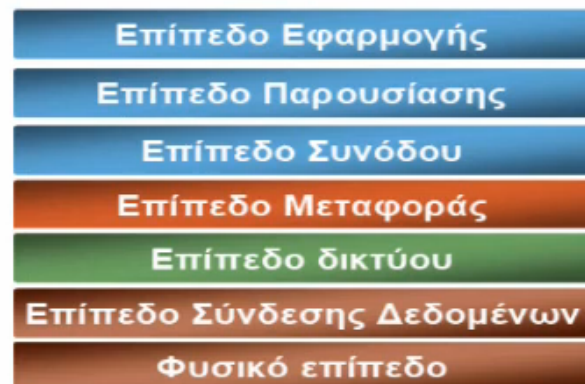
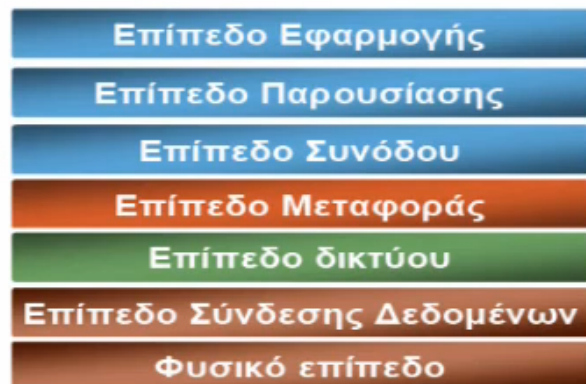
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την επαναφορά μιας σύνδεσης που διακόπηκε



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

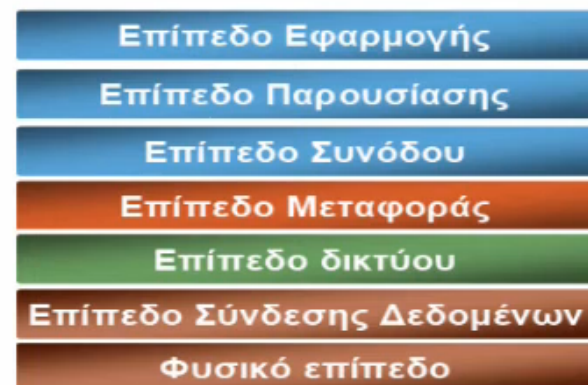
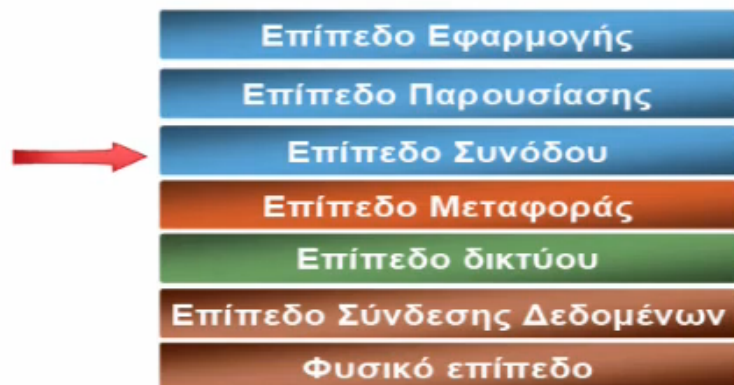
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

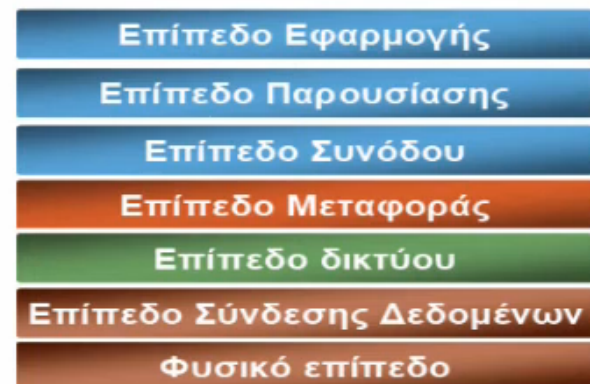
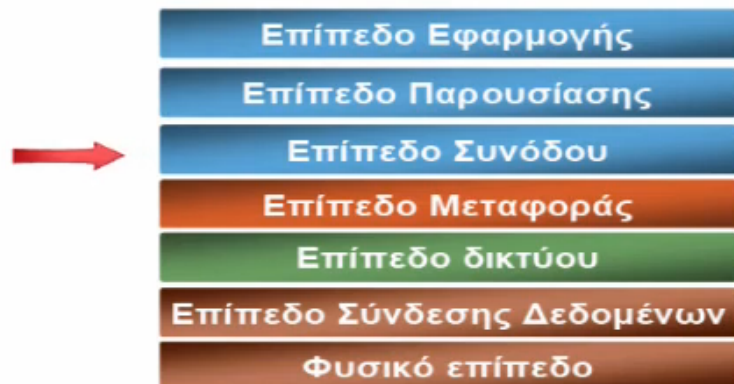
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την επαναφορά μιας σύνδεσης που διακόπηκε σε ομαλή κατάσταση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

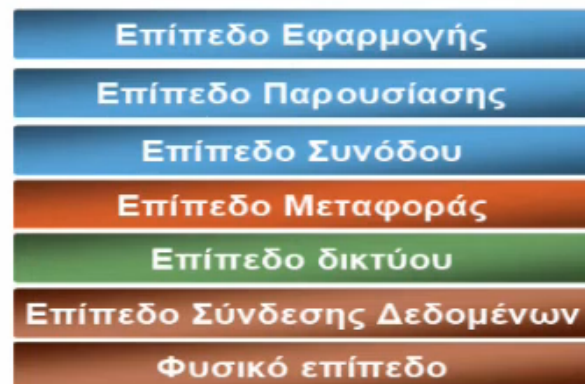
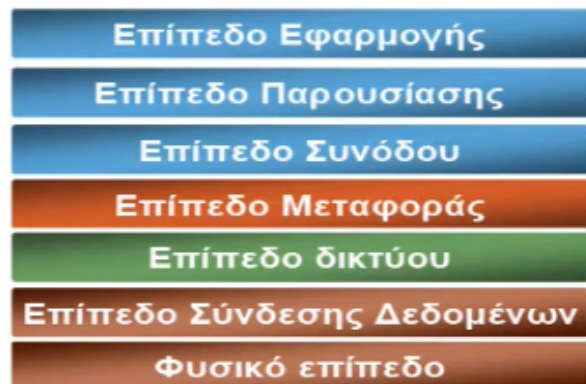
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την επαναφορά μιας σύνδεσης που διακόπηκε σε ομαλή κατάσταση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

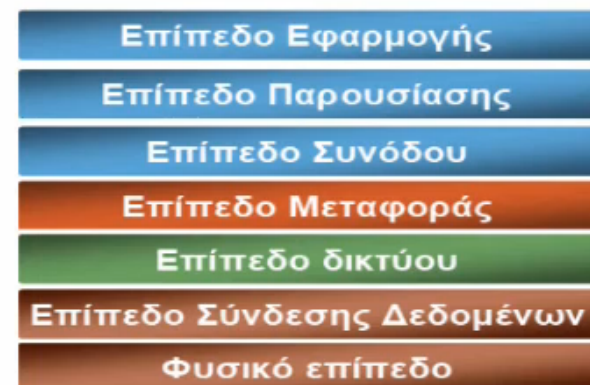
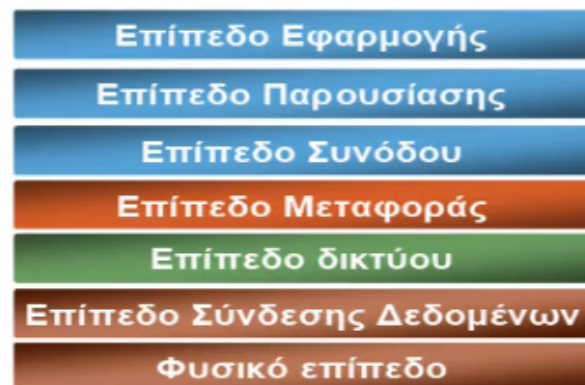
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

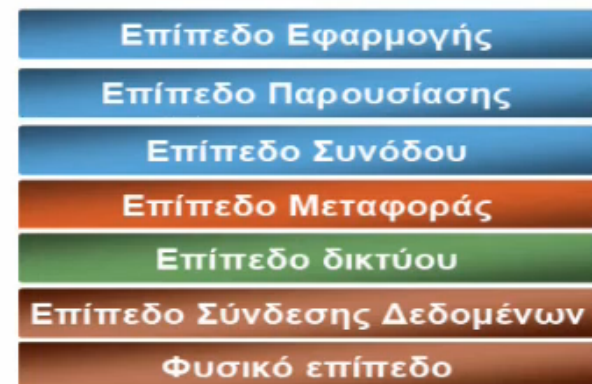
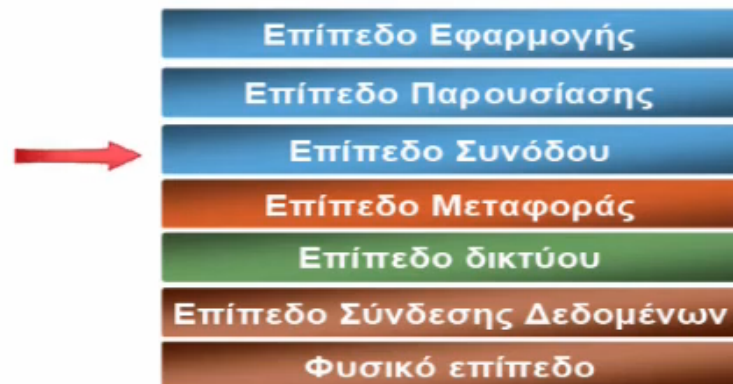
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

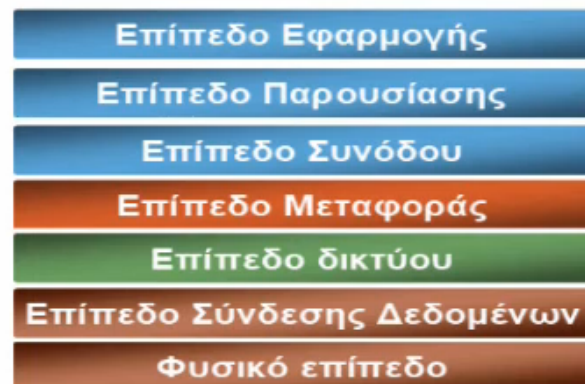
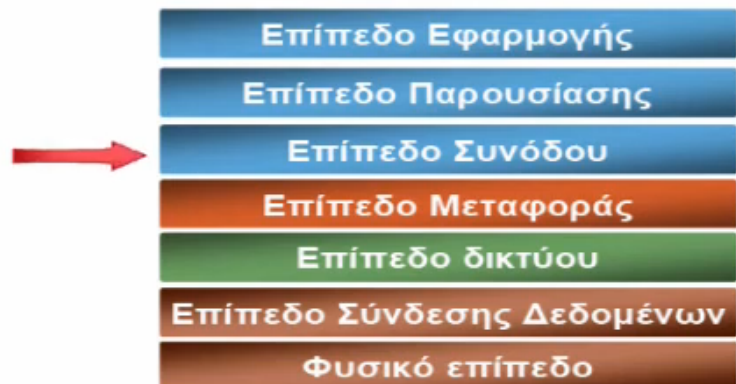
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

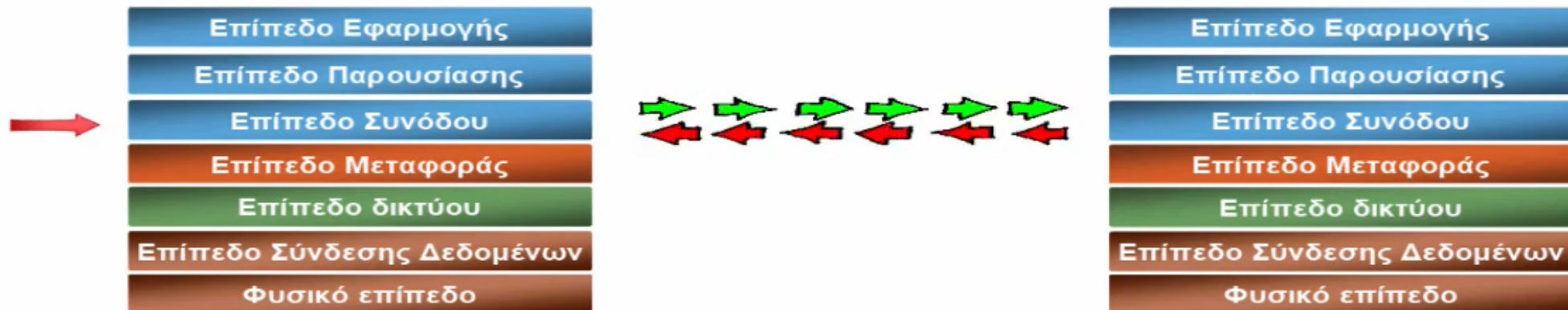
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

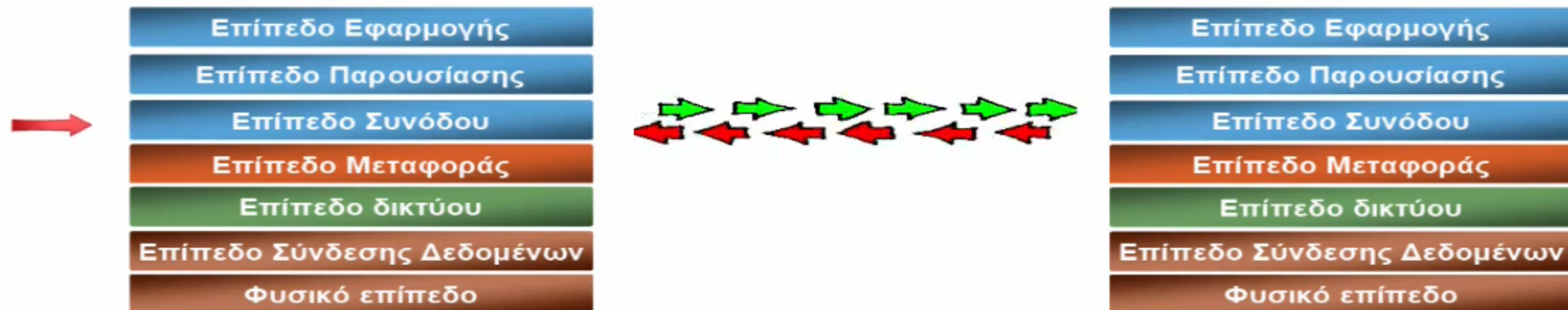
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

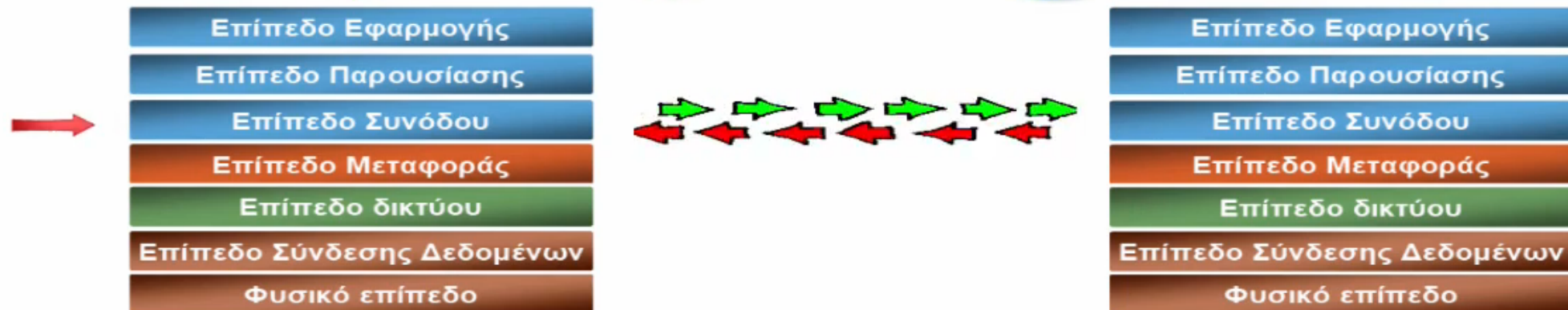
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

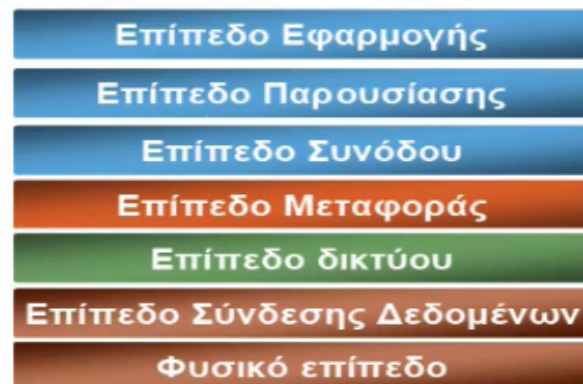
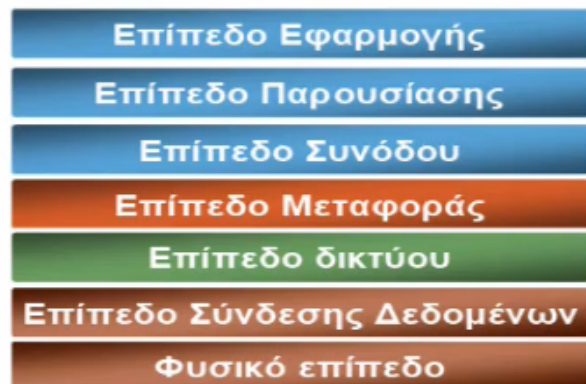
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

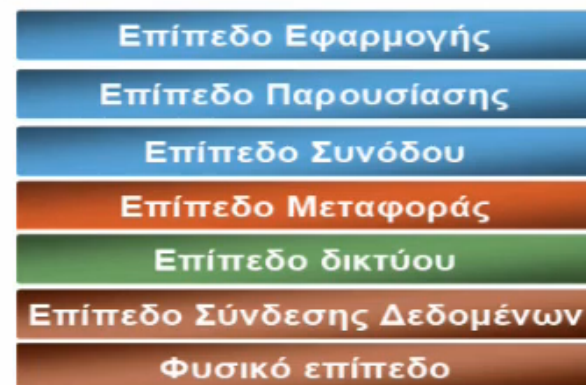
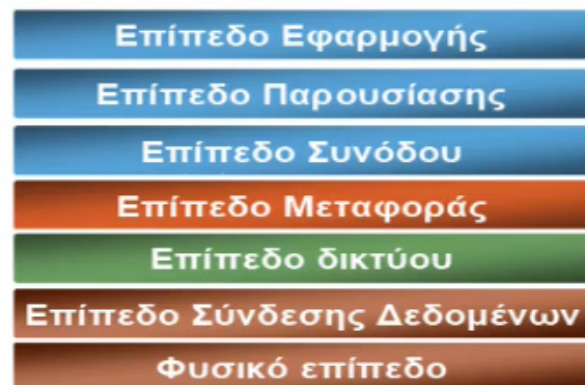
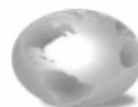
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

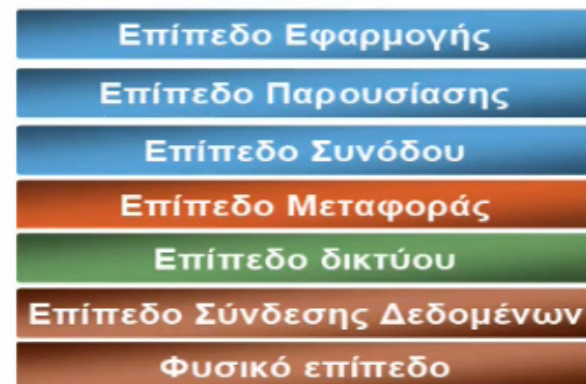
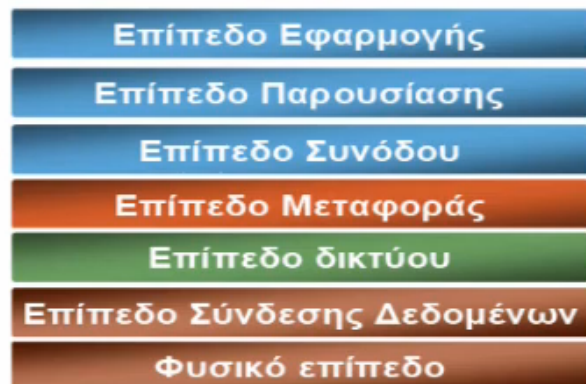
Δίκτυα Η/Υ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.5 Το Επίπεδο Συνόδου (Session Layer)

Χειρίζεται θέματα όπως:

- ✓ Την **επαναφορά** μιας σύνδεσης που **διακόπηκε** σε ομαλή κατάσταση για την **αποκατάσταση** της επικοινωνίας.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris



 YouTube

SUBSCRIBED

