

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης  
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris

VIDEO  
LEARNER  
FREE INTERNET TEACHING

 YouTube

SUBSCRIBED



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα

**ΔΕΝ ΚΩΔΙΚΟΠΟΙΟΥΝ** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Επίπεδο Εφαρμογής

Επίπεδο Παρουσίασης

Επίπεδο Συνόδου

Επίπεδο Μεταφοράς

Επίπεδο δικτύου

Επίπεδο Σύνδεσης Δεδομένων

Φυσικό επίπεδο

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα

**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Επίπεδο Εφαρμογής

Επίπεδο Παρουσίασης

Επίπεδο Συνόδου

Επίπεδο Μεταφοράς

Επίπεδο δικτύου

Επίπεδο Σύνδεσης Δεδομένων

Φυσικό επίπεδο

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα  
**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Ένας **χαρακτήρας** π.χ. μπορεί



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα  
**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον **ίδιο** τρόπο.

Ένας **χαρακτήρας** π.χ. μπορεί

σε έναν υπολογιστή να αποθηκεύεται με κωδικοποίηση **ASCII** και

Επίπεδο Εφαρμογής

Επίπεδο Παρουσίασης

Επίπεδο Συνόδου

Επίπεδο Μεταφοράς

Επίπεδο δικτύου

Επίπεδο Σύνδεσης Δεδομένων

Φυσικό επίπεδο

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα

**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Ένας **χαρακτήρας** π.χ. μπορεί

σε έναν υπολογιστή να αποθηκεύεται με κωδικοποίηση **ASCII** και



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

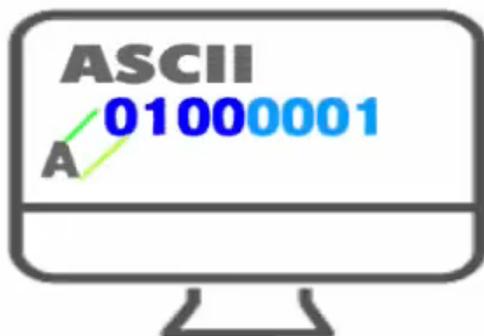
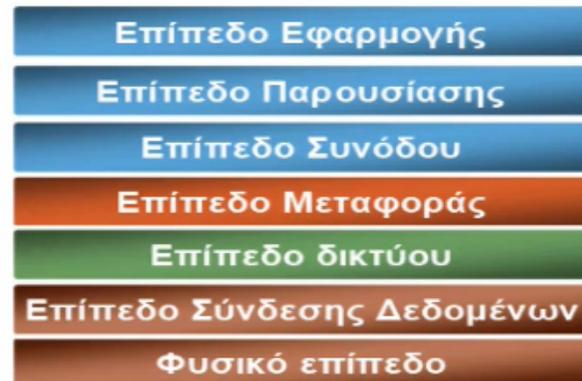
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα  
**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Ένας **χαρακτήρας** π.χ. μπορεί

σε έναν υπολογιστή να αποθηκεύεται με κωδικοποίηση **ASCII** και  
σε έναν άλλο με **Unicode**.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

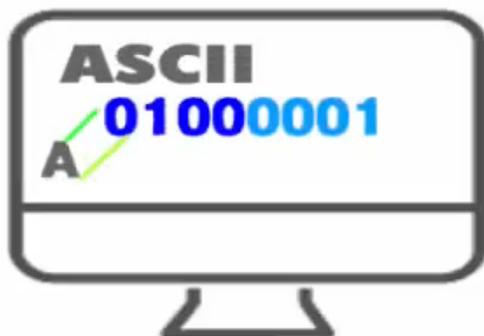
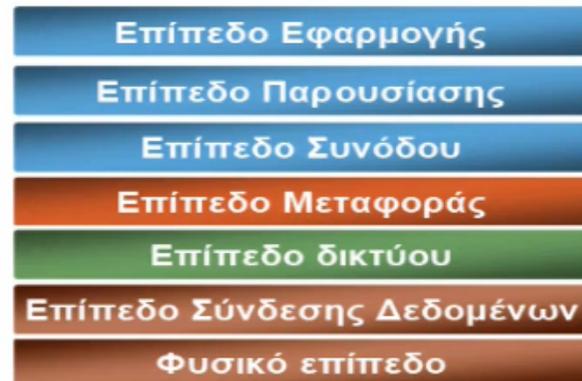
3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα  
**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Ένας **χαρακτήρας** π.χ. μπορεί

σε έναν υπολογιστή να αποθηκεύεται με **κωδικοποίηση ASCII** και

σε έναν άλλο με **Unicode**.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

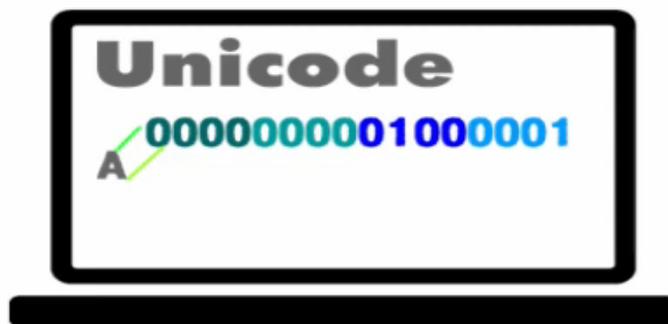
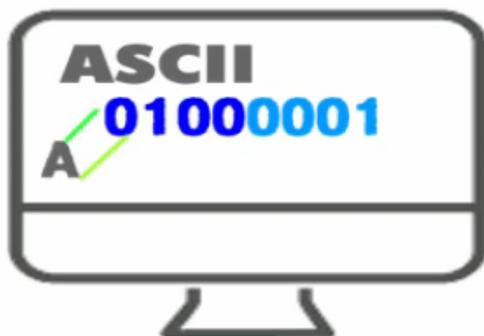
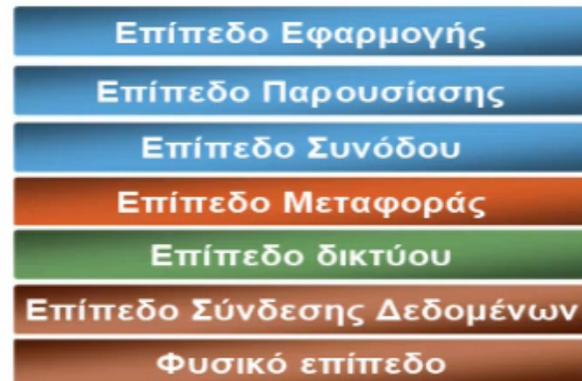
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα  
**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Ένας χαρακτήρας π.χ. μπορεί  
σε έναν υπολογιστή να αποθηκεύεται με κωδικοποίηση **ASCII** και  
σε έναν άλλο με **Unicode**.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

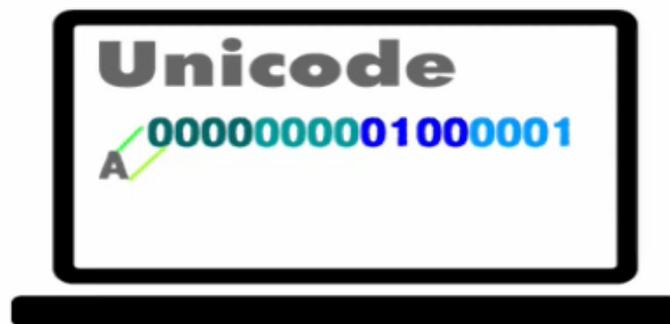
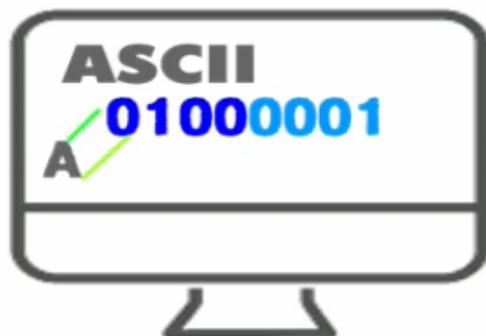
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Όλα τα υπολογιστικά συστήματα  
**δεν κωδικοποιούν** τα δεδομένα με τον ίδιο τρόπο.

Ένας χαρακτήρας π.χ. μπορεί  
σε έναν υπολογιστή να αποθηκεύεται με κωδικοποίηση **ASCII** και  
σε έναν άλλο με **Unicode**.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

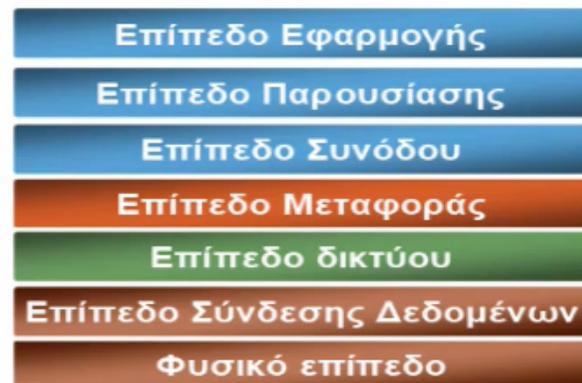
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

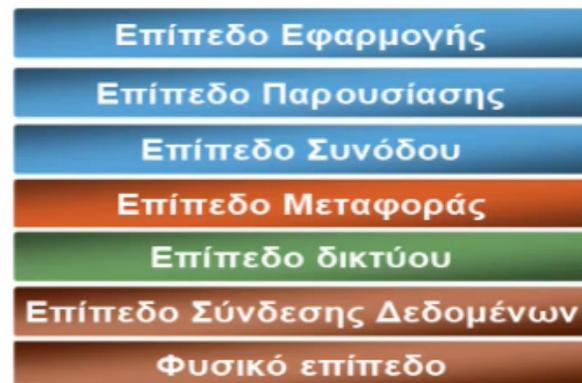
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί  
σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

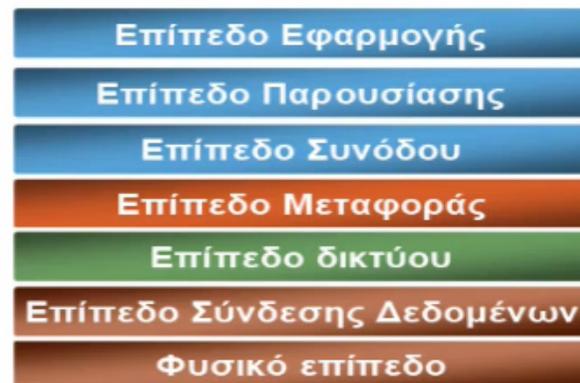
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

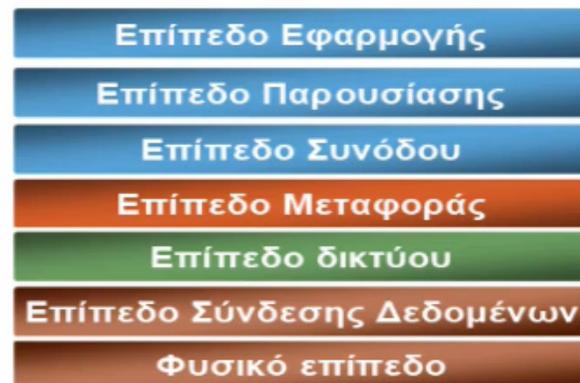
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

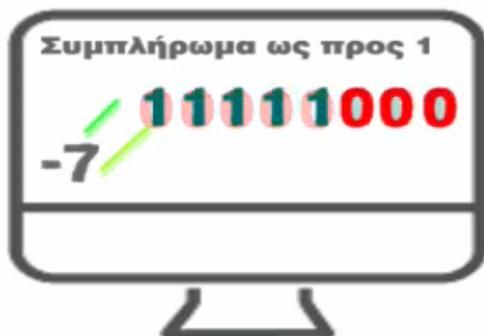
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

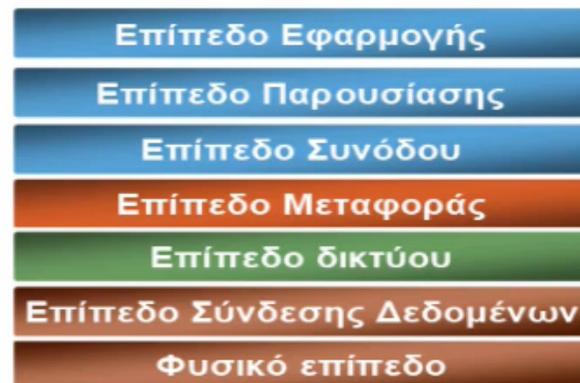
Ενόταση 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

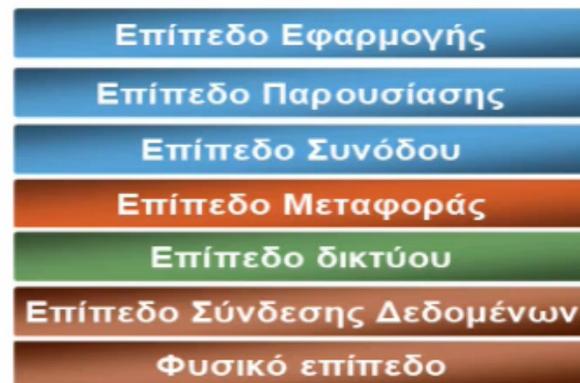
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

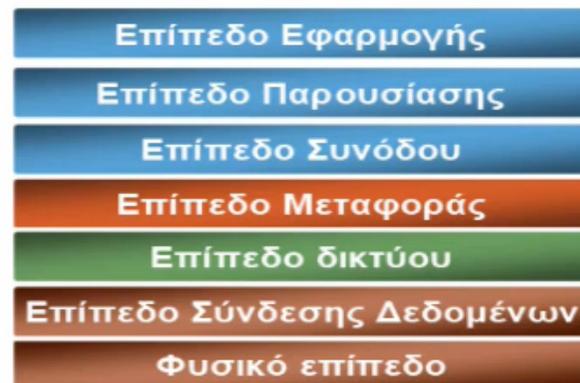
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

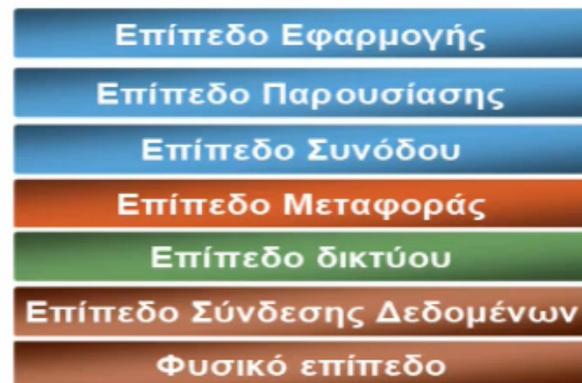
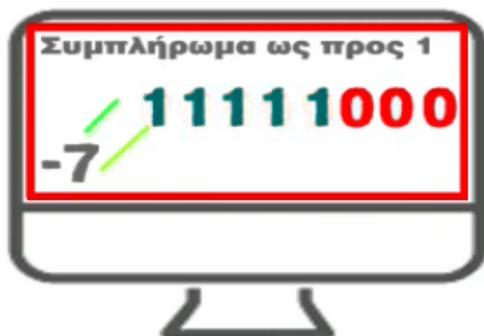
Ενόσηια 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόταση 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόσηια 3η

Δίκτυα ΗΥ

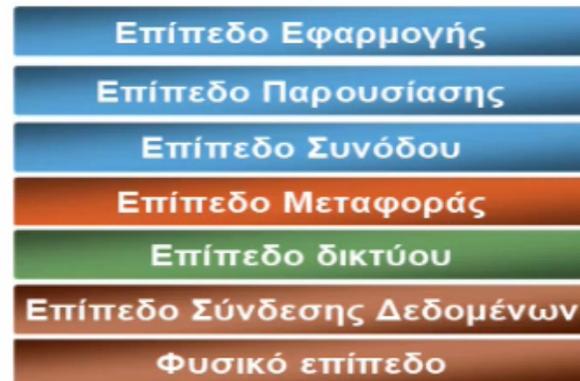
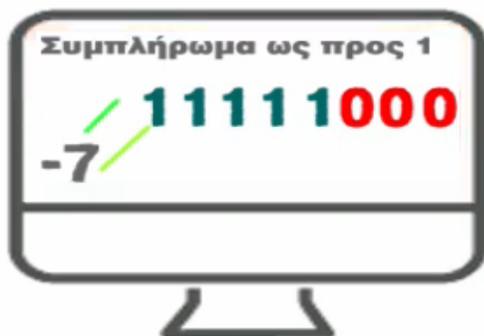
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,

 0 00000000

0



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόταση 3η

Δίκτυα ΗΥ

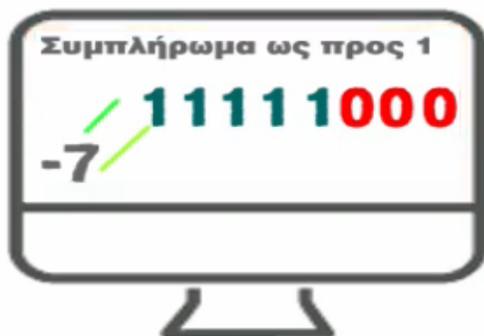
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1,



0 00000000  
0 11111111



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

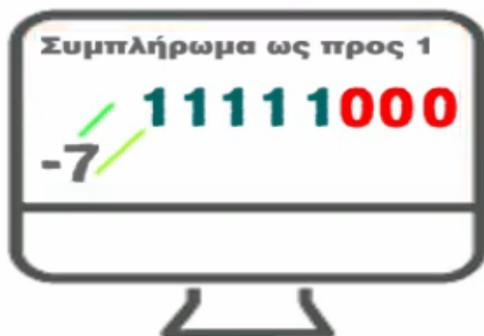
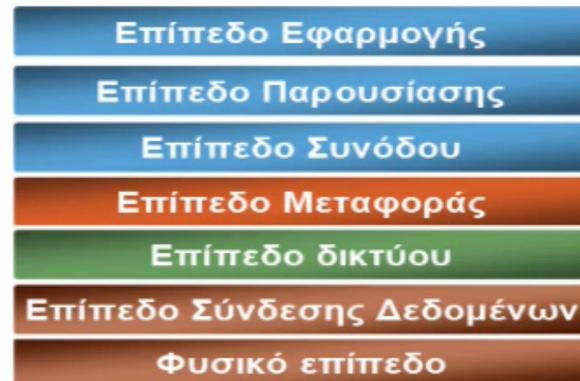
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

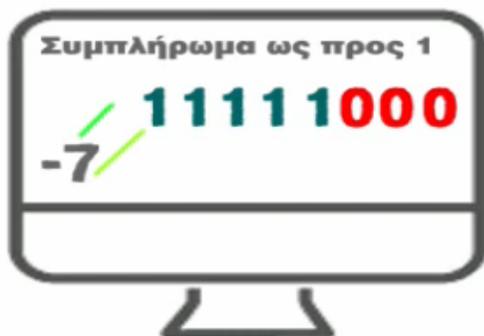
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

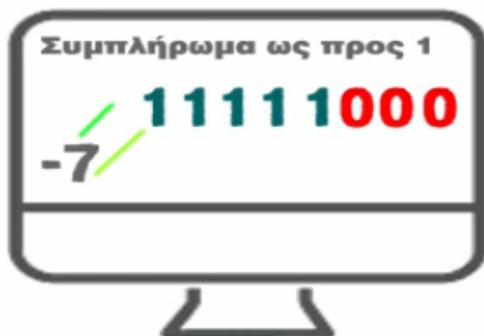
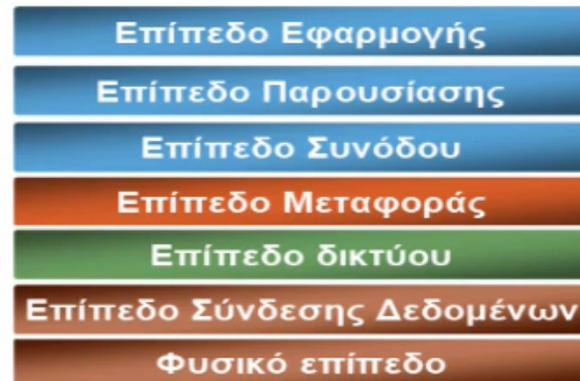
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

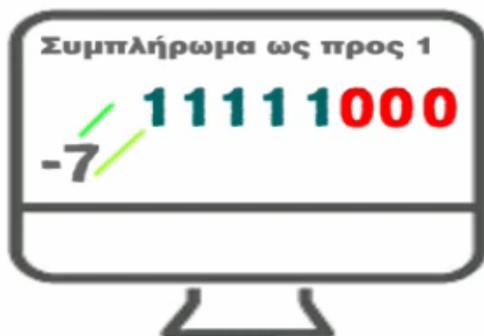
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

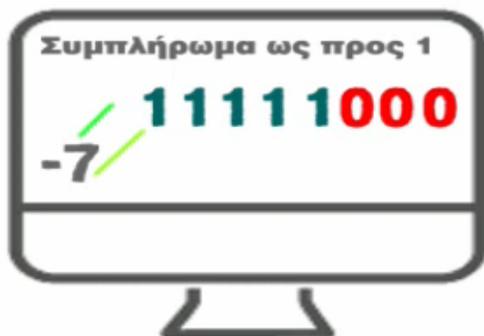
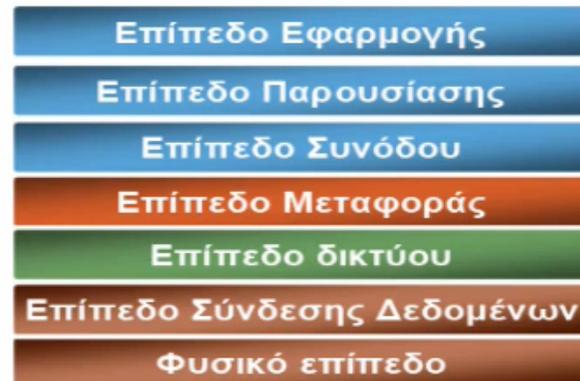
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόταση 3η

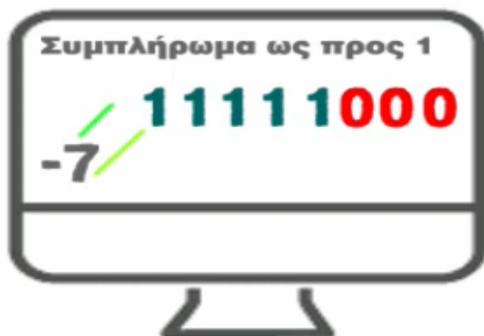
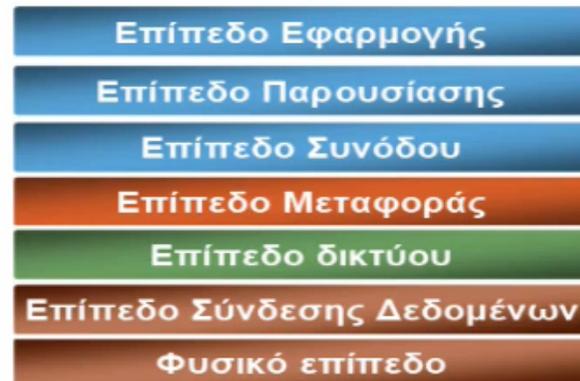
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2

δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

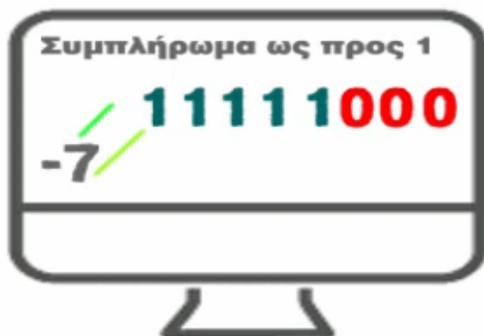
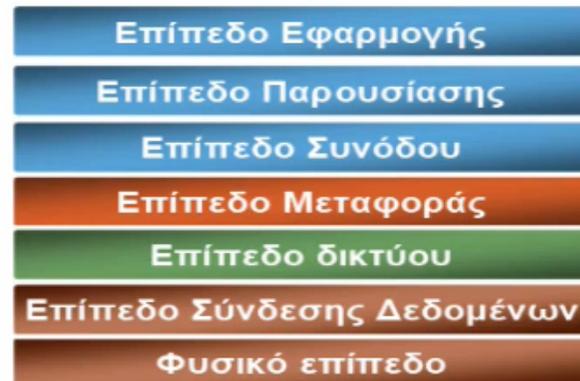
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2

δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

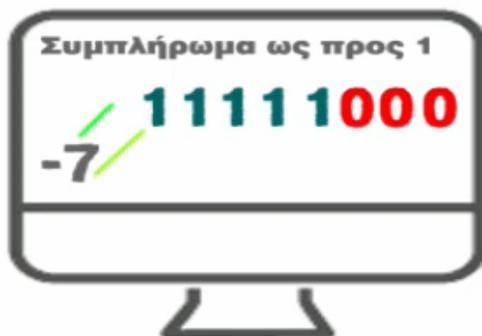
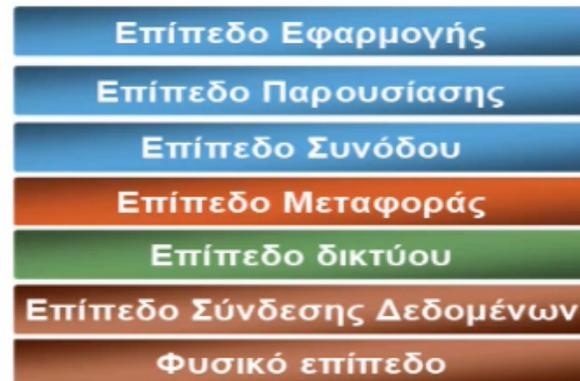
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2

δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

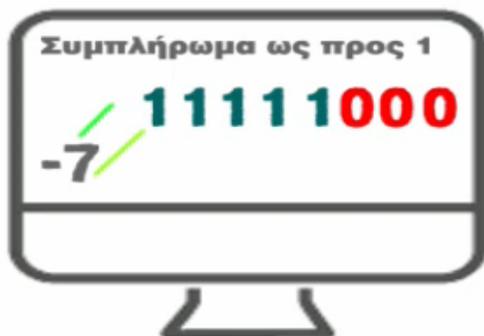
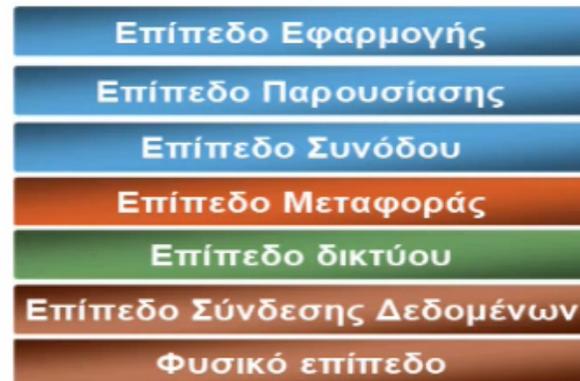
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

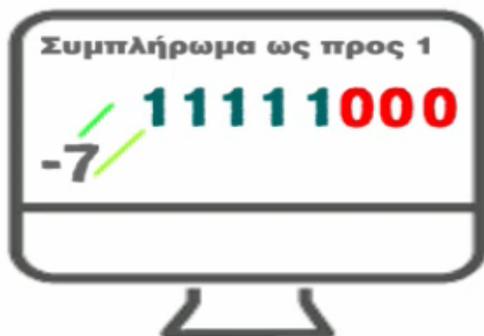
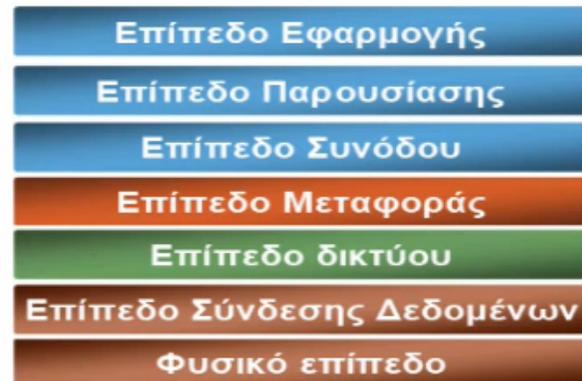
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

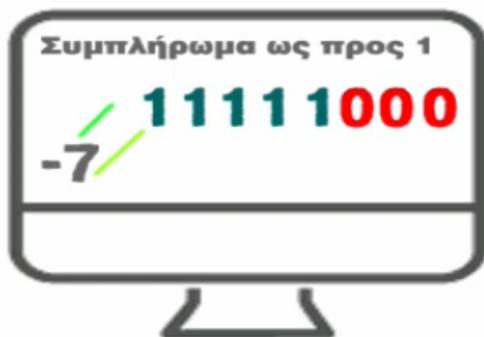
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

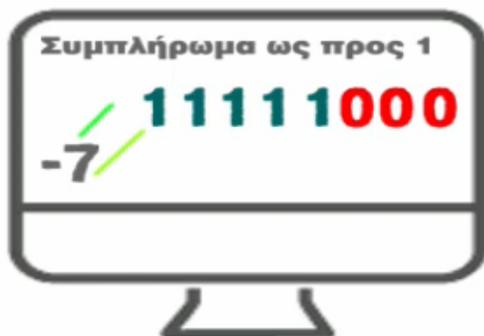
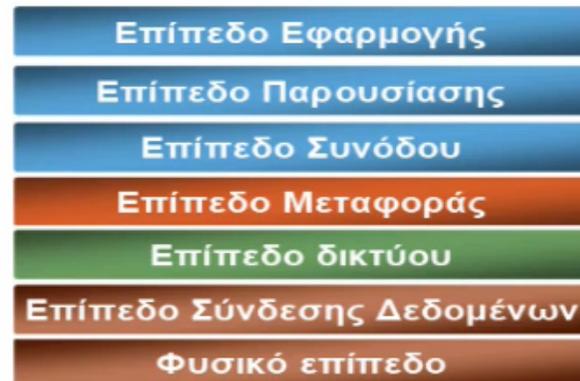
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

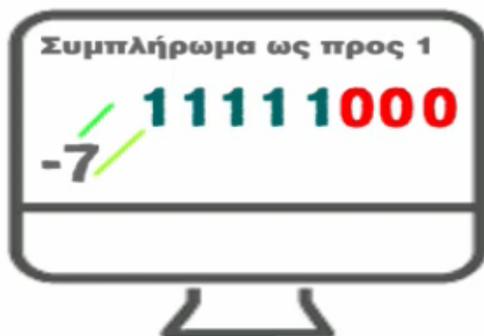
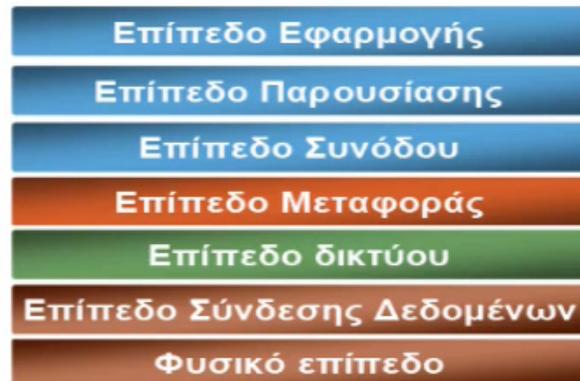
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

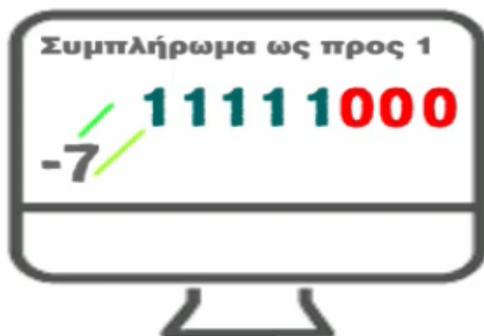
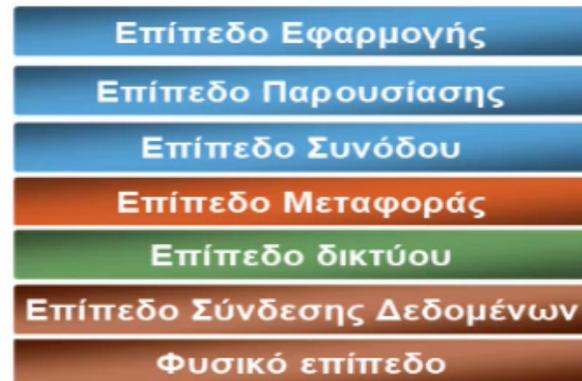
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

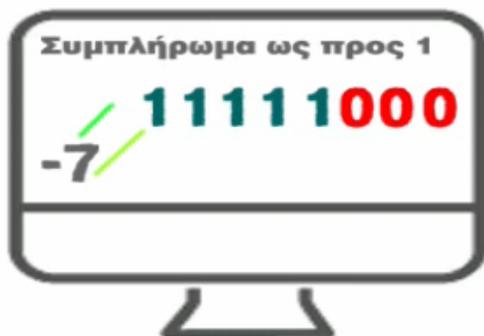
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

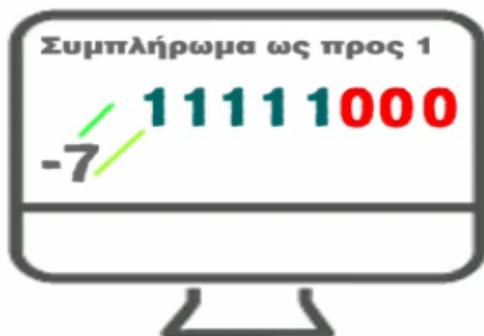
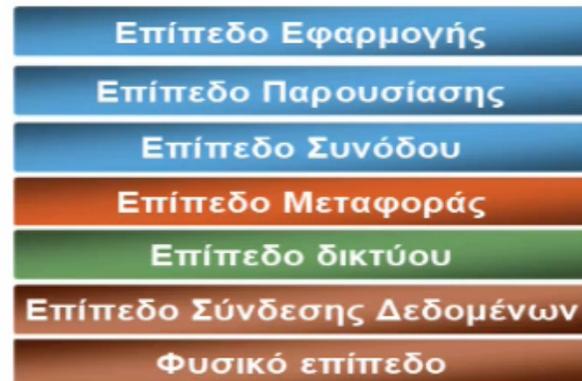
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

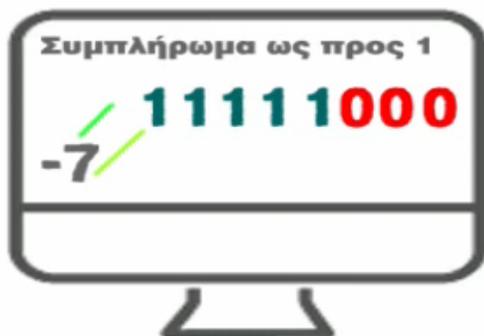
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

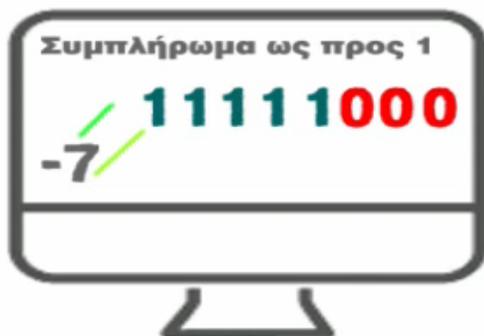
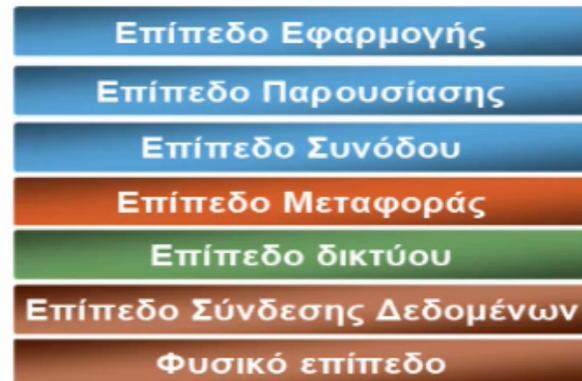
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

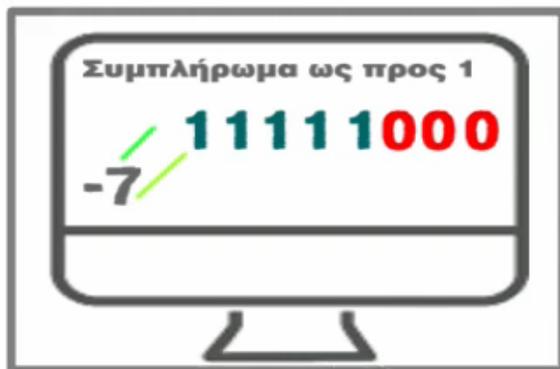
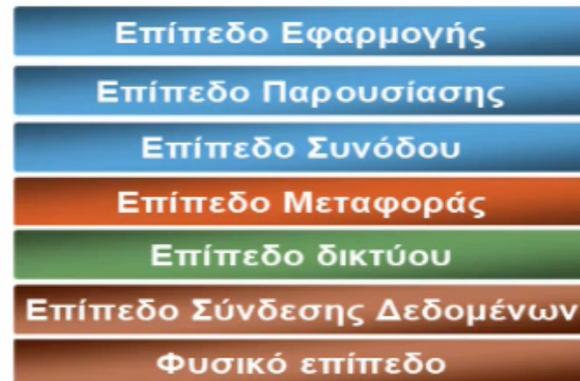
Ενόταση 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

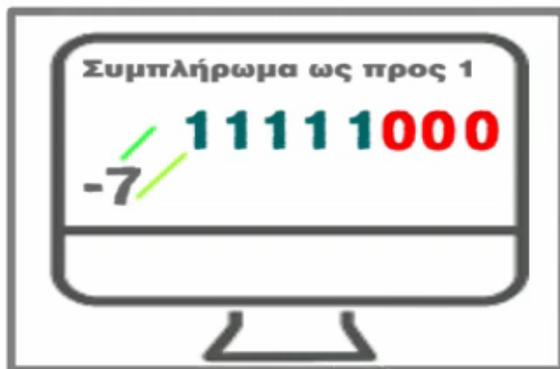
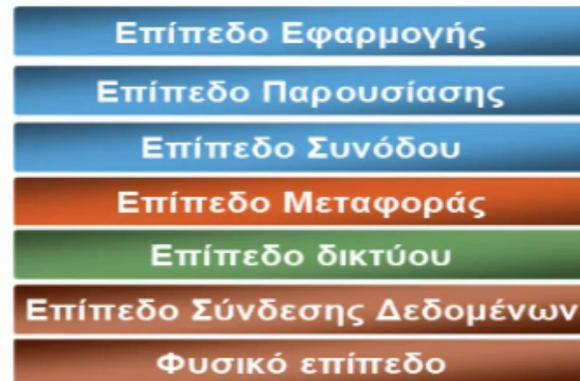
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).

Το ίδιο μπορεί να συμβαίνει



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

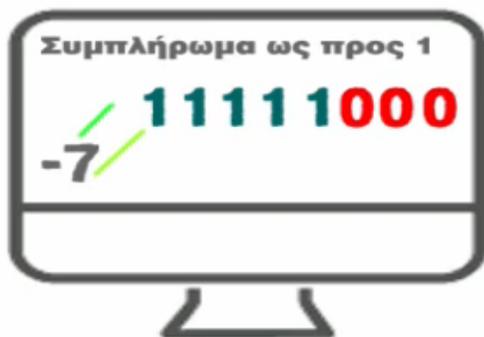
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).

Το ίδιο μπορεί να συμβαίνει με ακέραιους αριθμούς.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόταση 3η

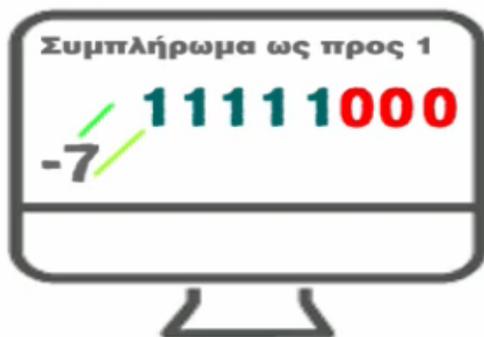
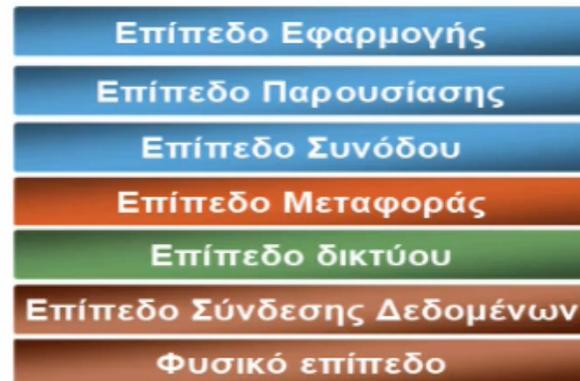
Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).

Το ίδιο μπορεί να συμβαίνει με ακέραιους αριθμούς, με ημερομηνίες και άλλα δεδομ



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

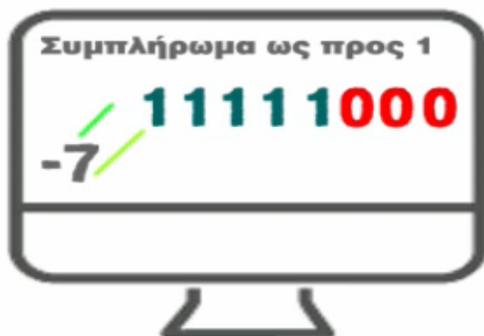
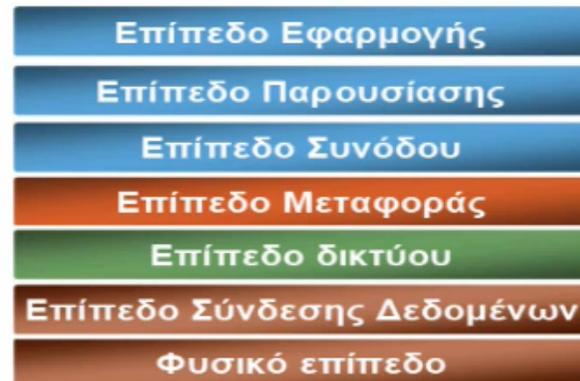
Ενόταση 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Ένας αρνητικός αριθμός μπορεί σε ένα σύστημα να αναπαρίσταται σαν συμπλήρωμα ως προς 1, ενώ σε ένα άλλο σαν συμπλήρωμα ως προς 2  
δείτε: [https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό\\_σύστημα](https://el.wikipedia.org/wiki/Δυαδικό_σύστημα)).  
Το ίδιο μπορεί να συμβαίνει με ακέραιους αριθμούς, με ημερομηνίες και άλλα δεδομένα.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι

Επίπεδο Εφαρμογής

Επίπεδο Παρουσίασης

Επίπεδο Συνόδου

Επίπεδο Μεταφοράς

Επίπεδο δικτύου

Επίπεδο Σύνδεσης Δεδομένων

Φυσικό επίπεδο

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

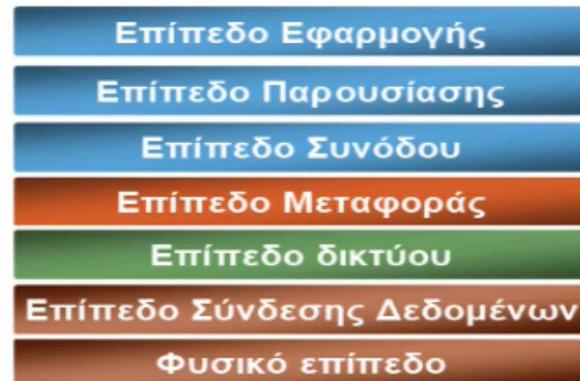
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δει



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

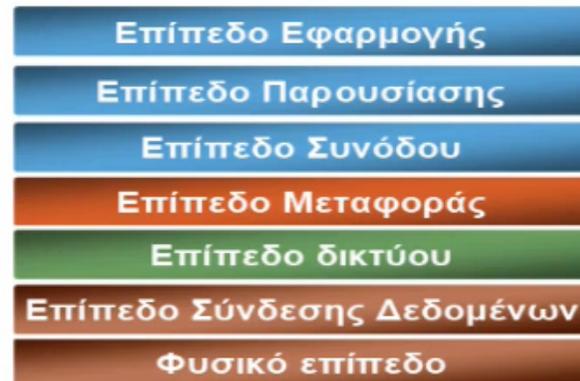
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

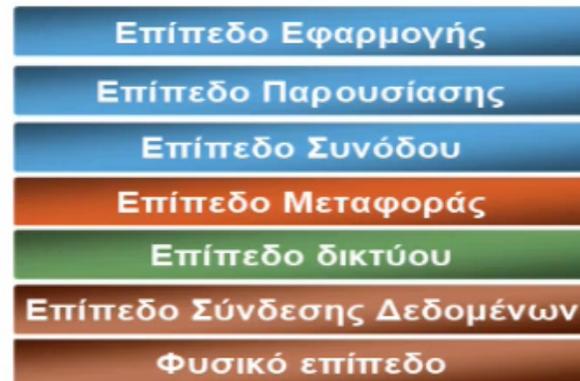
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα





# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

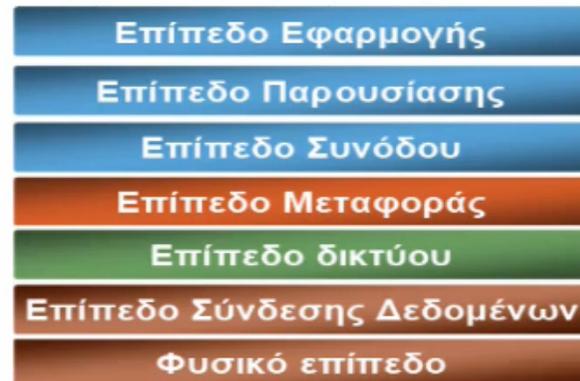
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

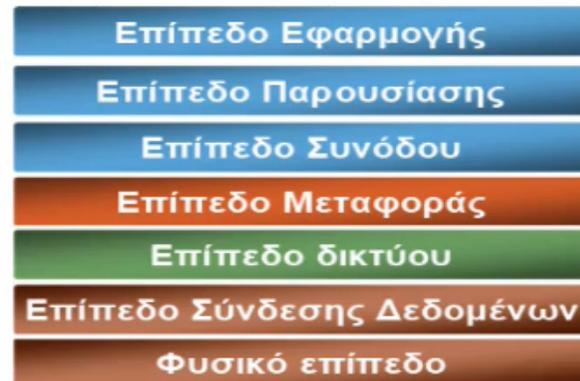
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

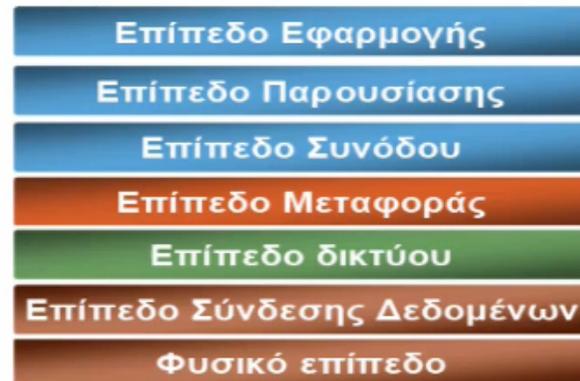
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

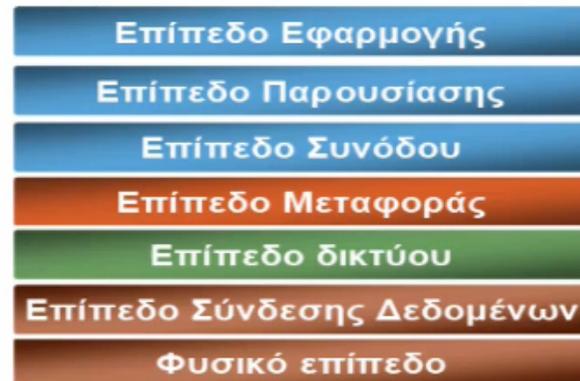
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

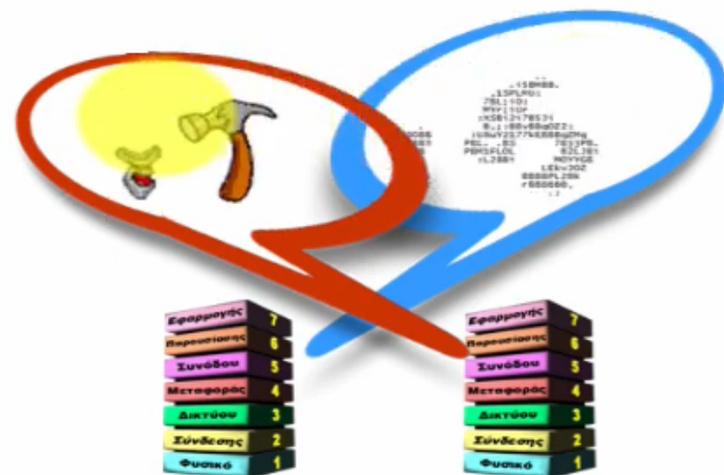
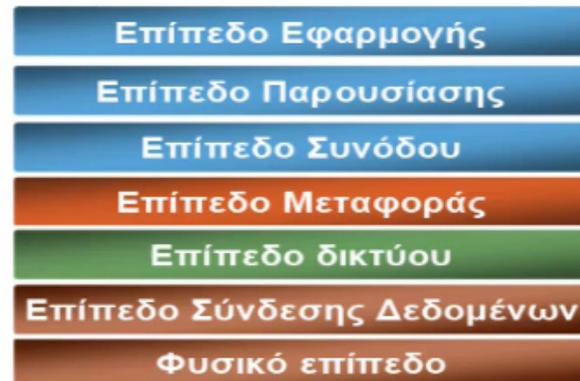
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αν



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόσηια 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

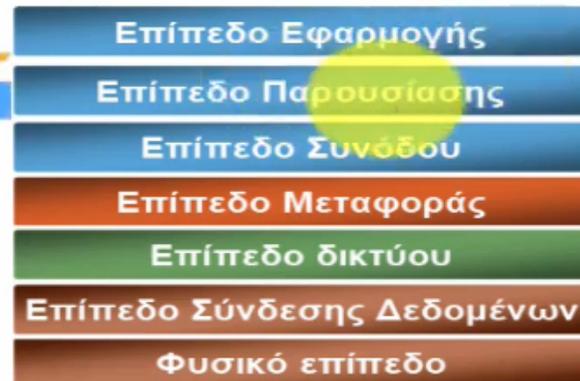
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

## 3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

### 3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

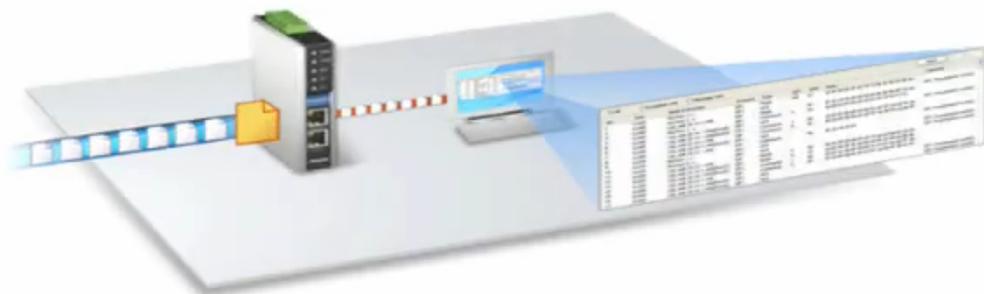
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

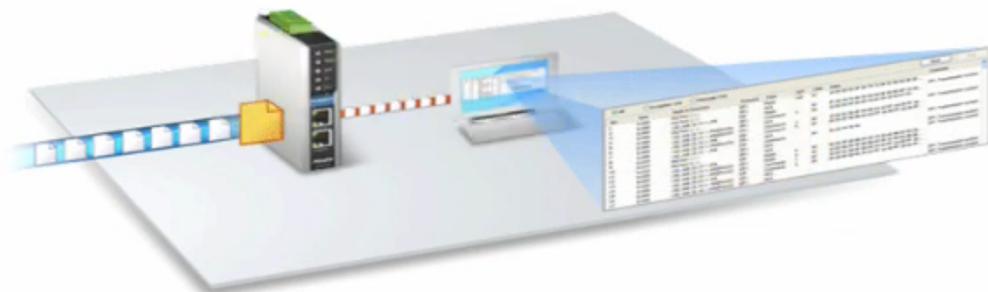
## Ενότητα 3η

## Δίκτυα ΗΥ

### 3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

#### 3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Η κύρια εργασία του επιπέδου παρουσίασης είναι να μετατρέπει τα δεδομένα από τη μορφή που υποστηρίζει ένα σύστημα σε αυτή που καταλαβαίνει ένα άλλο, έτσι ώστε οι εφαρμογές να λαμβάνουν πάντα τα δεδομένα στην μορφή που αναγνωρίζουν.



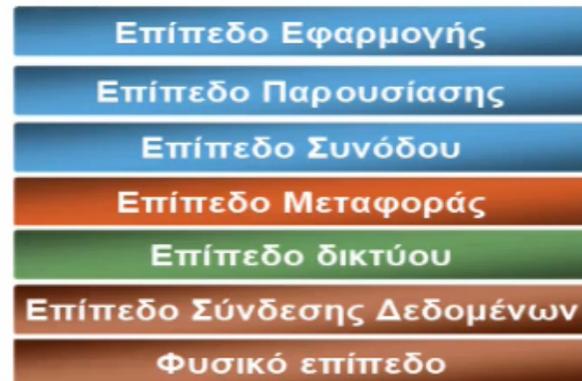
# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

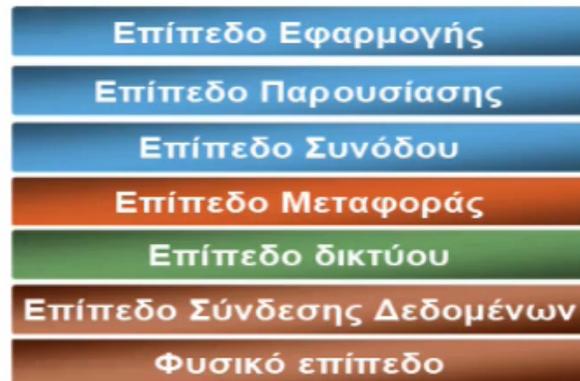
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν  
σε αι



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν  
σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και

Επίπεδο Εφαρμογής

Επίπεδο Παρουσίασης

Επίπεδο Συνόδου

Επίπεδο Μεταφοράς

Επίπεδο δικτύου

Επίπεδο Σύνδεσης Δεδομένων

Φυσικό επίπεδο

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

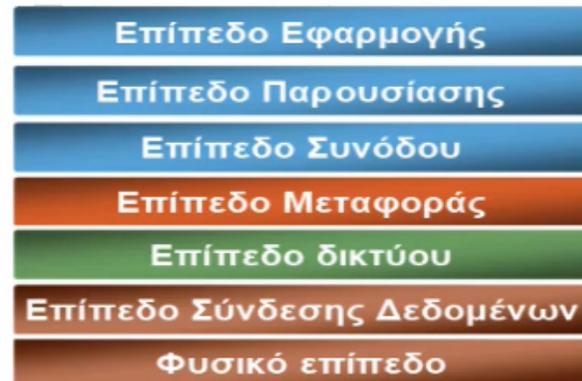
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

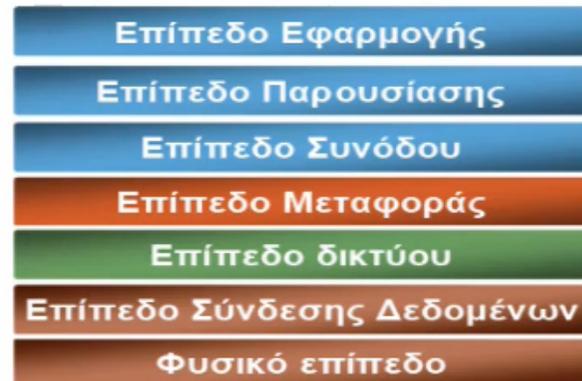
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και  
η αποσυμπίεση  
των δεδομένων



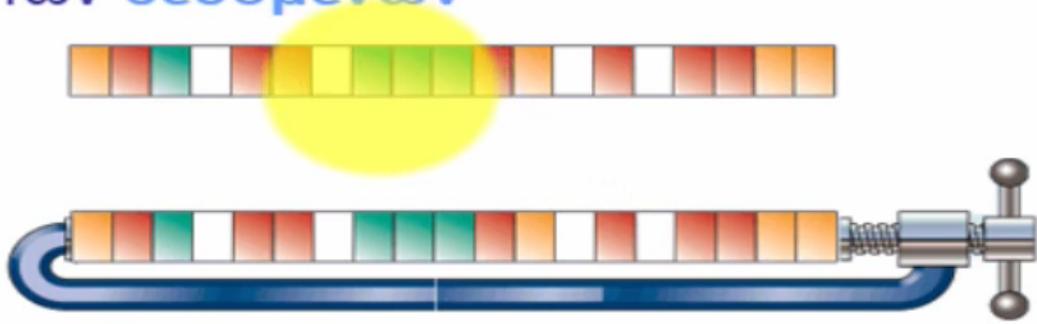
σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και  
η αποσυμπίεση  
των δεδομένων



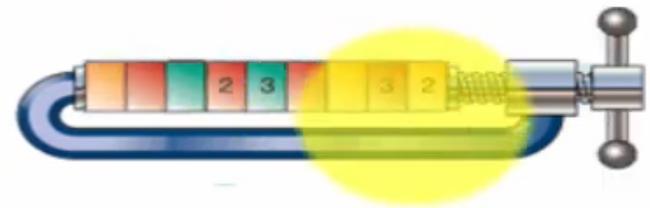
σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και  
η αποσυμπίεση  
των δεδομένων



σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και  
η αποσυμπίεση  
των δεδομένων



σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και  
η αποσυμπίεση  
των δεδομένων



σε αυτό το επίπεδο είναι  
η συμπίεση και  
η αποσυμπίεση  
των δεδομένων



## Ενότητα 3η

## Δίκτυα ΗΥ

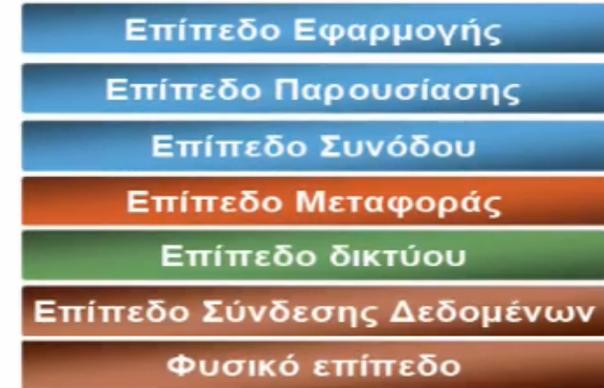
### 3.3. Το μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

#### 3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

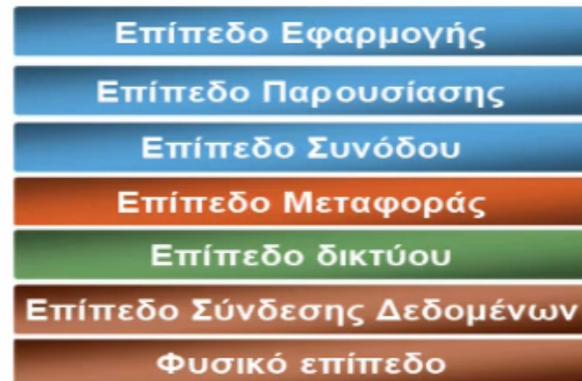
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης



# Υλιικό & Δίκτυα Υπολογιστών

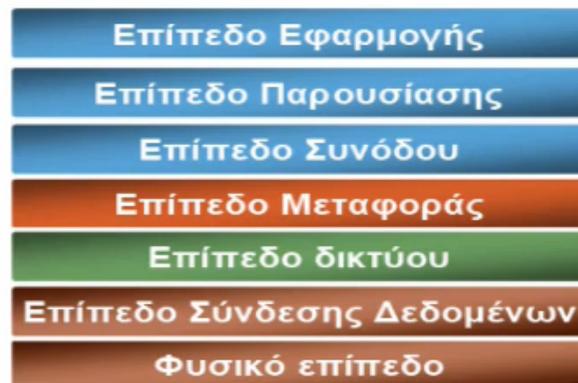
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

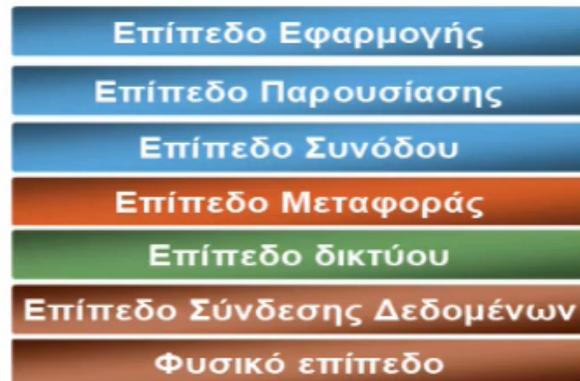
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

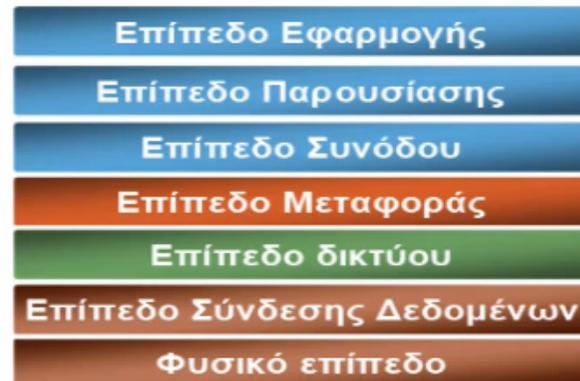
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειασ



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

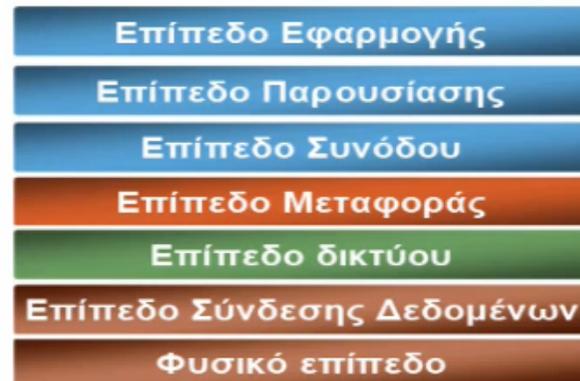
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους,



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

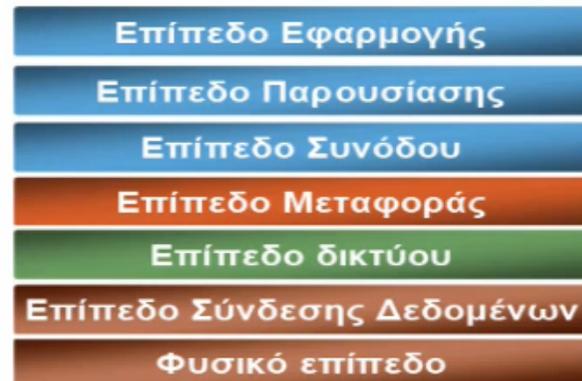
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

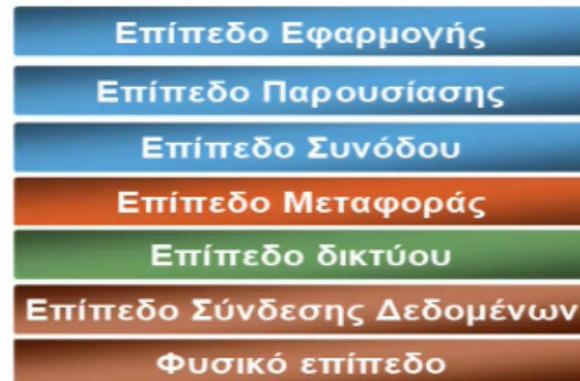
3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

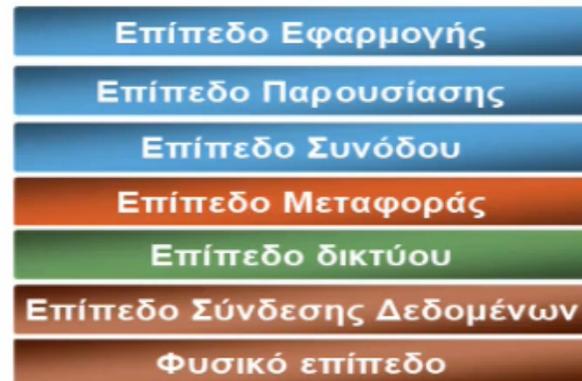
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου



953289037129  
RoqwzY8Bfres  
435933012126  
CCbrThoPdyt



! ! . " # \$ % \* < >  
" ? | < ( \* @ \$ + = ) )  
z ! \* \* \* λ - - = / " #  
--> | | | \* ) ( \* -



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



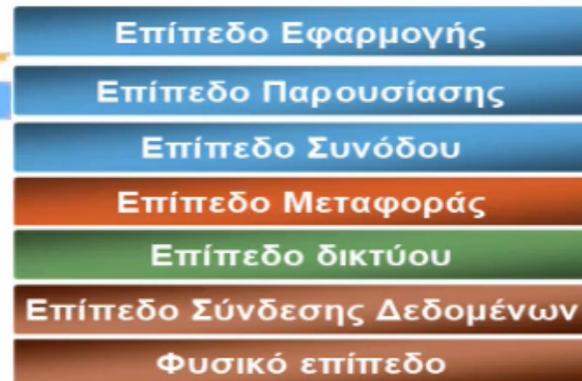
με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου



```
129953289037  
resRoqWzY88f  
128435933012  
dytCCbrThoP0
```



```
*<>!@,."###$%  
=)}'!|<(*@φ+  
/!"%!*kA--=φ  
(*--->|!|*)
```



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου



037129953289  
BBfresRoqwzY  
012128435933  
oP@dYtCCbrTh



#%\*<>!|~"'"  
@9+=)~"~|<(\*  
-~r/"#%!\*~^~  
(\*)(\*~--=>||

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου



287037129953  
wzYBBfresR0q  
933012128435  
rThoP@dYtCCb



.!@#%&\* <> | ! -  
< (&@#+=) " ' |  
# A - - = / " # % ! \*  
> | | | \* ) ( \* - - =



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

## 3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

### 3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



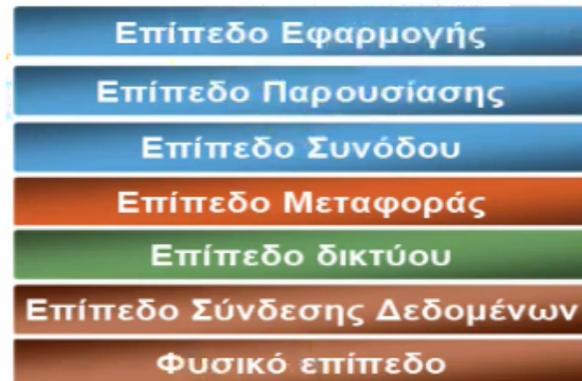
με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρητου



371299532890  
8fresRoqWzY8  
1,21284359330  
p@dytCCbrTho



0%\*<>!!>.''''#  
0+=)''!|<(\*@  
=r/''#%#!\*\*A--  
\*)(\*---=>|||



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου



890371299532  
zY8BfresRoqW  
330121284359  
ThoPQdytCCbr



""#φ%\*<>!|.-.  
(\*@φ+=)""f|<  
A---φ/"#%!\*  
|||\*) (\*---=>



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον **περιορισμό του εύρους ζώνης** που θα χρειαστεί για τη **μετάδοσή τους**, καθώς και η **κρυπτογράφηση** των **δεδομένων** που σαν σκοπό έχει την **διασφάλιση του απόρρητου**



532890371299  
oqwzYBBfresR  
359330121289  
CbrThoPdytc



!.,''#%&\*<>|  
!<(&@#+=)''  
!##A--=p/'#%  
->|||\* )(\*-~

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόχηση 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον **περιορισμό του εύρους ζώνης** που θα χρειαστεί για τη **μετάδοσή τους**, καθώς και η **κρυπτογράφηση** των **δεδομένων** που σαν σκοπό έχει την **διασφάλιση του απόρρητου**

299532890371  
esRoqWzY88fr  
284359330121  
ytCCbrThoPdd



<>|!.,''"#%&\*  
)"f|<(\*@φ+=  
"H%!\*KΛ--=φ/  
\*---">|!|\*) (:



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον **περιορισμό του εύρους ζώνης** που θα χρειαστεί για τη **μετάδοσή** τους, καθώς και η **κρυπτογράφηση** των **δεδομένων** που σαν σκοπό έχει την **διασφάλιση του απόρρητου** των **μεταδιδόμενων πληροφοριών**.



371299532890  
BfresRoqWzYB  
121284359330  
p@dytCCbrTho



%<>!!>. ""#  
@+=)""!<(\*@  
=P/""%#!\*\*A--  
\*)(\*---=>|||

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενόχηση 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



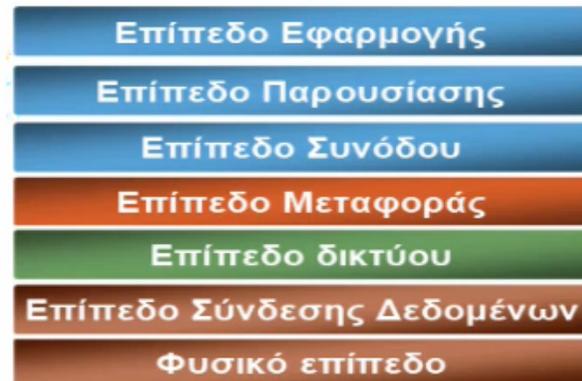
με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου των μεταδιδόμενων πληροφοριών.



903712995328  
Y8BfresRoqvz  
301212843593  
hoP@dvtCCbrT



"#%<k<>|!~."  
k20+=) )"f | < (  
--=p/"#%!\*kA  
|!k)(k--=>|



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

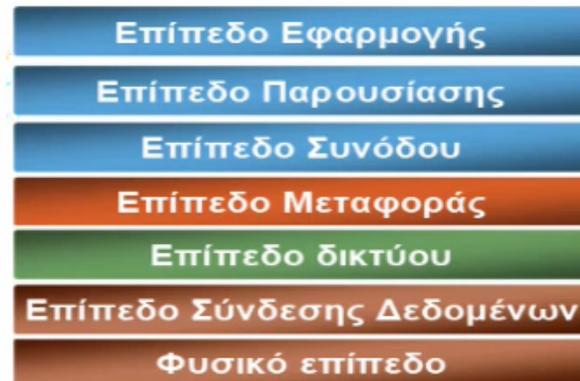
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου των μεταδιδόμενων πληροφοριών.



328903712995  
qWzYBBfresRo  
593301212843  
OrThoPdytCC  
..''##%\*<>|!  
|<(&@#+=)''f  
\*\*A--=p/''#%!  
=>|11\*) (\*--

# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

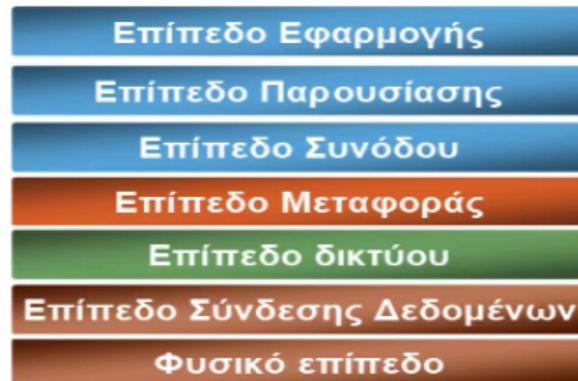
Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

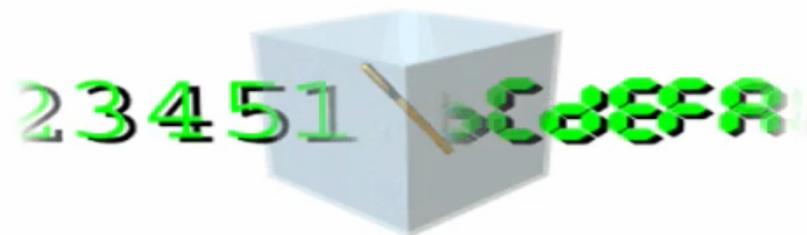
Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου των μεταδιδόμενων πληροφοριών.



```
953289037129  
RoqWzY8Bfres  
h35933012128  
CbrThoPdyt
```



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3η

Δίκτυα ΗΥ

## 3.3. Το Μοντέλο Αναφοράς O.S.I.

### 3.3.6 Το Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

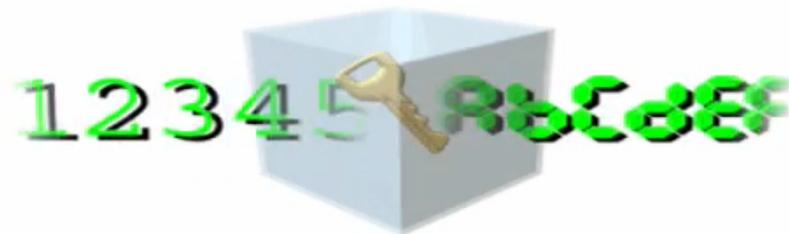
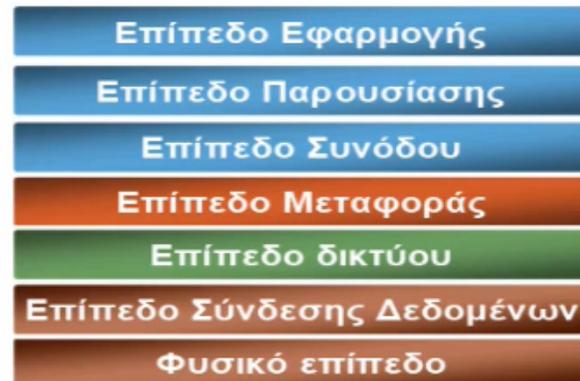
Άλλες εργασίες που μπορούν να γίνουν σε αυτό το επίπεδο είναι η συμπίεση και η αποσυμπίεση των δεδομένων



με σκοπό τον περιορισμό του εύρους ζώνης που θα χρειαστεί για τη μετάδοσή τους, καθώς και η κρυπτογράφηση των δεδομένων που σαν σκοπό έχει την διασφάλιση του απόρρητου των μεταδιδόμενων πληροφοριών.



```
995328903712  
sRoqWzY8Bfre  
343593301212  
tCCbrThoPady  
>!@.~"#$%*<  
)" | < (* @ $ + = )  
% ! * * A - _ = / *  
---" > | | | * ) ( *
```



# Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

 Σπύρος Γ. Ζυγούρης  
Καθηγητής Πληροφορικής

 **spzygouris@gmail.com**

You **Tube**



spyros georgios zygouris

VIDEO  
LEARNER  
FREE INTERNET TEACHING

 YouTube

SUBSCRIBED

